Simulador de processos

Luis e Gabriel

6 de Setembro de 2016

Centre for Modern Beamer Themes

Considerações Escalonador

Princípios

- Um processo somente pode ser criado a partir de outro.
- A o escalonador deve ter um processo em sua fila antes de iniciar.
- Se não há nenhum processo a ser executado, desligamos todos as CPUs.

Como Implementamos

Os três tipos de escalonadores devem apresentar as seguintes funções:

- P_INIT: função chamada para ligar o nosso escalonador. Ela verifica quantas CPUs há no computador do usuário e inicia uma thread para cada uma. Finaliza somente quando não há mais processos a serem executados.
- P_EXEC: recebe as características de um novos processo (nome, linha do trace, tempo de execução, ponteiro para função e argumentos da função). Adiciona esse processo ao escalonador.
- P_RUN: chamada dentro de um processo, verifica se ele deve continuar sua execução ou parar.

Processo load_process (-1)

Antes do nosso escalonador iniciar, adicionamos esse processo a ele. Esse processo tem a função criar os nossos outros processos. Ou seja, ele verifica se já está na hora de adicionar outros processos no escalonador baseado no arquivo de trace.

Quando existe processo pedentes a serem criados, ele espera 0,5s e depois adiciona a sí mesmo no escalonador.

Exemplo

Para exemplificar, o funcionamento dos escalonadores, vamos executar o