



## **EJERCICIOS DIAGRAMAS DE CASO DE USO Y SECUENCIA**

**APRENDIZ**

**MARIANA MONTENEGRO CAPERA**

**INSTRUCTOR:**

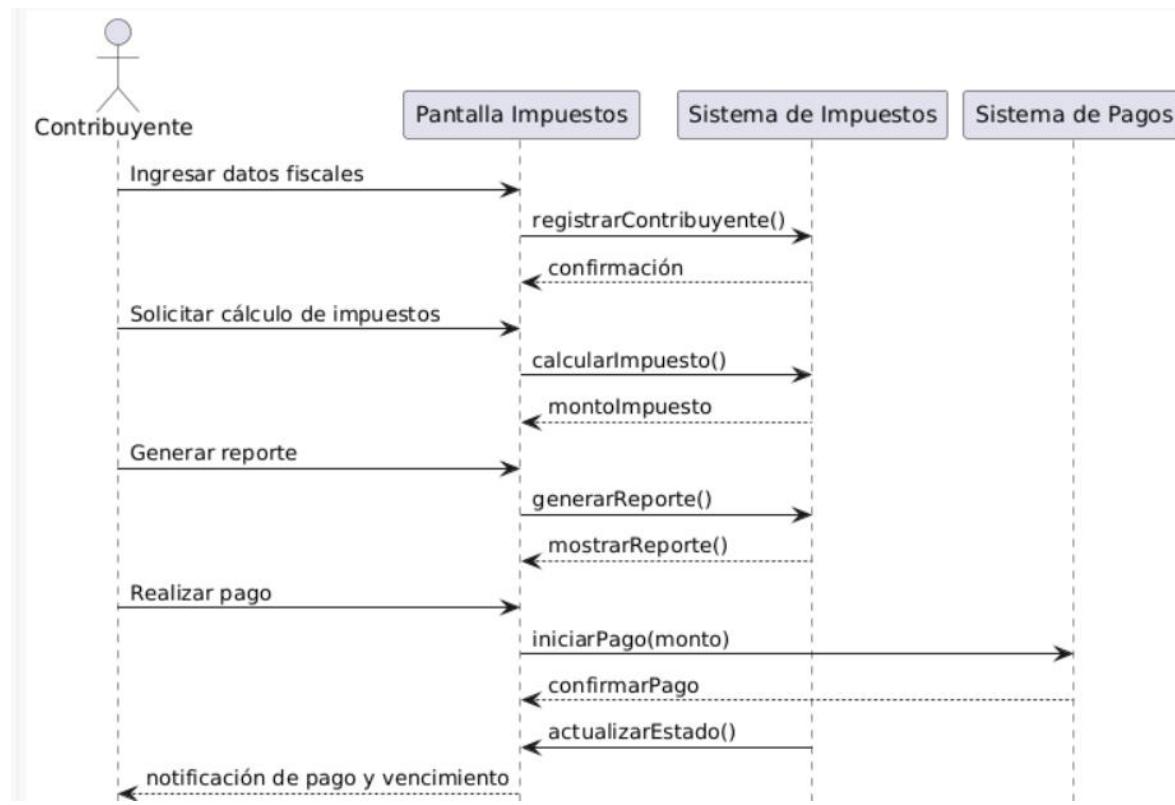
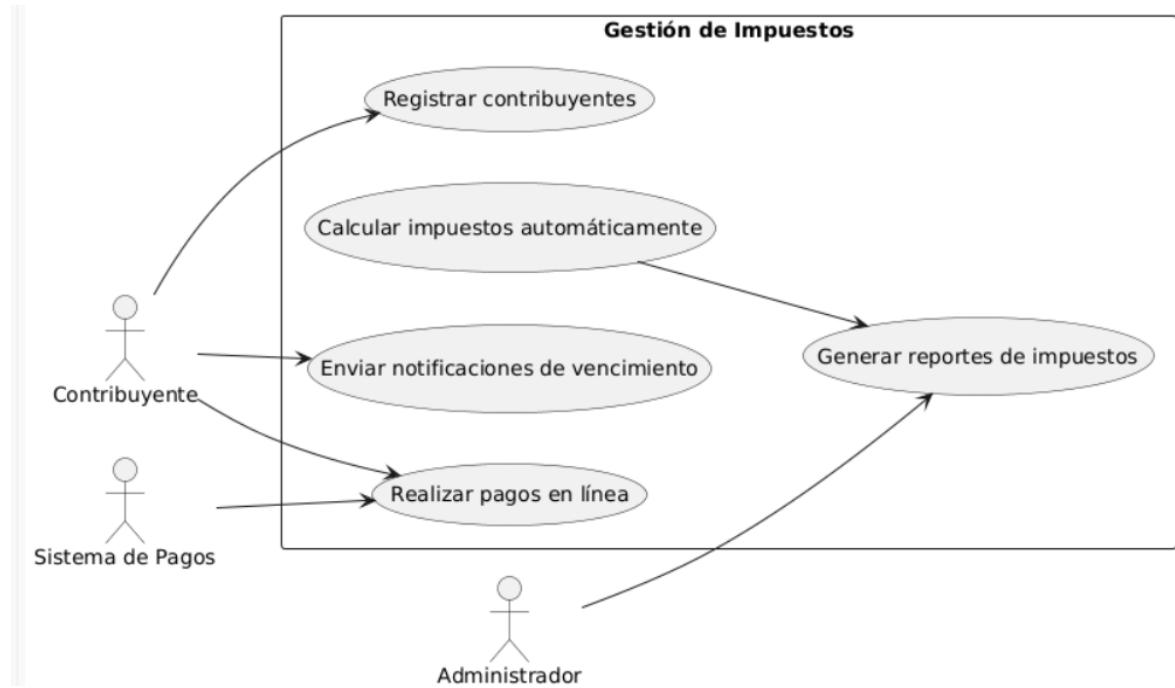
**JAVIER PINTO**

**SERVICIO NACIONAL DE  
APRENDIZAJE – SENA  
PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE –  
3145555**

**2025**

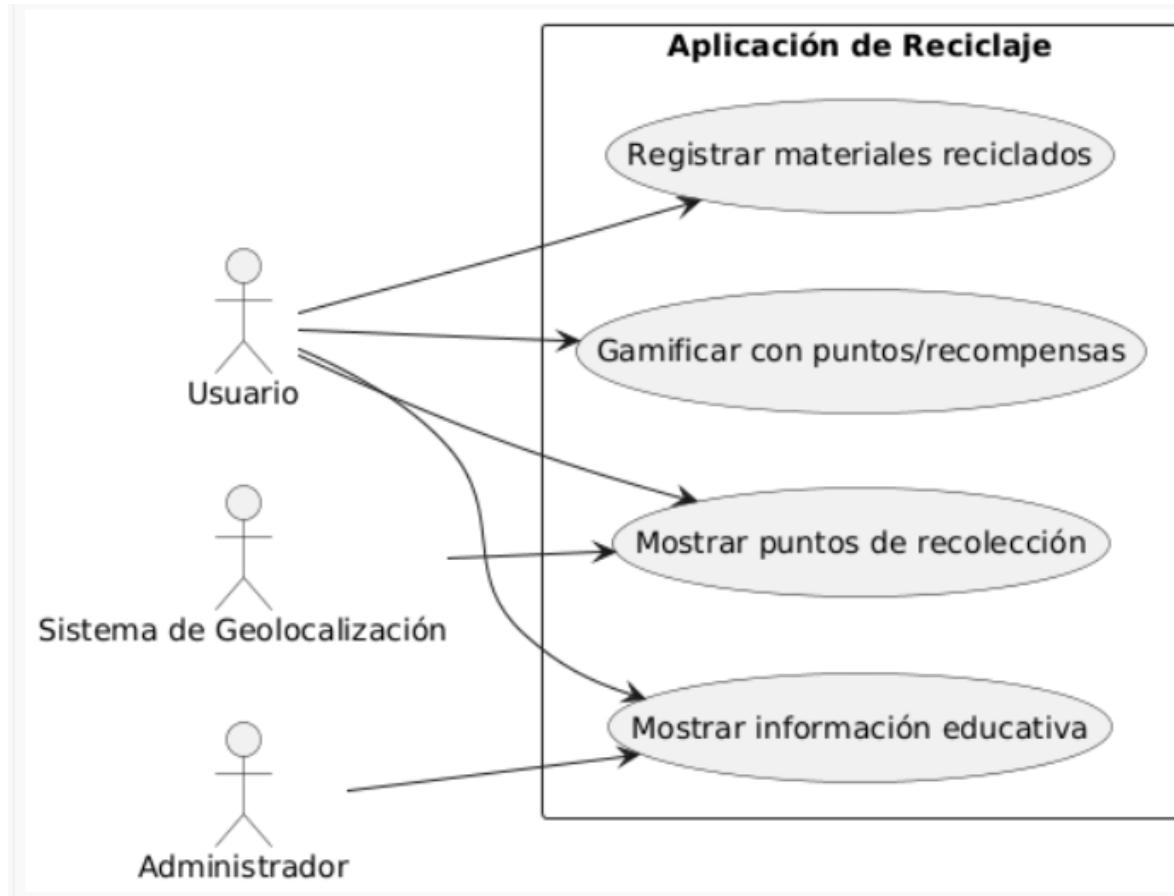
## 1. GESTIÓN DE IMPUESTOS

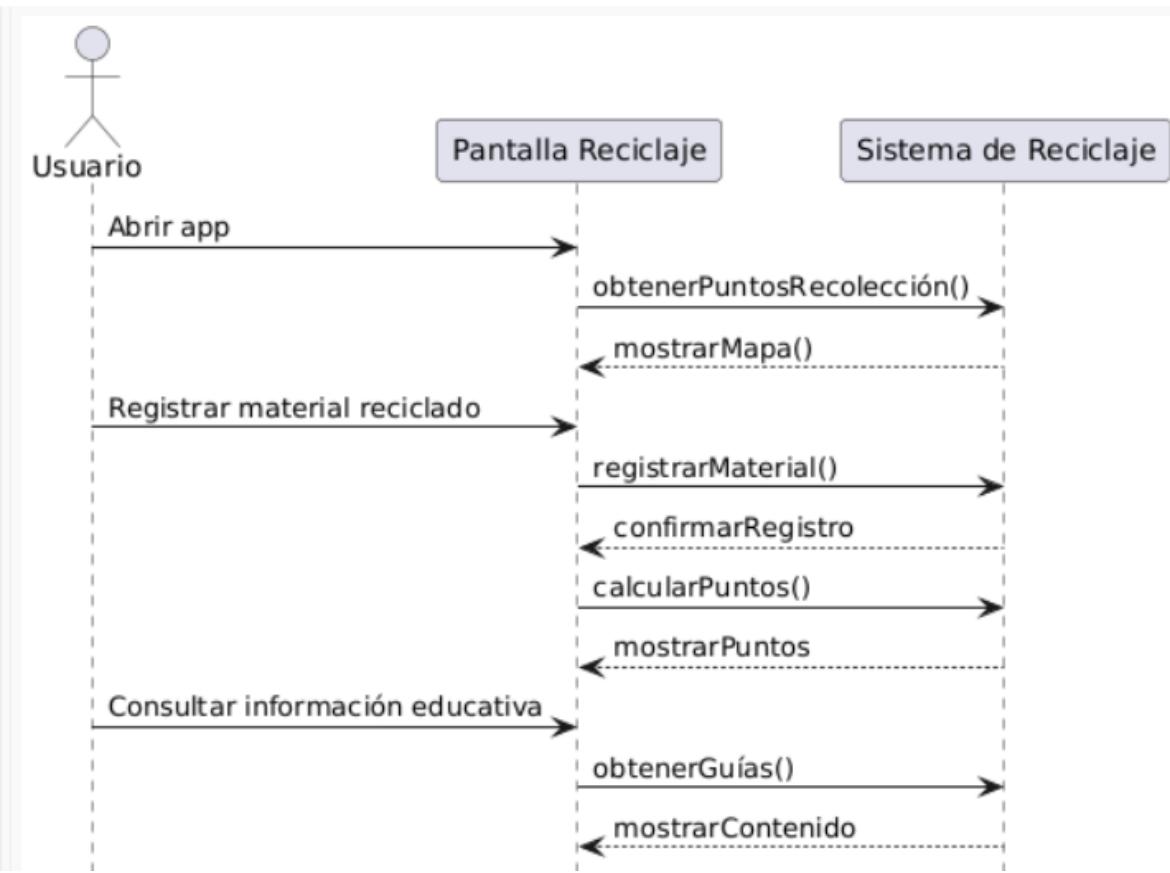
- **RF1:** Registrar contribuyentes con sus datos fiscales.
- **RF2:** Calcular automáticamente los impuestos según tipo (IVA, renta, etc.).
- **RF3:** Generar reportes de impuestos pagados y pendientes.
- **RF4:** Permitir pagos en línea.
- **RF5:** Enviar notificaciones de vencimientos.



## 2. APLICACIÓN DE RECICLAJE

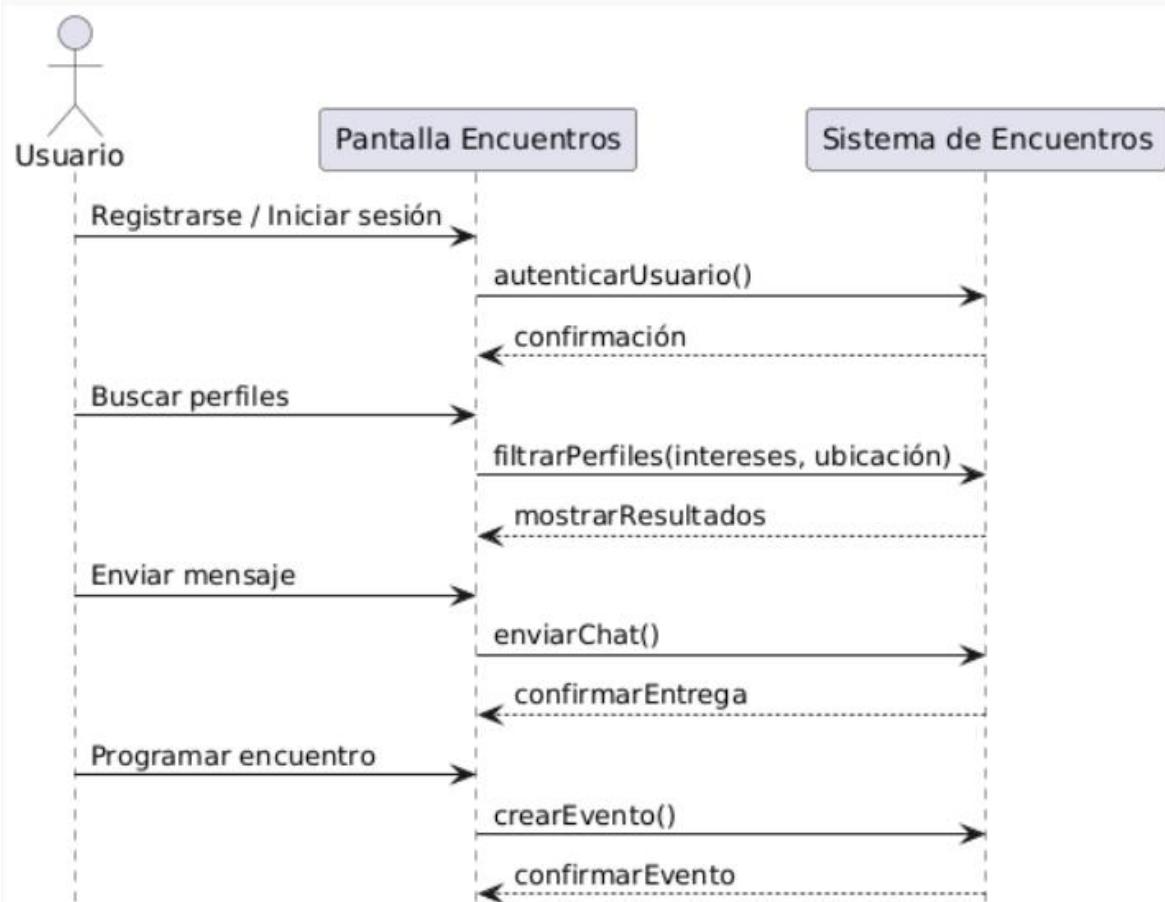
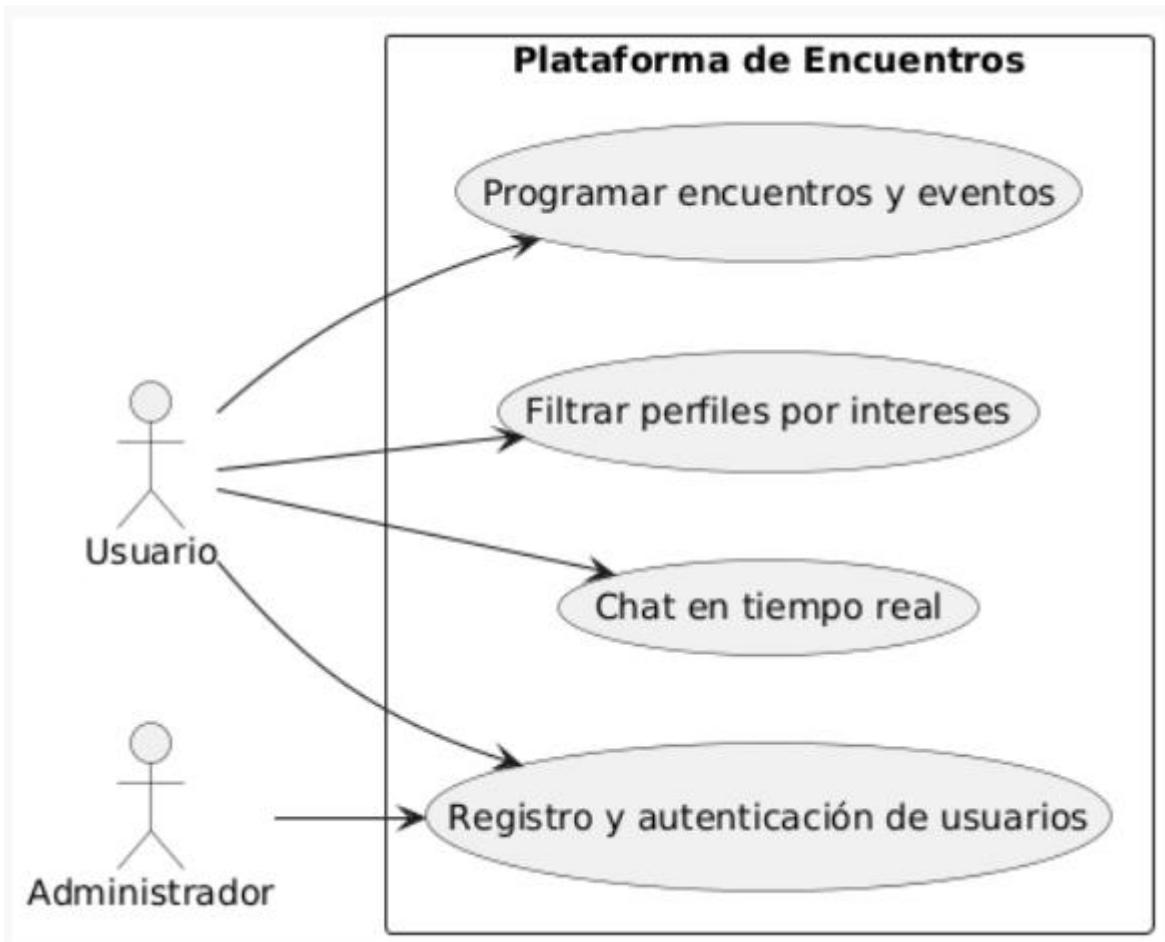
- **RF1:** Mostrar puntos de recolección cercanos.
- **RF2:** Permitir registrar materiales reciclados por el usuario.
- **RF3:** Gamificar con puntos o recompensas por reciclaje.
- **RF4:** Educar sobre separación de residuos.





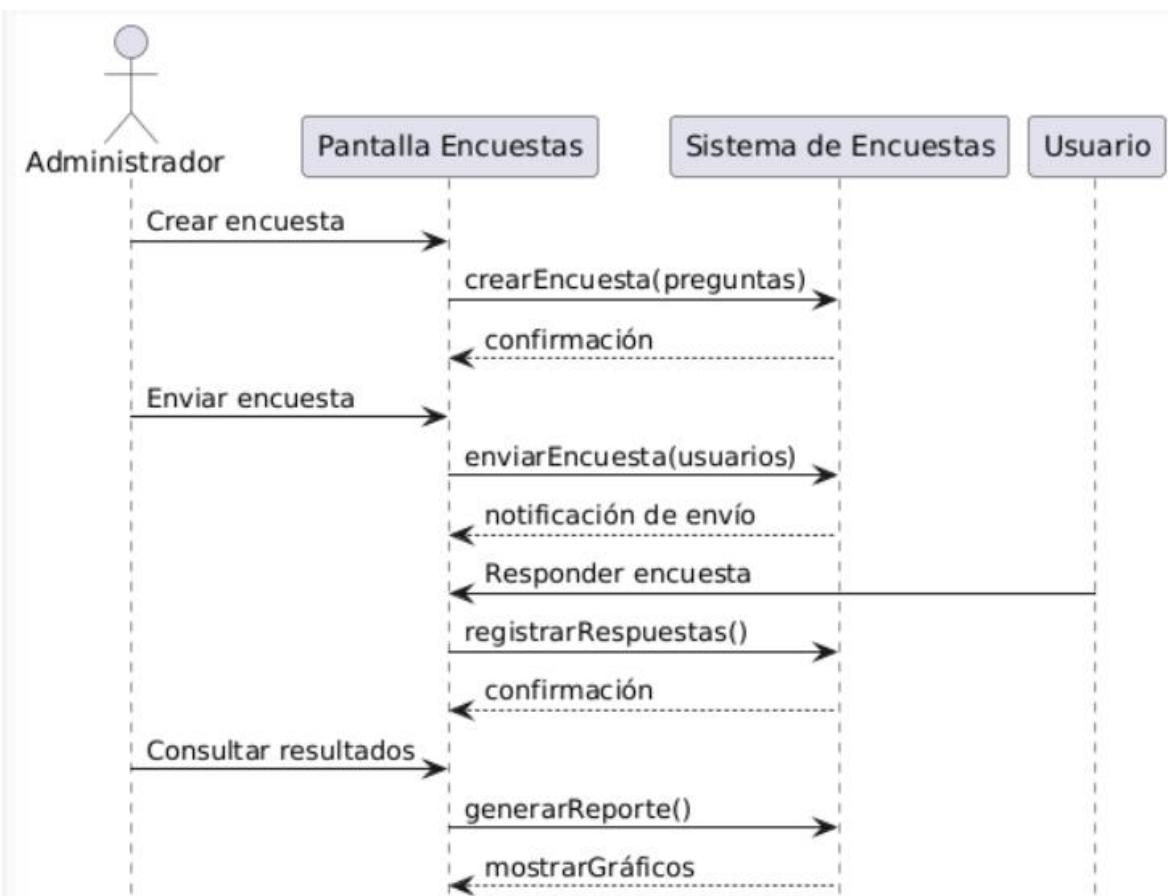
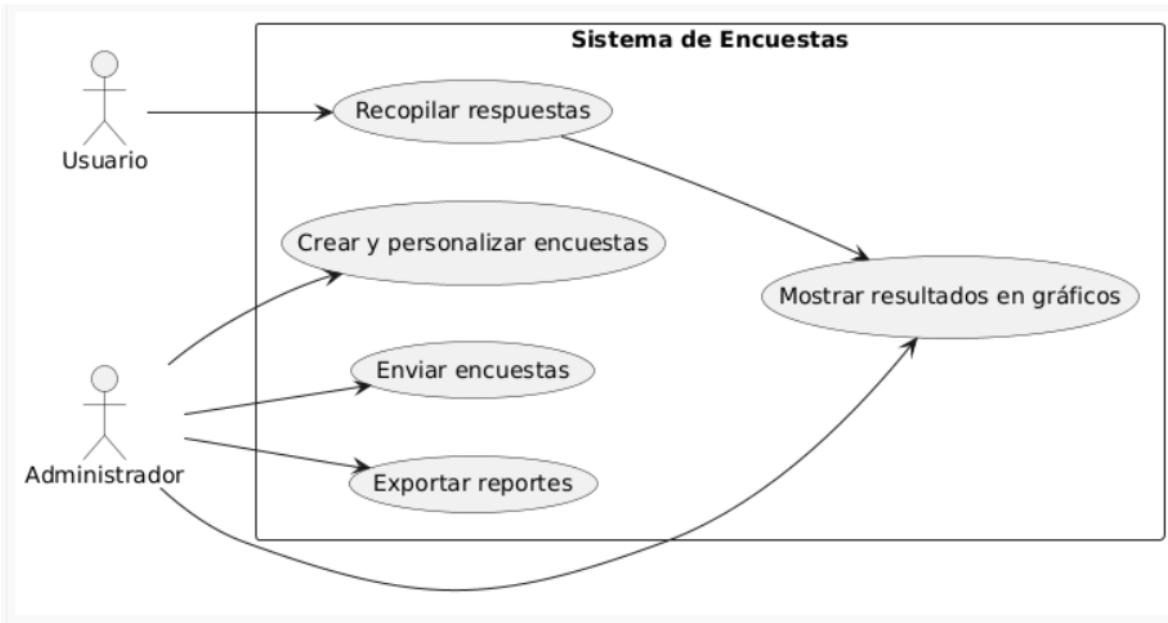
### 3. PLATAFORMA DE ENCUENTROS

- **RF1:** Registro y autenticación de usuarios.
- **RF2:** Filtrado de perfiles por intereses y ubicación.
- **RF3:** Chat en tiempo real.
- **RF4:** Programación de encuentros y eventos.



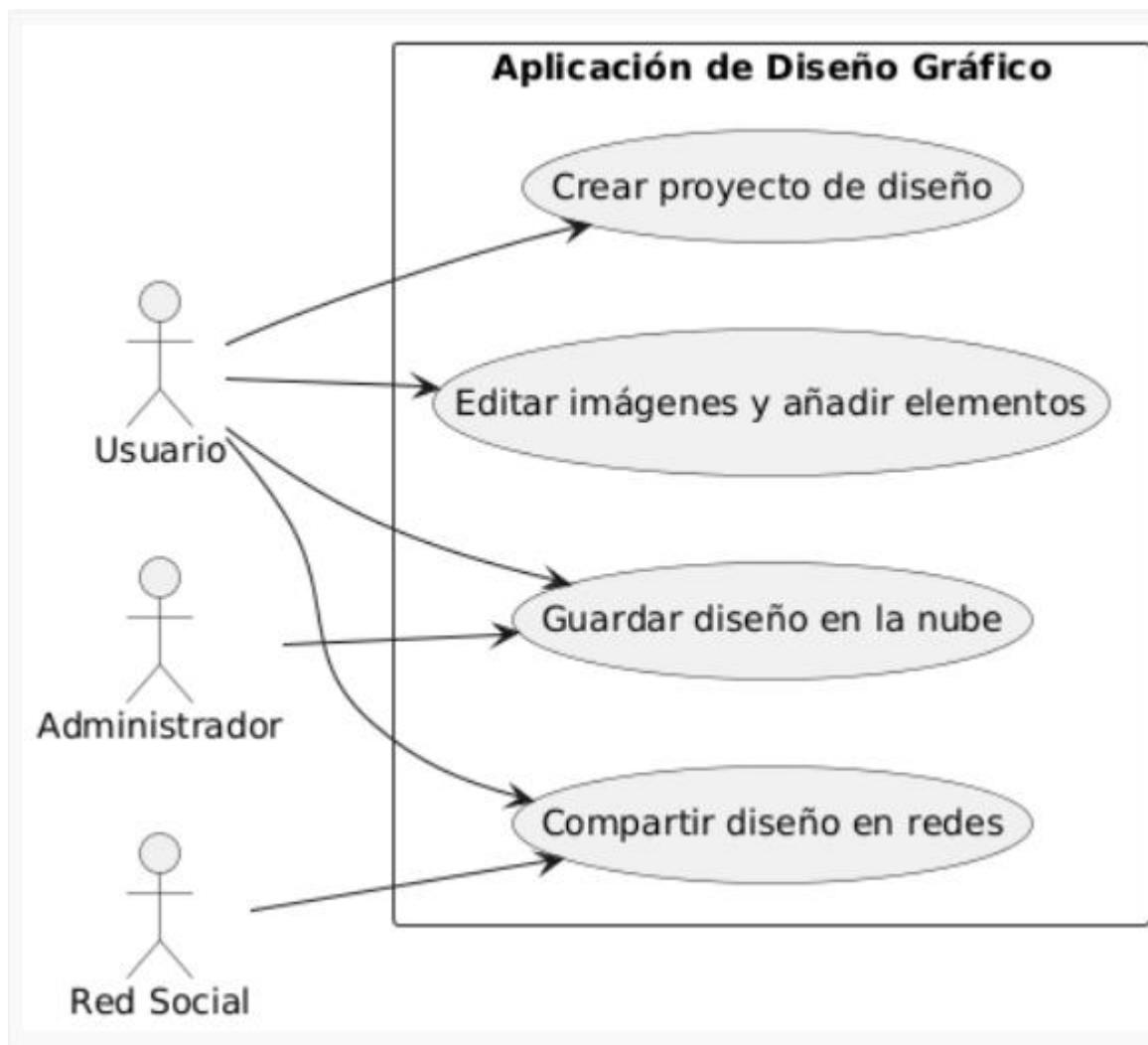
#### 4. SISTEMA DE ENCUESTAS DE SATISFACCIÓN

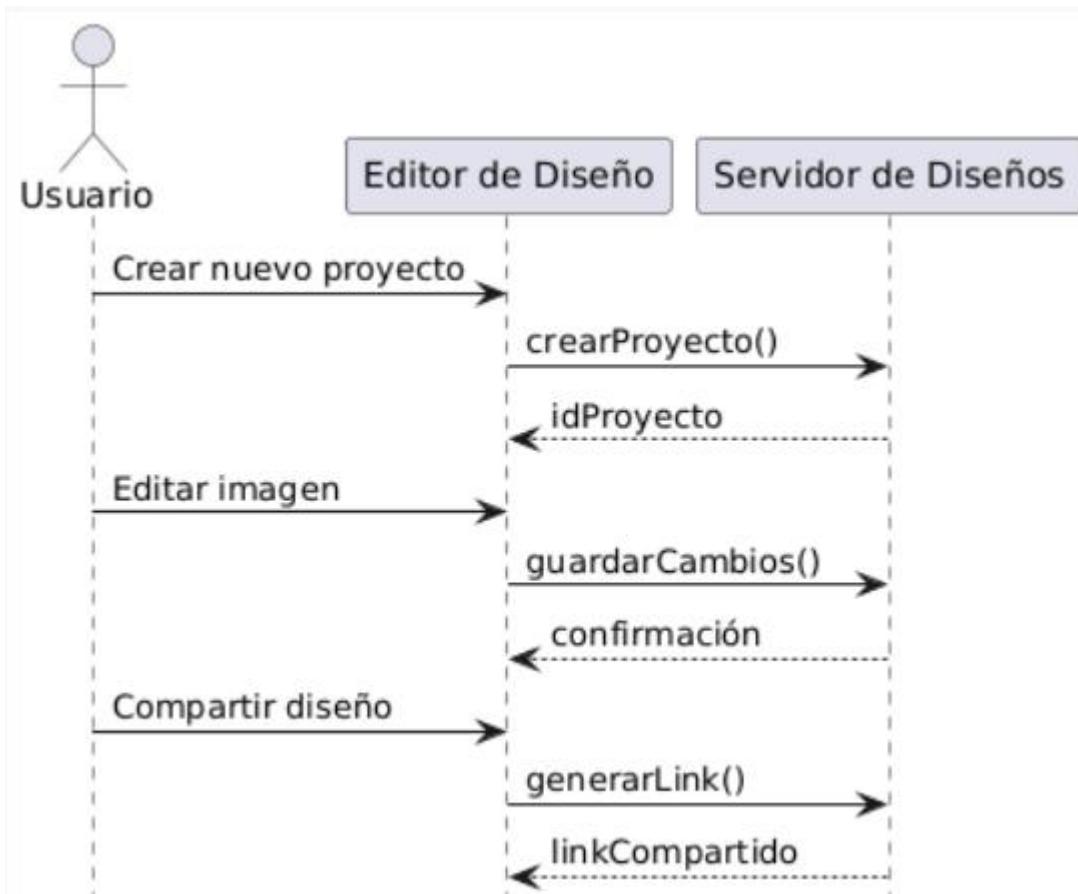
- **RF1:** Crear y personalizar encuestas.
- **RF2:** Enviar encuestas a grupos de usuarios.
- **RF3:** Recopilar y mostrar resultados en gráficos.
- **RF4:** Exportar reportes en PDF o Excel.



#### 4. APLICACIÓN DE DISEÑO GRÁFICO

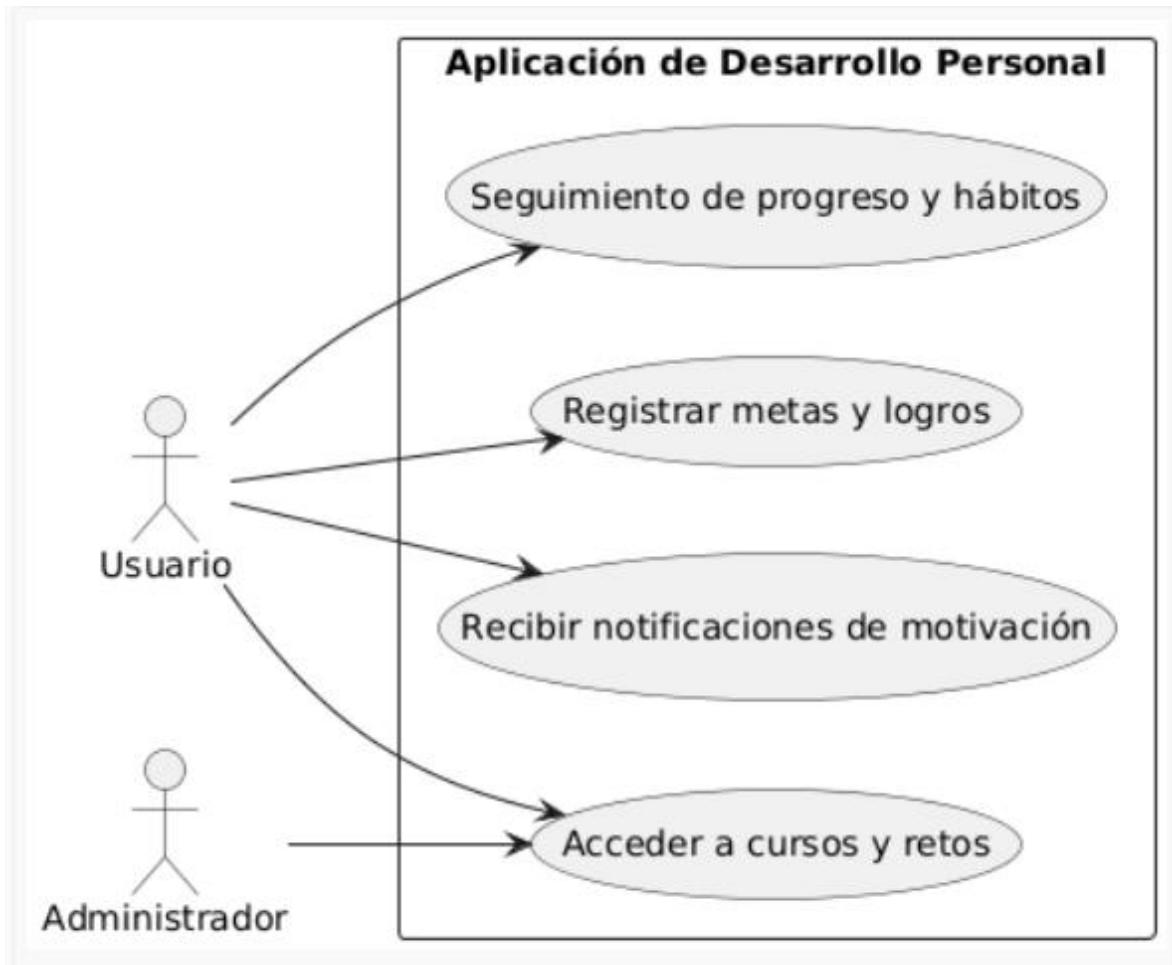
- RF1: Crear proyectos de diseño desde plantillas.
- RF2: Editar imágenes y añadir texto, formas y efectos.
- RF3: Guardar diseños en la nube.
- RF4: Compartir diseños en redes sociales.

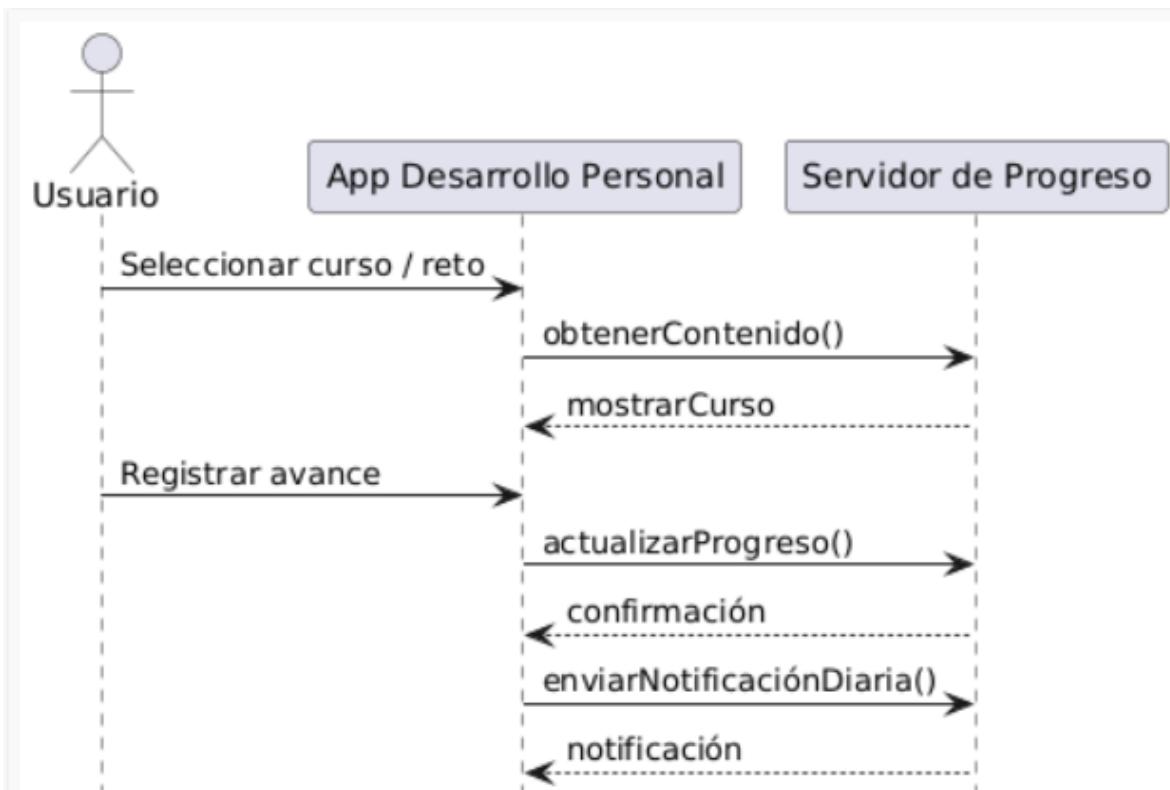




## 5. APLICACIÓN DE DESARROLLO PERSONAL

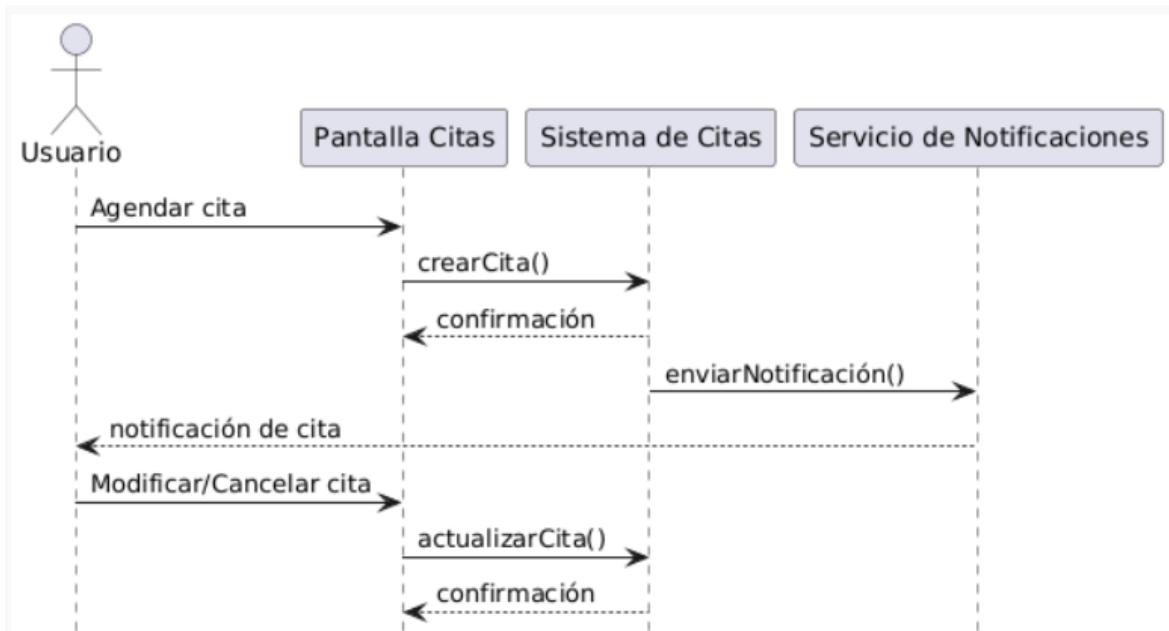
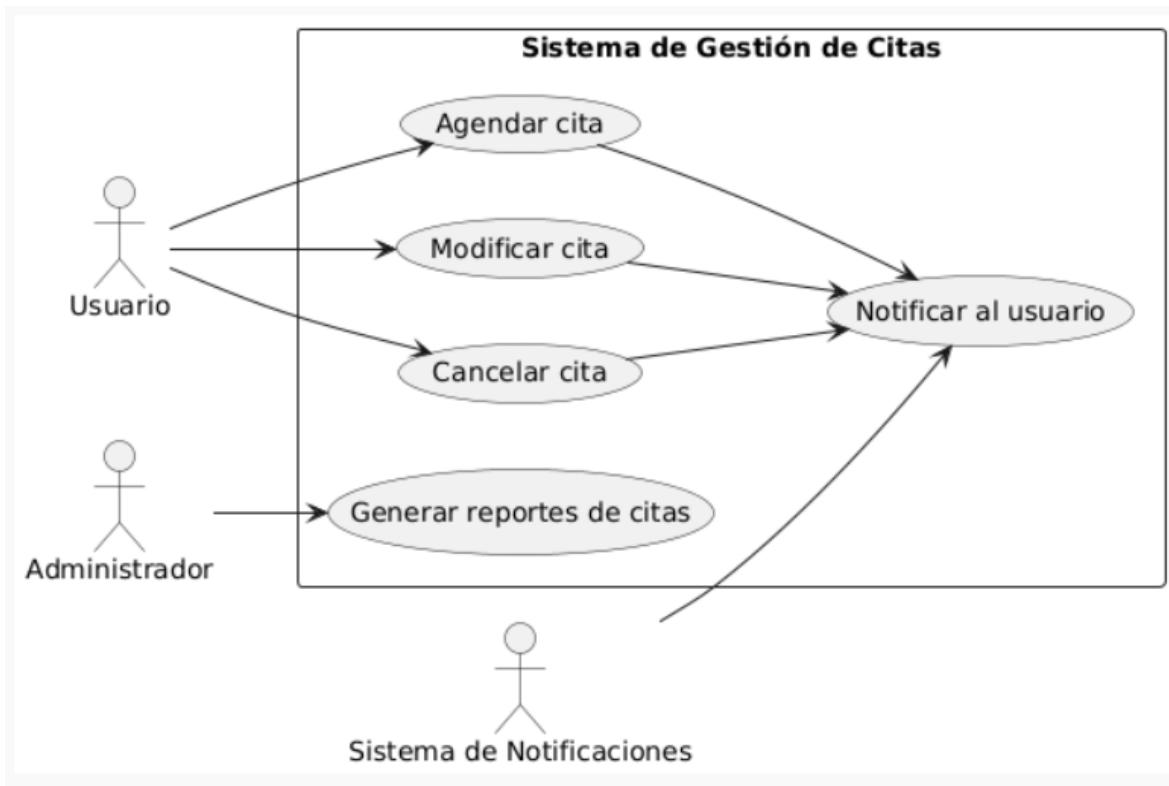
- RF1: Ofrecer cursos y retos de desarrollo personal.
- RF2: Permitir seguimiento de progreso y hábitos.
- RF3: Notificaciones diarias de motivación.
- RF4: Registro de metas y logros.





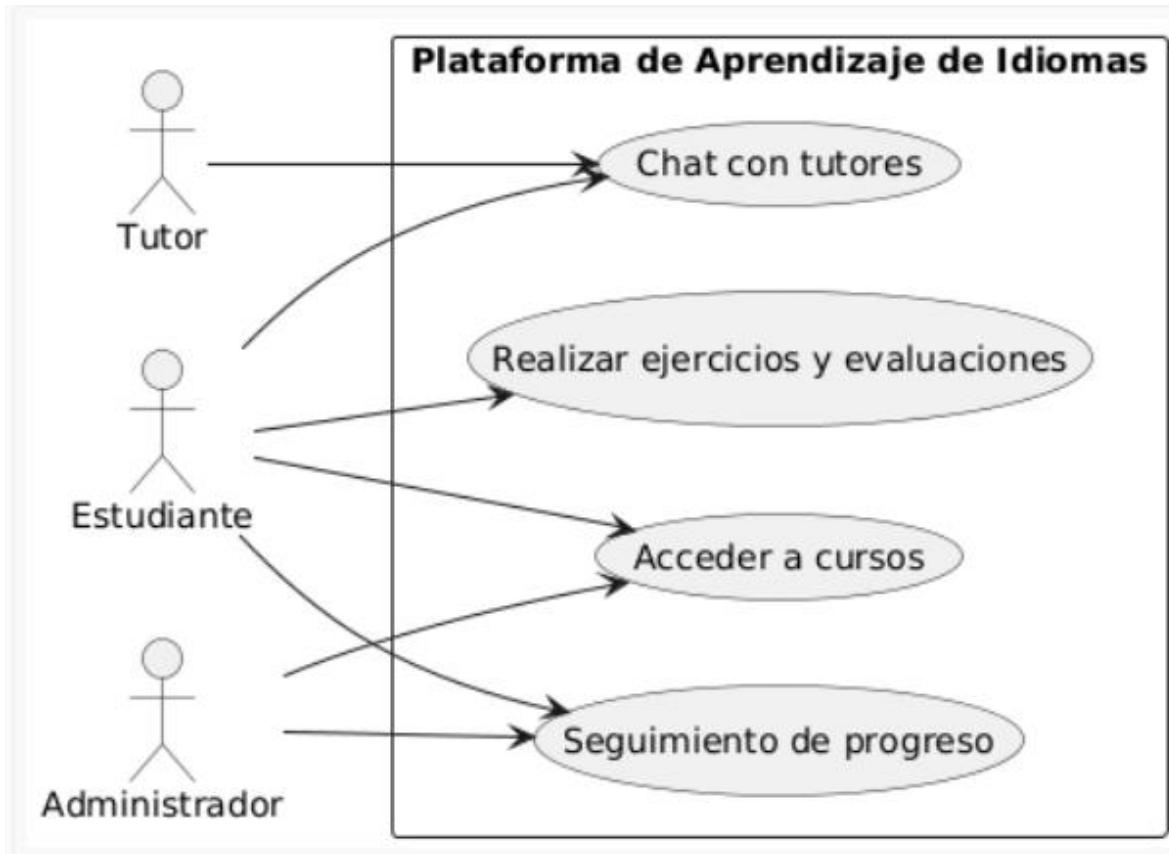
## 6. SISTEMA DE GESTIÓN DE CITAS

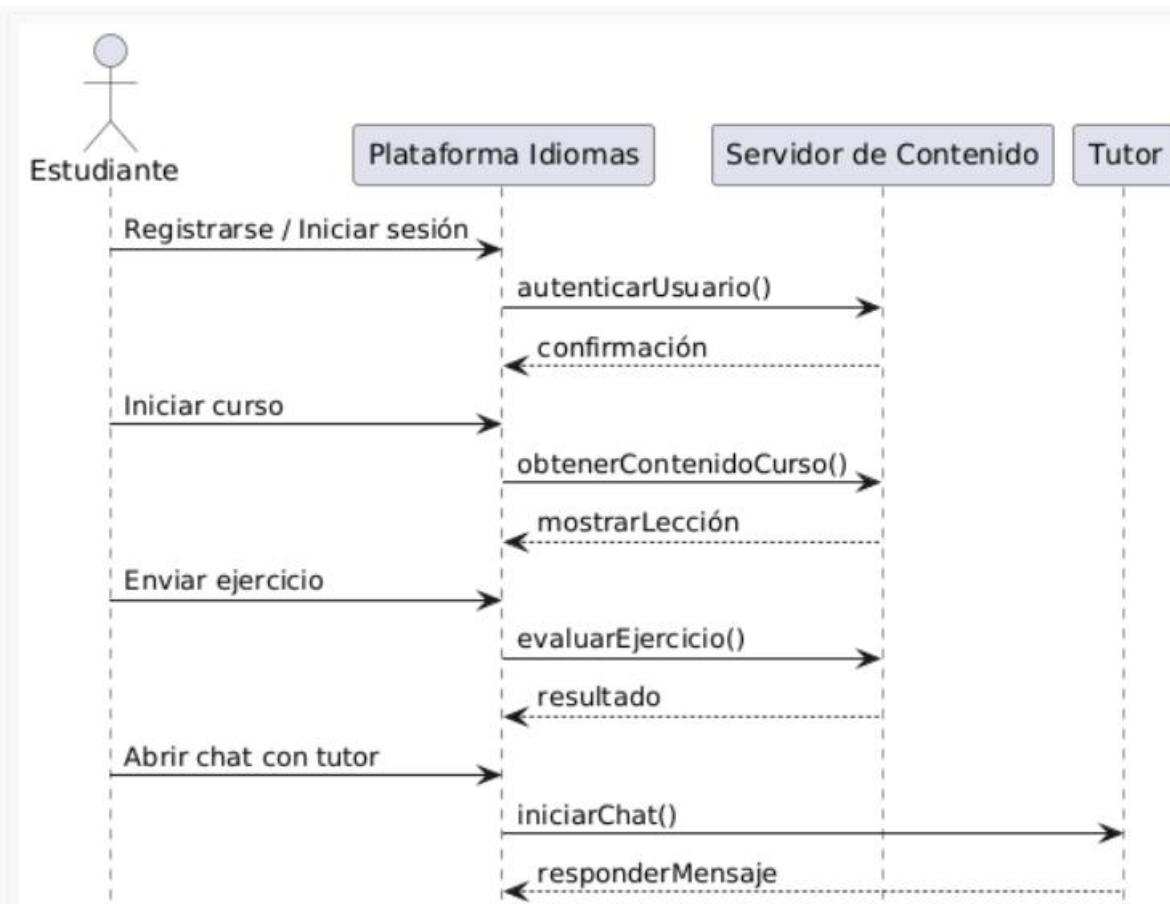
- RF1: Agendar, modificar y cancelar citas.
- RF2: Notificar por correo o SMS.
- RF3: Sincronizar con calendario personal.
- RF4: Reportes de citas atendidas y pendientes.



## 7. PLATAFORMA DE APRENDIZAJE DE IDIOMAS

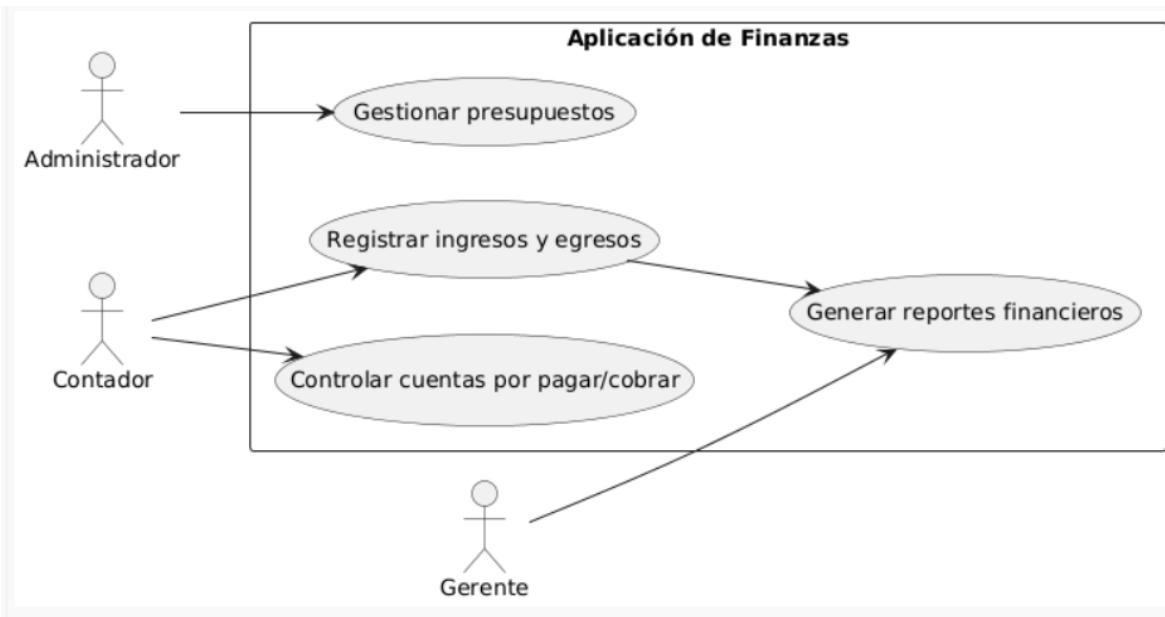
- RF1: Ofrecer cursos de diferentes niveles.
- RF2: Incluir ejercicios interactivos y evaluaciones.
- RF3: Chat con tutores nativos.
- RF4: Seguimiento de progreso por estudiante.





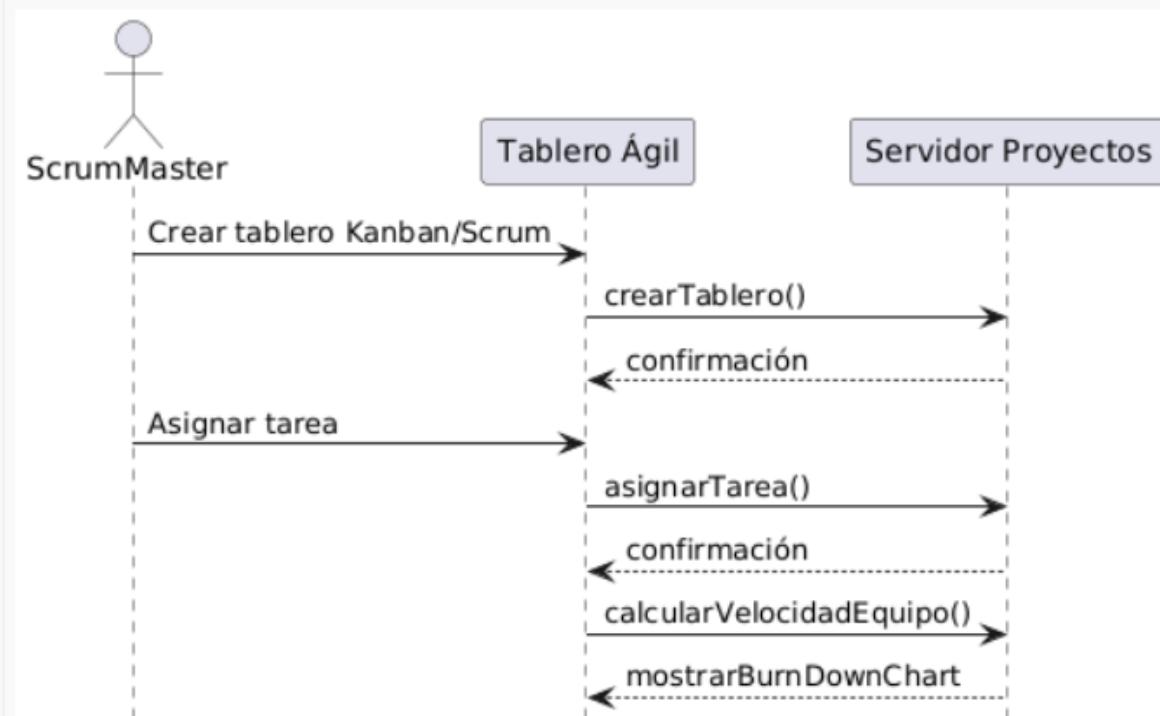
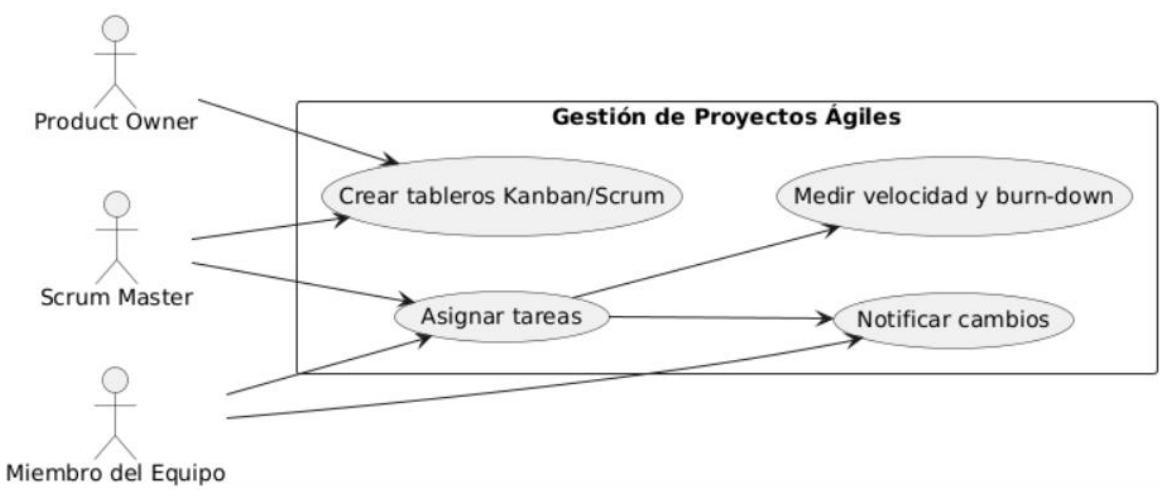
## 8. APLICACIÓN DE FINANZAS PARA EMPRESAS

- RF1: Registro de ingresos y egresos.
- RF2: Generar reportes financieros.
- RF3: Gestión de presupuestos y proyecciones.
- RF4: Control de cuentas por pagar y cobrar.



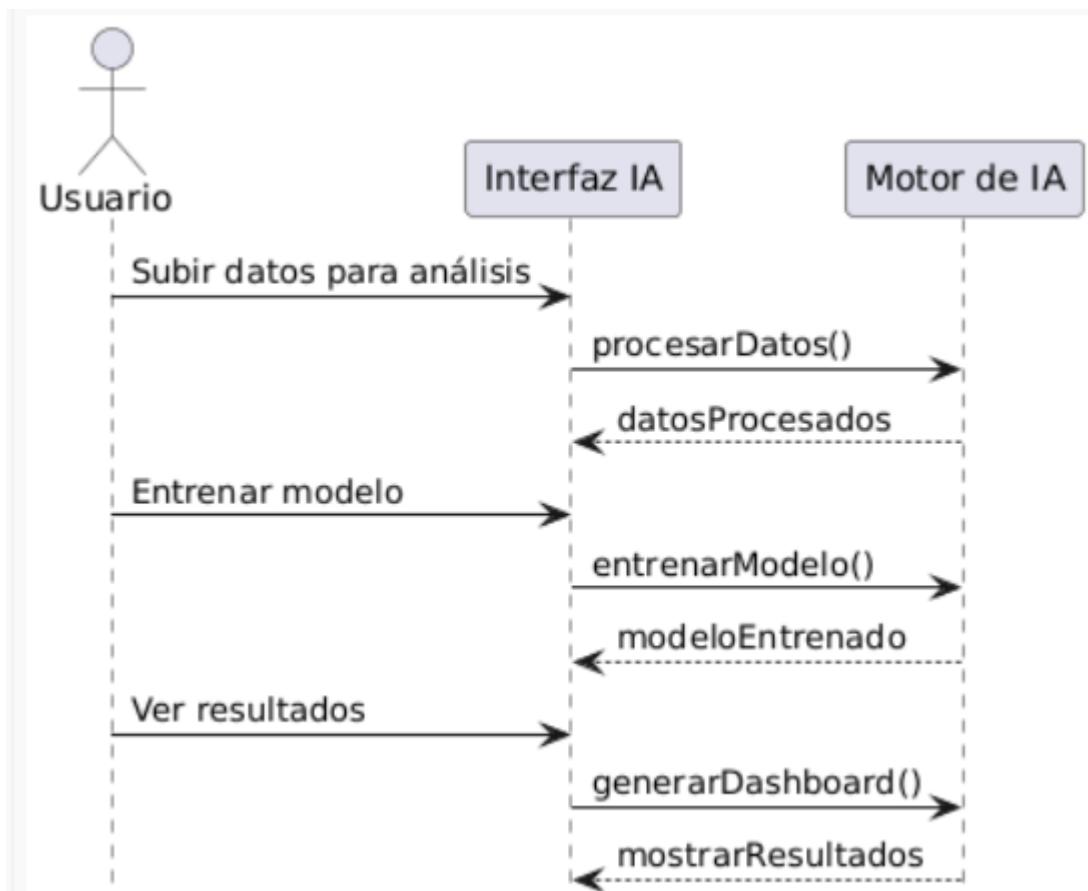
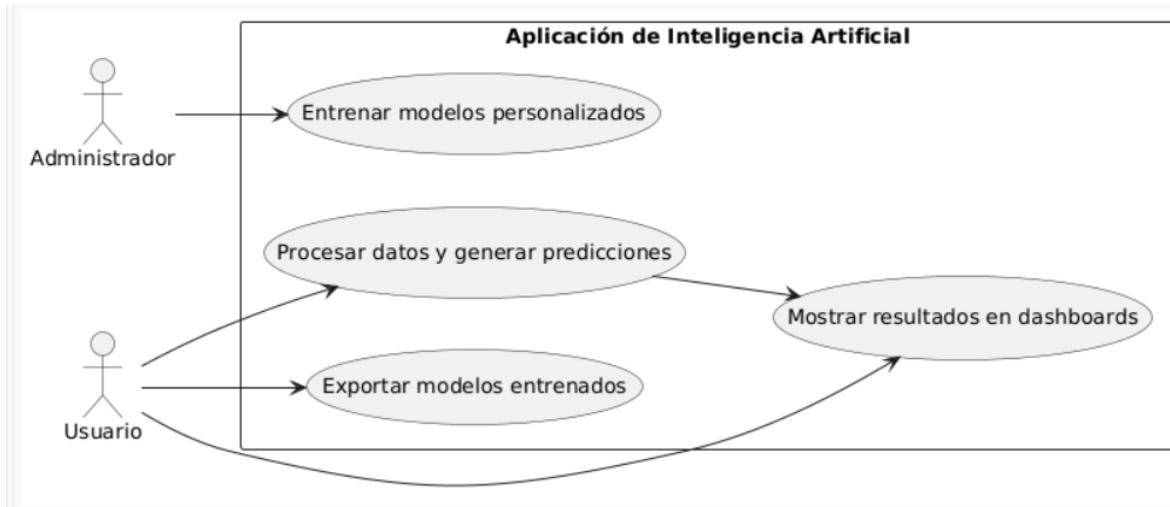
## 9. SISTEMA DE GESTIÓN DE PROYECTOS ÁGILES

- RF1: Crear tableros Kanban y Scrum.
- RF2: Asignar tareas y responsables.
- RF3: Medir velocidad del equipo y burn-down chart.
- RF4: Notificaciones de cambios en tareas.



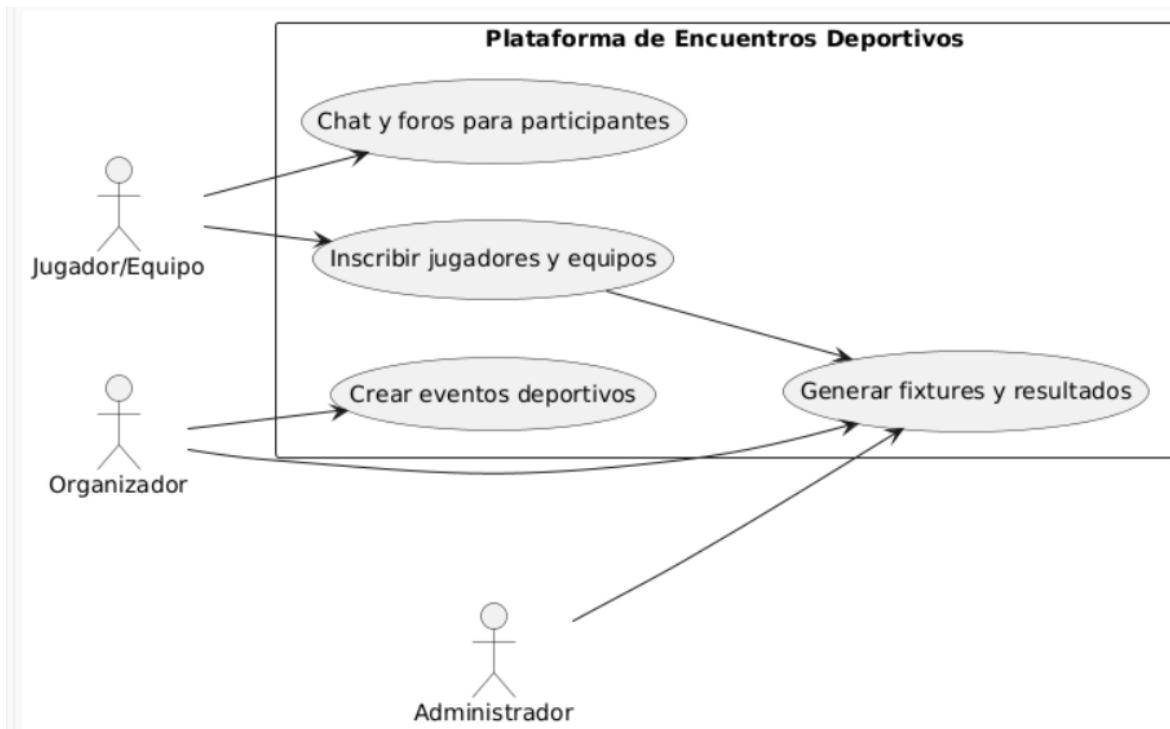
## 10. APPLICACIÓN DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

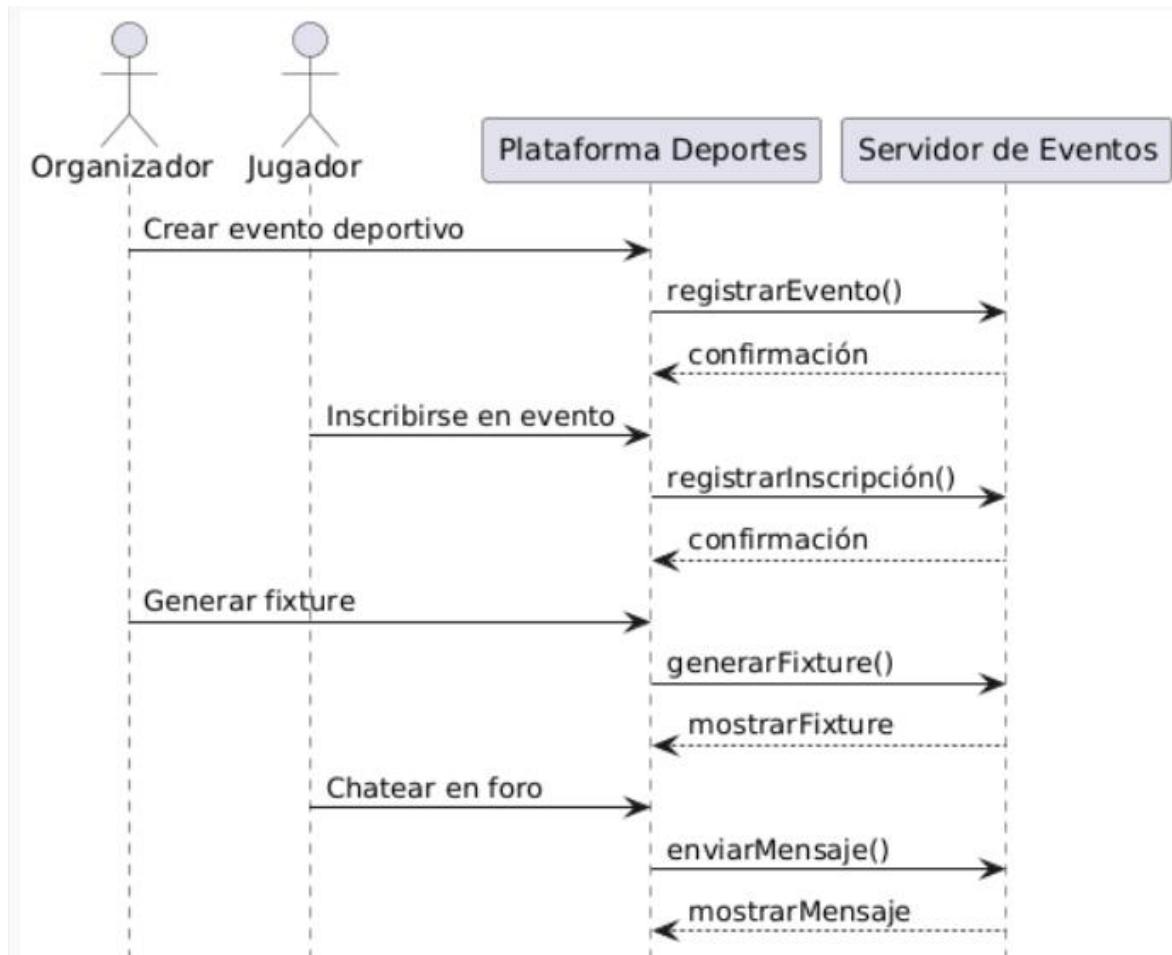
- RF1: Procesar datos y generar predicciones.
- RF2: Permitir entrenar modelos personalizados.
- RF3: Mostrar resultados en dashboards.
- RF4: Exportar modelos entrenados.



## 11. PLATAFORMA DE ENCUENTROS DEPORTIVOS

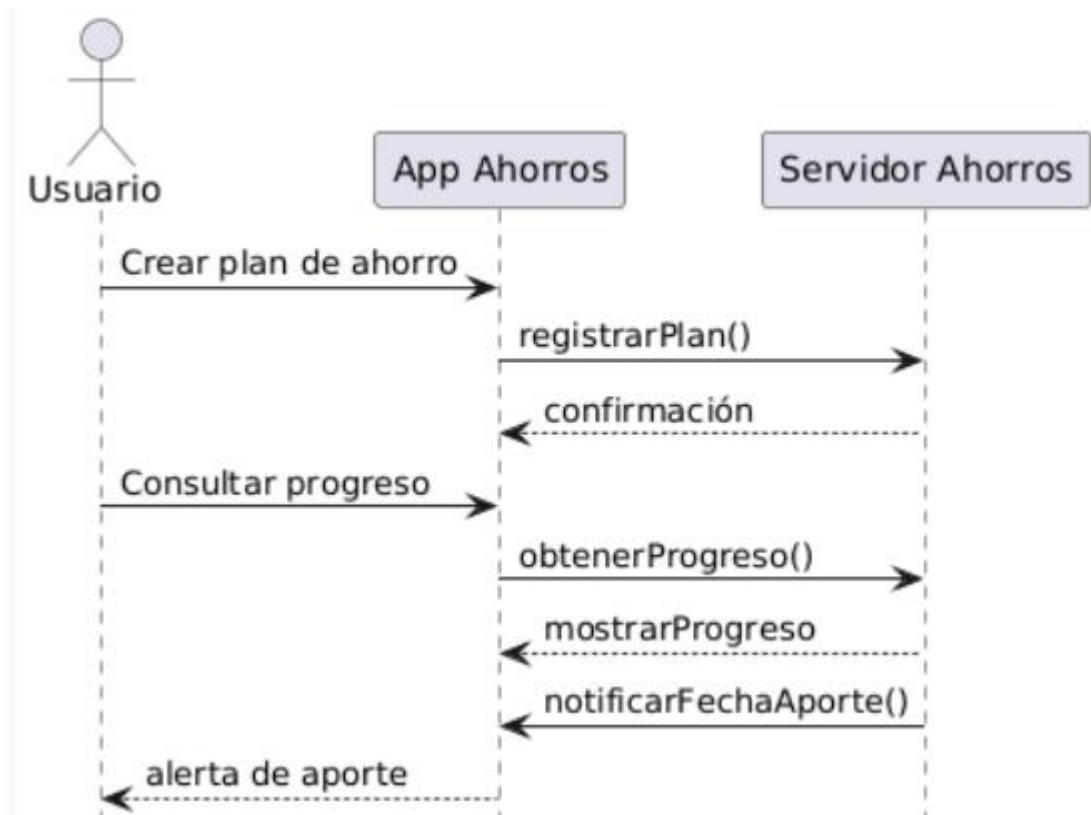
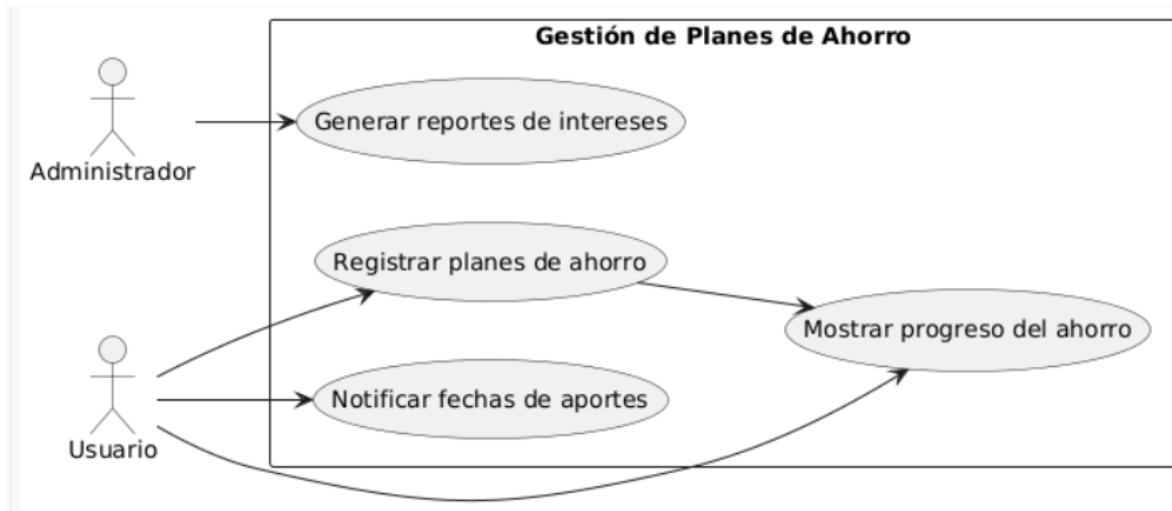
- **RF1: Crear eventos deportivos.**
- **RF2: Permitir inscripción de jugadores y equipos.**
- **RF3: Generar fixtures y resultados.**
- **RF4: Chat y foros para participantes.**





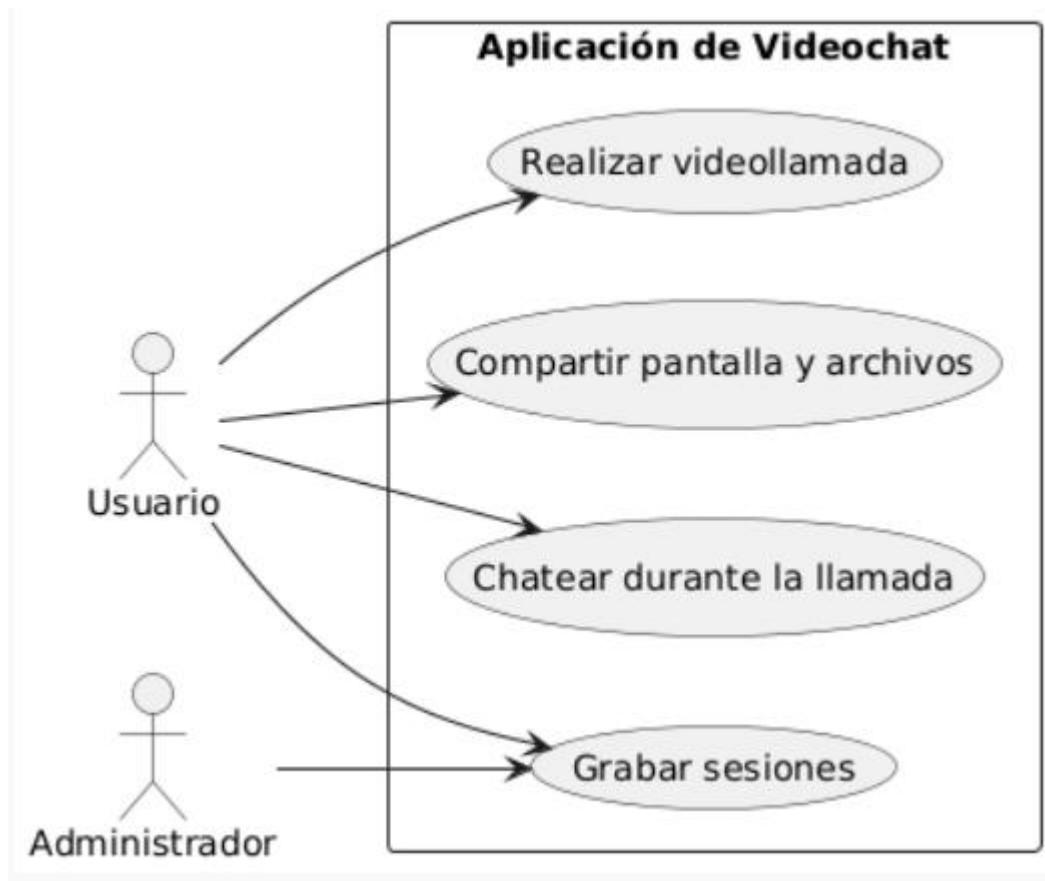
## **12. GESTIÓN DE PLANES DE AHORRO**

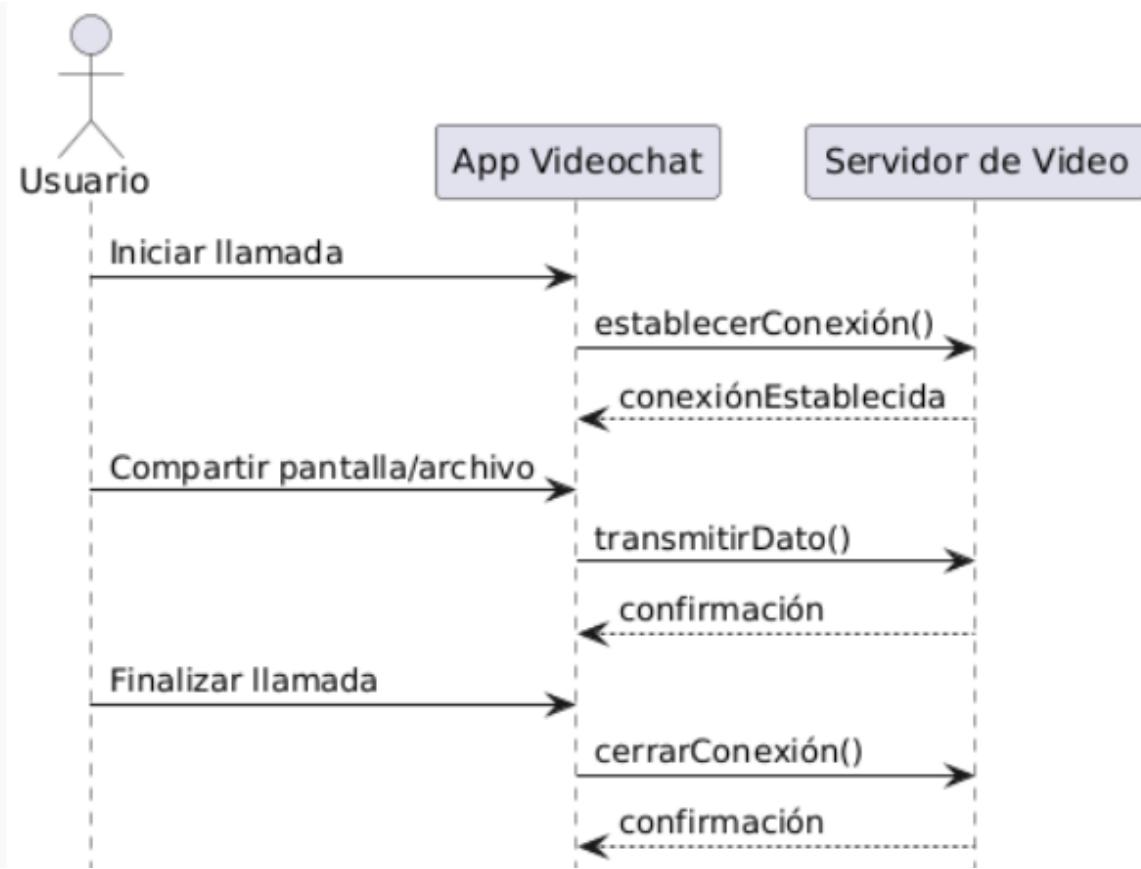
- **RF1:** Registrar planes de ahorro.
  - **RF2:** Mostrar progreso del ahorro.
  - **RF3:** Notificar fechas de aportes.
  - **RF4:** Generar reportes de intereses acumulados.



### 13. APLICACIÓN DE VIDEOCHAT

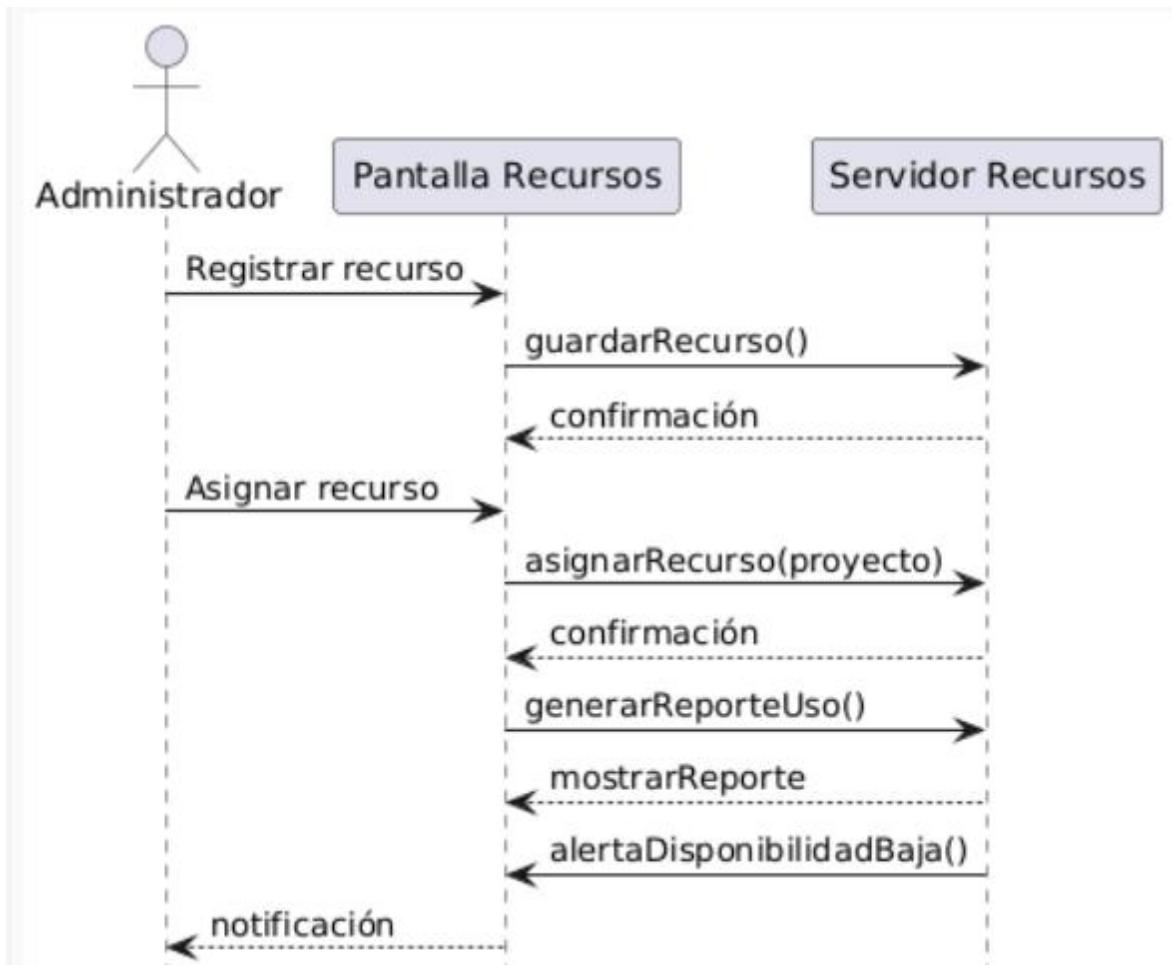
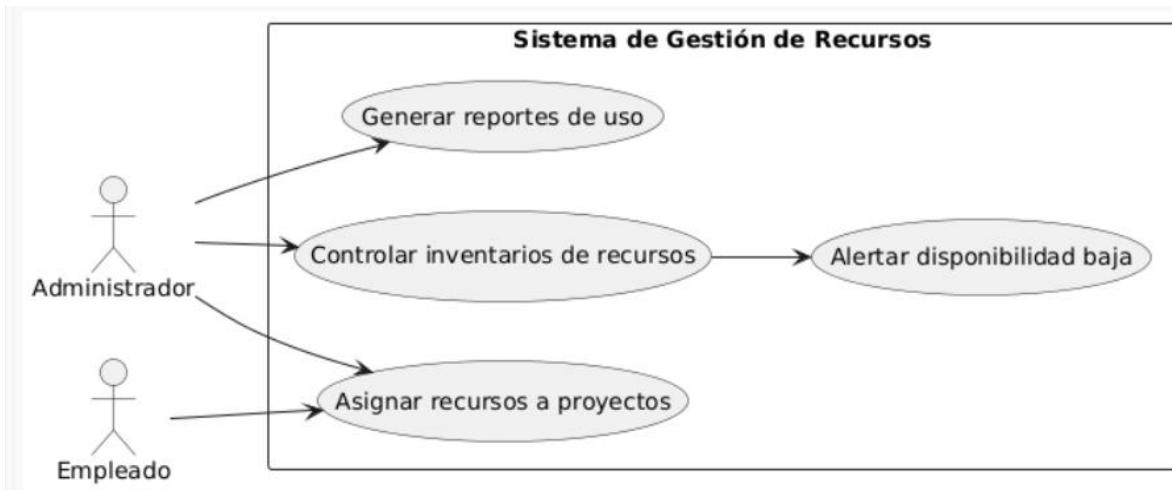
- RF1: Llamadas de video y audio en tiempo real.
- RF2: Compartir pantalla y archivos.
- RF3: Chat durante la llamada.
- RF4: Grabar sesiones.





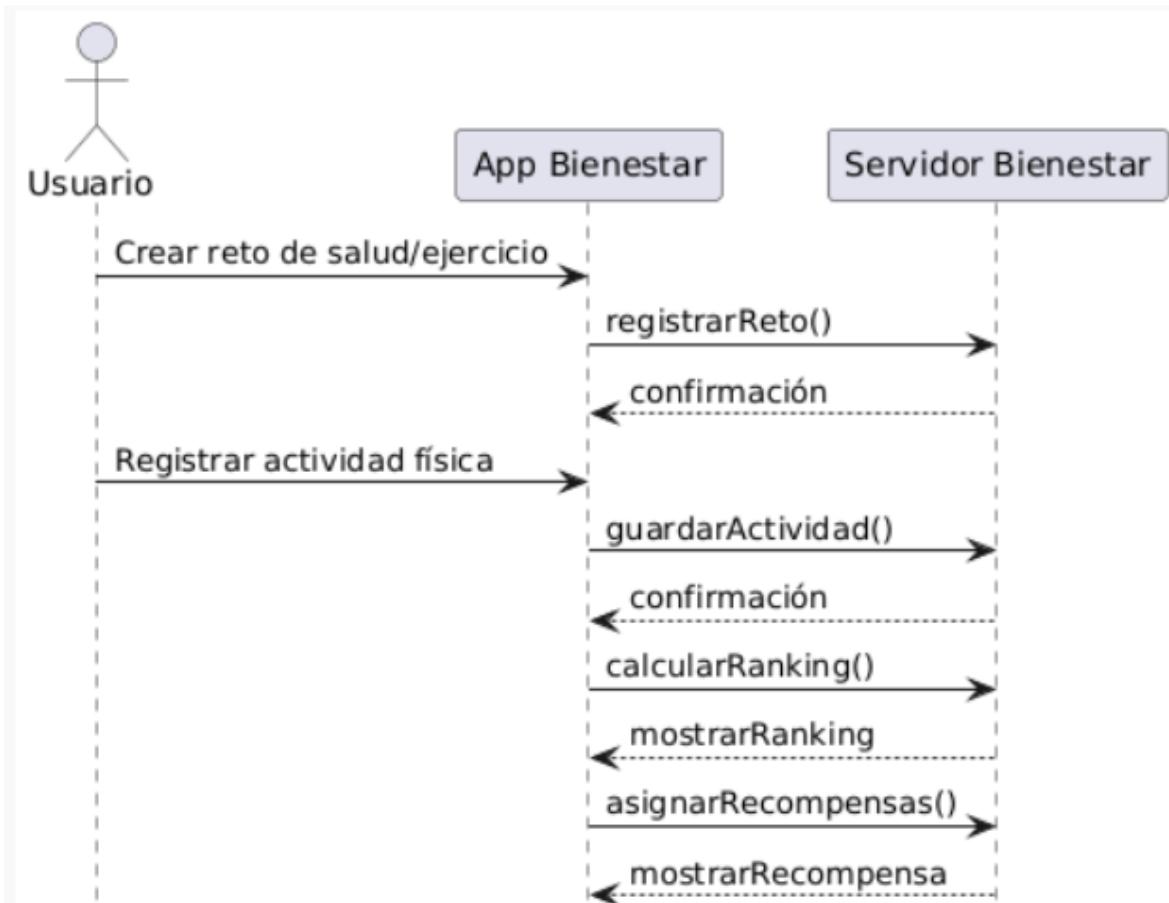
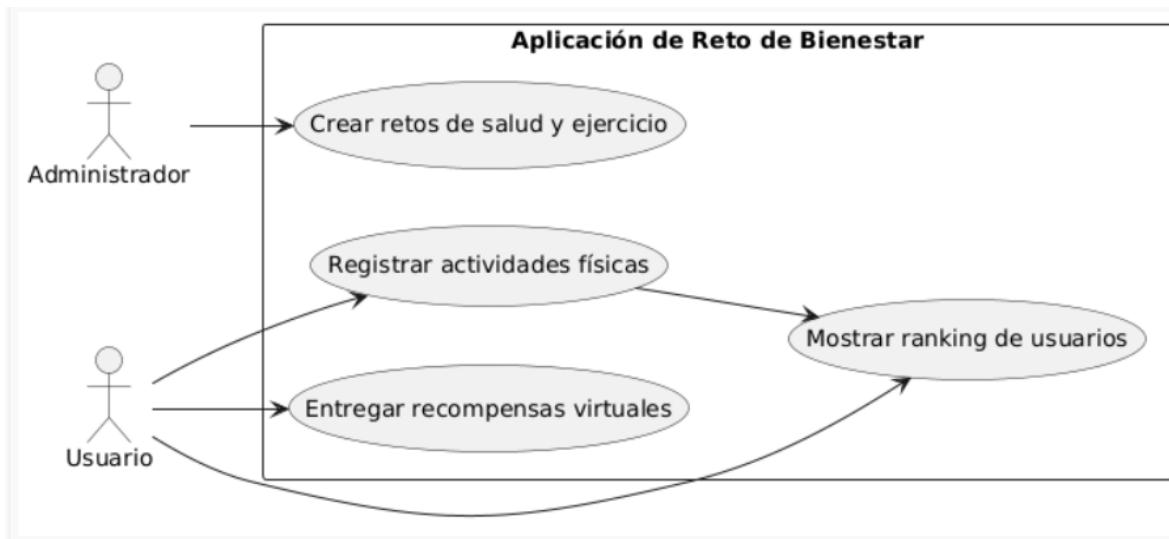
## 14. SISTEMA DE GESTIÓN DE RECURSOS

- RF1: Control de inventarios de recursos.
- RF2: Asignación de recursos a proyectos.
- RF3: Generar reportes de uso.
- RF4: Alertas de disponibilidad baja.



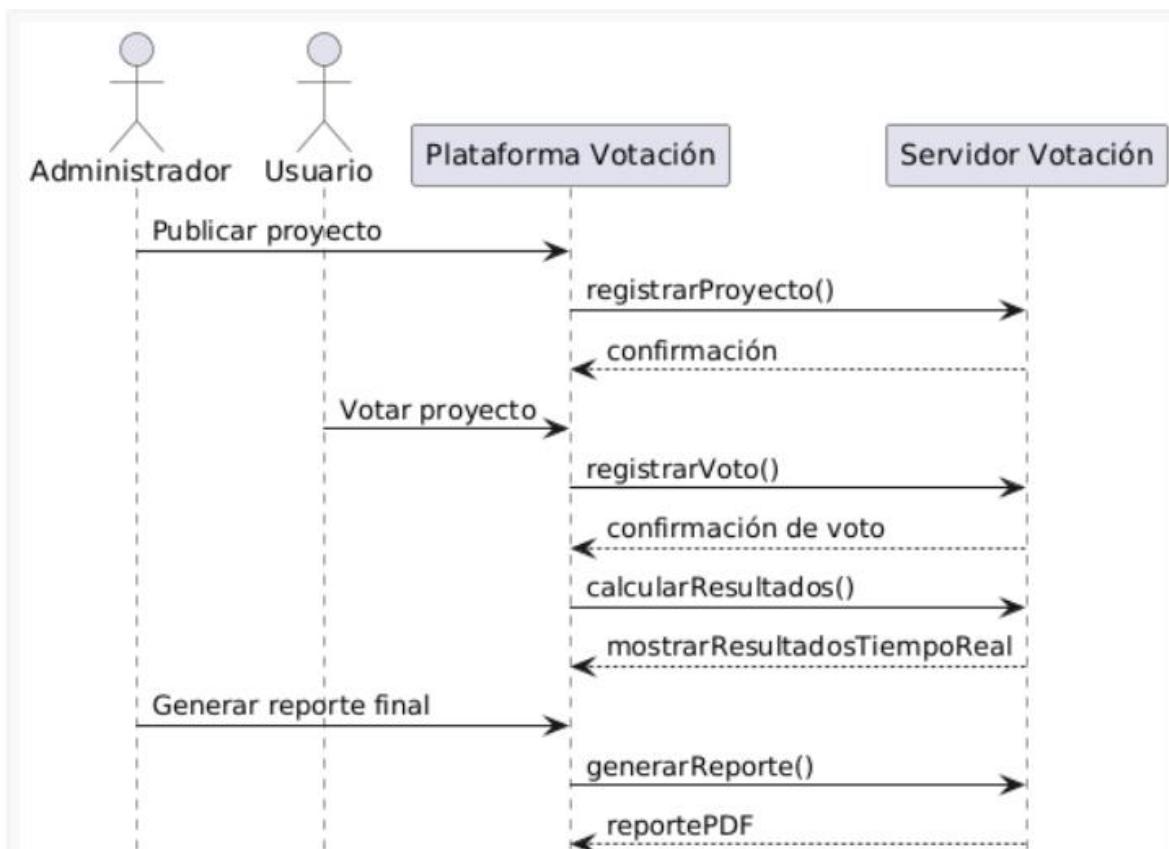
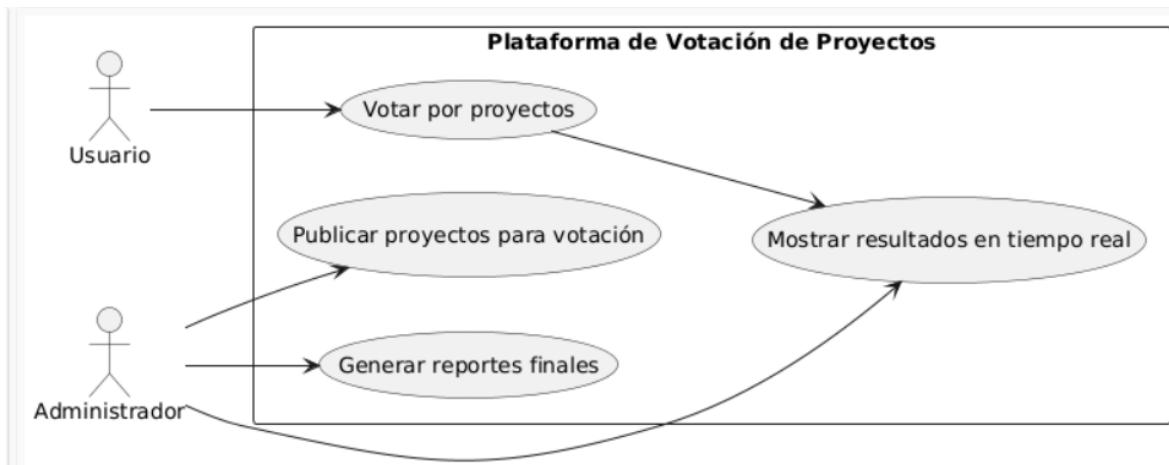
## 15. APPLICACIÓN DE RETO DE BIENESTAR

- RF1: Crear retos de salud y ejercicio.
- RF2: Registro de actividades físicas.
- RF3: Ranking entre usuarios.
- RF4: Recompensas virtuales por cumplir retos.



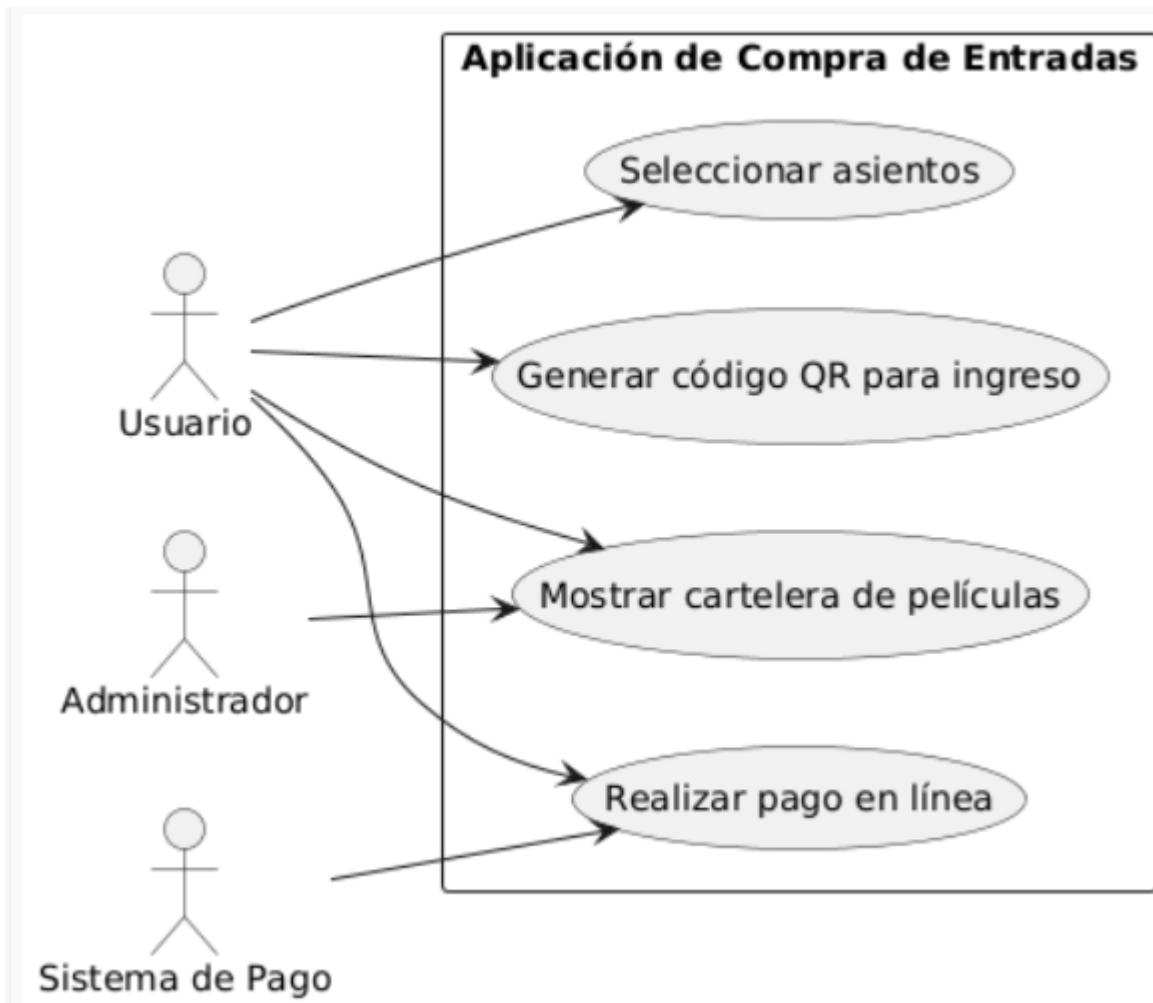
## 16. PLATAFORMA DE VOTACIÓN DE PROYECTOS

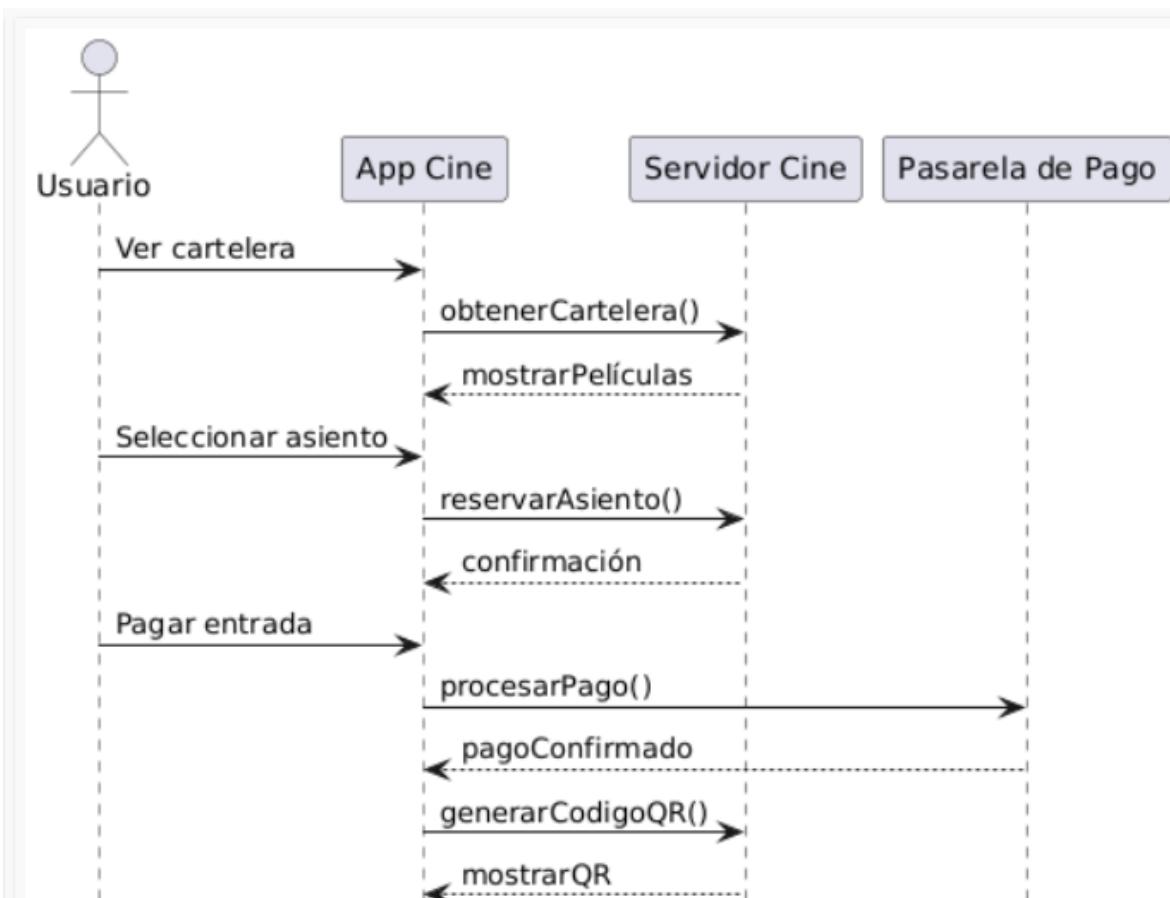
- RF1: Publicar proyectos para votación.
- RF2: Permitir a usuarios votar una sola vez.
- RF3: Mostrar resultados en tiempo real.
- RF4: Generar reportes finales.



## 17. APPLICACIÓN DE COMPRA DE ENTRADAS PARA CINE

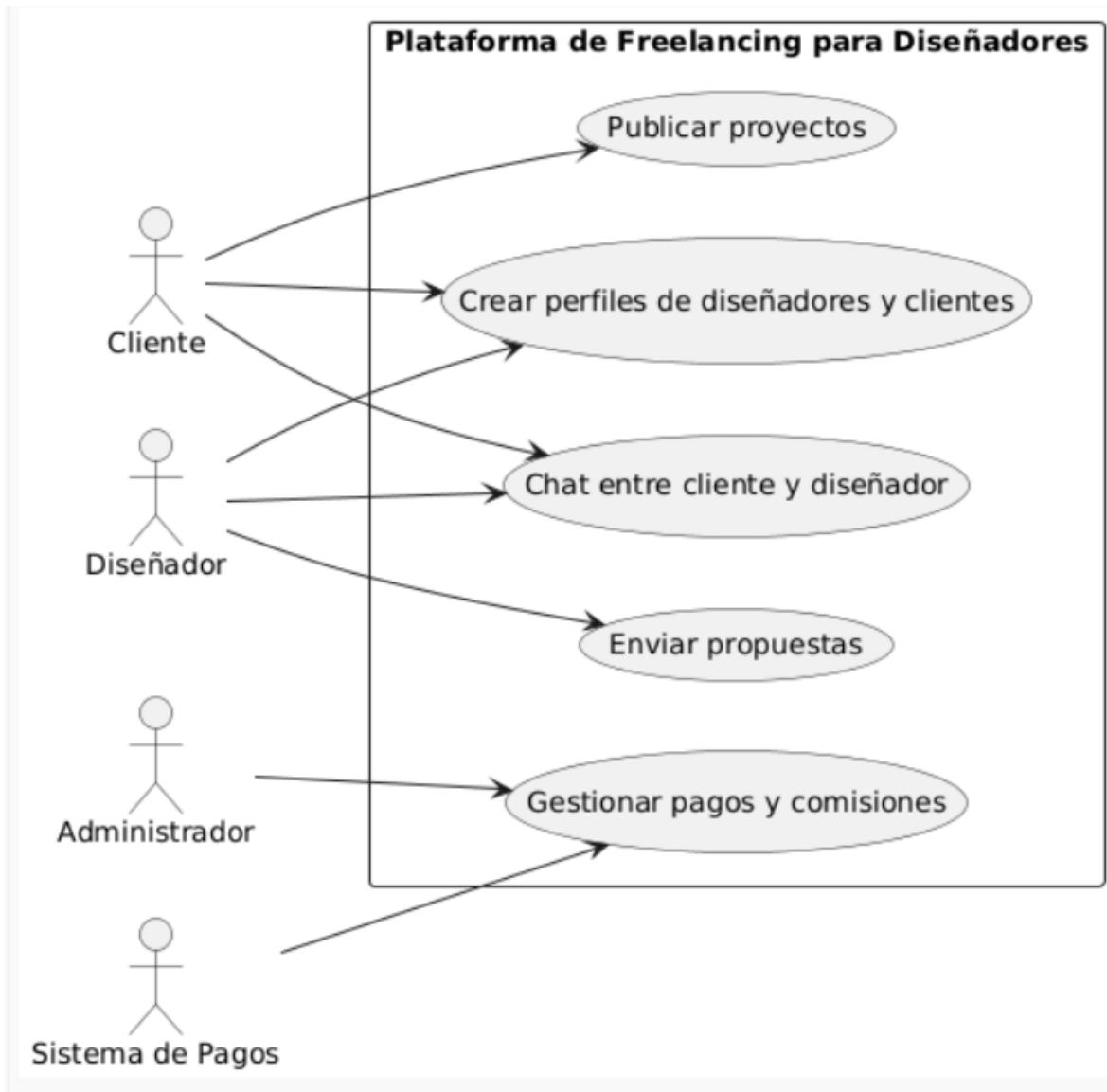
- RF1: Mostrar cartelera de películas.
- RF2: Permitir selección de asientos.
- RF3: Pago en línea.
- RF4: Generar código QR para ingreso.

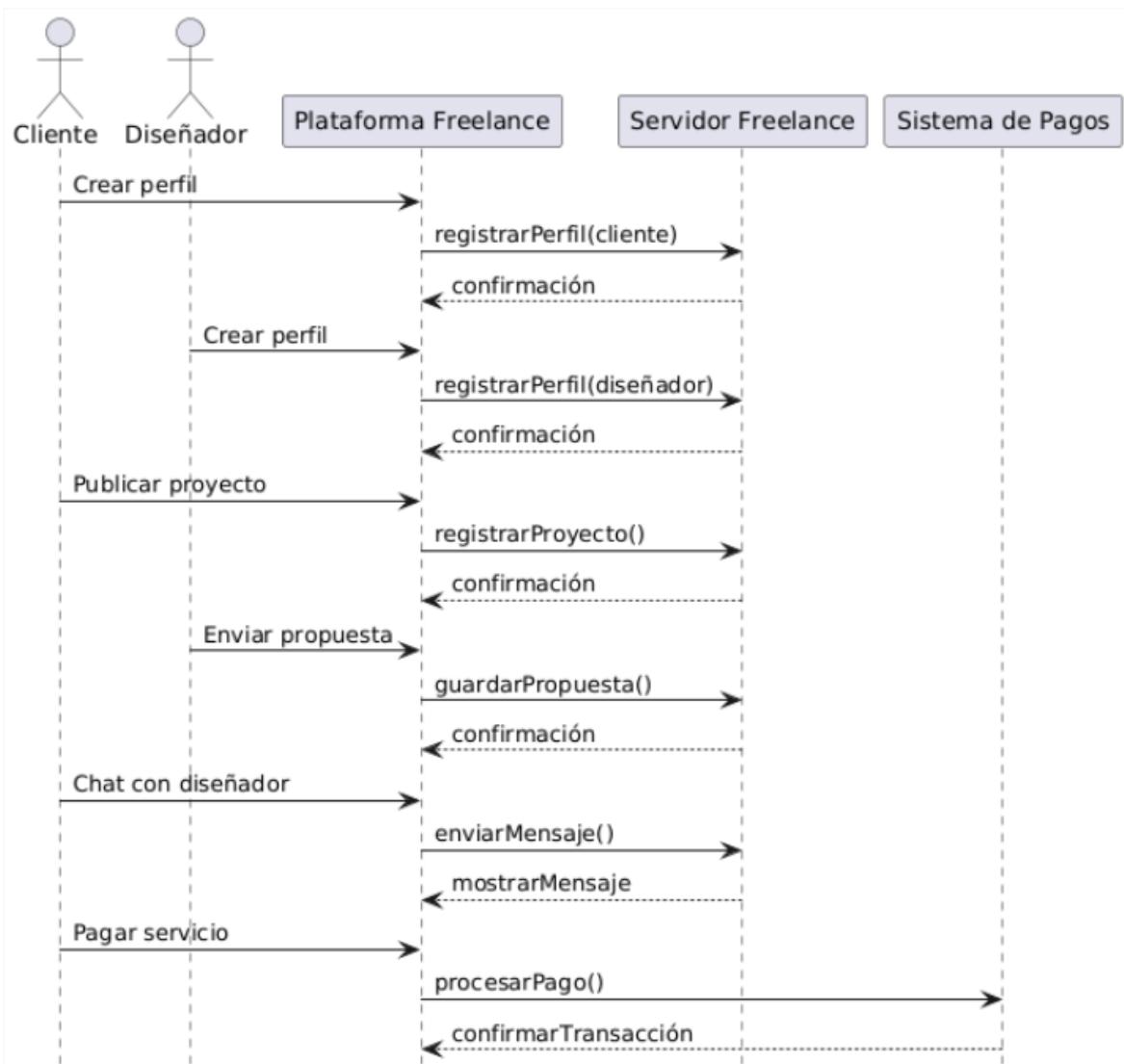




## 18. PLATAFORMA DE FREELANCING PARA DISEÑADORES

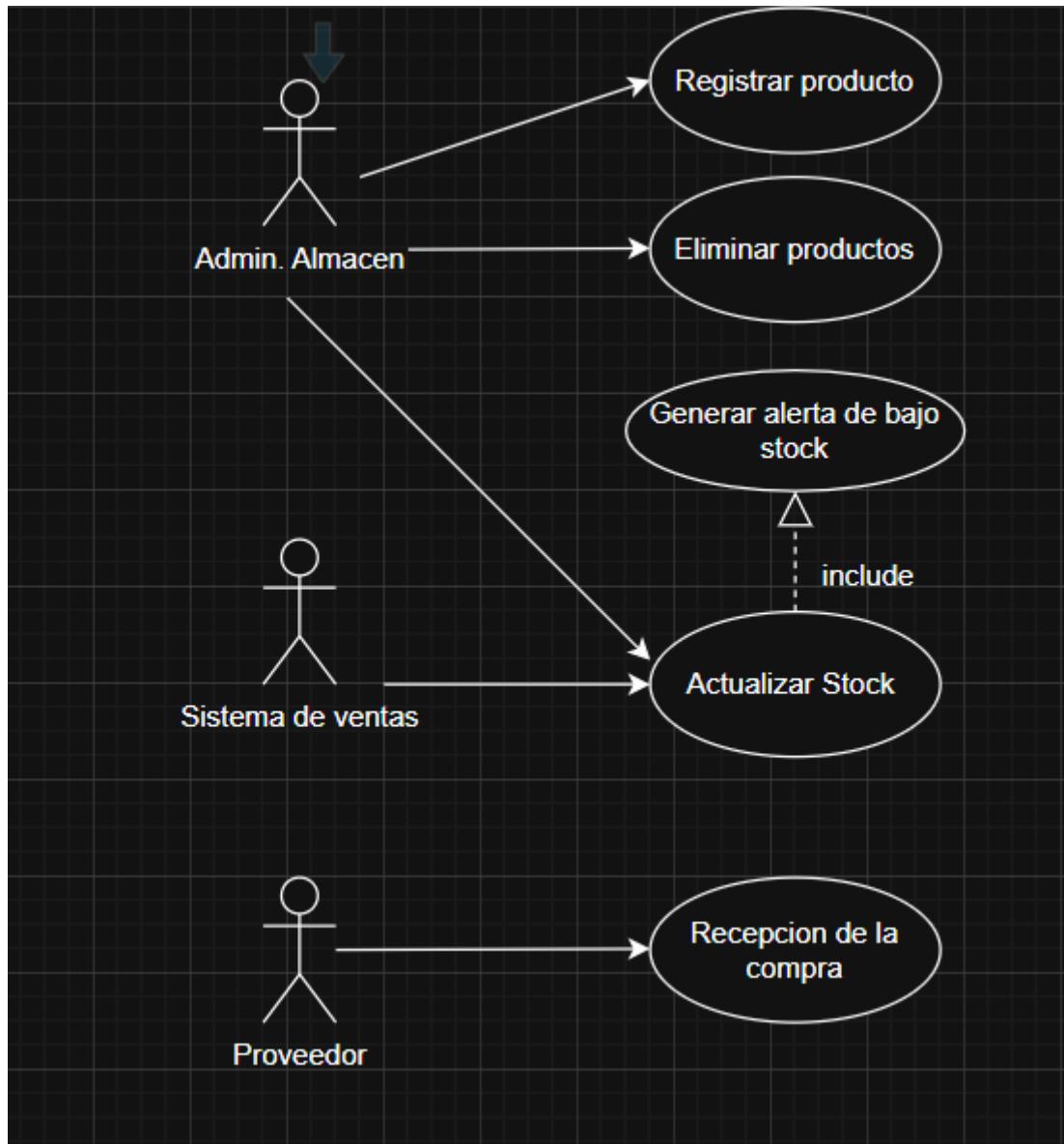
- **RF1:** Crear perfiles de diseñadores y clientes.
- **RF2:** Publicar proyectos y recibir propuestas.
- **RF3:** Chat entre cliente y diseñador.
- **RF4:** Gestión de pagos y comisiones.

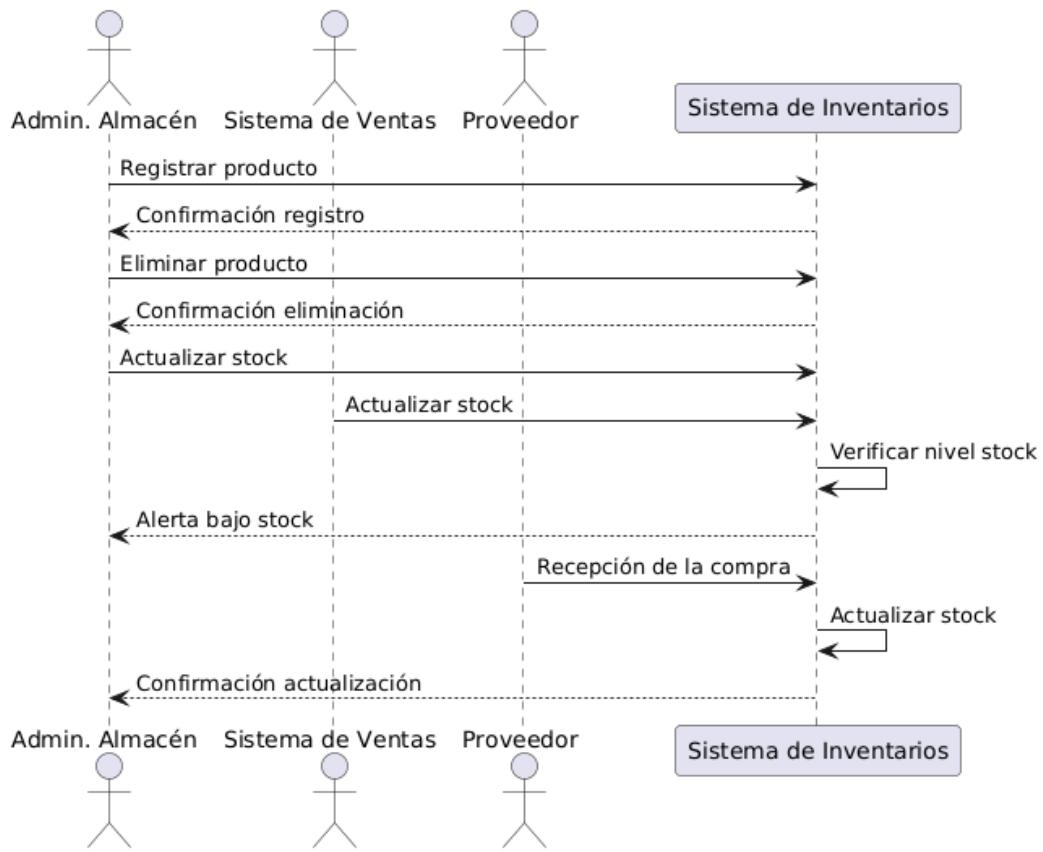




## 19. SISTEMA DE GESTIÓN DE INVENTARIOS EN TIEMPO REAL

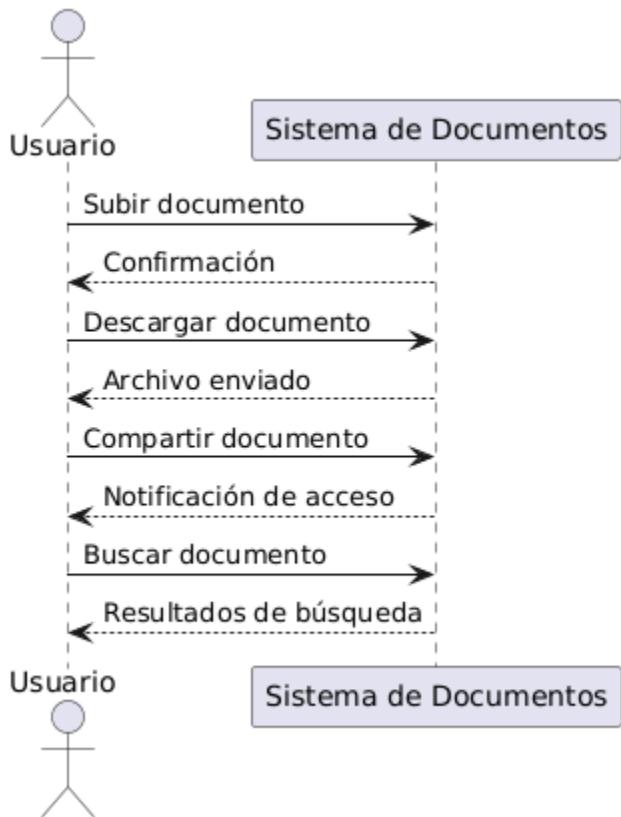
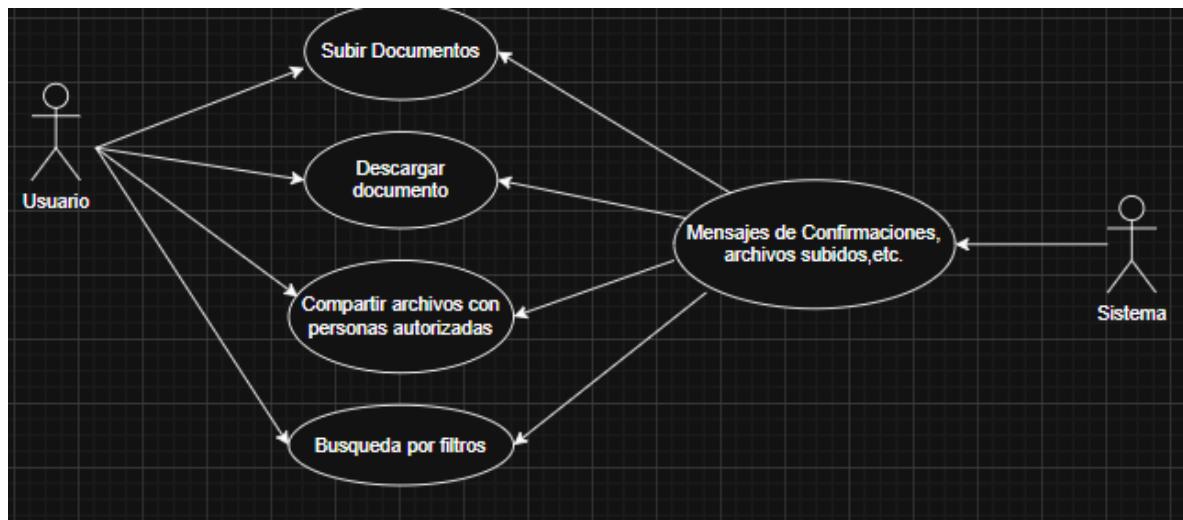
- **RF1:** Registrar, actualizar y eliminar productos.
- **RF2:** Controlar entradas y salidas de inventario en tiempo real.
- **RF3:** Generar reportes de stock bajo.
- **RF4:** Notificar automáticamente cuando un producto llegue al nivel mínimo.





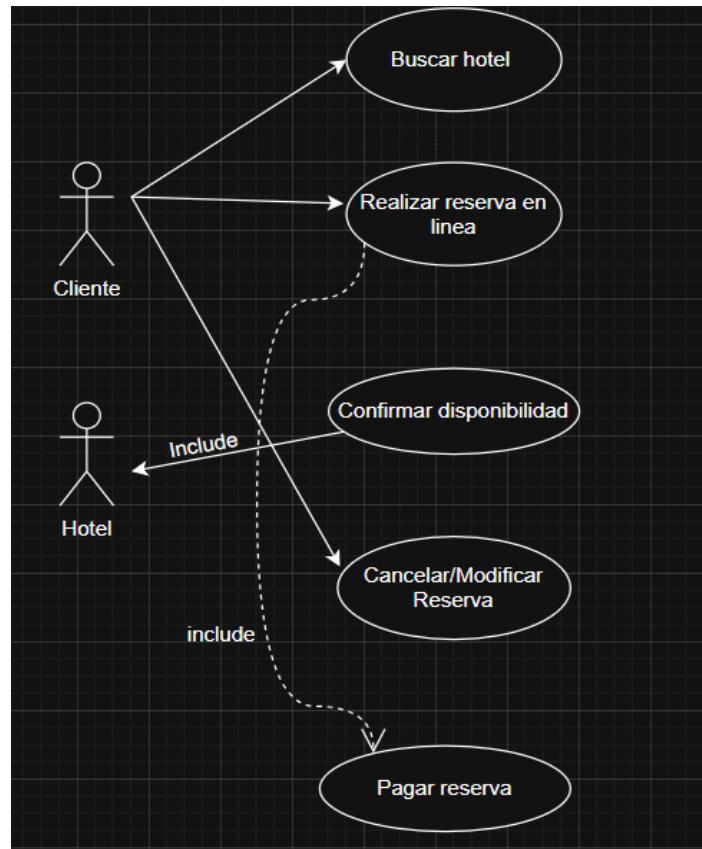
## 20. SISTEMA DE GESTIÓN DE DOCUMENTOS EN LA NUBE

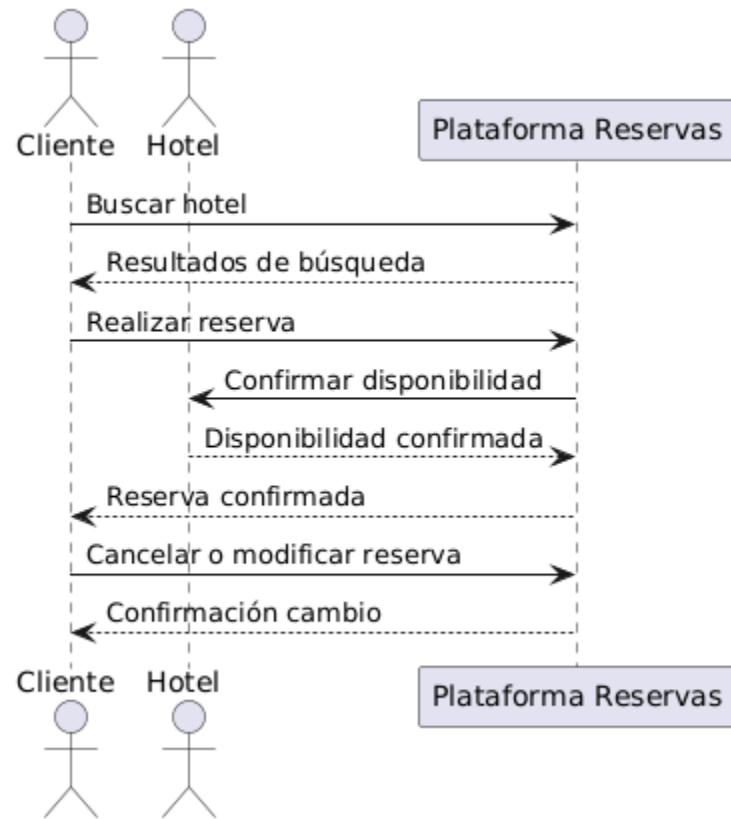
- **RF1:** Subir, organizar y descargar documentos.
- **RF2:** Compartir archivos con usuarios autorizados.
- **RF3:** Control de versiones.
- **RF4:** Búsqueda avanzada por nombre, fecha o categoría.



## 21. PLATAFORMA PARA RESERVAS DE HOTELES

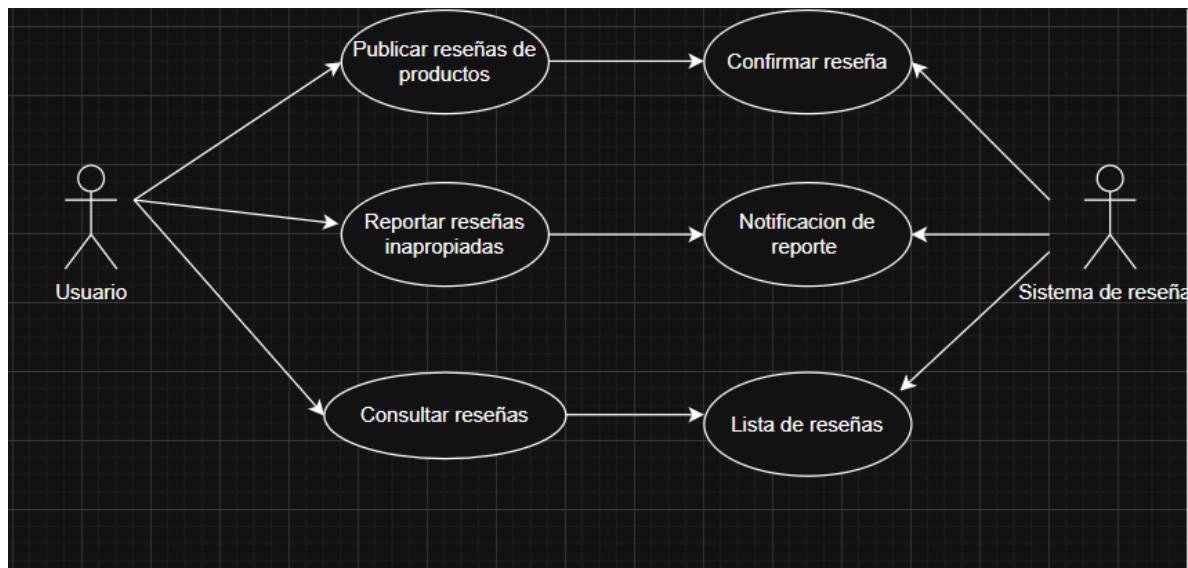
- **RF1:** Buscar hoteles por ubicación, precio y disponibilidad.
- **RF2:** Realizar reservas en línea.
- **RF3:** Cancelar o modificar reservas.
- **RF4:** Generar facturas y comprobantes digitales.





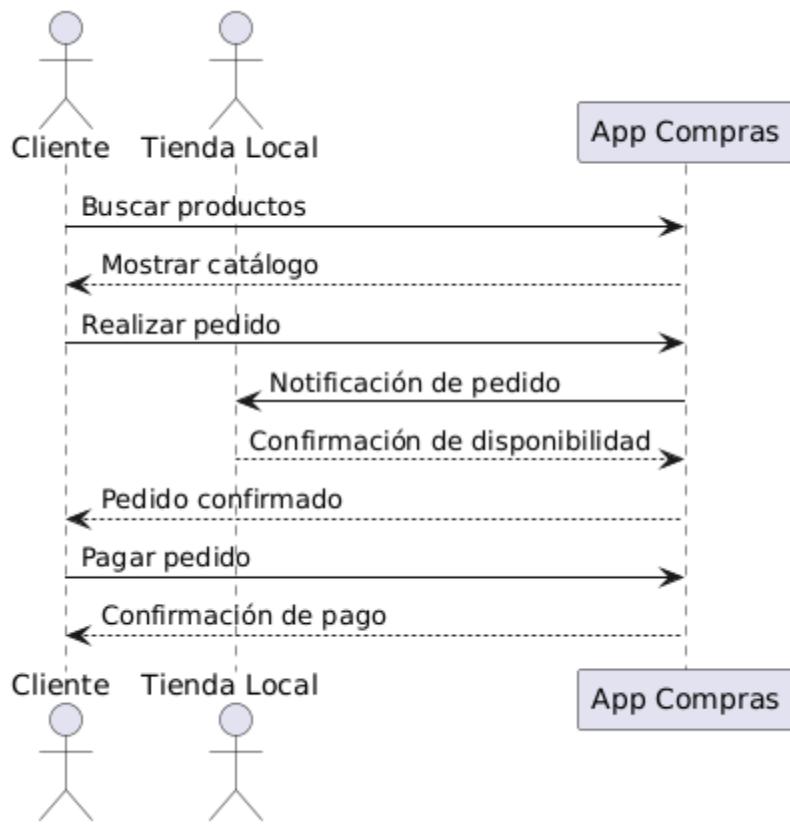
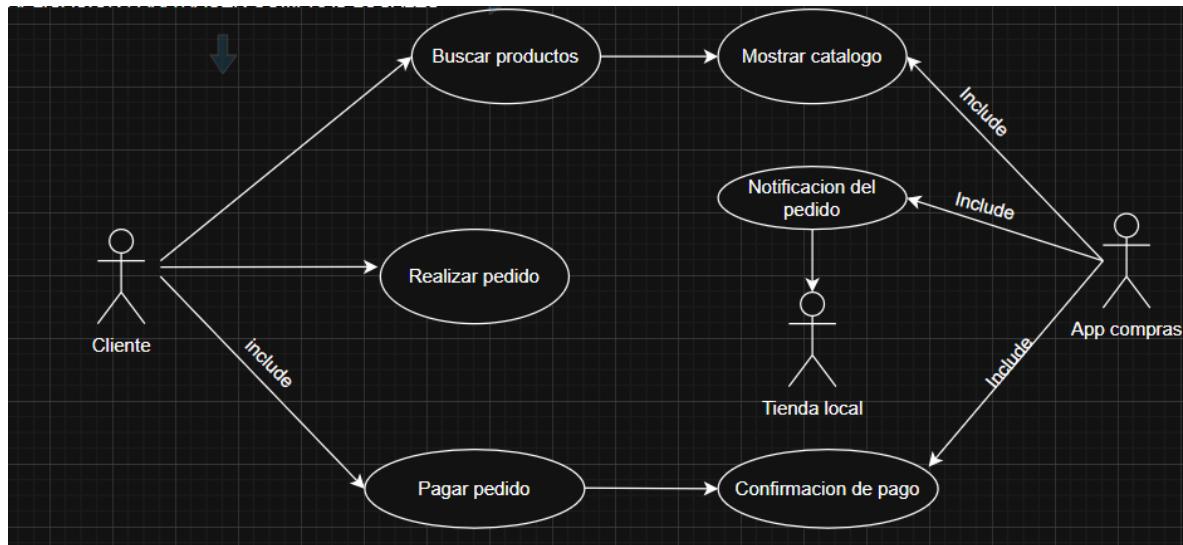
## 22. SISTEMA DE REVISIÓN DE PRODUCTOS

- **RF1:** Publicar reseñas y calificaciones de productos.
- **RF2:** Moderar y reportar reseñas inapropiadas.
- **RF3:** Mostrar promedios de calificaciones.
- **RF4:** Asociar reseñas a usuarios registrados.



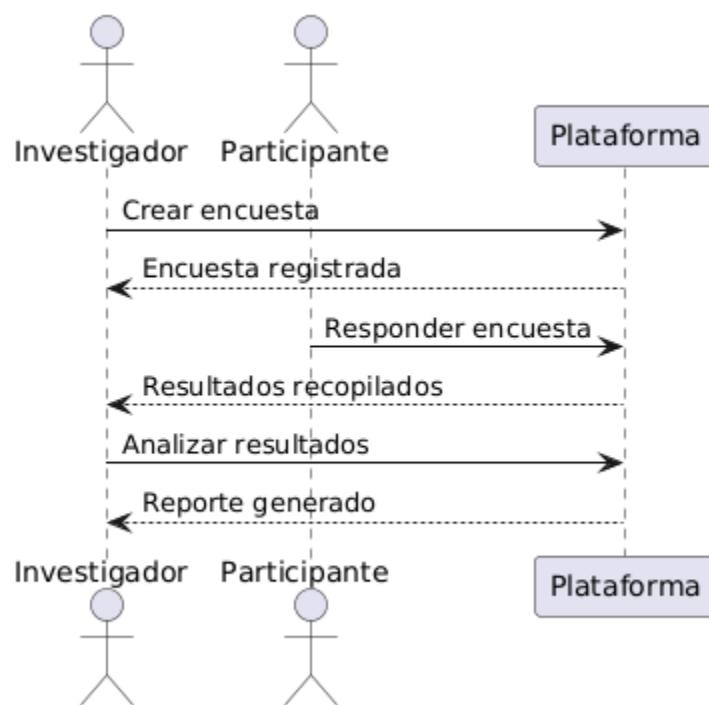
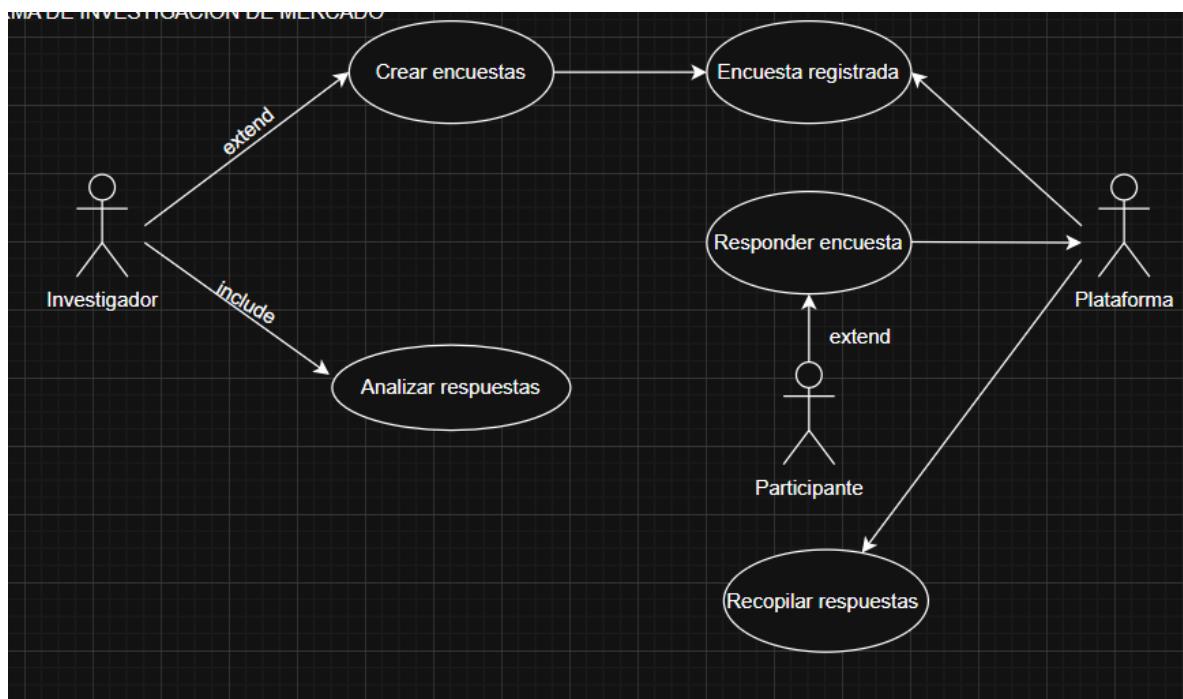
## 23. APPLICACIÓN PARA HACER COMPRAS LOCALES

- **RF1:** Listar productos de comercios cercanos.
- **RF2:** Realizar pedidos y pagos en línea.
- **RF3:** Geolocalizar tiendas disponibles.
- **RF4:** Ofrecer seguimiento del pedido en tiempo real.



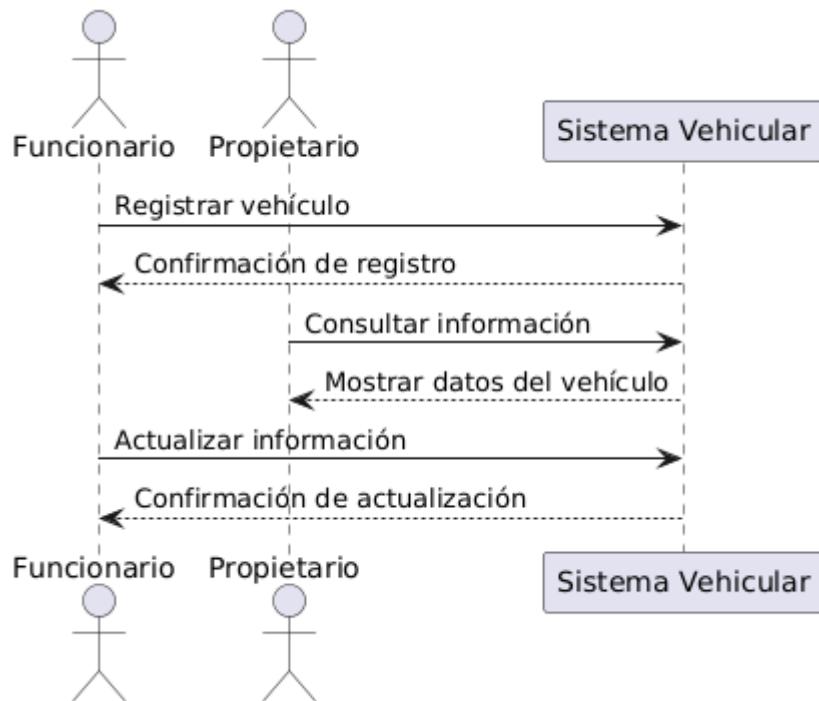
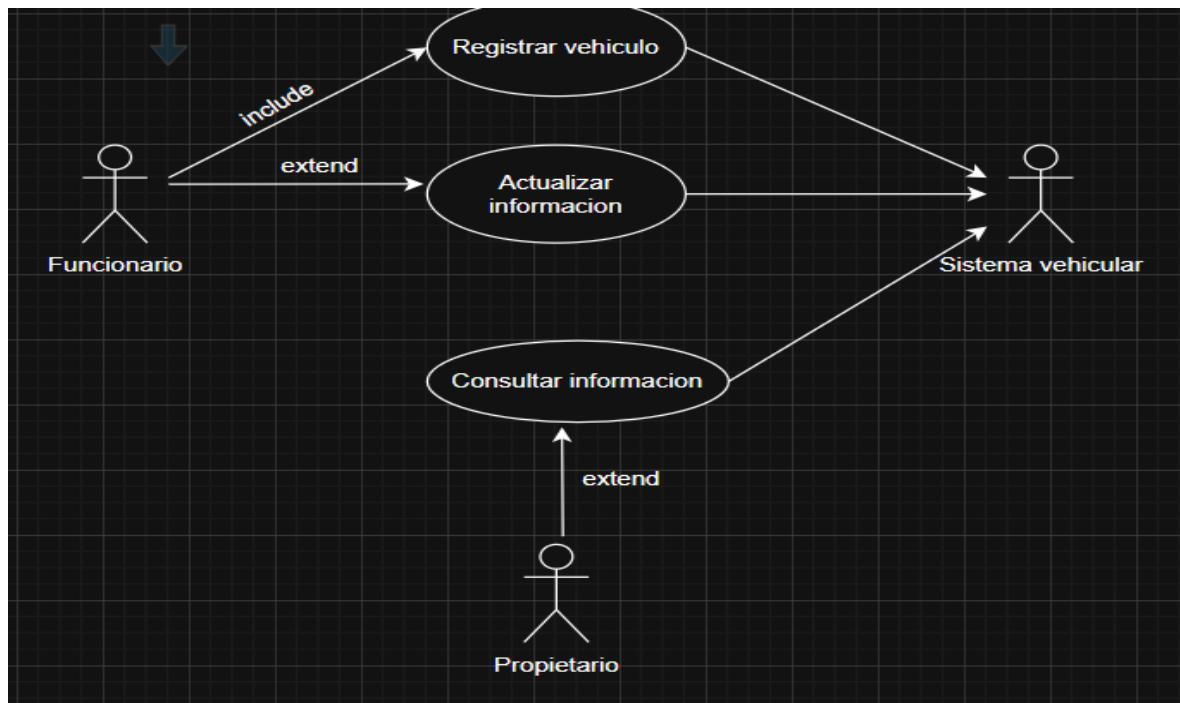
## 24. PLATAFORMA DE INVESTIGACIÓN DE MERCADO

- **RF1:** Crear y distribuir encuestas.
- **RF2:** Recopilar respuestas en tiempo real.
- **RF3:** Generar análisis y estadísticas.
- **RF4:** Exportar resultados en distintos formatos.



## 25. SISTEMA DE REGISTRO DE VEHÍCULOS

- **RF1:** Registrar datos de vehículos (marca, modelo, placa).
- **RF2:** Asociar propietarios y cambios de titularidad.
- **RF3:** Emitir certificados de registro.
- **RF4:** Consultar historial del vehículo.



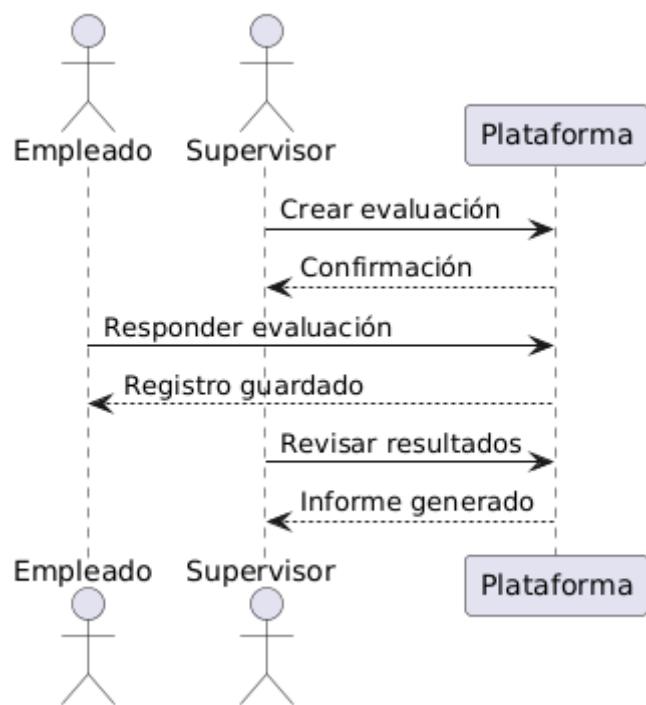
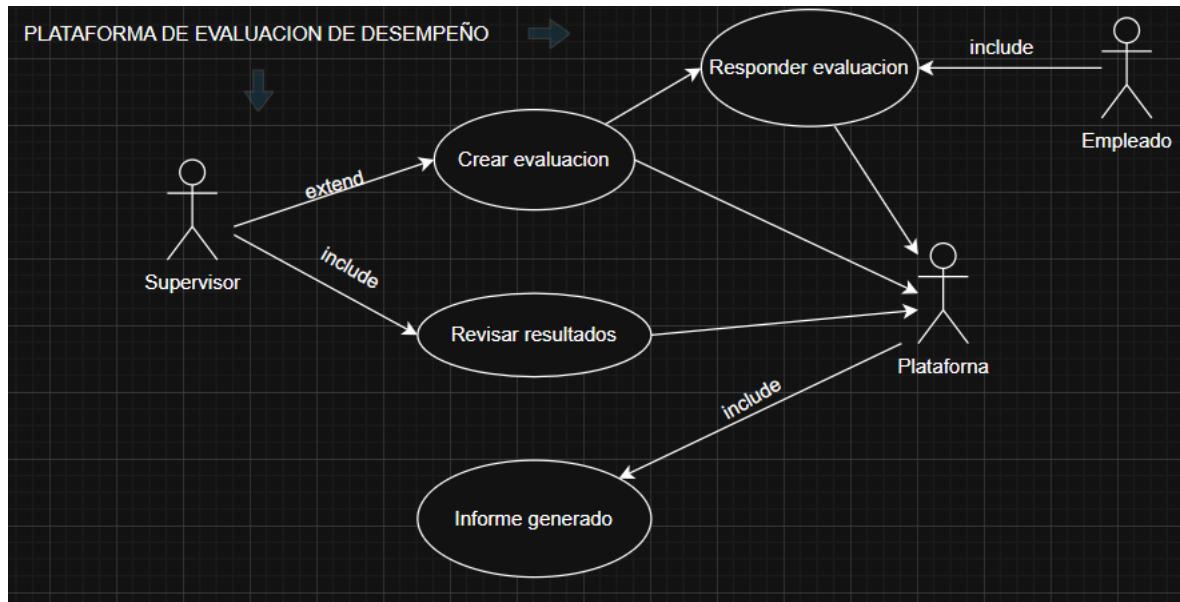
## 26. APPLICACIÓN DE MEDITACIÓN GUIADA

- **RF1:** Reproducir sesiones de meditación en audio o video.
- **RF2:** Programar recordatorios de prácticas.
- **RF3:** Llevar registro del progreso del usuario.
- **RF4:** Ofrecer diferentes niveles y categorías de meditación.



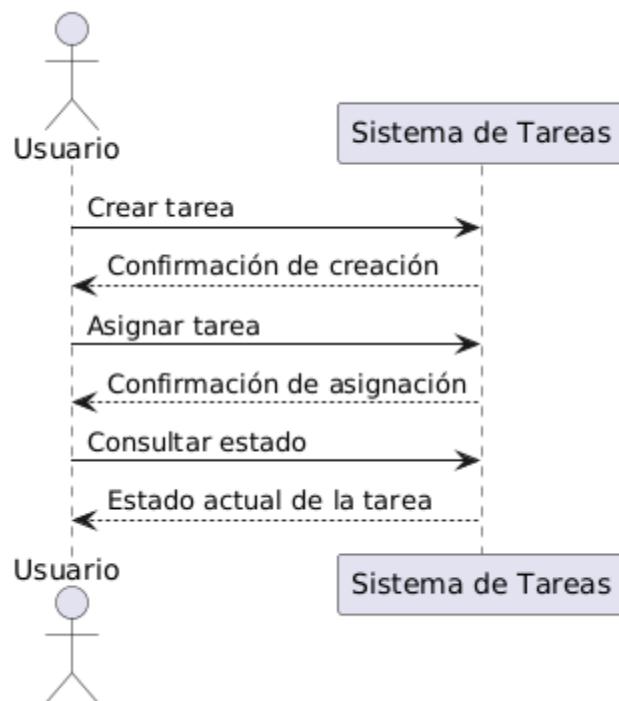
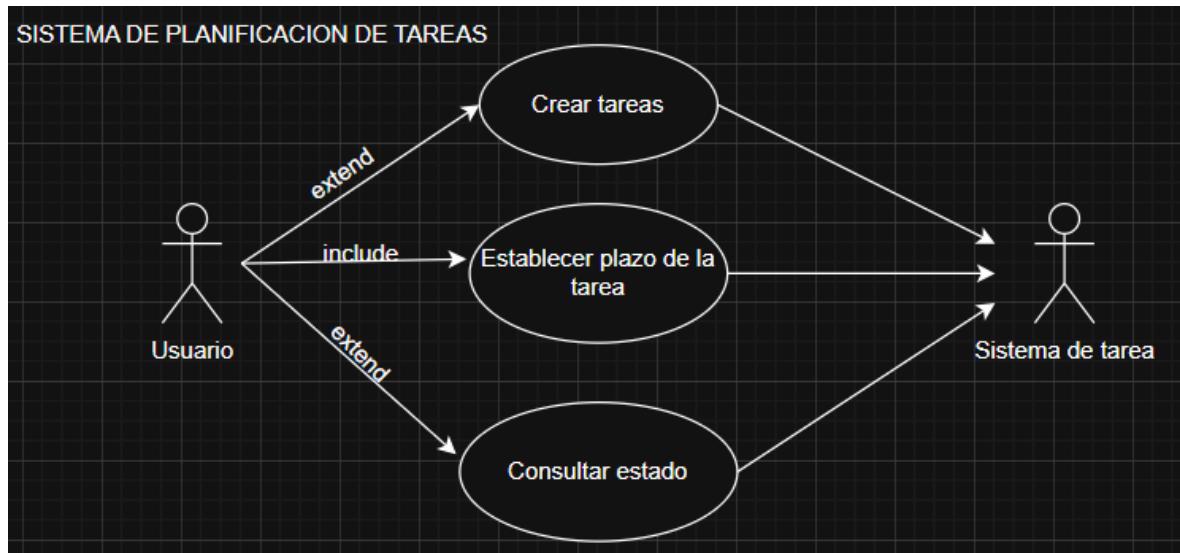
## 27. PLATAFORMA DE EVALUACIÓN DE DESEMPEÑO

- **RF1:** Definir criterios de evaluación.
- **RF2:** Registrar evaluaciones de empleados.
- **RF3:** Generar reportes comparativos.
- **RF4:** Permitir retroalimentación de supervisores.



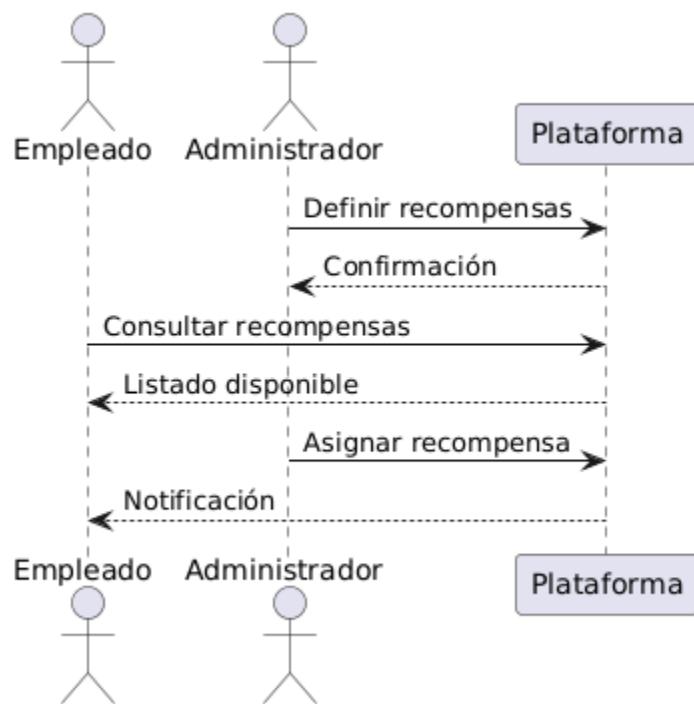
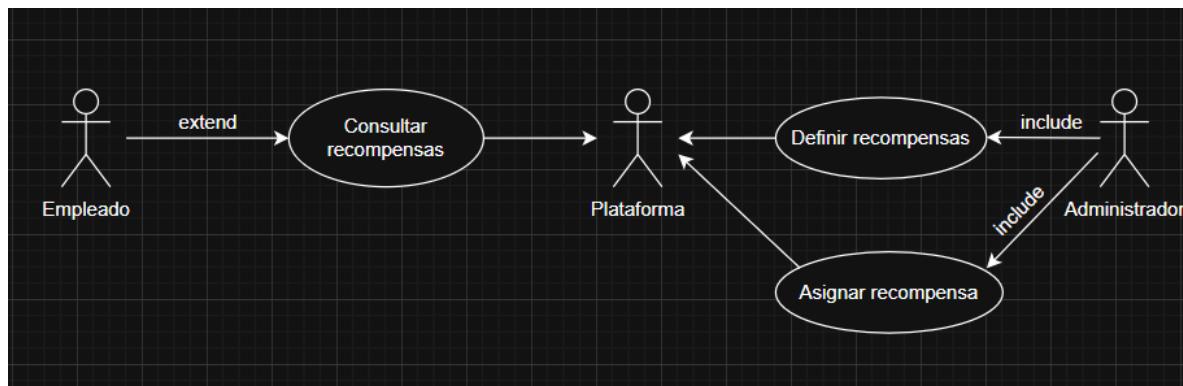
## 28. SISTEMA DE PLANIFICACIÓN DE TAREAS

- **RF1:** Crear, asignar y editar tareas.
- **RF2:** Establecer plazos y prioridades.
- **RF3:** Notificaciones y recordatorios automáticos.
- **RF4:** Generar reportes de cumplimiento.



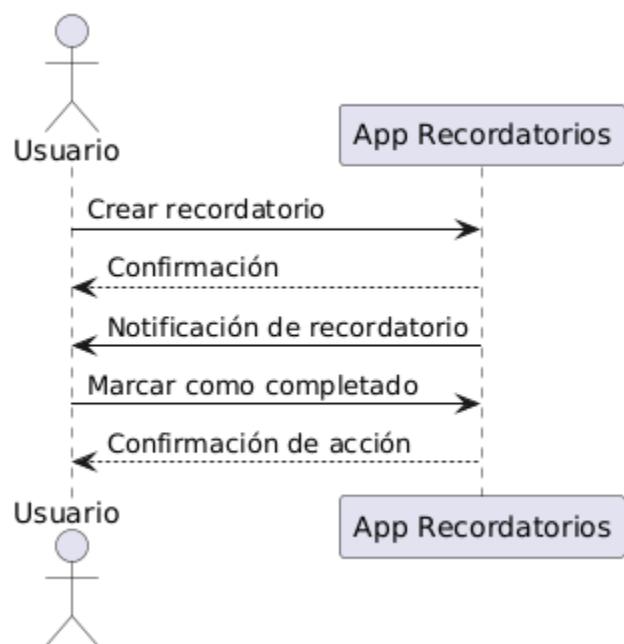
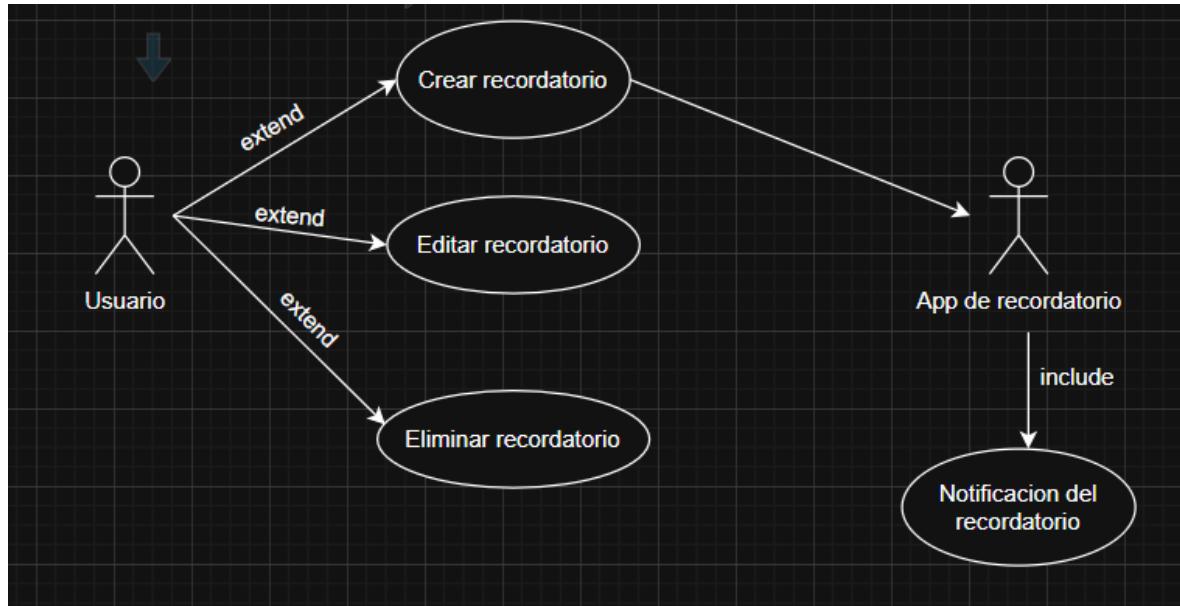
## 29. PLATAFORMA PARA RECOMPENSAS DE EMPLEADOS

- **RF1:** Registrar logros y desempeño del personal.
- **RF2:** Canjear puntos por recompensas.
- **RF3:** Generar reportes de incentivos.
- **RF4:** Administrar catálogo de premios.



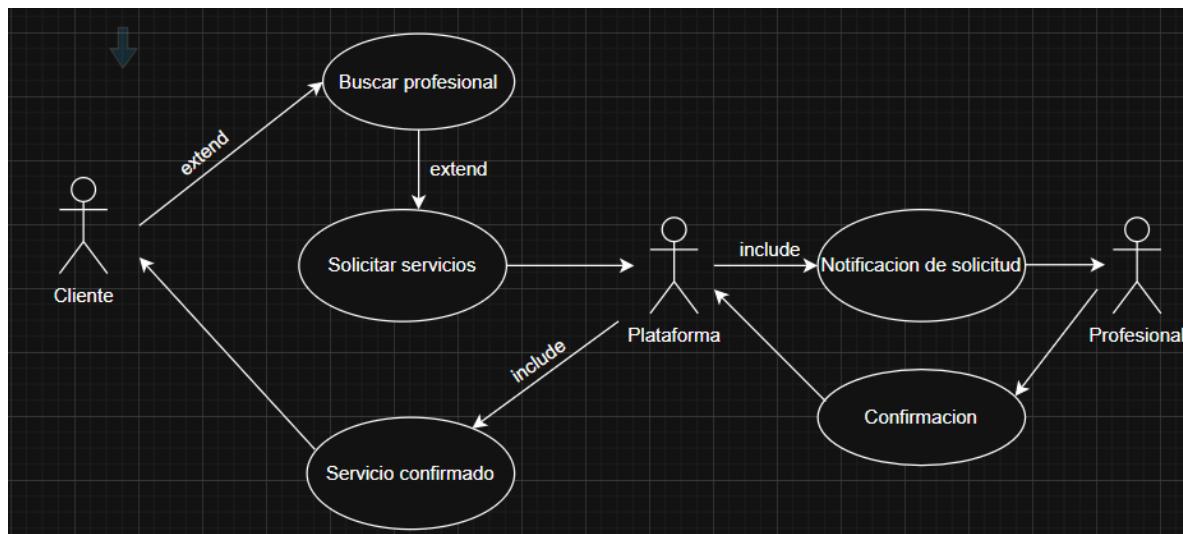
## 30. APPLICACIÓN DE RECORDATORIOS

- **RF1:** Crear recordatorios por fecha, hora o ubicación.
- **RF2:** Notificar con alarmas o mensajes push.
- **RF3:** Repetir recordatorios según configuración.
- **RF4:** Sincronizar con calendario del dispositivo.



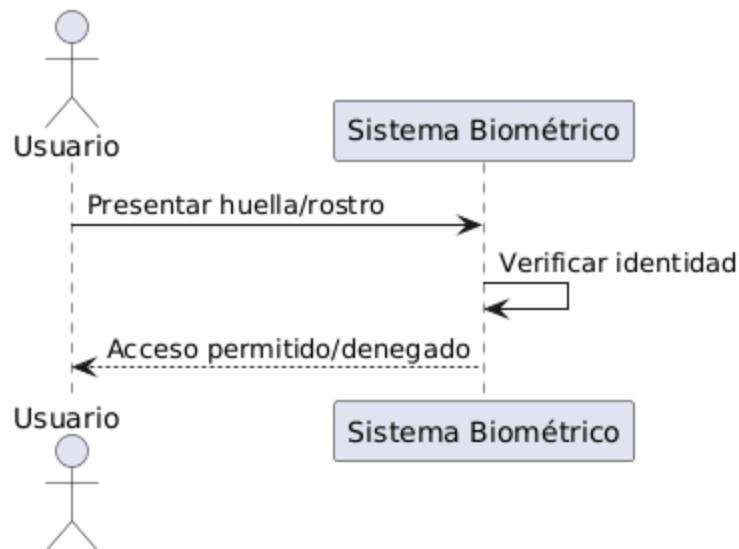
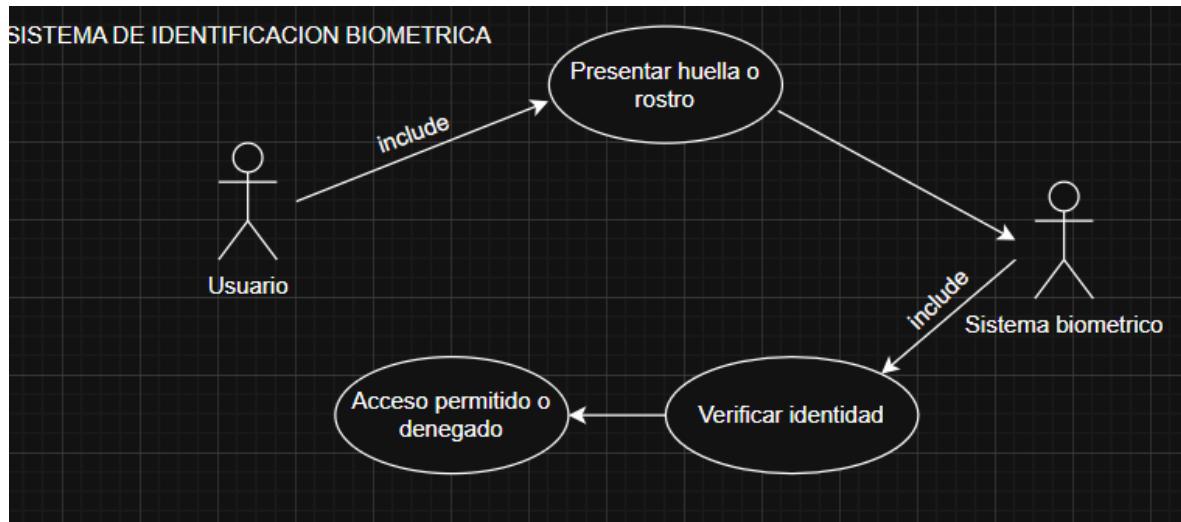
## 31. PLATAFORMA DE SERVICIOS PROFESIONALES

- **RF1:** Registrar profesionales y clientes.
- **RF2:** Buscar y contratar servicios.
- **RF3:** Permitir reseñas y calificaciones.
- **RF4:** Gestionar pagos y comisiones.



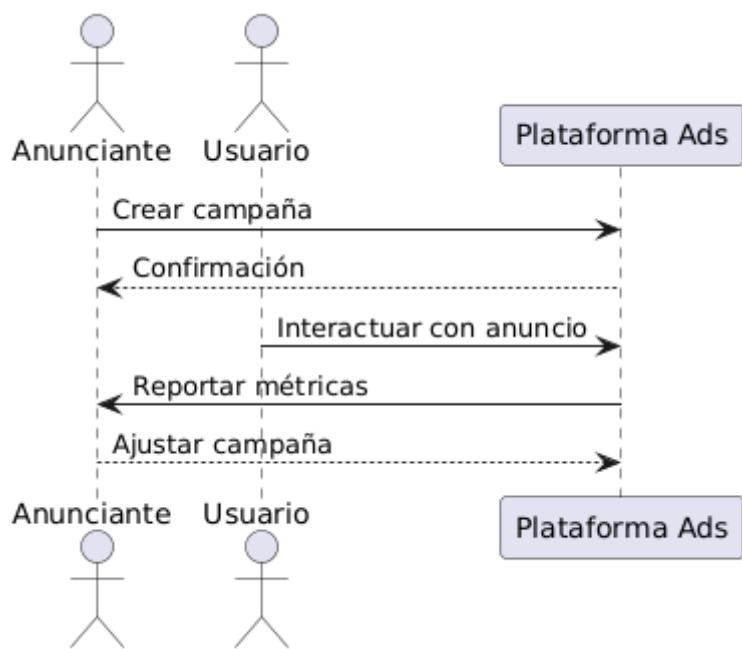
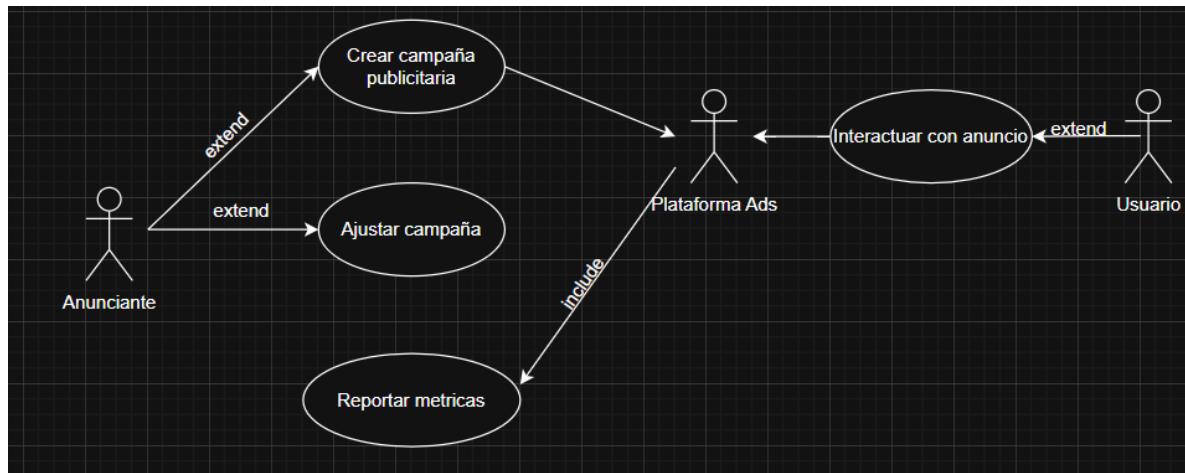
## 32. SISTEMA DE IDENTIFICACIÓN BIOMÉTRICA

- **RF1:** Capturar huella, rostro o iris.
- **RF2:** Validar identidad en tiempo real.
- **RF3:** Generar reportes de accesos.
- **RF4:** Integrarse con sistemas de seguridad existentes.



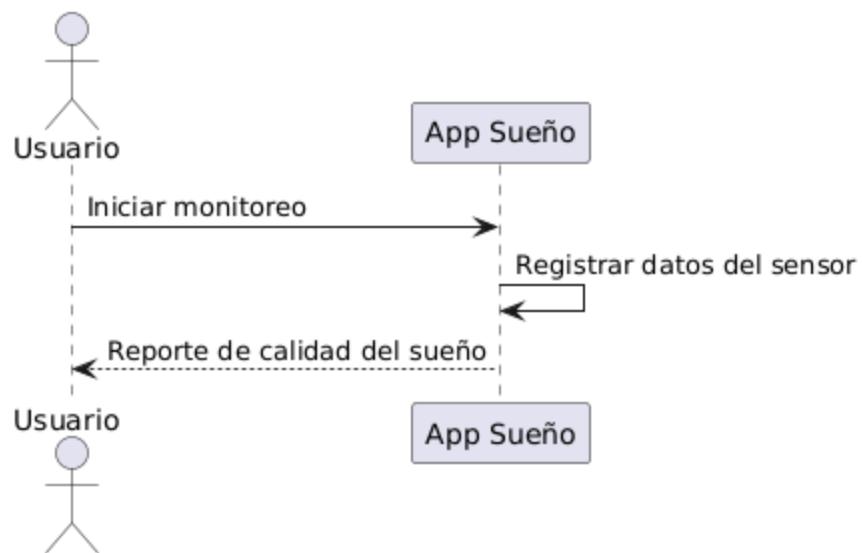
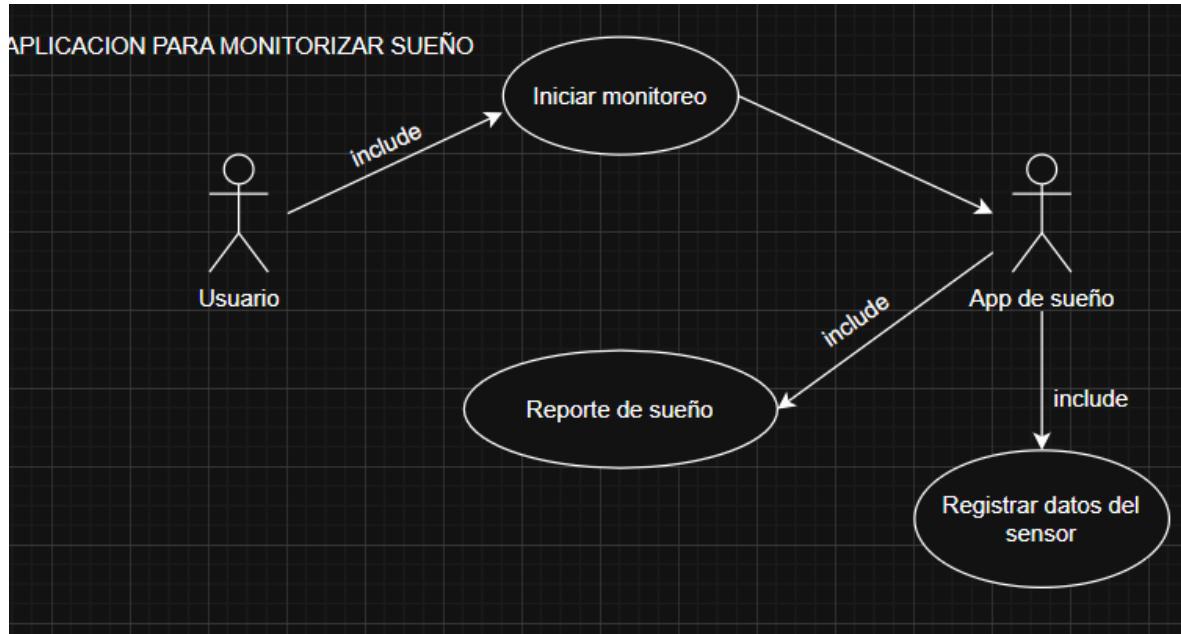
## 33. PLATAFORMA DE PUBLICIDAD DIGITAL

- **RF1:** Crear campañas publicitarias.
- **RF2:** Segmentar audiencias.
- **RF3:** Monitorear métricas en tiempo real.
- **RF4:** Generar reportes de rendimiento.



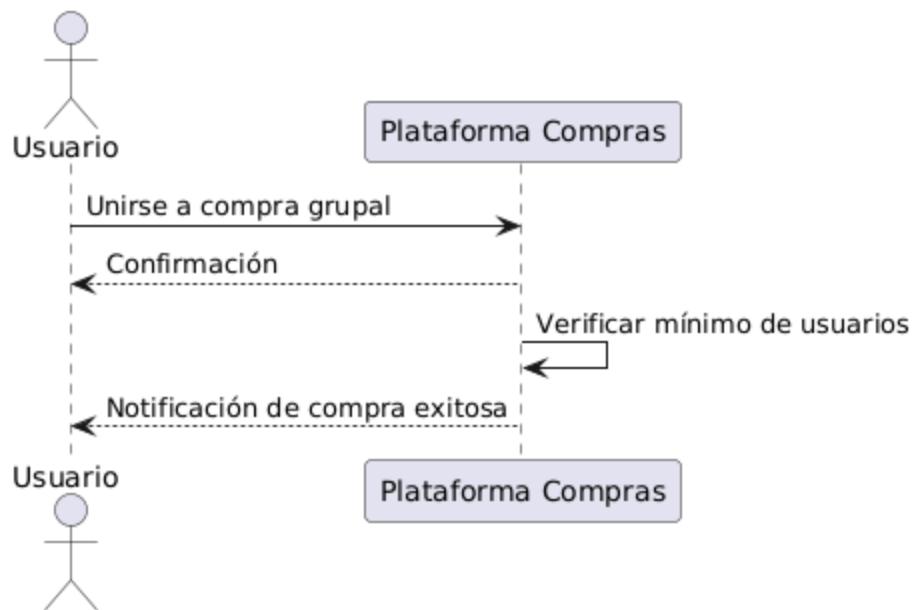
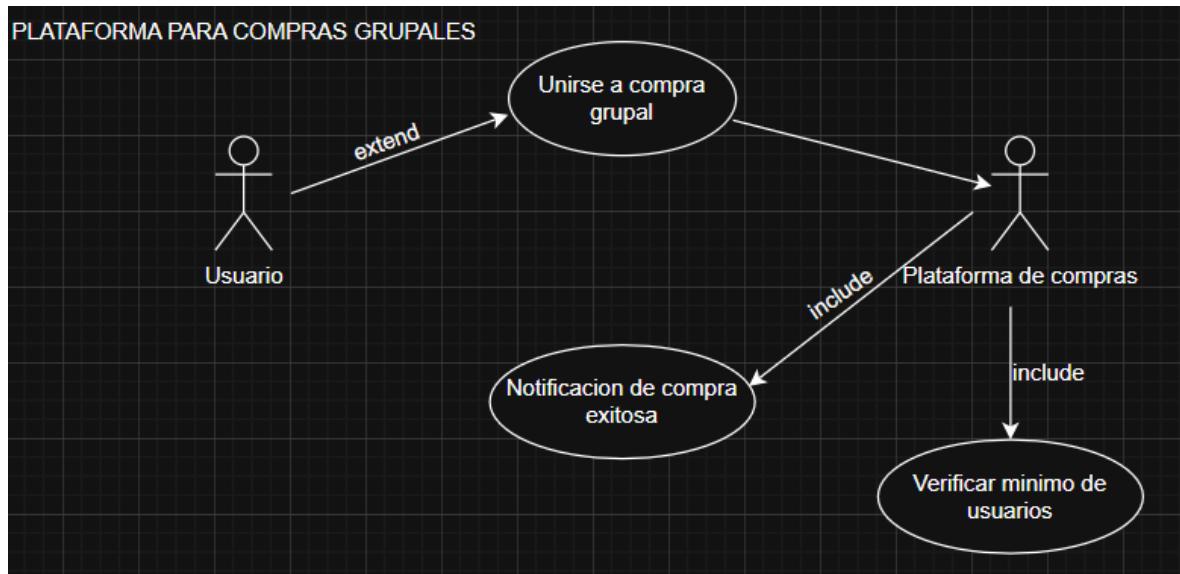
## 34. APLICACIÓN PARA MONITORIZAR SUEÑO

- **RF1:** Registrar hábitos y horas de sueño.
- **RF2:** Integrarse con sensores o wearables.
- **RF3:** Generar reportes y recomendaciones personalizadas.
- **RF4:** Ofrecer alarmas inteligentes.



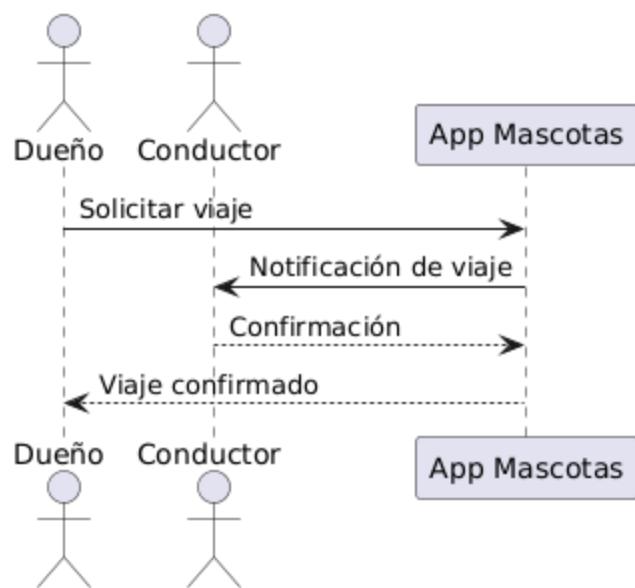
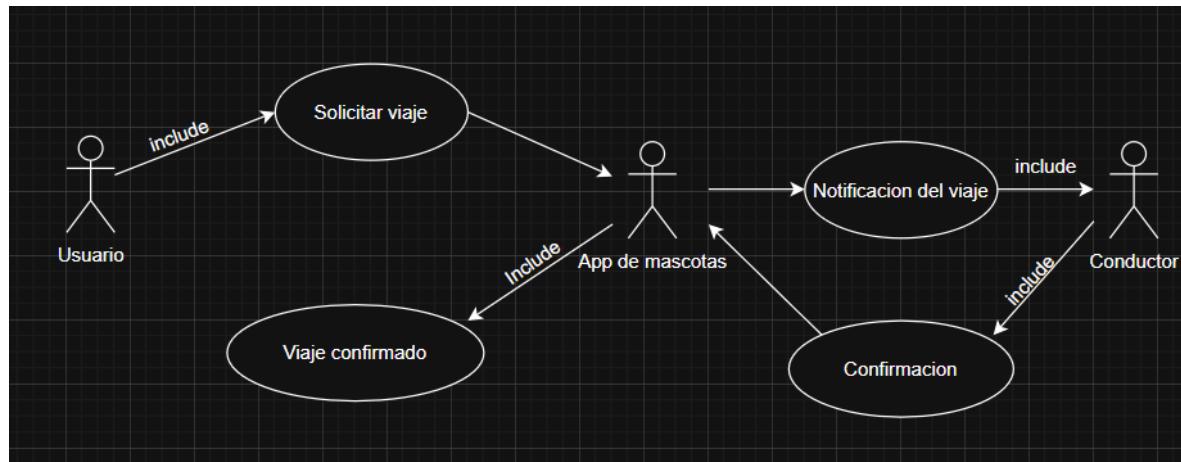
## 35. PLATAFORMA PARA COMPRAS GRUPALES

- **RF1:** Crear grupos de compra.
- **RF2:** Dividir costos entre participantes.
- **RF3:** Procesar pagos grupales.
- **RF4:** Notificar actualizaciones a los miembros.



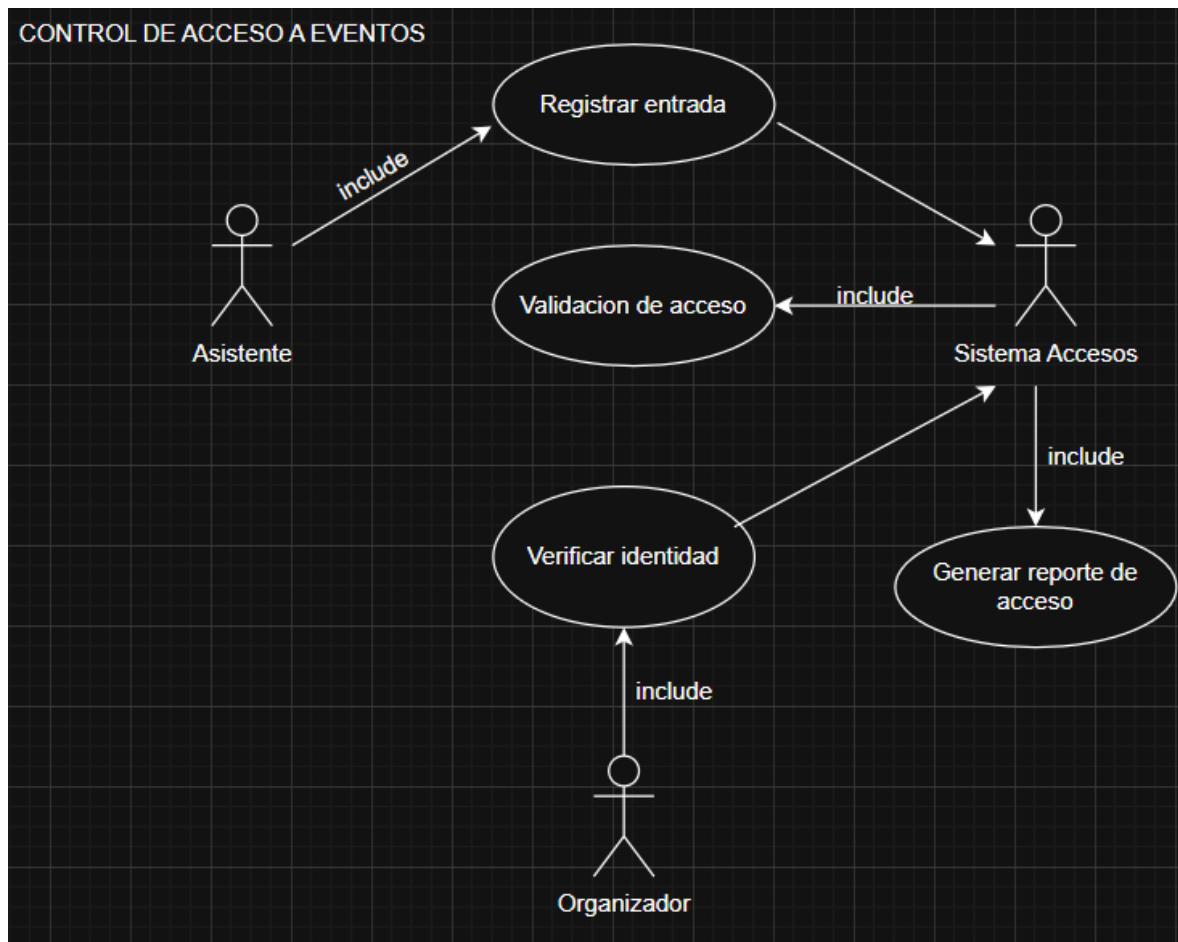
## 36. APLICACIÓN PARA VIAJAR CON MASCOTAS

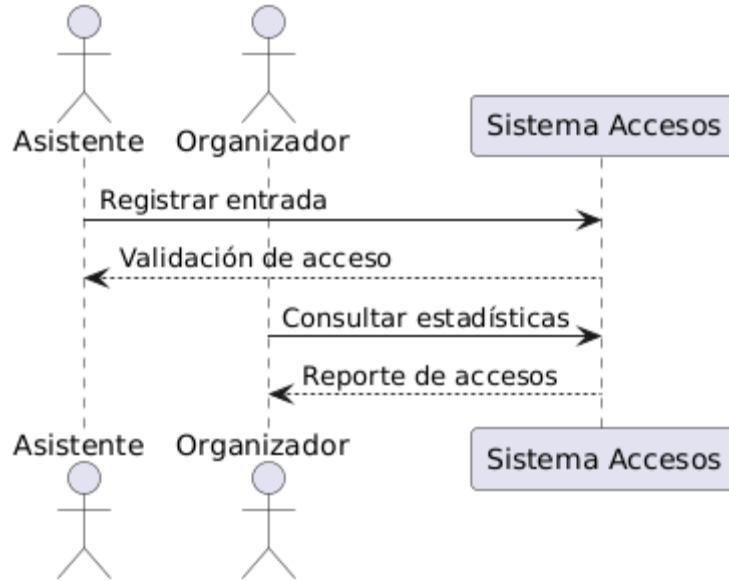
- **RF1:** Listar hoteles, transporte y restaurantes pet-friendly.
- **RF2:** Crear itinerarios de viaje.
- **RF3:** Reservar servicios para mascotas.
- **RF4:** Compartir experiencias y reseñas.



## 37. SISTEMA DE CONTROL DE ACCESOS A EVENTOS

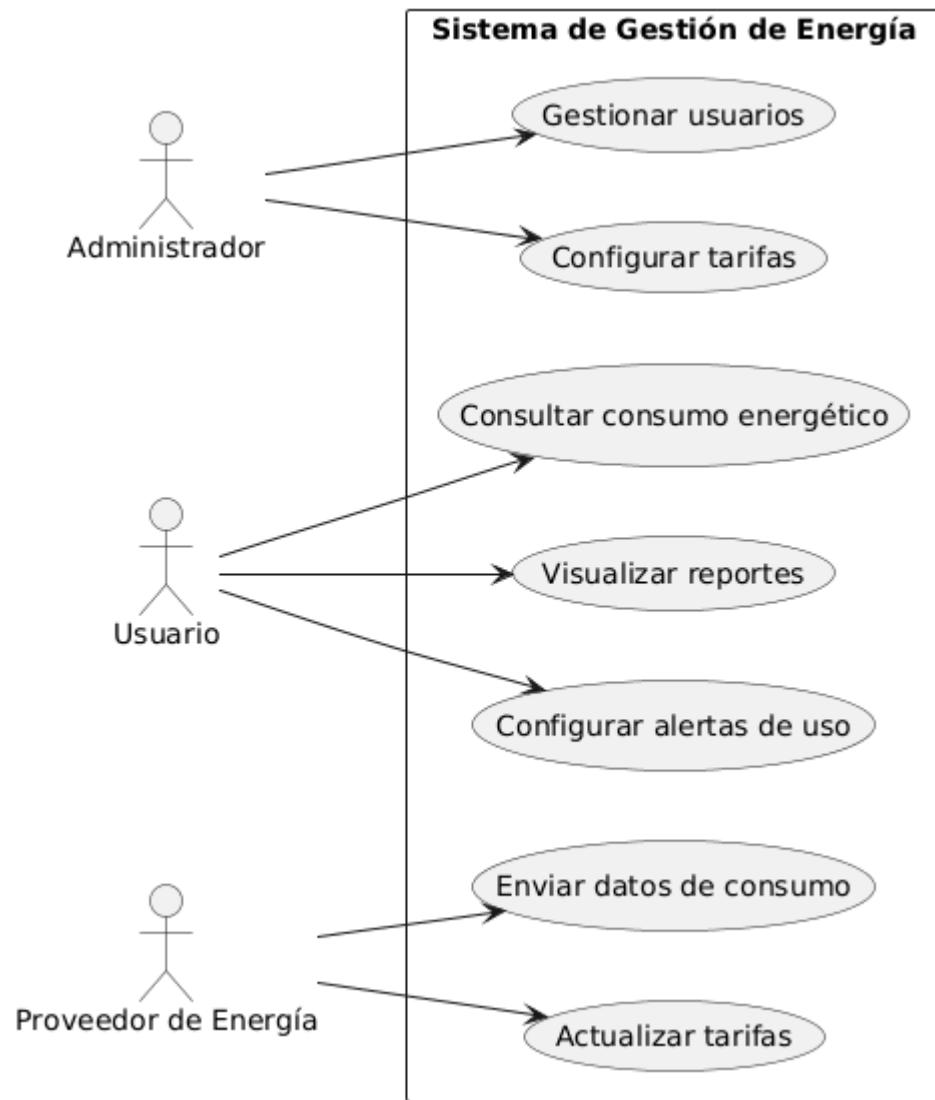
- **RF1:** Registrar entradas y salidas.
- **RF2:** Generar credenciales digitales o físicas.
- **RF3:** Verificar identidad mediante código QR o biometría.
- **RF4:** Generar reportes en tiempo real de asistentes.

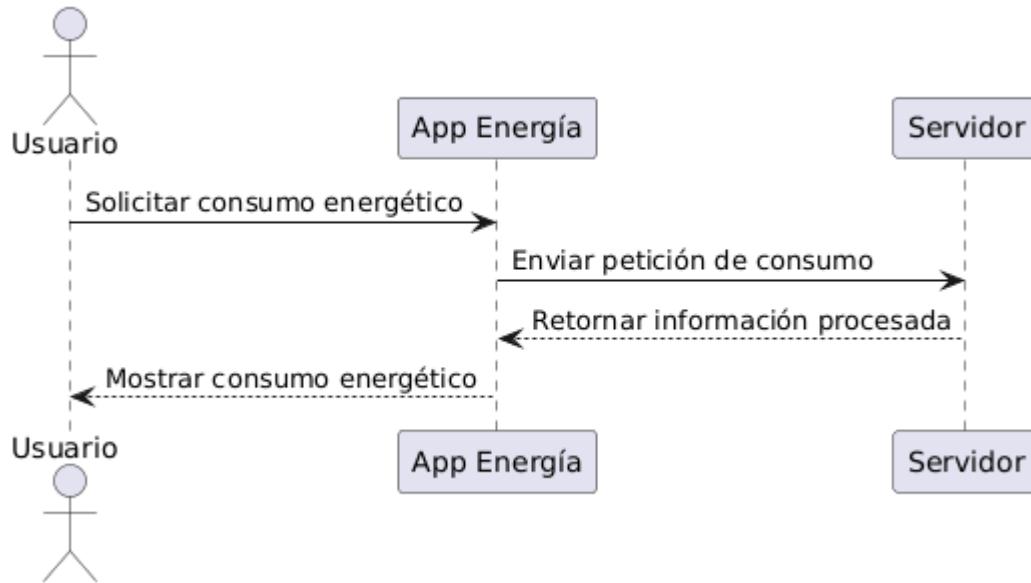




### 38. SISTEMA DE GESTION DE ENERGIA

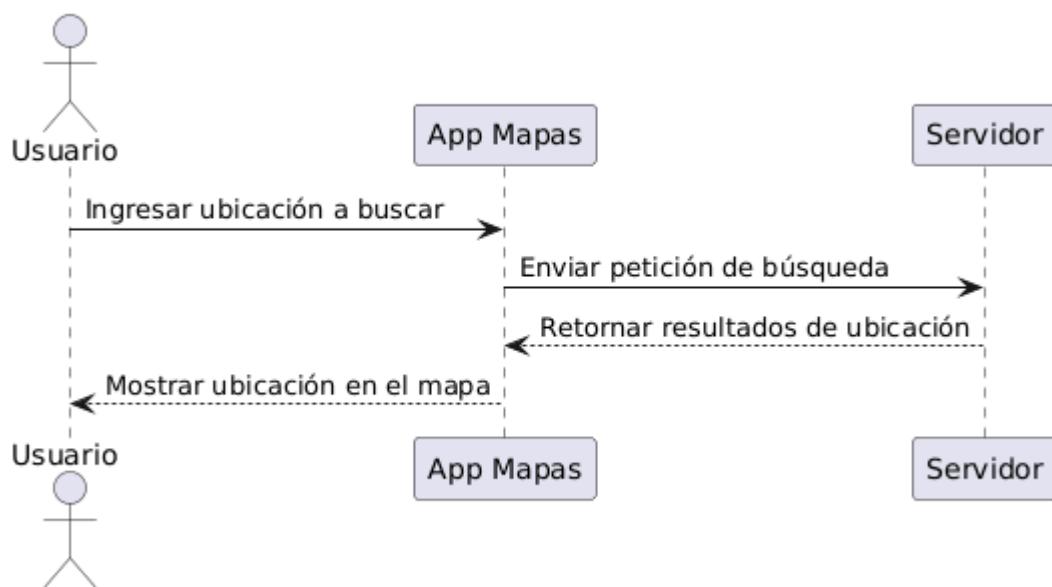
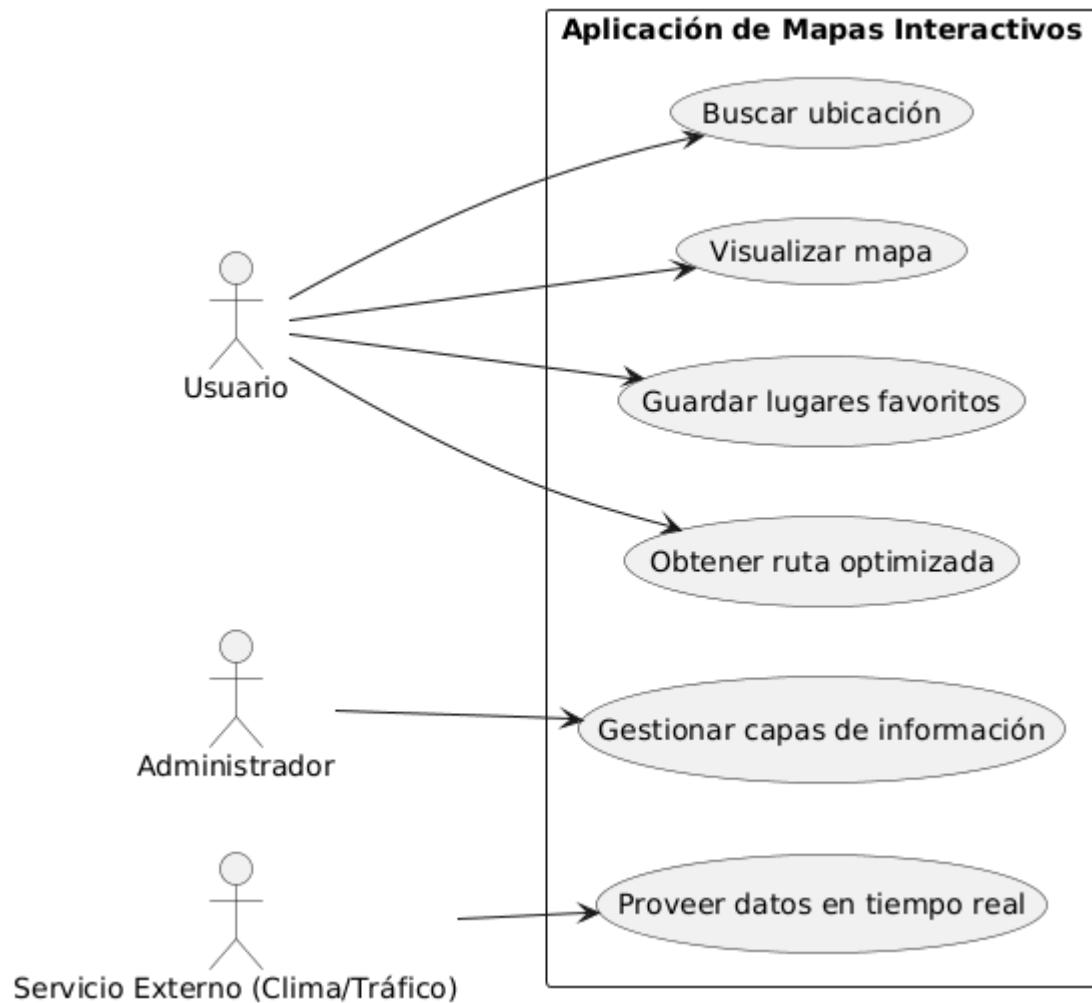
- RF1: El sistema debe permitir a los **usuarios consultar su consumo energético** en tiempo real e histórico.
- RF2: El sistema debe permitir la **configuración de alertas** cuando el consumo supere ciertos límites.
- RF3: El sistema debe generar **reportes gráficos y estadísticos** del consumo.
- RF4: El sistema debe permitir al **administrador gestionar usuarios** (crear, modificar, eliminar cuentas).
- RF5: El sistema debe permitir al administrador **configurar tarifas energéticas**.
- RF6: El sistema debe permitir a los **proveedores actualizar tarifas y enviar datos de consumo**.





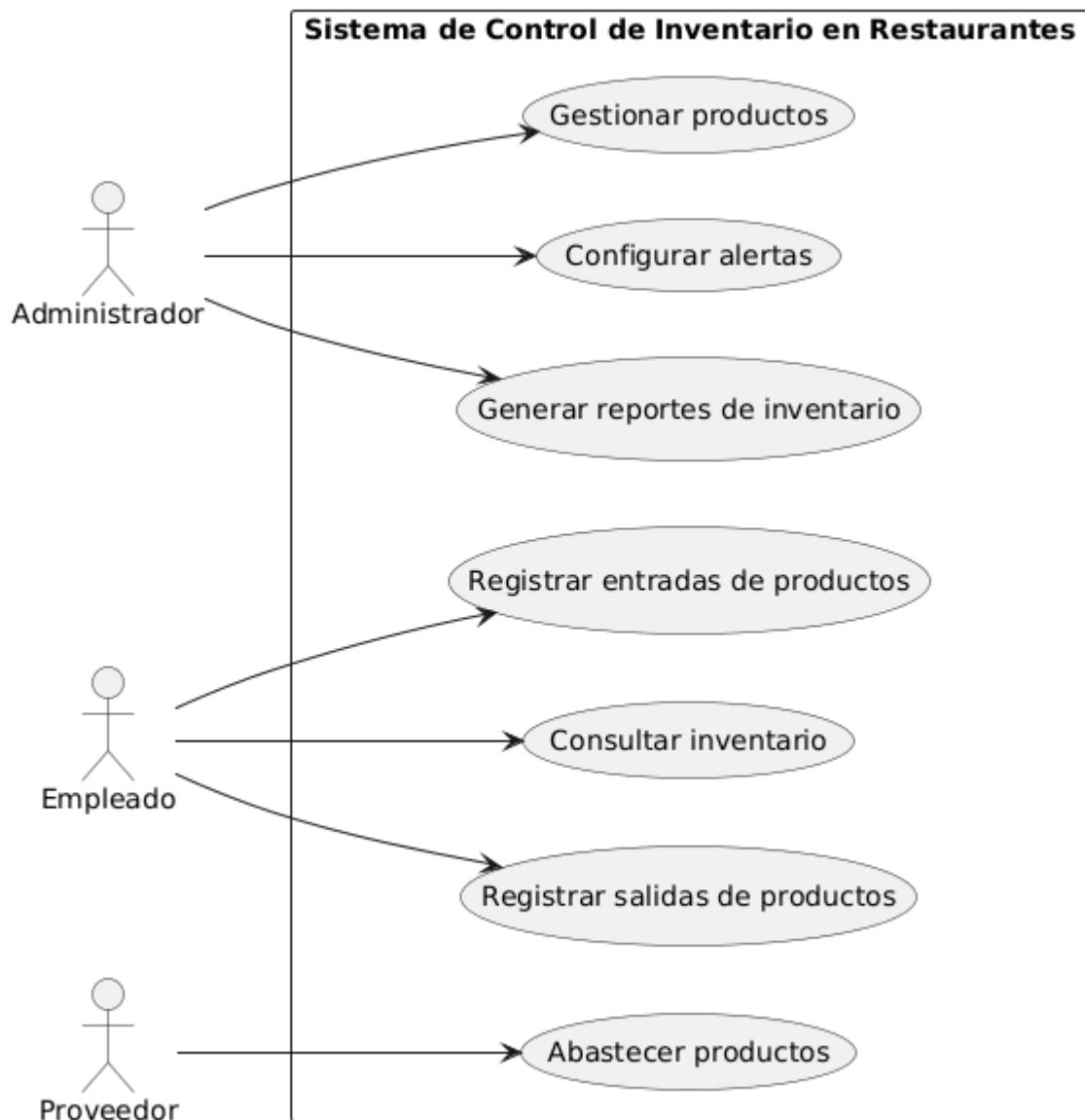
### 39. APPLICACIÓN DE MAPAS INTERACTIVOS

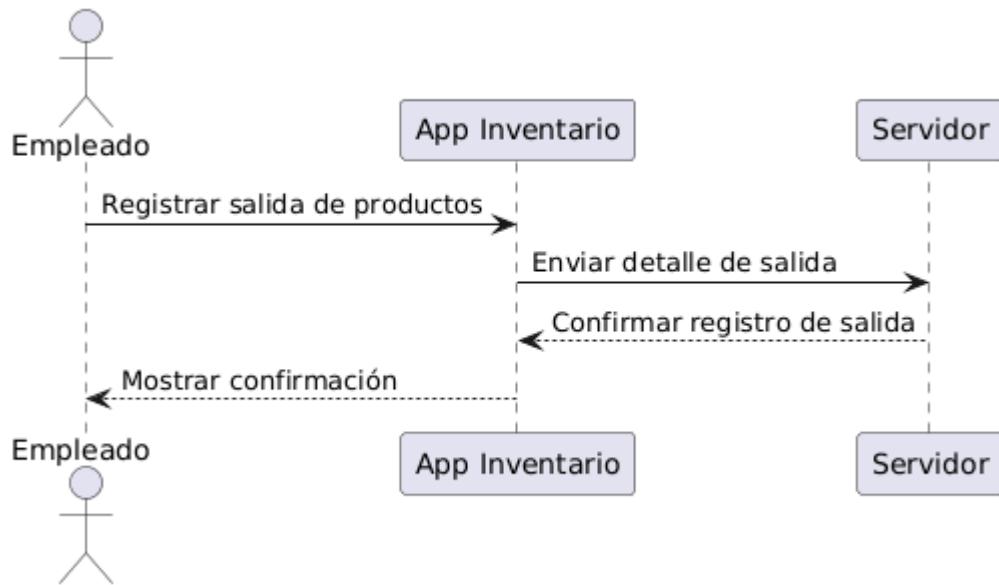
- RF1: El sistema debe permitir a los **usuarios visualizar mapas interactivos** con diferentes capas de información.
- RF2: El sistema debe permitir **buscar ubicaciones** mediante texto o coordenadas.
- RF3: El sistema debe ofrecer **rutas optimizadas** para llegar a un destino.
- RF4: El sistema debe permitir a los usuarios **guardar lugares favoritos**.
- RF5: El administrador debe poder **gestionar las capas de información** que se muestran en el mapa.
- RF6: El sistema debe permitir integrar información en tiempo real como **clima o tráfico**.



## 40. SISTEMA DE CONTROL DE INVENTARIO EN RESTAURANTES

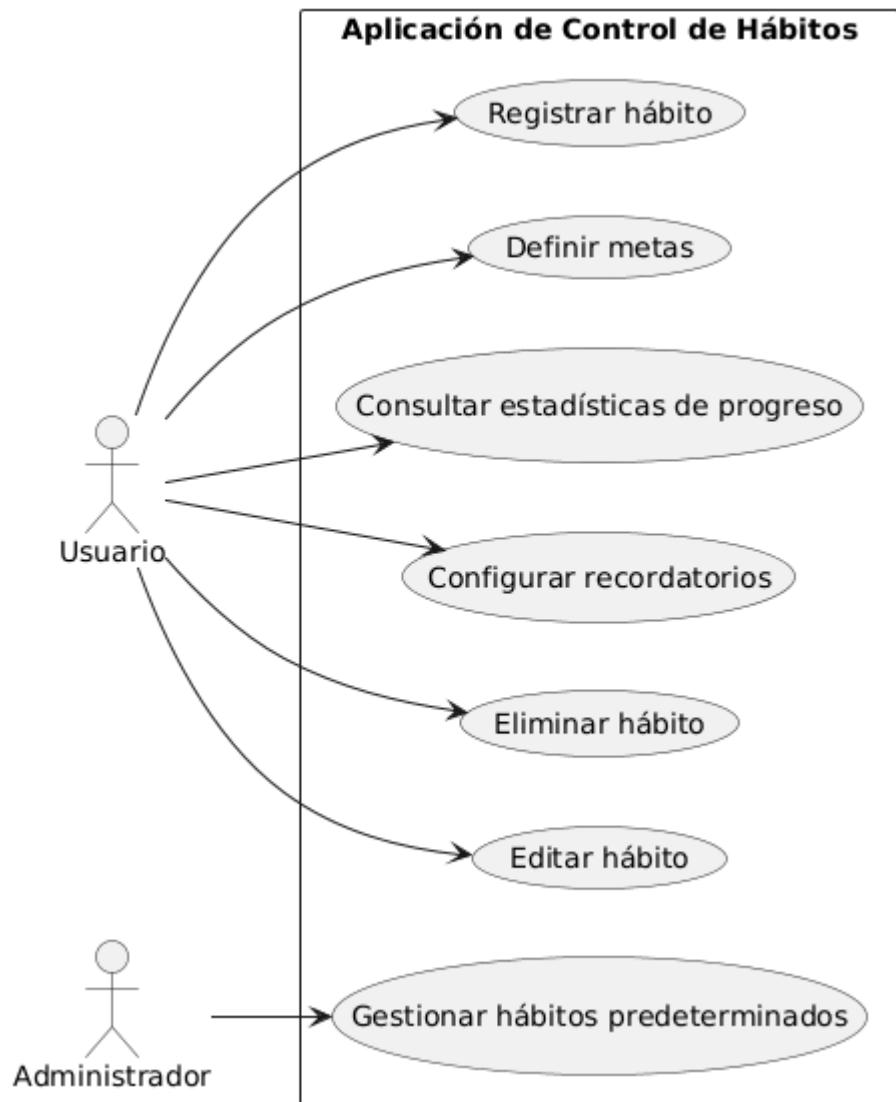
- RF1: El sistema debe permitir al **administrador registrar, modificar y eliminar productos** del inventario.
- RF2: El sistema debe permitir **registrar entradas y salidas de productos** en tiempo real.
- RF3: El sistema debe generar **alertas cuando un producto esté por agotarse**.
- RF4: El sistema debe generar **reportes de inventario** (existencias, movimientos, costos).
- RF5: Los empleados deben poder **consultar el inventario disponible**.
- RF6: El sistema debe permitir **gestionar proveedores** y registrar pedidos de abastecimiento.

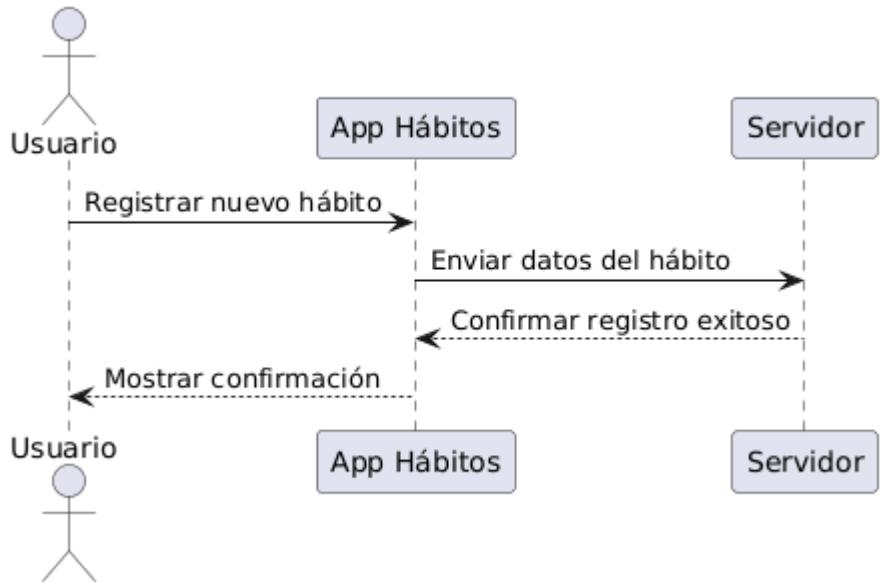




## 41. APLICACIÓN DE CONTROL DE HÁBITOS

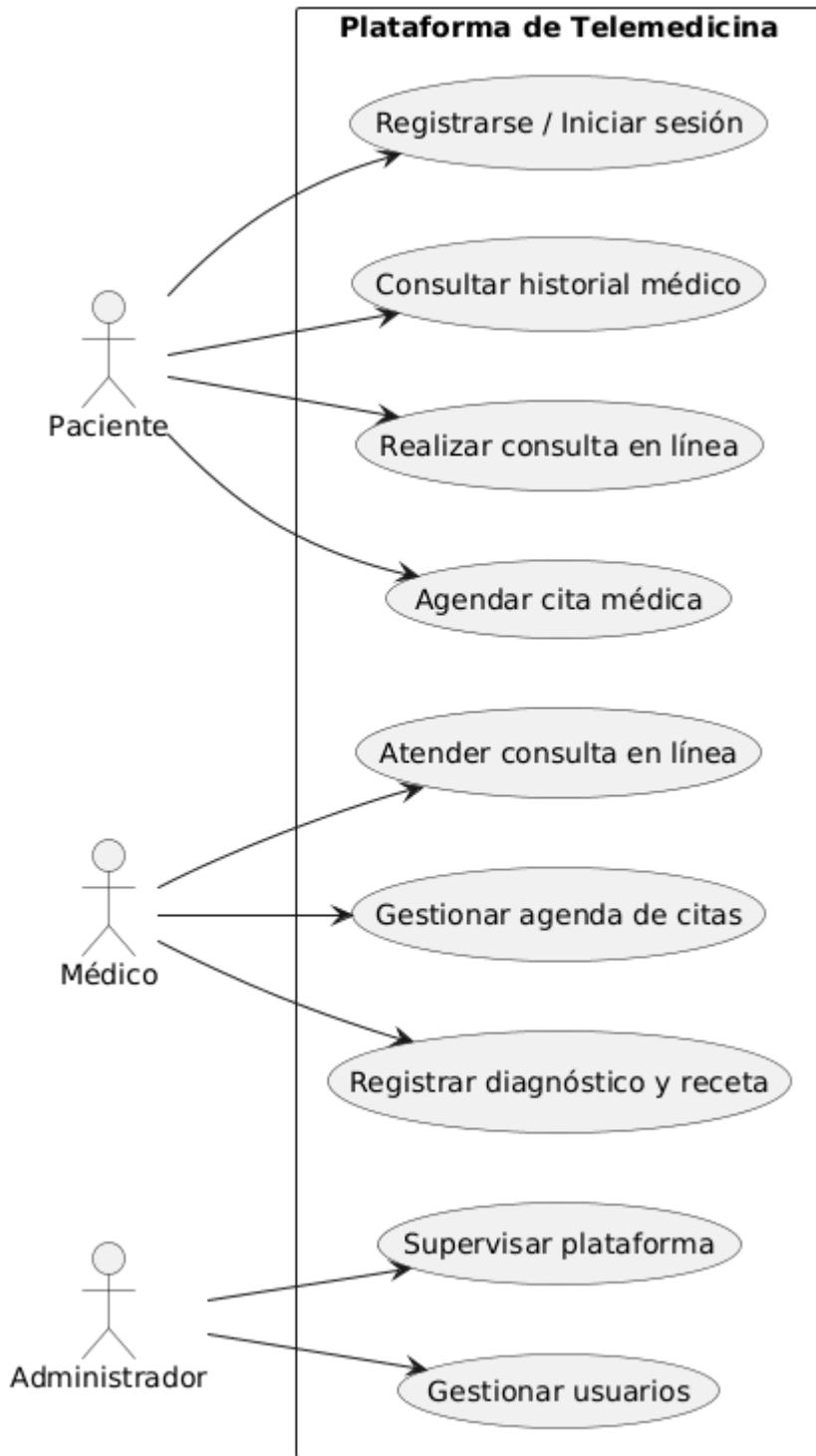
- RF1: El sistema debe permitir a los **usuarios registrar hábitos** (ejemplo: leer, hacer ejercicio, beber agua).
- RF2: El sistema debe permitir **programar recordatorios y notificaciones** para cada hábito.
- RF3: El sistema debe mostrar **estadísticas de progreso** (diario, semanal, mensual).
- RF4: El sistema debe permitir **editar o eliminar hábitos** registrados.
- RF5: El sistema debe permitir **definir metas** asociadas a los hábitos.
- RF6: El administrador debe poder **gestionar la base de hábitos predeterminados** disponibles para los usuarios.

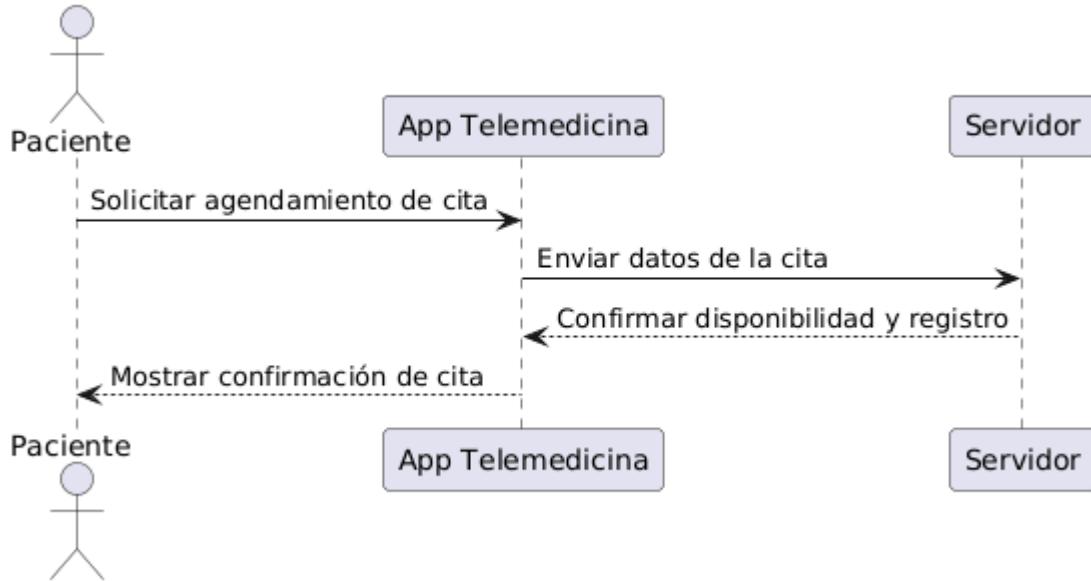




## 42. PLATAFORMA DE TELEMEDICINA

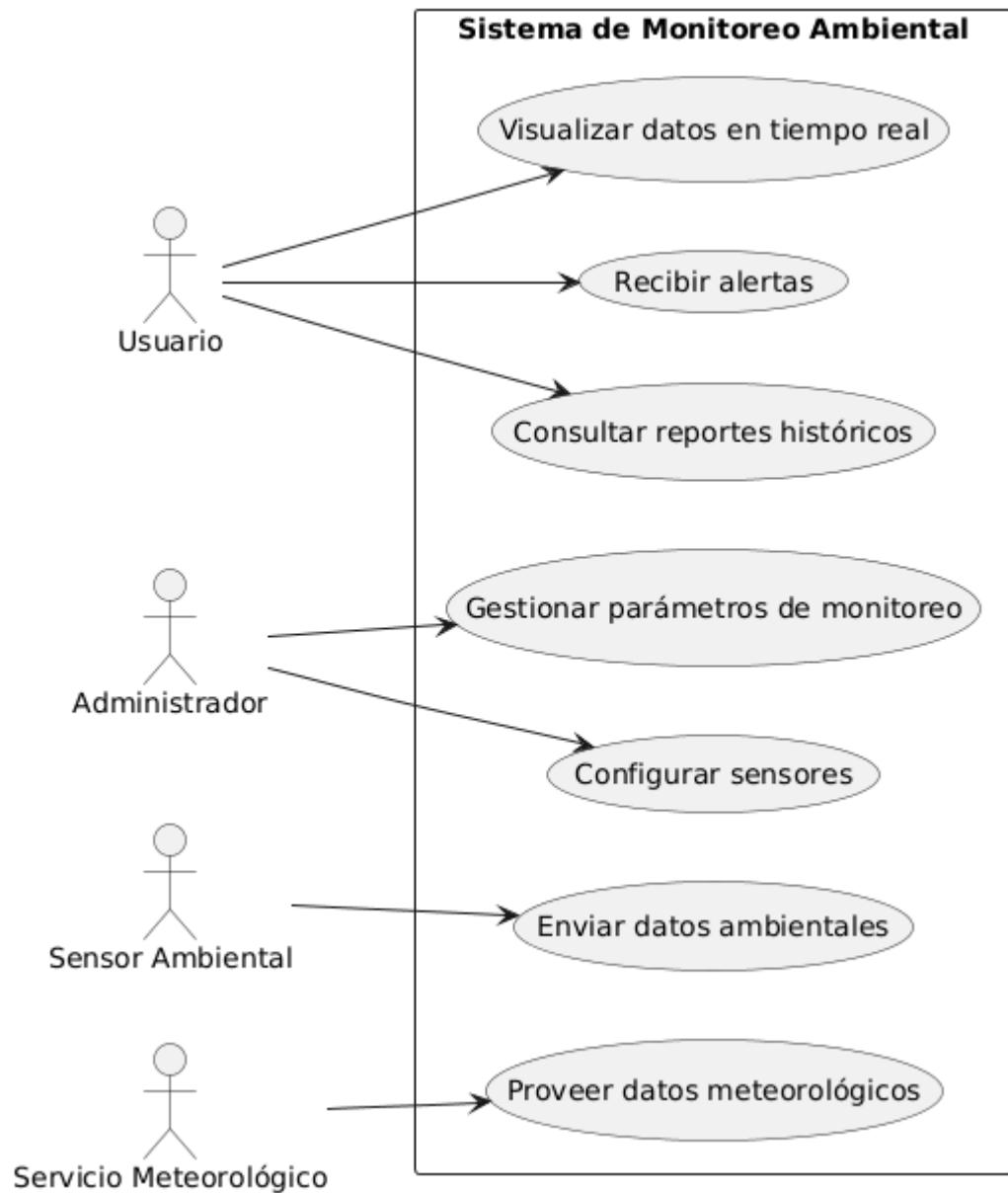
- RF1: El sistema debe permitir a los **pacientes registrarse e iniciar sesión**.
- RF2: El sistema debe permitir a los pacientes **agendar citas médicas en línea**.
- RF3: El sistema debe permitir realizar **consultas médicas por videollamada o chat**.
- RF4: Los médicos deben poder **gestionar su agenda de citas**.
- RF5: El sistema debe permitir a los médicos **regarstrar diagnósticos y recetas electrónicas**.
- RF6: Los pacientes deben poder **consultar su historial médico dentro de la plataforma**.
- RF7: El administrador debe poder **gestionar usuarios (médicos y pacientes)** y supervisar la plataforma.

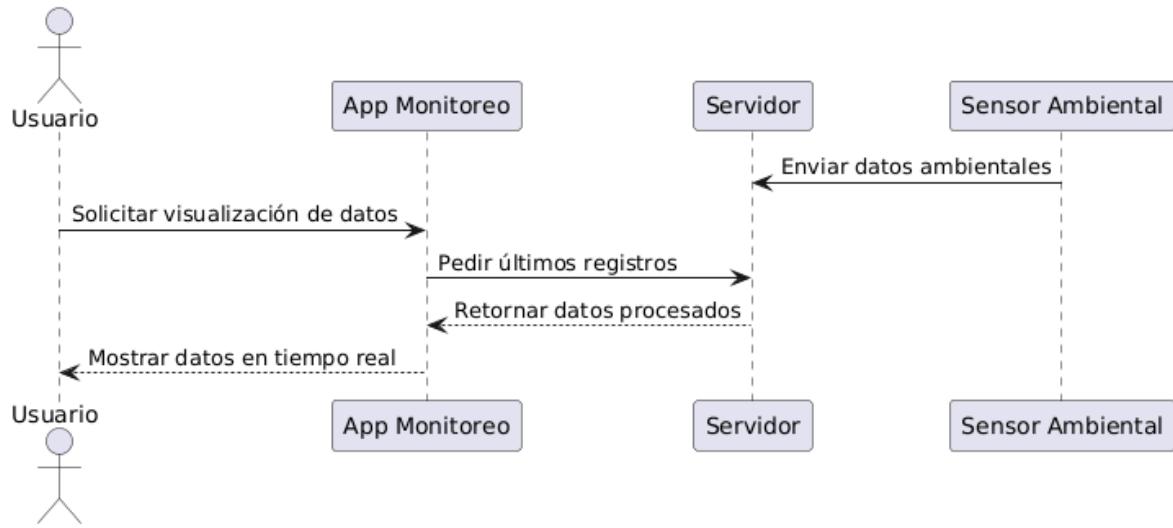




### 43. SISTEMA DE MONITOREO AMBIENTAL

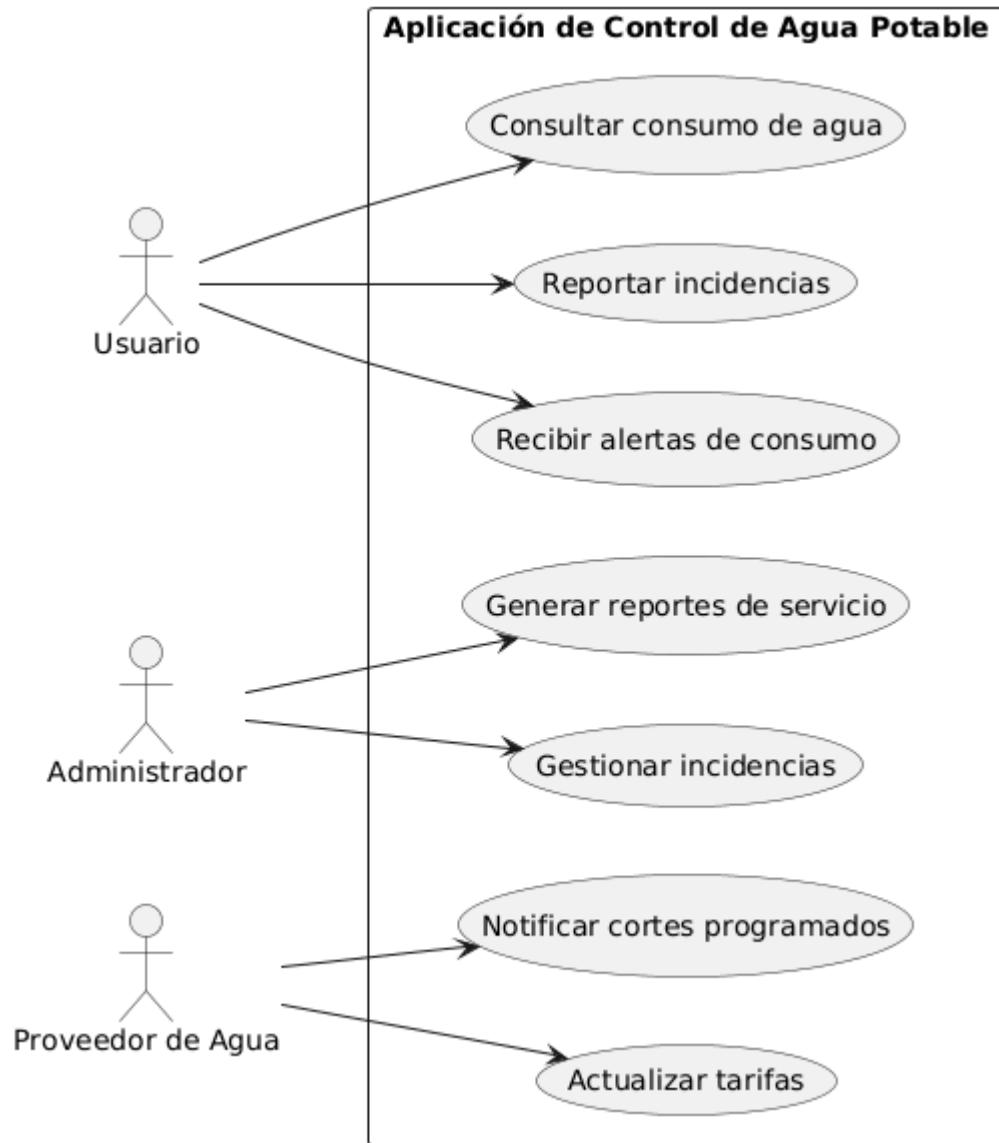
1. El sistema debe permitir la **recolección de datos ambientales** (temperatura, humedad, calidad del aire, ruido, etc.).
2. El sistema debe **mostrar los datos en tiempo real** a través de gráficos y paneles.
3. El sistema debe generar **alertas automáticas** cuando los valores superen los umbrales permitidos.
4. Los usuarios deben poder **consultar reportes históricos** de las mediciones.
5. El administrador debe poder **configurar sensores y parámetros de monitoreo**.
6. El sistema debe permitir la **integración con estaciones meteorológicas externas**.

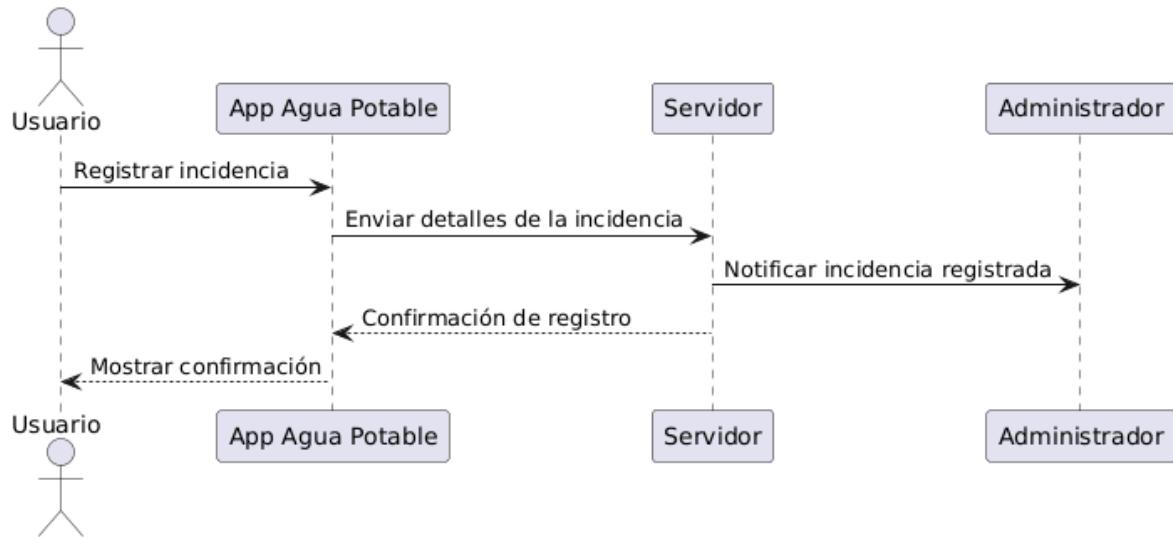




#### 44. APLICACIÓN DE CONTROL DE AGUA POTABLE

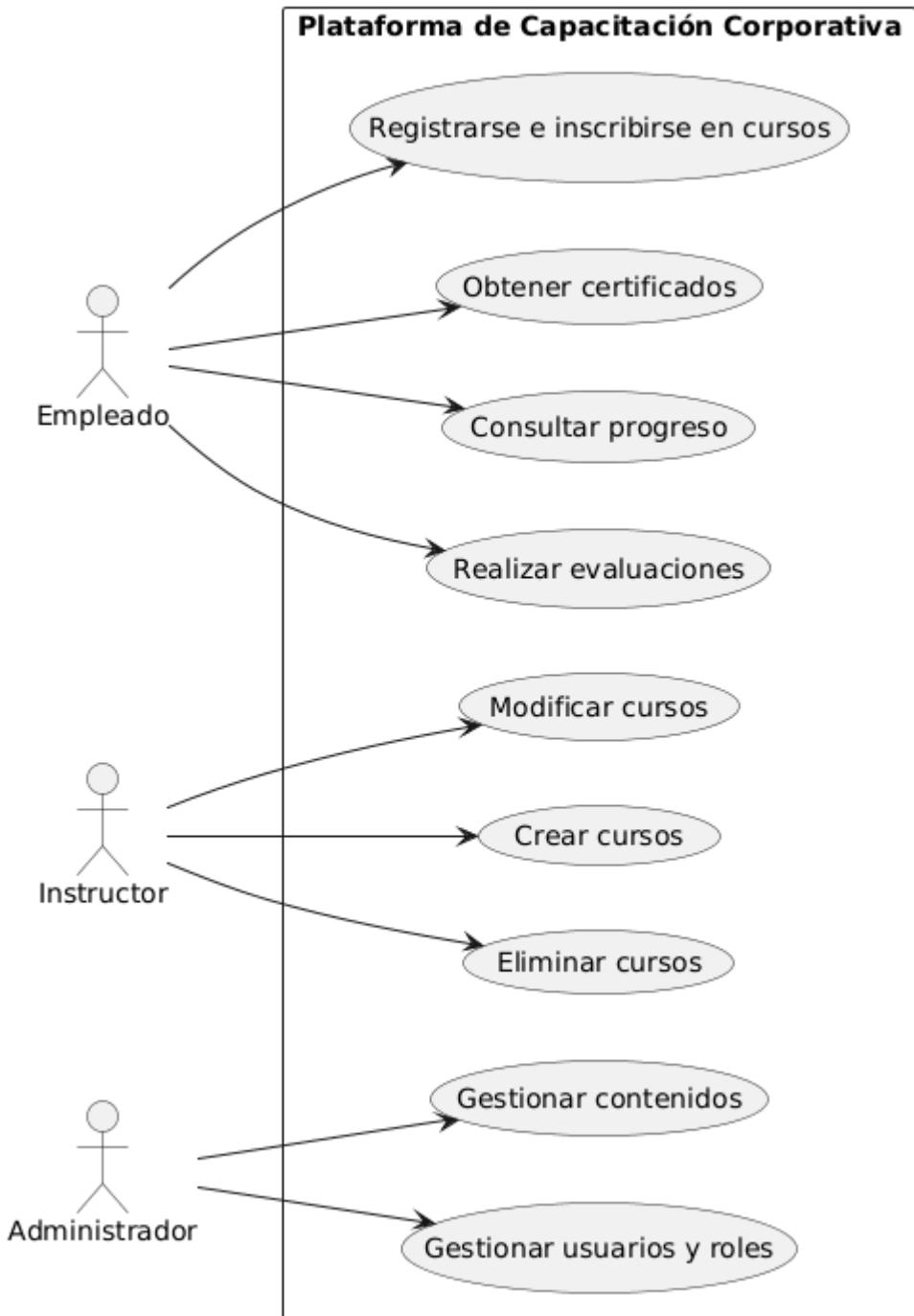
1. El sistema debe permitir a los **usuarios consultar el consumo de agua en tiempo real e histórico**.
2. El sistema debe generar **alertas cuando el consumo supere los límites establecidos**.
3. El sistema debe permitir a los usuarios **reportar incidencias** (fugas, baja presión, cortes).
4. El administrador debe poder **gestionar reportes de incidencias** y asignar personal técnico.
5. El sistema debe generar **reportes de consumo y estado del servicio**.
6. El proveedor de agua debe poder **actualizar tarifas y notificar cortes programados**.

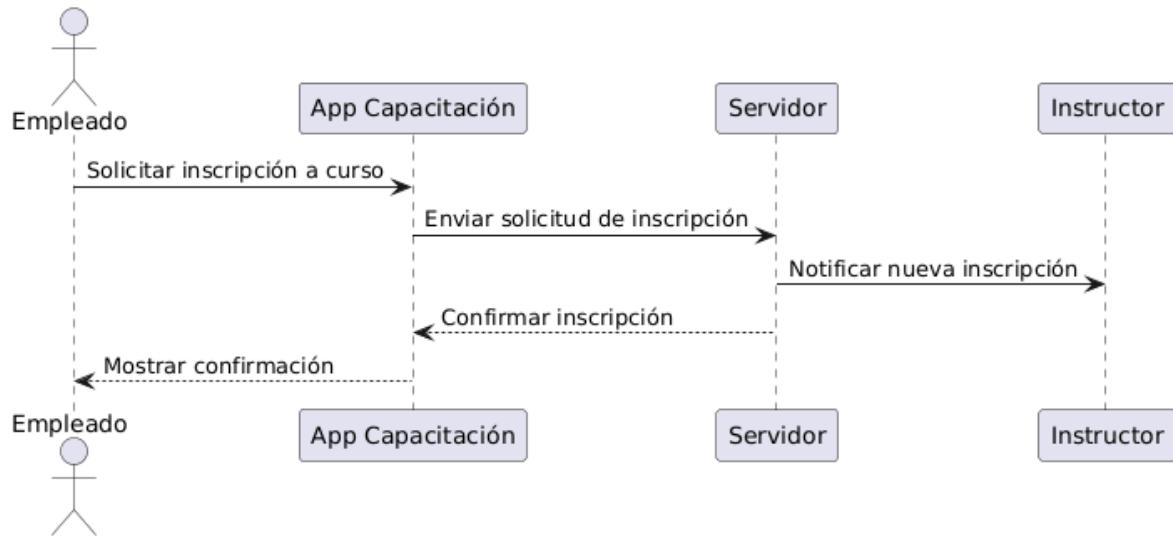




#### 45. PLATAFORMA DE CAPACITACIÓN CORPORATIVA

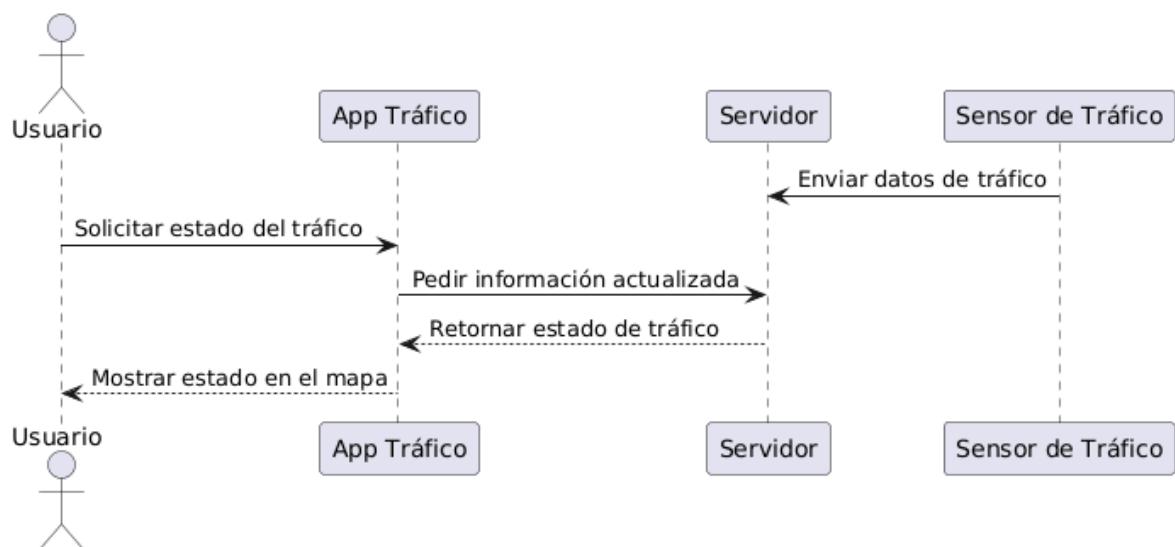
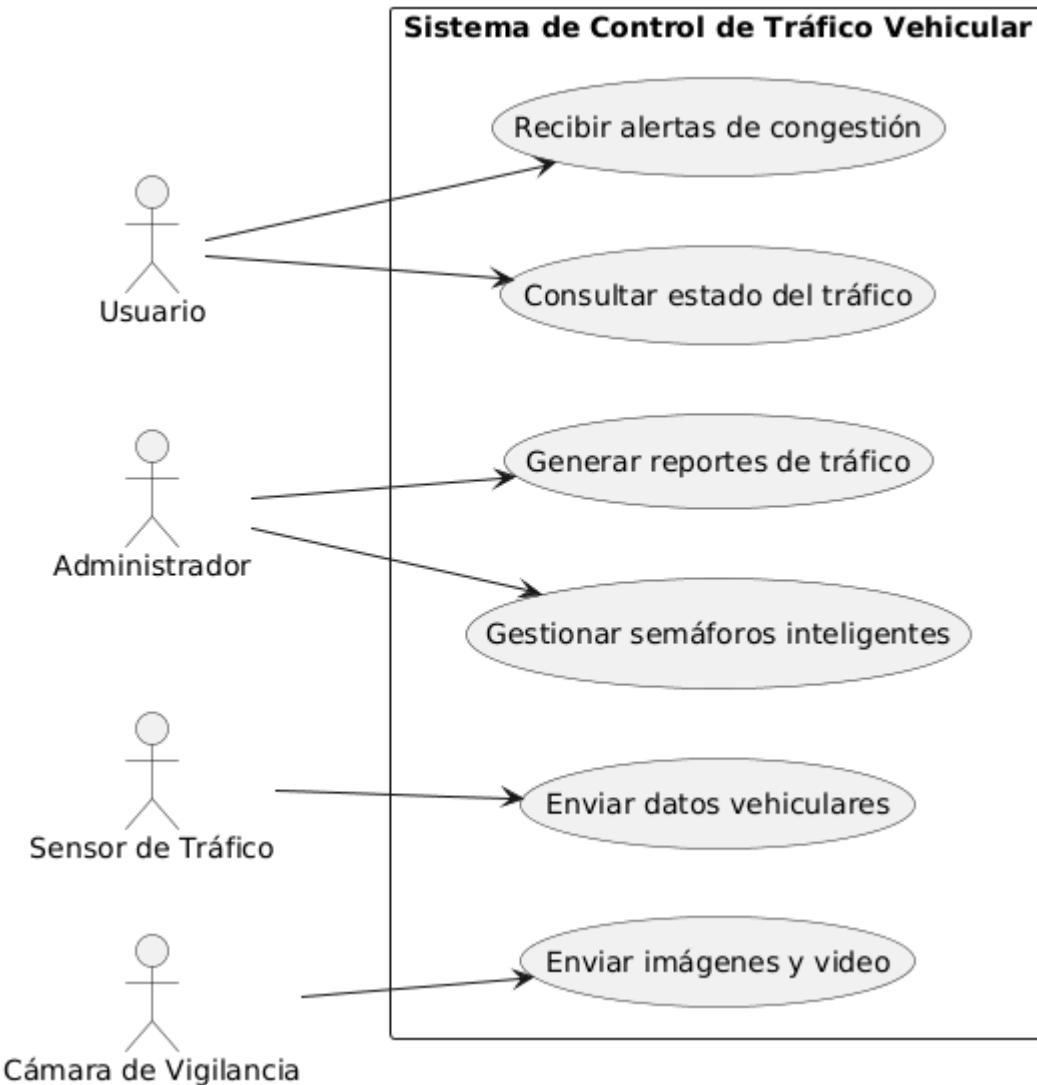
1. El sistema debe permitir a los **empleados registrarse e inscribirse en cursos**.
2. El sistema debe permitir a los **instructores crear, modificar y eliminar cursos**.
3. El sistema debe permitir a los empleados **realizar evaluaciones y exámenes en línea**.
4. El sistema debe mostrar **estadísticas de progreso y resultados** de cada empleado.
5. El administrador debe poder **gestionar usuarios, roles y contenidos**.
6. El sistema debe generar **certificados digitales** al finalizar un curso.





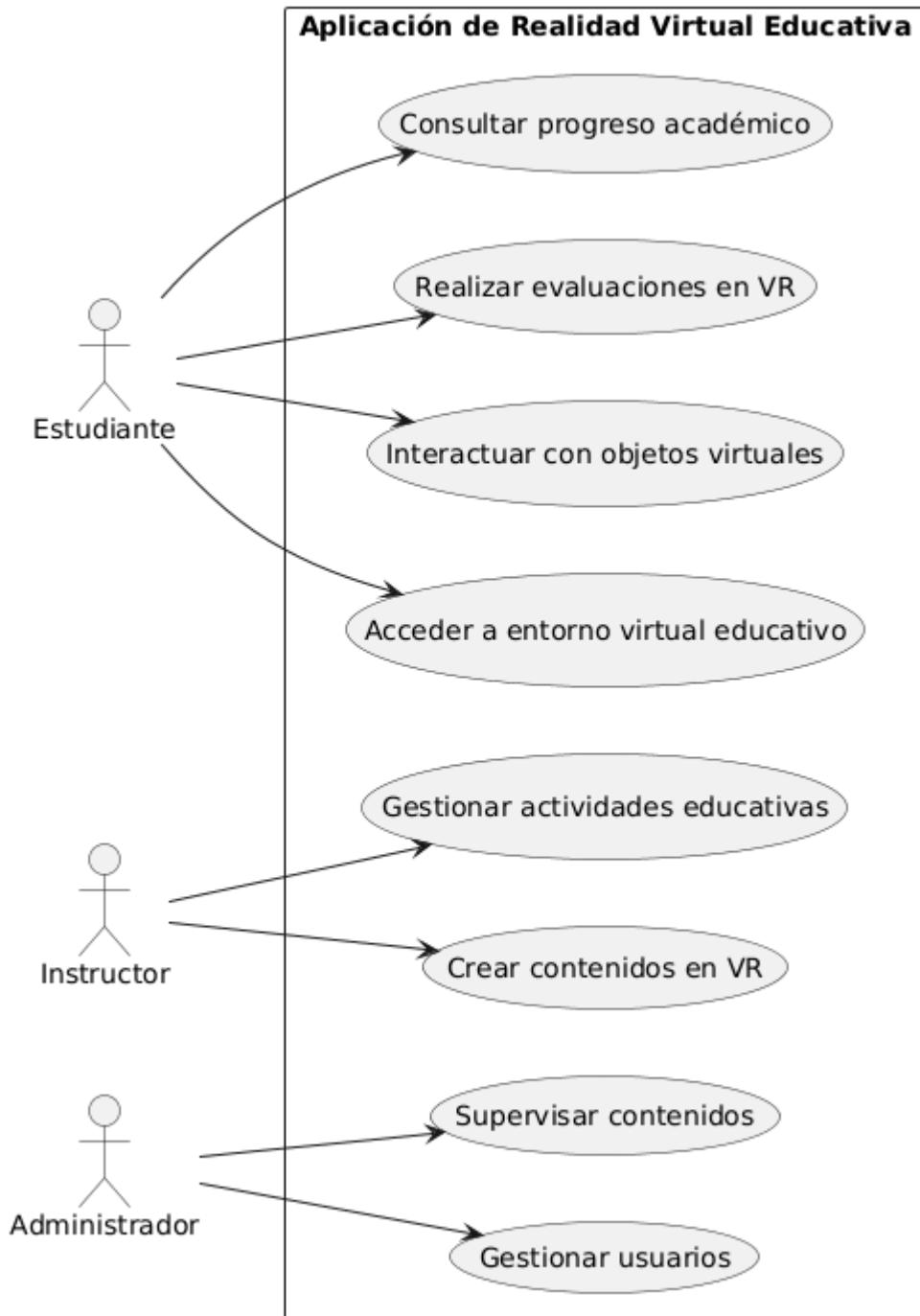
## 46. SISTEMA DE CONTROL DE TRÁFICO VEHICULAR

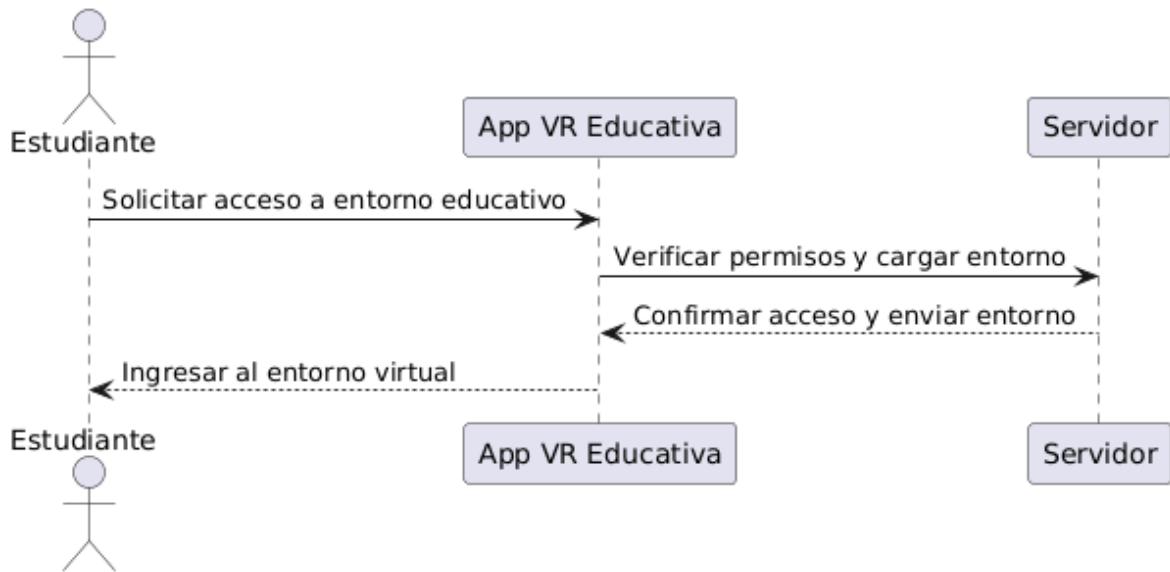
1. El sistema debe **monitorear en tiempo real** el flujo vehicular en calles y avenidas.
2. El sistema debe permitir a los **usuarios consultar el estado del tráfico** en diferentes zonas.
3. El sistema debe generar **alertas de congestión y accidentes**.
4. El administrador debe poder **gestionar semáforos inteligentes** de forma remota.
5. El sistema debe generar **reportes estadísticos de tráfico** (picos de congestión, tiempos promedio).



## **47. APPLICACIÓN DE REALIDAD VIRTUAL EDUCATIVA**

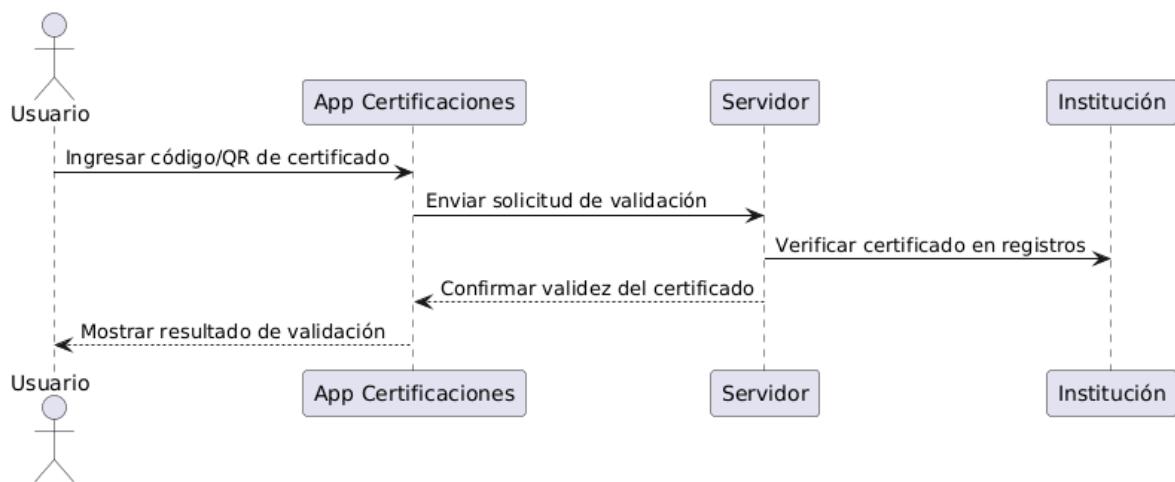
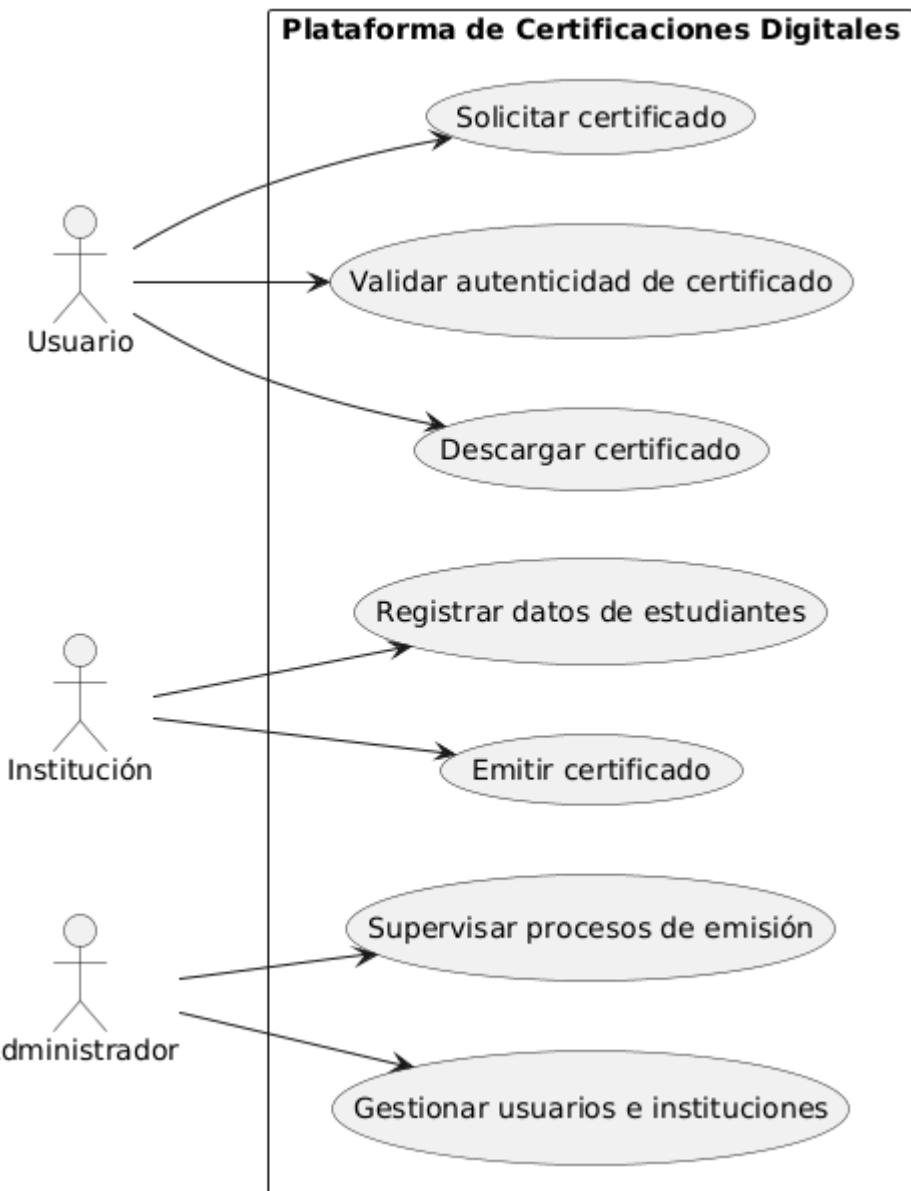
1. El sistema debe permitir a los **usuarios acceder a entornos virtuales educativos.**
2. El sistema debe permitir a los **instructores crear y gestionar contenidos en VR.**
3. Los usuarios deben poder **interactuar con objetos virtuales y actividades prácticas.**
4. El sistema debe ofrecer **seguimiento del progreso académico.**
5. El sistema debe permitir **evaluaciones dentro del entorno virtual.**
6. El administrador debe poder **gestionar usuarios, permisos y contenidos.**





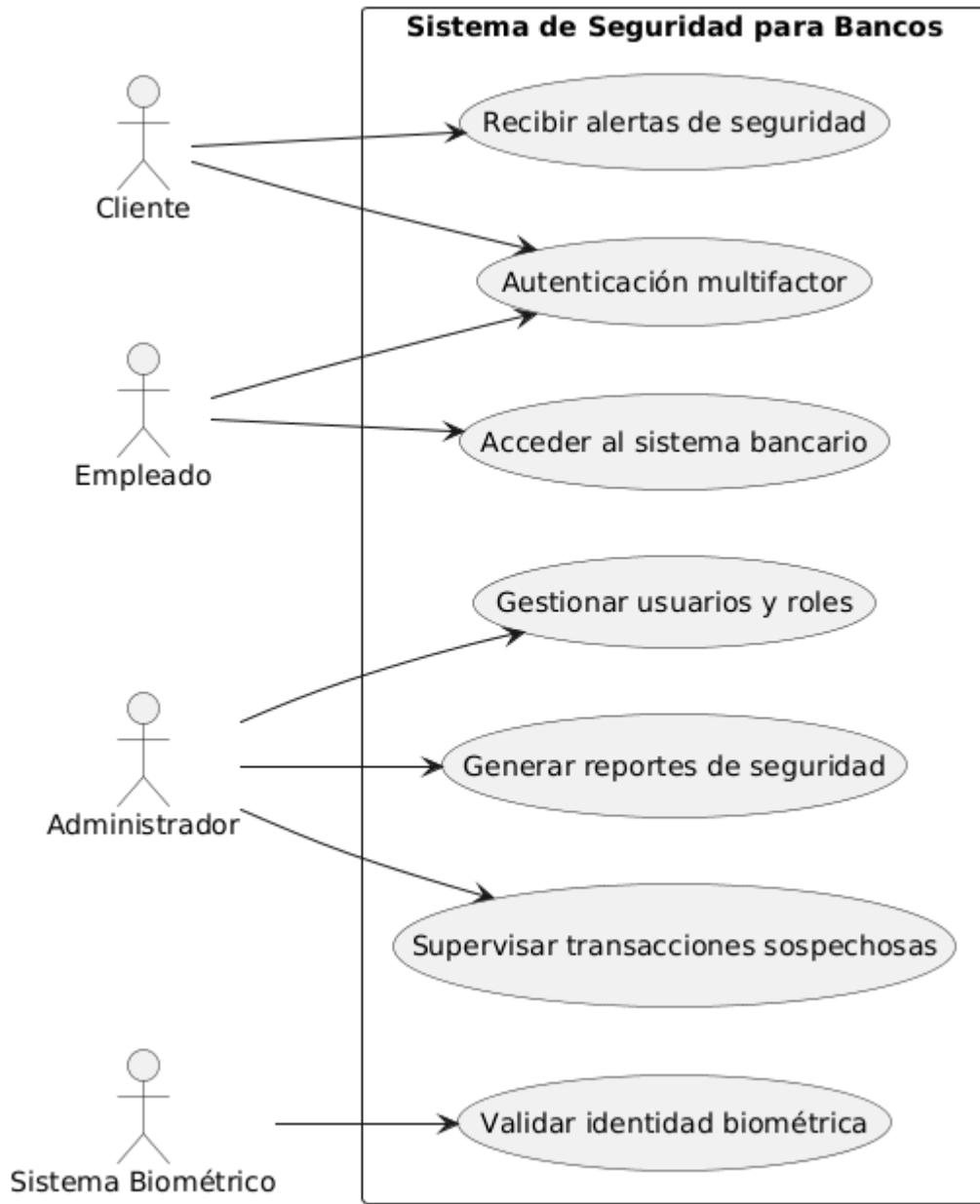
#### 48. PLATAFORMA DE CERTIFICACIONES DIGITALES

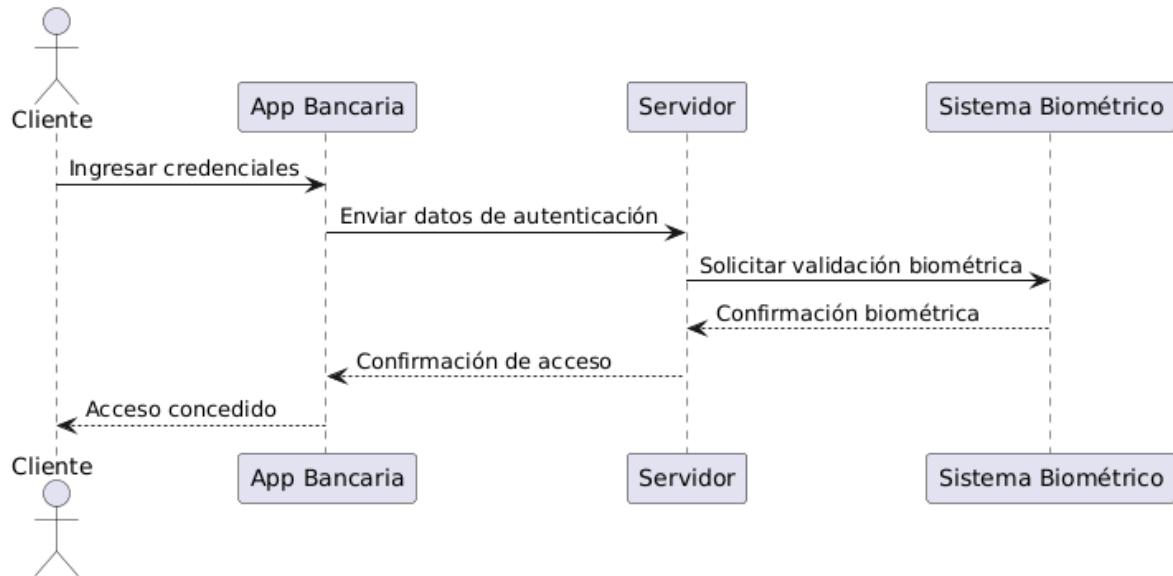
1. El sistema debe permitir a los **usuarios solicitar y descargar certificados digitales**.
2. El sistema debe permitir a los **institutos/entidades educativas registrar y emitir certificados**.
3. Los usuarios deben poder **validar la autenticidad de certificados** mediante un código único o QR.
4. El administrador debe poder **gestionar usuarios, instituciones y procesos de emisión**.
5. El sistema debe generar **reportes de certificados emitidos y validados**.



## **49. SISTEMA DE SEGURIDAD PARA BANCOS**

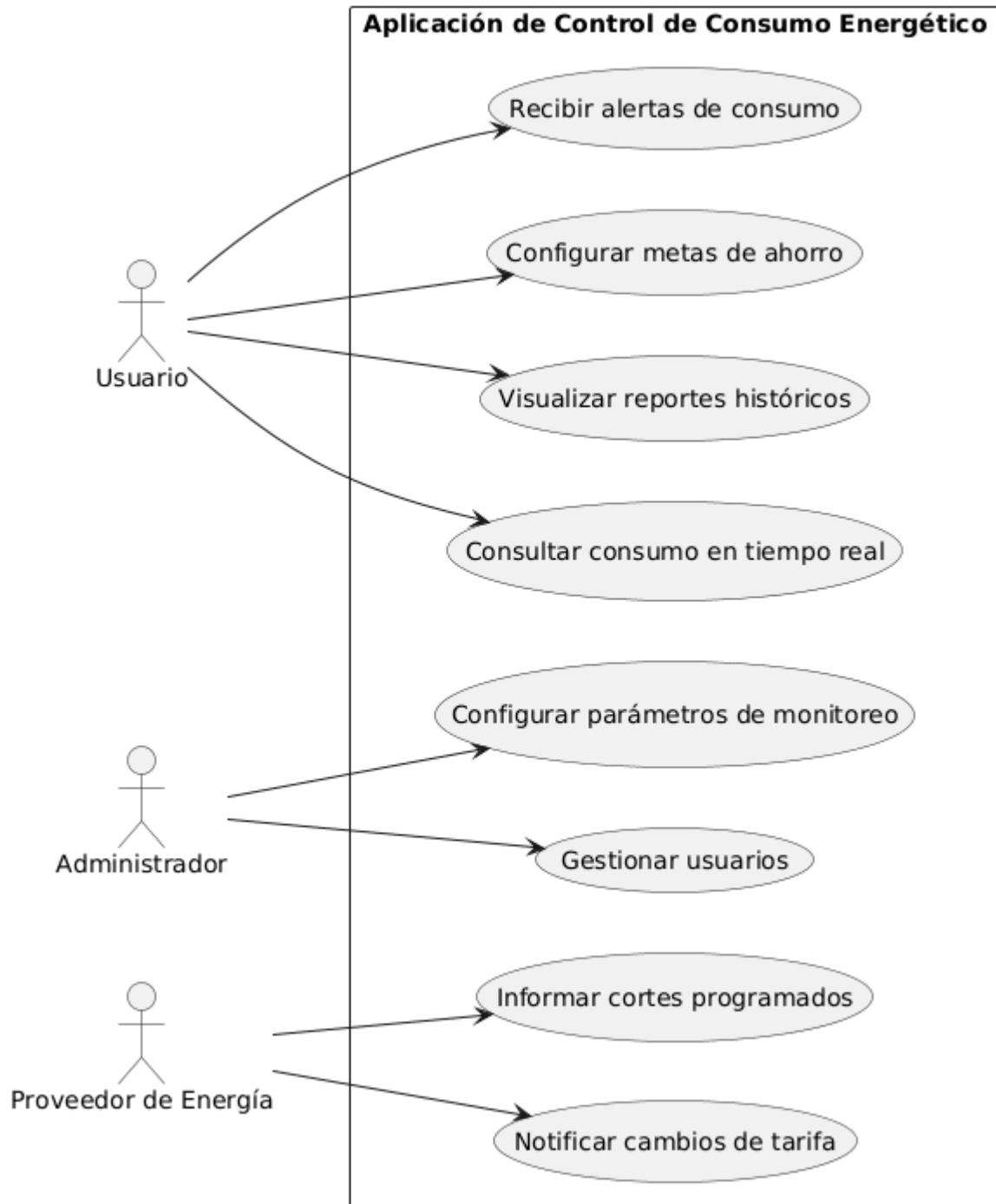
1. El sistema debe permitir la **autenticación multifactorial de clientes y empleados.**
2. El sistema debe **monitorear en tiempo real las transacciones bancarias** para detectar fraudes.
3. El sistema debe generar **alertas de accesos sospechosos o transacciones inusuales.**
4. El administrador debe poder **gestionar usuarios, roles y permisos de acceso.**
5. El sistema debe permitir la **integración con cámaras y sistemas biométricos.**
6. El sistema debe generar **reportes de seguridad y auditorías.**

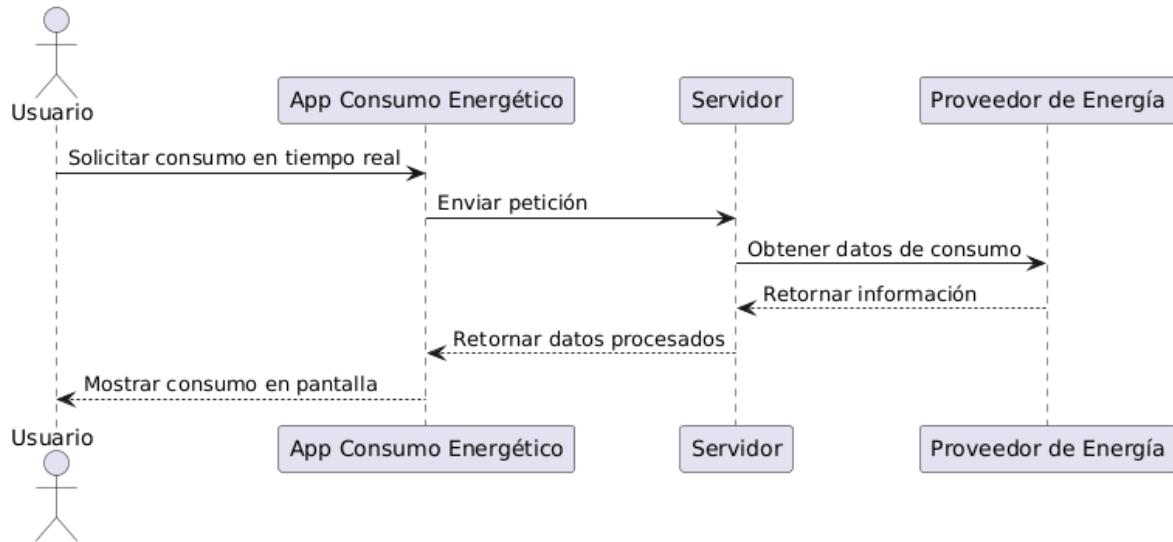




## 50. APPLICACIÓN DE CONTROL DE CONSUMO ENERGÉTICO

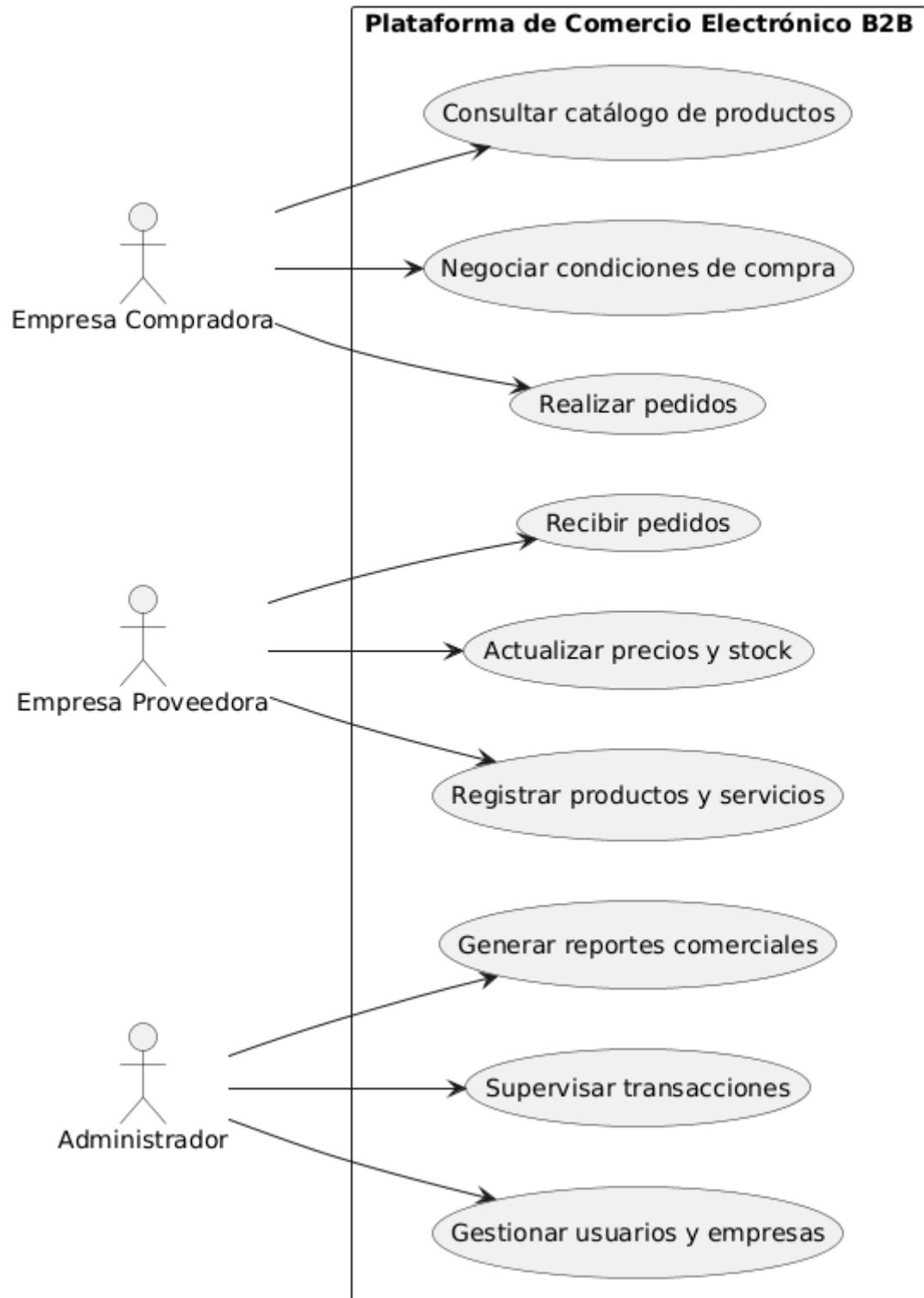
1. El sistema debe permitir a los **usuarios consultar su consumo energético en tiempo real**.
2. El sistema debe permitir **visualizar reportes históricos de consumo** (diarios, semanales, mensuales).
3. El sistema debe generar **alertas cuando se supere un límite de consumo establecido**.
4. El sistema debe permitir a los usuarios **configurar metas de ahorro energético**.
5. El administrador debe poder **gestionar usuarios y parámetros de monitoreo**.
6. El proveedor de energía debe poder **notificar cambios en las tarifas y cortes programados**.

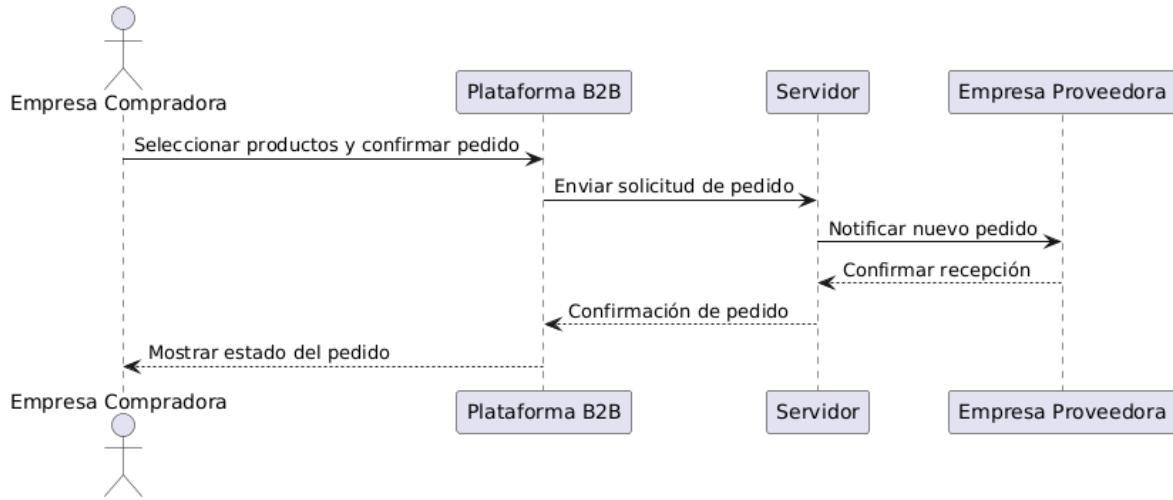




## 51. PLATAFORMA DE COMERCIO ELECTRÓNICO B2B

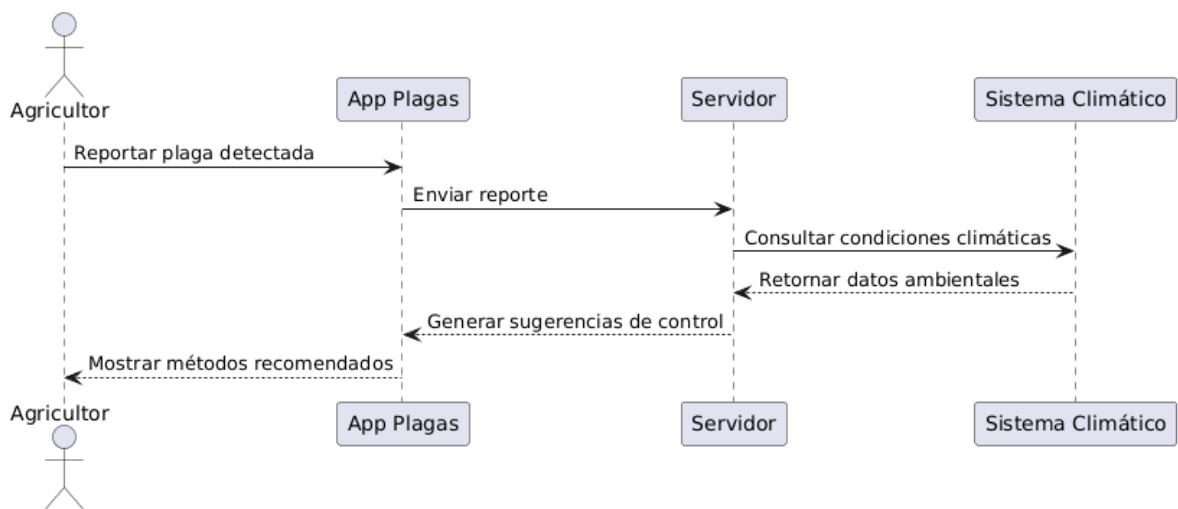
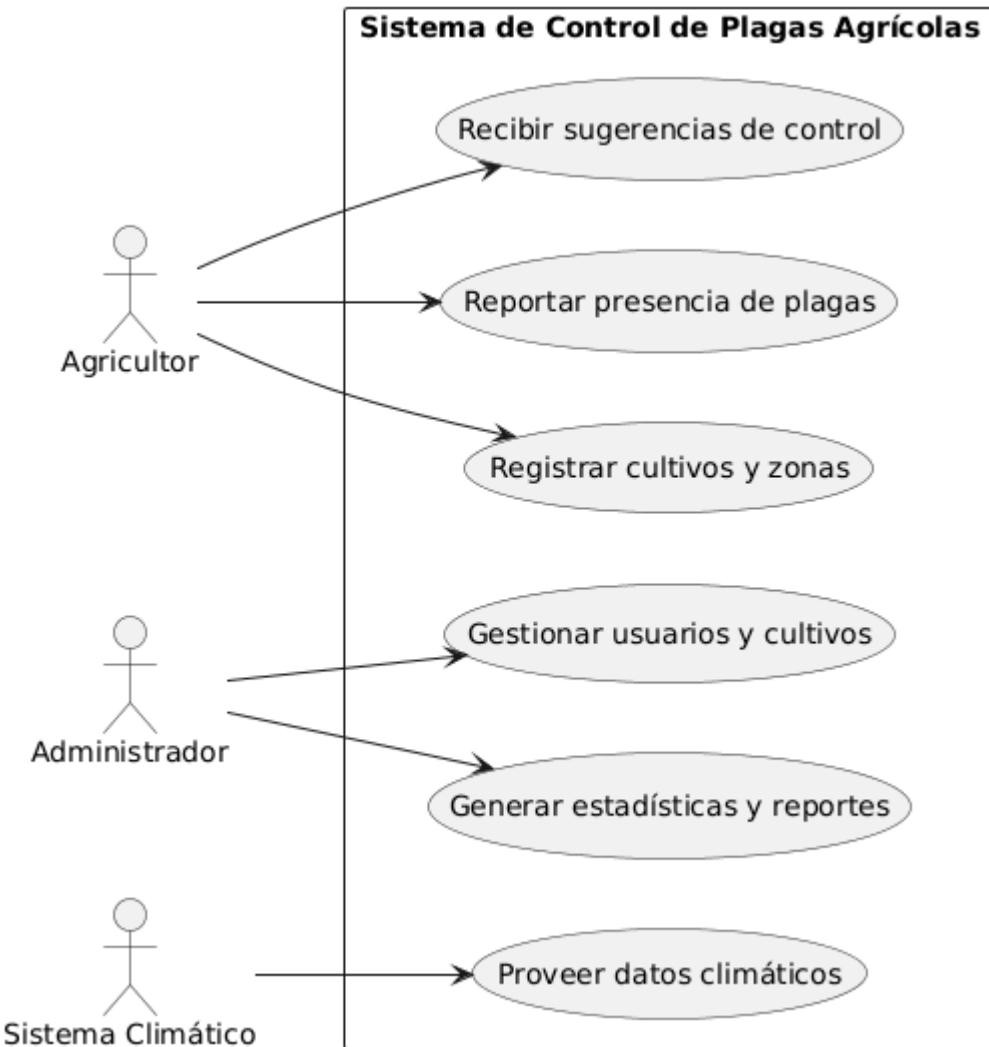
1. El sistema debe permitir a las **empresas registrar productos y servicios**.
2. El sistema debe permitir a las **empresas compradoras realizar pedidos a proveedores**.
3. El sistema debe gestionar **catálogos de productos y precios actualizados**.
4. El sistema debe permitir **negociación de precios y condiciones de compra**.
5. El administrador debe poder **gestionar usuarios, empresas y transacciones**.
6. El sistema debe generar **reportes de ventas, compras y movimientos comerciales**.





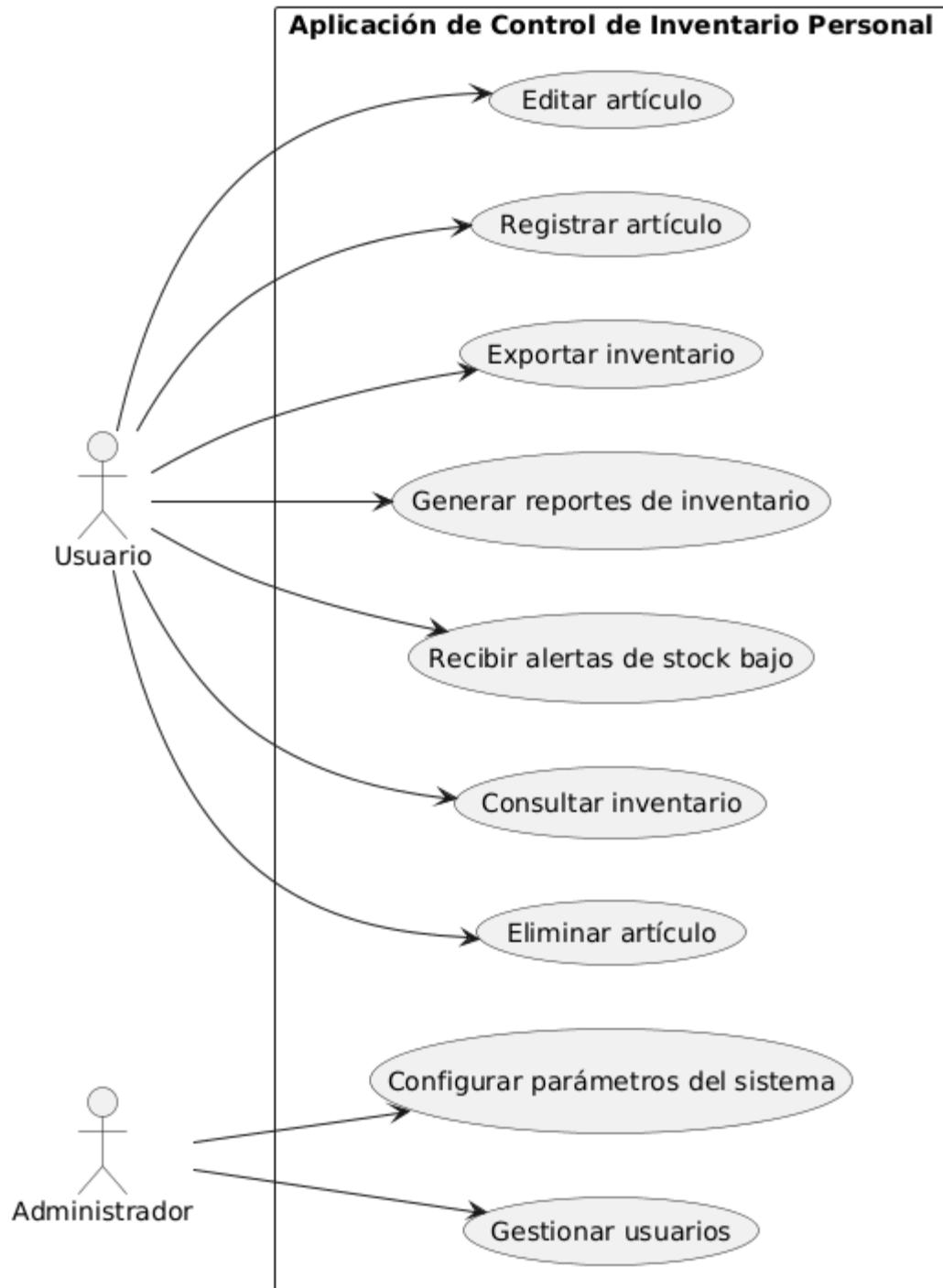
## 52. SISTEMA DE CONTROL DE PLAGAS AGRÍCOLAS

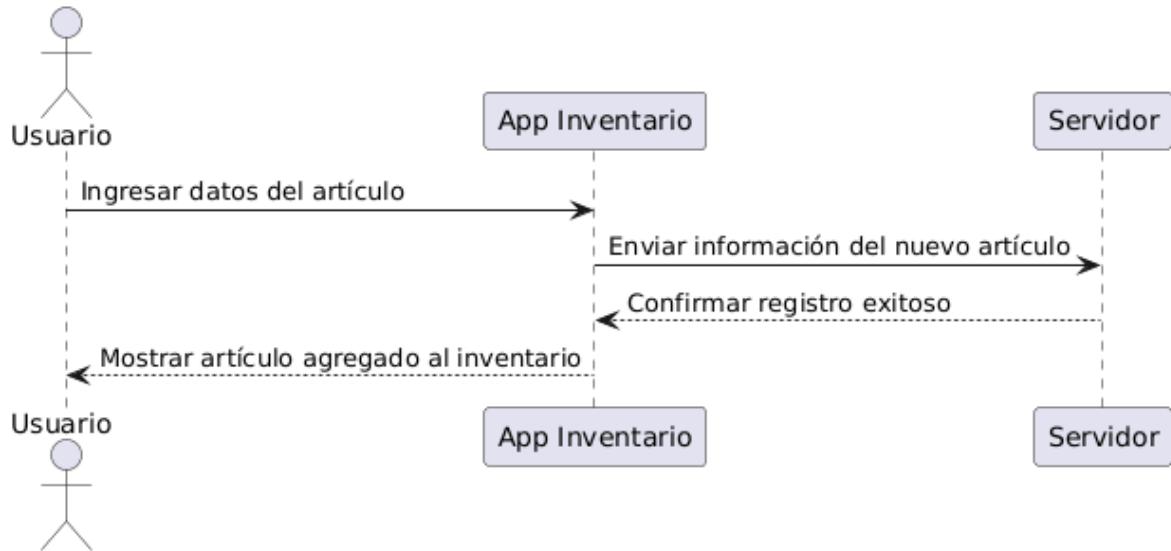
1. El sistema debe permitir a los **agricultores registrar cultivos y zonas agrícolas**.
2. El sistema debe permitir el **reporte de presencia de plagas** en tiempo real.
3. El sistema debe **sugerir métodos de control biológico, químico o mecánico**.
4. El sistema debe generar **alertas de riesgo de plaga** en función de datos **climáticos**.
5. El administrador debe poder **gestionar usuarios, cultivos y reportes de plagas**.
6. El sistema debe generar **estadísticas y reportes sobre propagación de plagas**.



### **53. APLICACIÓN DE CONTROL DE INVENTARIO PERSONAL**

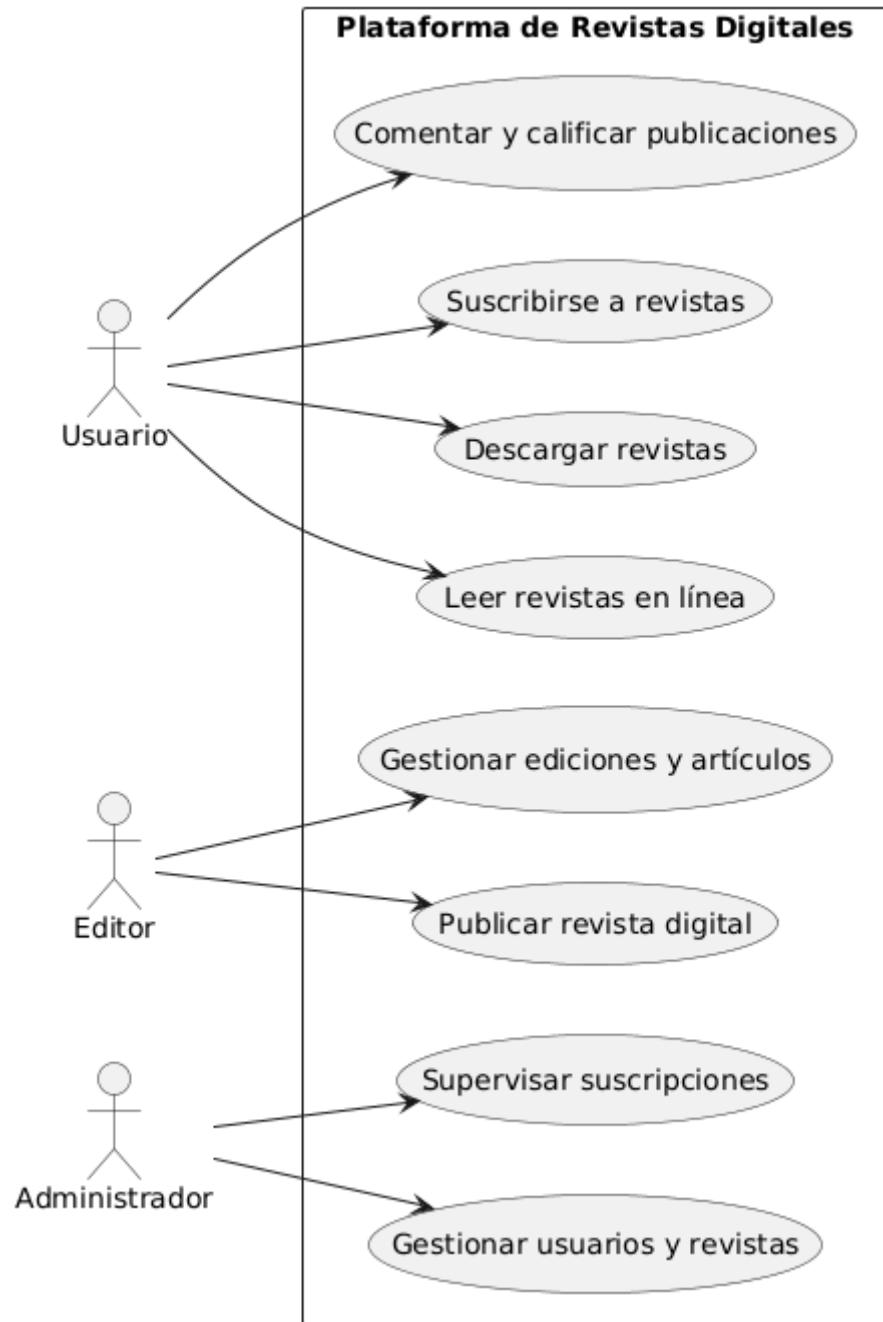
1. El sistema debe permitir al **usuario registrar, editar y eliminar artículos de su inventario.**
2. El sistema debe permitir **categorizar artículos por tipo, ubicación o prioridad.**
3. El sistema debe generar **alertas cuando un artículo esté por agotarse.**
4. El usuario debe poder **consultar reportes de disponibilidad e historial de uso.**
5. El sistema debe permitir **exportar el inventario en formatos como PDF o Excel.**
6. El administrador debe poder **gestionar usuarios y parámetros del sistema.**

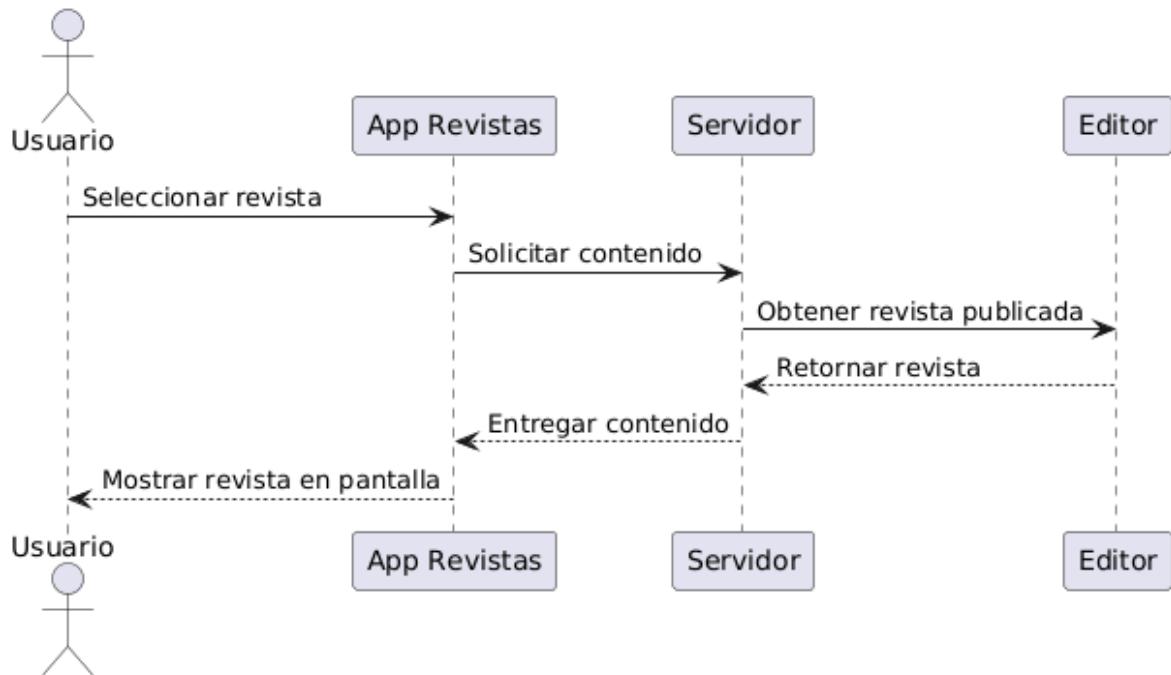




#### 54. PLATAFORMA DE PUBLICACIÓN DE REVISTAS DIGITALES

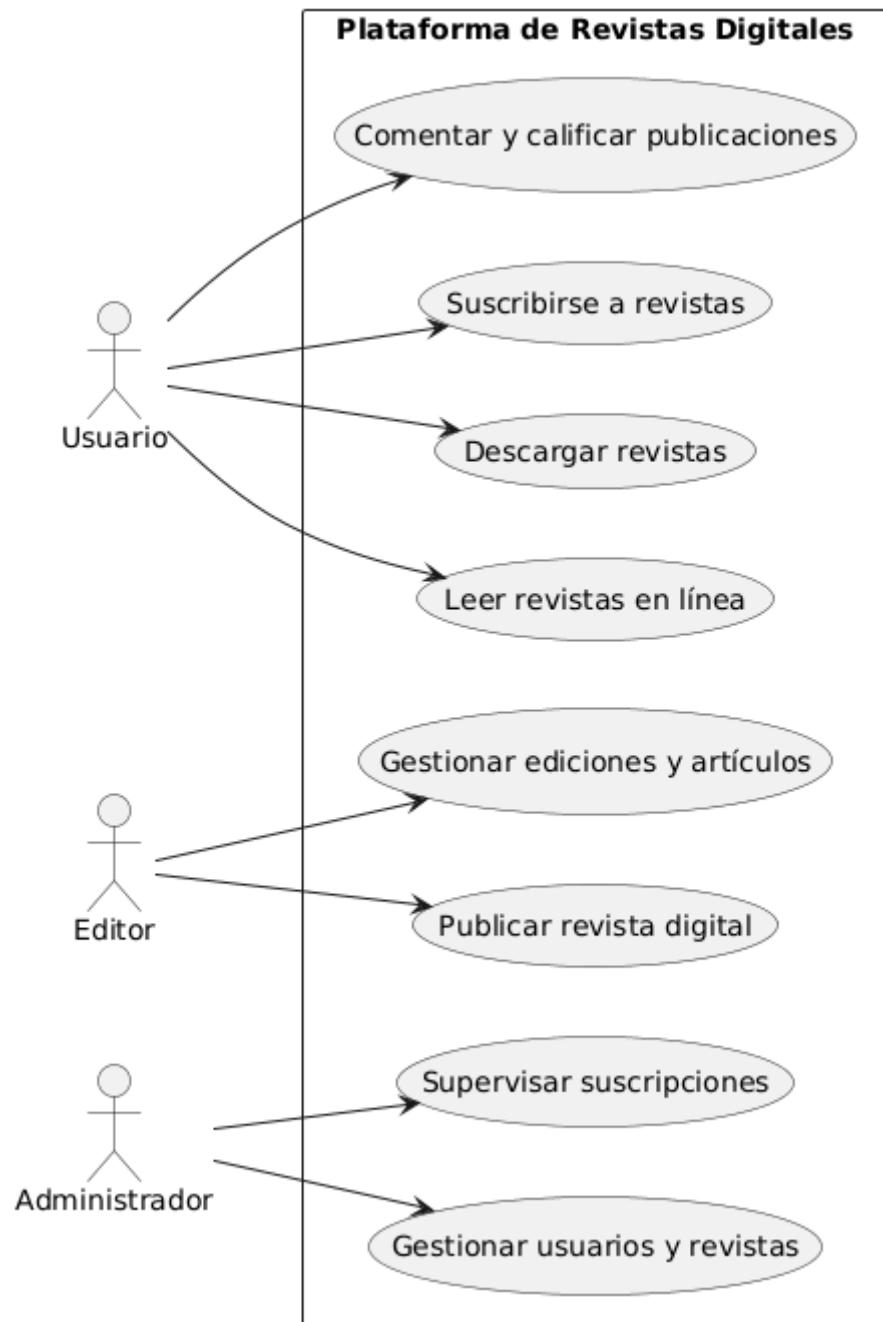
1. El sistema debe permitir a los **editores cargar y publicar revistas digitales**.
2. Los usuarios deben poder **leer revistas en línea y descargarlas**.
3. El sistema debe permitir **gestionar suscripciones a revistas**.
4. Los editores deben poder **gestionar ediciones y artículos**.
5. El administrador debe poder **gestionar usuarios, revistas y suscripciones**.

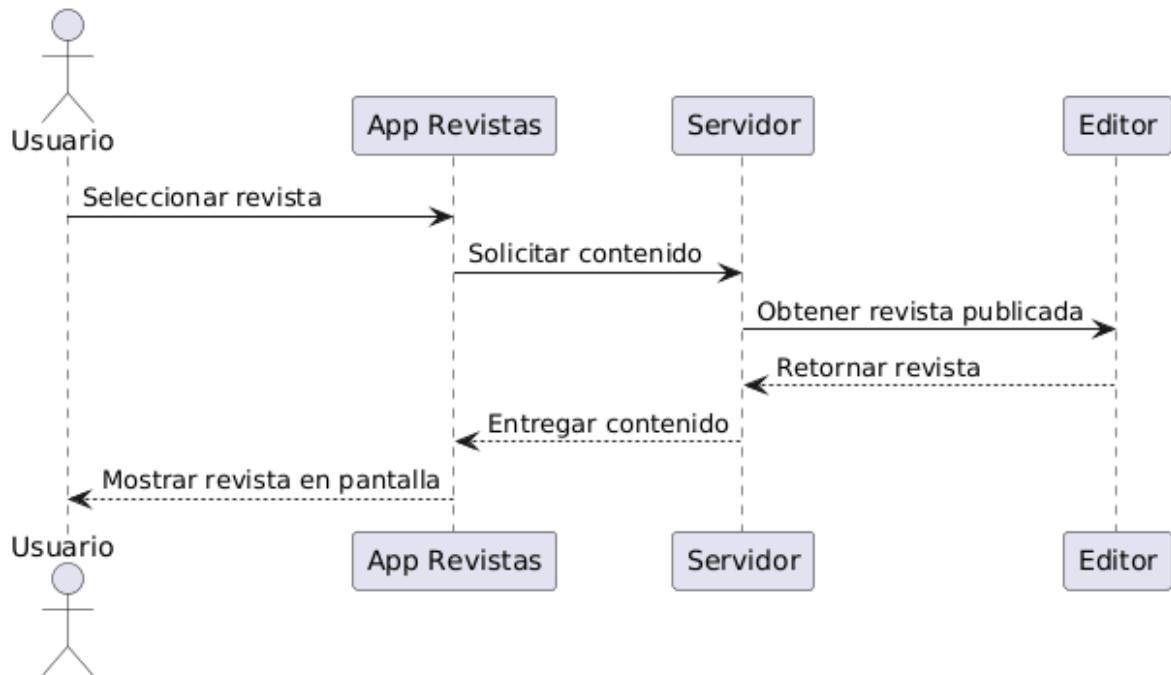




## 55. PLATAFORMA DE PUBLICACIÓN DE REVISTAS DIGITALES

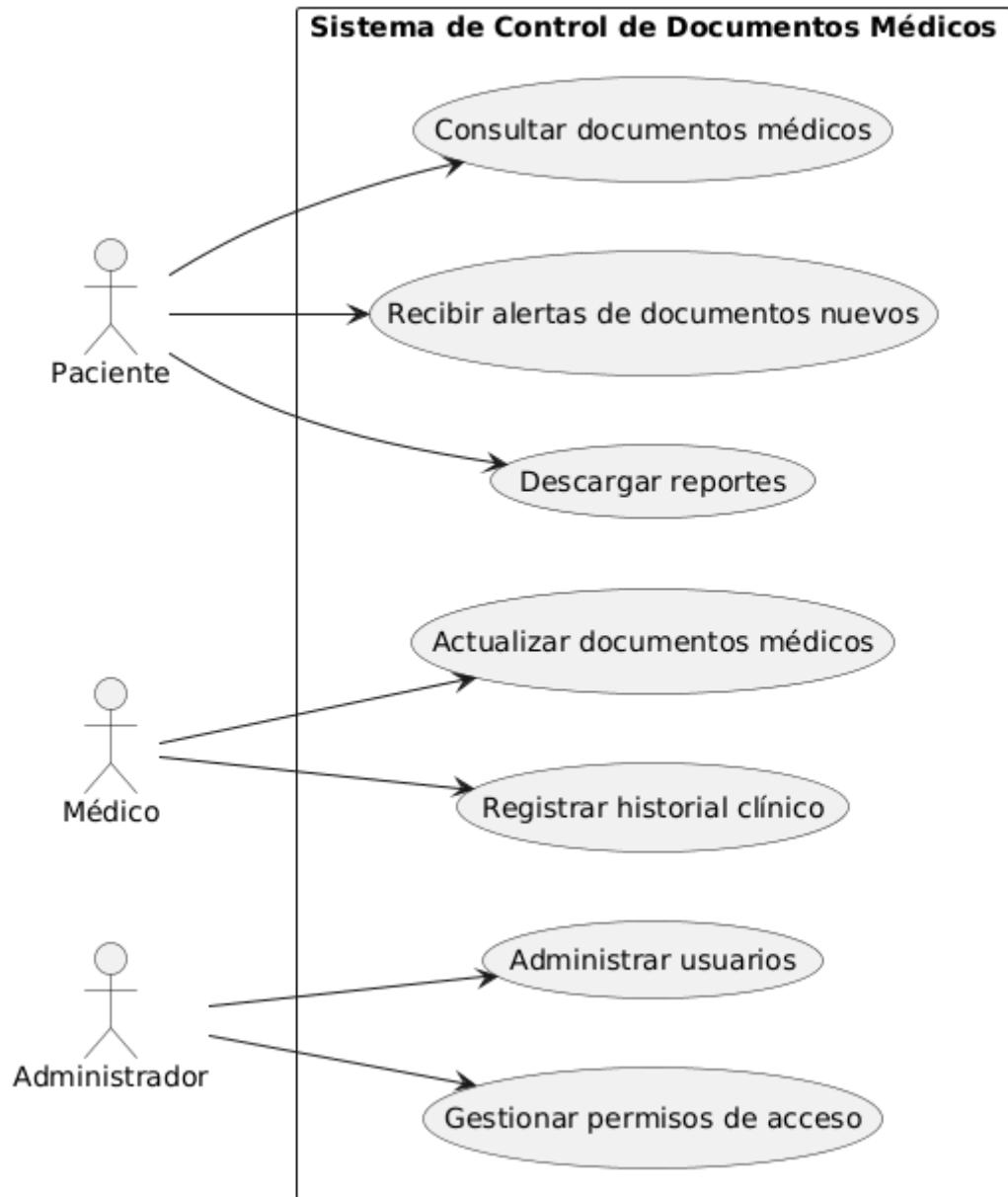
1. El sistema debe permitir a los **editores cargar y publicar revistas digitales**.
2. Los usuarios deben poder **leer revistas en línea y descargarlas**.
3. El sistema debe permitir **gestionar suscripciones a revistas**.
4. Los editores deben poder **gestionar ediciones y artículos**.
5. El administrador debe poder **gestionar usuarios, revistas y suscripciones**.

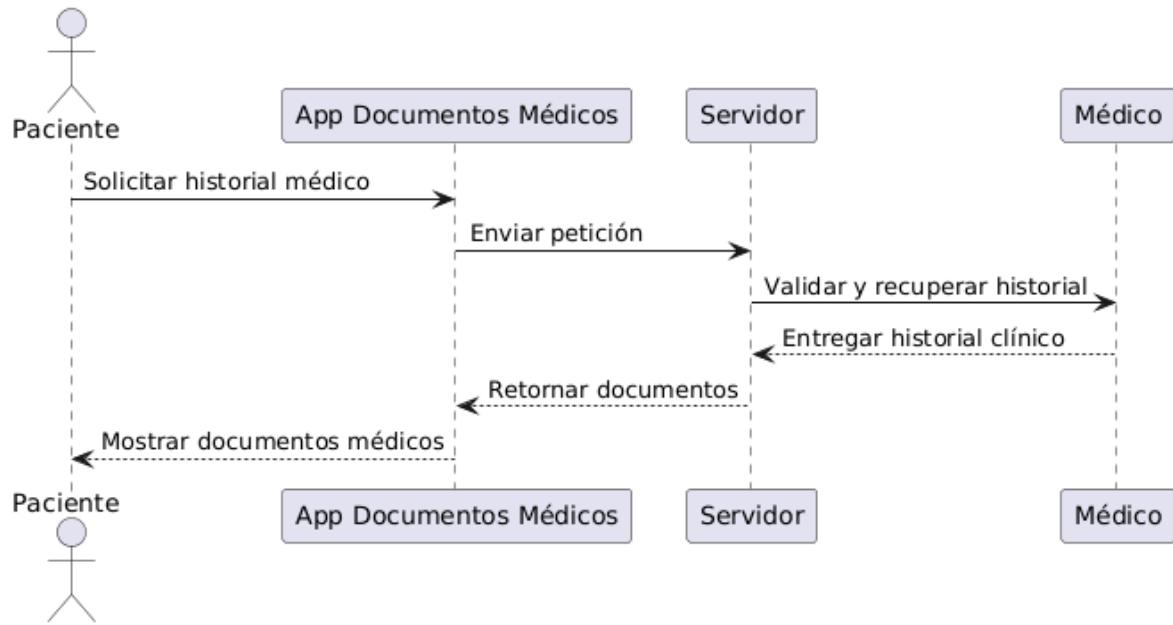




## 56. SISTEMA DE CONTROL DE DOCUMENTOS MÉDICOS

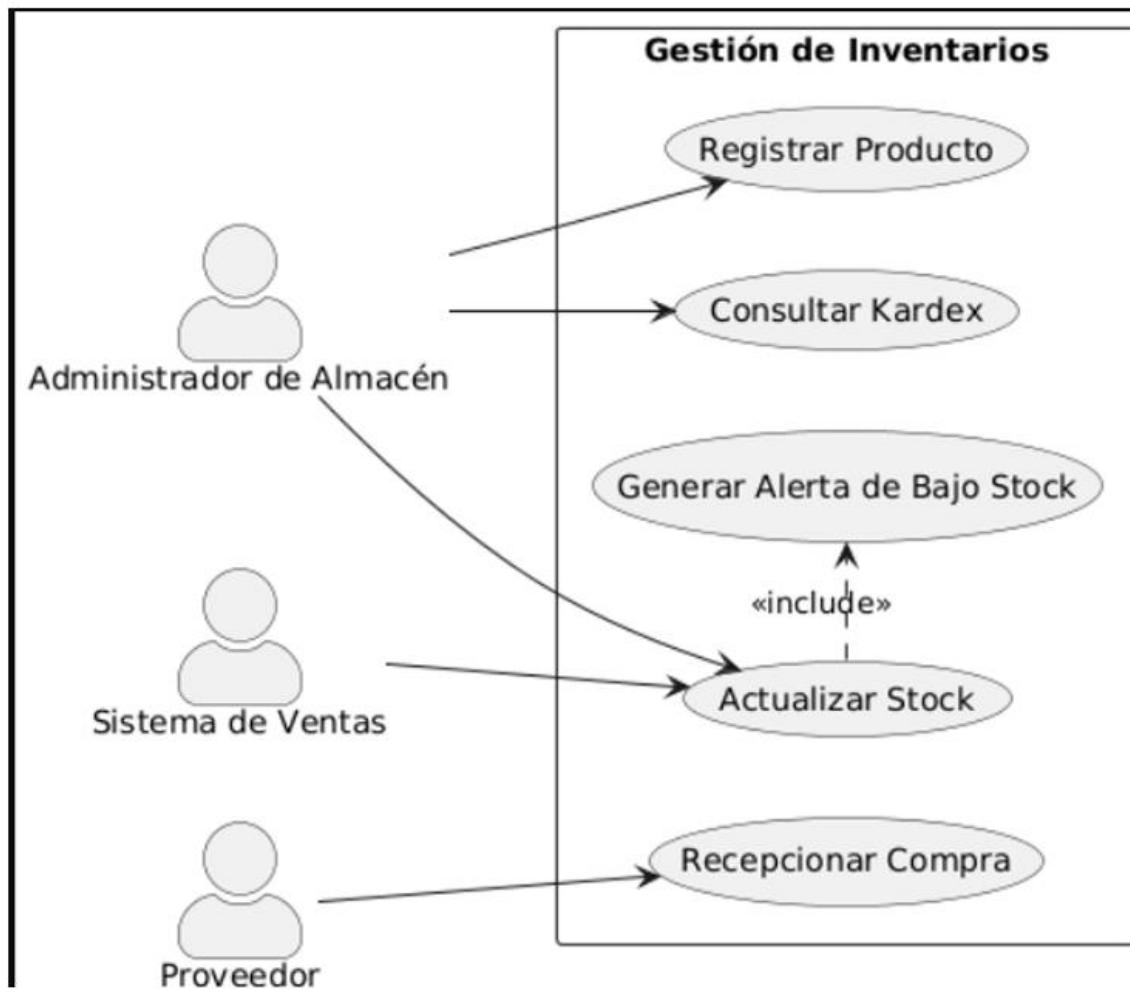
1. El sistema debe permitir a los **médicos registrar y actualizar historiales clínicos**.
2. Los pacientes deben poder **consultar sus documentos médicos**.
3. El sistema debe permitir la **descarga segura de reportes y resultados**.
4. El administrador debe poder **gestionar permisos de acceso y usuarios**.
5. El sistema debe generar **alertas de documentos nuevos disponibles**.
6. El sistema debe permitir la **interoperabilidad con otros sistemas médicos**.

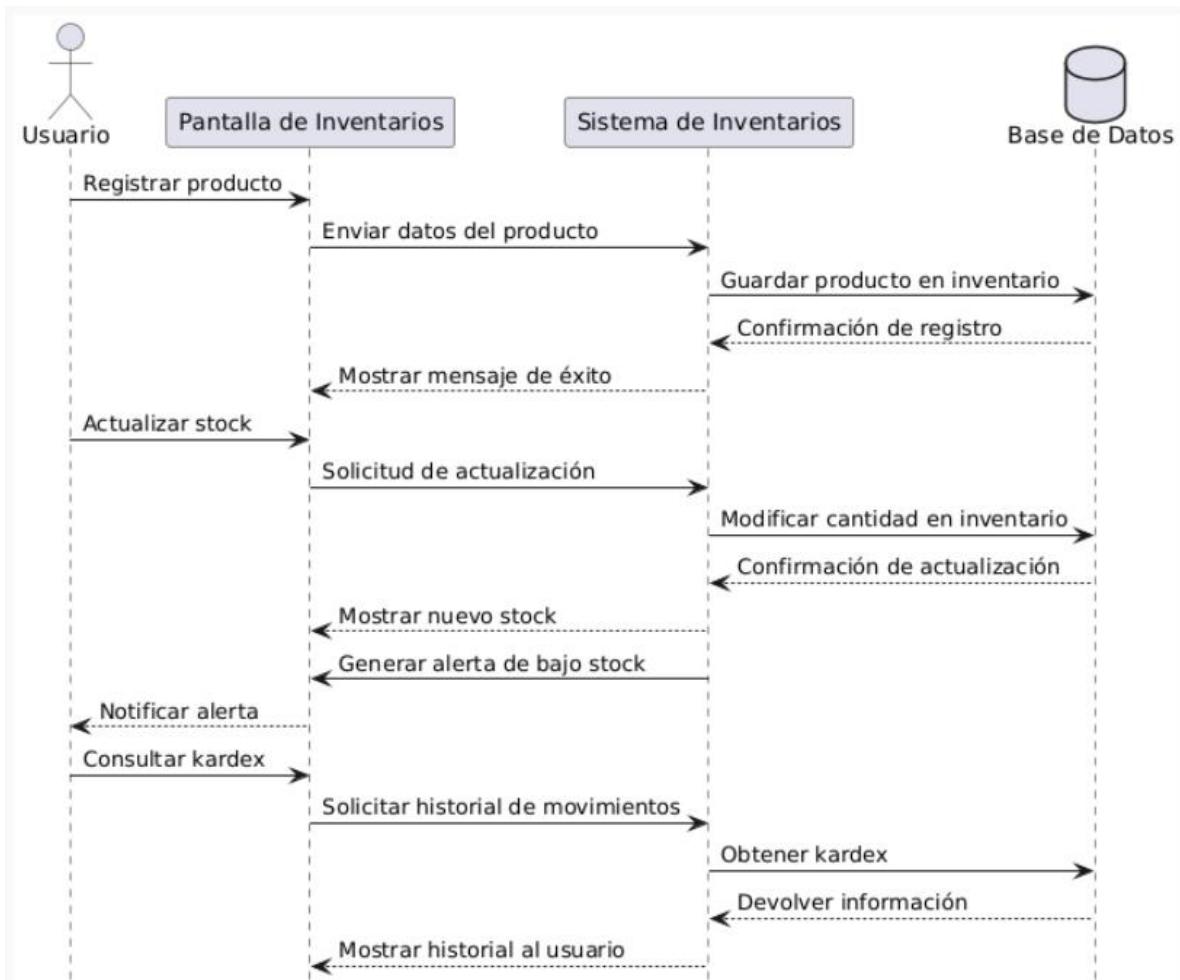




## 57. GESTIÓN DE INVENTARIOS

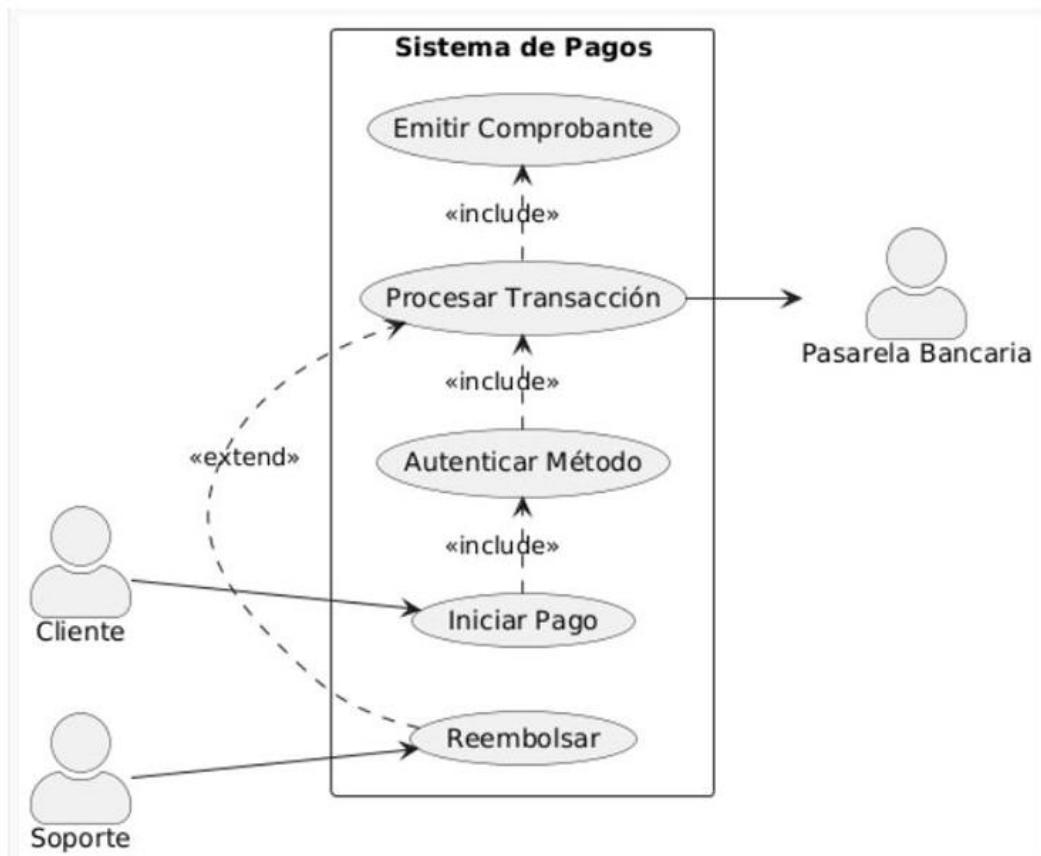
- RF1: REGISTRAR PRODUCTO
- RF2: ACTUALIZAR STOCK
- RF3: GENERAR ALERTA DE BAJO STOCK
- RF4: RECEPCIONAR COMPRA
- RF5: CONSULTAR KARDEX

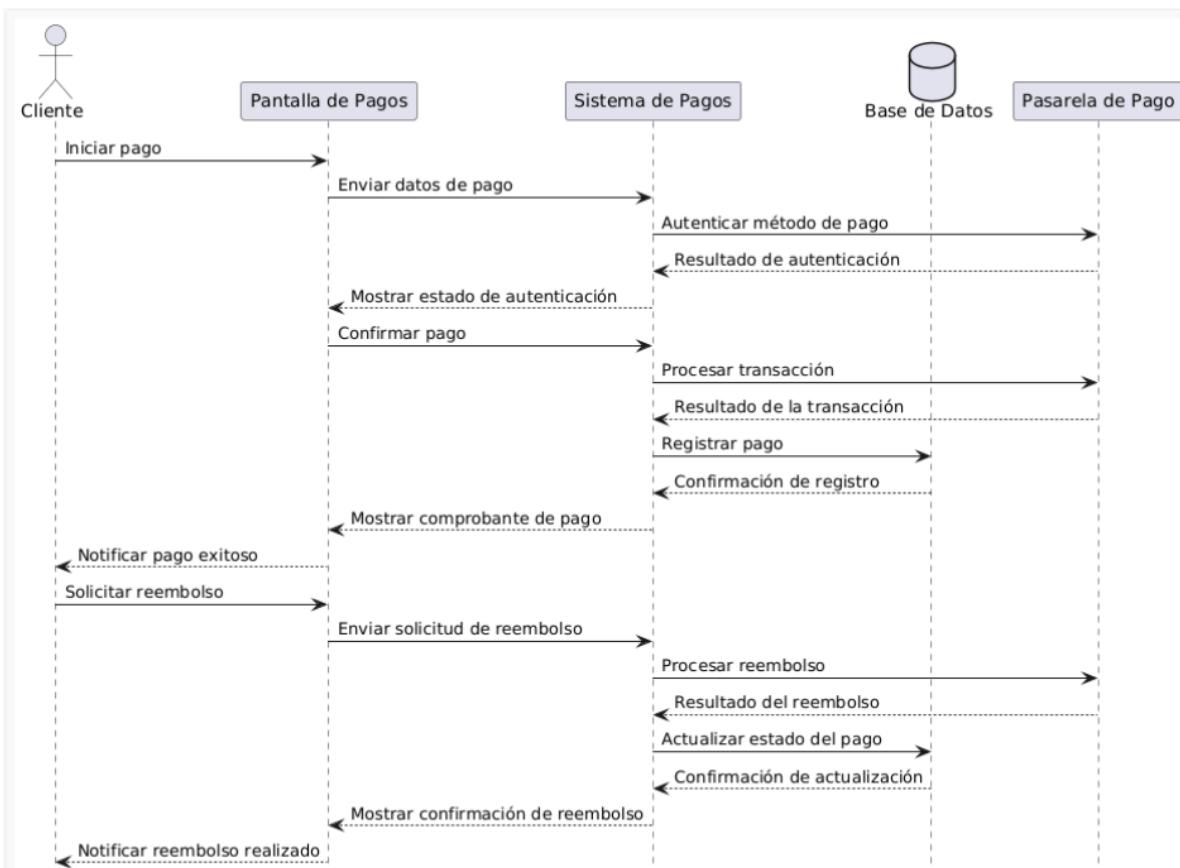




## 58. SISTEMA DE PAGOS.

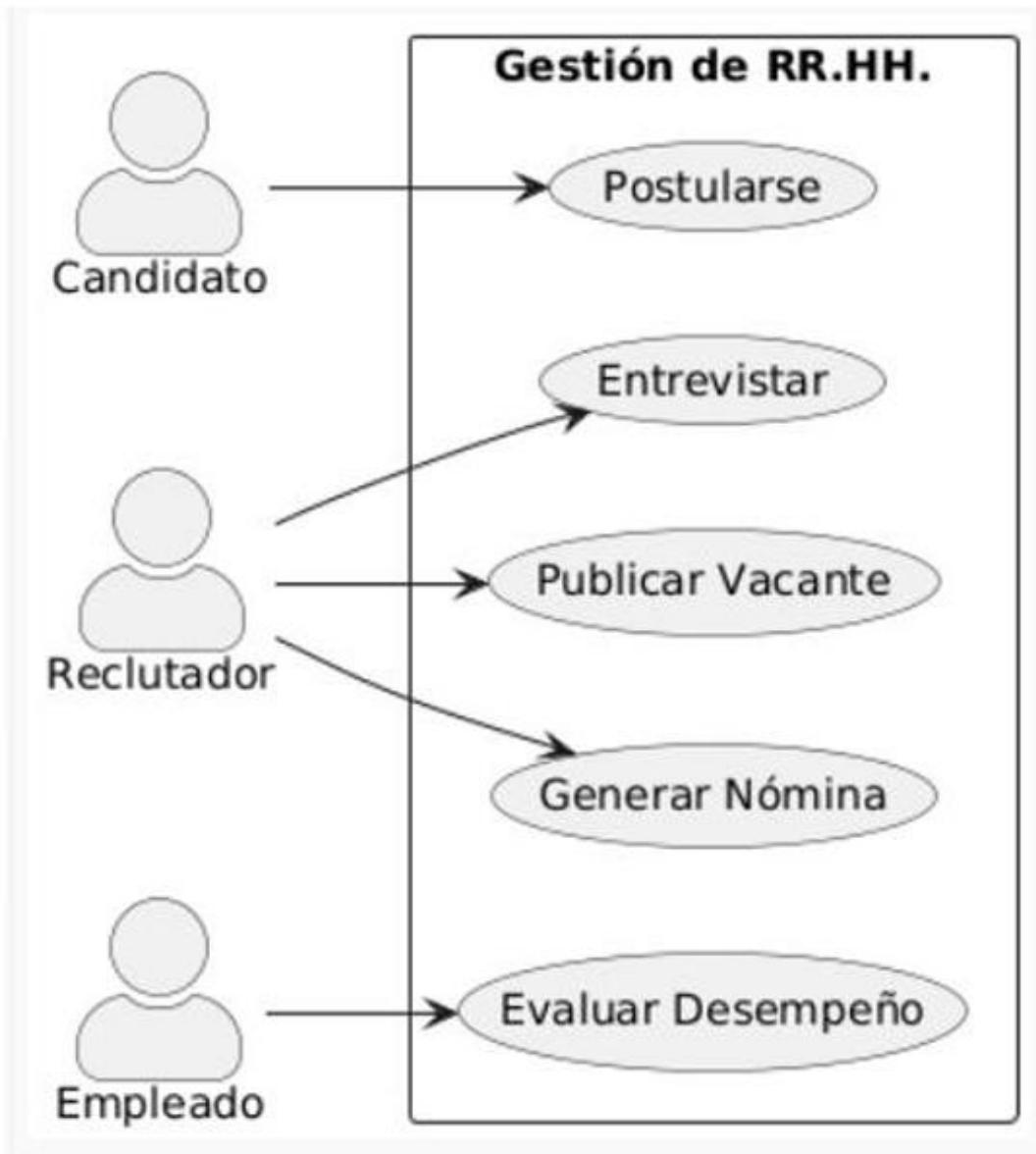
- RF1: INICIAR PAGO
- RF2: AUTENTICAR MÉTODO DE PAGO
- RF3: PROCESAR TRANSACCIÓN
- RF4: EMITIR COMPROBANTE
- RF5: REEMBOLSAR

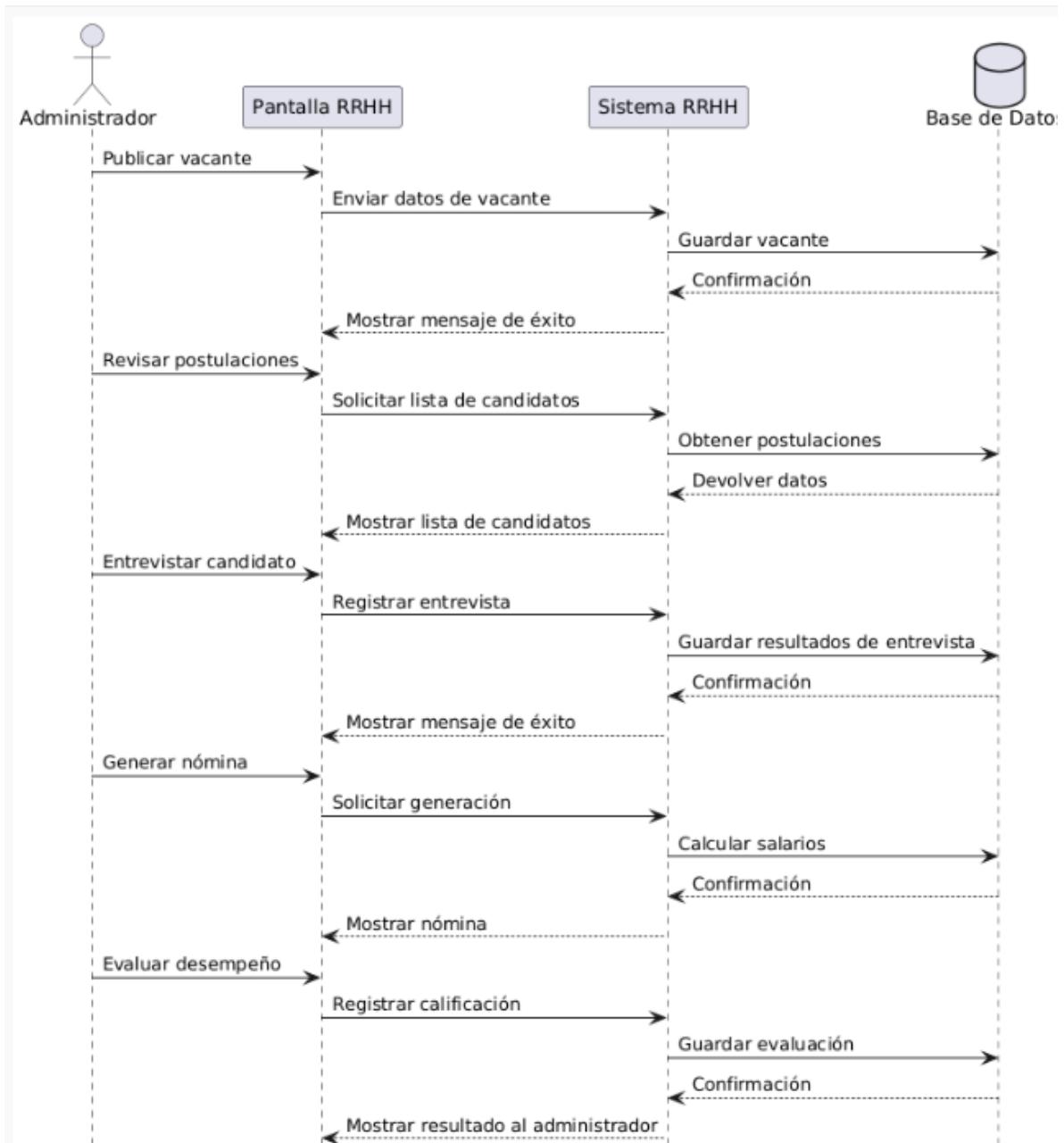




## 59. GESTIÓN DE RECURSOS HUMANOS

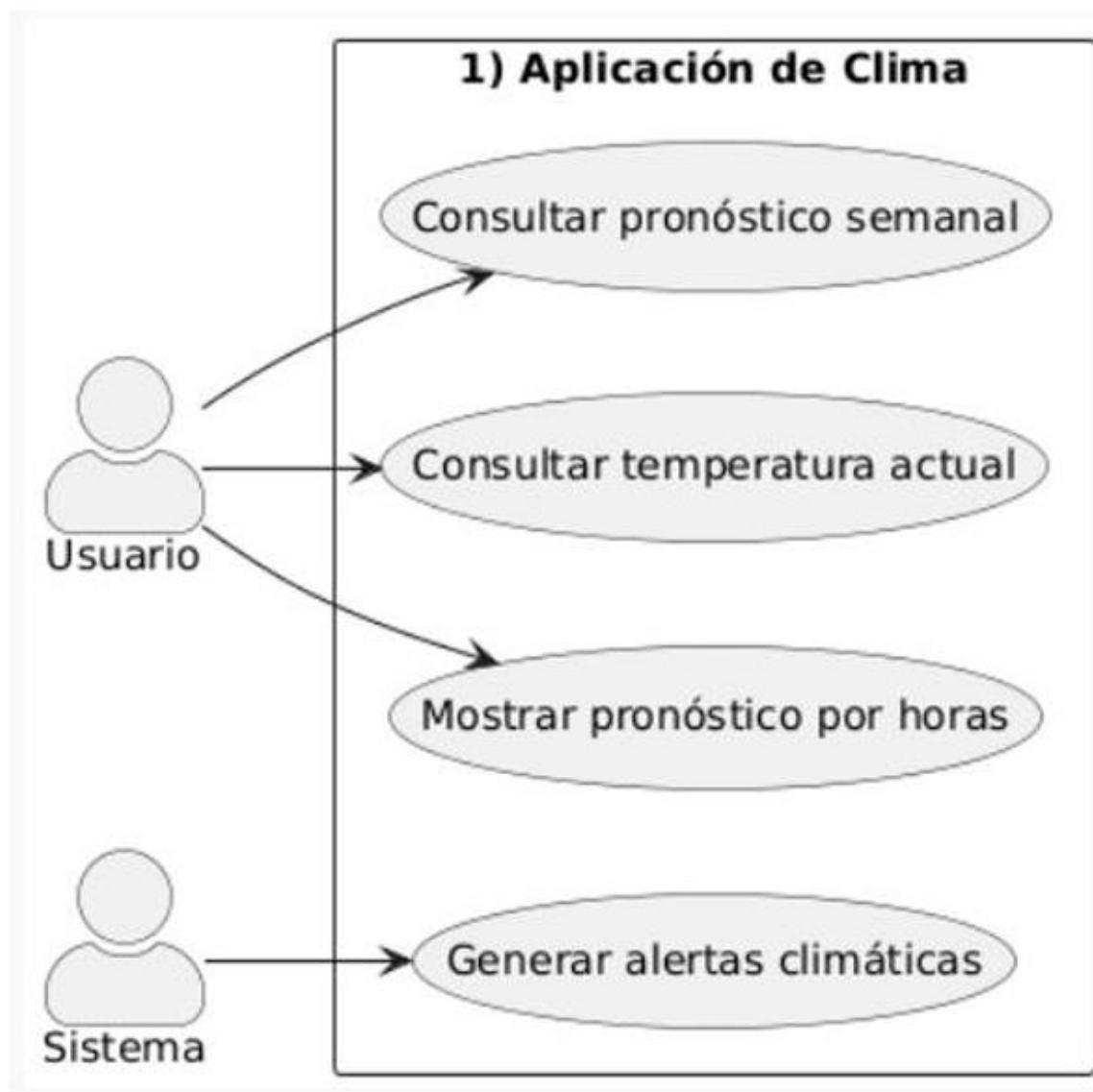
- RF1: PUBLICAR VACANTE
- RF2: POSTULARSE
- RF3: ENTREVISTAR CANDIDATO
- RF4: GENERAR NÓMINA
- RF5: EVALUAR DESEMPEÑO

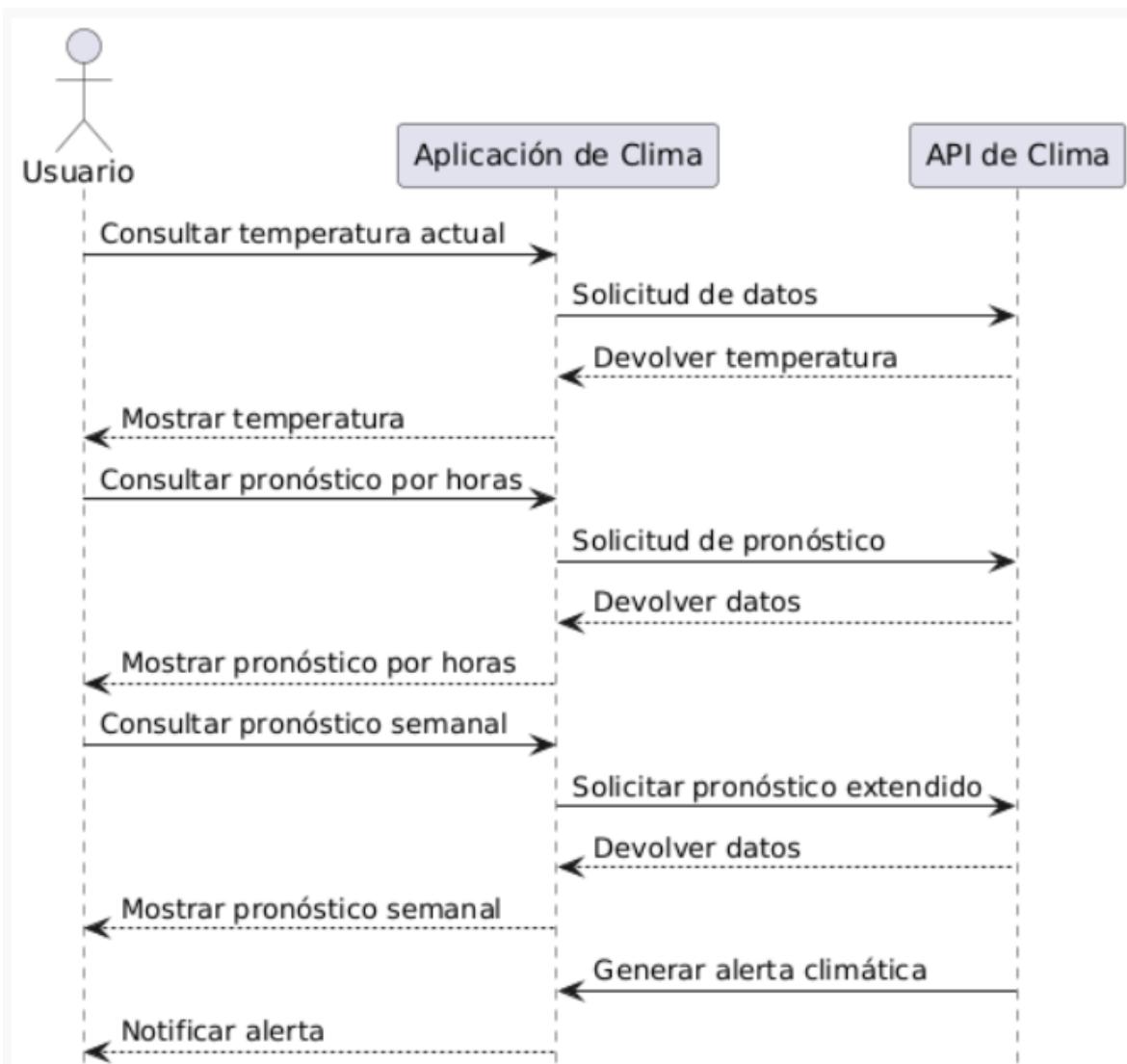




## 60. APPLICACIÓN DE CLIMA.

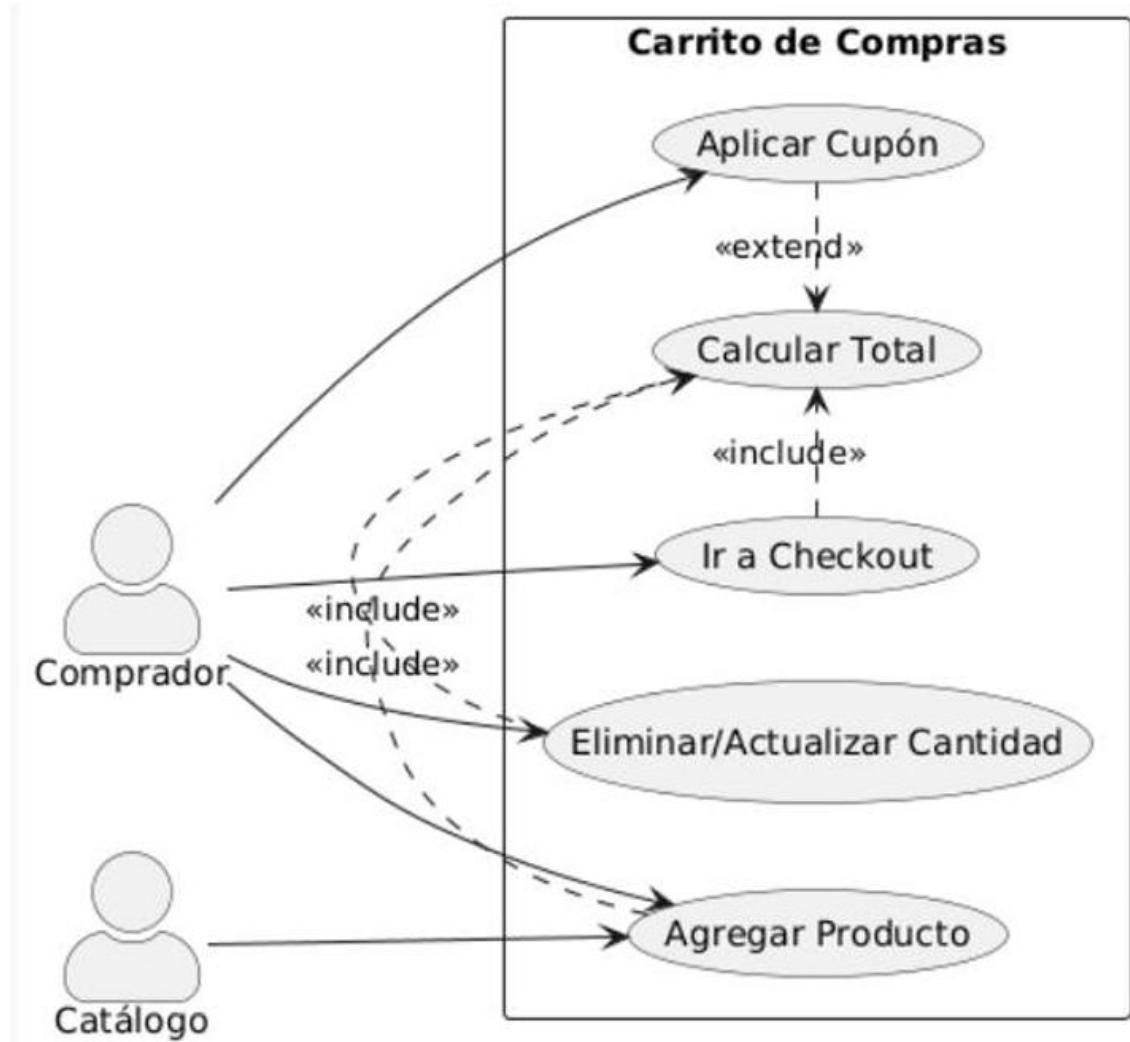
- RF1: CONSULTAR TEMPERATURA ACTUAL
- RF2: MOSTRAR PRONÓSTICO POR HORAS
- RF3: GENERAR ALERTAS CLIMÁTICAS
- RF4: CONSULTAR PRONÓSTICO SEMANAL

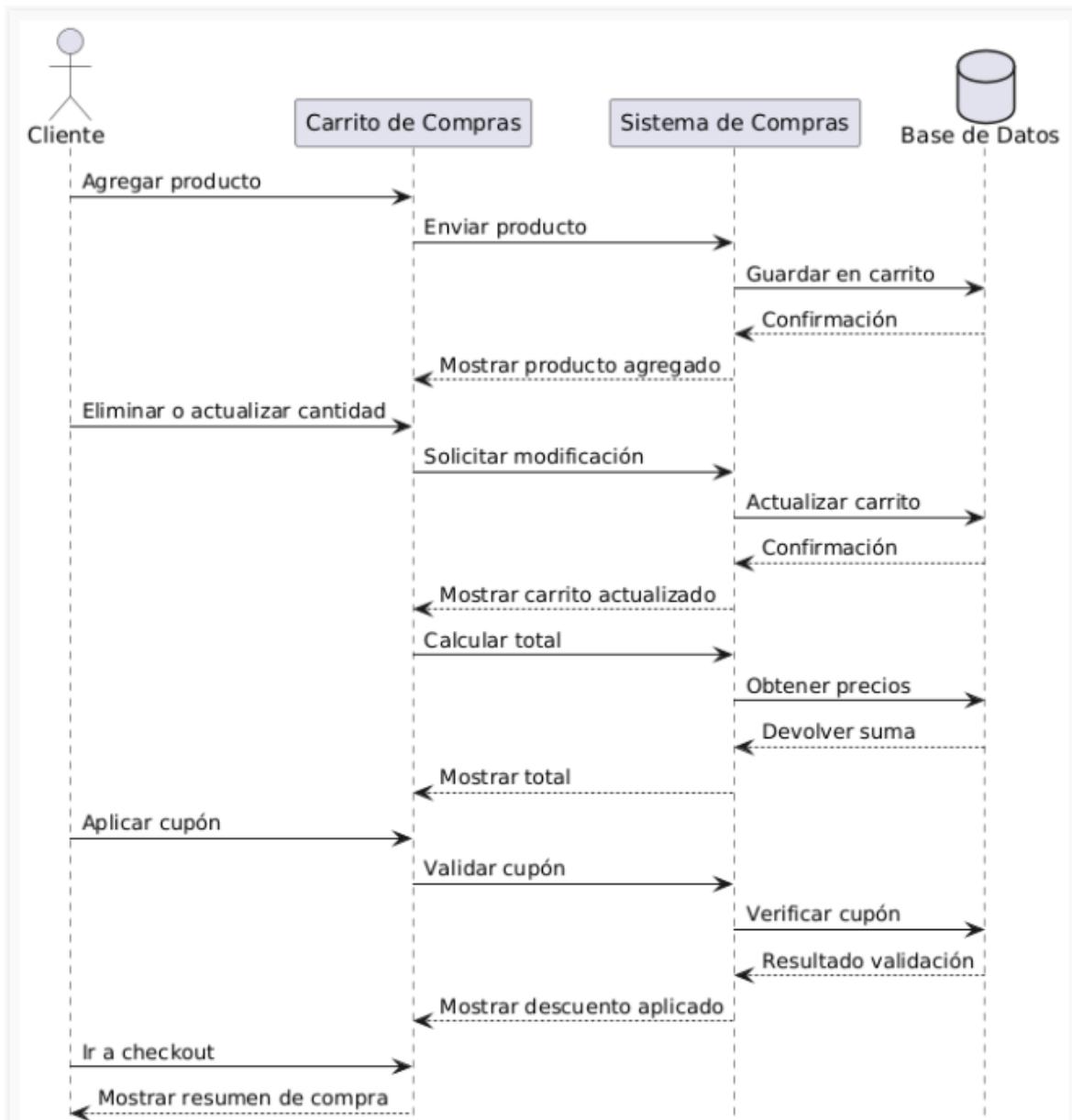




## 61. CARRITO DE COMPRAS

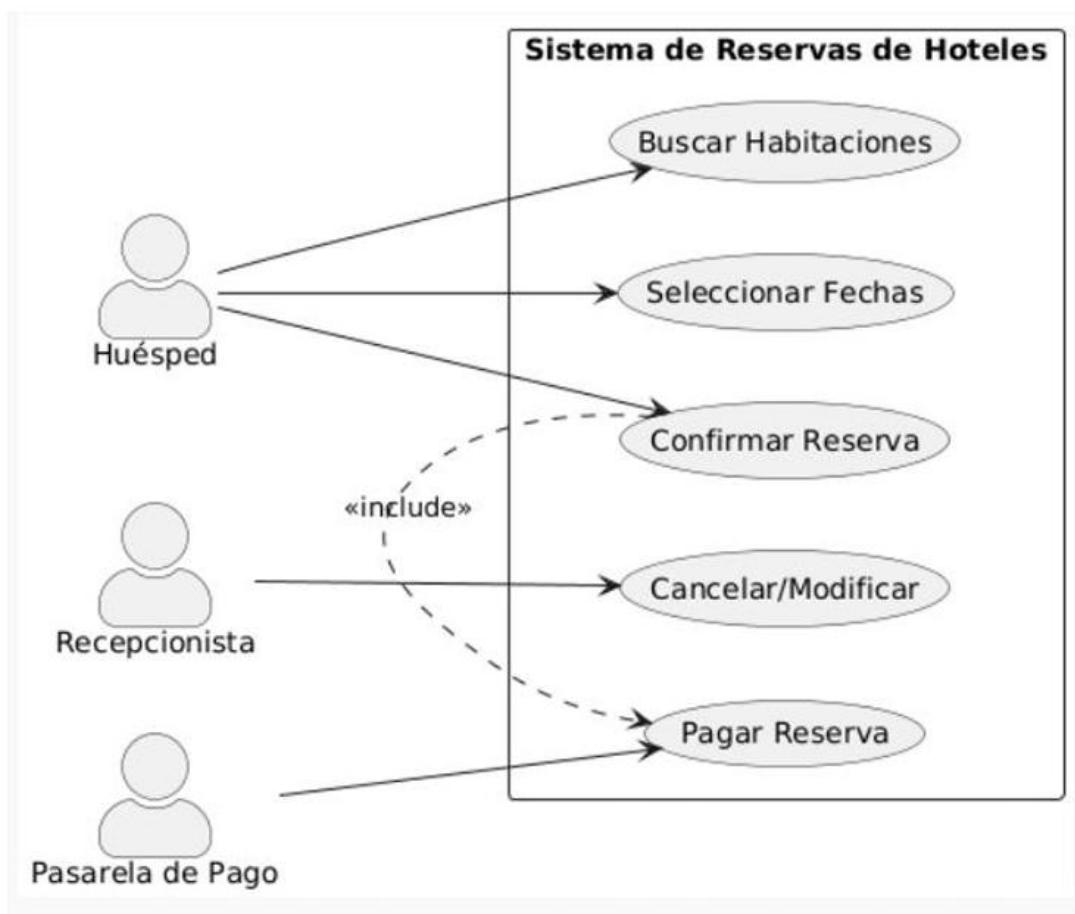
- RF1: AGREGAR PRODUCTO
- RF2: ELIMINAR/ACTUALIZAR CANTIDAD
- RF3: CALCULAR TOTAL
- RF4: APlicar CUPÓN
- RF5: IR A CHECKOUT

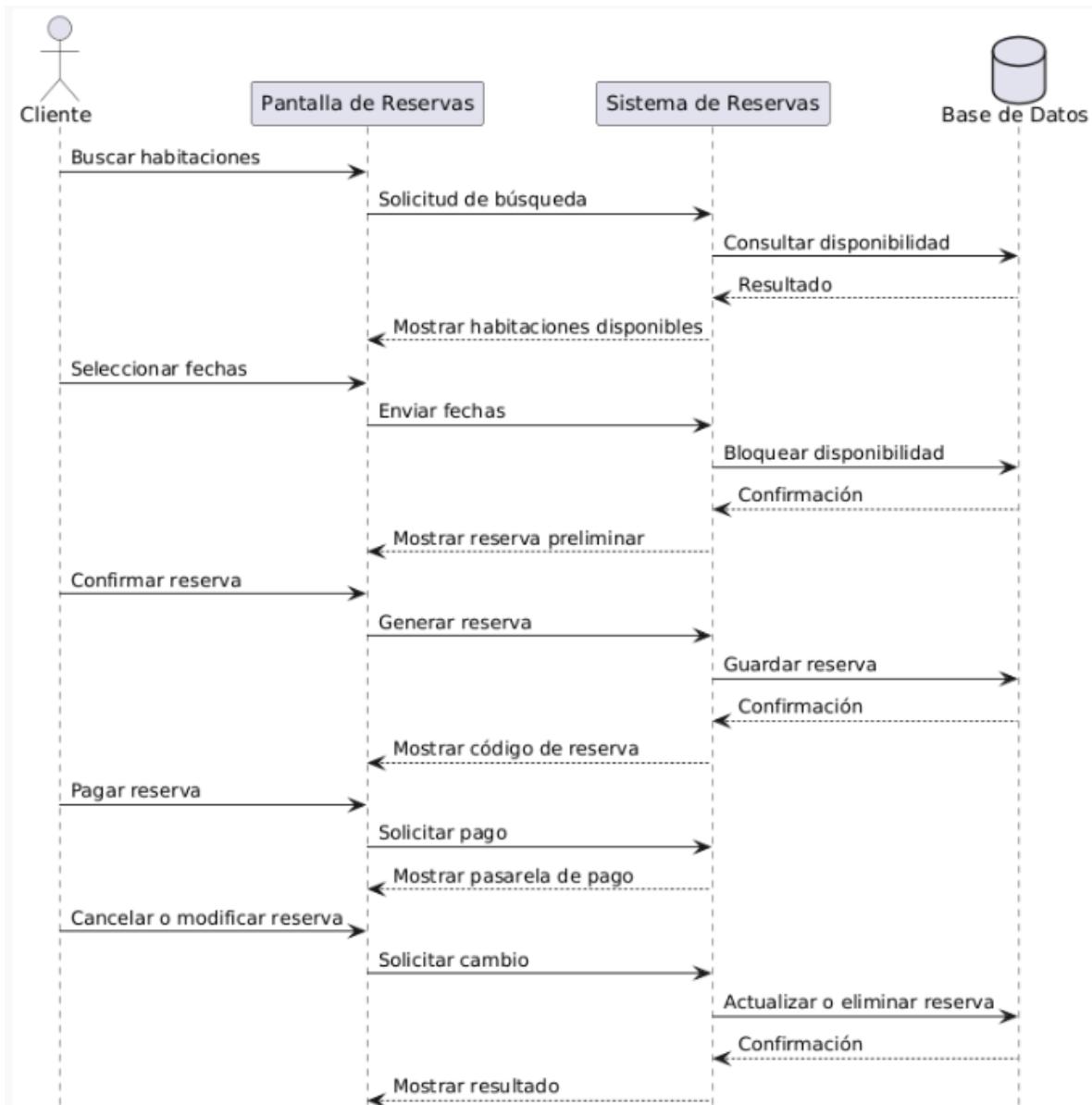




## 62. SISTEMA DE RESERVAS

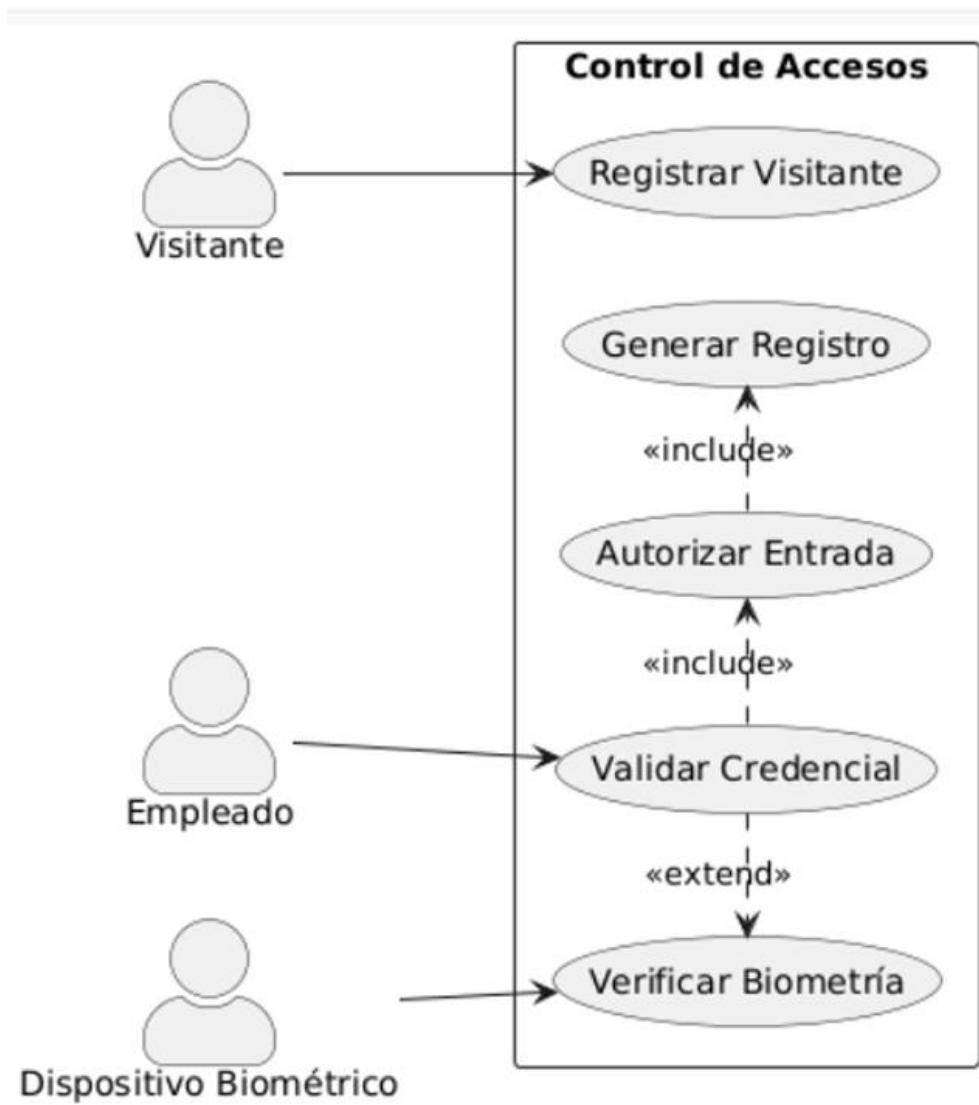
- **RF1: BUSCAR HABITACIONES**
- **RF2: SELECCIONAR FECHAS**
- **RF3: CONFIRMAR RESERVA**
- **RF4: PAGAR RESERVA**
- **RF5: CANCELAR/MODIFICAR RESERVA**

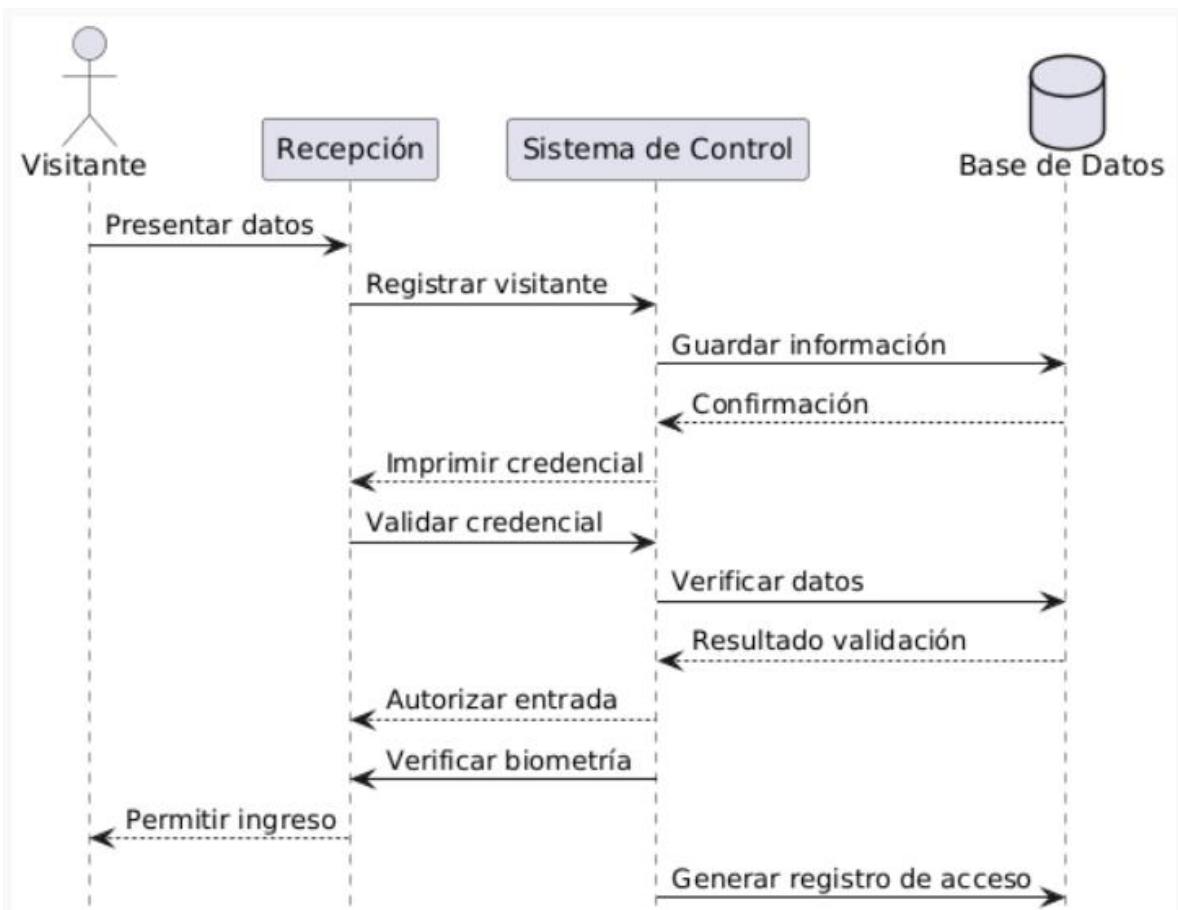




### 63. CONTROL DE ACCESOS

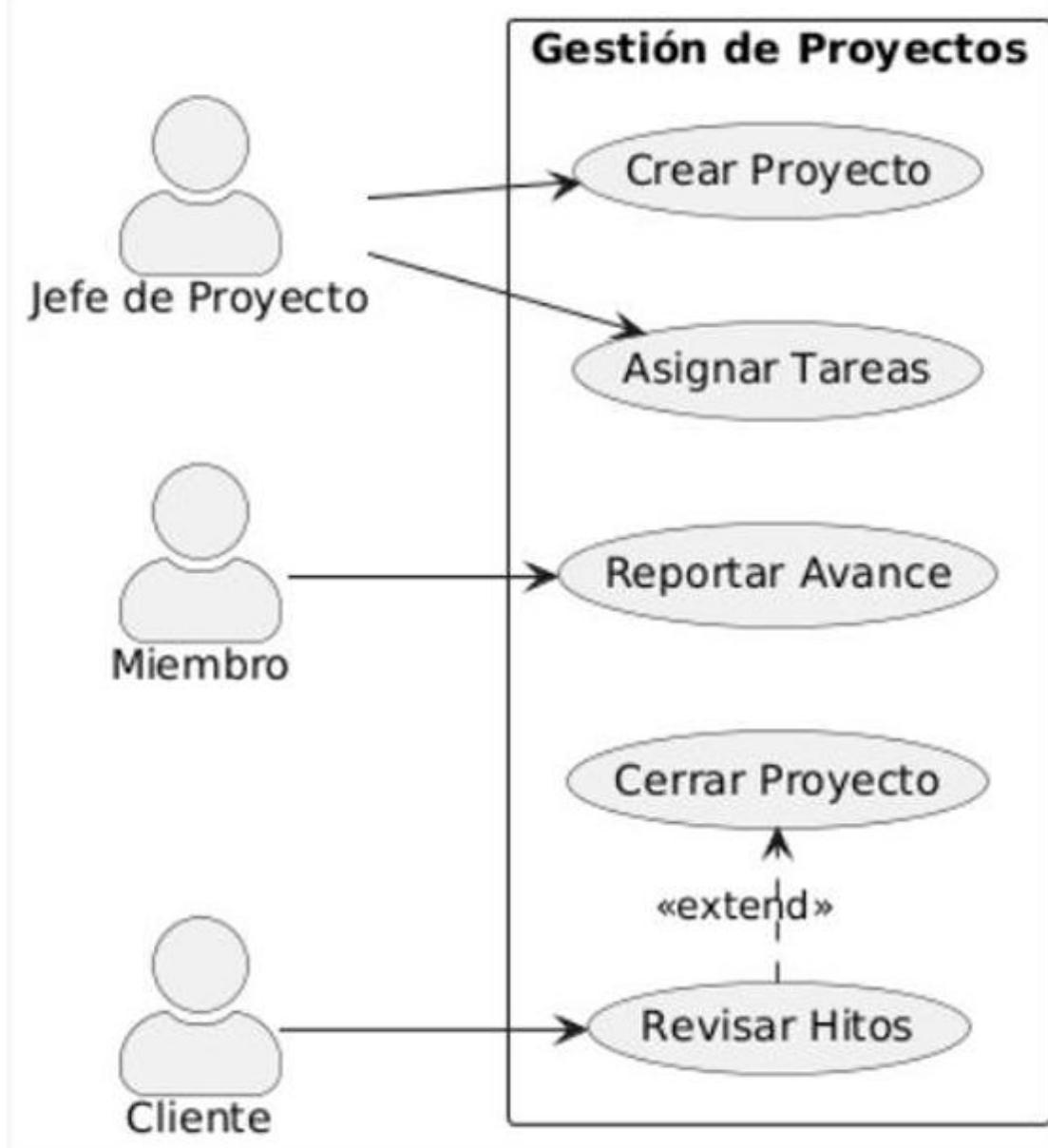
- RF1: REGISTRAR VISITANTE
- RF2: VALIDAR CREDENCIAL
- RF3: VERIFICAR BIOMETRÍA
- RF4: AUTORIZAR ENTRADA
- RF5: GENERAR REGISTRO

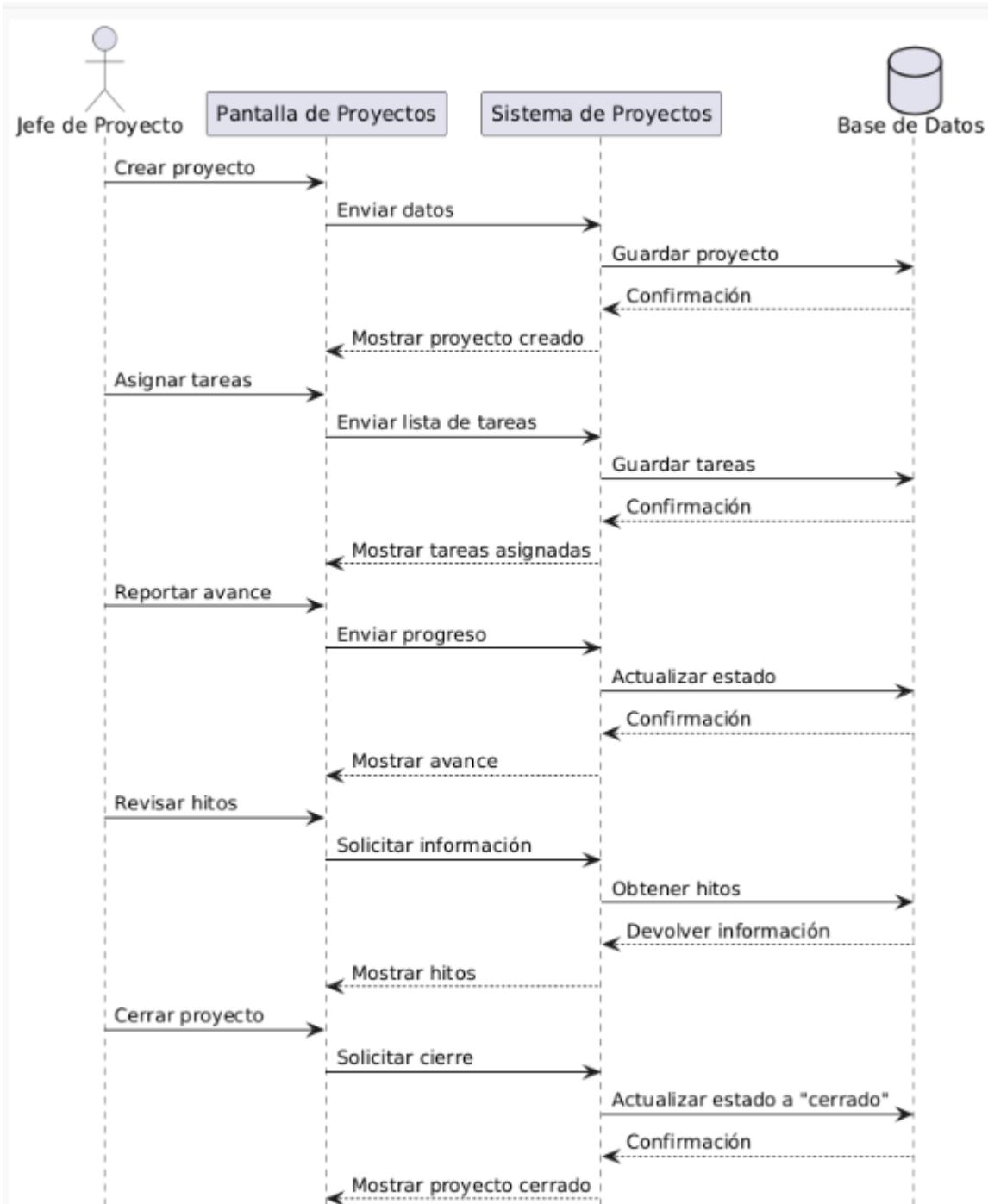




## 64. GESTIÓN DE PROYECTOS

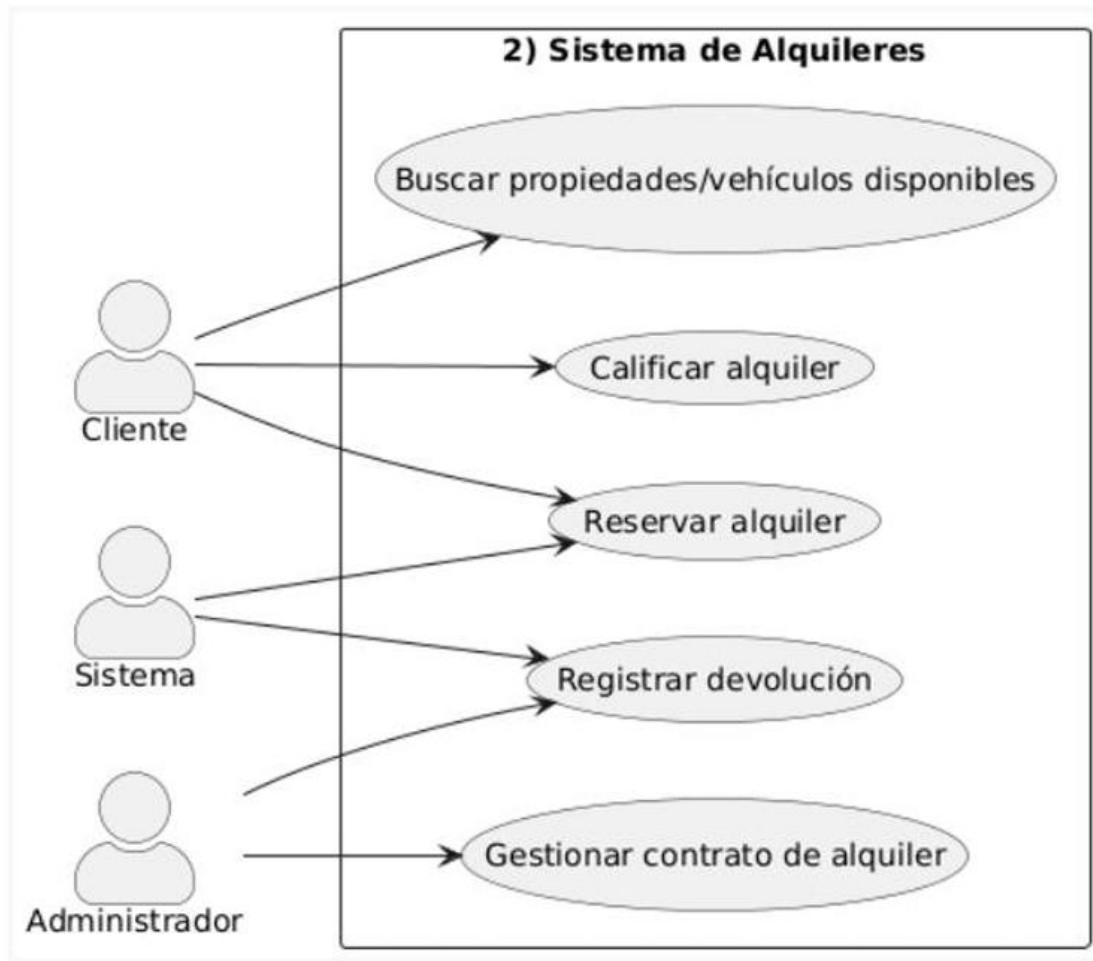
- RF1: CREAR PROYECTO
- RF2: ASIGNAR TAREAS
- RF3: REPORTAR AVANCE
- RF4: REVISAR HITOS
- RF5: CERRAR PROYECTO

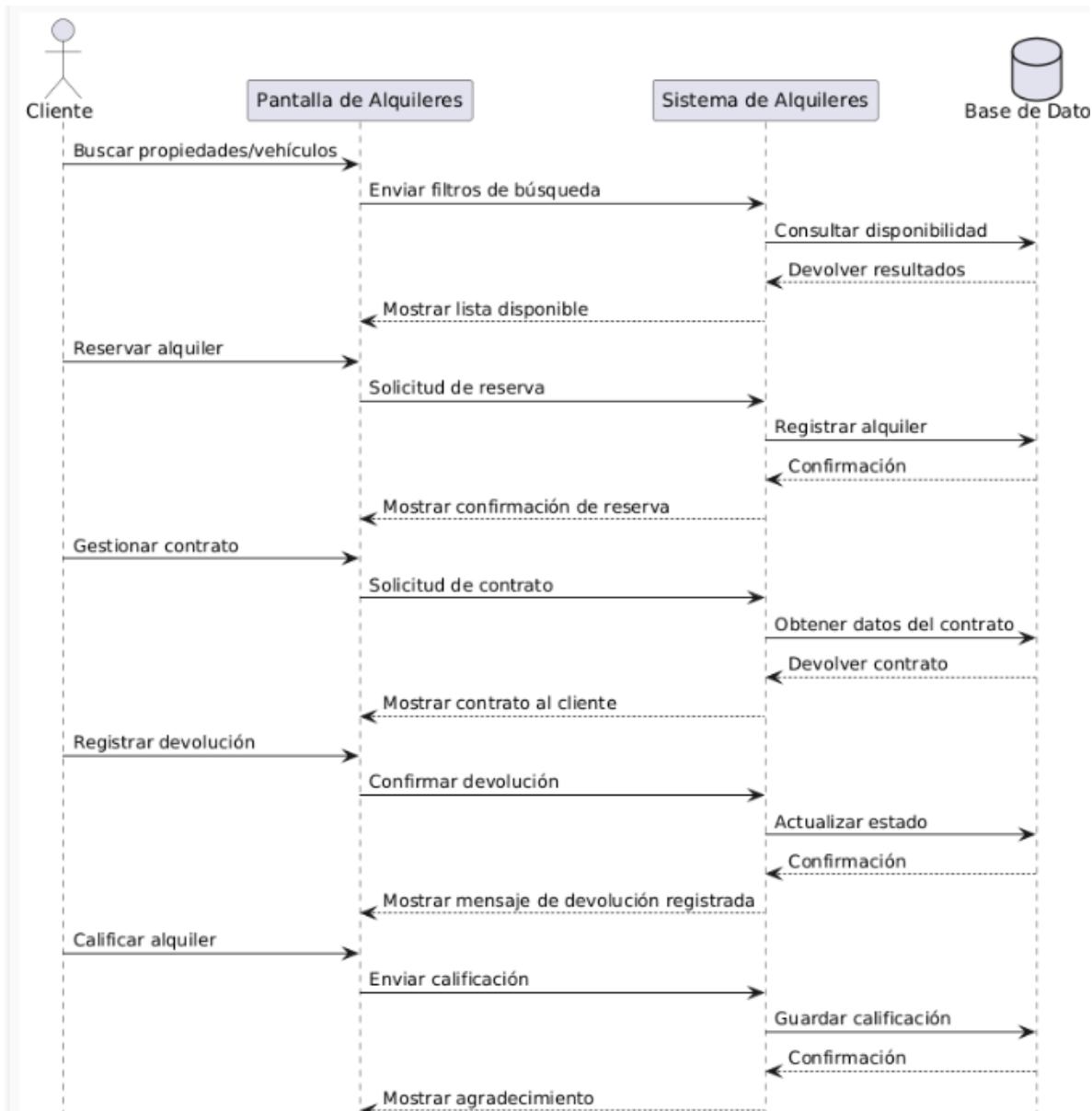




## 65. SISTEMA DE ALQUILERES

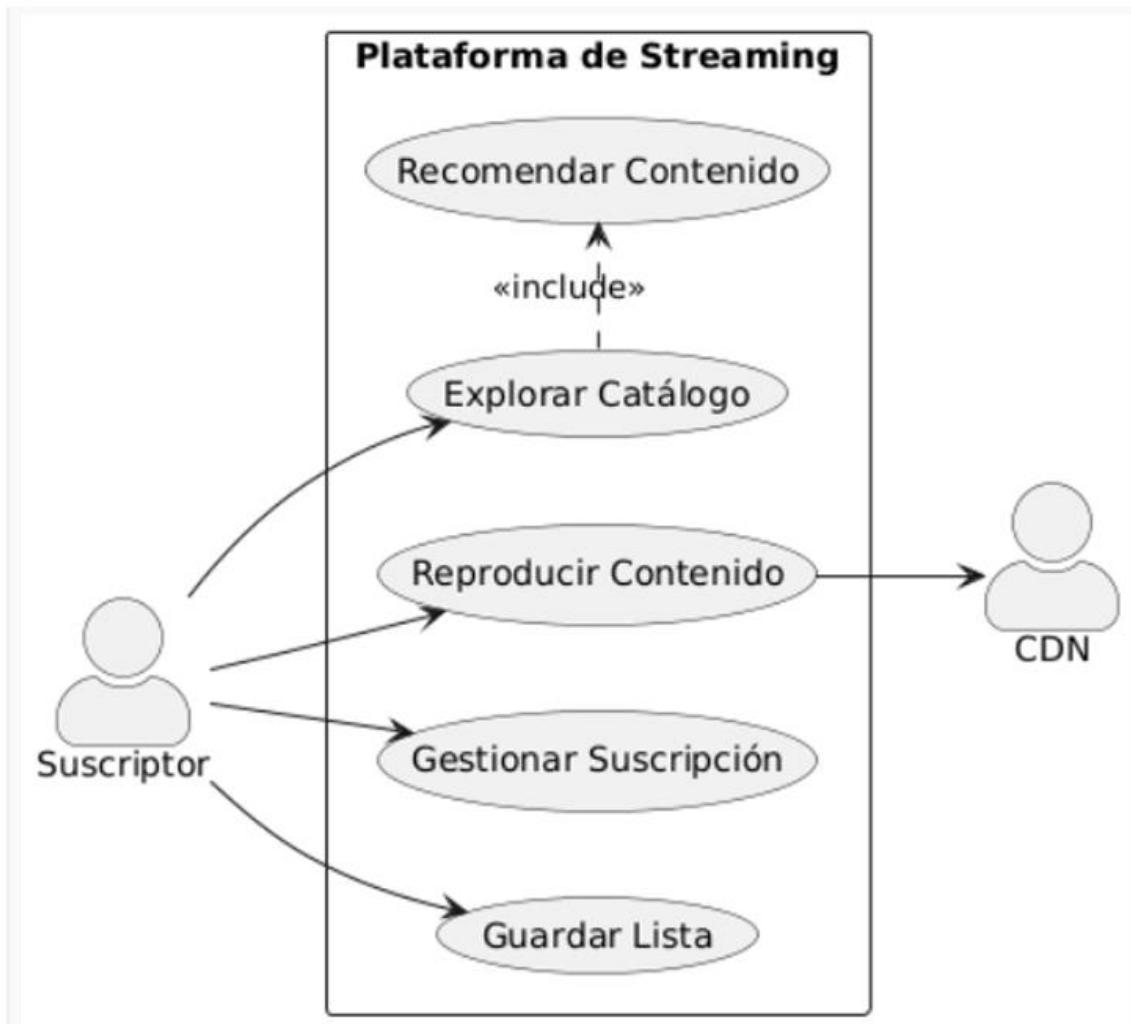
- RF1: BUSCAR PROPIEDADES/VEHÍCULOS DISPONIBLES
- RF2: RESERVAR ALQUILER
- RF3: GESTIONAR CONTRATO DE ALQUILER
- RF4: REGISTRAR DEVOLUCIÓN
- RF5: CALIFICAR ALQUILER

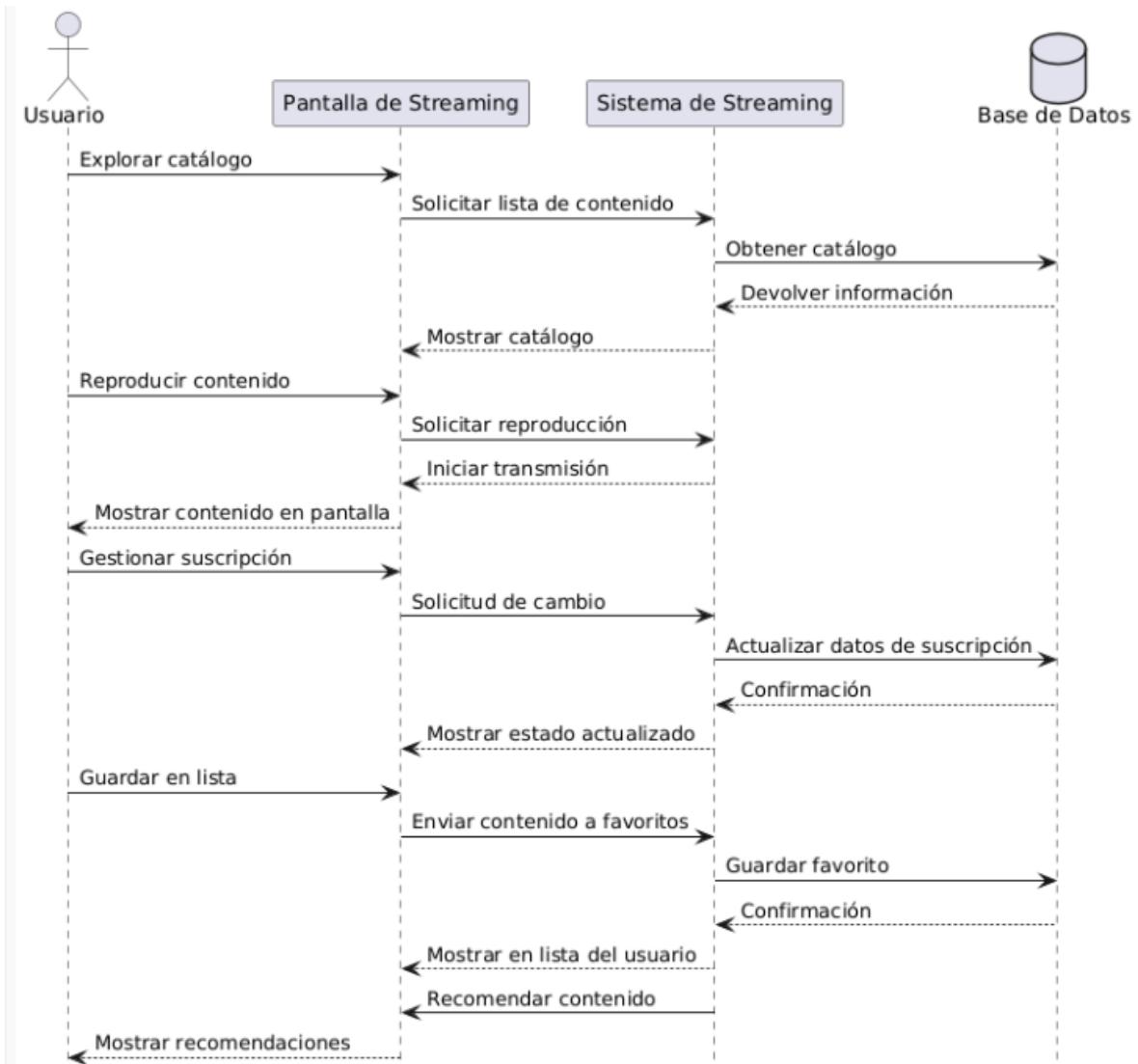




## 66. PLATAFORMA DE STREAMING

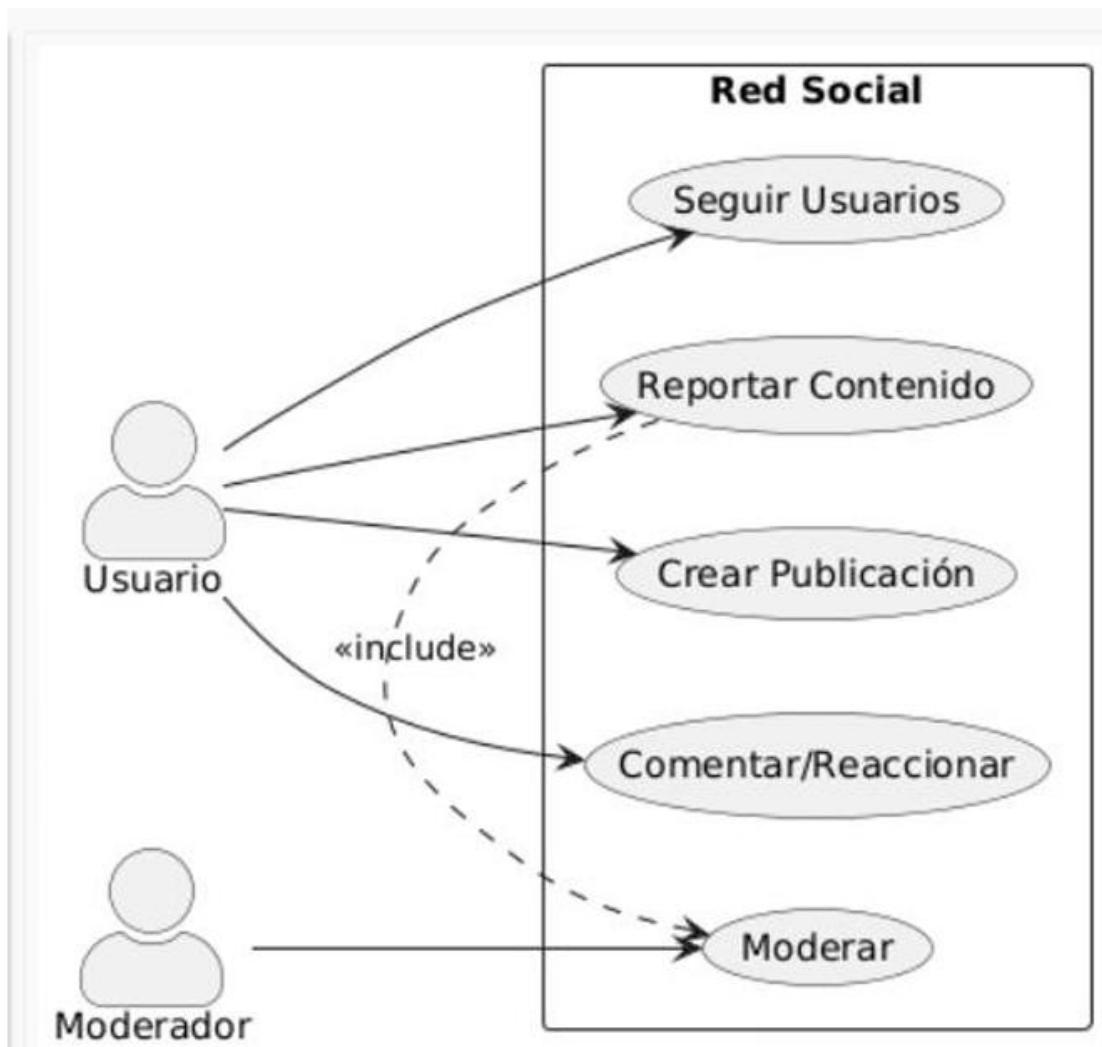
- RF1: EXPLORAR CATÁLOGO
- RF2: REPRODUCIR CONTENIDO
- RF3: GESTIONAR SUSCRIPCIÓN
- RF4: GUARDAR LISTA
- RF5: RECOMENDAR CONTENIDO

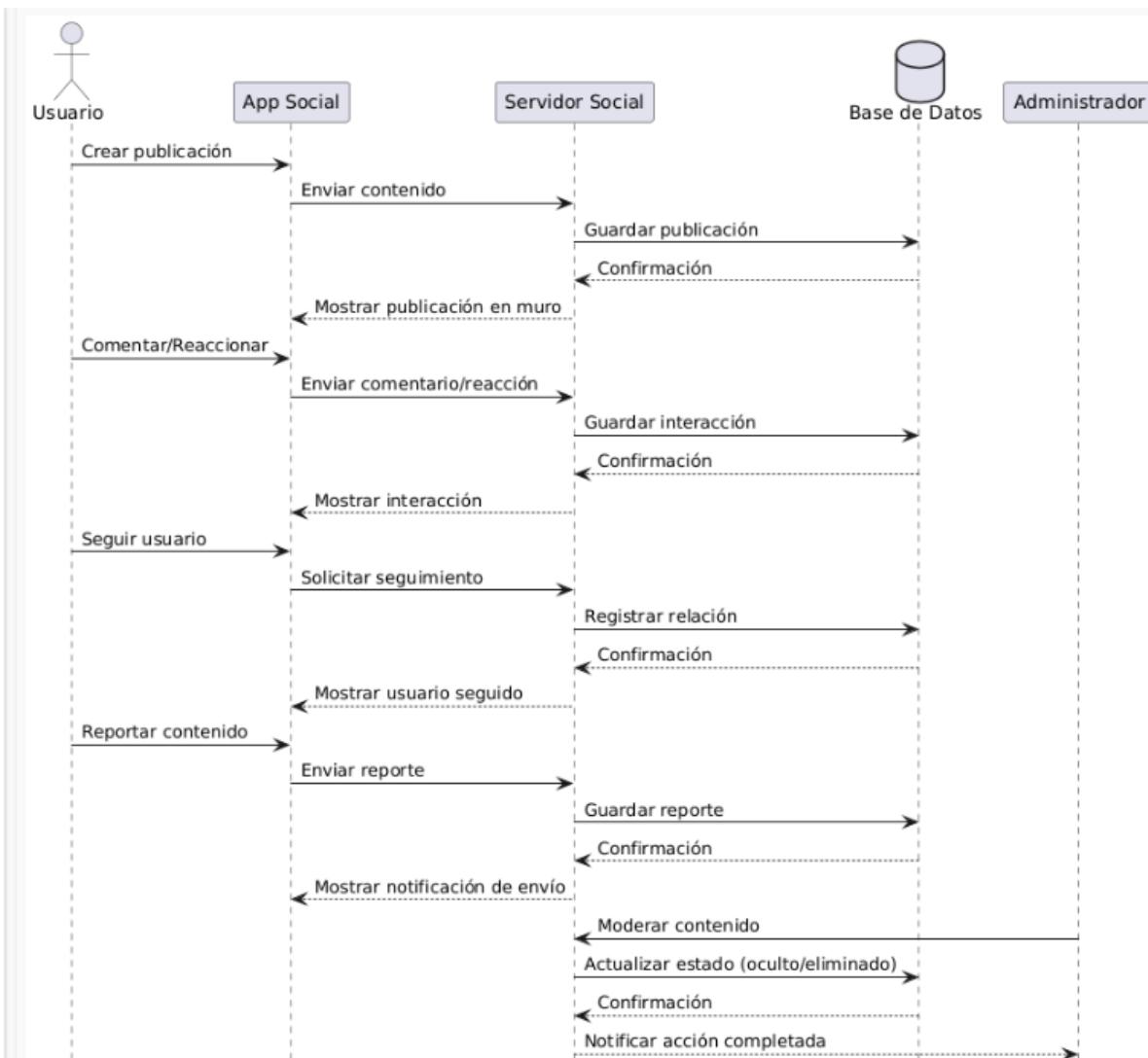




## 67. REDES SOCIALES

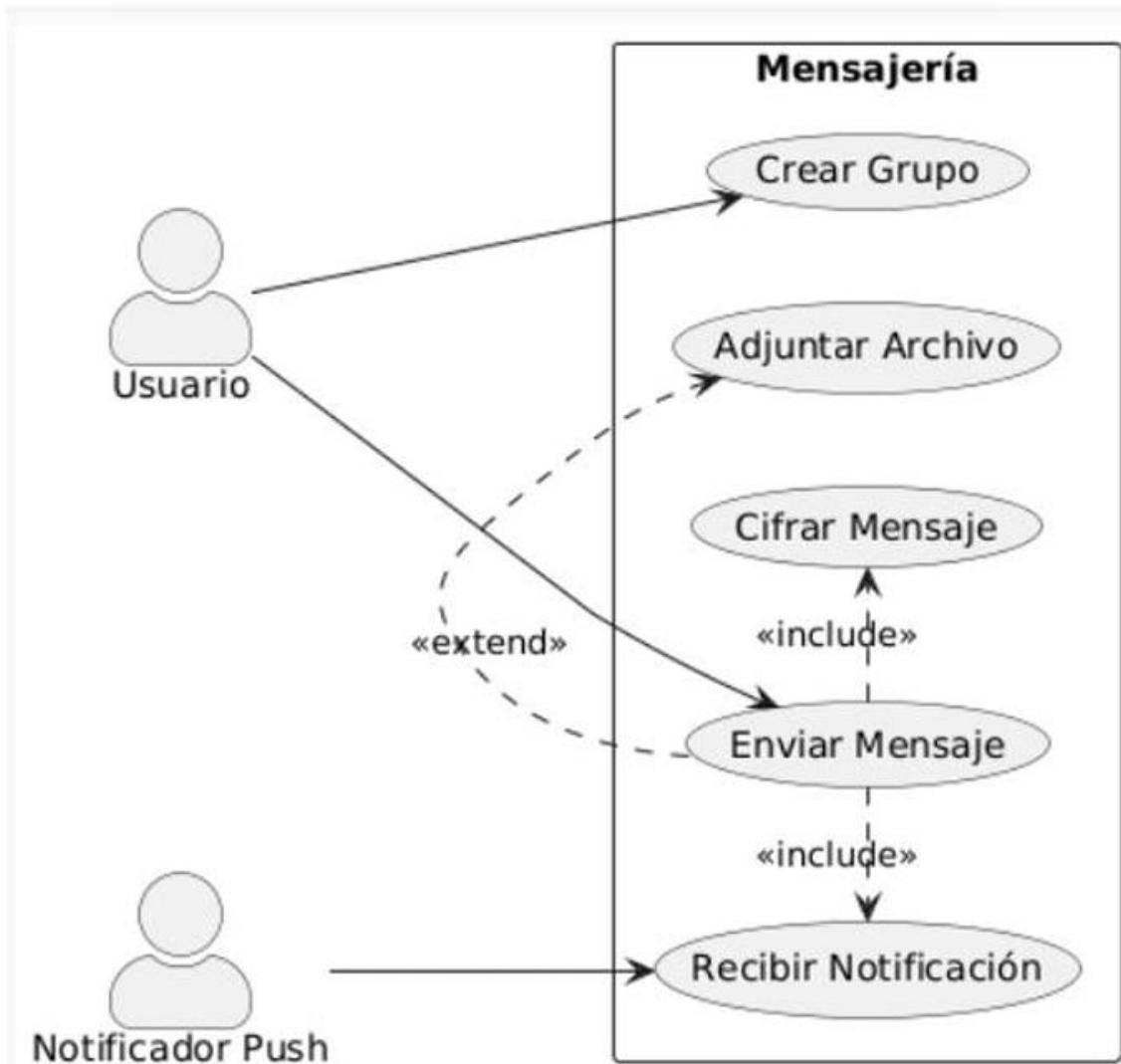
- RF1: CREAR PUBLICACIÓN
- RF2: COMENTAR/REACCIONAR
- RF3: SEGUIR USUARIOS
- RF4: REPORTAR CONTENIDO
- RF5: MODERAR CONTENIDO

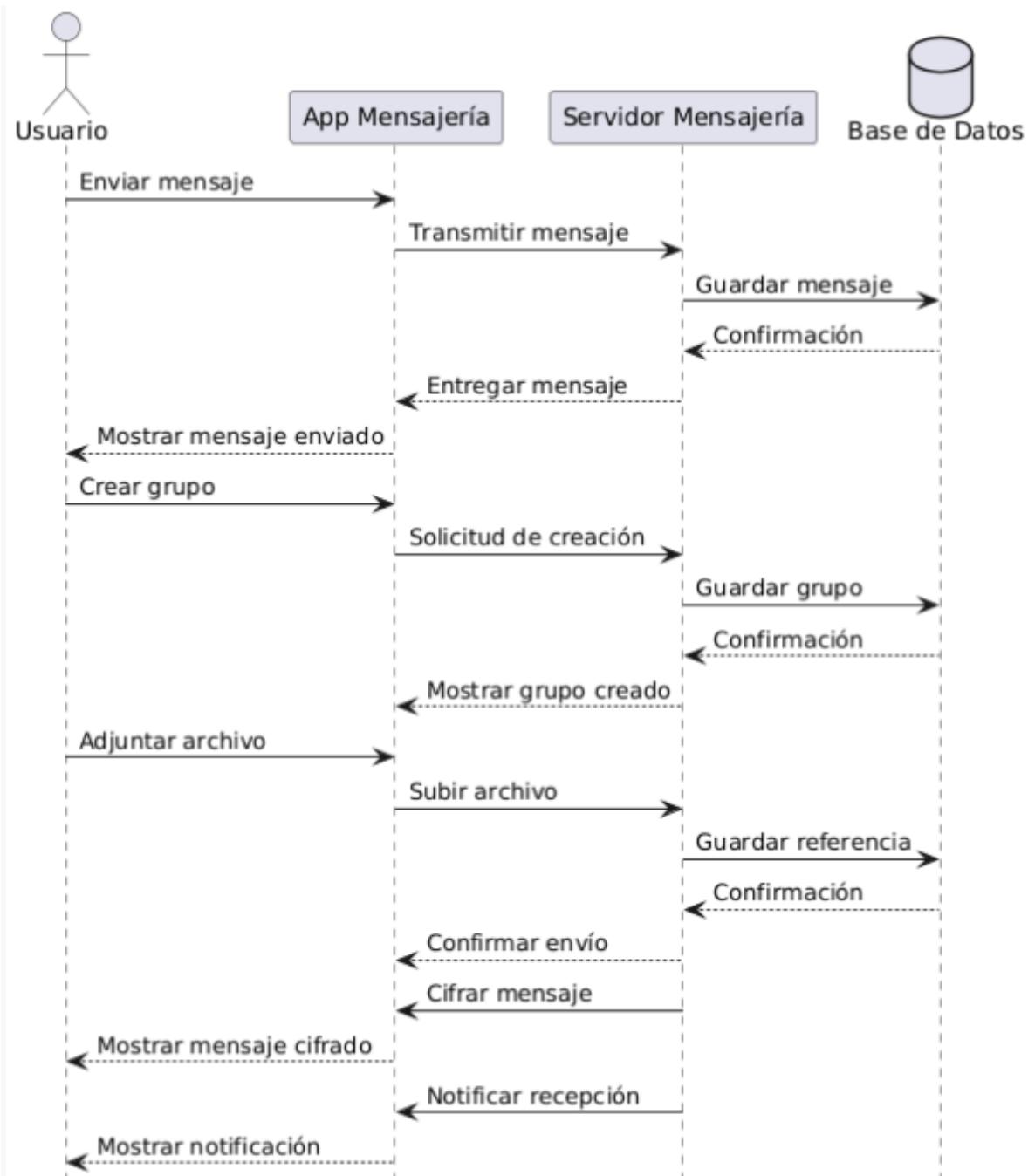




## 68. APLICACIÓN DE MENSAJERÍA

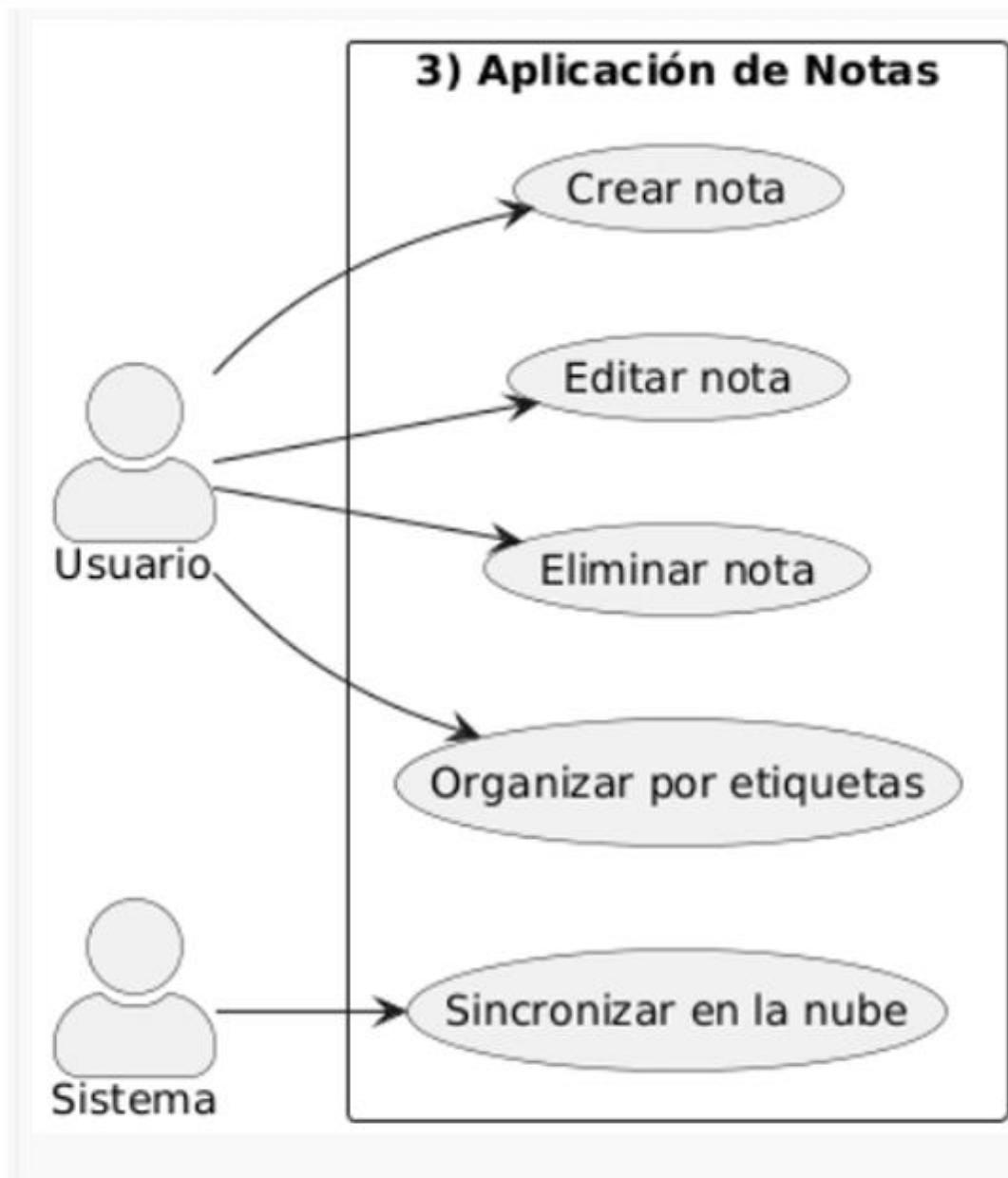
- RF1: ENVIAR MENSAJE
- RF2: CREAR GRUPO
- RF3: ADJUNTAR ARCHIVO
- RF4: CIFRAR MENSAJE
- RF5: RECIBIR NOTIFICACIÓN

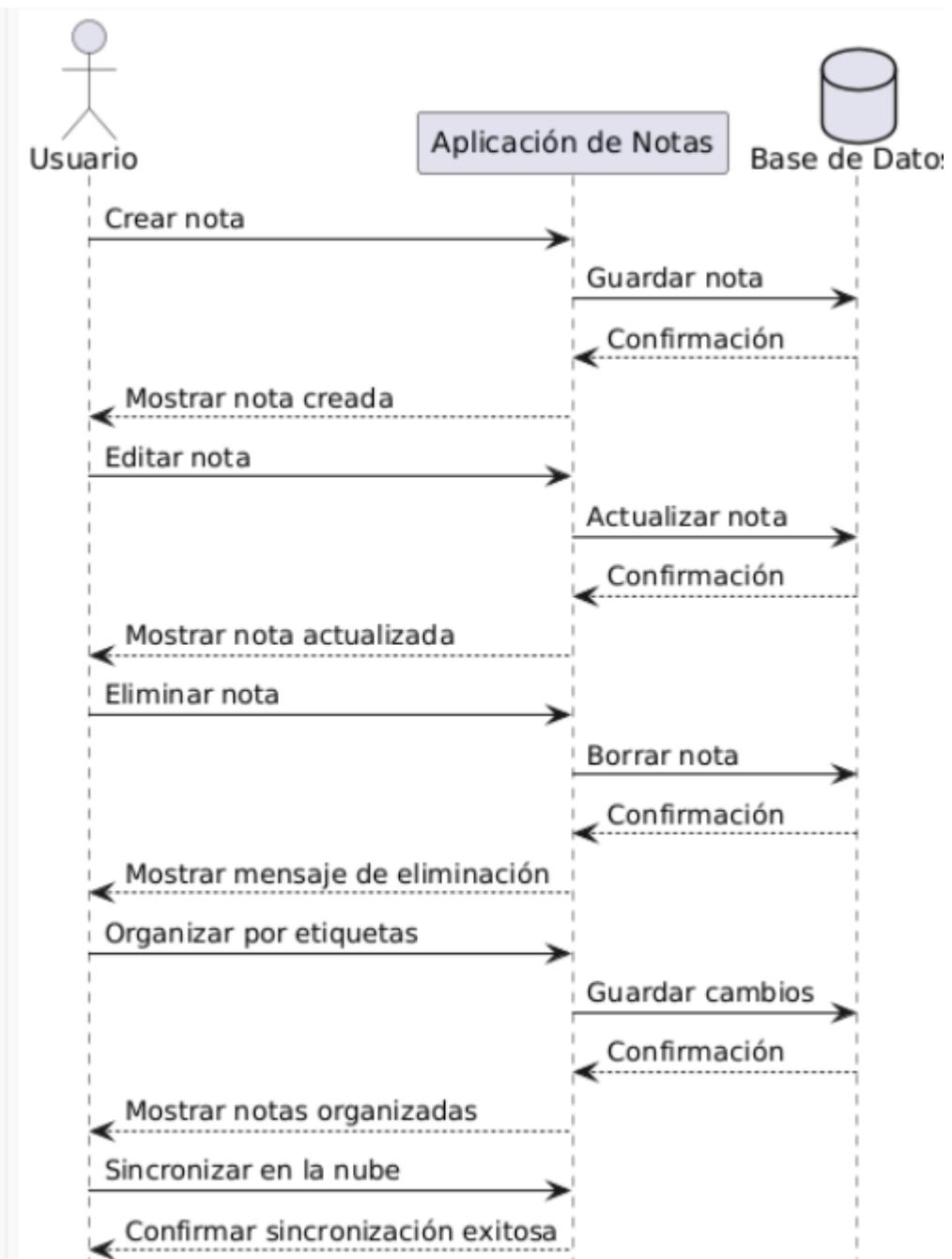




## 69. APLICACIÓN DE NOTAS

- RF1: CREAR NOTA
- RF2: EDITAR NOTA
- RF3: ELIMINAR NOTA
- RF4: ORGANIZAR POR ETIQUETAS
- RF5: SINCRONIZAR EN LA NUBE

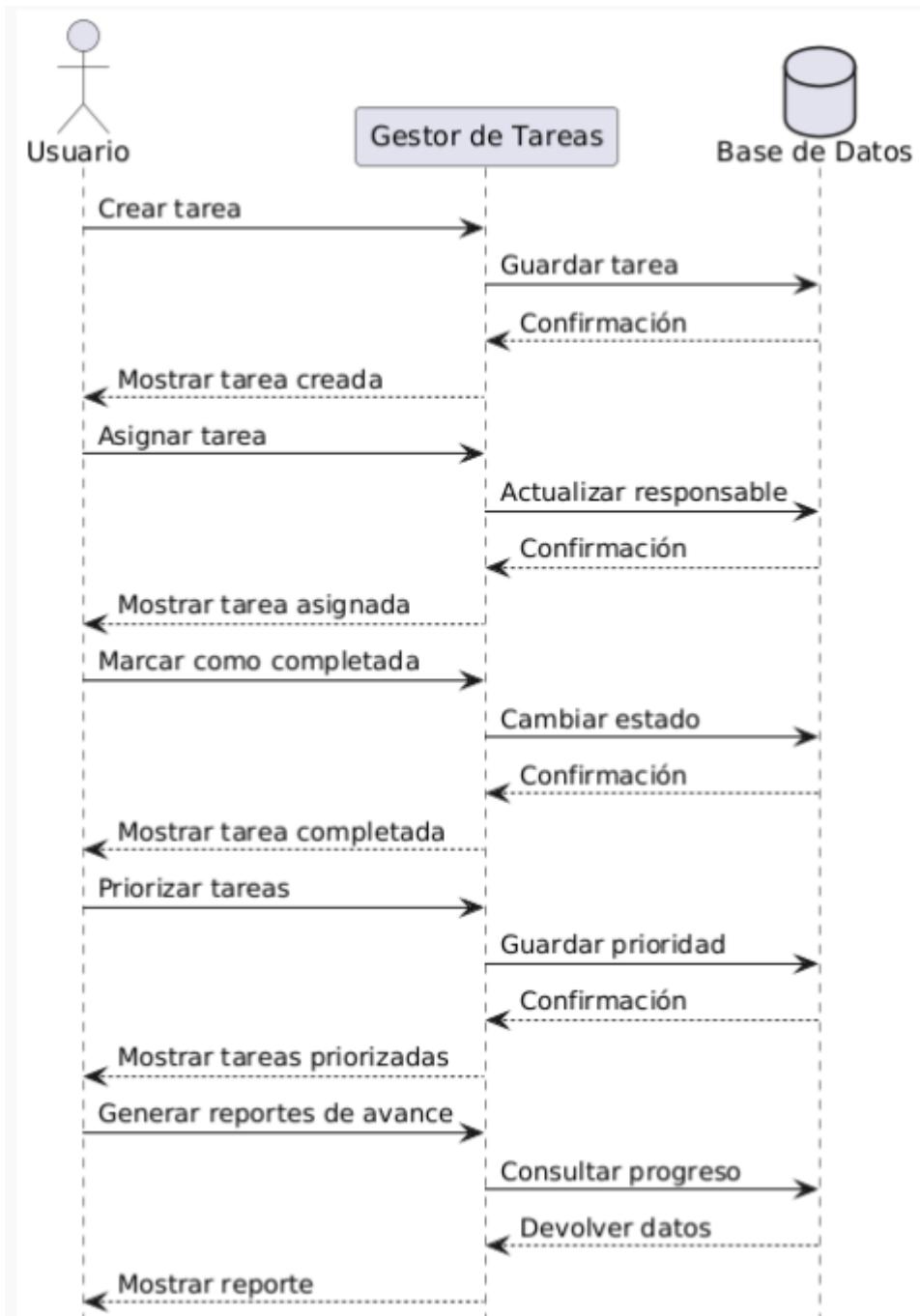




## 70. SISTEMA DE GESTIÓN DE TAREAS

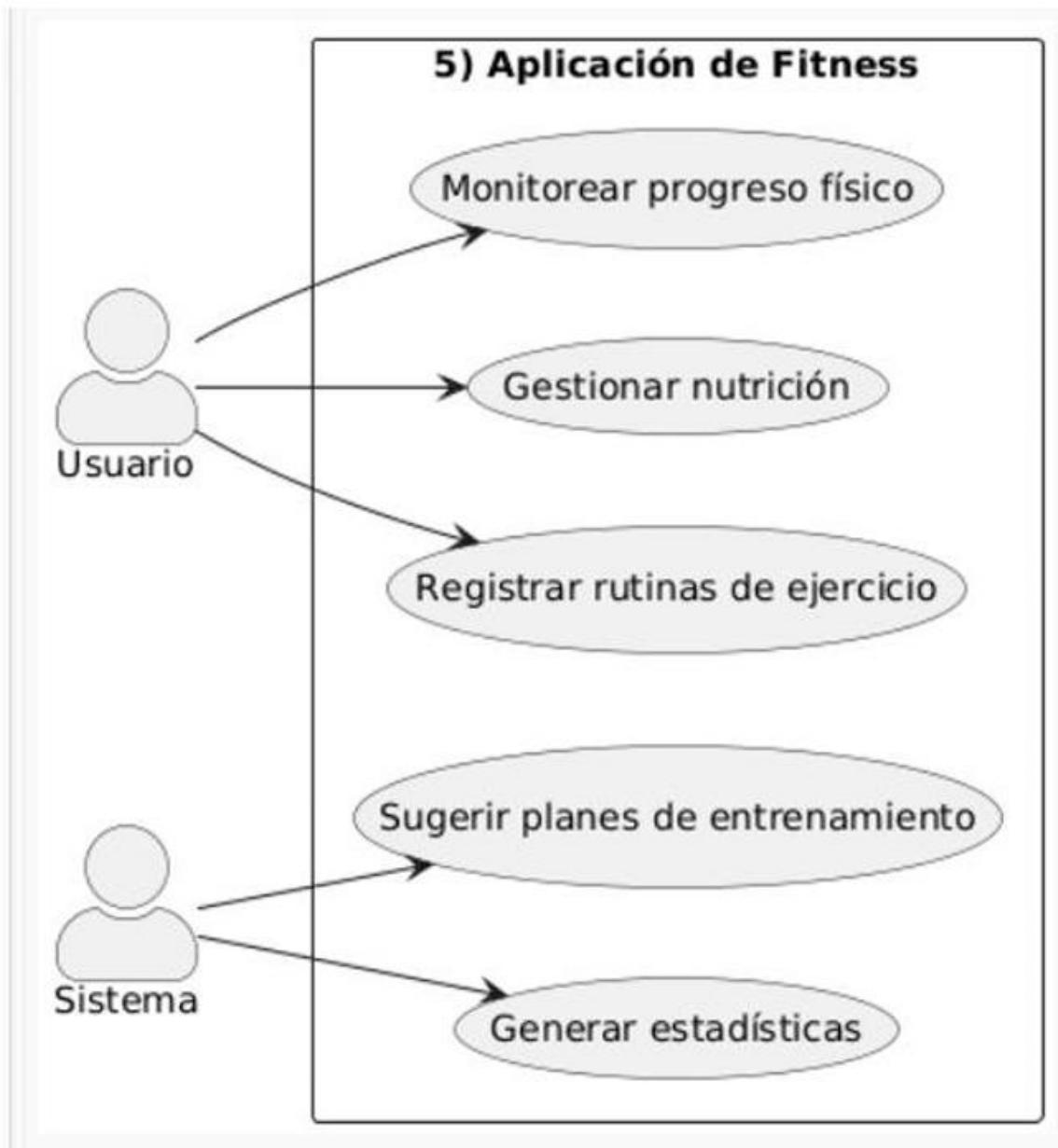
- RF1: CREAR TAREA
- RF2: ASIGNAR TAREA A USUARIO
- RF3: MARCAR TAREA COMO COMPLETADA
- RF4: PRIORIZAR TAREAS
- RF5: GENERAR REPORTES DE AVANCE

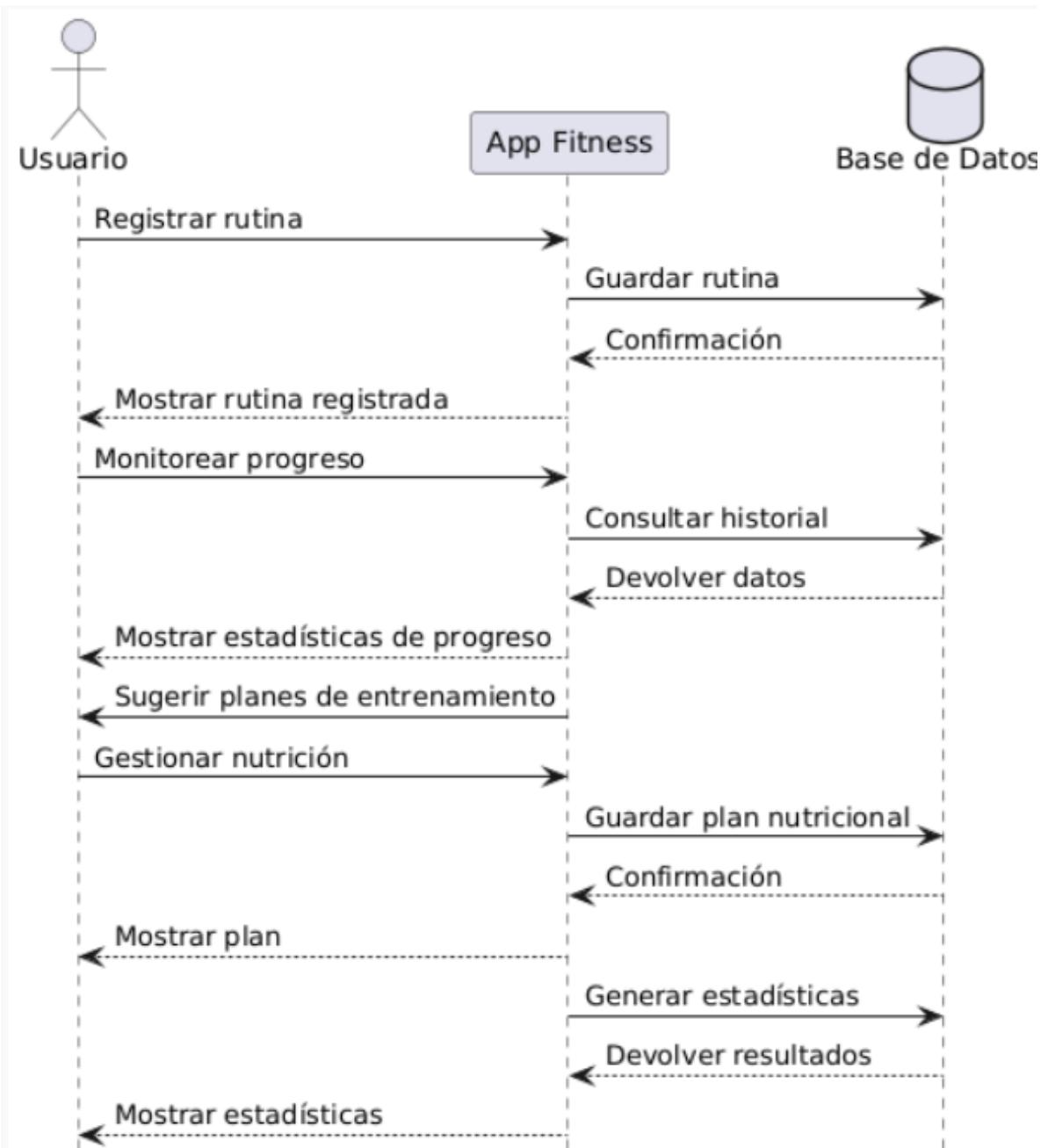




## 71. APPLICACIÓN DE FITNESS

- RF1: REGISTRAR RUTINAS DE EJERCICIO
- RF2: MONITOREAR PROGRESO FÍSICO
- RF3: SUGERIR PLANES DE ENTRENAMIENTO
- RF4: GESTIONAR NUTRICIÓN
- RF5: GENERAR ESTADÍSTICAS

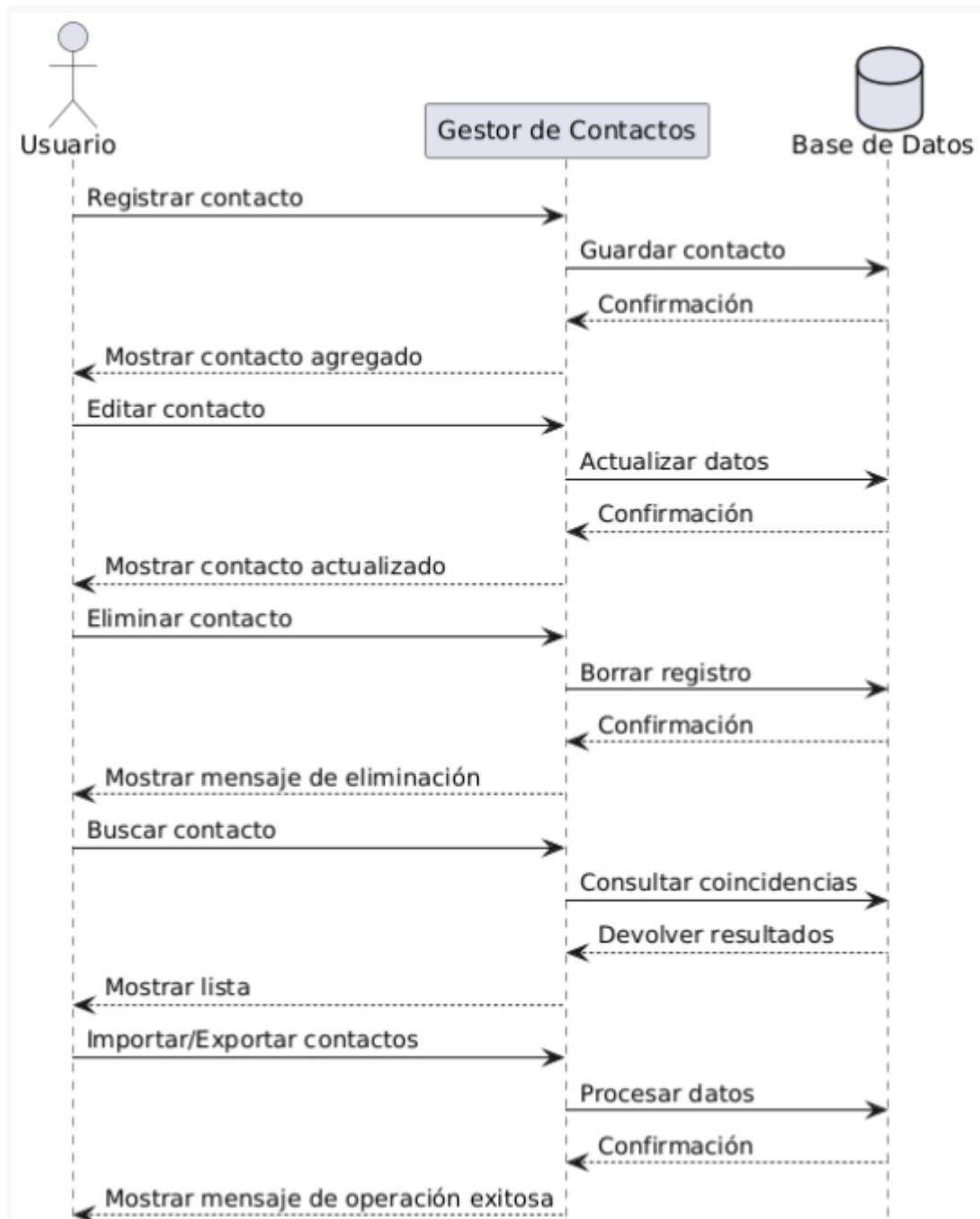




## 72. SISTEMA DE GESTIÓN DE CONTACTOS

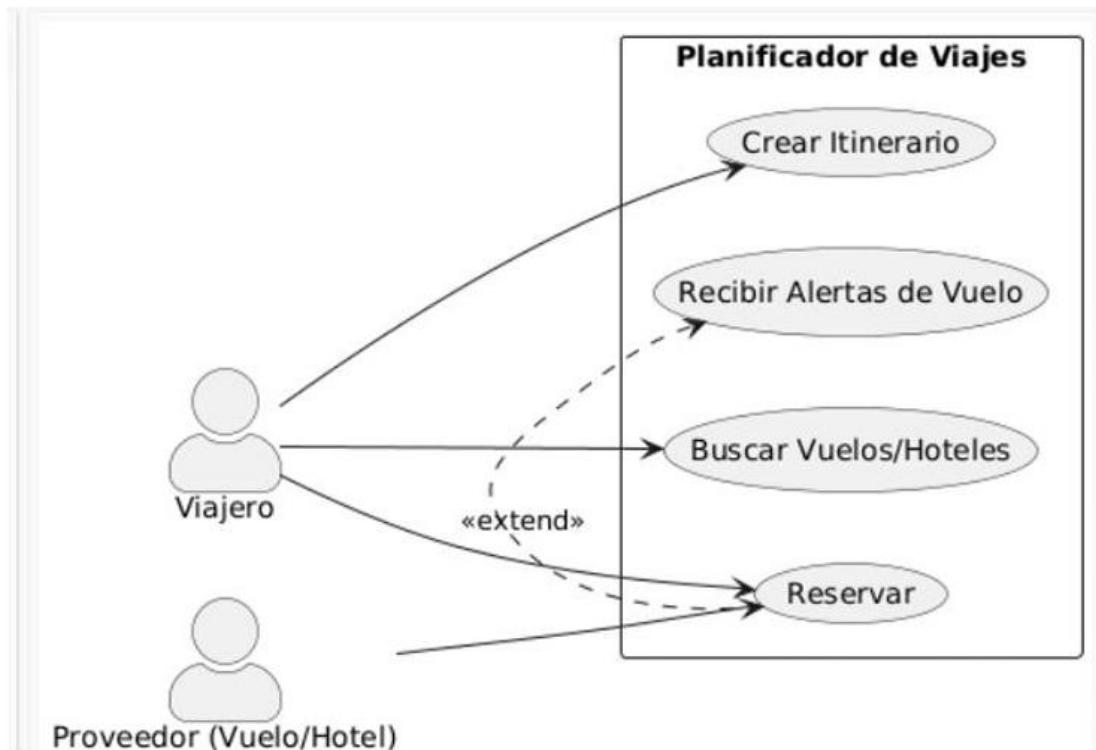
- RF1: REGISTRAR CONTACTO
- RF2: EDITAR CONTACTO
- RF3: ELIMINAR CONTACTO
- RF4: BUSCAR CONTACTO
- RF5: IMPORTAR/EXPORTAR CONTACTOS

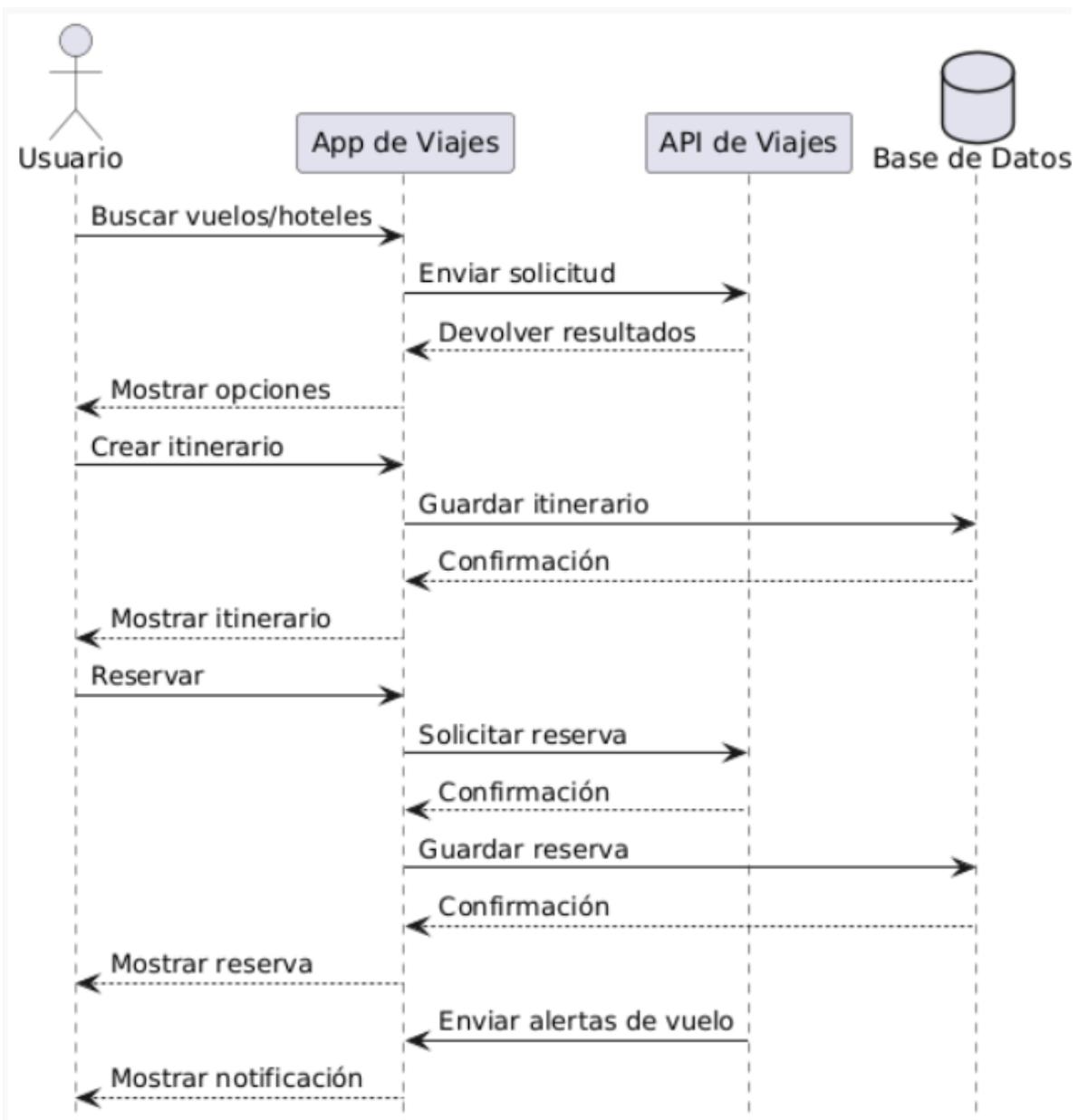




### 73. APPLICACIÓN DE VIAJES

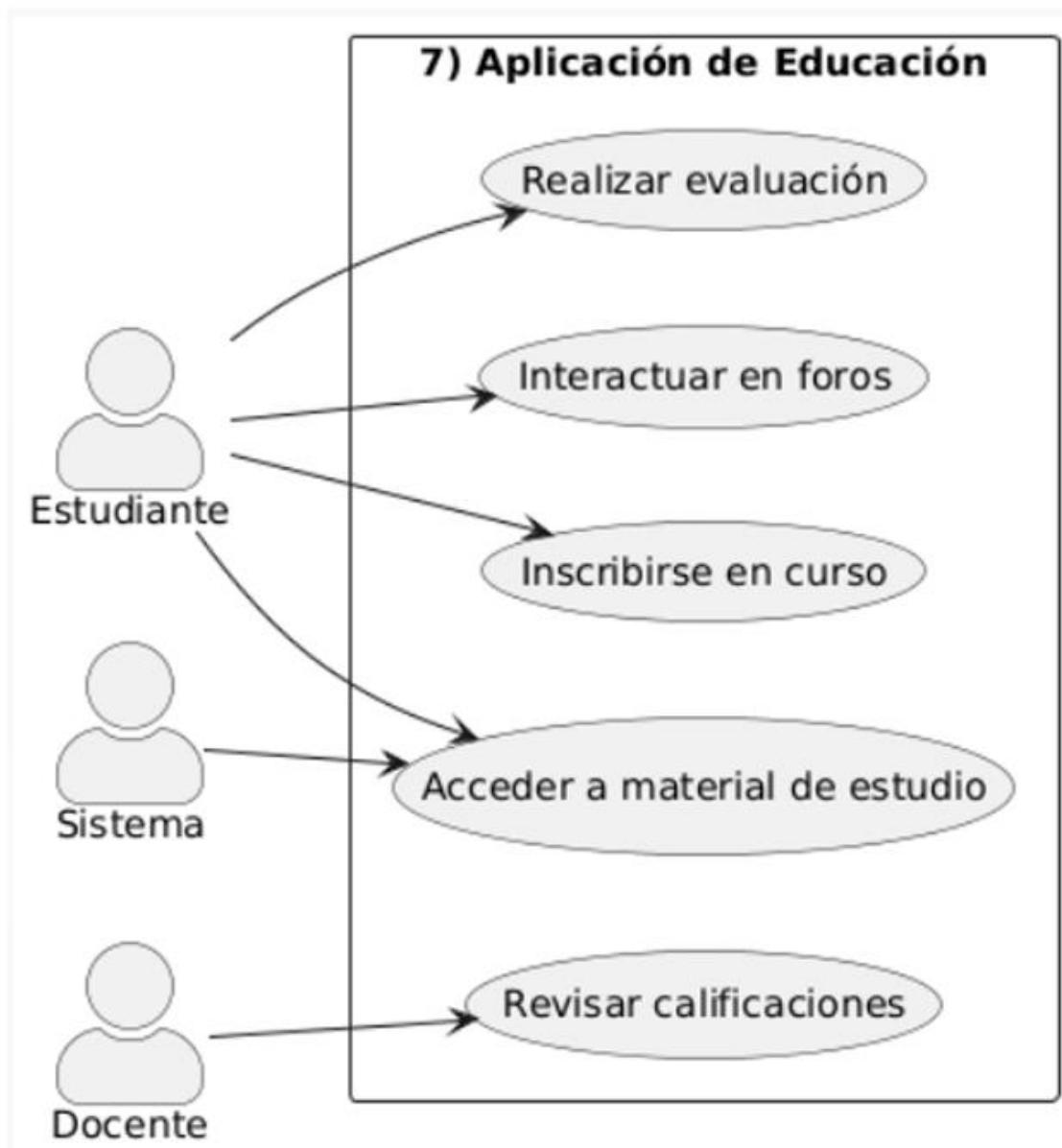
- **RF1: BUSCAR VUELOS/HOTELES**
- **RF2: CREAR ITINERARIO**
- **RF3: RESERVAR**
- **RF4: RECIBIR ALERTAS DE VUELO**

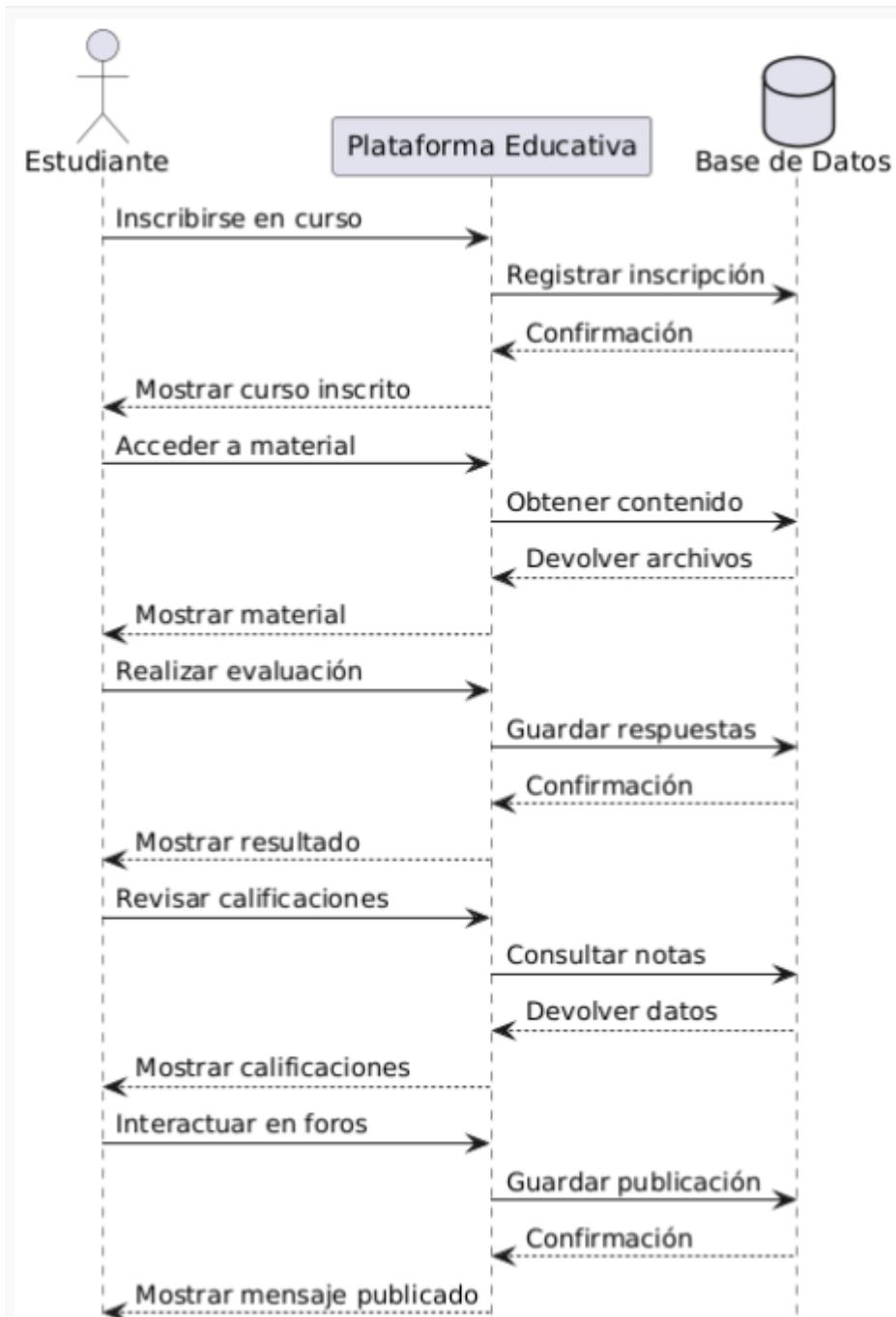




## 74. APPLICACIÓN DE EDUCACIÓN

- RF1: INSCRIBIRSE EN CURSO
- RF2: ACCEDER A MATERIAL DE ESTUDIO
- RF3: REALIZAR EVALUACIÓN
- RF4: REVISAR CALIFICACIONES
- RF5: INTERACTUAR EN FOROS

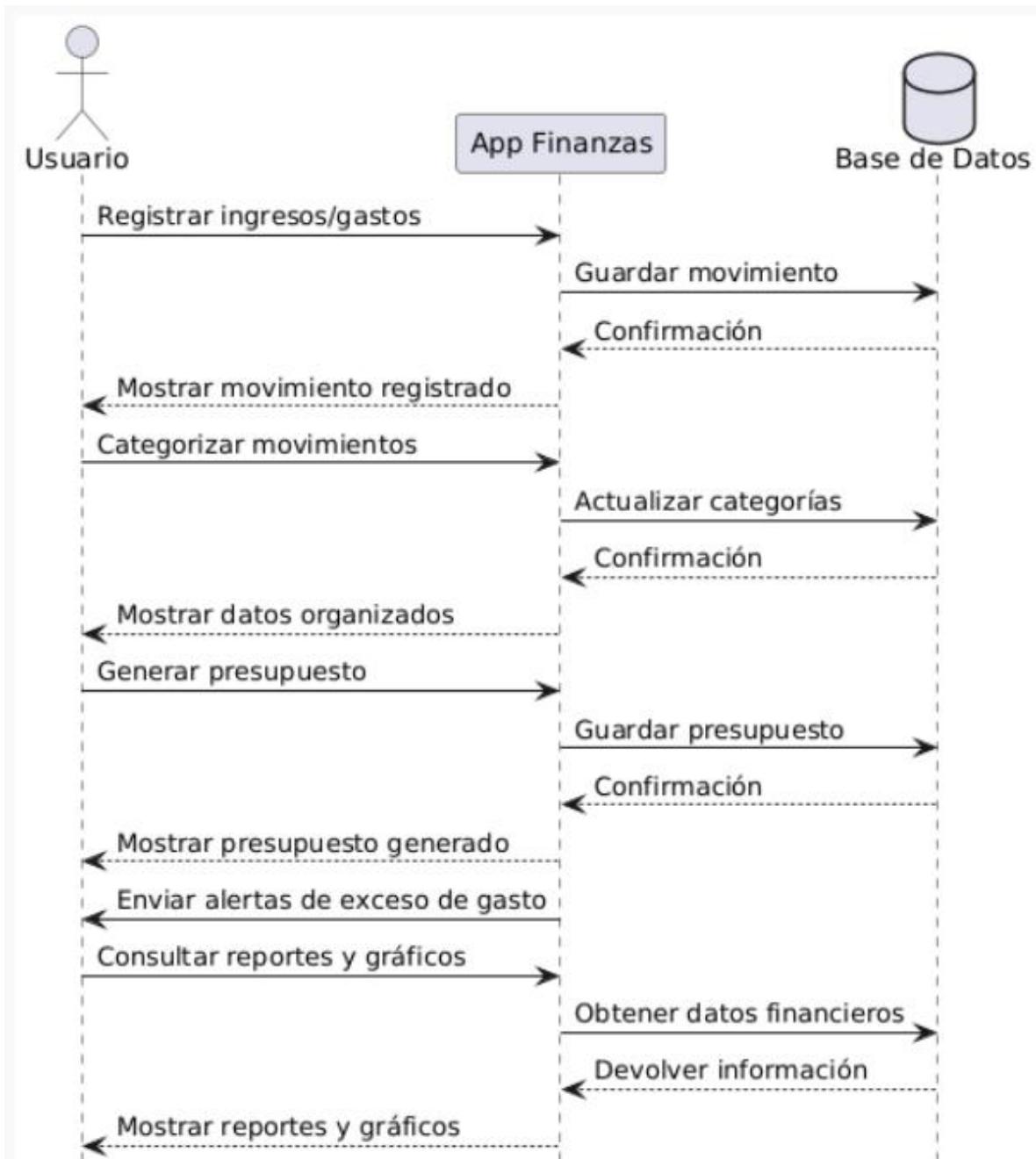




## 75. GESTIÓN DE FINANZAS PERSONALES

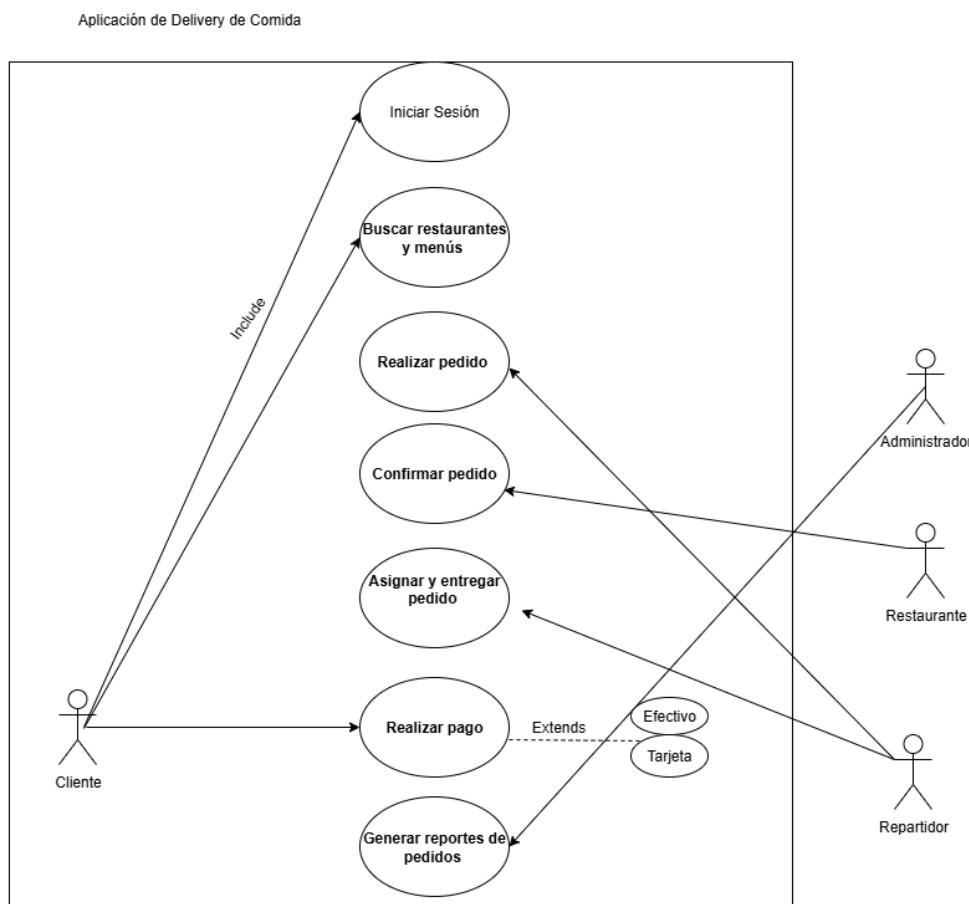
- RF1: REGISTRAR INGRESOS/GASTOS
- RF2: CATEGORIZAR MOVIMIENTOS
- RF3: GENERAR PRESUPUESTO
- RF4: ALERTAS DE EXCESO
- RF5: REPORTES Y GRÁFICOS

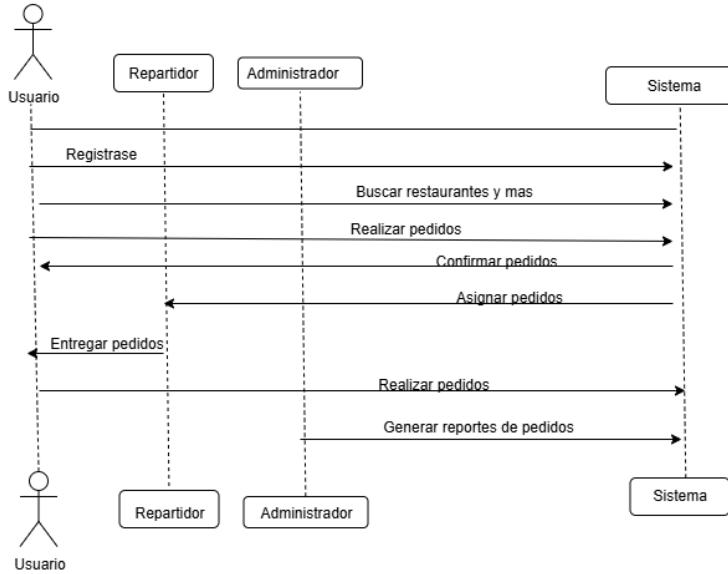




## 76. APPLICACIÓN DE DELIVERY DE COMIDA

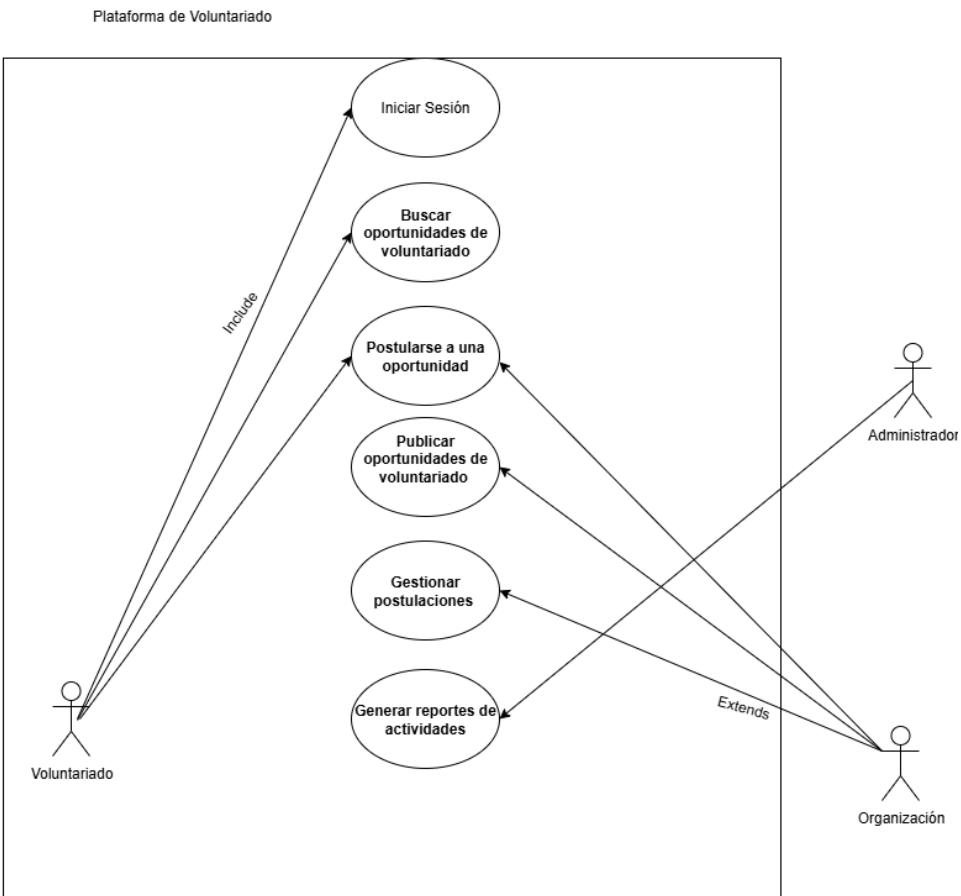
- **RF1: Iniciar sesión**
- **RF2: Buscar restaurante y menú**
- **RF3: Realizar pedidos**
- **RF4: Confirmar pedido**
- **RF5: Asignar y entregar pedido**
- **RF6: Realizar pago**
- **RF7: Generar reportes de pedidos**

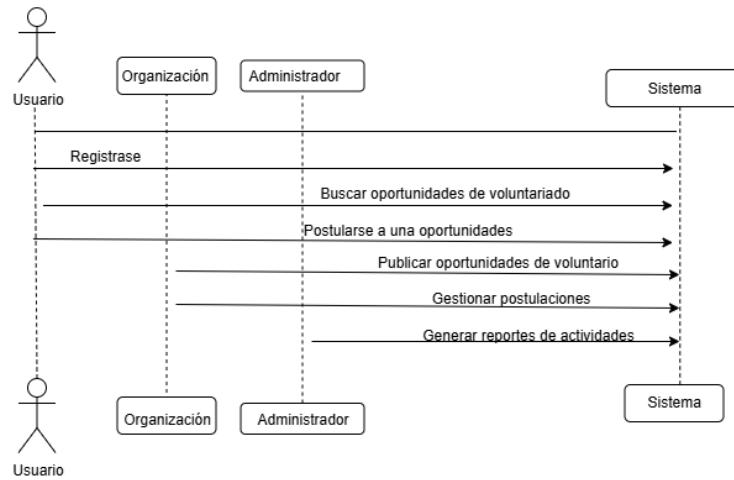




## 77. PLATAFORMA DE VOLUNTARIADO

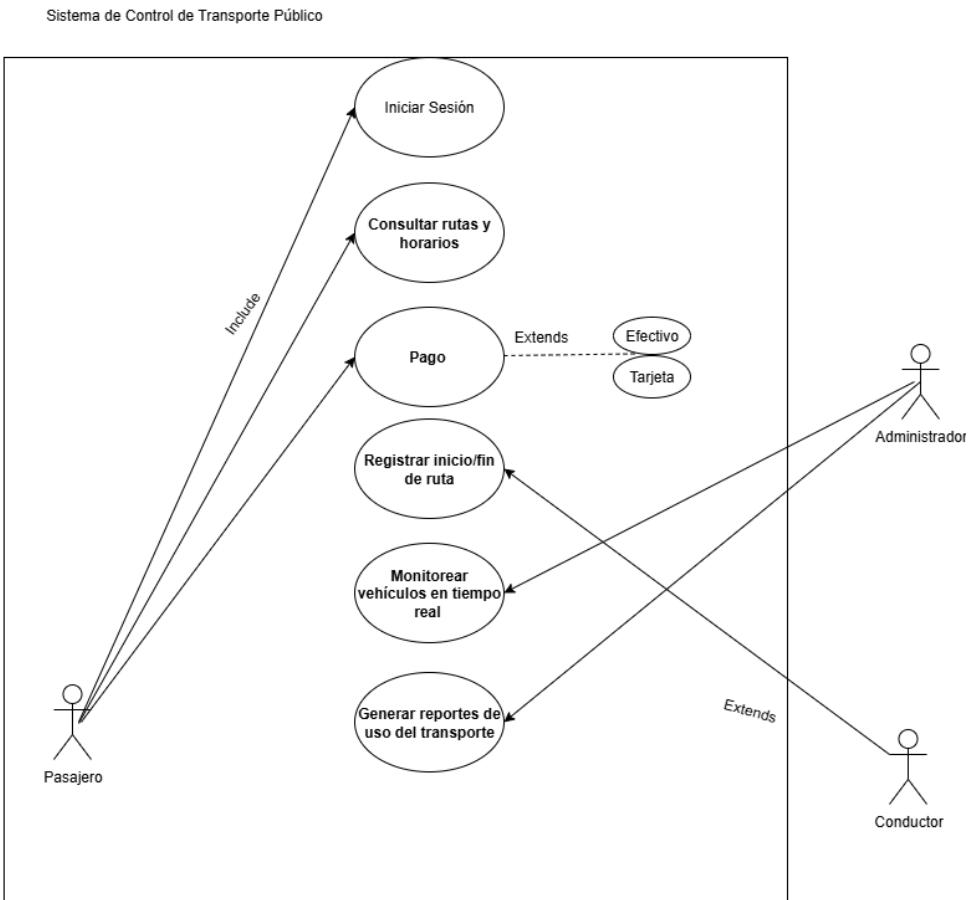
- RF1: Iniciar sesión**
- RF2: Buscar oportunidades de voluntariado**
- RF3: Postularse a una oportunidad**
- RF4: Publicar oportunidades de voluntariado**
- RF5: Gestionar publicaciones**
- RF6: Generar reportes de actividad**

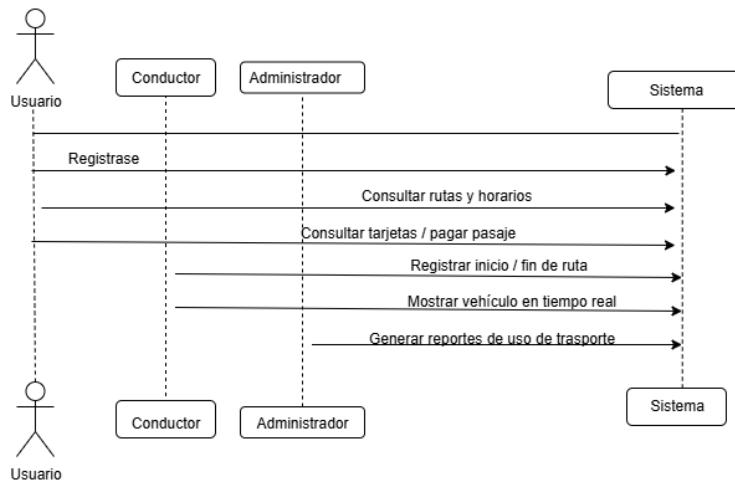




## 78. SISTEMA DE CONTROL DE TRANSPORTE PUBLICO

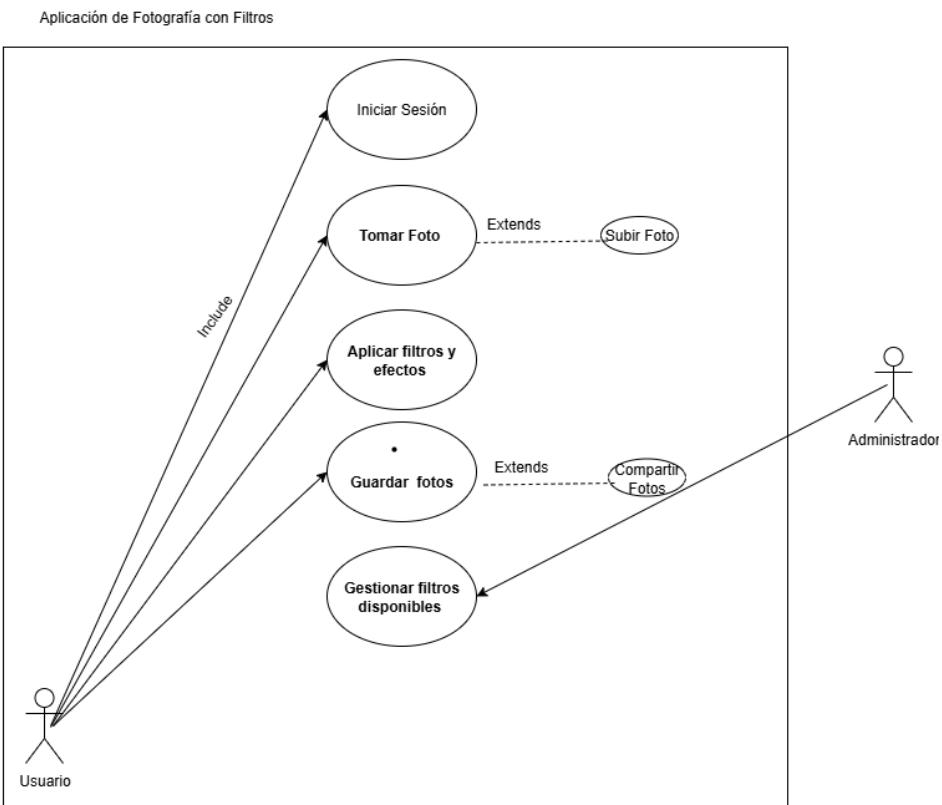
- RF1: Iniciar sección**
- RF2: Consultar rutas y horarios**
- RF3: Recargar tarjeta / pagar pasaje**
- RF4: Registrar inicio y fin de la ruta**
- RF5: Monitorear vehículos en tiempo real**
- RF6: Generar reportes del uso del transporte**

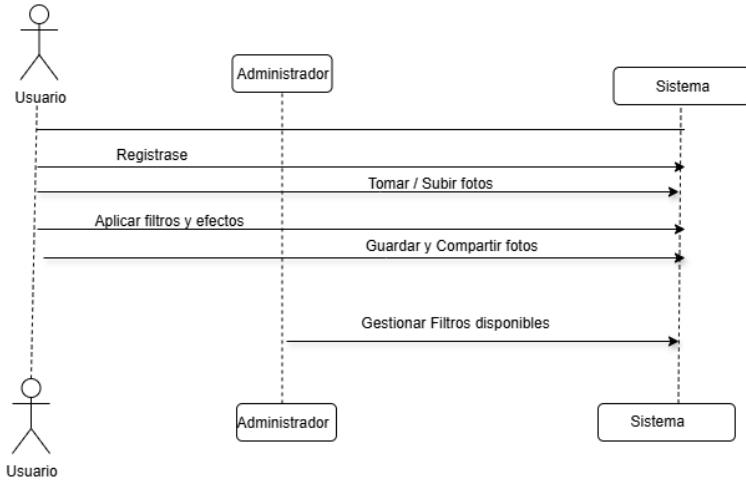




## 79. APLICACIÓN DE FOTOGRAFIAS CON FILTRO

- RF1: Iniciar sección**
- RF2: Tomar o subir fotos**
- RF3: Aplicar efectos y filtros**
- RF4: Guardar y compartir fotos**
- RF5: Gestionar filtros disponibles**

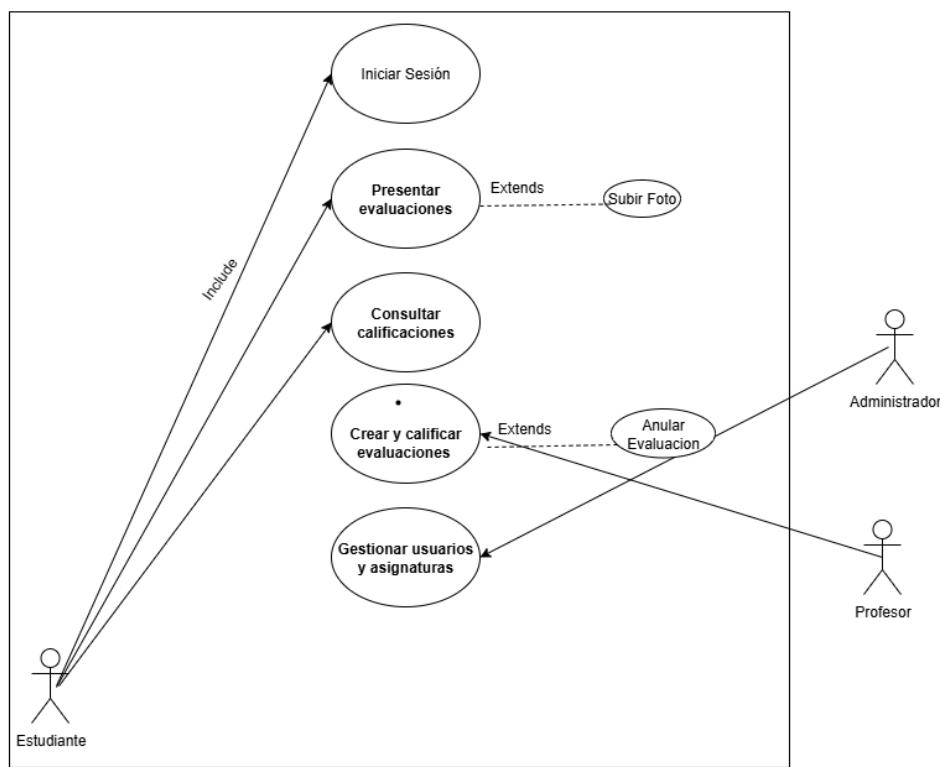


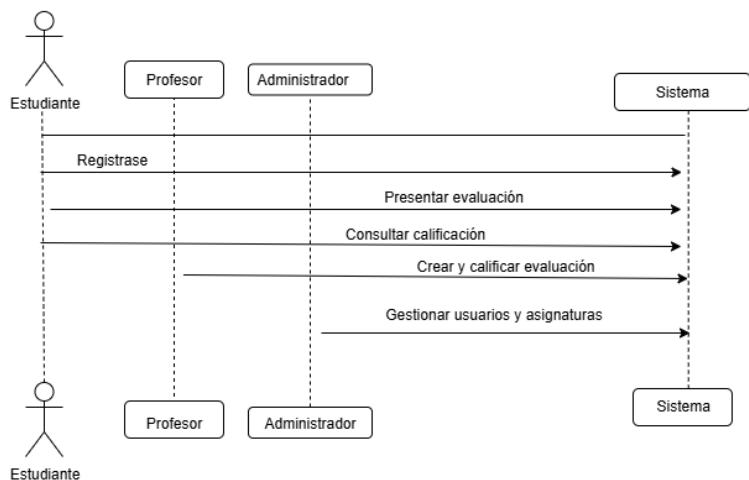


## 80. PLATAFORMA DE EVALUACIONES ACADEMICAS

- RF1: Iniciar session**
- RF2: Presentar evaluaciones**
- RF3: Consultar calificaciones**
- RF4: Crear y calificar evaluaciones**
- RF5: Gestionar usuarios y asignaturas**

Plataforma de Evaluación Académica





## 81. SISTEMA DE GESTION DE HOSPITALES

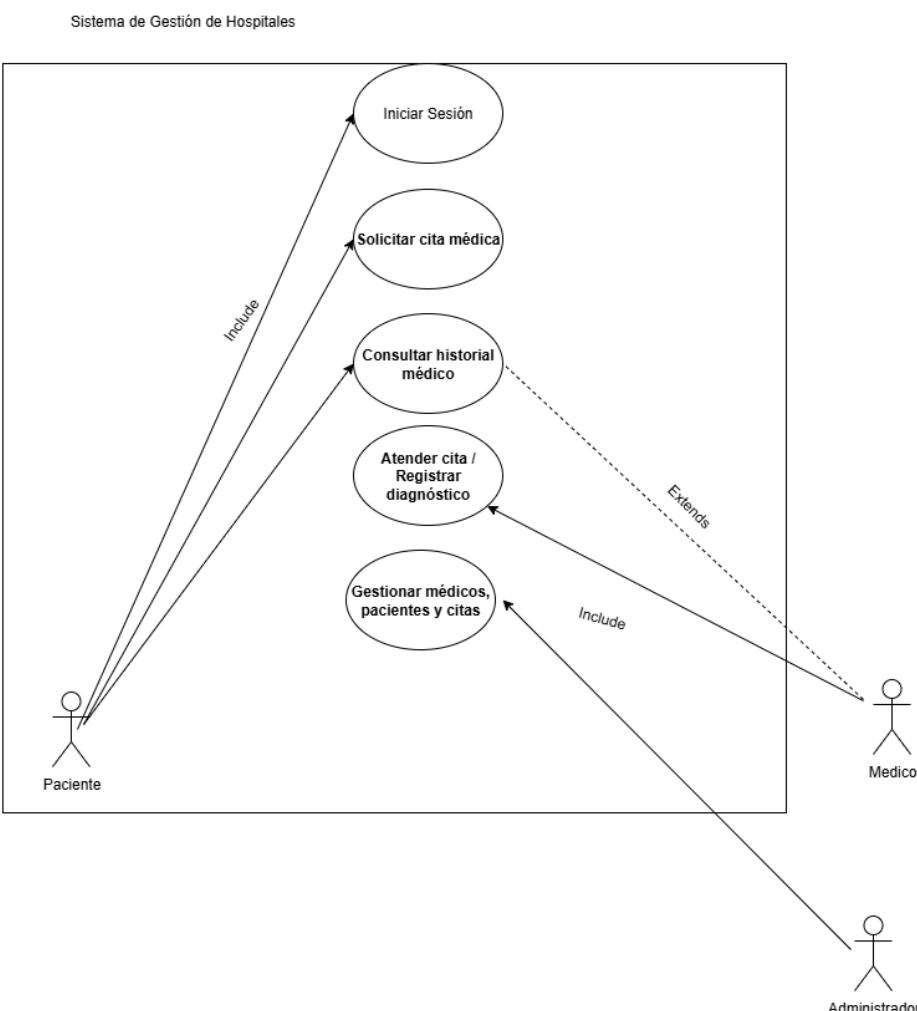
**RF1: Registrarse**

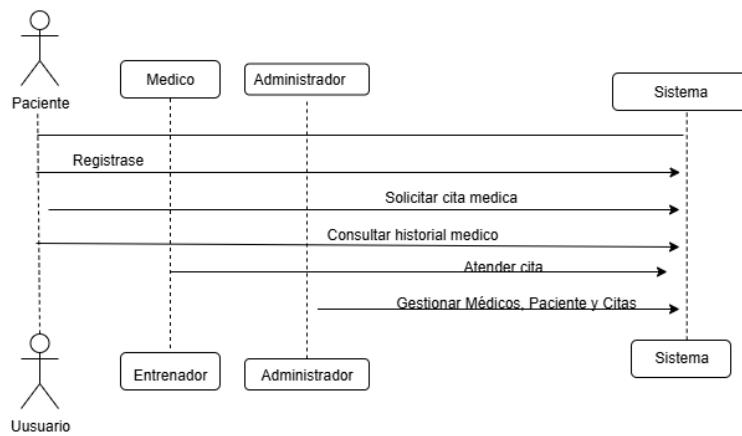
**RF2: Solicitar cita medica**

**RF3: Consultar historial medico**

**RF4: Atender cita / registrar diagnostico**

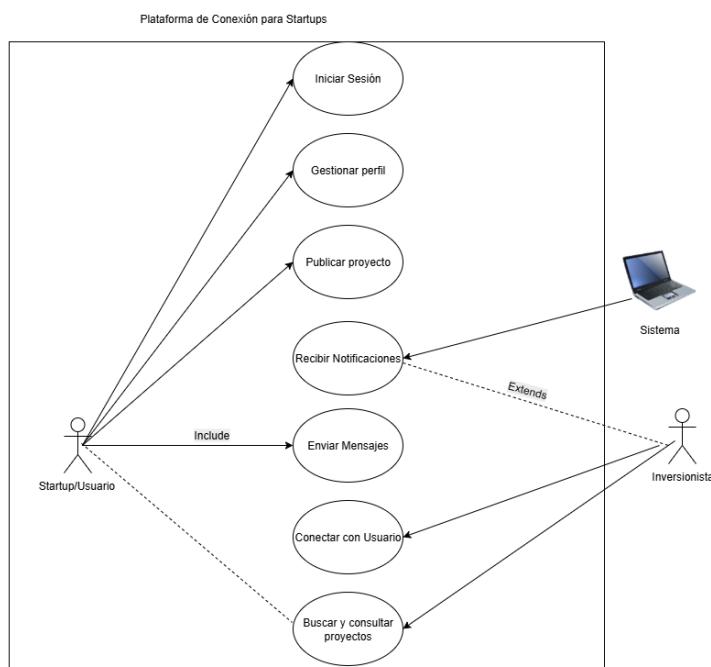
**RF5: Gestionar médicos, citas, pacientes**

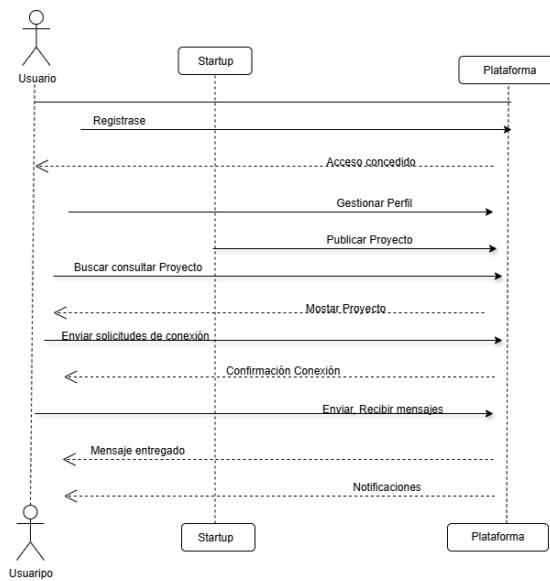




## 82. PLATAFORMA DE CONEXIÓN PARA STARTUPS

- RF1: El usuario puede registrarse e iniciar sesión en la plataforma**
- RF2: El usuario debe poder gestionar su perfil (editar datos, intereses, información etc..)**
- RF3: El startup debe poder publicar proyectos**
- RF4: Los usuarios deben poder revisar proyectos ya publicados**
- RF5: Los usuarios deben poder intercambiar mensajes dentro de la plataforma**
- RF6: La plataforma debe enviar notificaciones (mensajes, nuevas conexiones o actualizaciones)**





### 83. SISTEMA DE CONTROL DE TIEMPO

**RF1.** El usuario debe poder registrarse e iniciar sesión en el sistema.

**RF2.** El sistema debe permitir registrar la entrada y salida de los usuarios.

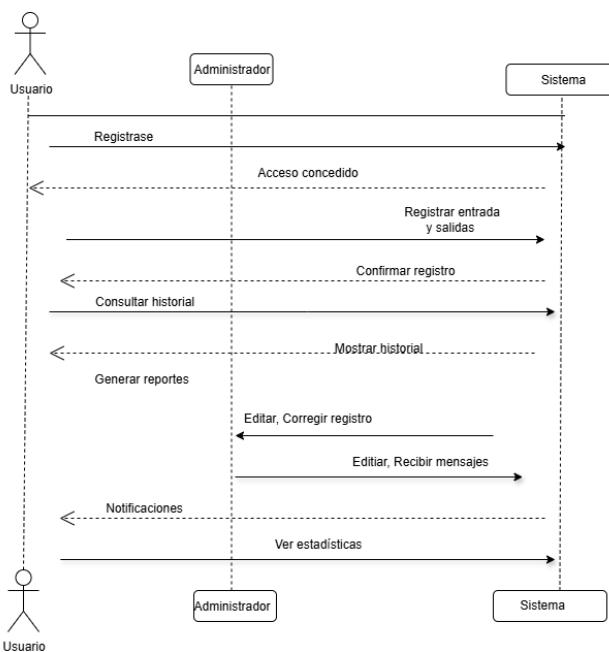
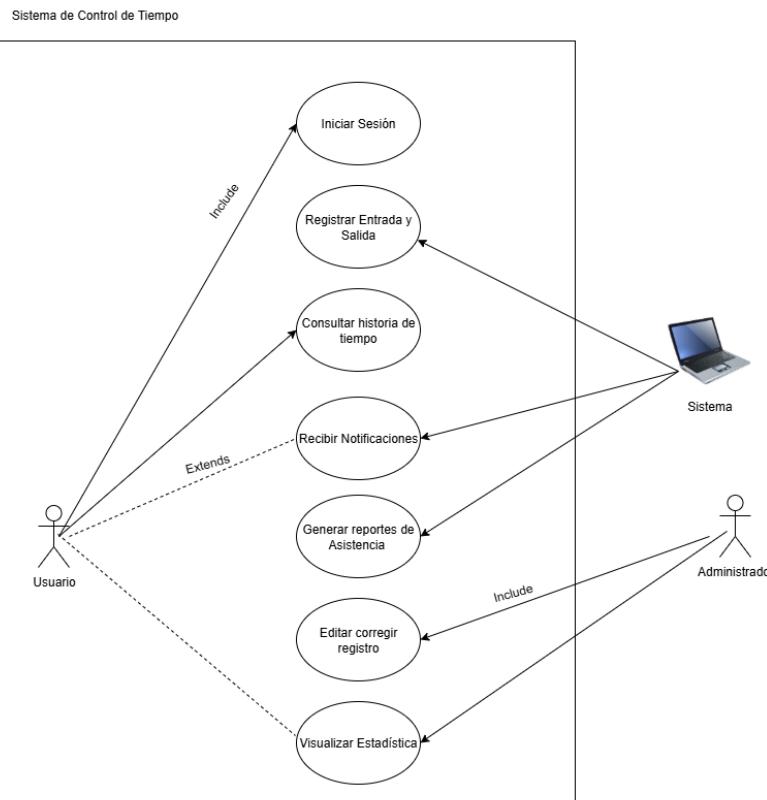
**RF3.** El usuario debe poder consultar su historial de registros de tiempo.

**RF4.** El sistema debe generar reportes de asistencia o control de horas trabajadas.

**RF5.** El administrador debe poder editar o corregir registros en caso de errores.

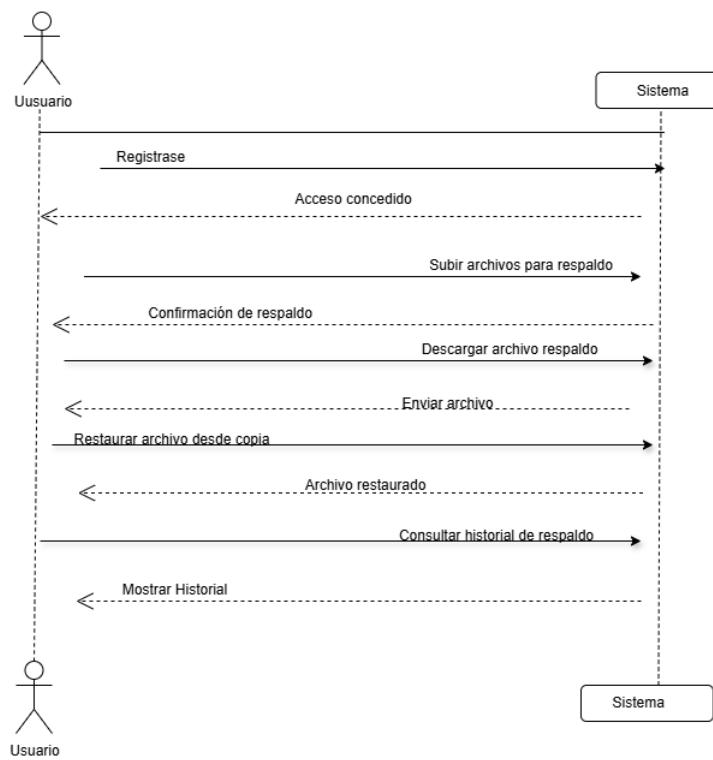
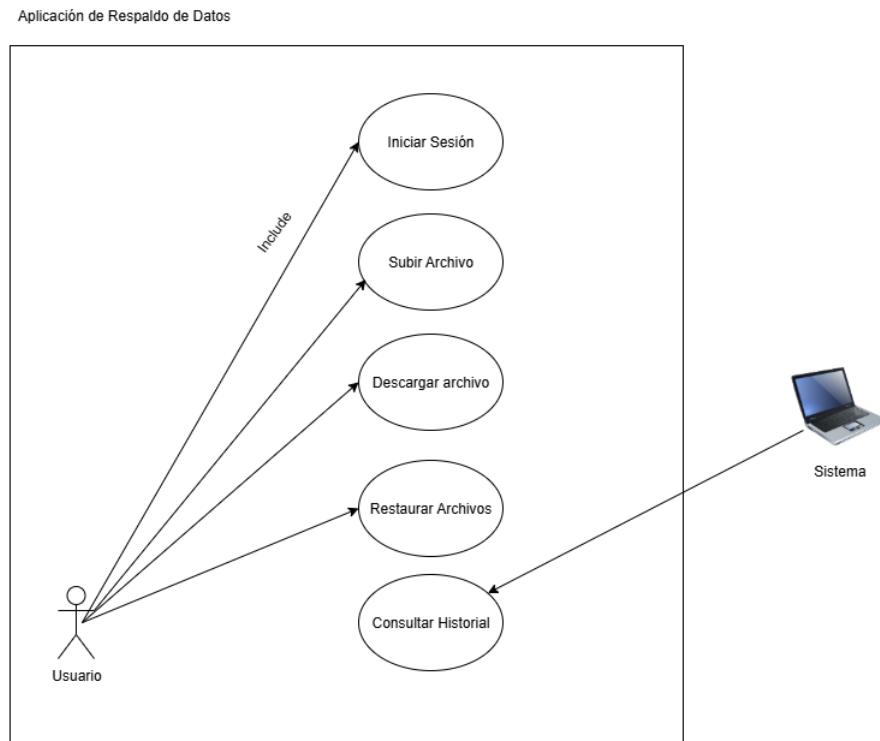
**RF6.** El sistema debe enviar notificaciones o recordatorios (ej. entrada/salida, retrasos).

**RF7.** El sistema debe permitir visualizar estadísticas de productividad.

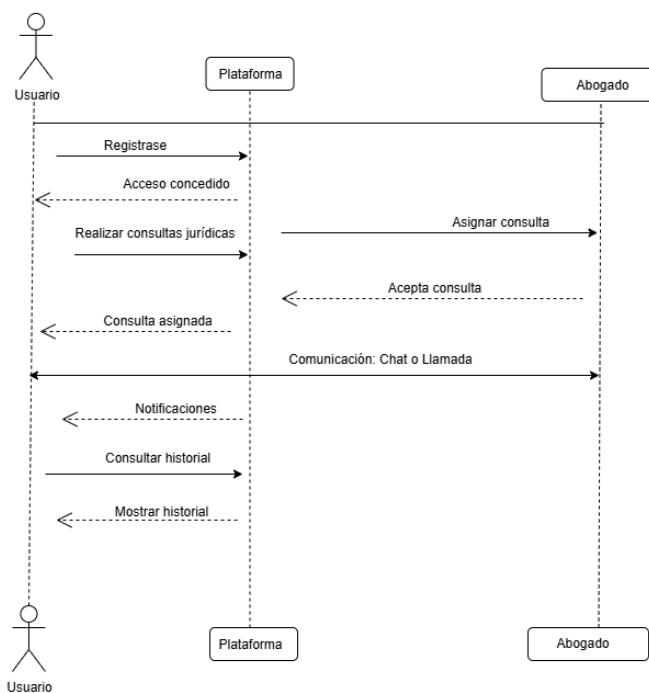
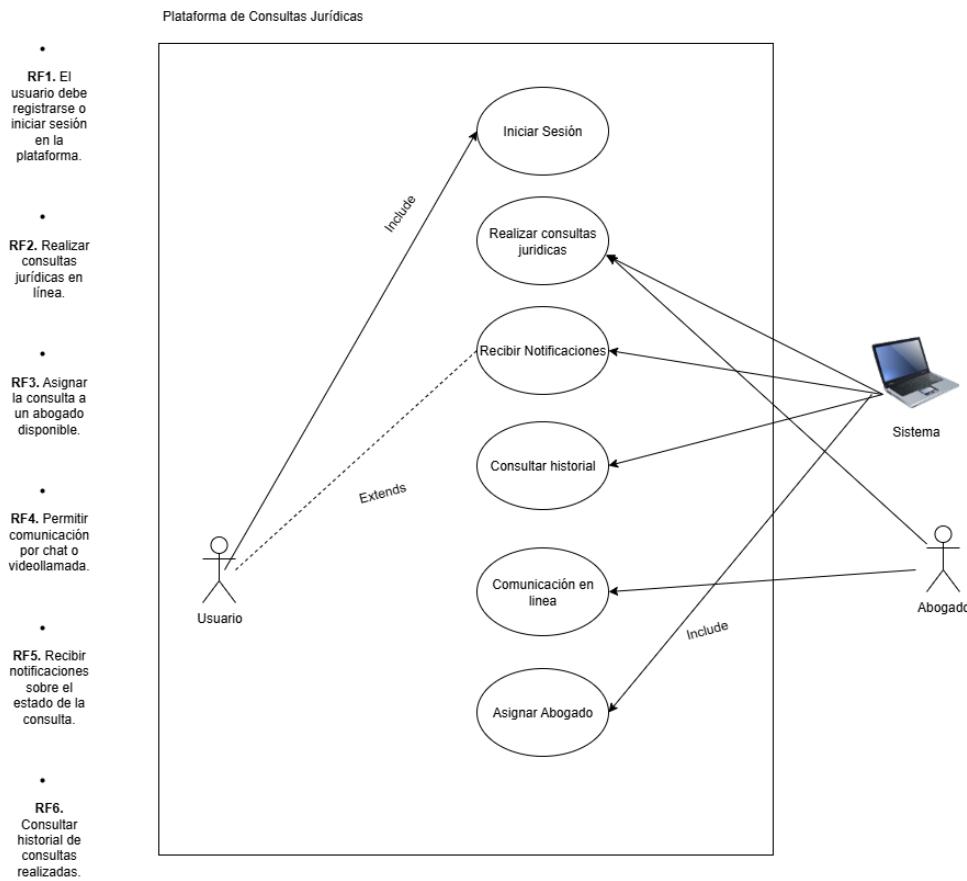


## 84. APLICACION DE RESPALDO DE DATOS

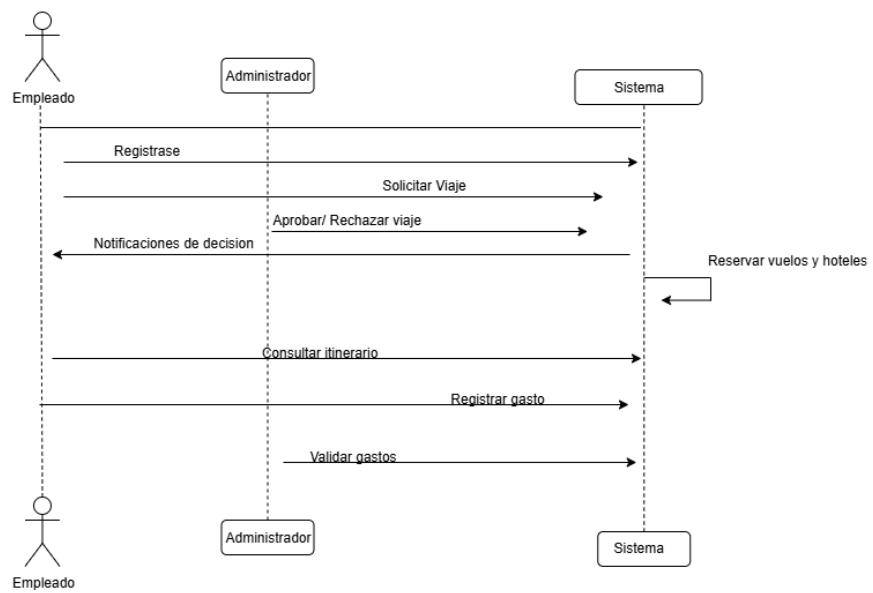
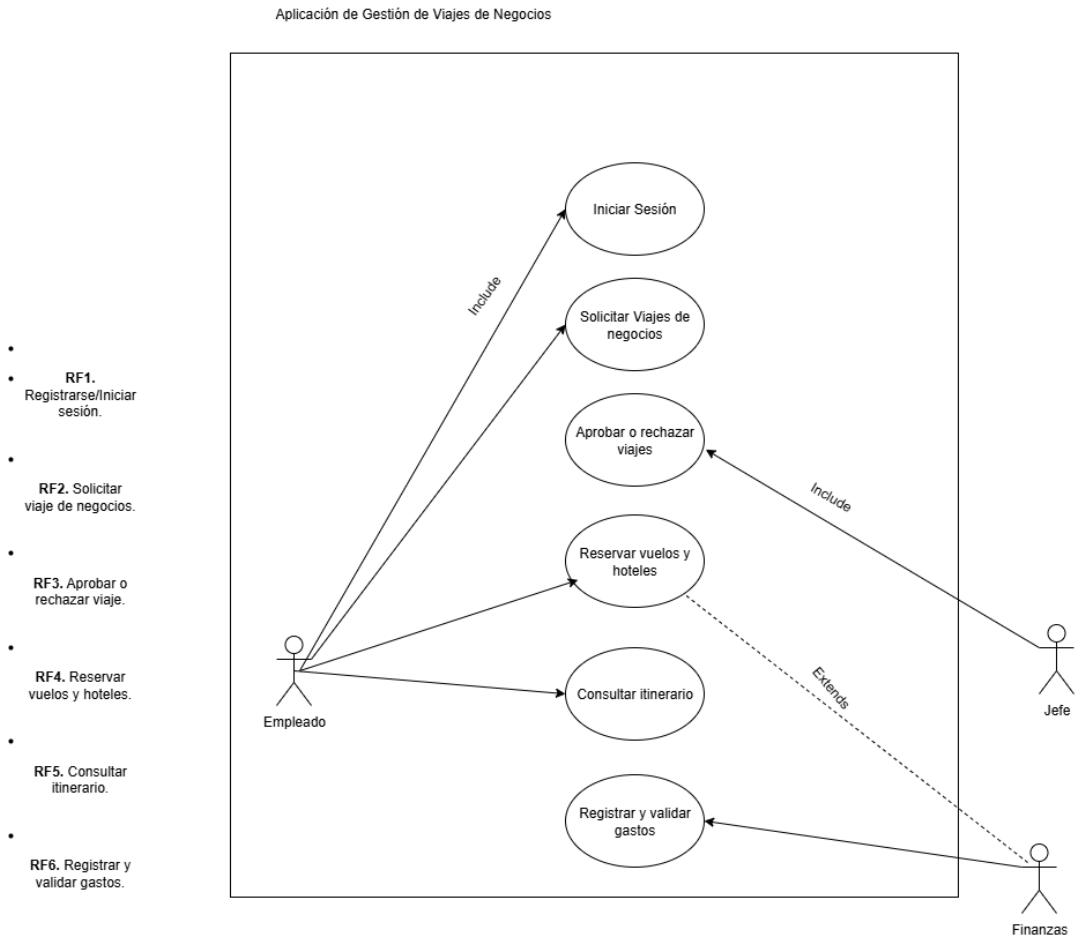
- 
- RF1. El usuario debe registrarse o iniciar sesión.
- 
- RF2. Subir archivos para hacer respaldo.
- 
- RF3. Descargar archivos respaldados.
- 
- RF4. Restaurar archivos desde una copia.
- 
- RF5. Consultar historial de respaldos.



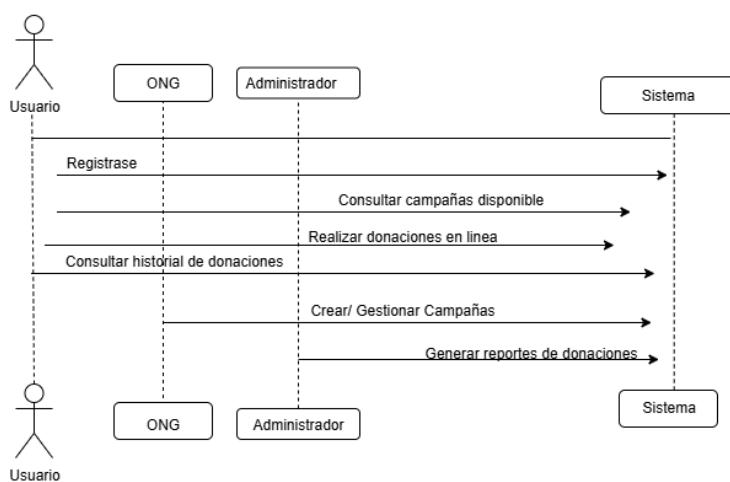
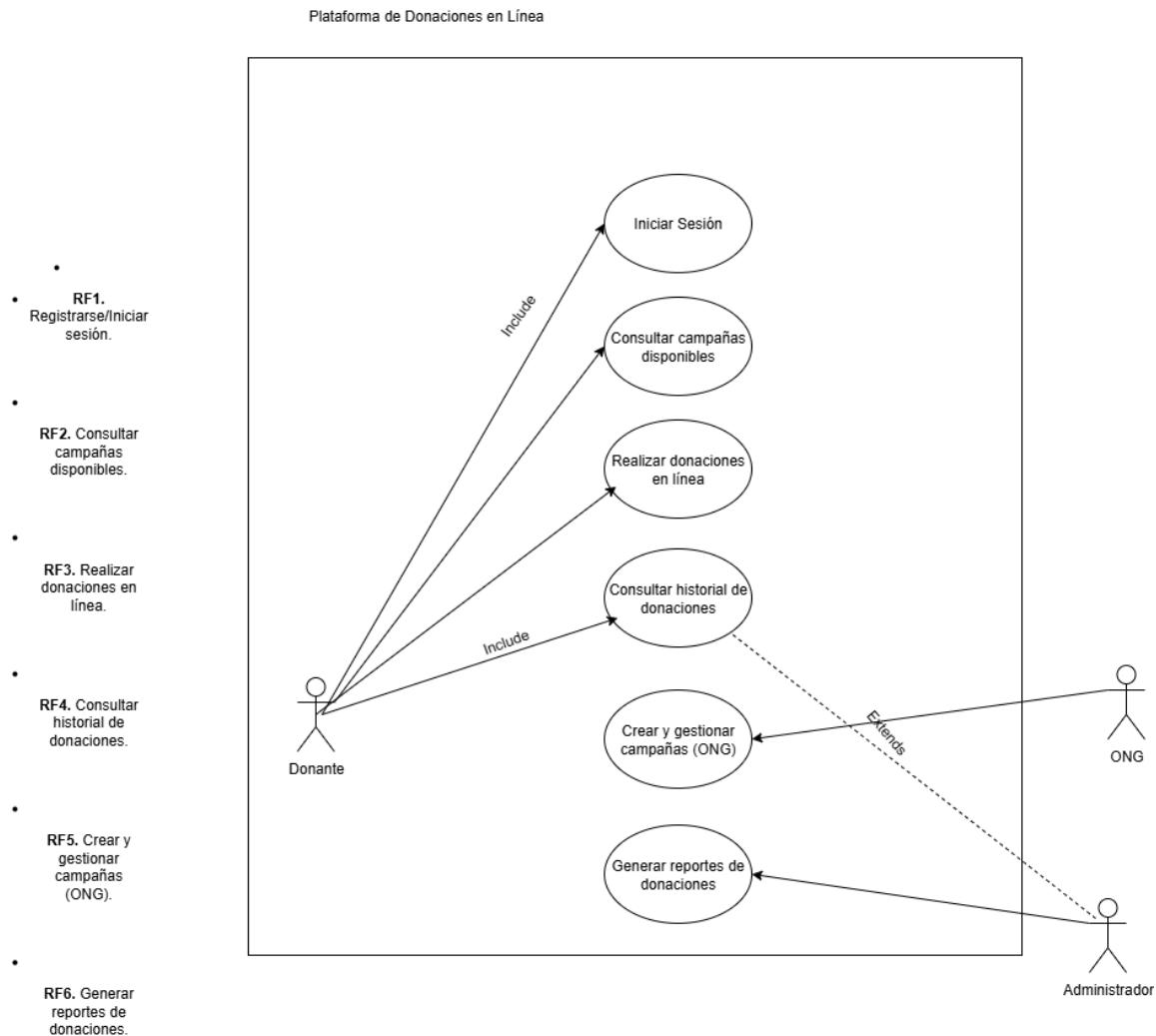
## 85. PLATAFORMA DE CONSULTAS JURÍDICAS



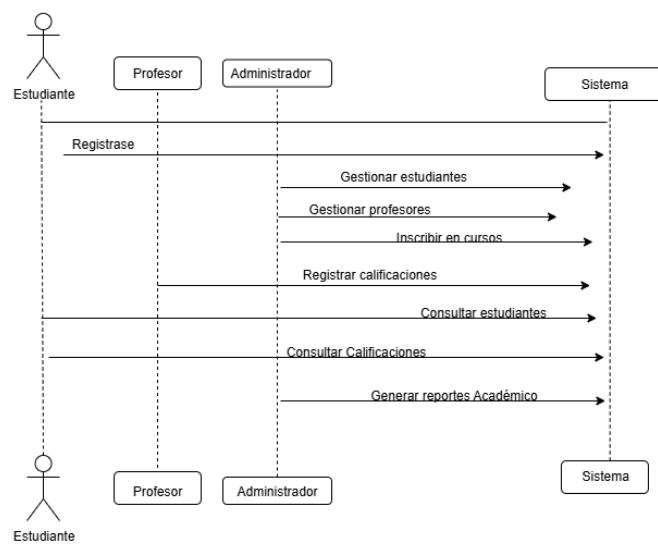
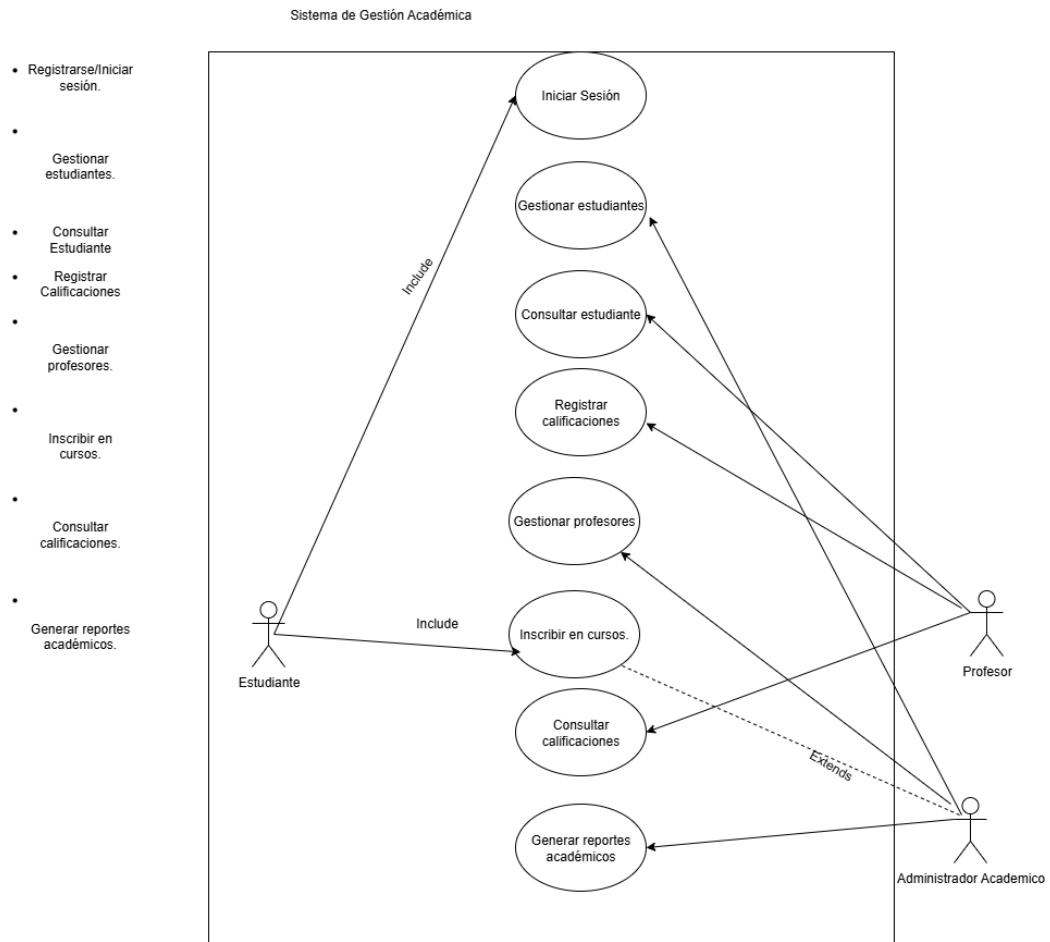
## 86. APLICACION DE GESTION DE VIAJES DE NEGOCIOS



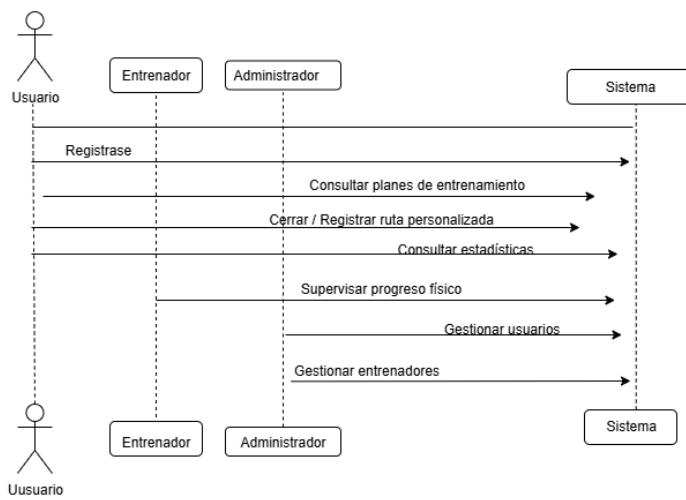
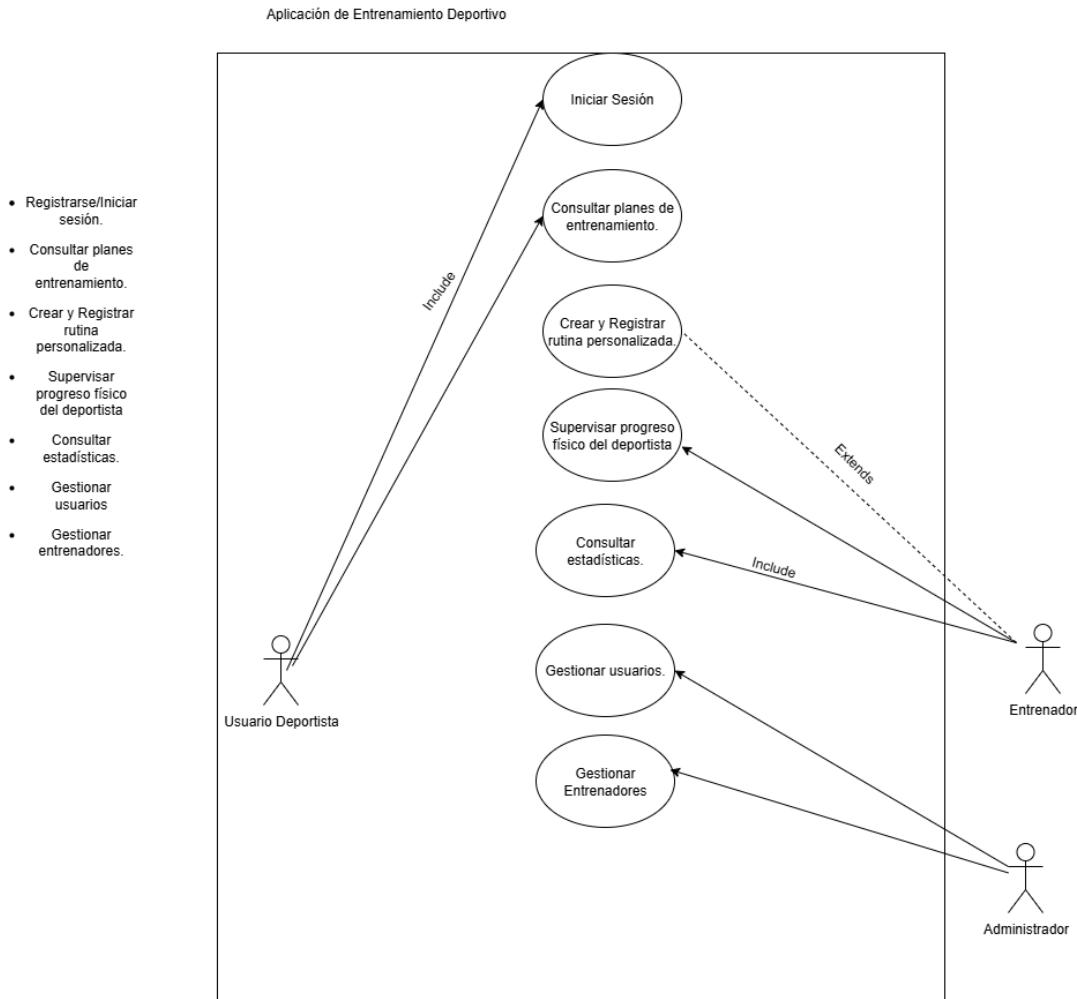
## 87. PLATAFORMA DE DONACIONES EN LINEA



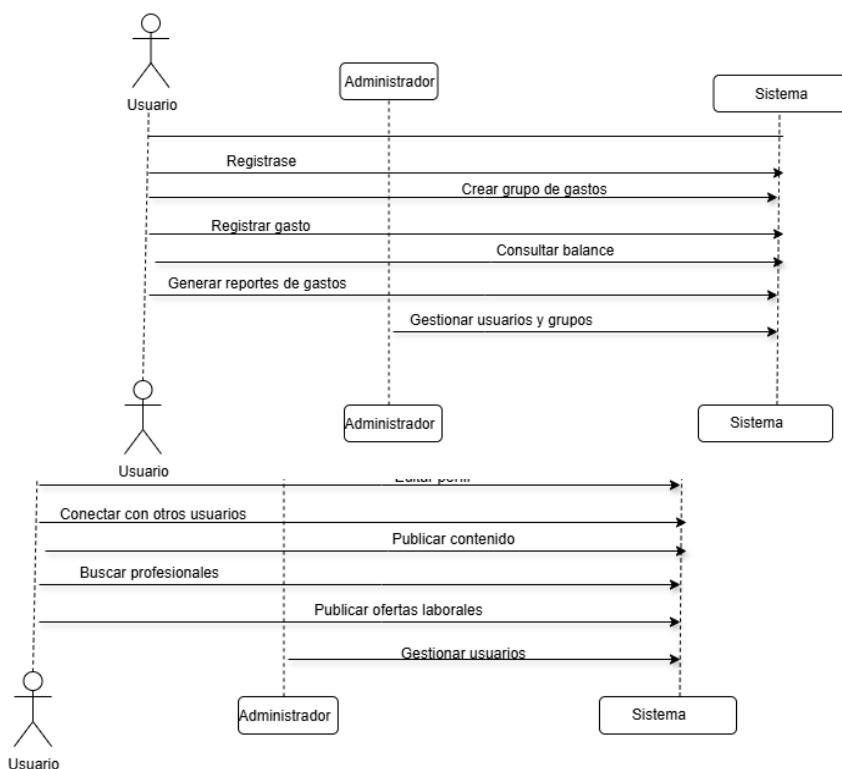
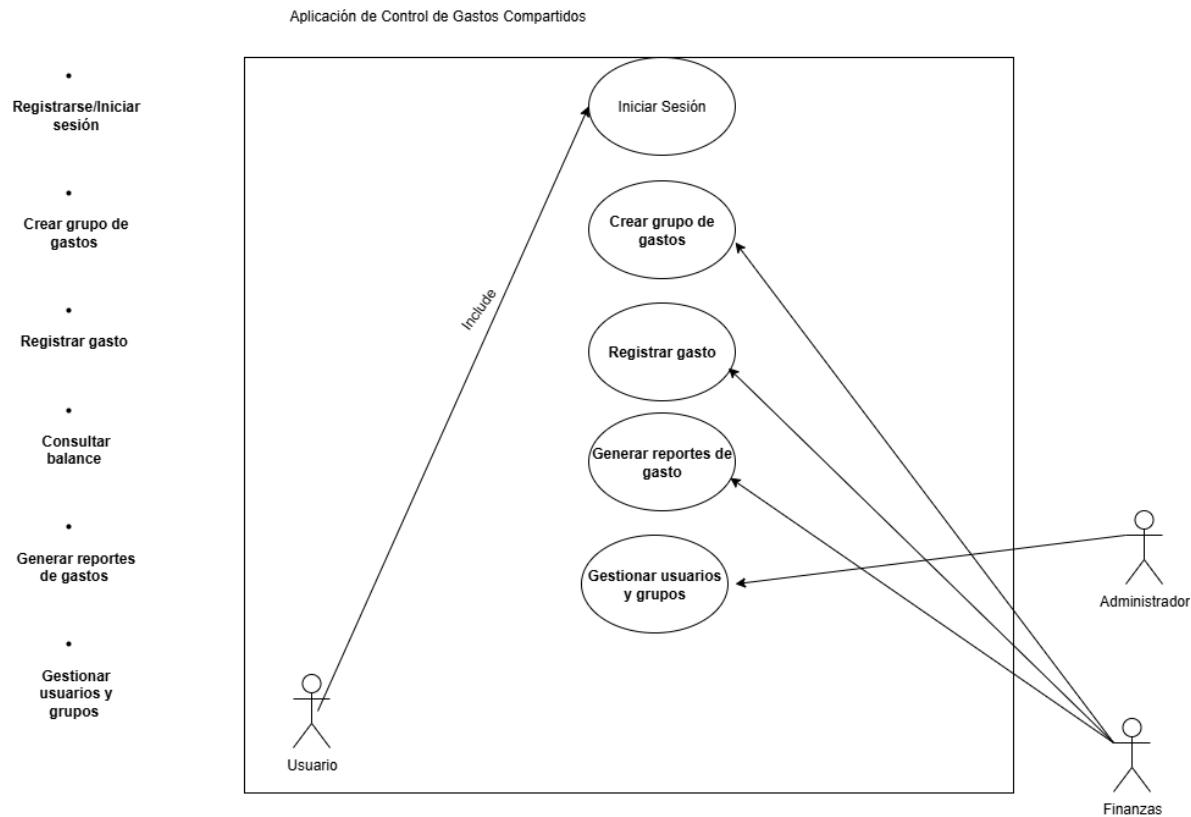
## 88. SISTEMA DE GESTION ACADEMICA



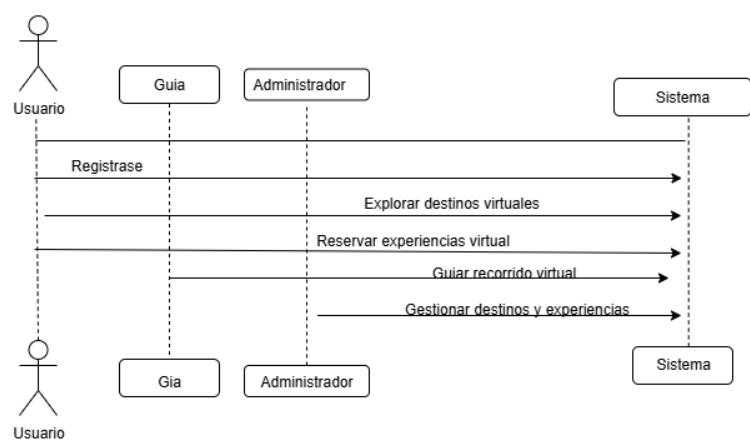
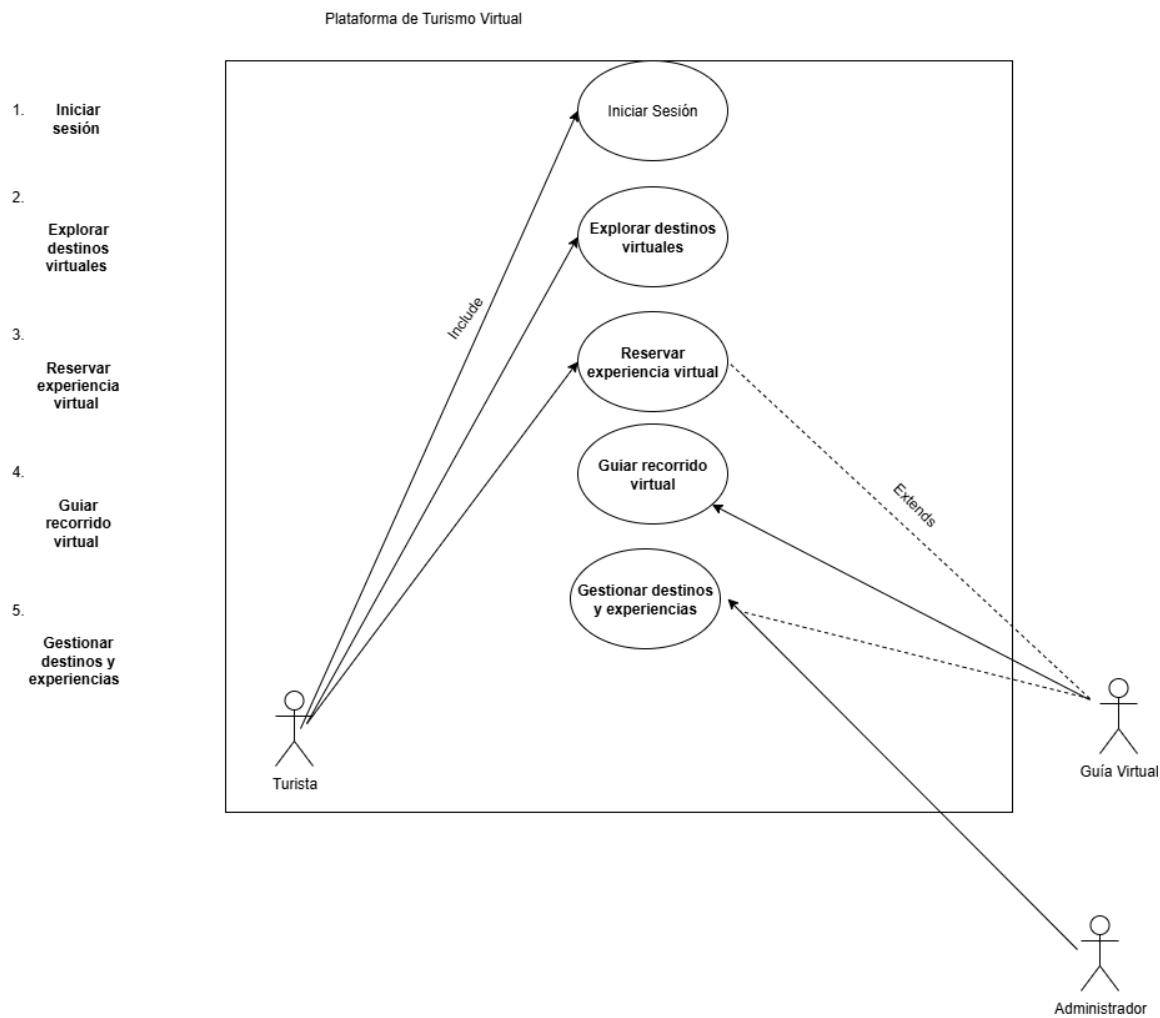
## 89. APLICACIÓN DE ENTRENAMIENTO DEPORTIVO



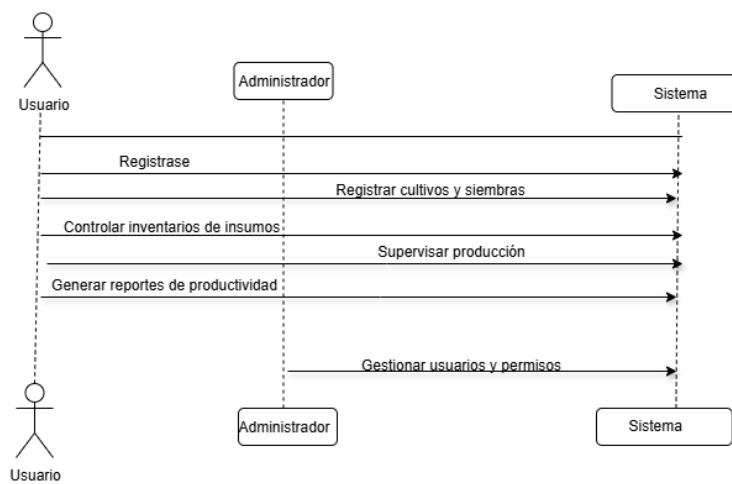
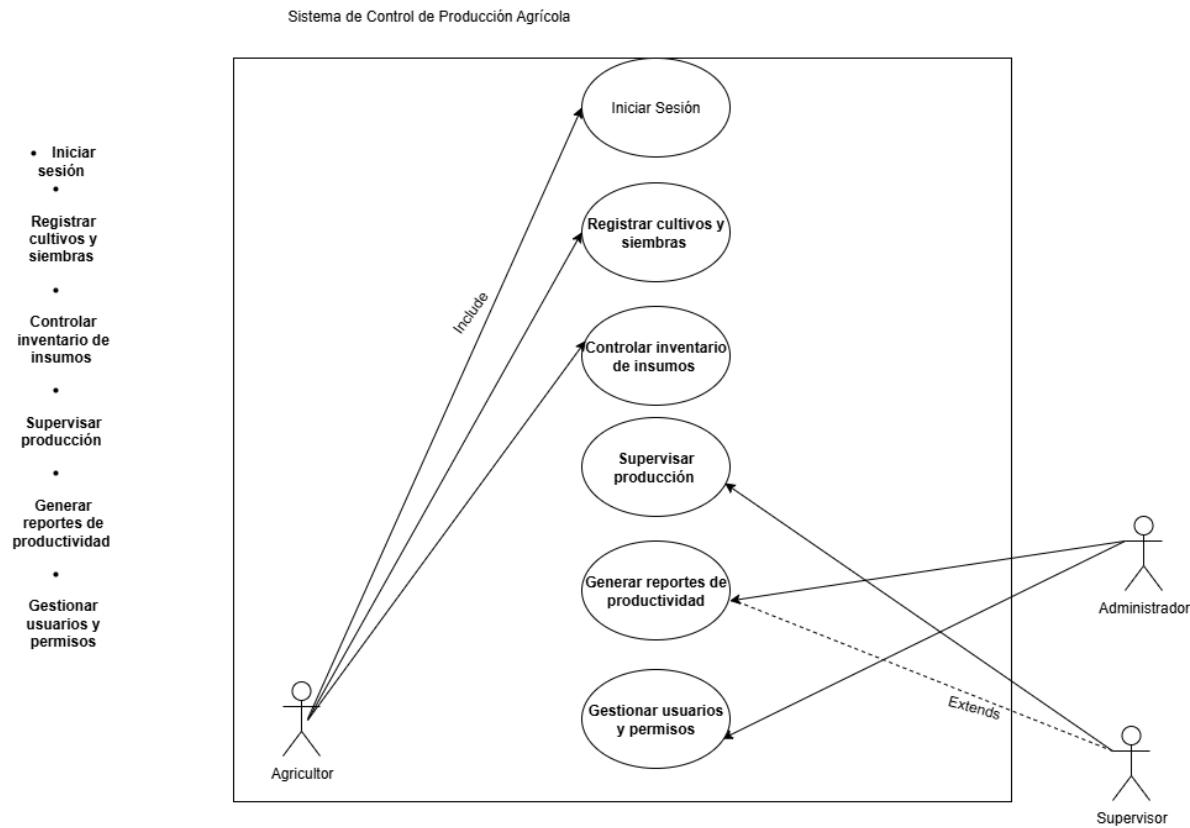
## 90. APLICACIÓN DE CONTROL DE GASTOS COMPARTIDOS



## **91. PLATAFORMA DE TURISMO VIRTUAL**

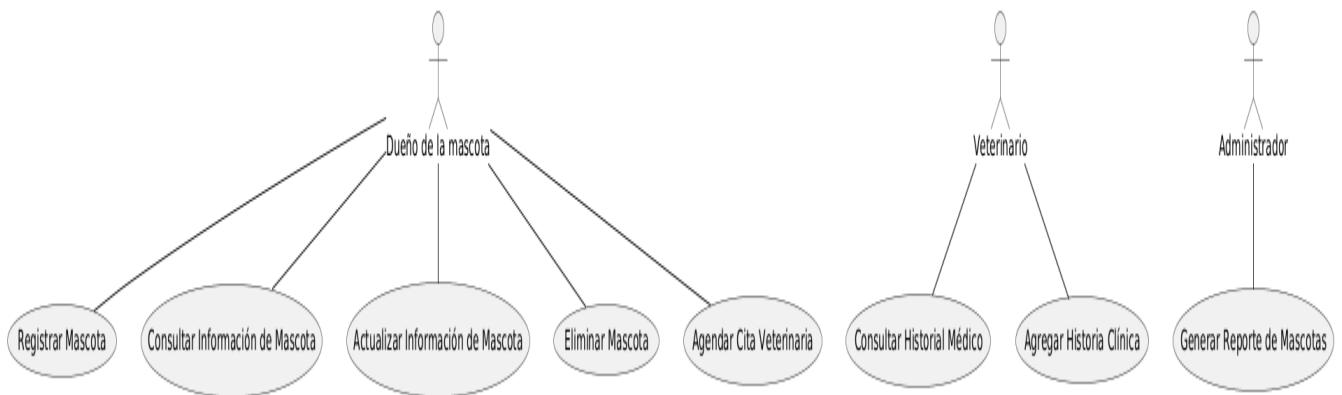


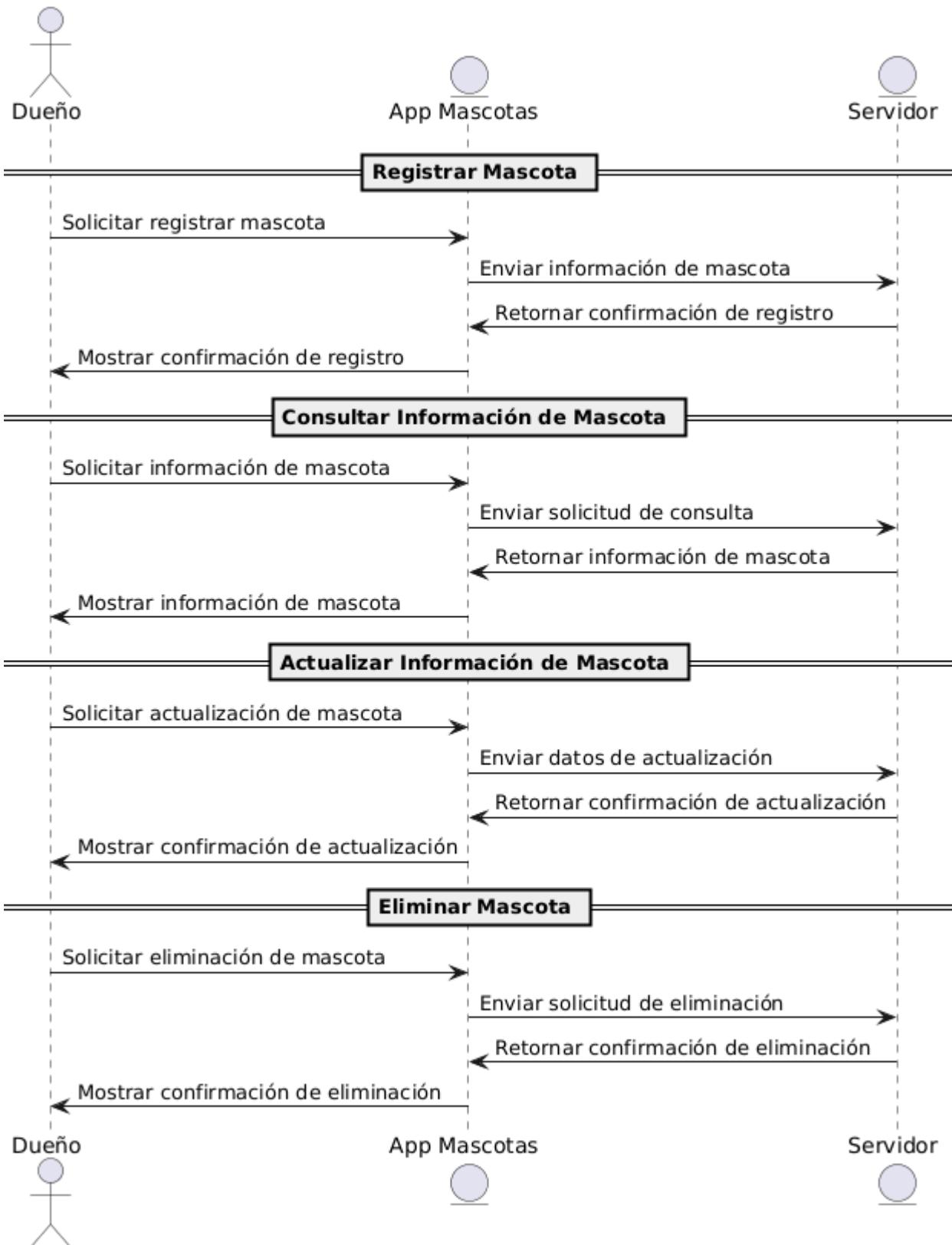
## 92. SISTEMA DE CONTROL DE PRODUCCION AGRICOLA



### 93. APLICACIÓN DE GESTIÓN DE MASCOTAS

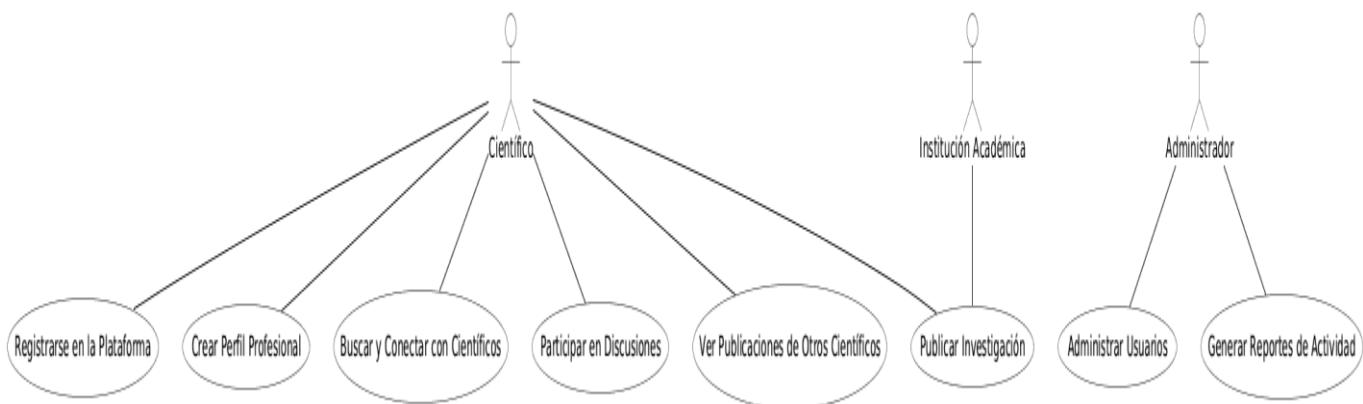
- REGISTRAR MASCOTA: EL DUEÑO PUEDE REGISTRAR UNA NUEVA MASCOTA EN EL SISTEMA.
- CONSULTAR INFORMACIÓN DE MASCOTA: EL DUEÑO PUEDE CONSULTAR LOS DATOS DE SUS MASCOTAS.
- ACTUALIZAR INFORMACIÓN DE MASCOTA: EL DUEÑO PUEDE ACTUALIZAR LOS DETALLES DE SU MASCOTA.
- ELIMINAR MASCOTA: EL DUEÑO PUEDE ELIMINAR LA MASCOTA REGISTRADA EN EL SISTEMA.
- AGENDAR CITA VETERINARIA: EL DUEÑO PUEDE AGENDAR UNA CITA PARA LA MASCOTA.
- CONSULTAR HISTORIAL MÉDICO: EL VETERINARIO PUEDE CONSULTAR EL HISTORIAL MÉDICO DE LA MASCOTA.
- AGREGAR HISTORIA CLÍNICA: EL VETERINARIO PUEDE AGREGAR INFORMACIÓN SOBRE LA SALUD DE LA MASCOTA.
- GENERAR REPORTE DE MASCOTAS: EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES CON LOS DATOS DE LAS MASCOTAS.

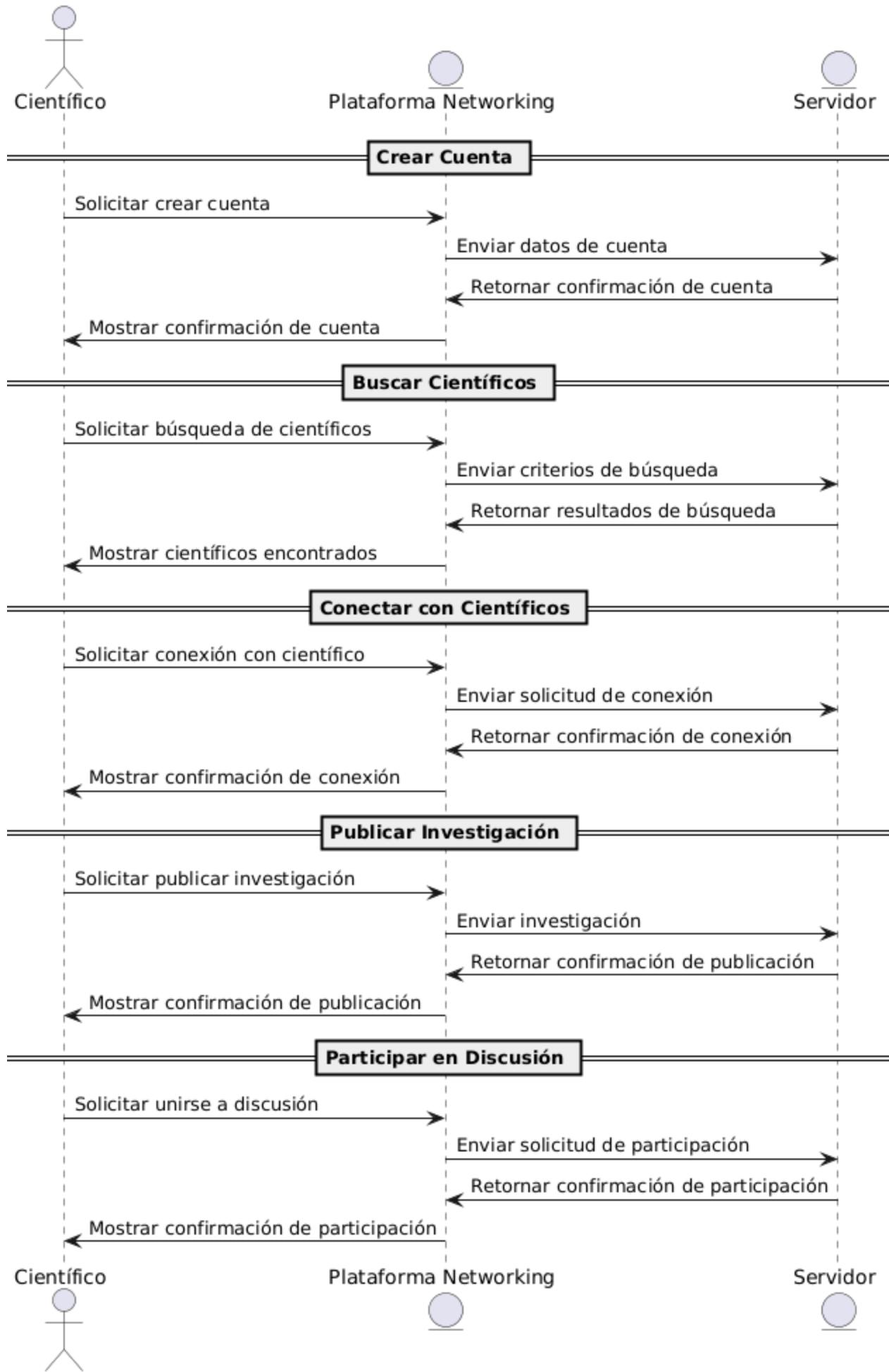




## 94. PLATAFORMA DE NETWORKING PARA CIENTÍFICOS

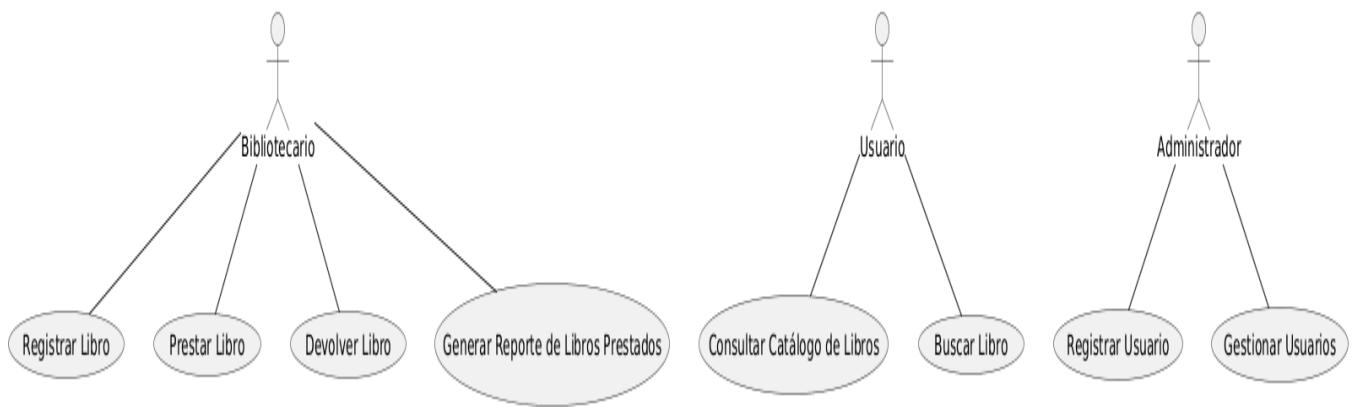
- REGISTRARSE EN LA PLATAFORMA: LOS CIENTÍFICOS PUEDEN CREAR UNA CUENTA EN LA PLATAFORMA.
- CREAR PERFIL PROFESIONAL: LOS CIENTÍFICOS PUEDEN AGREGAR O ACTUALIZAR SU PERFIL PROFESIONAL CON DETALLES SOBRE SU ÁREA DE INVESTIGACIÓN, PUBLICACIONES, ETC.
- BUSCAR Y CONECTAR CON CIENTÍFICOS: LOS CIENTÍFICOS PUEDEN BUSCAR OTROS PROFESIONALES Y ESTABLECER CONEXIONES.
- PARTICIPAR EN DISCUSIONES: LOS CIENTÍFICOS PUEDEN UNIRSE A DISCUSIONES O DEBATES RELACIONADOS CON SUS ÁREAS DE INTERÉS.
- PUBLICAR INVESTIGACIÓN: LOS CIENTÍFICOS PUEDEN COMPARTIR INVESTIGACIONES Y ARTÍCULOS CIENTÍFICOS EN LA PLATAFORMA.
- VER PUBLICACIONES DE OTROS CIENTÍFICOS: LOS CIENTÍFICOS PUEDEN ACCEDER A LAS PUBLICACIONES E INVESTIGACIONES DE OTROS MIEMBROS DE LA PLATAFORMA.
- ADMINISTRAR USUARIOS: EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS, COMO LA ACTIVACIÓN Y DESACTIVACIÓN DE CUENTAS.
- GENERAR REPORTES DE ACTIVIDAD: EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR INFORMES SOBRE LA ACTIVIDAD DE LOS USUARIOS Y EL CONTENIDO PUBLICADO.

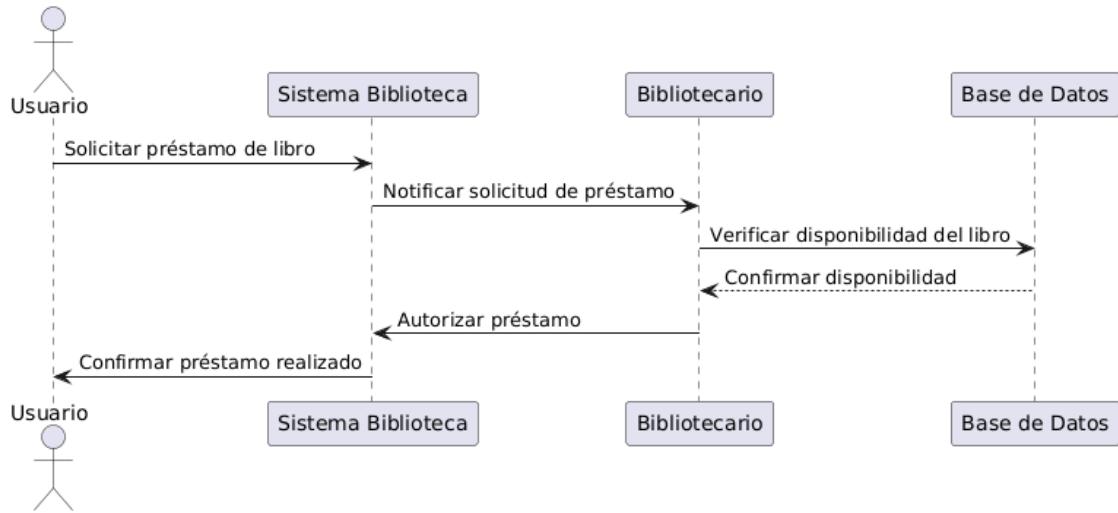




## 95. SISTEMA DE GESTIÓN DE BIBLIOTECAS

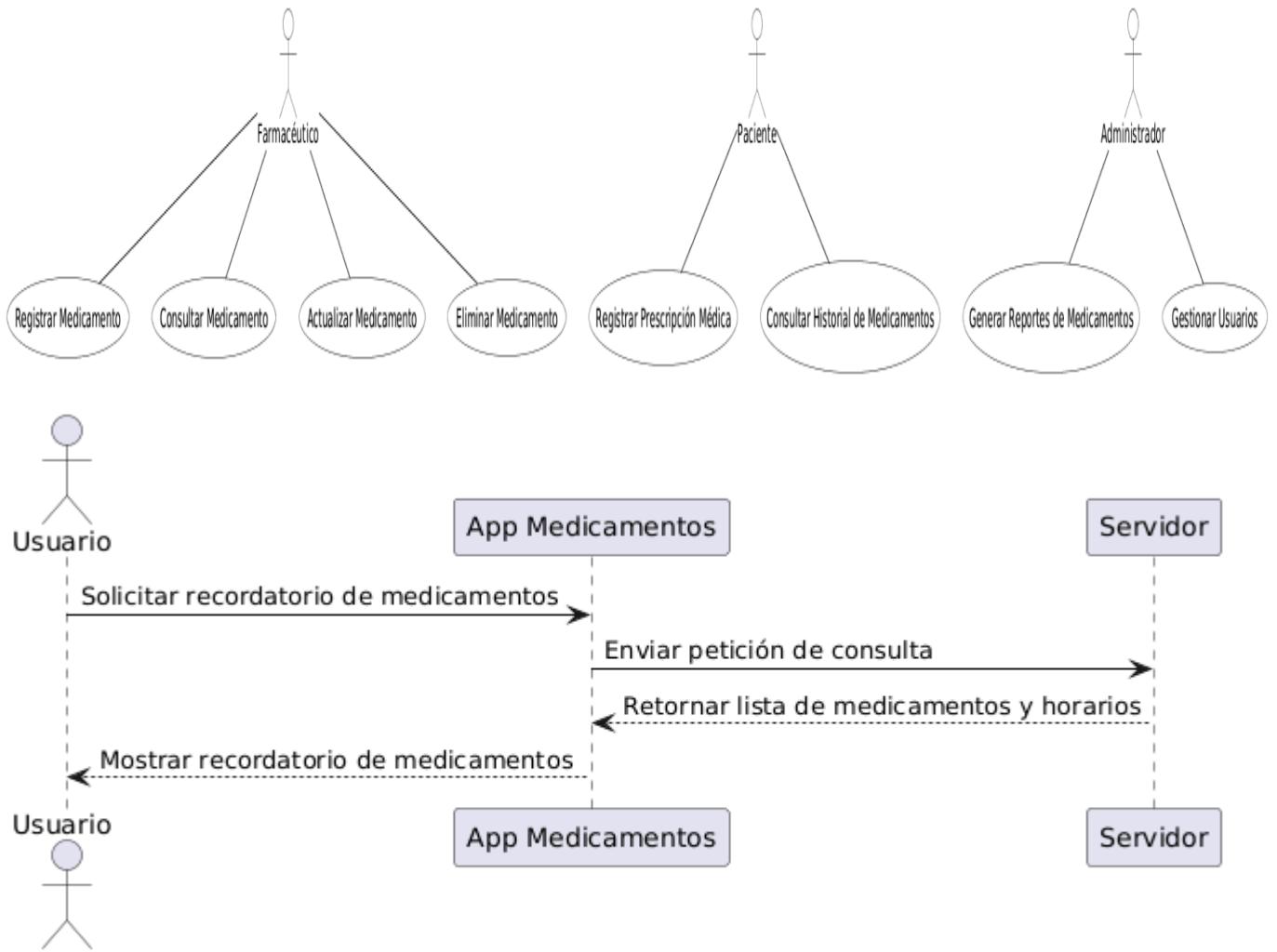
- **REGISTRAR LIBRO:** EL BIBLIOTECARIO PUEDE AGREGAR NUEVOS LIBROS AL SISTEMA DE LA BIBLIOTECA.
- **PRESTAR LIBRO:** EL BIBLIOTECARIO PUEDE PRESTAR LIBROS A LOS USUARIOS REGISTRADOS.
- **DEVOLVER LIBRO:** EL BIBLIOTECARIO PUEDE REGISTRAR LA DEVOLUCIÓN DE LOS LIBROS POR PARTE DE LOS USUARIOS.
- **CONSULTAR CATÁLOGO DE LIBROS:** LOS USUARIOS PUEDEN CONSULTAR EL CATÁLOGO DE LIBROS DISPONIBLES EN LA BIBLIOTECA.
- **BUSCAR LIBRO:** LOS USUARIOS PUEDEN BUSCAR LIBROS ESPECÍFICOS DENTRO DEL CATÁLOGO.
- **REGISTRAR USUARIO:** EL ADMINISTRADOR PUEDE REGISTRAR NUEVOS USUARIOS EN EL SISTEMA.
- **GENERAR REPORTE DE LIBROS PRESTADOS:** EL BIBLIOTECARIO PUEDE GENERAR UN REPORTE CON LOS LIBROS PRESTADOS EN UN PERÍODO DETERMINADO.
- **GESTIONAR USUARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LA INFORMACIÓN DE LOS USUARIOS, COMO MODIFICAR O ELIMINAR CUENTAS.





## 96. APPLICACIÓN DE CONTROL DE MEDICAMENTOS

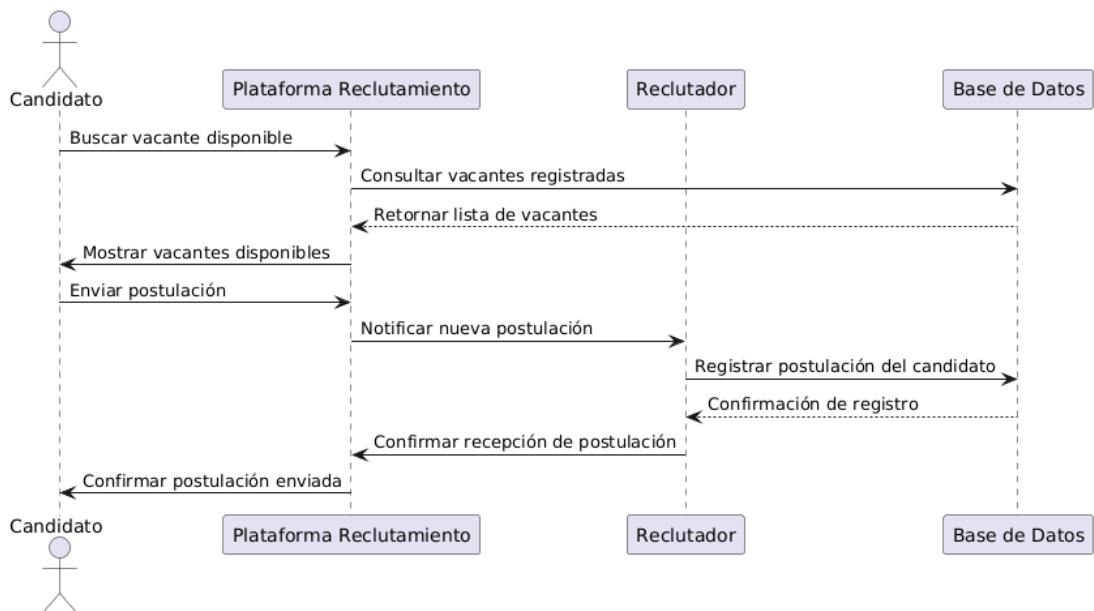
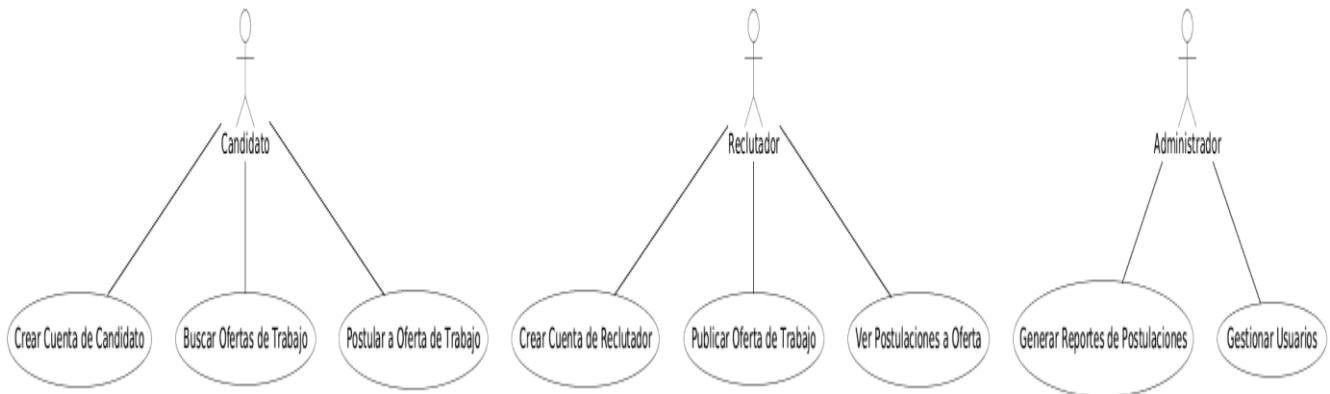
- **REGISTRAR MEDICAMENTO:** EL FARMACÉUTICO PUEDE REGISTRAR NUEVOS MEDICAMENTOS EN EL SISTEMA.
  - **CONSULTAR MEDICAMENTO:** EL FARMACÉUTICO PUEDE CONSULTAR LA INFORMACIÓN SOBRE LOS MEDICAMENTOS REGISTRADOS.
  - **ACTUALIZAR MEDICAMENTO:** EL FARMACÉUTICO PUEDE ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE LOS MEDICAMENTOS EXISTENTES, COMO PRECIOS, CANTIDAD DISPONIBLE, ETC.
  - **ELIMINAR MEDICAMENTO:** EL FARMACÉUTICO PUEDE ELIMINAR MEDICAMENTOS DEL SISTEMA CUANDO YA NO ESTÉN DISPONIBLES O SEAN OBSOLETOS.
  - **REGISTRAR PRESCRIPCIÓN MÉDICA:** EL PACIENTE PUEDE REGISTRAR UNA PRESCRIPCIÓN MÉDICA PARA OBTENER MEDICAMENTOS EN LA FARMACIA.
  - **CONSULTAR HISTORIAL DE MEDICAMENTOS:** EL PACIENTE PUEDE CONSULTAR SU HISTORIAL DE MEDICAMENTOS PARA CONOCER QUÉ MEDICAMENTOS HA UTILIZADO PREVIAMENTE.
1. **GENERAR REPORTES DE MEDICAMENTOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE LOS MEDICAMENTOS DISPONIBLES, PRESCRIPCIONES Y OTRAS MÉTRICAS RELEVANTES.
  2. **GESTIONAR USUARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS, COMO AGREGAR NUEVOS USUARIOS, EDITAR O ELIMINAR CUENTAS EXISTENTES.



## 97. PLATAFORMA DE RECLUTAMIENTO EN LÍNEA

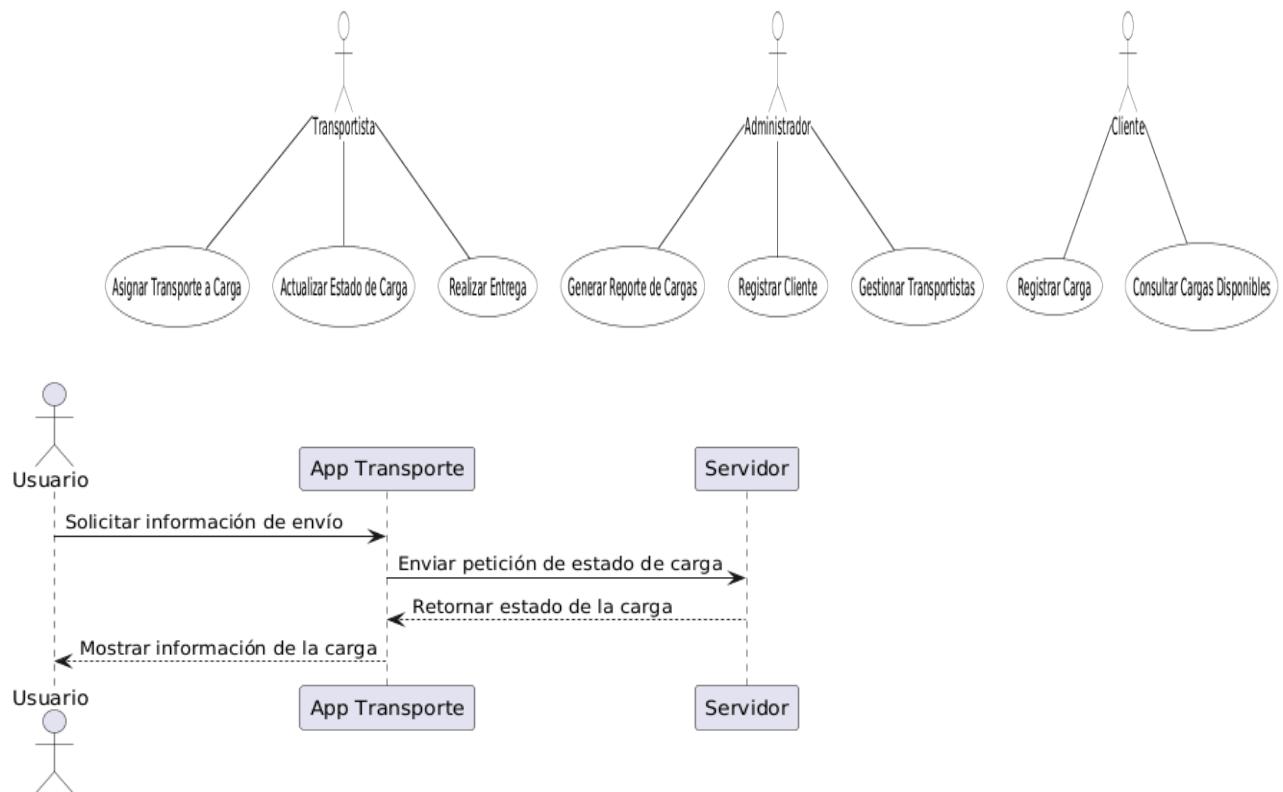
- **CREAR CUENTA DE CANDIDATO:** EL CANDIDATO PUEDE CREAR SU CUENTA EN LA PLATAFORMA DE RECLUTAMIENTO.
- **CREAR CUENTA DE RECLUTADOR:** EL RECLUTADOR PUEDE CREAR UNA CUENTA PARA GESTIONAR OFERTAS DE TRABAJO.
- **BUSCAR OFERTAS DE TRABAJO:** EL CANDIDATO PUEDE BUSCAR OFERTAS DE TRABAJO DISPONIBLES EN LA PLATAFORMA.
- **POSTULAR A OFERTA DE TRABAJO:** EL CANDIDATO PUEDE POSTULARSE A LAS OFERTAS DE TRABAJO QUE LE INTERESEN.
- **PUBLICAR OFERTA DE TRABAJO:** EL RECLUTADOR PUEDE PUBLICAR NUEVAS OFERTAS DE TRABAJO EN LA PLATAFORMA.
- **VER POSTULACIONES A OFERTA:** EL RECLUTADOR PUEDE VER TODAS LAS POSTULACIONES QUE HA RECIBIDO PARA UNA OFERTA DE TRABAJO ESPECÍFICA.

- **GENERAR REPORTES DE POSTULACIONES: EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES DETALLADOS SOBRE LAS POSTULACIONES DE LOS CANDIDATOS.**
- **GESTIONAR USUARIOS: EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS, INCLUYENDO LA CREACIÓN, EDICIÓN Y ELIMINACIÓN DE CUENTAS.**



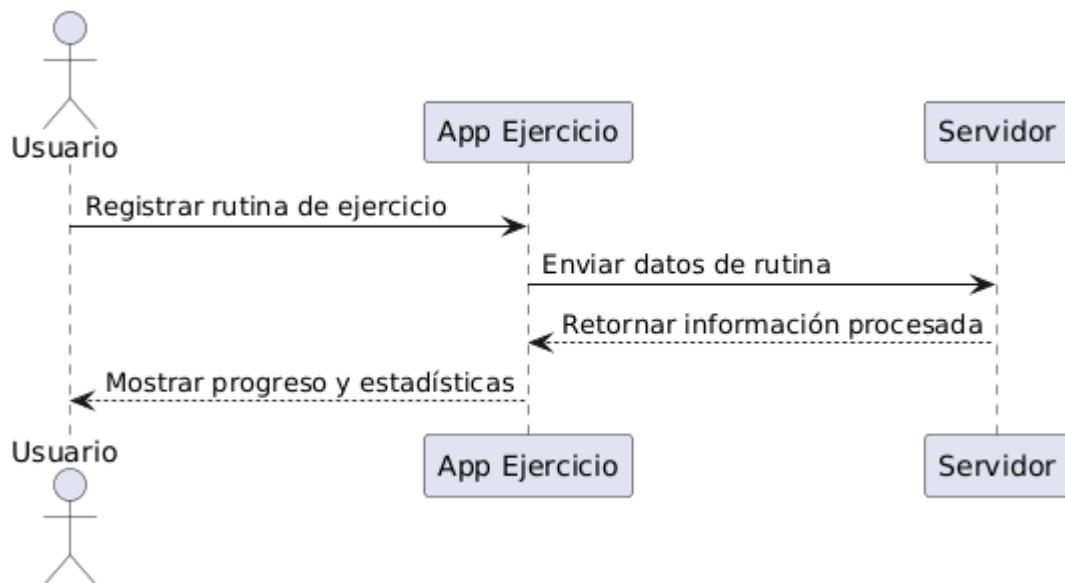
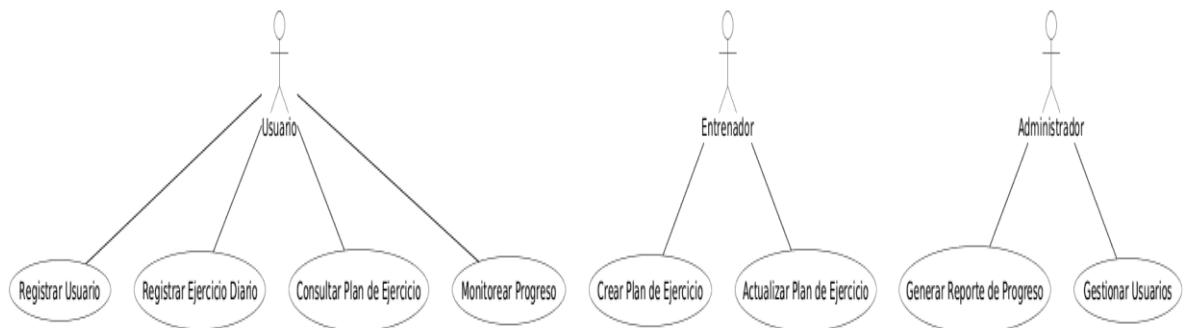
## 98. SISTEMA DE GESTIÓN DE TRANSPORTE DE CARGA

- REGISTRAR CARGA
- CONSULTAR CARGAS DISPONIBLES
- ASIGNAR TRANSPORTE A CARGA
- ACTUALIZAR ESTADO DE CARGA
- REALIZAR ENTREGA
- GENERAR REPORTE DE CARGAS
- REGISTRAR CLIENTE
- GESTIONAR TRANSPORTISTAS



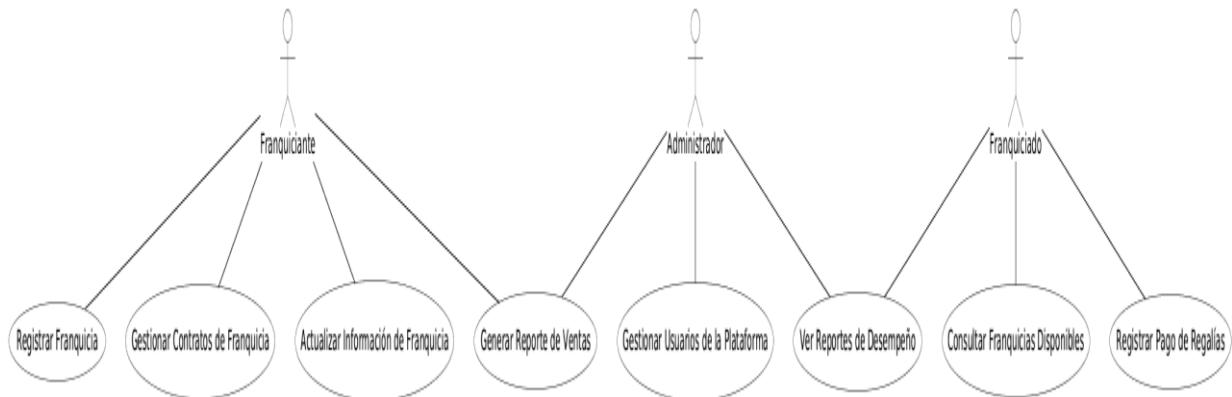
## 99. APLICACIÓN DE CONTROL DE EJERCICIO

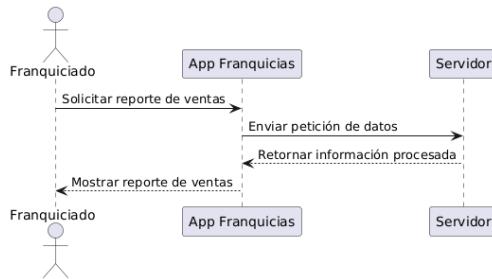
- REGISTRAR USUARIO
- CREAR PLAN DE EJERCICIO
- REGISTRAR EJERCICIO DIARIO
- CONSULTAR PLAN DE EJERCICIO
- MONITOREAR PROGRESO
- ACTUALIZAR PLAN DE EJERCICIO
- GENERAR REPORTE DE PROGRESO
- GESTIONAR USUARIOS



## 100. PLATAFORMA DE GESTIÓN DE FRANQUICIAS

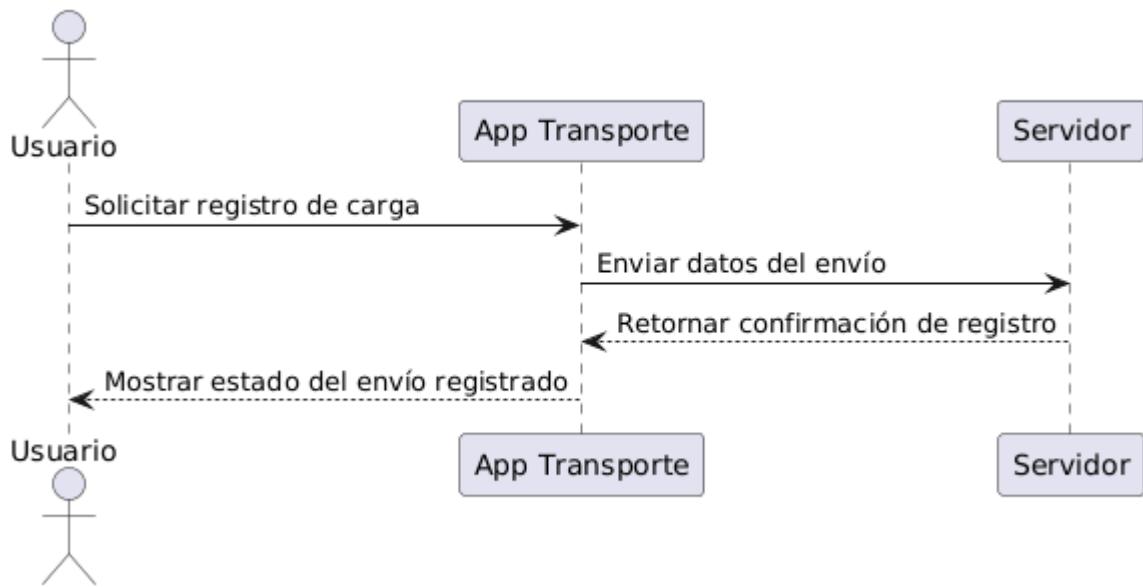
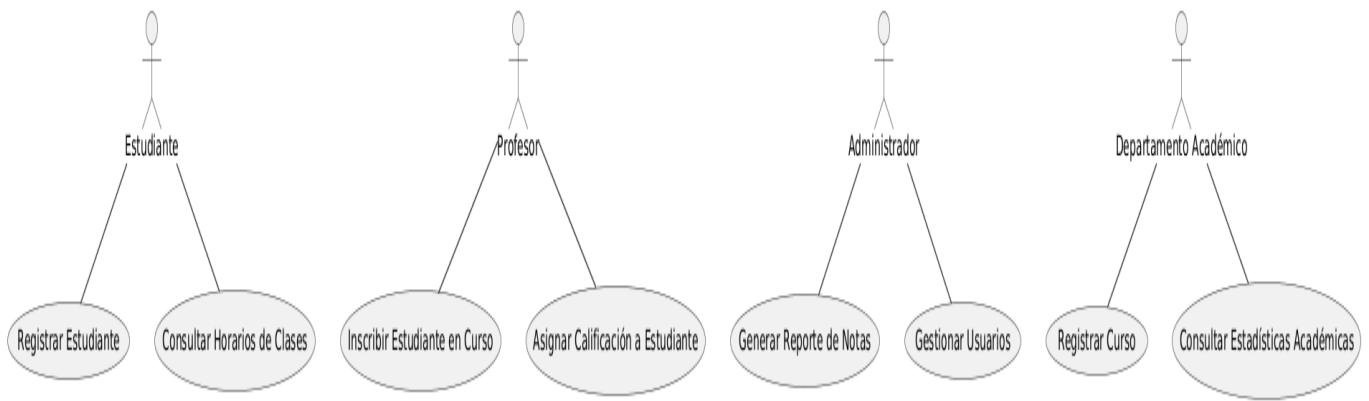
- REGISTRAR FRANQUICIA: EL FRANQUICIANTE PUEDE REGISTRAR NUEVAS FRANQUICIAS EN LA PLATAFORMA.
- CONSULTAR FRANQUICIAS DISPONIBLES: EL FRANQUICIADO PUEDE CONSULTAR LAS FRANQUICIAS DISPONIBLES PARA ADQUIRIR.
- GESTIONAR CONTRATOS DE FRANQUICIA: EL FRANQUICIANTE PUEDE GESTIONAR LOS CONTRATOS DE FRANQUICIA, COMO CREAR, MODIFICAR O CANCELAR CONTRATOS.
- GENERAR REPORTE DE VENTAS: EL FRANQUICIANTE PUEDE GENERAR REPORTES DE VENTAS DE SUS FRANQUICIAS.
- REGISTRAR PAGO DE REGALÍAS: EL FRANQUICIADO PUEDE REGISTRAR EL PAGO DE LAS REGALÍAS CORRESPONDIENTES A LA FRANQUICIA.
- ACTUALIZAR INFORMACIÓN DE FRANQUICIA: EL FRANQUICIANTE PUEDE ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN RELACIONADA CON LA FRANQUICIA, COMO LA UBICACIÓN, TÉRMINOS DE CONTRATO, ETC.
- VER REPORTES DE DESEMPEÑO: EL FRANQUICIADO PUEDE ACCEDER A REPORTES SOBRE EL DESEMPEÑO DE SU FRANQUICIA.
- GESTIONAR USUARIOS DE LA PLATAFORMA: EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS DE LA PLATAFORMA, COMO CREAR O ELIMINAR CUENTAS DE FRANQUICIANTES FRANQUICIADOS.





## 101. SISTEMA DE GESTIÓN DE UNIVERSIDADES

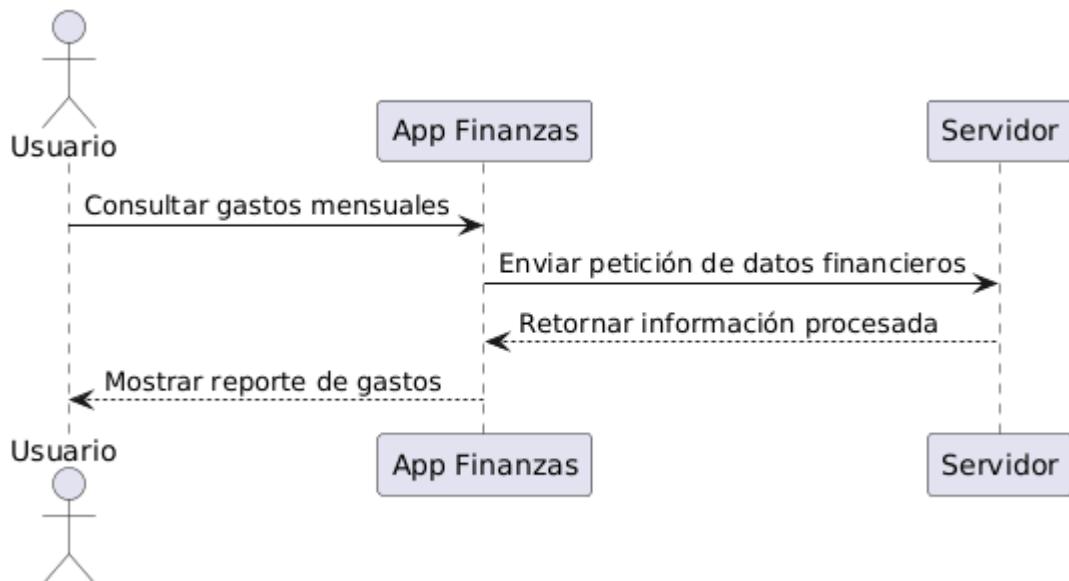
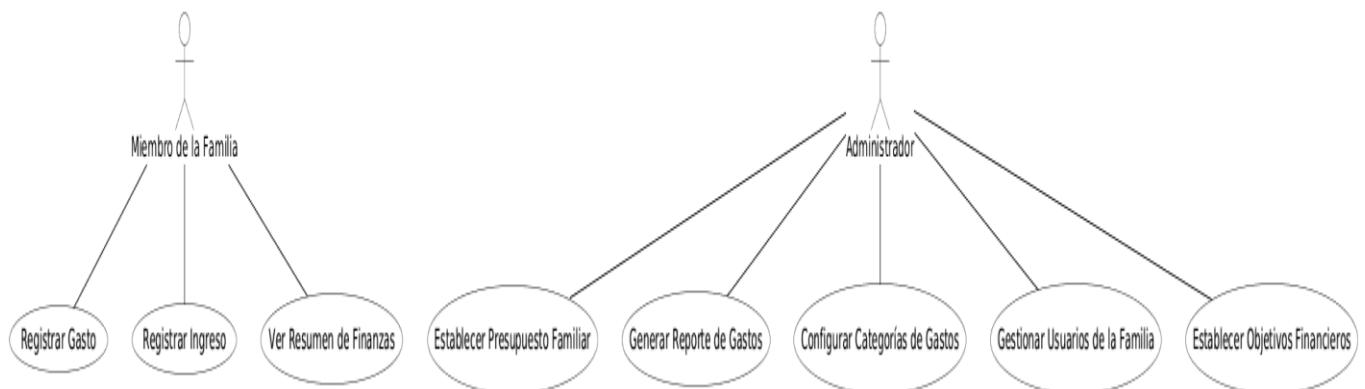
- **REGISTRAR ESTUDIANTE:** EL ADMINISTRADOR O EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO REGISTRA A LOS ESTUDIANTES EN EL SISTEMA DE LA UNIVERSIDAD.
- **REGISTRAR CURSO:** EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO O EL ADMINISTRADOR PUEDE REGISTRAR NUEVOS CURSOS DISPONIBLES EN EL SISTEMA.
- **INSCRIBIR ESTUDIANTE EN CURSO:** EL ESTUDIANTE PUEDE INSCRIBIRSE EN LOS CURSOS OFRECIDOS POR LA UNIVERSIDAD.
- **CONSULTAR HORARIOS DE CLASES:** EL ESTUDIANTE PUEDE CONSULTAR LOS HORARIOS DE LAS CLASES DISPONIBLES.
- **ASIGNAR CALIFICACIÓN A ESTUDIANTE:** EL PROFESOR PUEDE ASIGNAR CALIFICACIONES A LOS ESTUDIANTES DESPUÉS DE LA EVALUACIÓN DE SUS TRABAJOS O EXÁMENES.
- **GENERAR REPORTE DE NOTAS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES CON LAS NOTAS DE LOS ESTUDIANTES POR CURSO, CARRERA, ETC.
- **GESTIONAR USUARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS DEL SISTEMA, COMO ESTUDIANTES, PROFESORES Y PERSONAL ADMINISTRATIVO.
- **CONSULTAR ESTADÍSTICAS ACADÉMICAS:** EL DEPARTAMENTO ACADÉMICO PUEDE CONSULTAR ESTADÍSTICAS RELACIONADAS CON EL RENDIMIENTO DE LOS ESTUDIANTES, COMO EL PROMEDIO DE CALIFICACIONES POR CURSO, FACULTAD, ETC.



## 102. APLICACIÓN DE CONTROL DE FINANZAS FAMILIARES

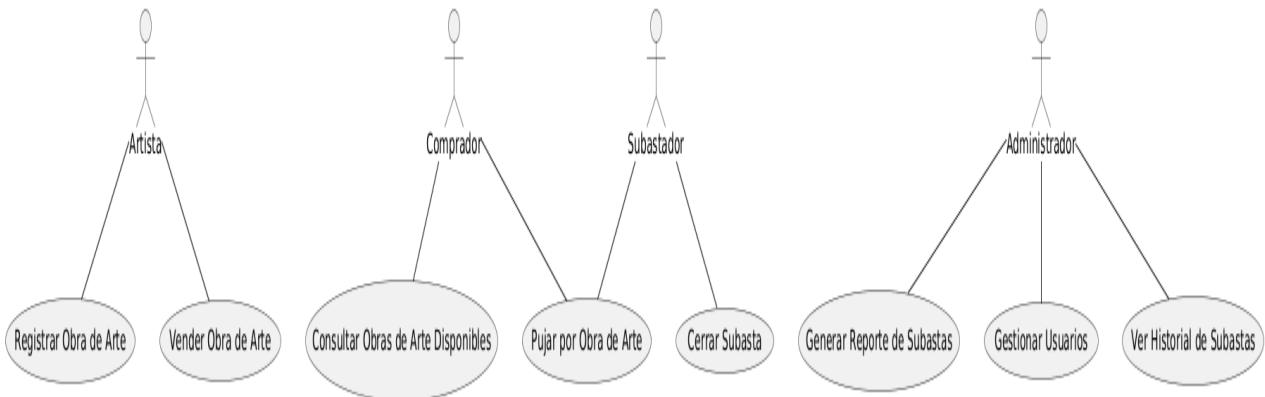
- **REGISTRAR GASTO:** LOS MIEMBROS DE LA FAMILIA PUEDEN REGISTRAR LOS GASTOS QUE SE REALICEN, COMO COMPRAS, SERVICIOS, ETC.
- **REGISTRAR INGRESO:** LOS MIEMBROS DE LA FAMILIA PUEDEN REGISTRAR LOS INGRESOS, COMO SALARIOS, BONOS U OTROS RECURSOS FINANCIEROS.
- **VER RESUMEN DE FINANZAS:** LOS MIEMBROS PUEDEN VER UN RESUMEN DE LAS FINANZAS FAMILIARES, INCLUYENDO LOS INGRESOS, GASTOS Y EL SALDO DISPONIBLE.
- **ESTABLECER PRESUPUESTO FAMILIAR:** LOS MIEMBROS PUEDEN ESTABLECER UN PRESUPUESTO MENSUAL O ANUAL PARA CONTROLAR LOS GASTOS EN DIFERENTES CATEGORÍAS.

- **GENERAR REPORTE DE GASTOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES DETALLADOS DE LOS GASTOS REALIZADOS POR LA FAMILIA EN UN PERÍODO DE TIEMPO DETERMINADO.
- **CONFIGURAR CATEGORÍAS DE GASTOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE DEFINIR O PERSONALIZAR LAS CATEGORÍAS DE GASTOS, COMO ALIMENTACIÓN, VIVIENDA, ENTRETENIMIENTO, ETC.
- **GESTIONAR USUARIOS DE LA FAMILIA:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LOS MIEMBROS DE LA FAMILIA DENTRO DE LA APLICACIÓN, AGREGAR NUEVOS MIEMBROS O ASIGNAR PERMISOS.
- **ESTABLECER OBJETIVOS FINANCIEROS:** LOS MIEMBROS DE LA FAMILIA PUEDEN ESTABLECER OBJETIVOS FINANCIEROS, COMO AHORRAR PARA UN VIAJE O PARA LA EDUCACIÓN, Y SEGUIR SU PROGRESO.

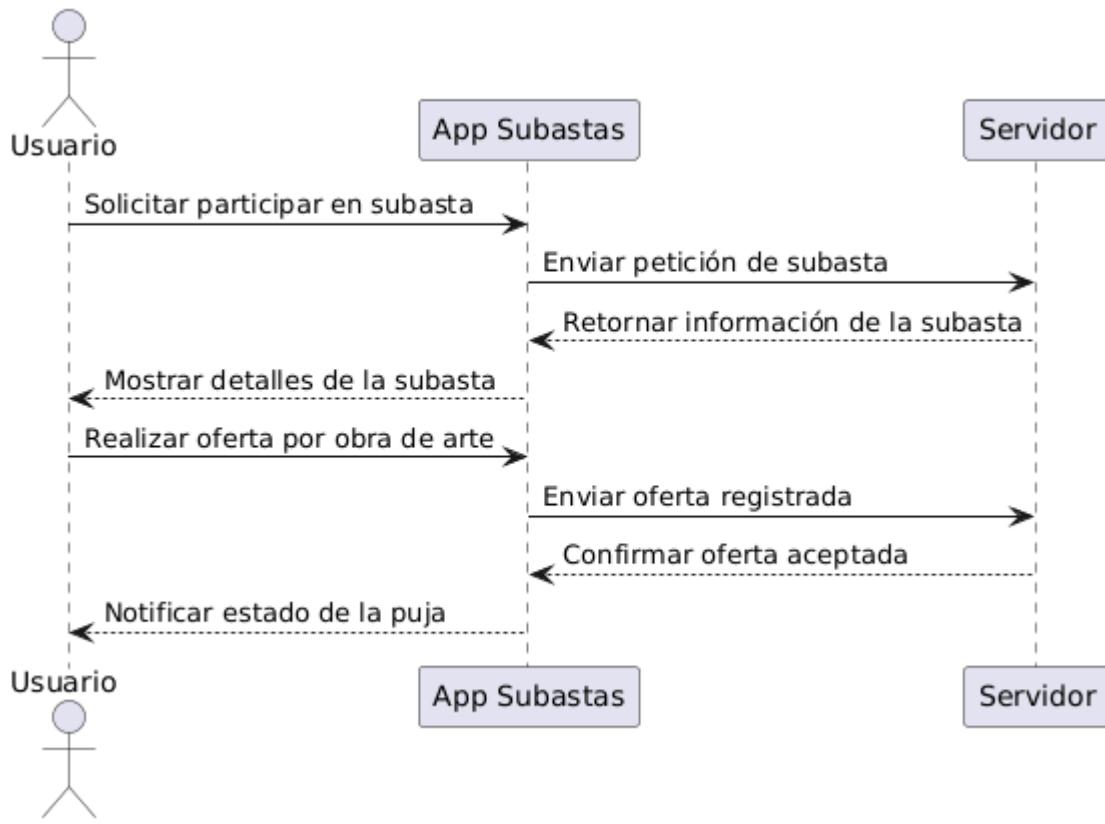


### 103. PLATAFORMA DE SUBASTAS DE ARTE

- REGISTRAR OBRA DE ARTE: EL ARTISTA PUEDE REGISTRAR UNA NUEVA OBRA DE ARTE EN LA PLATAFORMA PARA SER SUBASTADA.
- PUJAR POR OBRA DE ARTE: EL COMPRADOR PUEDE PUJAR POR UNA OBRA DE ARTE DURANTE LA SUBASTA.
- CONSULTAR OBRAS DE ARTE DISPONIBLES: EL COMPRADOR PUEDE CONSULTAR TODAS LAS OBRAS DE ARTE QUE ESTÁN DISPONIBLES PARA SUBASTA.
- VENDER OBRA DE ARTE: EL ARTISTA PUEDE PONER UNA OBRA DE ARTE A LA VENTA EN UNA SUBASTA.
- CERRAR SUBASTA: EL SUBASTADOR PUEDE CERRAR UNA SUBASTA CUANDO EL TIEMPO LÍMITE HA PASADO O CUANDO SE ALCANZA EL PRECIO DE VENTA DESEADO.
- GENERAR REPORTE DE SUBASTAS: EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE LAS SUBASTAS, INCLUYENDO DETALLES DE LAS OBRAS, LAS PUJAS, LOS COMPRADORES Y ARTISTAS.
- GESTIONAR USUARIOS: EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS, COMO ACTIVARLAS, DESACTIVARLAS O MODIFICAR SUS ROLES.
- VER HISTORIAL DE SUBASTAS: EL ADMINISTRADOR PUEDE CONSULTAR EL HISTORIAL DE SUBASTAS PAS



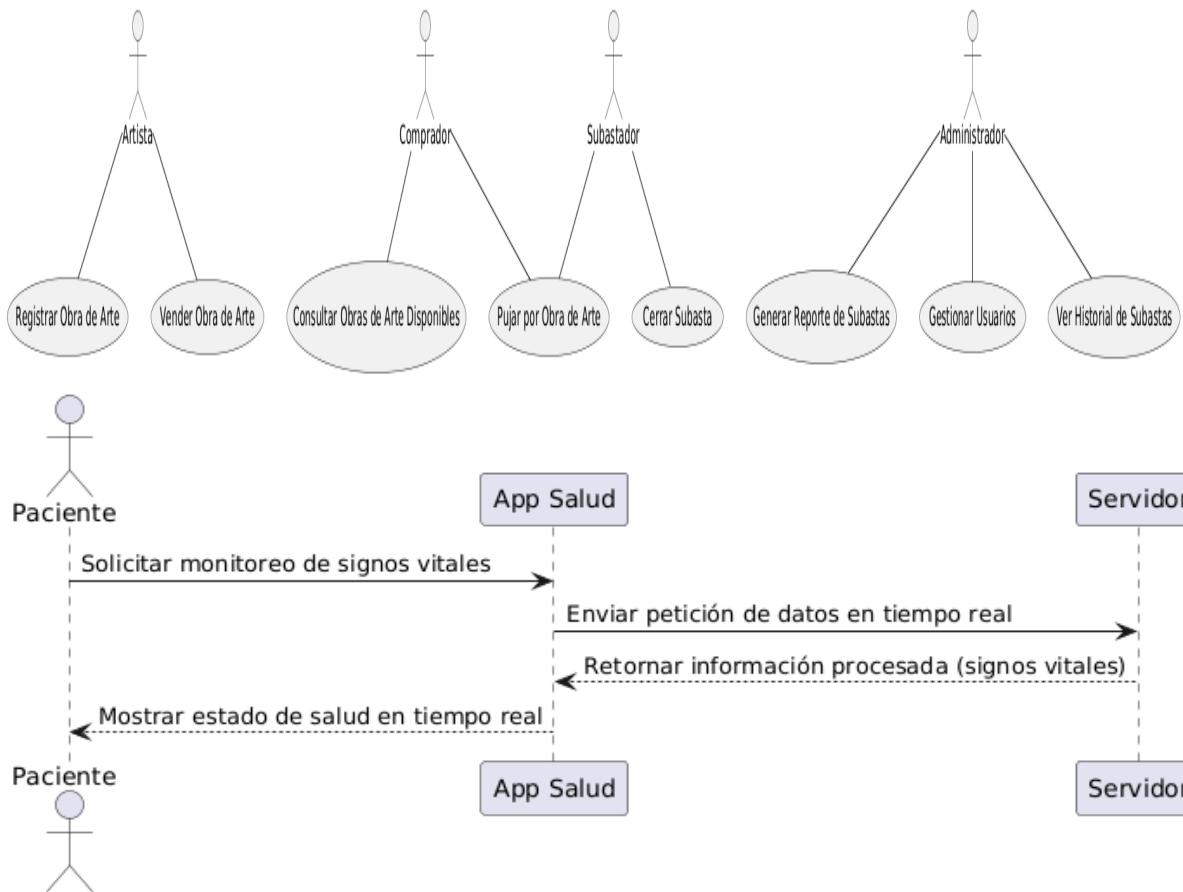
ADAS, CON DETALLES SOBRE LAS OBRAS, COMPRADORES Y PRECIOS FINALES.



#### 104. SISTEMA DE MONITOREO DE SALUD EN TIEMPO REAL

- **REGISTRAR OBRA DE ARTE:** EL ARTISTA PUEDE REGISTRAR UNA NUEVA OBRA DE ARTE EN LA PLATAFORMA PARA SER SUBASTADA.
- **PUJAR POR OBRA DE ARTE:** EL COMPRADOR PUEDE PUJAR POR UNA OBRA DE ARTE DURANTE LA SUBASTA.
- **CONSULTAR OBRAS DE ARTE DISPONIBLES:** EL COMPRADOR PUEDE CONSULTAR TODAS LAS OBRAS DE ARTE QUE ESTÁN DISPONIBLES PARA SUBASTA.
- **VENDER OBRA DE ARTE:** EL ARTISTA PUEDE PONER UNA OBRA DE ARTE A LA VENTA EN UNA SUBASTA.
- **CERRAR SUBASTA:** EL SUBASTADOR PUEDE CERRAR UNA SUBASTA CUANDO EL TIEMPO LÍMITE HA PASADO O CUANDO SE ALCANZA EL PRECIO DE VENTA DESEADO.
- **GENERAR REPORTE DE SUBASTAS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE LAS SUBASTAS, INCLUYENDO DETALLES DE LAS OBRAS, LAS PUJAS, LOS COMPRADORES Y ARTISTAS.

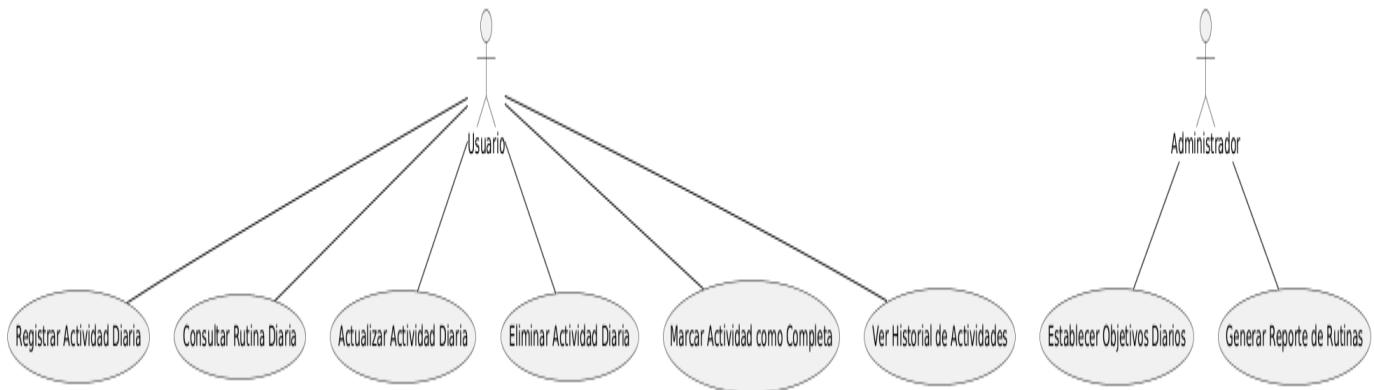
- **GESTIONAR USUARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS, COMO ACTIVARLAS, DESACTIVARLAS O MODIFICAR SUS ROLES.
- **VER HISTORIAL DE SUBASTAS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE CONSULTAR EL HISTORIAL DE SUBASTAS PASADAS, CON DETALLES SOBRE LAS OBRAS, COMPRADORES Y PRECIOS FINALES.

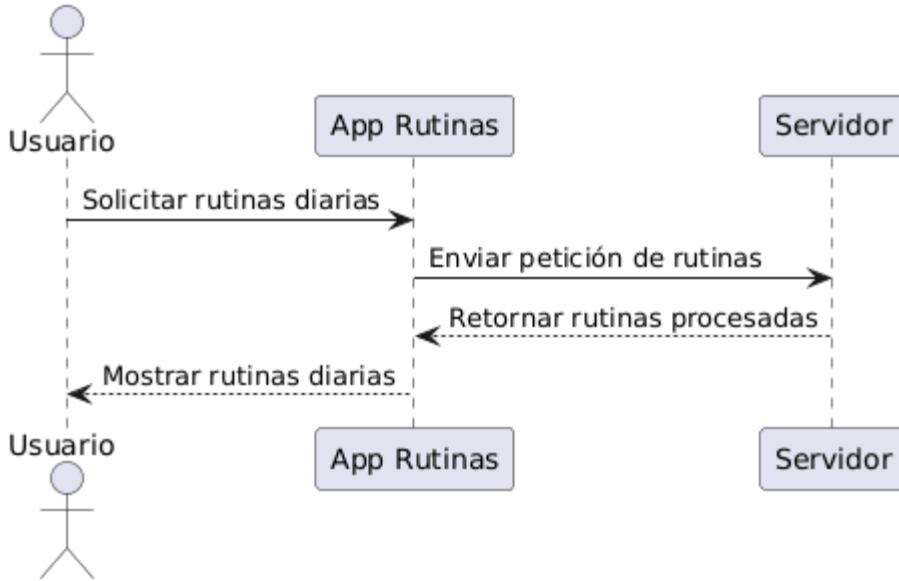


## 105. APPLICACIÓN DE CONTROL DE RUTINAS DIARIAS

- **REGISTRAR ACTIVIDAD DIARIA:** EL USUARIO PUEDE REGISTRAR NUEVAS ACTIVIDADES QUE DEBEN REALIZARSE EN SU RUTINA DIARIA (POR EJEMPLO, EJERCICIO, TRABAJO, TAREAS DOMÉSTICAS, ETC.).
- **CONSULTAR RUTINA DIARIA:** EL USUARIO PUEDE CONSULTAR SU RUTINA DIARIA PARA VER QUÉ ACTIVIDADES DEBE REALIZAR EN EL DÍA.
- **ACTUALIZAR ACTIVIDAD DIARIA:** EL USUARIO PUEDE ACTUALIZAR UNA ACTIVIDAD REGISTRADA EN LA RUTINA DIARIA, COMO CAMBIAR EL HORARIO O LOS DETALLES DE LA ACTIVIDAD.

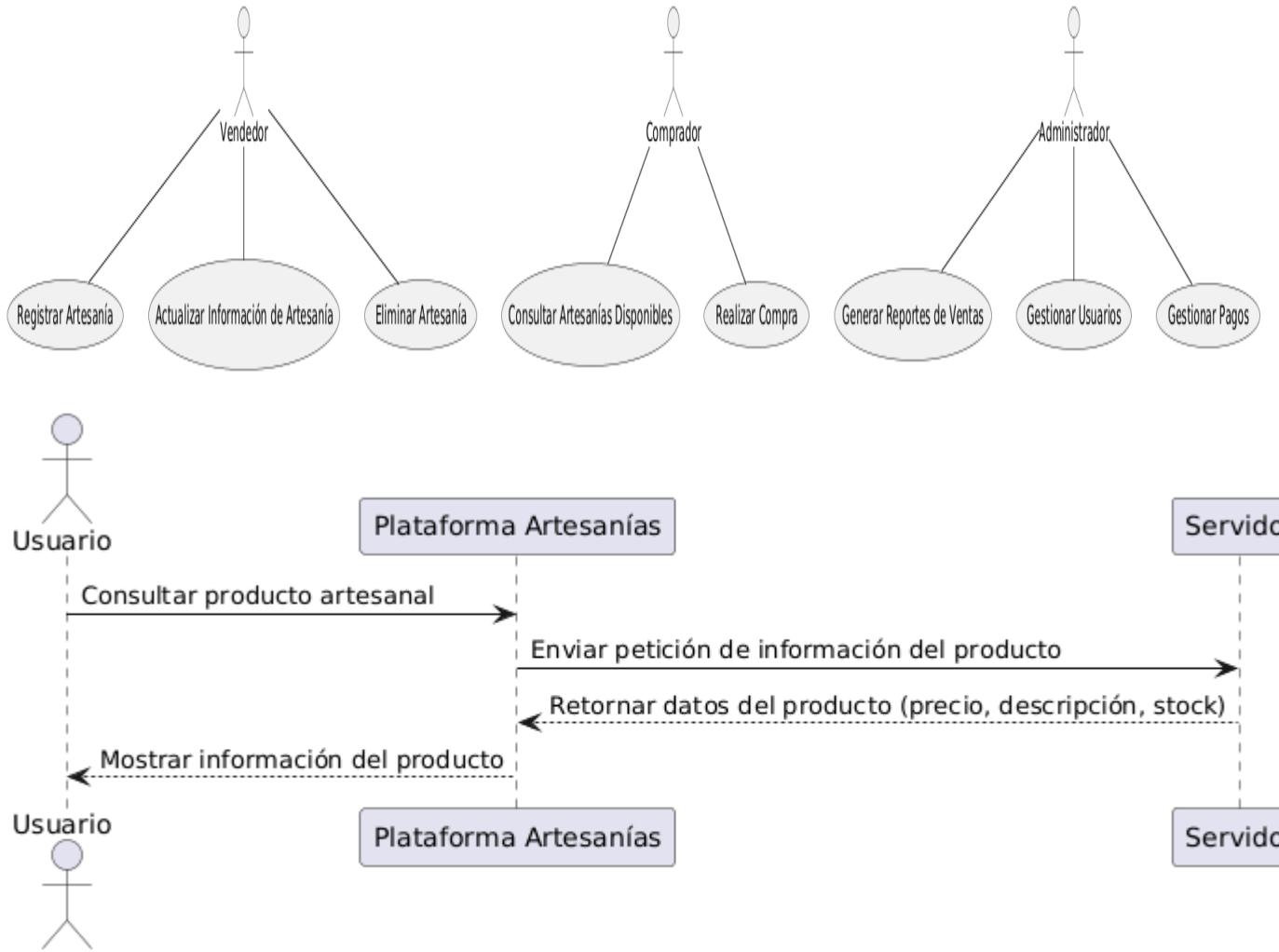
- **ELIMINAR ACTIVIDAD DIARIA:** EL USUARIO PUEDE ELIMINAR UNA ACTIVIDAD SI YA NO ES RELEVANTE O SE HA COMPLETADO.
- **MARCAR ACTIVIDAD COMO COMPLETA:** EL USUARIO PUEDE MARCAR UNA ACTIVIDAD COMO COMPLETADA UNA VEZ QUE LA HAYA FINALIZADO.
- **VER HISTORIAL DE ACTIVIDADES:** EL USUARIO PUEDE CONSULTAR EL HISTORIAL DE ACTIVIDADES REALIZADAS EN DÍAS ANTERIORES.
- **ESTABLECER OBJETIVOS DIARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE ESTABLECER OBJETIVOS DIARIOS PARA LOS USUARIOS, COMO METAS DE PRODUCTIVIDAD O SALUD.
- **GENERAR REPORTE DE RUTINAS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE LAS RUTINAS DIARIAS, EL CUMPLIMIENTO DE LAS ACTIVIDADES Y LOS OBJETIVOS ALCANZADOS POR LOS USUARIOS.





## 106. PLATAFORMA DE VENTA DE ARTESANÍAS

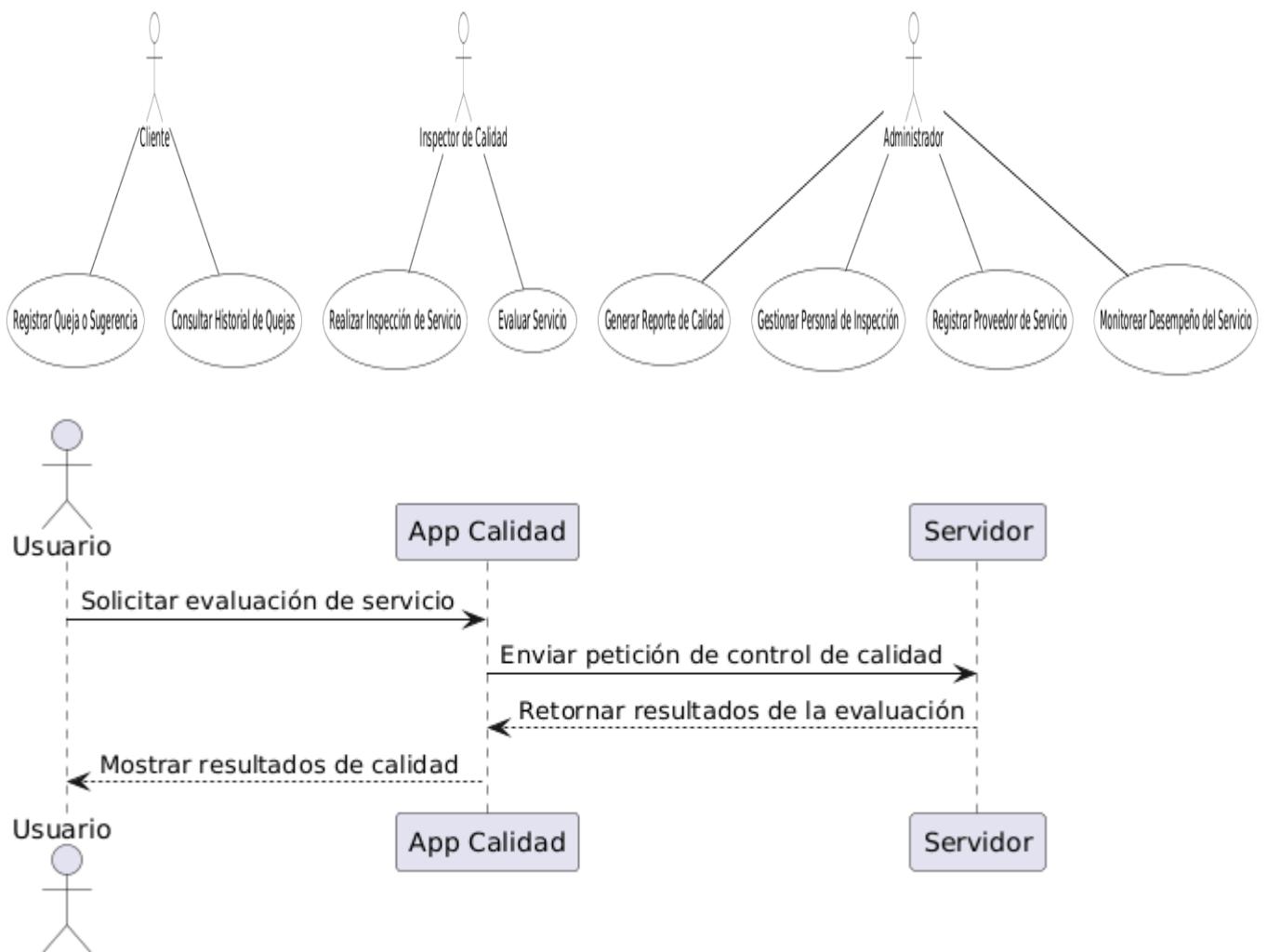
- **REGISTRAR ARTESANÍA:** EL VENDEDOR PUEDE REGISTRAR UNA NUEVA ARTESANÍA EN LA PLATAFORMA PARA PONERLA A LA VENTA.
- **ACTUALIZAR INFORMACIÓN DE ARTESANÍA:** EL VENDEDOR PUEDE ACTUALIZAR LA INFORMACIÓN DE LAS ARTESANÍAS REGISTRADAS, COMO EL PRECIO, LA DESCRIPCIÓN O LAS FOTOS.
- **ELIMINAR ARTESANÍA:** EL VENDEDOR PUEDE ELIMINAR UNA ARTESANÍA SI YA NO ESTÁ DISPONIBLE PARA LA VENTA.
- **CONSULTAR ARTESANÍAS DISPONIBLES:** EL COMPRADOR PUEDE CONSULTAR LAS ARTESANÍAS DISPONIBLES PARA LA VENTA, BUSCAR POR CATEGORÍAS O POR CARACTERÍSTICAS ESPECÍFICAS.
- **REALIZAR COMPRA:** EL COMPRADOR PUEDE REALIZAR UNA COMPRA DE ARTESANÍAS A TRAVÉS DE LA PLATAFORMA.
- **GENERAR REPORTES DE VENTAS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE LAS VENTAS REALIZADAS EN LA PLATAFORMA, COMO LOS PRODUCTOS MÁS VENDIDOS O LOS INGRESOS GENERADOS.
- **GESTIONAR USUARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS, INCLUYENDO LA CREACIÓN, MODIFICACIÓN Y ELIMINACIÓN DE CUENTAS DE VENDEDORES Y COMPRADORES.
- **GESTIONAR PAGOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR EL SISTEMA DE PAGOS, ASEGURANDÓSE DE QUE LOS PAGOS REALIZADOS POR LOS COMPRADORES SE PROCESEN CORRECTAMENTE.



## 107. SISTEMA DE CONTROL DE CALIDAD EN SERVICIOS

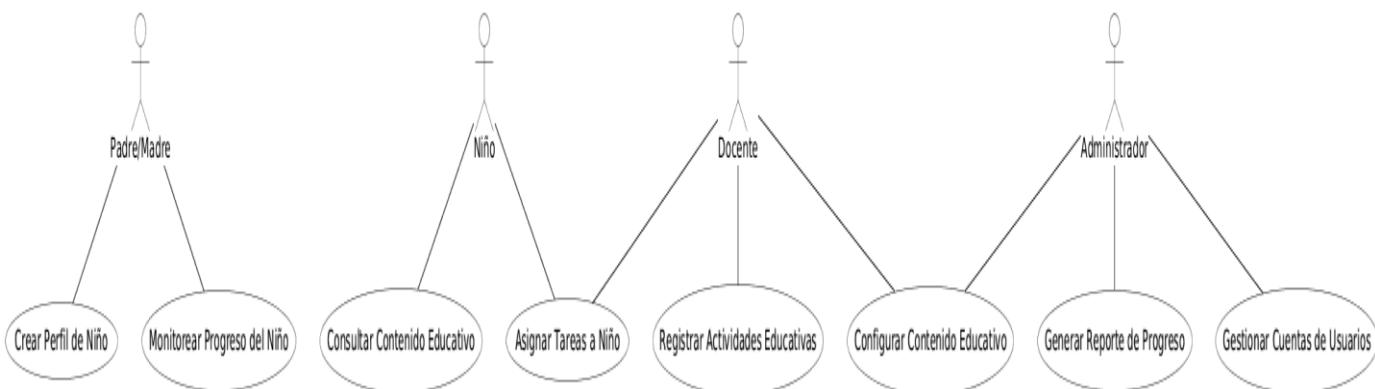
- **REGISTRAR QUEJA O SUGERENCIA:** EL CLIENTE PUEDE REGISTRAR QUEJAS O SUGERENCIAS SOBRE EL SERVICIO RECIBIDO PARA SER EVALUADO EN EL SISTEMA DE CONTROL DE CALIDAD.
- **REALIZAR INSPECCIÓN DE SERVICIO:** EL INSPECTOR DE CALIDAD PUEDE REALIZAR INSPECCIONES DE LOS SERVICIOS OFRECIDOS PARA EVALUAR SU CONFORMIDAD CON LOS ESTÁNDARES.
- **GENERAR REPORTE DE CALIDAD:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE LA CALIDAD DE LOS SERVICIOS, RESUMIENDO LOS RESULTADOS DE LAS INSPECCIONES Y LAS QUEJAS DE LOS CLIENTES.
- **CONSULTAR HISTORIAL DE QUEJAS:** EL CLIENTE PUEDE CONSULTAR EL HISTORIAL DE SUS QUEJAS PREVIAS, VERIFICANDO SU ESTADO Y RESOLUCIÓN.

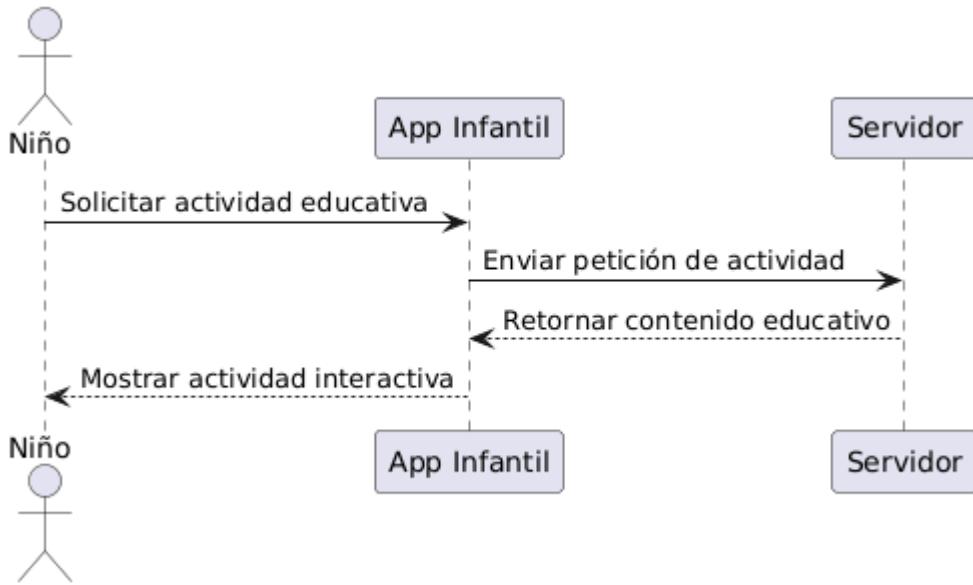
- **EVALUAR SERVICIO: EL INSPECTOR DE CALIDAD PUEDE EVALUAR LA CALIDAD DEL SERVICIO DE ACUERDO CON CIERTOS CRITERIOS ESTABLECIDOS, COMO TIEMPOS DE RESPUESTA, EFECTIVIDAD, ETC.**
- **GESTIONAR PERSONAL DE INSPECCIÓN: EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LA INFORMACIÓN Y LAS ASIGNACIONES DEL PERSONAL ENCARGADO DE REALIZAR LAS INSPECCIONES DE CALIDAD.**
- **REGISTRAR PROVEEDOR DE SERVICIO: EL ADMINISTRADOR PUEDE REGISTRAR PROVEEDORES DE SERVICIOS EN LA PLATAFORMA PARA SER EVALUADOS Y CONTROLADOS POR EL SISTEMA.**
- **MONITOREAR DESEMPEÑO DEL SERVICIO: EL ADMINISTRADOR PUEDE MONITOREAR EL DESEMPEÑO DE LOS PROVEEDORES DE SERVICIO A LO LARGO DEL TIEMPO, A PARTIR DE LA EVALUACIÓN CONTINUA Y LOS REPORTES DE CALIDAD.**



## 108. APPLICACIÓN DE EDUCACIÓN INFANTIL

- **CREAR PERFIL DE NIÑO:** EL PADRE/MADRE PUEDE CREAR UN PERFIL PARA SU HIJO DENTRO DE LA APLICACIÓN PARA GESTIONAR SU PROGRESO EDUCATIVO.
- **REGISTRAR ACTIVIDADES EDUCATIVAS:** EL DOCENTE PUEDE REGISTRAR ACTIVIDADES EDUCATIVAS (JUEGOS, LECCIONES, ETC.) DENTRO DE LA PLATAFORMA.
- **CONSULTAR CONTENIDO EDUCATIVO:** EL NIÑO PUEDE ACCEDER AL CONTENIDO EDUCATIVO DISPONIBLE, COMO VIDEOS, JUEGOS O ACTIVIDADES INTERACTIVAS.
- **ASIGNAR TAREAS A NIÑO:** EL DOCENTE PUEDE ASIGNAR TAREAS O ACTIVIDADES ESPECÍFICAS AL NIÑO A TRAVÉS DE LA APLICACIÓN.
- **MONITOREAR PROGRESO DEL NIÑO:** EL PADRE/MADRE PUEDE MONITOREAR EL PROGRESO EDUCATIVO DEL NIÑO, REVISANDO SUS ACTIVIDADES Y RESULTADOS.
- **GENERAR REPORTE DE PROGRESO:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE EL PROGRESO DE LOS NIÑOS EN LA APLICACIÓN, COMO RENDIMIENTO EN TAREAS O PARTICIPACIÓN.
- **GESTIONAR CUENTAS DE USUARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS (PADRES, DOCENTES, NIÑOS) DENTRO DE LA PLATAFORMA, CREANDO O MODIFICANDO ACCESOS.
- **CONFIGURAR CONTENIDO EDUCATIVO:** EL ADMINISTRADOR PUEDE CONFIGURAR O MODIFICAR EL CONTENIDO EDUCATIVO QUE SERÁ ACCESIBLE PARA LOS NIÑOS, ADAPTÁNDOLO A DIFERENTES NIVELES EDUCATIVOS.

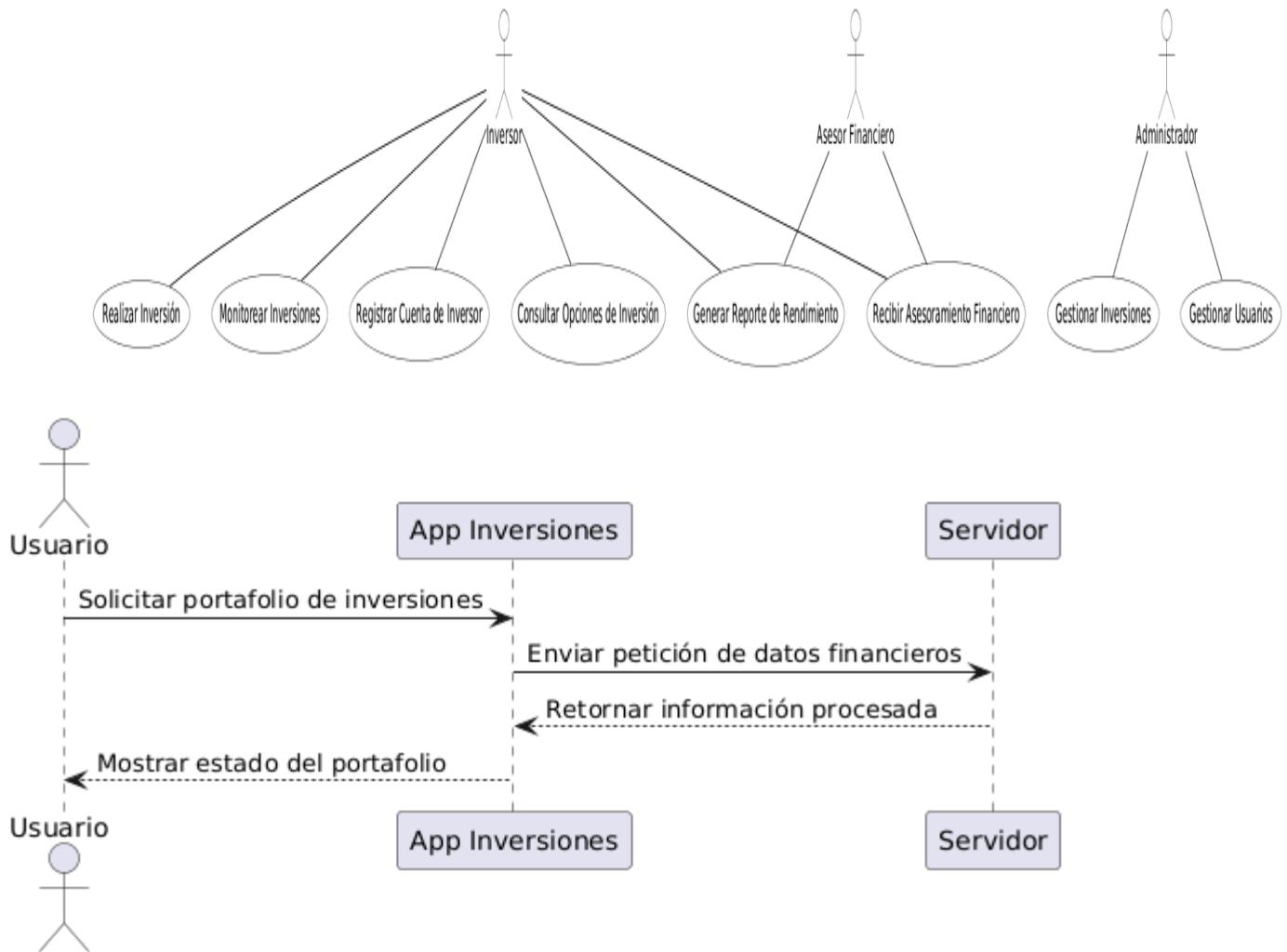




## 109. PLATAFORMA DE GESTIÓN DE INVERSIONES

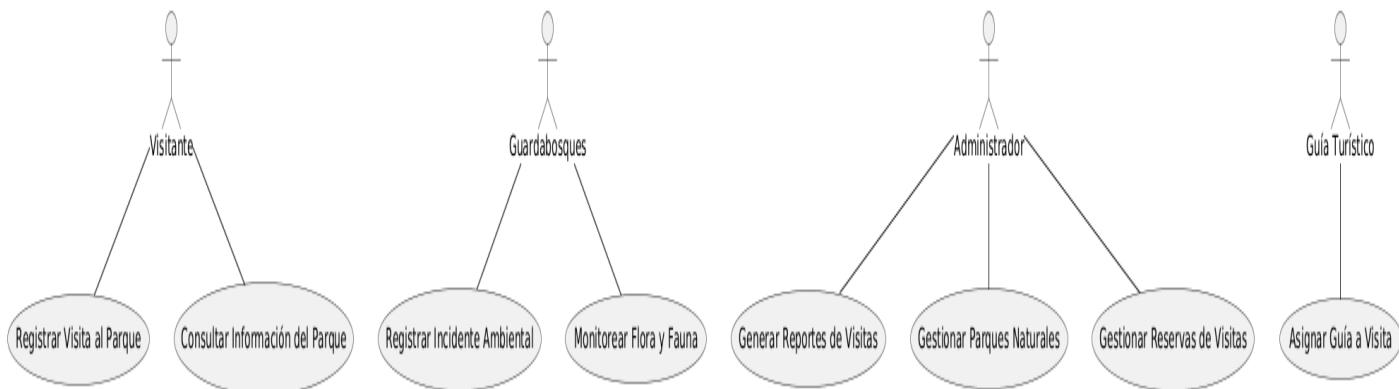
- **REGISTRAR CUENTA DE INVERSOR:** EL INVERSOR PUEDE CREAR SU CUENTA EN LA PLATAFORMA PARA COMENZAR A GESTIONAR SUS INVERSIONES.
- **CONSULTAR OPCIONES DE INVERSIÓN:** EL INVERSOR PUEDE CONSULTAR LAS DIFERENTES OPCIONES DE INVERSIÓN DISPONIBLES, COMO ACCIONES, FONDOS, BIENES RAÍCES, ETC.
- **REALIZAR INVERSIÓN:** EL INVERSOR PUEDE REALIZAR UNA INVERSIÓN EN LOS PRODUCTOS DISPONIBLES SEGÚN SU PERFIL DE RIESGO Y OBJETIVOS FINANCIEROS.
- **MONITOREAR INVERSIONES:** EL INVERSOR PUEDE MONITOREAR EL RENDIMIENTO DE SUS INVERSIONES A LO LARGO DEL TIEMPO.
- **GENERAR REPORTE DE RENDIMIENTO:** EL INVERSOR PUEDE GENERAR REPORTES DETALLADOS SOBRE EL RENDIMIENTO DE SUS INVERSIONES, COMO GANANCIAS, PÉRDIDAS Y RENDIMIENTOS TOTALES.
- **RECIBIR ASESORAMIENTO FINANCIERO:** EL INVERSOR PUEDE RECIBIR ASESORAMIENTO FINANCIERO PERSONALIZADO DE UN ASESOR PARA TOMAR DECISIONES DE INVERSIÓN MÁS INFORMADAS.
- **GESTIONAR INVERSIONES:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS OPCIONES DE INVERSIÓN DISPONIBLES EN LA PLATAFORMA, COMO AGREGAR, ELIMINAR O MODIFICAR PRODUCTOS DE INVERSIÓN.
- **GESTIONAR USUARIOS:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS CUENTAS DE LOS USUARIOS DE LA PLATAFORMA, COMO

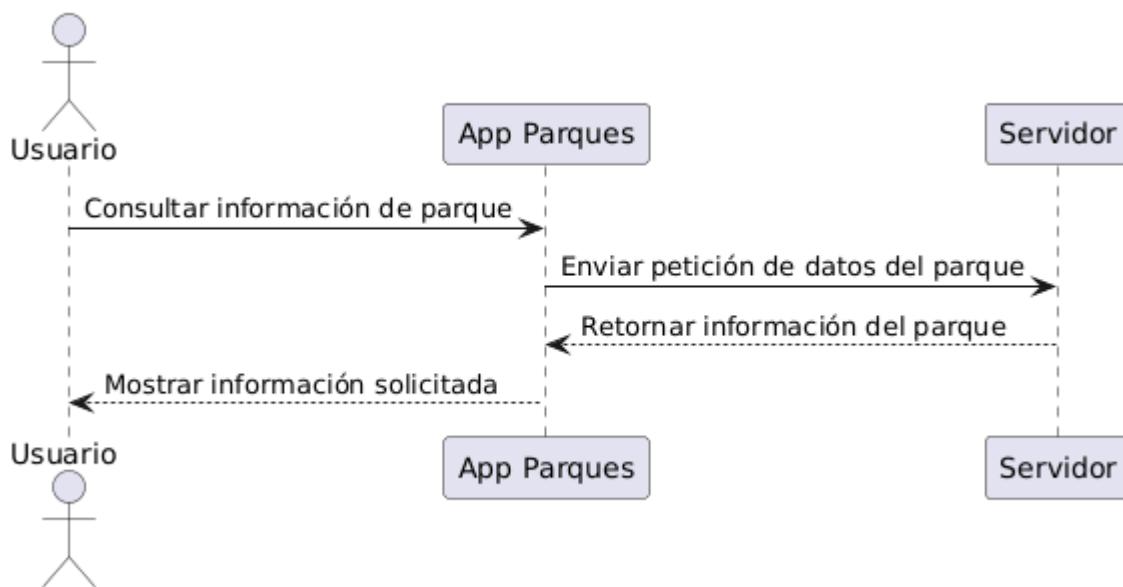
## ACTIVAR, DESACTIVAR O MODIFICAR LOS PERFILES DE LOS INVERSORES.



## 110. SISTEMA DE GESTIÓN DE PARQUES NATURALES

- REGISTRAR VISITA AL PARQUE: EL VISITANTE PUEDE REGISTRAR SU VISITA AL PARQUE NATURAL, INDICANDO FECHA, HORA Y GRUPO DE PERSONAS.
- CONSULTAR INFORMACIÓN DEL PARQUE: EL VISITANTE PUEDE CONSULTAR INFORMACIÓN SOBRE EL PARQUE, COMO RUTAS, FLORA, FAUNA, REGULACIONES Y ACTIVIDADES DISPONIBLES.
- REGISTRAR INCIDENTE AMBIENTAL: EL GUARDABOSQUES PUEDE REGISTRAR CUALQUIER INCIDENTE AMBIENTAL O PROBLEMA ENCONTRADO EN EL PARQUE, COMO INCENDIOS, DAÑOS A LA FLORA/FAUNA, ETC.
- MONITOREAR FLORA Y FAUNA: EL GUARDABOSQUES PUEDE MONITOREAR Y REGISTRAR INFORMACIÓN SOBRE LA FLORA Y FAUNA DEL PARQUE PARA ASEGURARSE DE QUE SE CONSERVE ADECUADAMENTE.
- ASIGNAR GUÍA A VISITA: EL GUÍA TURÍSTICO PUEDE ASIGNARSE A UNA VISITA PROGRAMADA, ACOMPAÑANDO A LOS VISITANTES EN EL RECORRIDO POR EL PARQUE.
- GENERAR REPORTES DE VISITAS: EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES DETALLADOS SOBRE LAS VISITAS AL PARQUE, INCLUYENDO ESTADÍSTICAS DE ASISTENCIA, INGRESOS, INCIDENTES, ETC.
- GESTIONAR PARQUES NATURALES: EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LOS DIFERENTES PARQUES NATURALES BAJO SU CONTROL, INCLUYENDO LA CONFIGURACIÓN DE RUTAS, REGULACIONES Y OTROS RECURSOS.
- GESTIONAR RESERVAS DE VISITAS: EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LAS RESERVAS DE VISITAS AL PARQUE, ASEGURANDO QUE LOS GRUPOS SEAN CORRECTAMENTE ASIGNADOS Y QUE LAS CAPACIDADES DE LOS GUÍAS Y LAS RUTAS SEAN RESPETADAS.

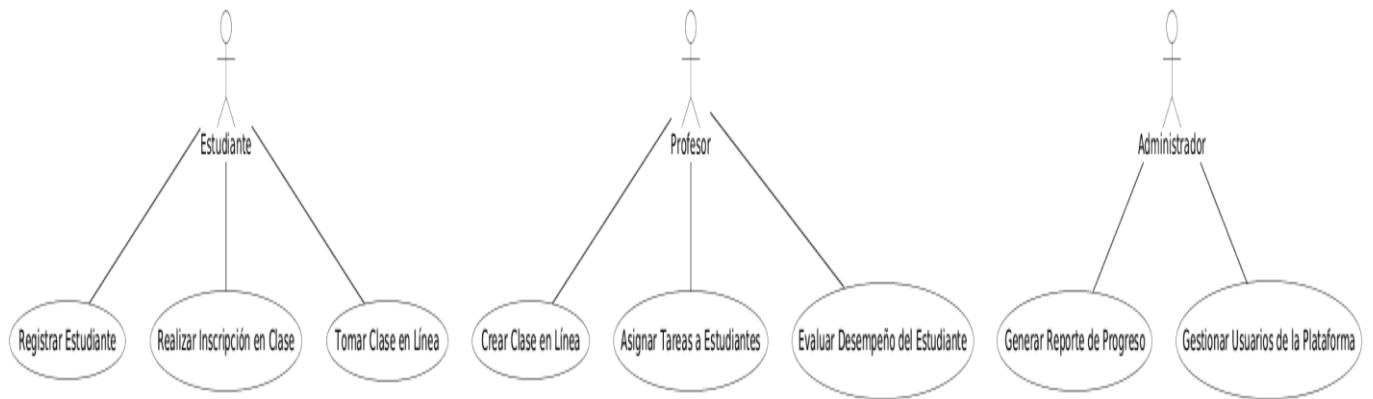




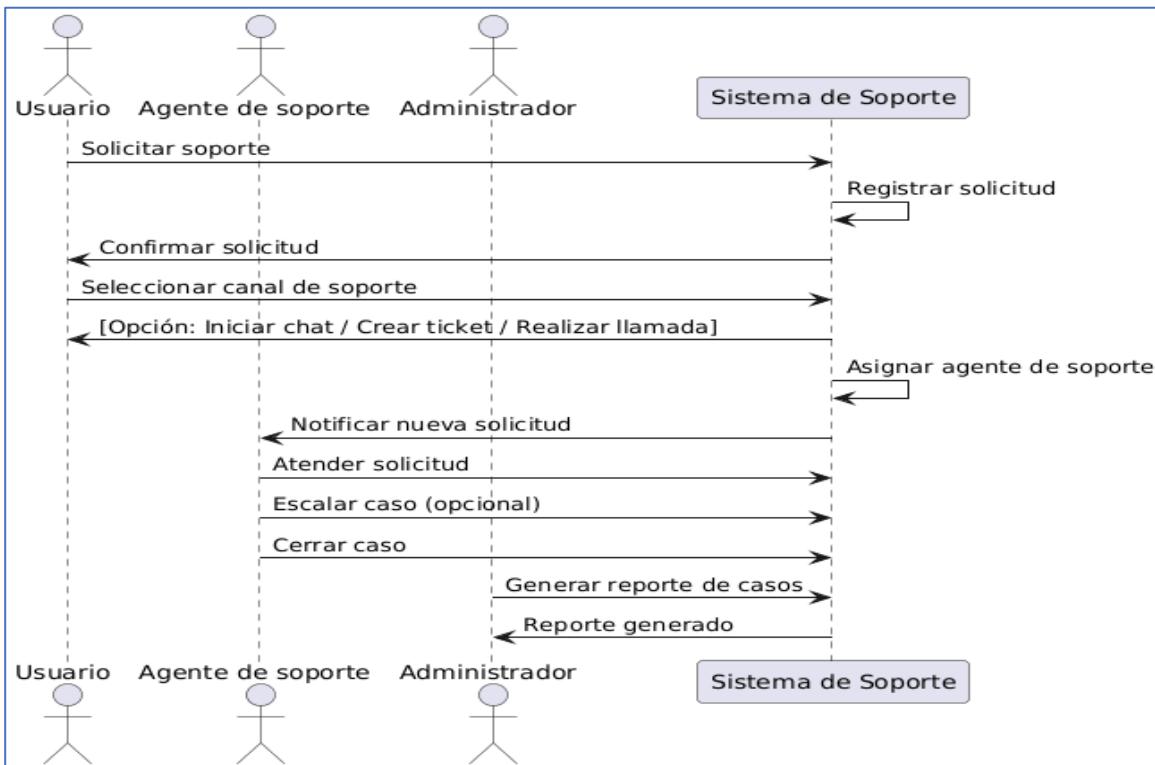
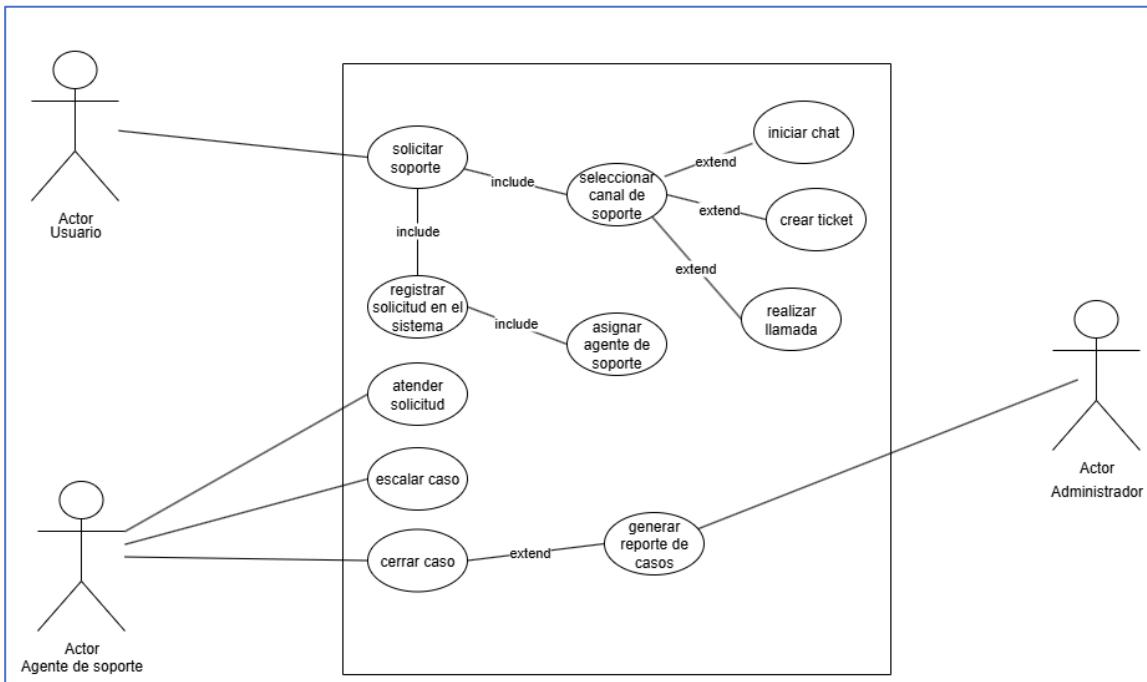
### 111. APLICACIÓN DE GESTIÓN DE CLASES EN LÍNEA

- **REGISTRAR ESTUDIANTE:** EL ADMINISTRADOR PUEDE REGISTRAR A LOS ESTUDIANTES EN LA PLATAFORMA DE CLASES EN LÍNEA, PERMITIENDO QUE PUEDAN ACCEDER A LAS CLASES.
- **CREAR CLASE EN LÍNEA:** EL PROFESOR PUEDE CREAR NUEVAS CLASES EN LÍNEA, AGREGANDO LOS DETALLES DEL CURSO, MATERIALES, HORARIOS, ETC.
- **ASIGNAR TAREAS A ESTUDIANTES:** EL PROFESOR PUEDE ASIGNAR TAREAS Y EJERCICIOS A LOS ESTUDIANTES PARA EVALUAR SU DESEMPEÑO.
- **REALIZAR INSCRIPCIÓN EN CLASE:** EL ESTUDIANTE PUEDE INSCRIBIRSE EN LAS CLASES DISPONIBLES SEGÚN SU INTERÉS O PROGRAMA EDUCATIVO.
- **TOMAR CLASE EN LÍNEA:** EL ESTUDIANTE PUEDE TOMAR LA CLASE EN LÍNEA, ACCEDIENDO A MATERIALES DE CLASE, INTERACTUANDO EN TIEMPO REAL CON EL PROFESOR, ETC.
- **EVALUAR DESEMPEÑO DEL ESTUDIANTE:** EL PROFESOR PUEDE EVALUAR EL DESEMPEÑO DE LOS ESTUDIANTES MEDIANTE TAREAS, EXÁMENES Y PARTICIPACIÓN EN CLASE.
- **GENERAR REPORTE DE PROGRESO:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GENERAR REPORTES SOBRE EL PROGRESO DE LOS ESTUDIANTES EN LA PLATAFORMA, COMO CALIFICACIONES Y ASISTENCIA.
- **GESTIONAR USUARIOS DE LA PLATAFORMA:** EL ADMINISTRADOR PUEDE GESTIONAR LOS USUARIOS DE LA PLATAFORMA, COMO

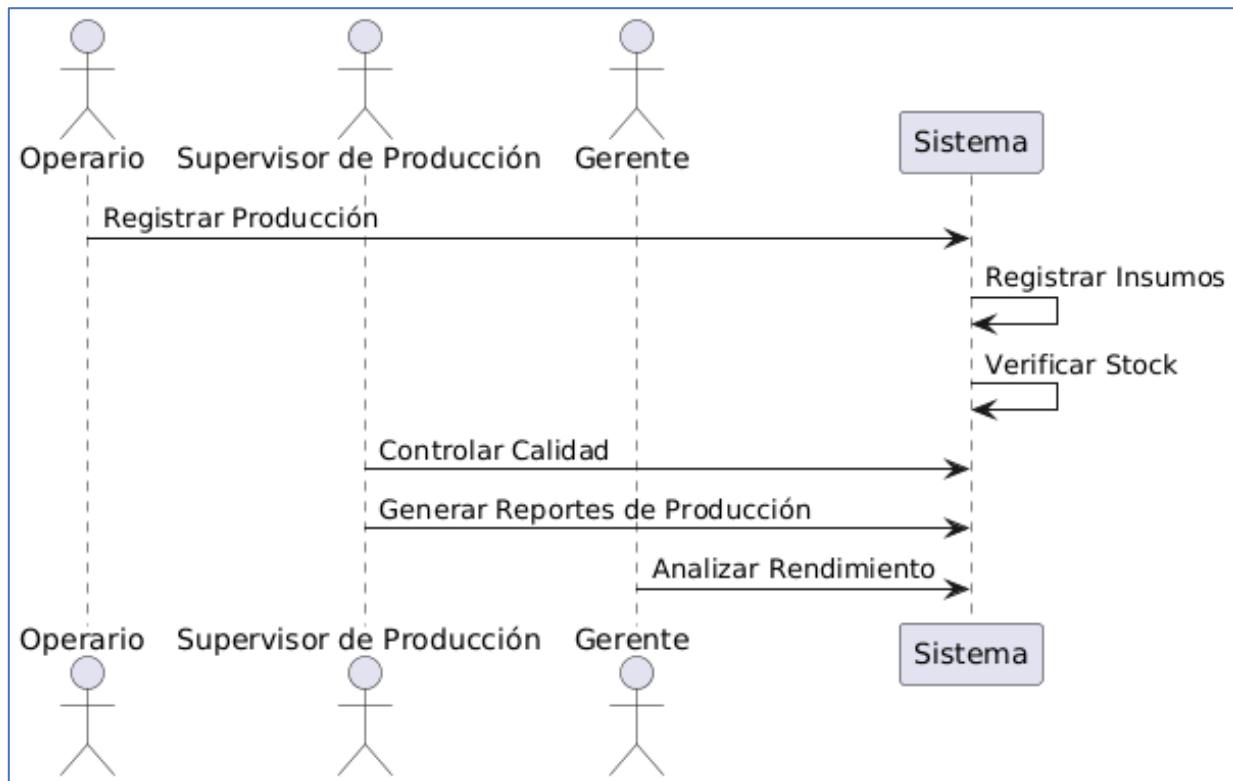
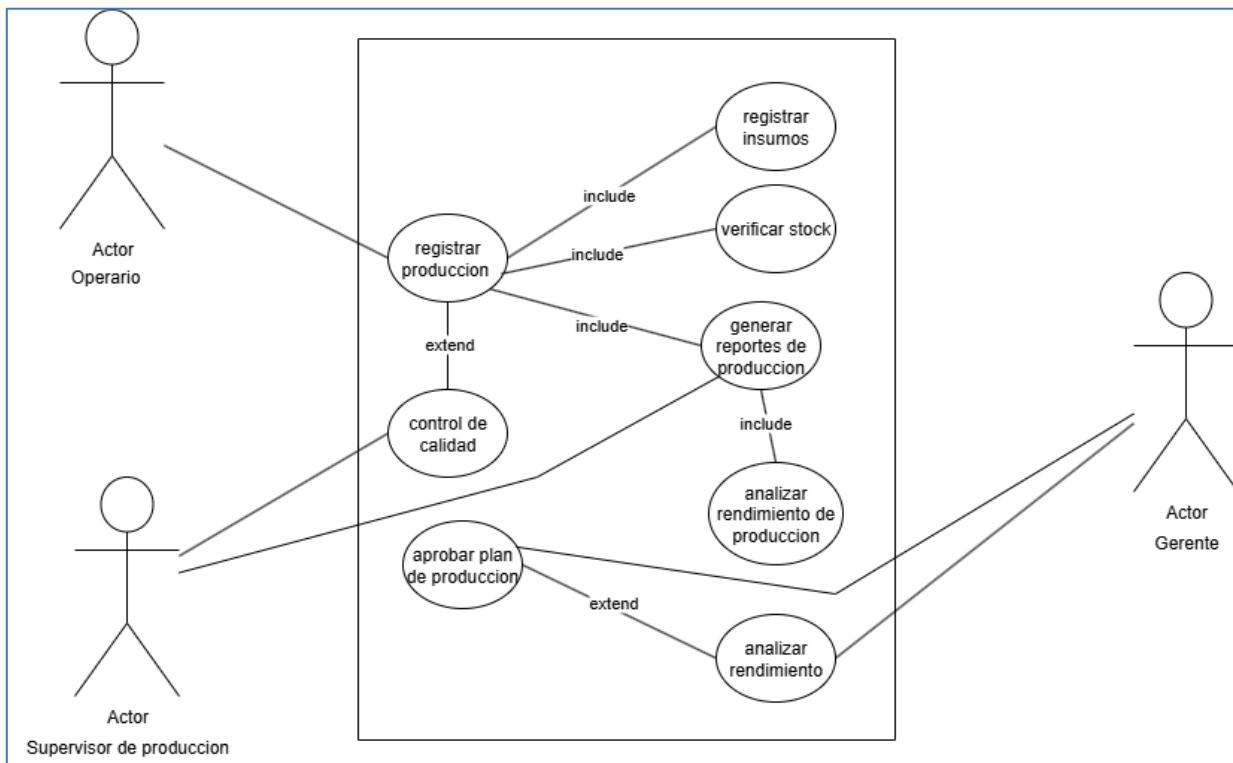
**CREAR, MODIFICAR O ELIMINAR CUENTAS DE ESTUDIANTES,  
PROFESORES Y OTROS USUARIOS.**



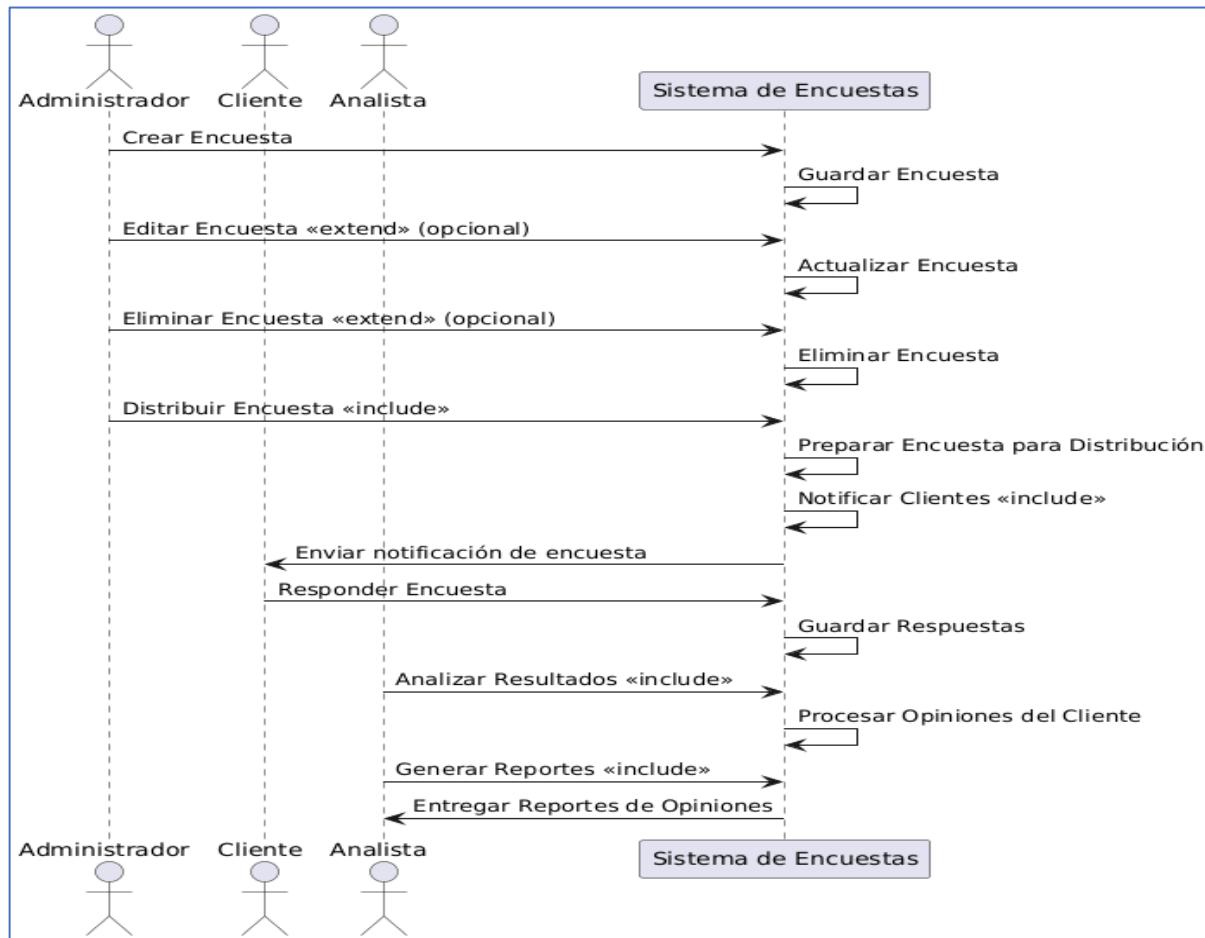
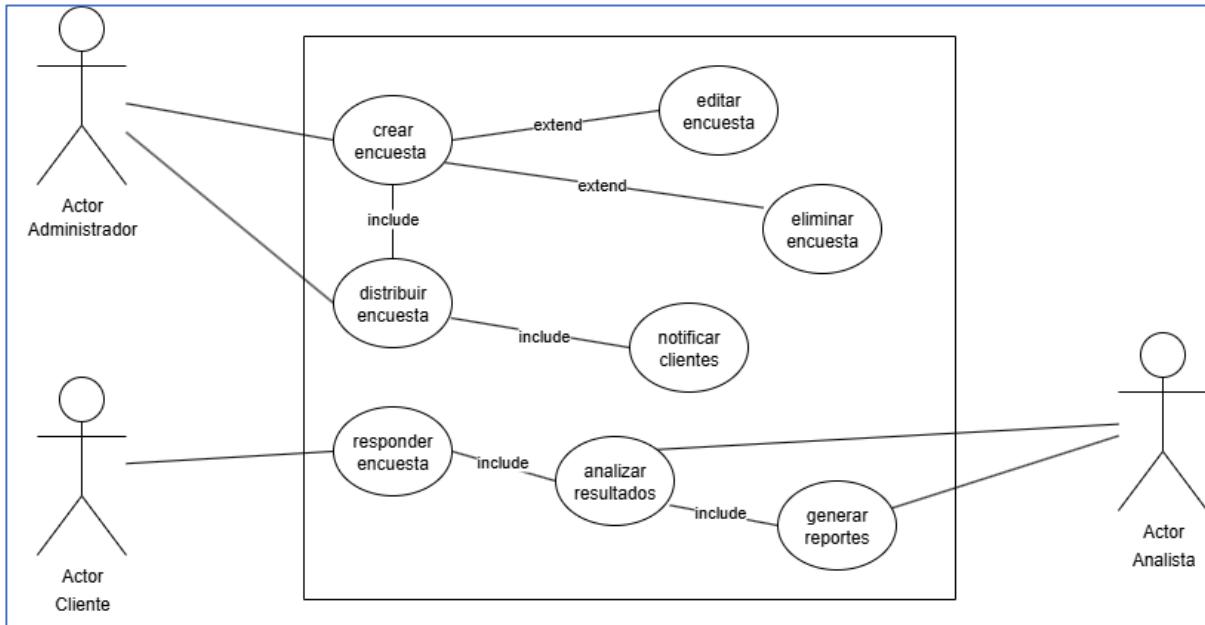
## 112. SISTEMA DE SOPORTE TÉCNICO



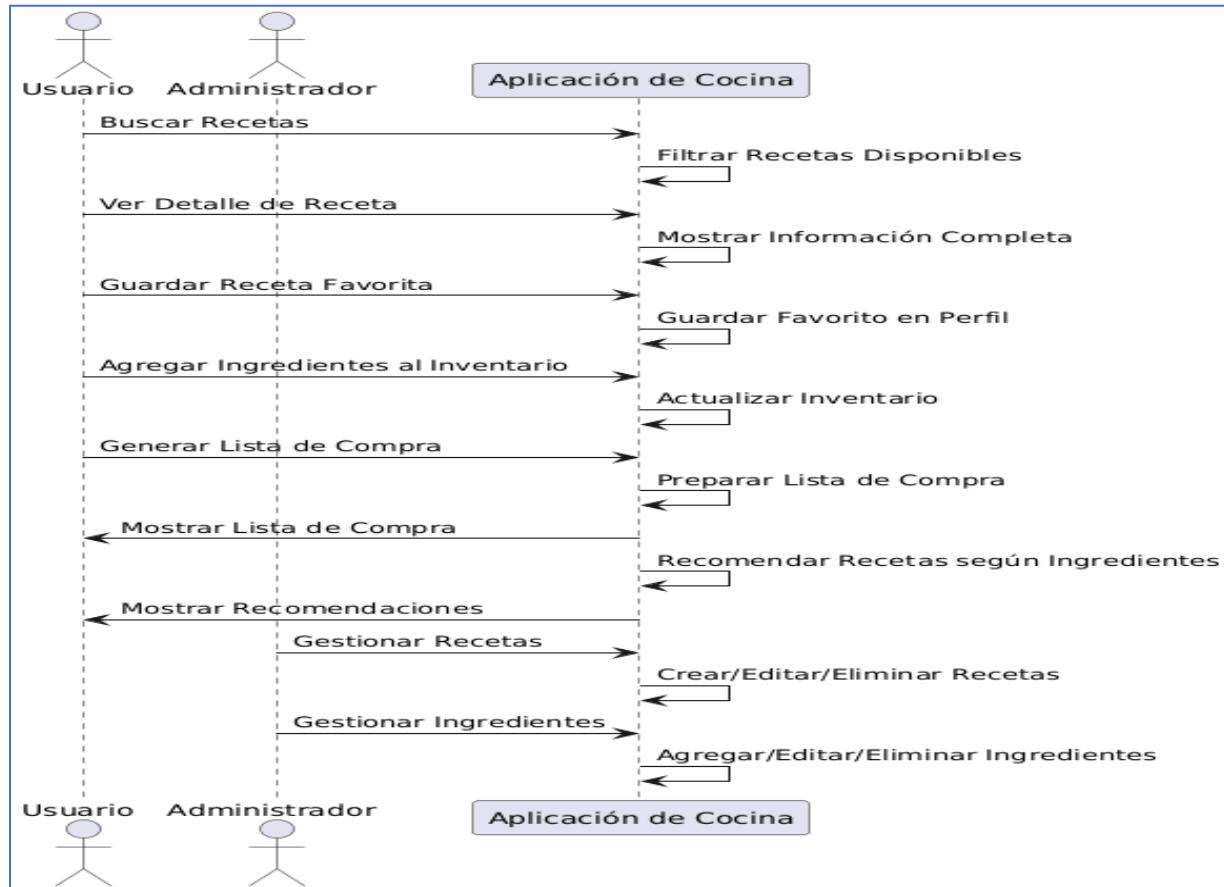
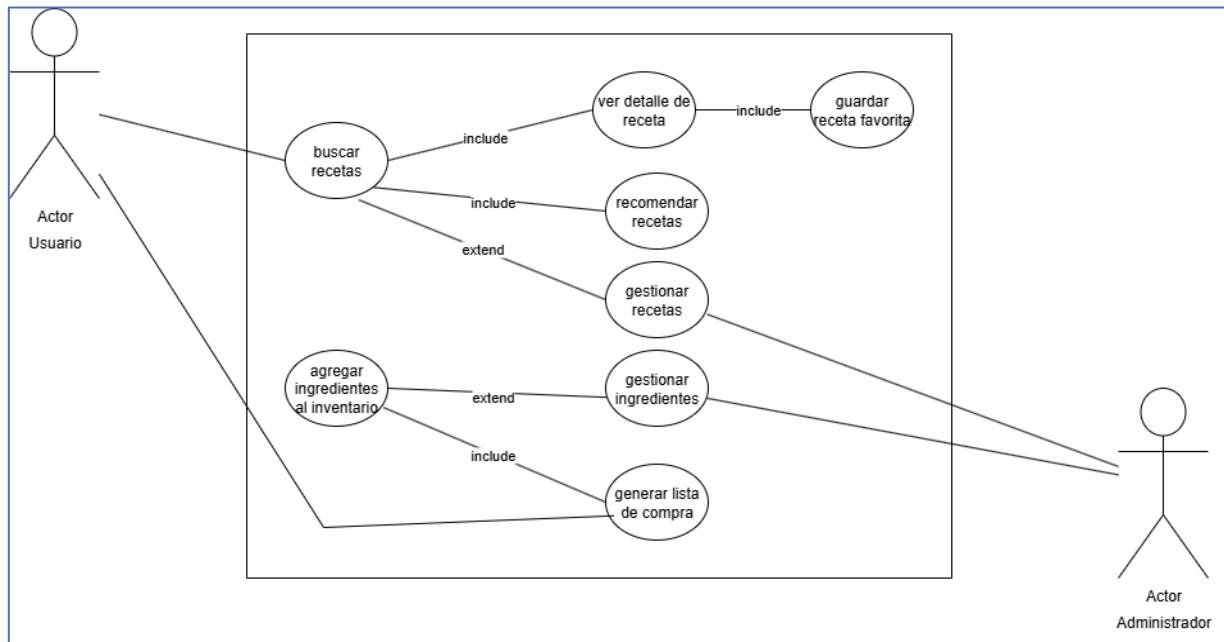
## 113. GESTIÓN DE PRODUCCIÓN



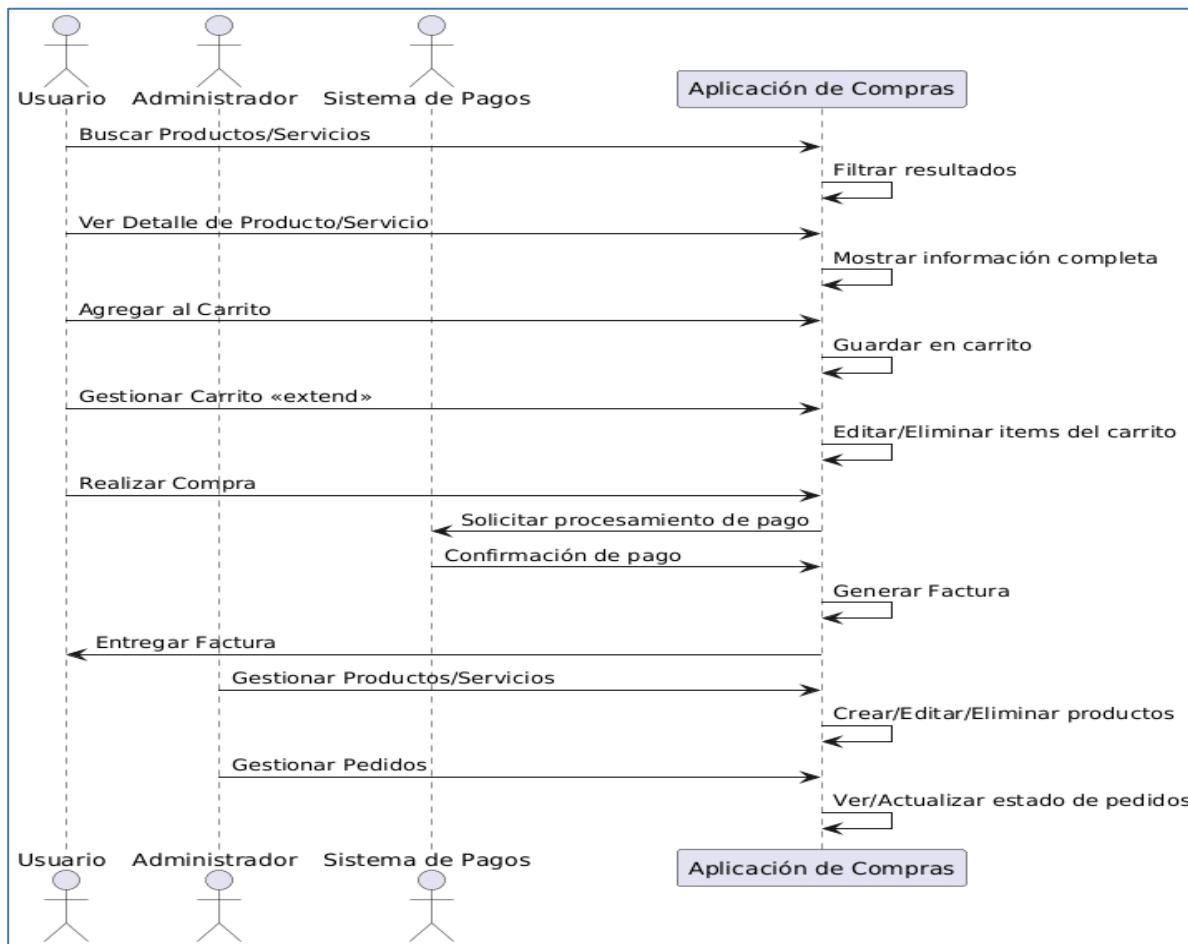
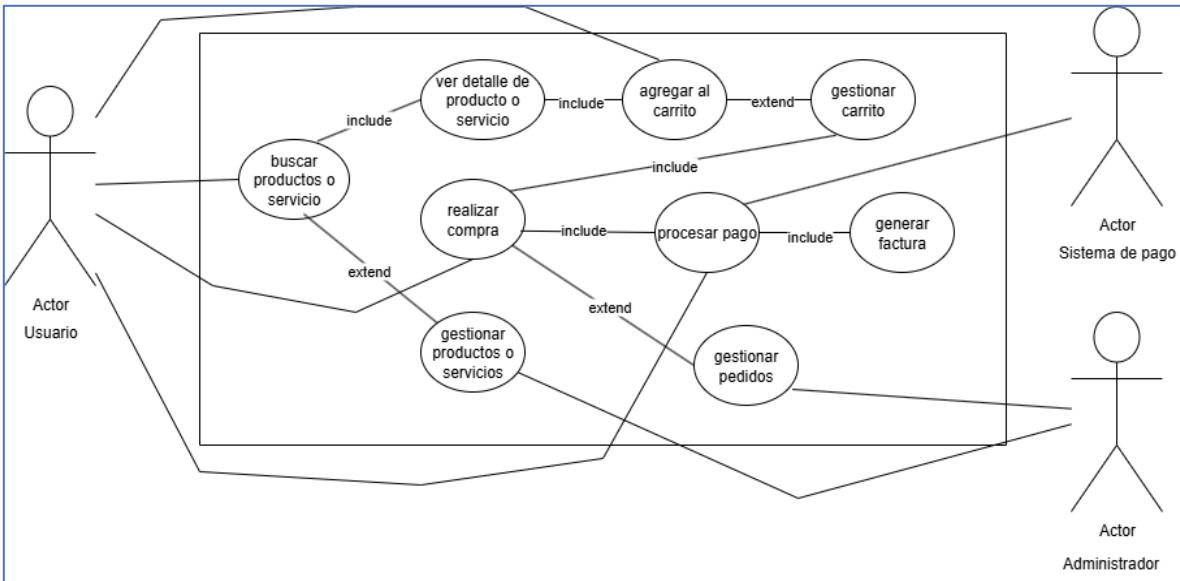
## 114. SISTEMA DE ENCUESTAS



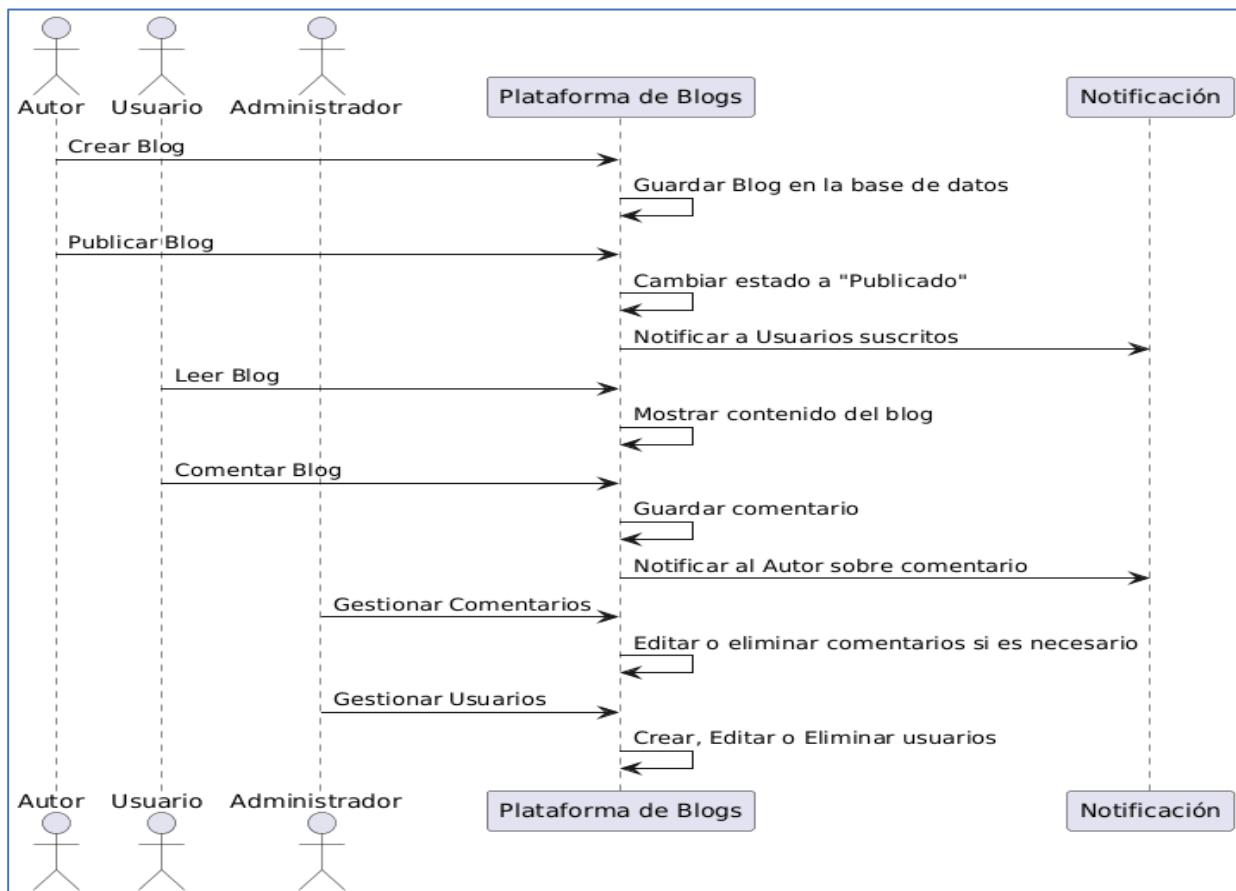
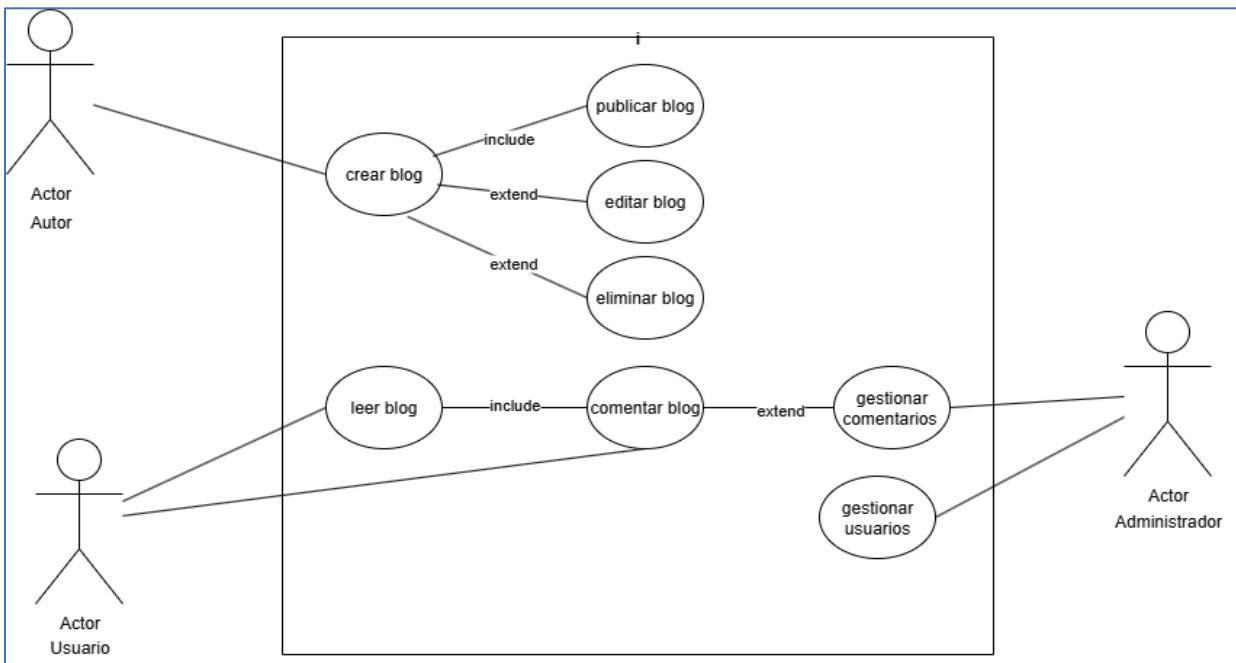
## 115. APPLICACIÓN DE COCINA



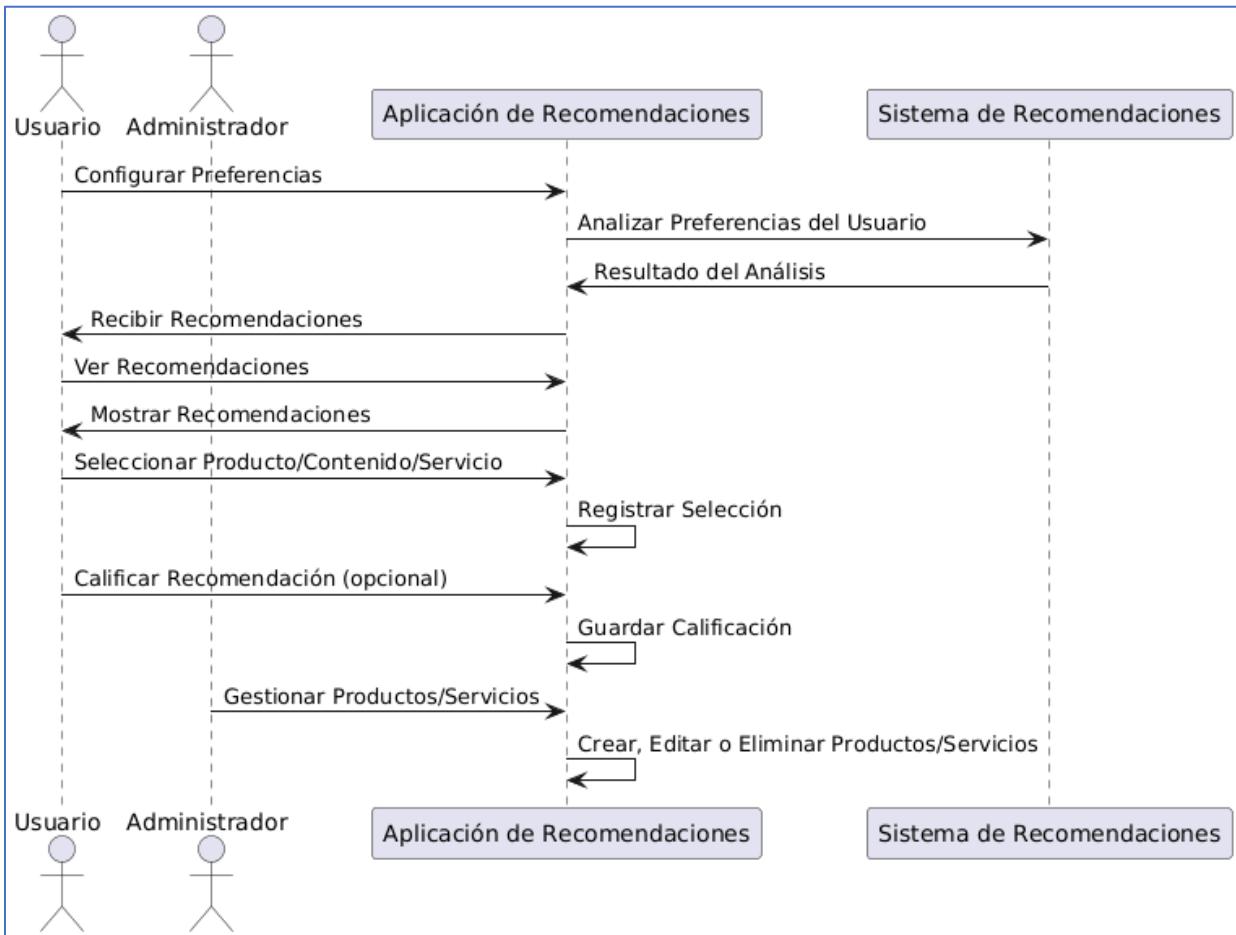
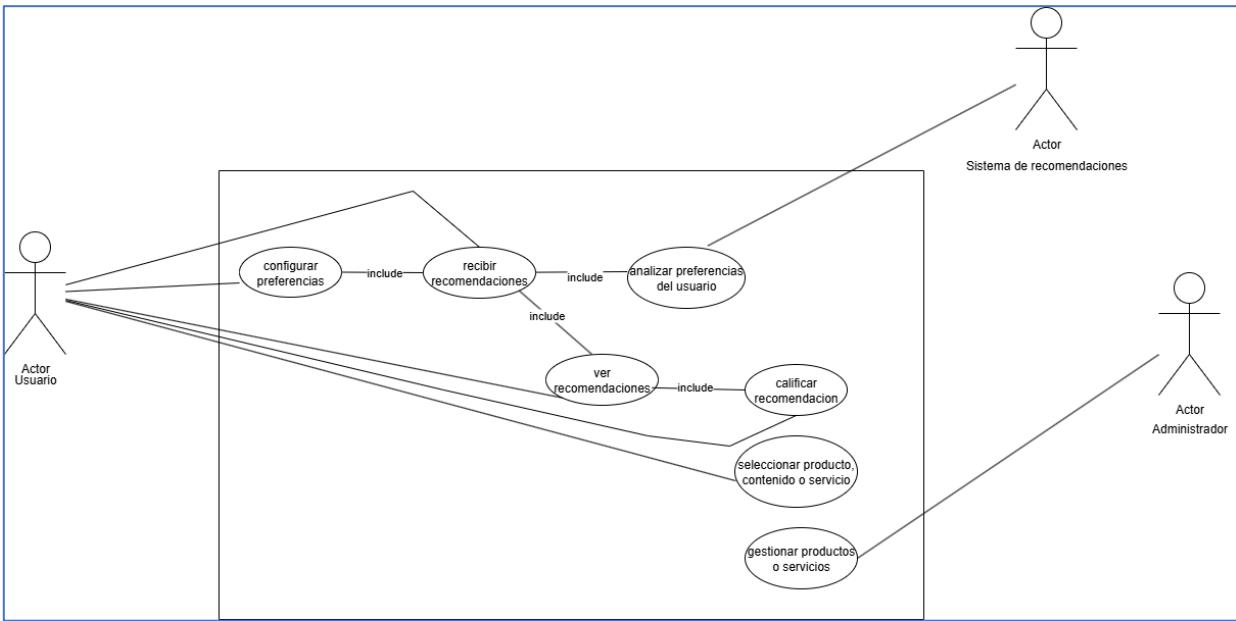
## 116. APPLICACIÓN DE COMPRAS



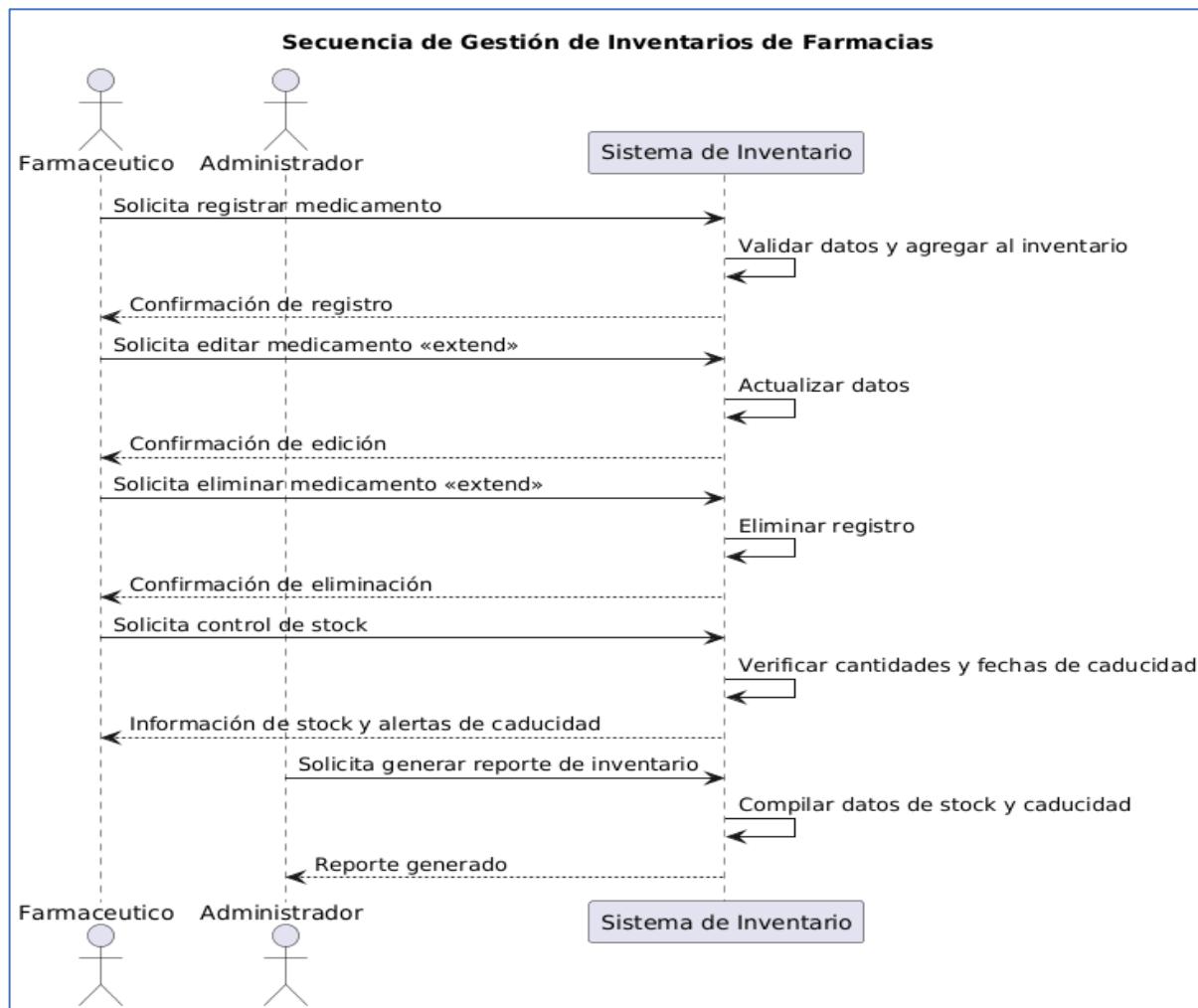
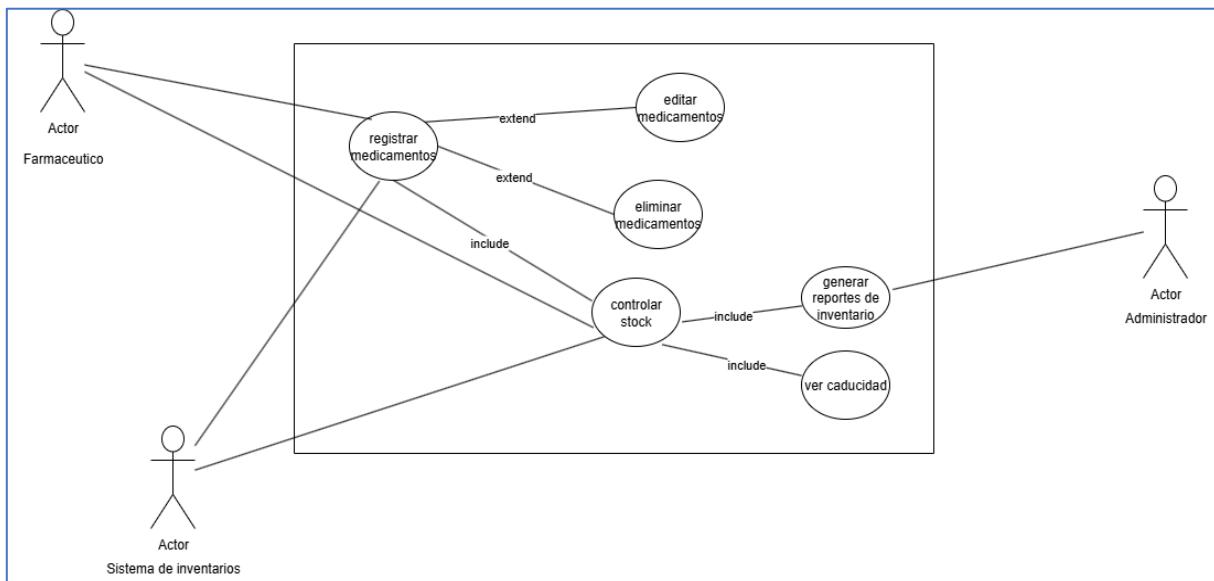
## 117. PLATAFORMA DE BLOGS



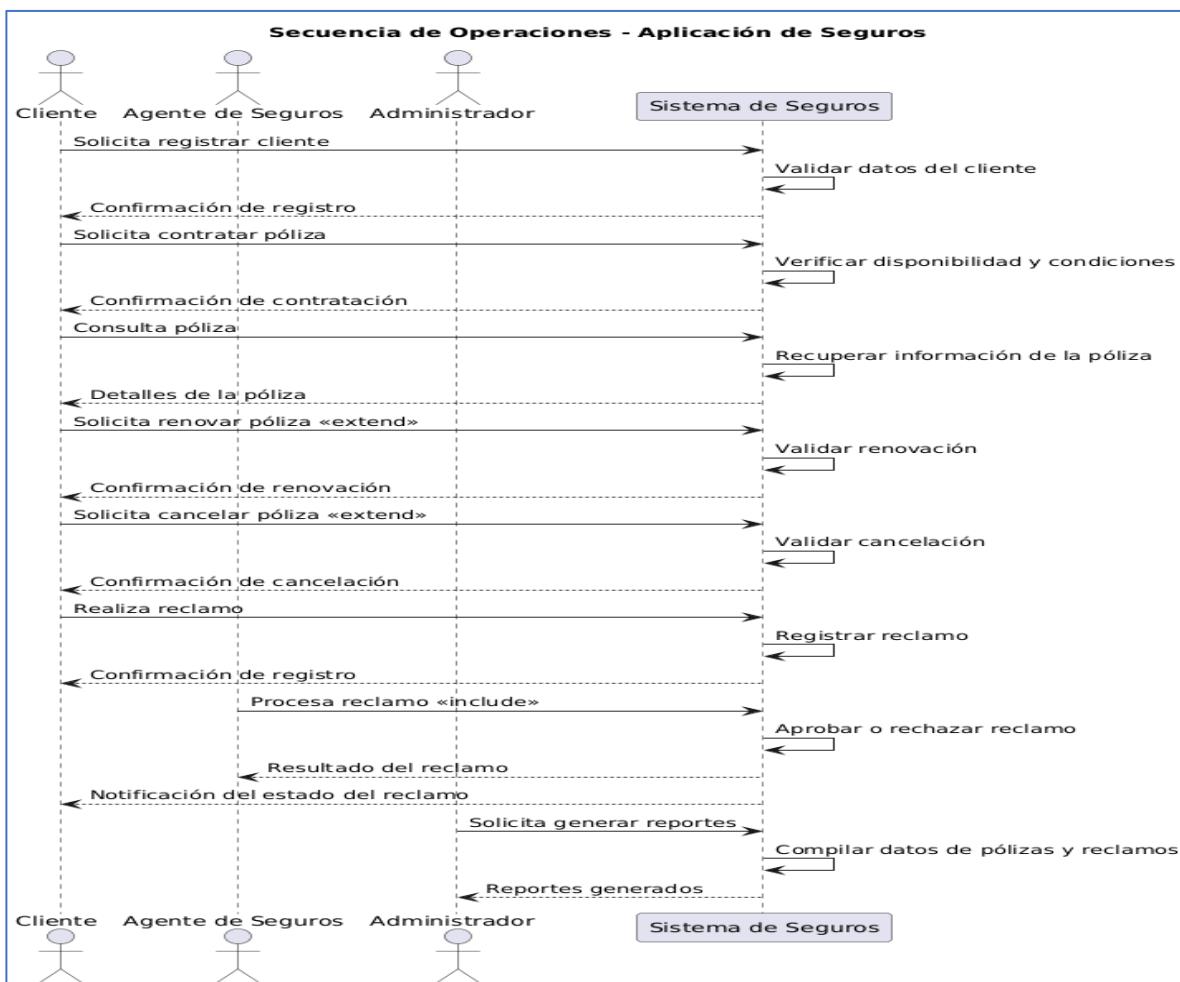
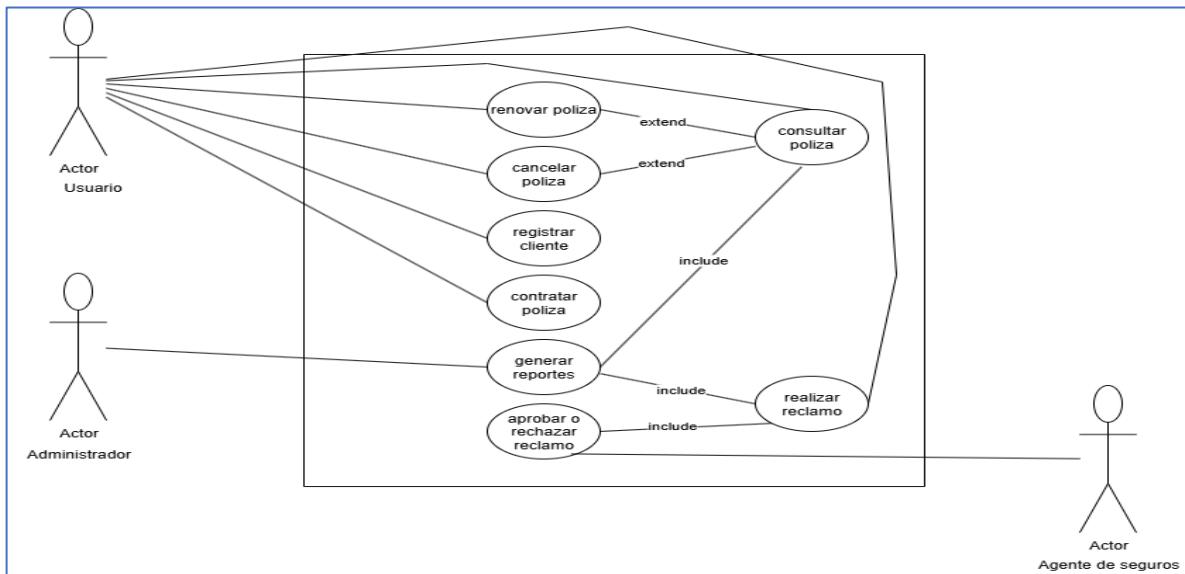
## 118. APPLICACIÓN DE RECOMENDACIONES



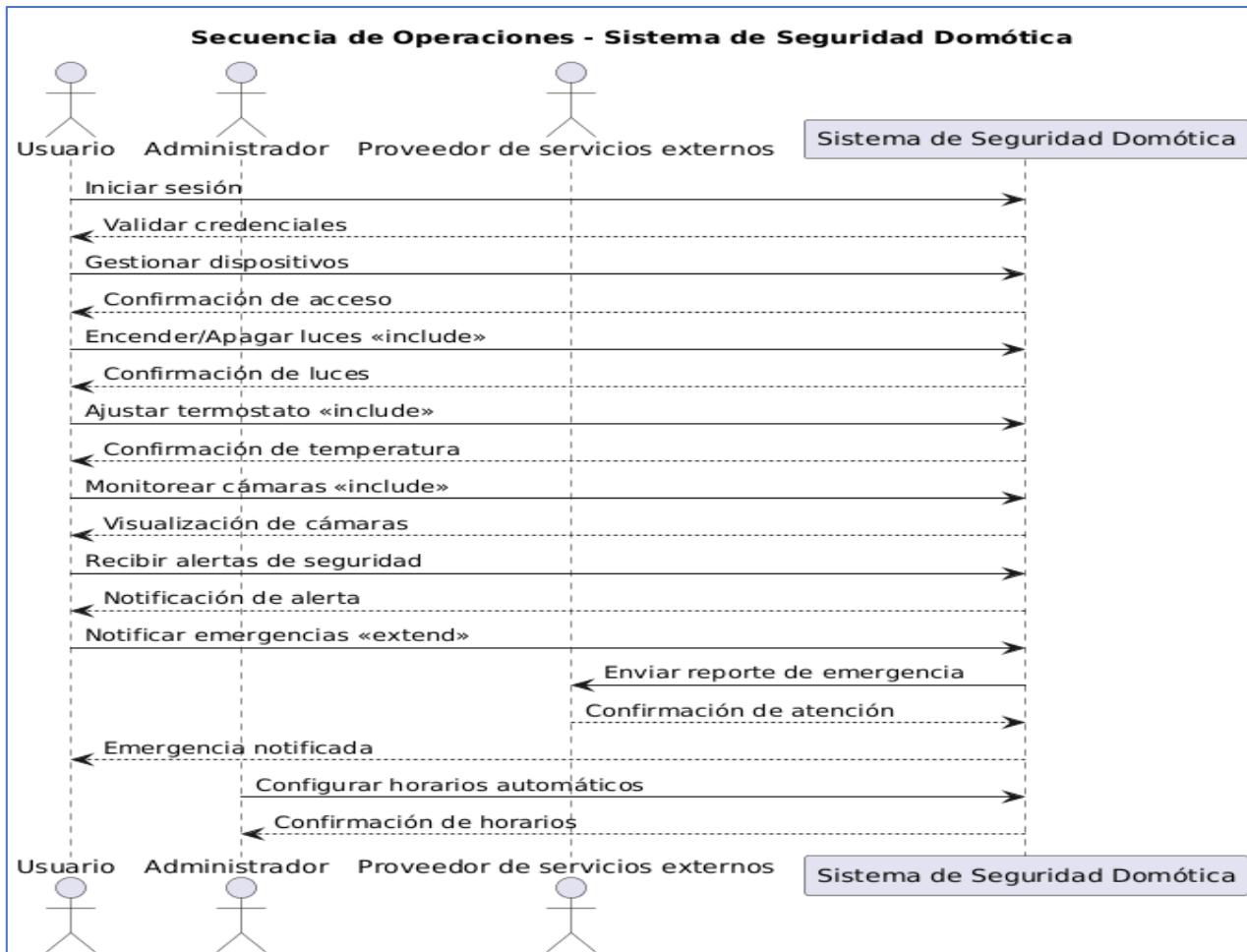
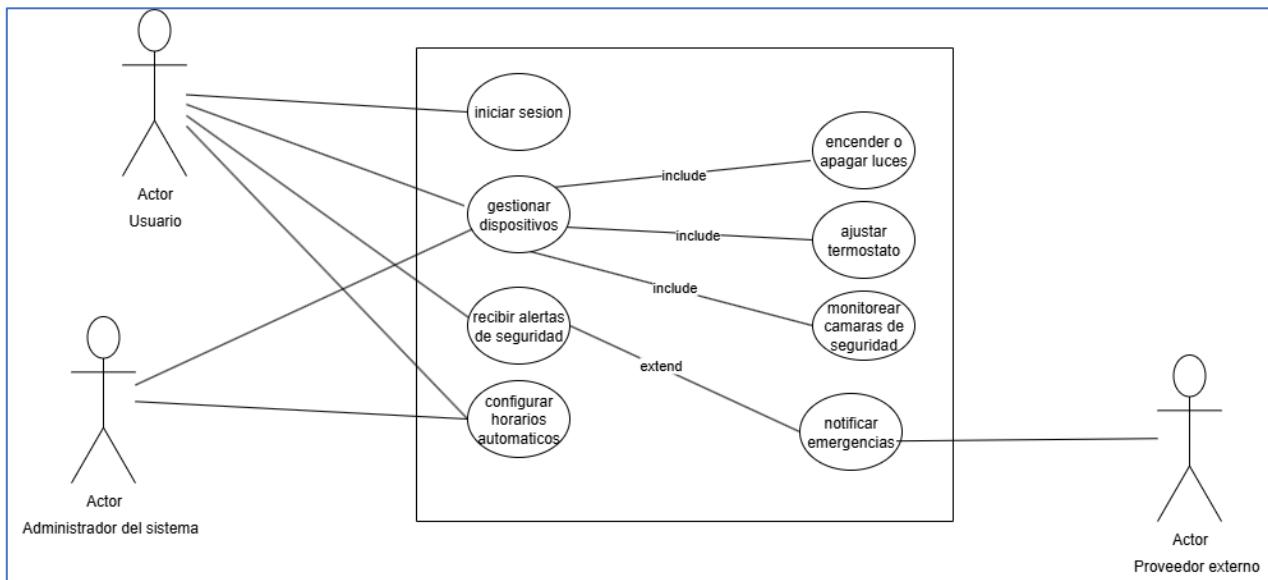
## 119. GESTIÓN DE INVENTARIOS DE FARMACIAS



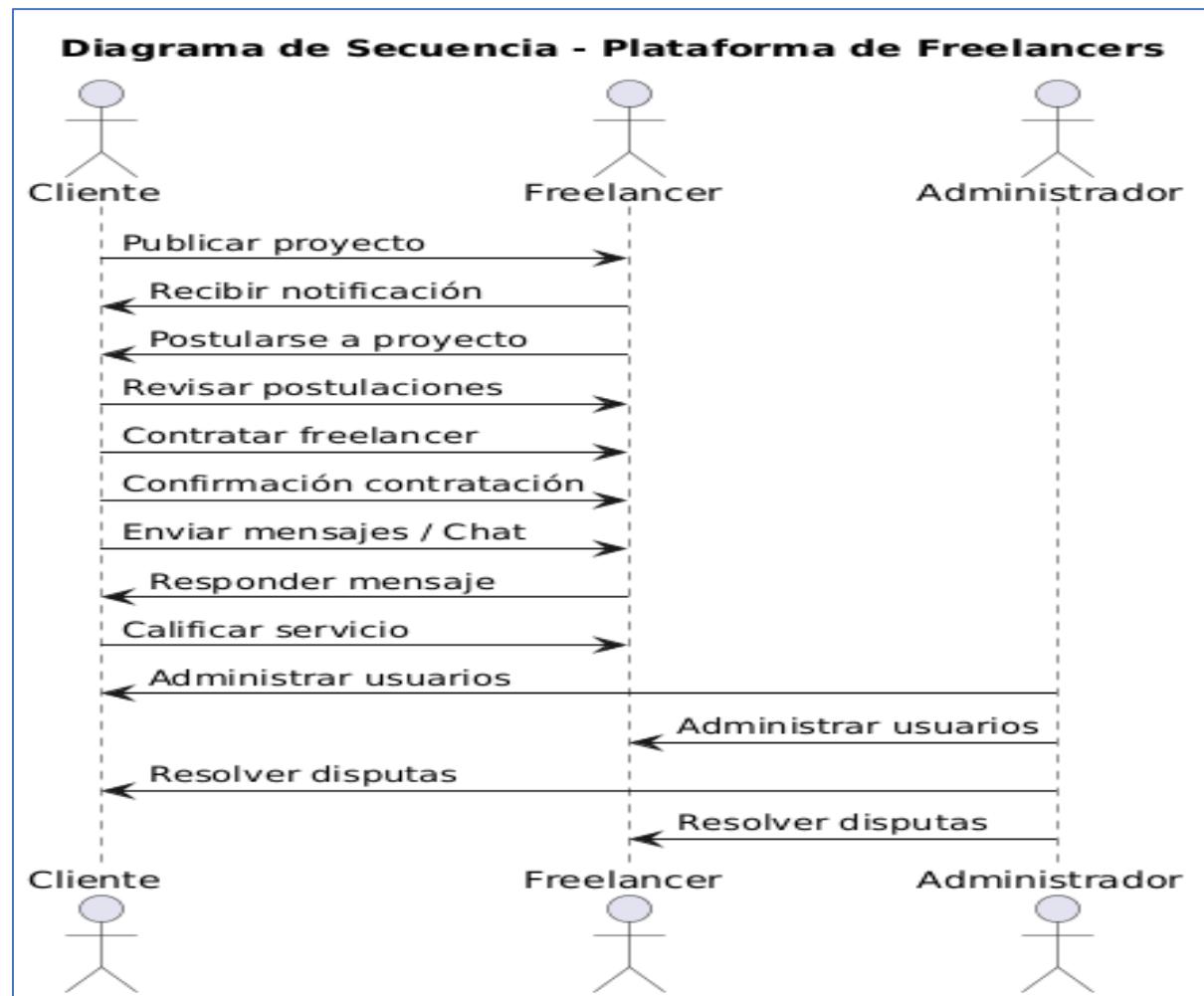
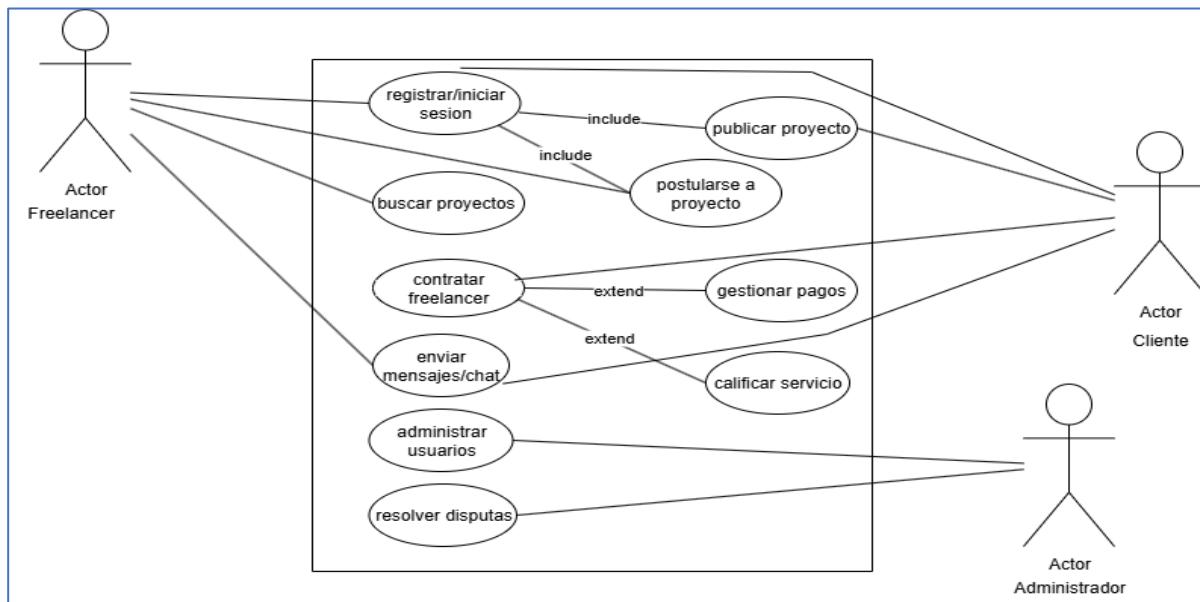
## 120. APPLICACIÓN DE SEGUROS



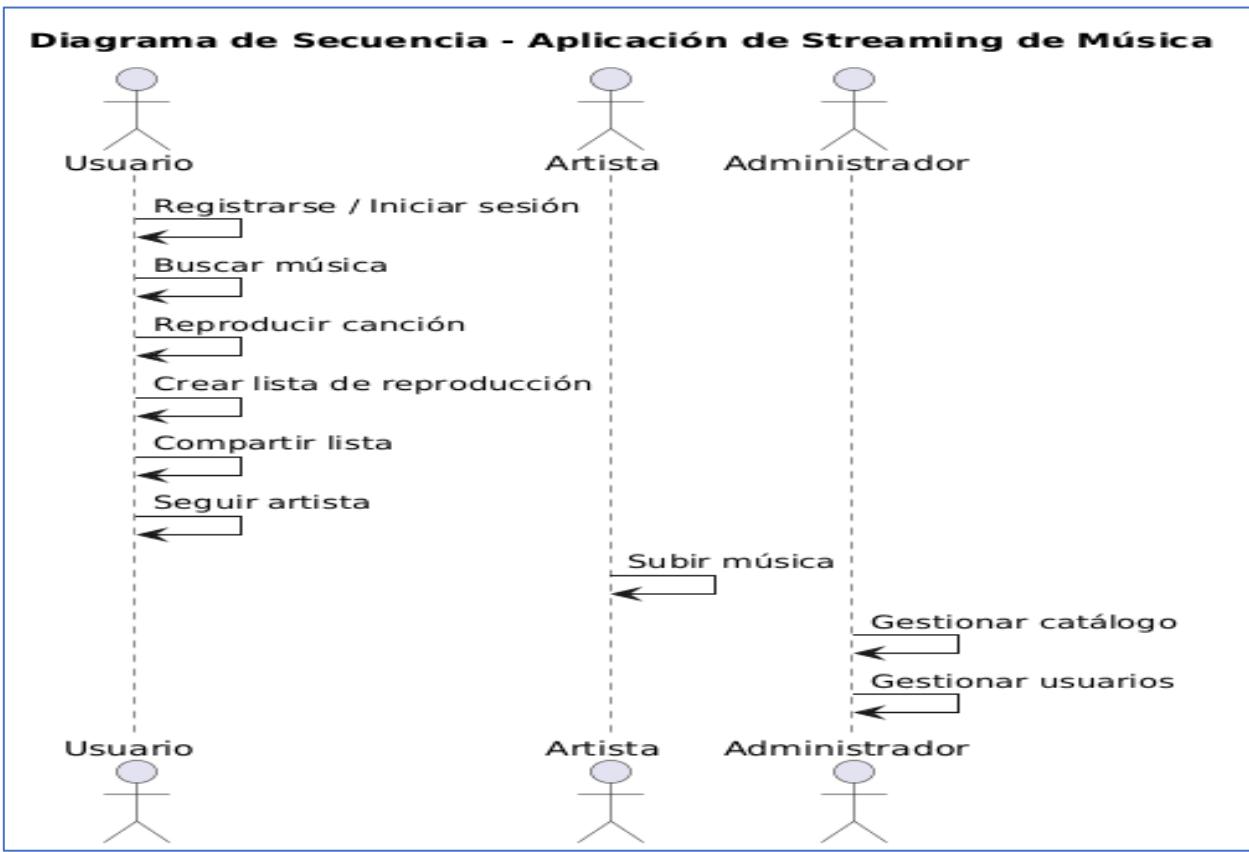
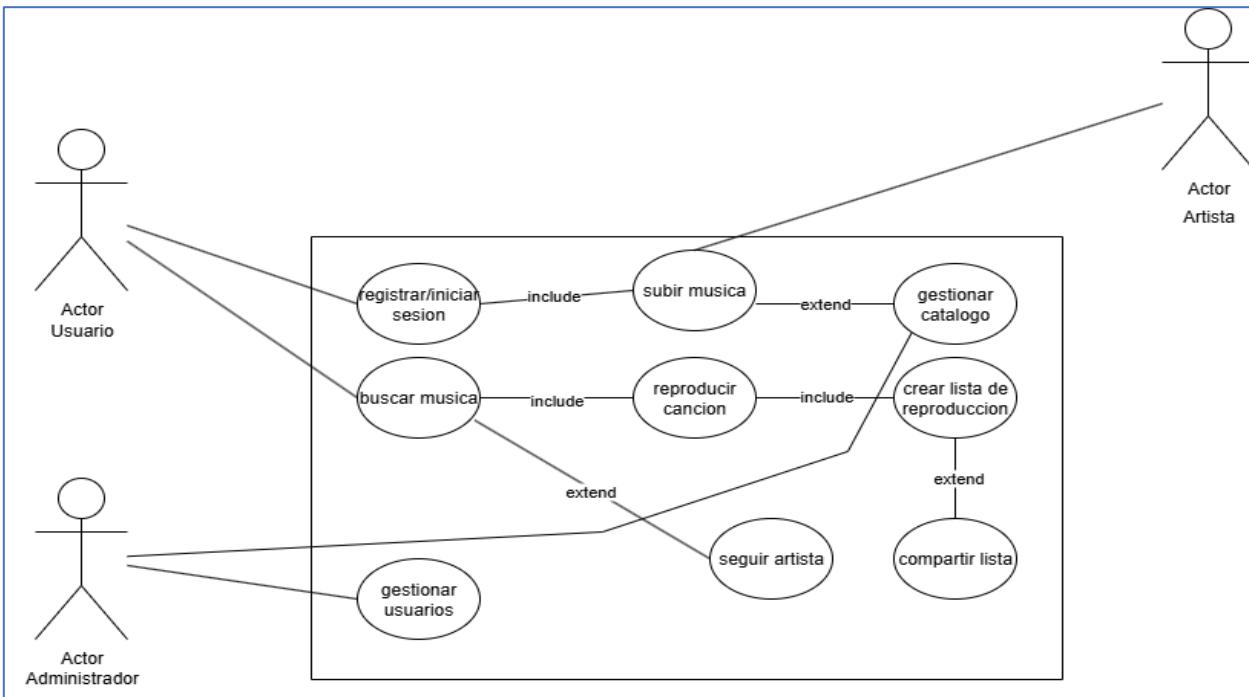
## 121. SISTEMA DE SEGURIDAD DOMÓTICA



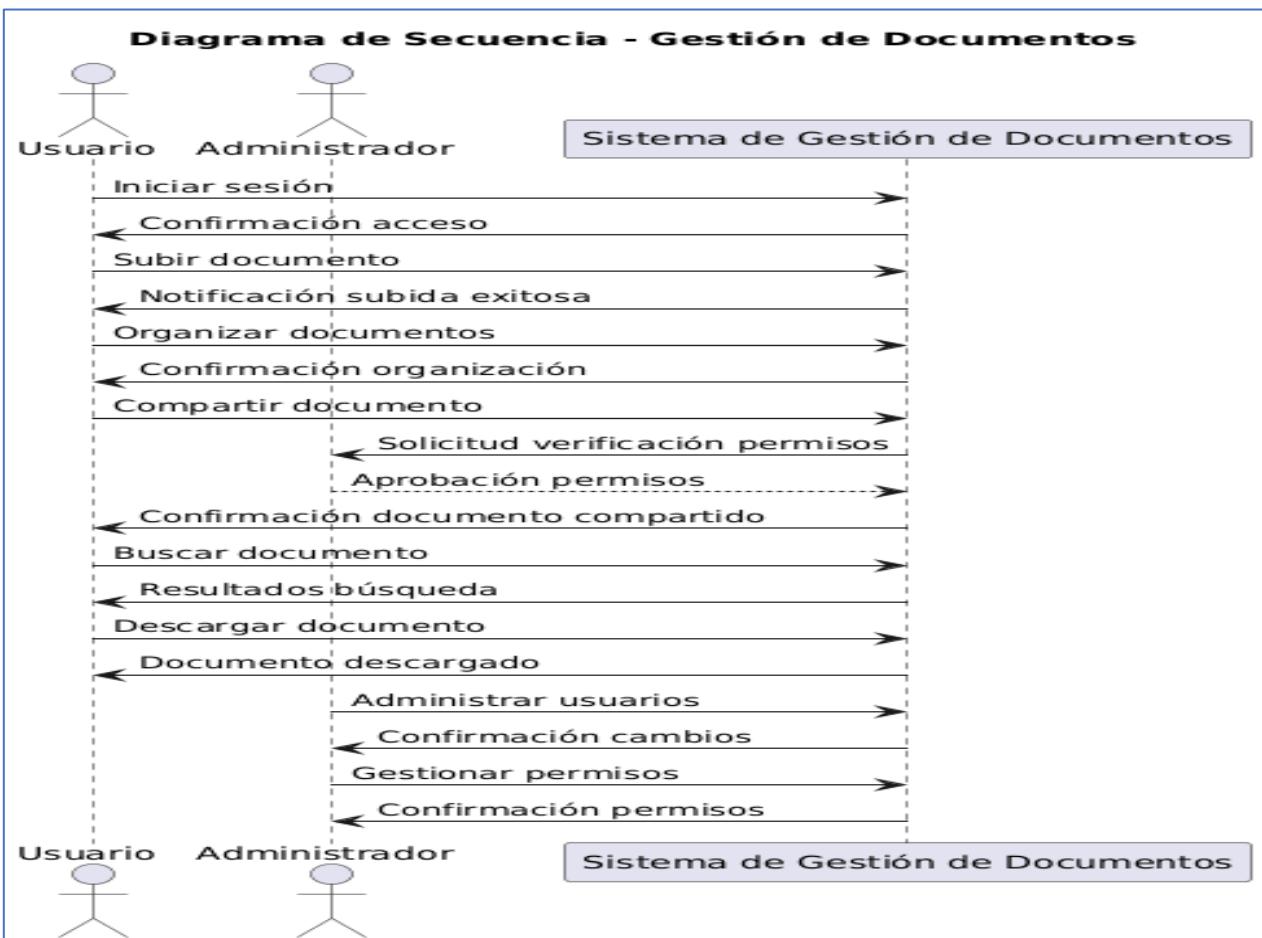
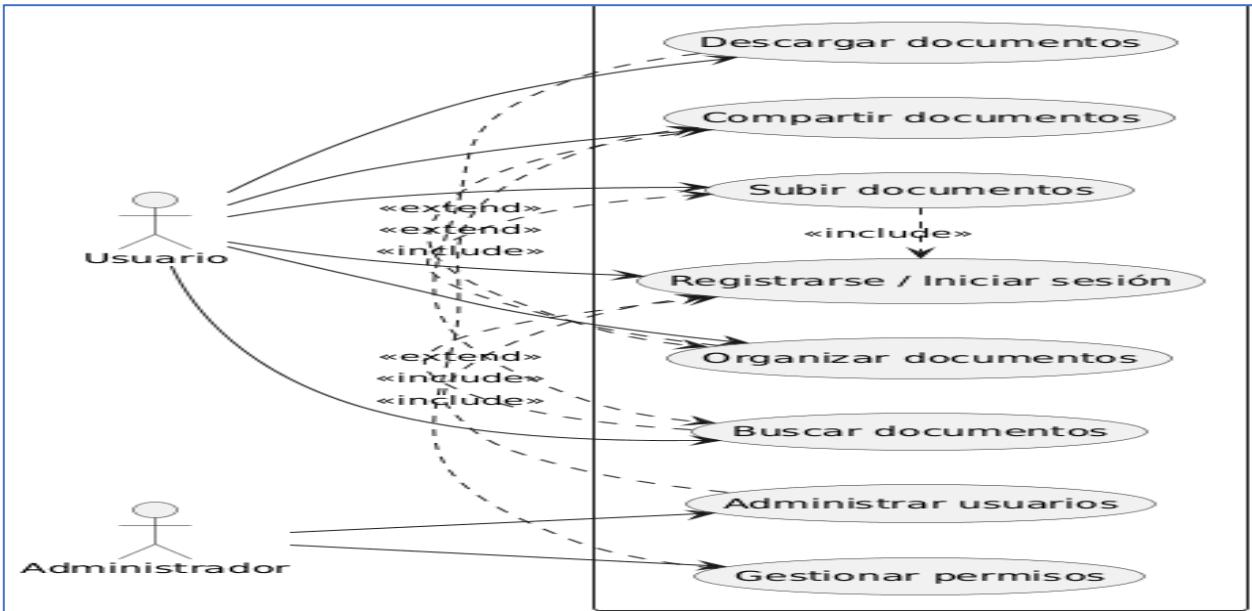
## 122. PLATAFORMA DE FREELANCERS



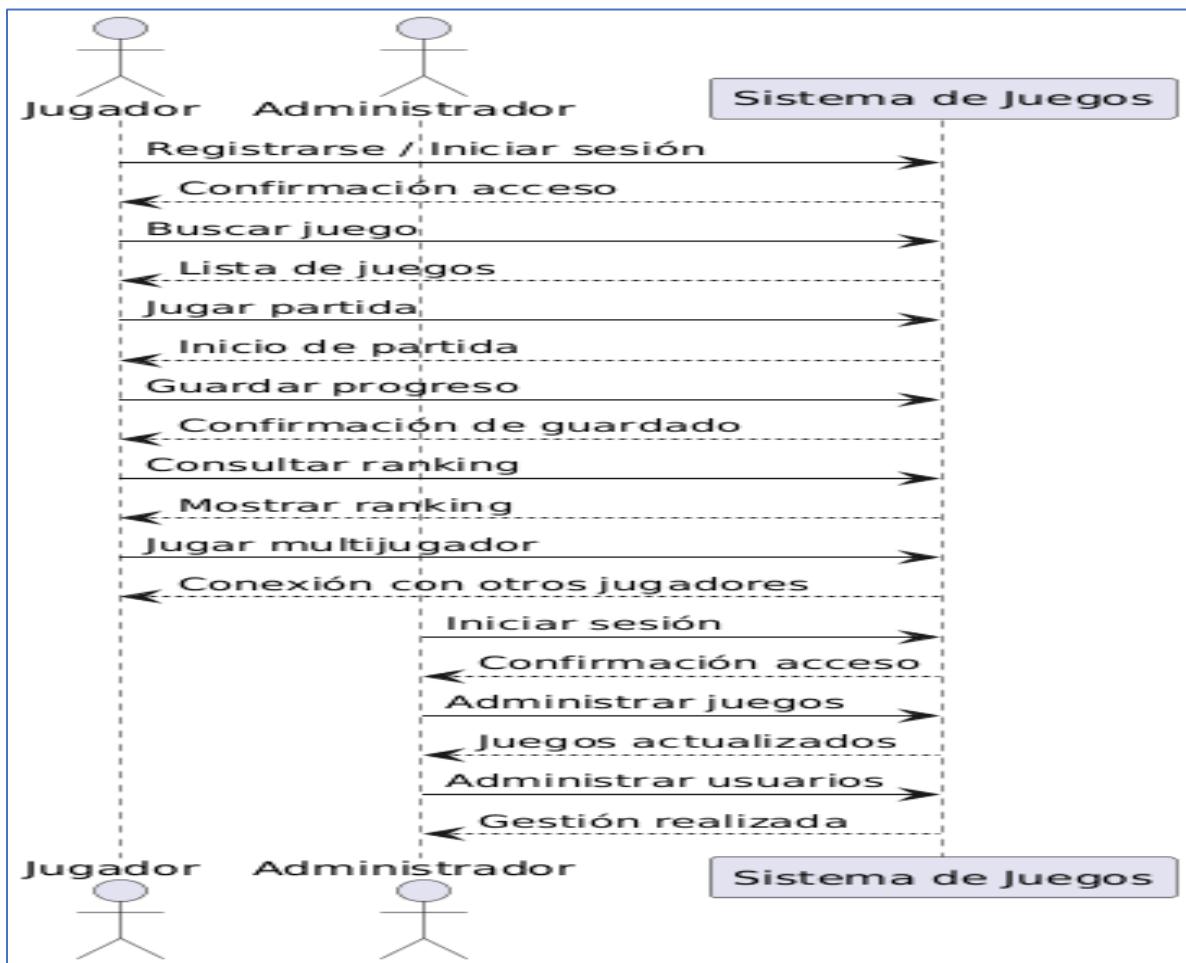
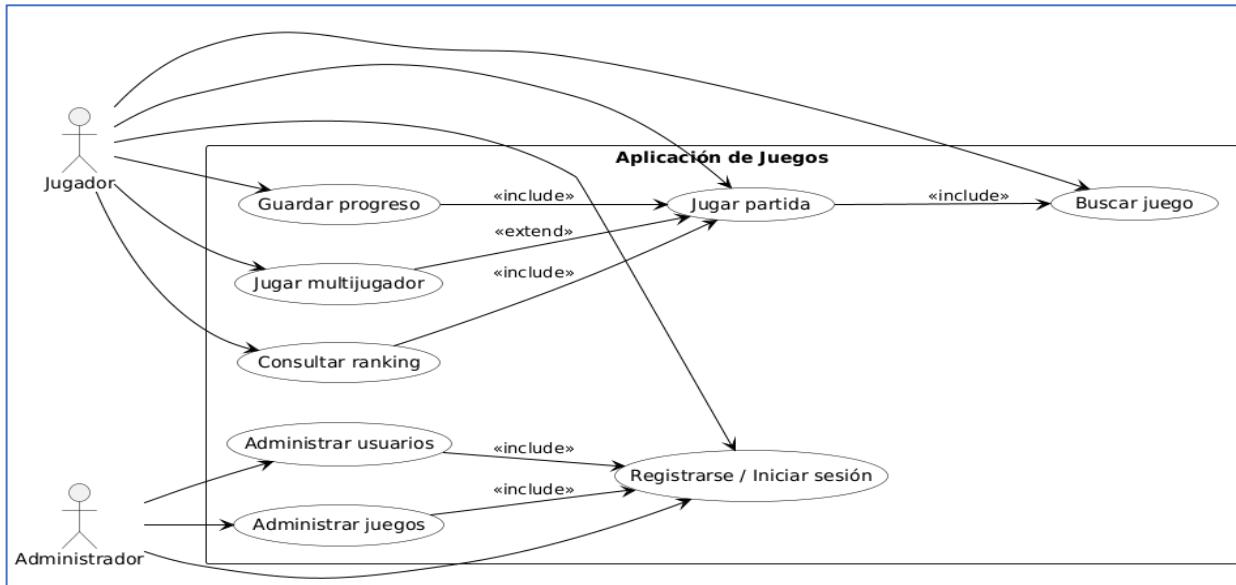
## 123. APLICACIÓN DE STREAMING DE MÚSICA



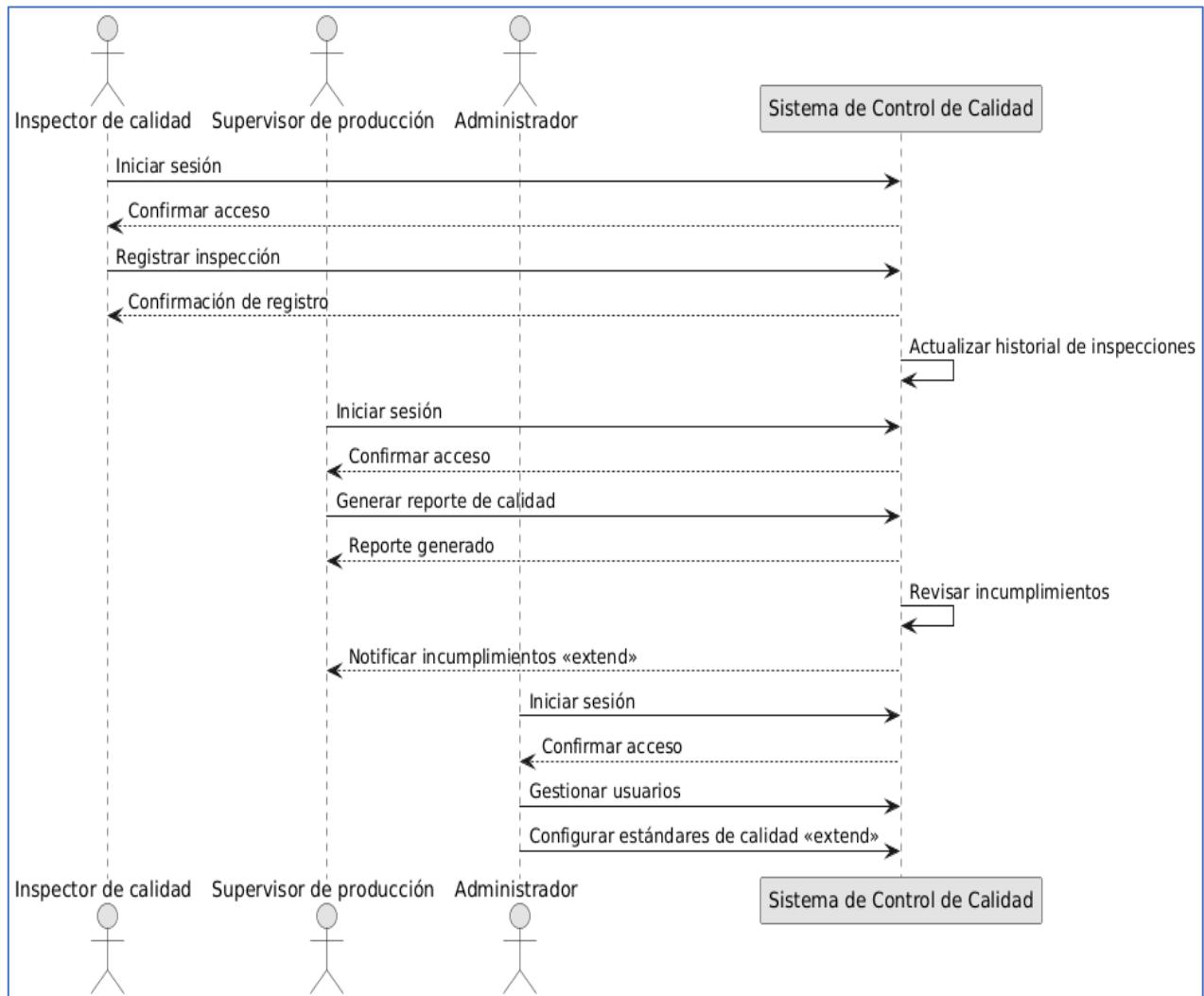
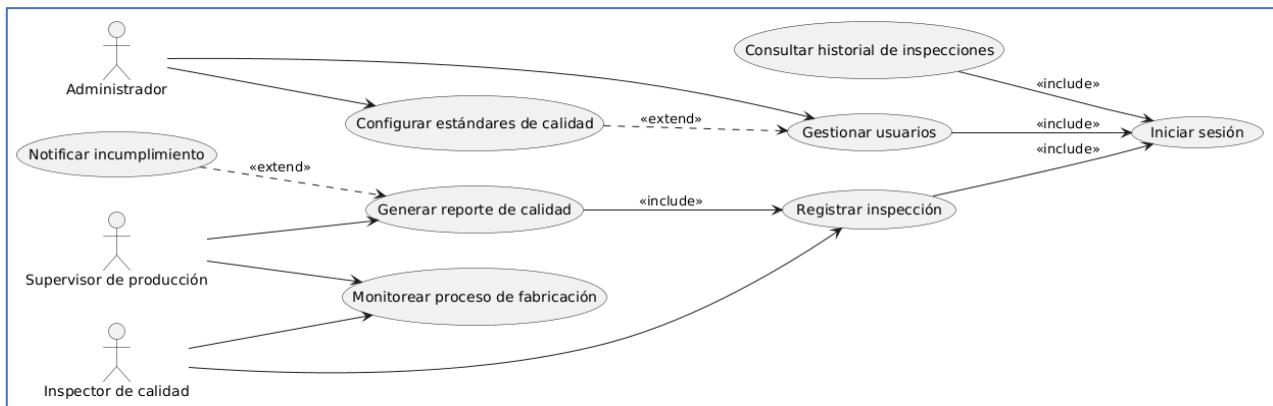
## 124. GESTIÓN DE DOCUMENTOS



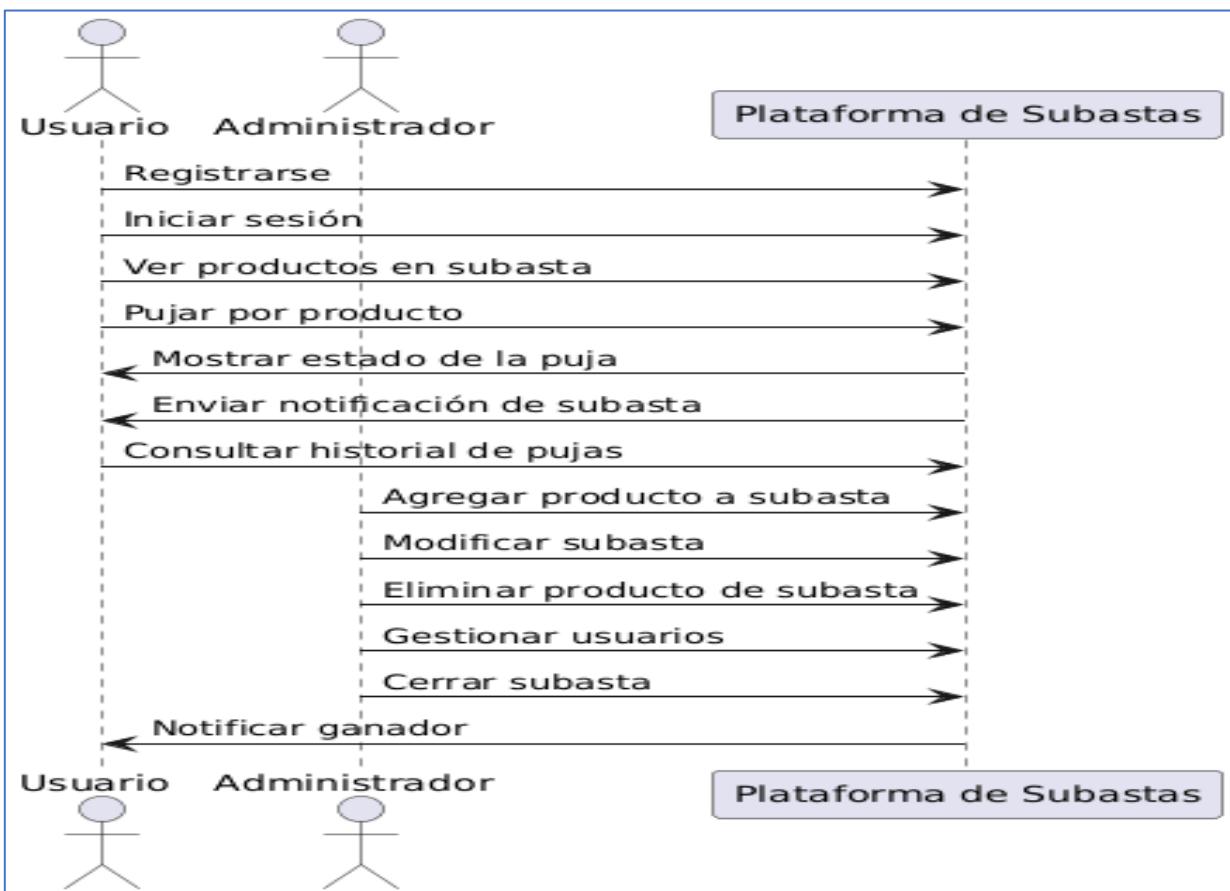
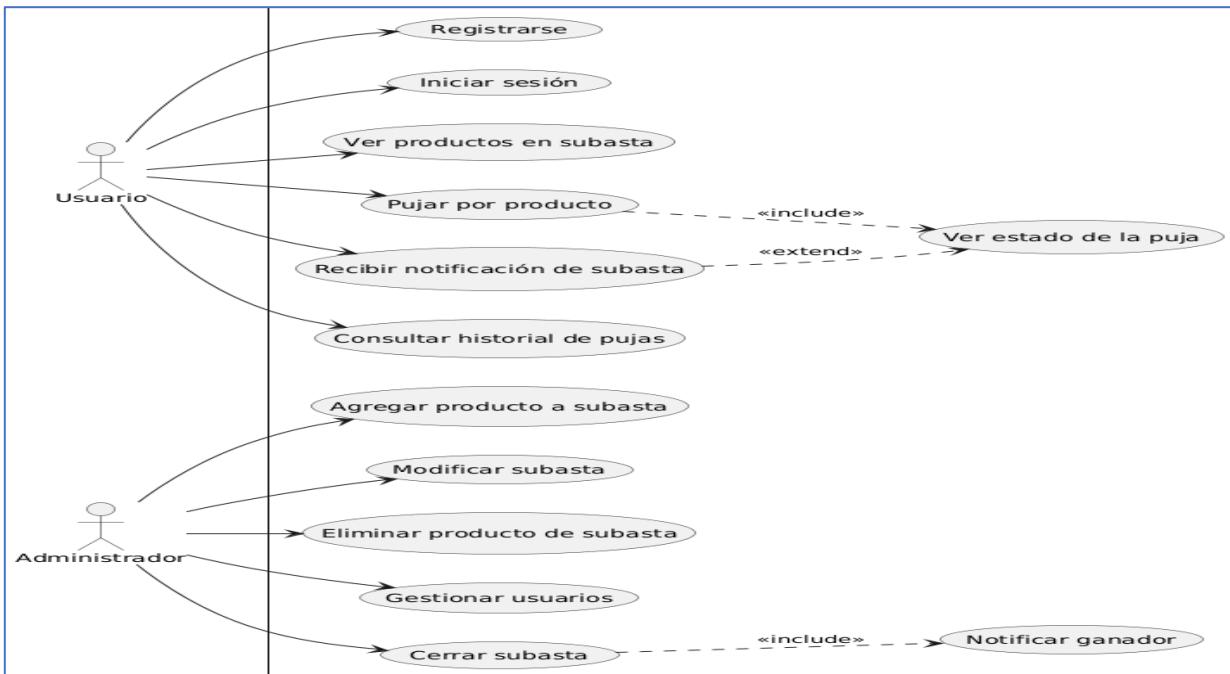
## 125. APPLICACIÓN DE JUEGOS



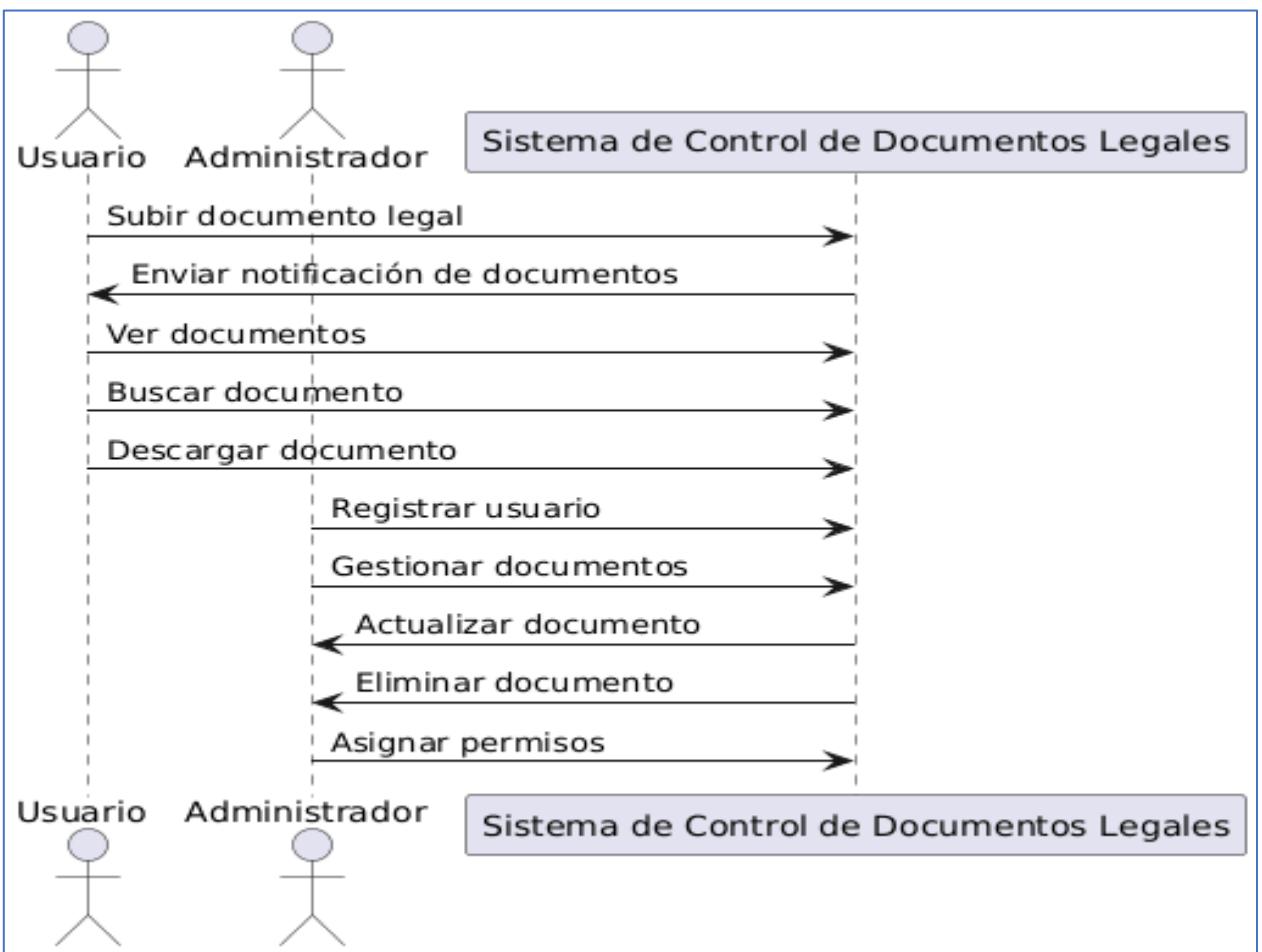
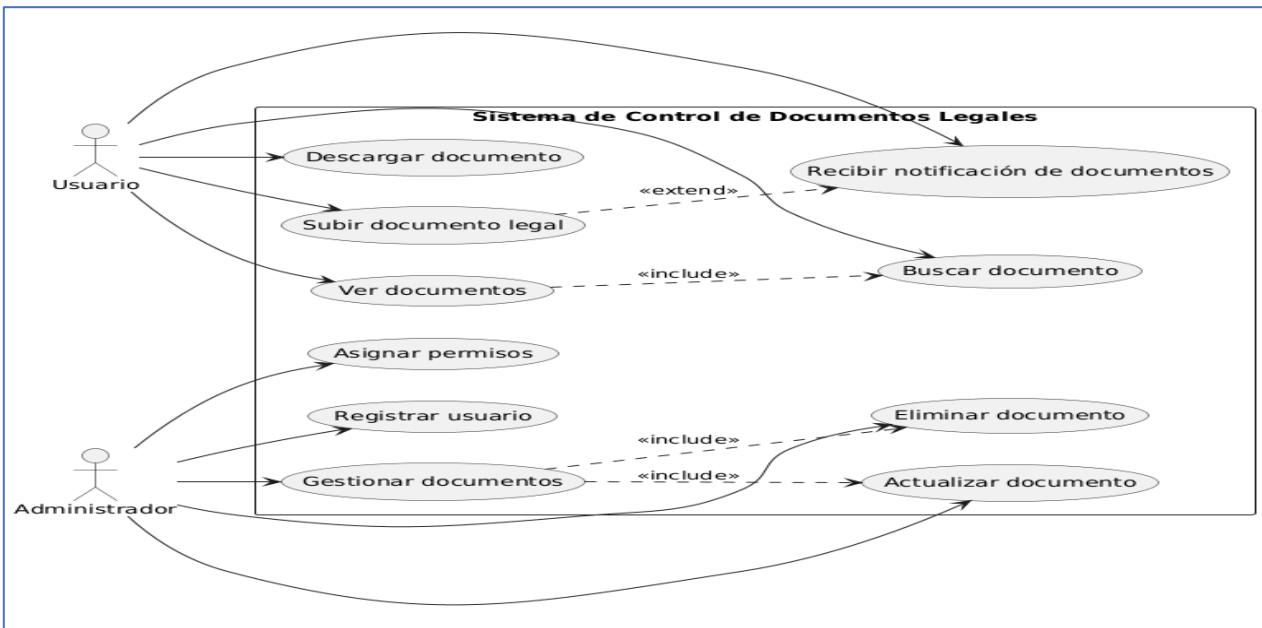
## 126. SISTEMA DE CONTROL DE CALIDAD



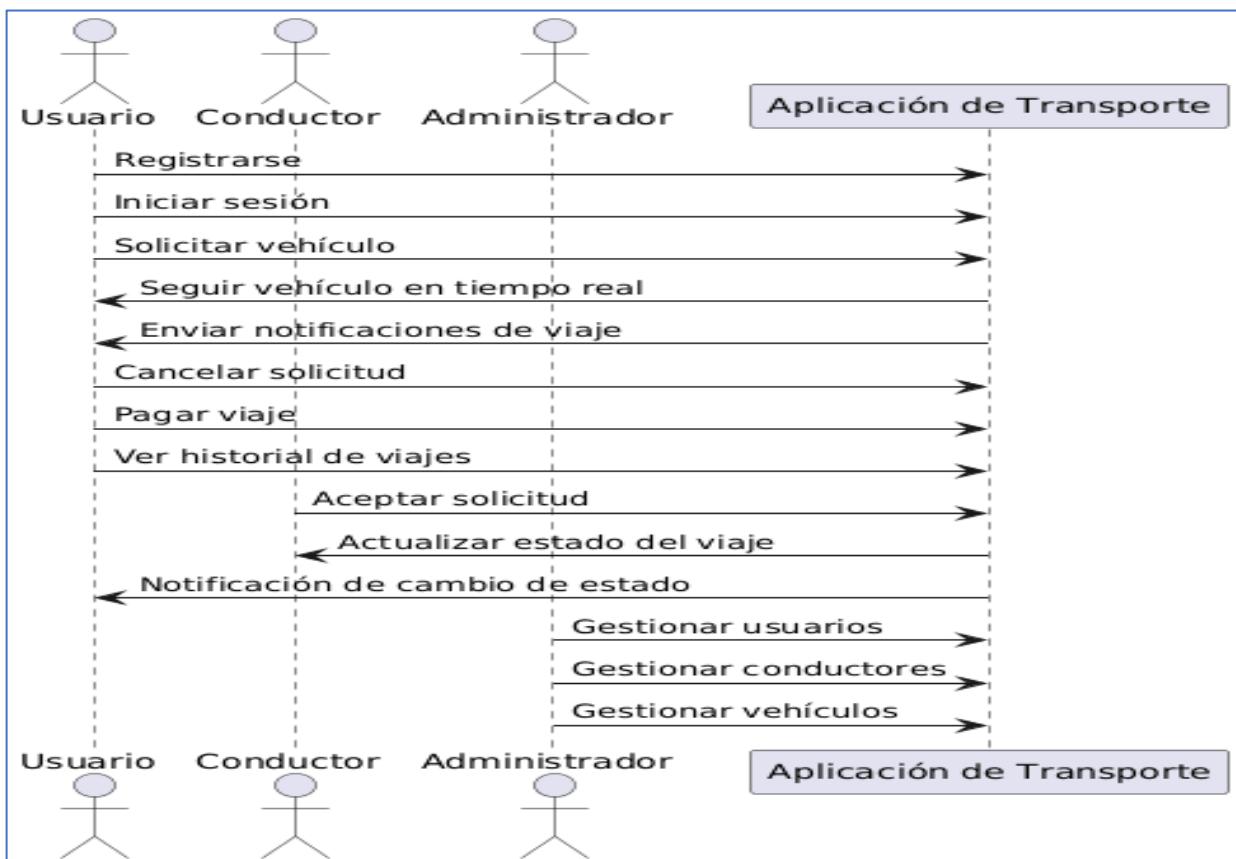
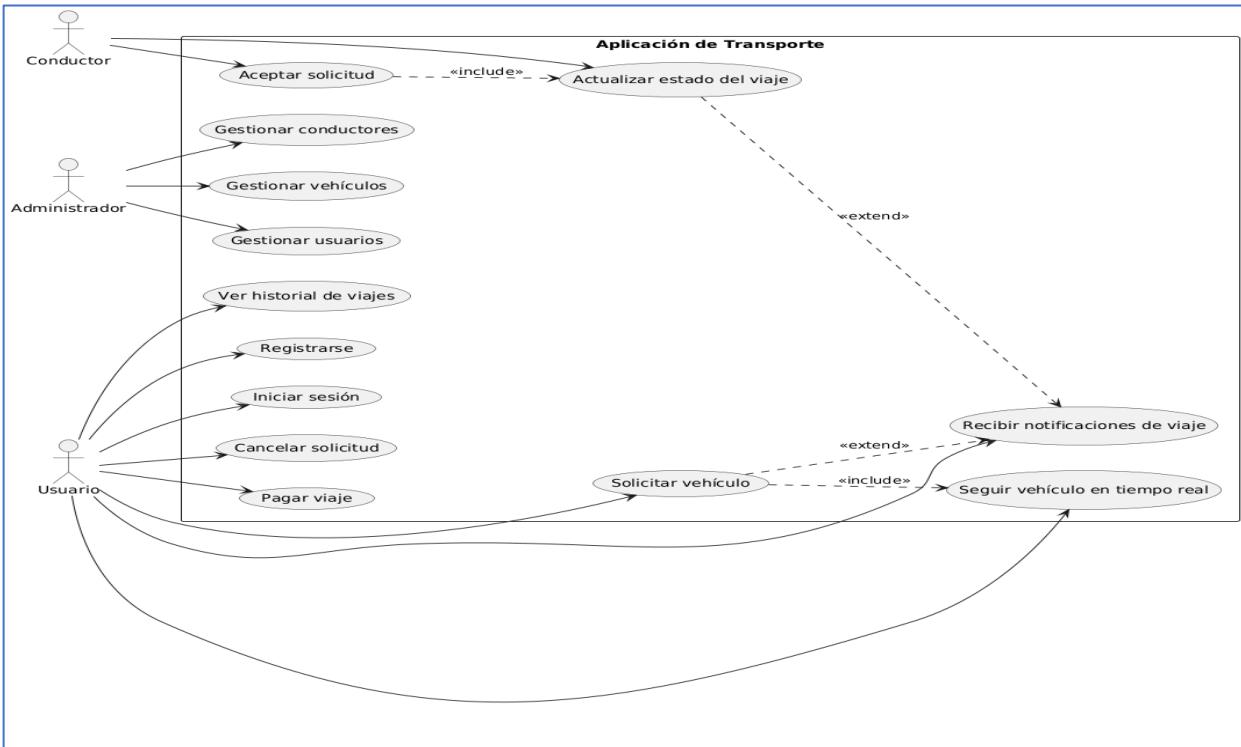
## 130. PLATAFORMA DE SUBASTAS



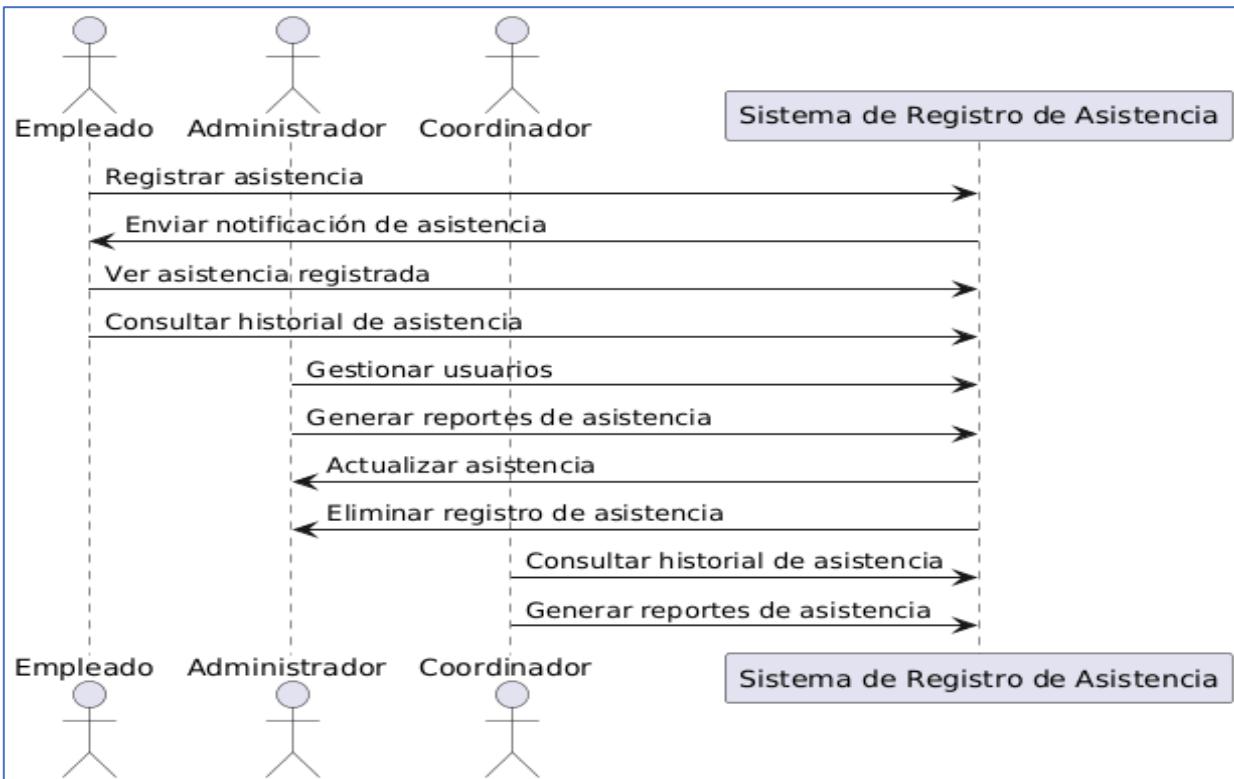
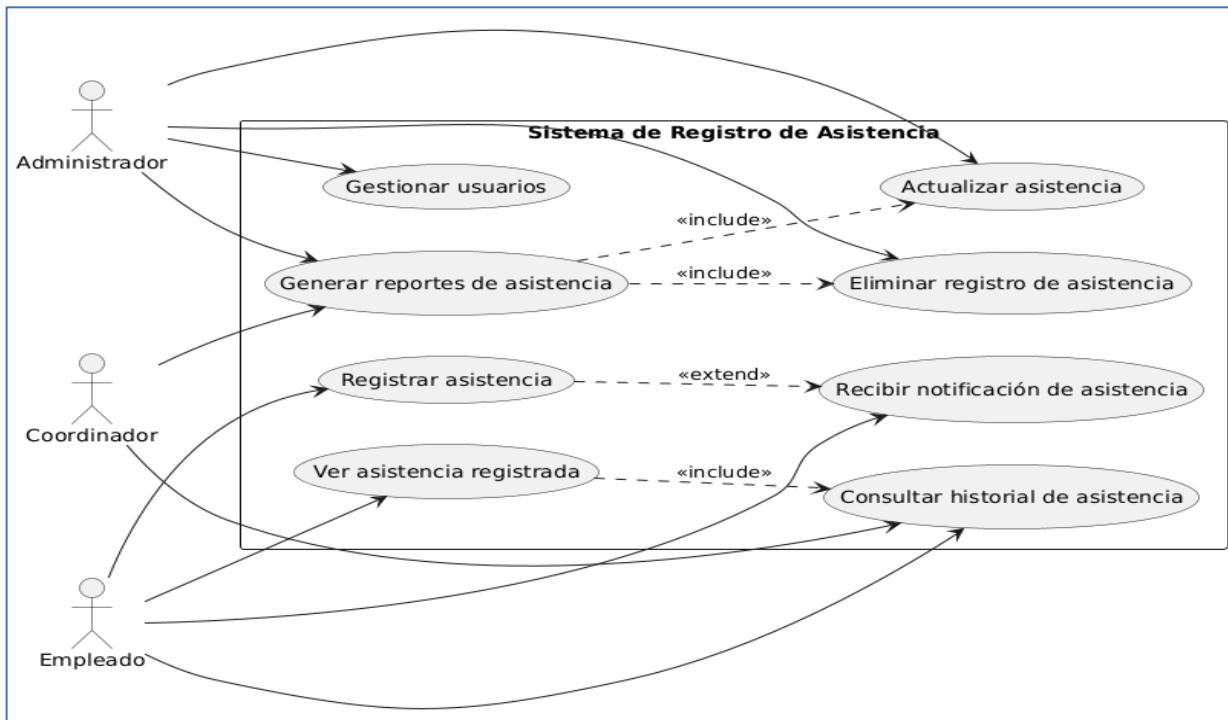
## 131. SISTEMA DE CONTROL DE DOCUMENTOS LEGALES



## 132. APPLICACIÓN DE TRANSPORTE

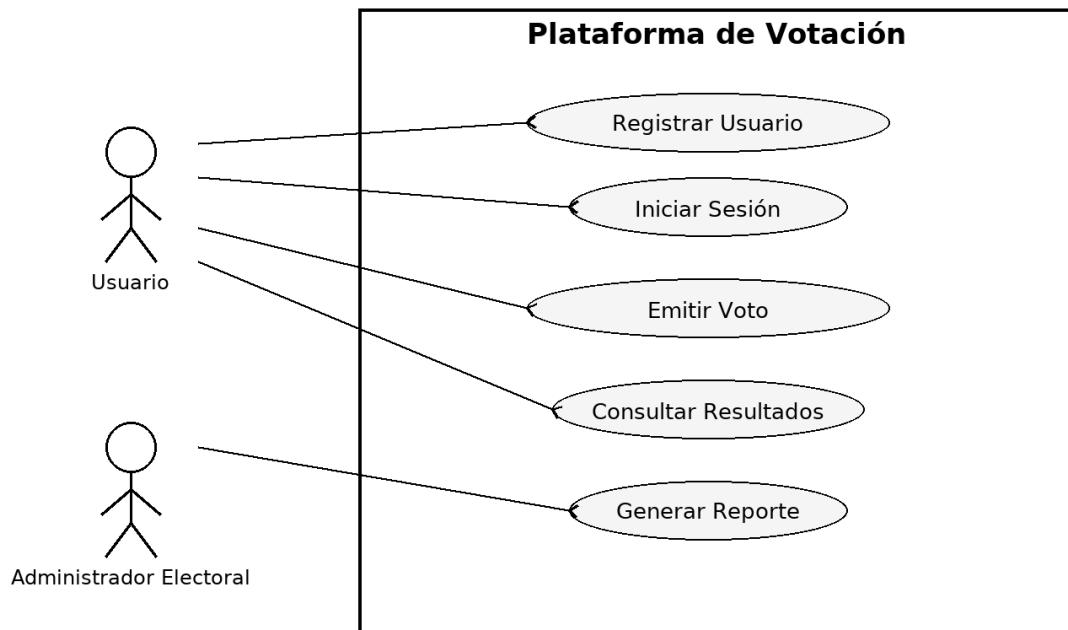


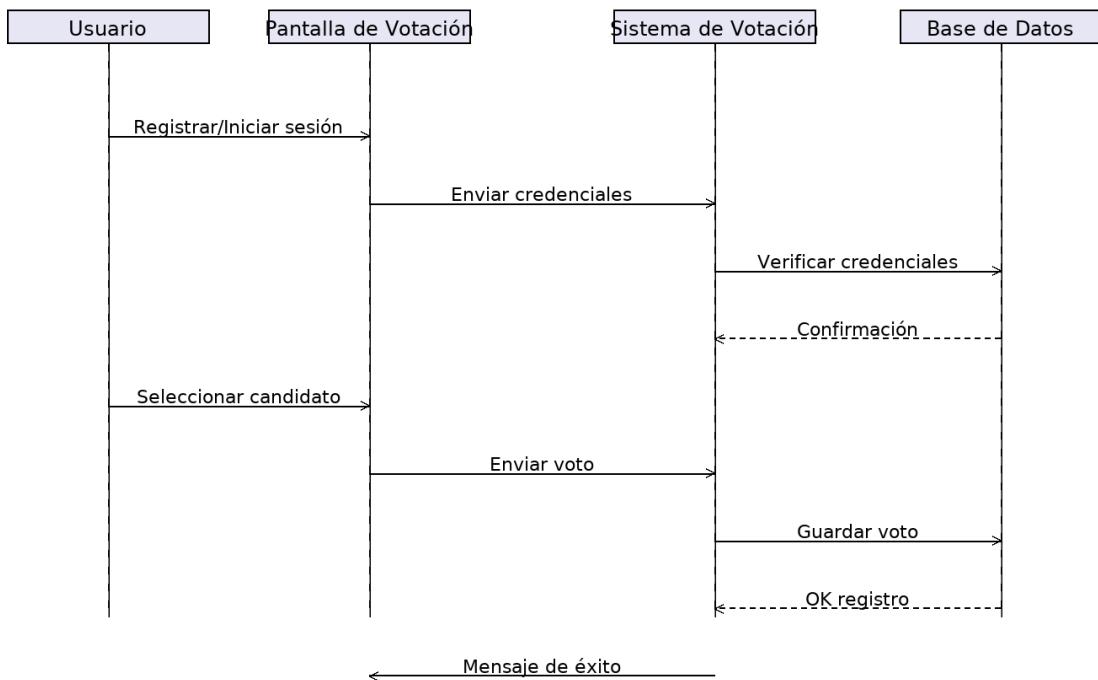
### 133. SISTEMA DE REGISTRO DE ASISTENCIA



## 140. PLATAFORMA DE VOTACIÓN

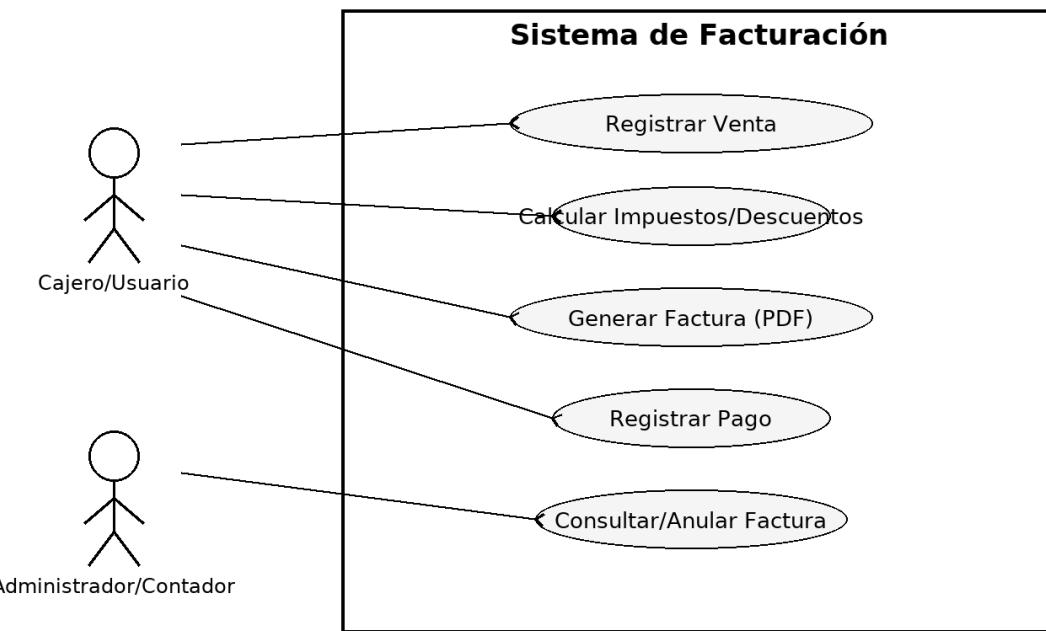
- EL SISTEMA DEBE PERMITIR REGISTRAR USUARIO CON VERIFICACIÓN DE IDENTIDAD.
- EL SISTEMA DEBE PERMITIR INICIAR SESIÓN DE FORMA SEGURA.
- EL SISTEMA DEBE PERMITIR EMITIR UN VOTO ÚNICO POR ELECCIÓN Y BLOQUEAR VOTOS DUPLICADOS.
- EL SISTEMA DEBE MOSTRAR RESULTADOS EN TIEMPO REAL (CONTEO POR CANDIDATO).
- EL SISTEMA DEBE GENERAR REPORTES FINALES DE LA VOTACIÓN EN PDF.



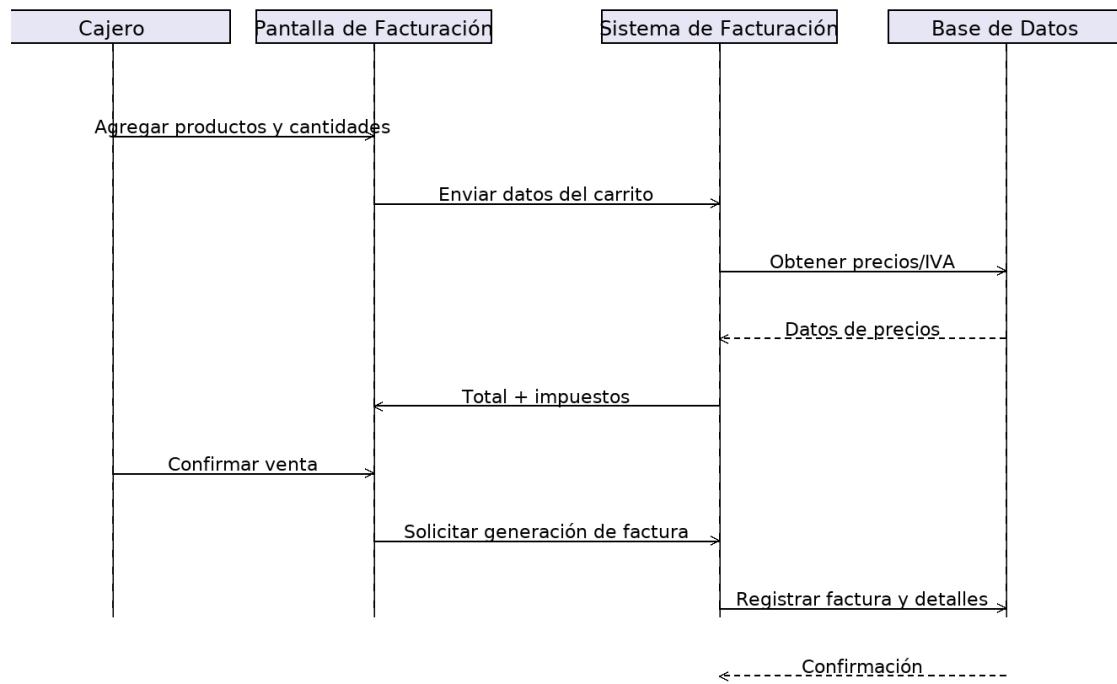


## 141. SISTEMA DE FACTURACIÓN

- EL SISTEMA DEBE REGISTRAR VENTAS CON DETALLE DE PRODUCTOS, CANTIDADES Y PRECIOS.
- EL SISTEMA DEBE CALCULAR IMPUESTOS Y DESCUENTOS AUTOMÁTICAMENTE SEGÚN REGLAS CONFIGURADAS.
- EL SISTEMA DEBE GENERAR LA FACTURA EN PDF CON NUMERACIÓN CONSECUTIVA Y GUARDAR COPIA.
- EL SISTEMA DEBE REGISTRAR EL PAGO (EFECTIVO, TARJETA U OTROS) Y VALIDAR EL TOTAL.
- EL SISTEMA DEBE CONSULTAR Y ANULAR FACTURAS CON BITÁCORA DE USUARIO/FECHA.

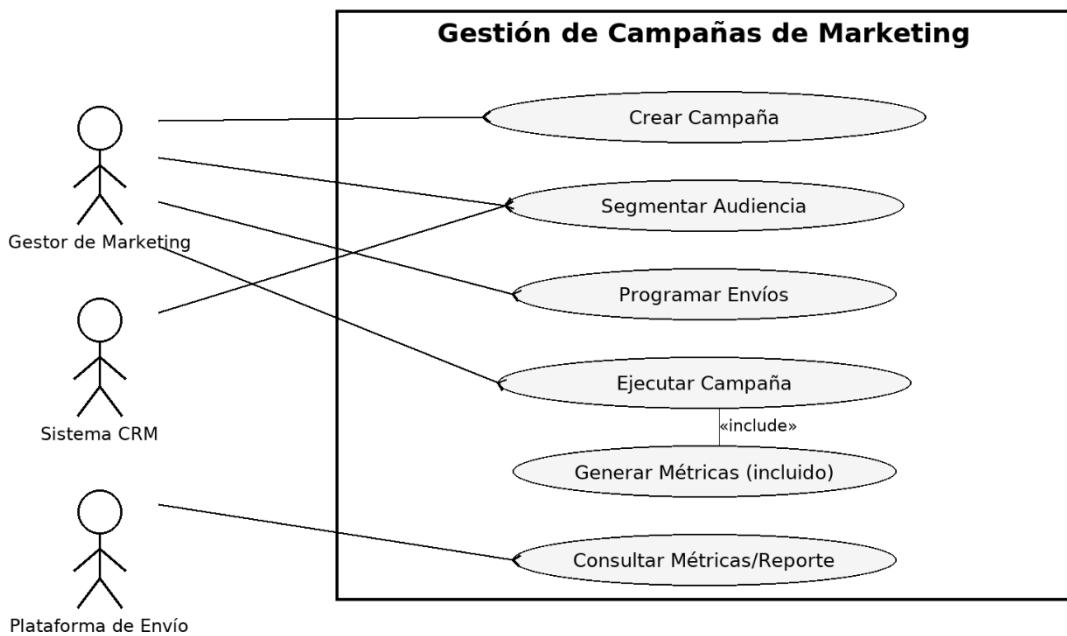


### Generar Factura - Diagrama de Secuencia

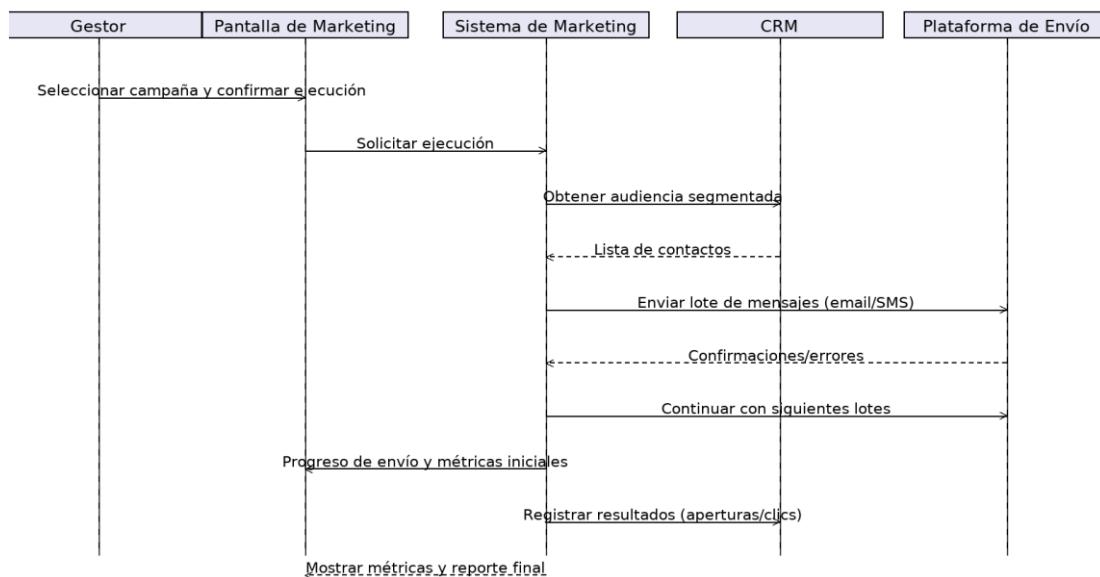


## 142. GESTIÓN DE CAMPAÑAS DE MARKETING

- EL SISTEMA DEBE PERMITIR CREAR CAMPAÑAS CON NOMBRE, OBJETIVO, CANAL (EMAIL/SMS/REDES) Y PRESUPUESTO.
- EL SISTEMA DEBE SEGMENTAR AUDIENCIA POR CRITERIOS (EDAD, CIUDAD, COMPRAS PREVIAS, TAGS, ETC.).
- EL SISTEMA DEBE PROGRAMAR ENVÍOS POR FECHA/HORA Y CONTROL DE LOTES PARA NO SATURAR EL CANAL.
- EL SISTEMA DEBE EJECUTAR CAMPAÑAS Y REGISTRAR AUTOMÁTICAMENTE APERTURAS, CLICS Y REBOTES.
- EL SISTEMA DEBE GENERAR MÉTRICAS Y REPORTES (CTR, TASA DE APERTURA, CONVERSIONES) EXPORTABLES.

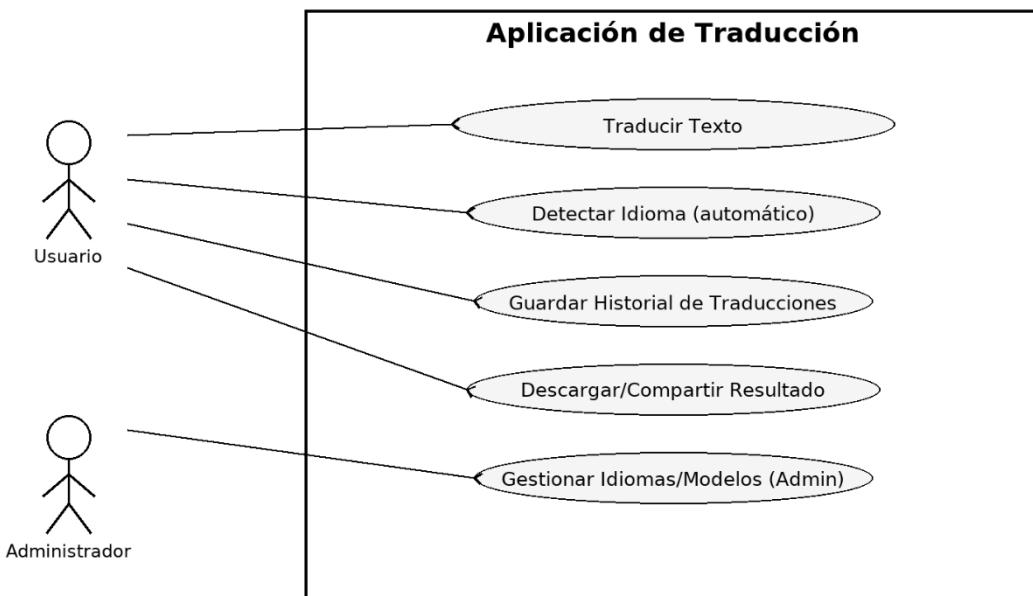


### Ejecutar Campaña - Diagrama de Secuencia

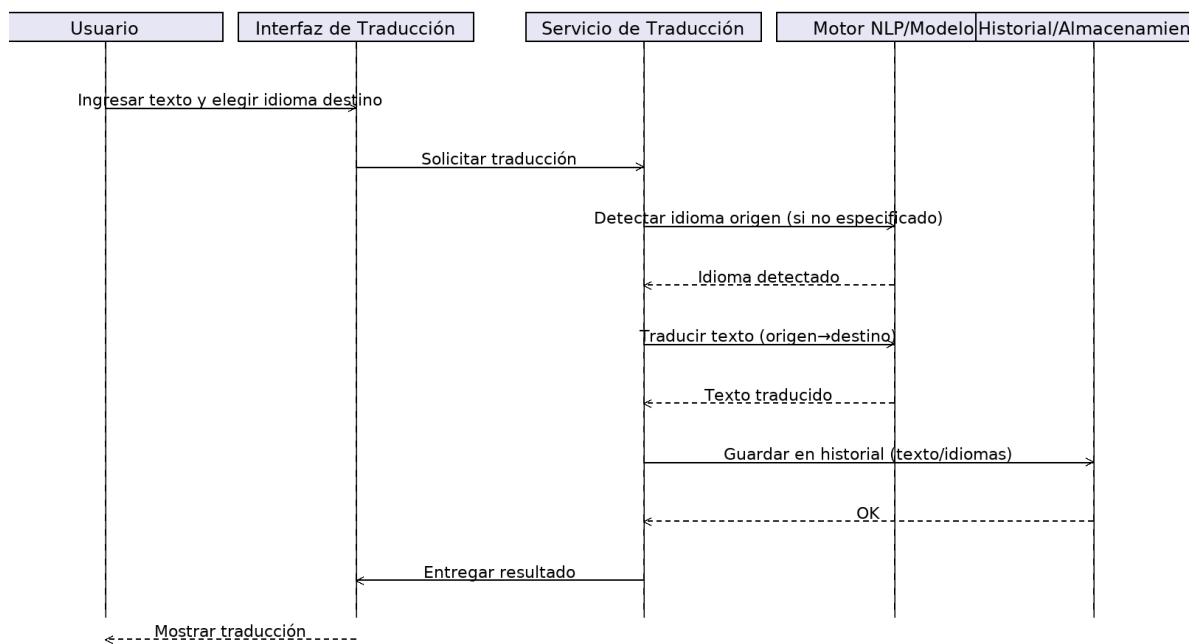


### 144. APLICACIÓN DE TRADUCCIÓN

- LA APP DEBE TRADUCIR TEXTO ENTRE MÚLTIPLES IDIOMAS (ENTRADA Y SALIDA CONFIGURABLES).
- LA APP DEBE DETECTAR AUTOMÁTICAMENTE EL IDIOMA ORIGEN CUANDO EL USUARIO NO LO SELECCIONE.
- LA APP DEBE GUARDAR UN HISTORIAL DE TRADUCCIONES (TEXTO, IDIOMAS, FECHA).
- LA APP DEBE PERMITIR COMPARTIR O DESCARGAR EL RESULTADO TRADUCIDO.
- LA APP DEBE GESTIONAR IDIOMAS/MODELOS (ACTIVAR/DESACTIVAR, ACTUALIZAR) DESDE ROL ADMINISTRADOR.

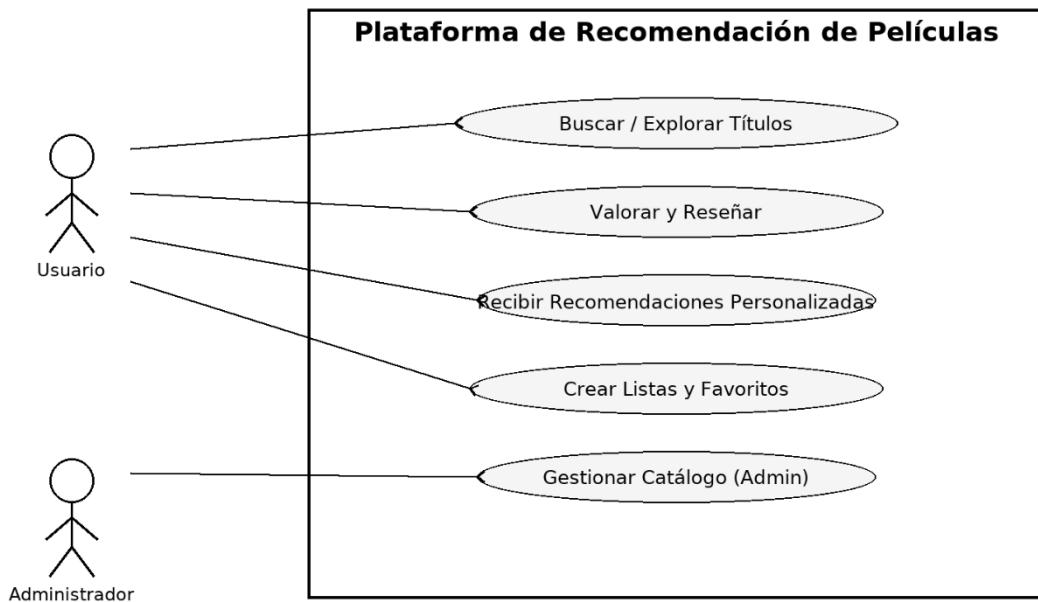


### Traducir Texto - Diagrama de Secuencia

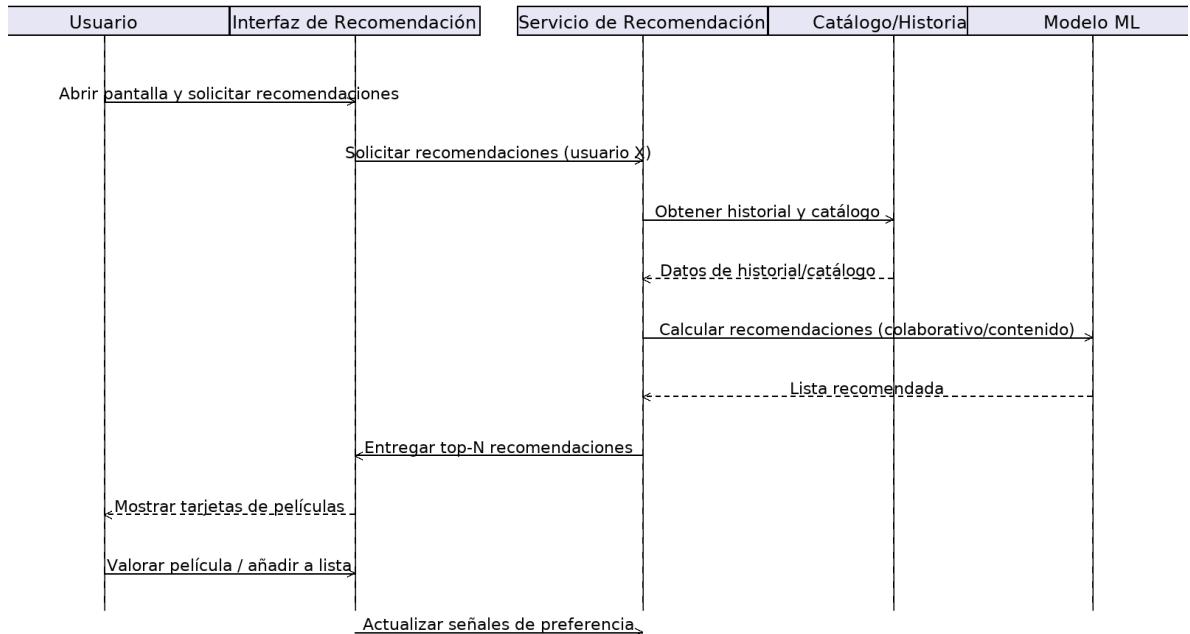


## 145. PLATAFORMA DE RECOMENDACIÓN DE PELÍCULAS

- EL SISTEMA DEBE PERMITIR BUSCAR Y EXPLORAR PELÍCULAS POR TÍTULO, GÉNERO, AÑO Y CALIFICACIÓN.
- EL SISTEMA DEBE REGISTRAR VALORACIONES Y RESEÑAS DEL USUARIO.
- EL SISTEMA DEBE GENERAR RECOMENDACIONES PERSONALIZADAS USANDO HISTORIAL Y PREFERENCIAS.
- EL SISTEMA DEBE CREAR/GESTIONAR LISTAS (FAVORITOS, VER DESPUÉS, LISTAS PROPIAS).
- EL SISTEMA DEBE GESTIONAR EL CATÁLOGO (ALTAS/BAJAS/EDICIÓN DE PELÍCULAS) DESDE ROL ADMINISTRADOR.

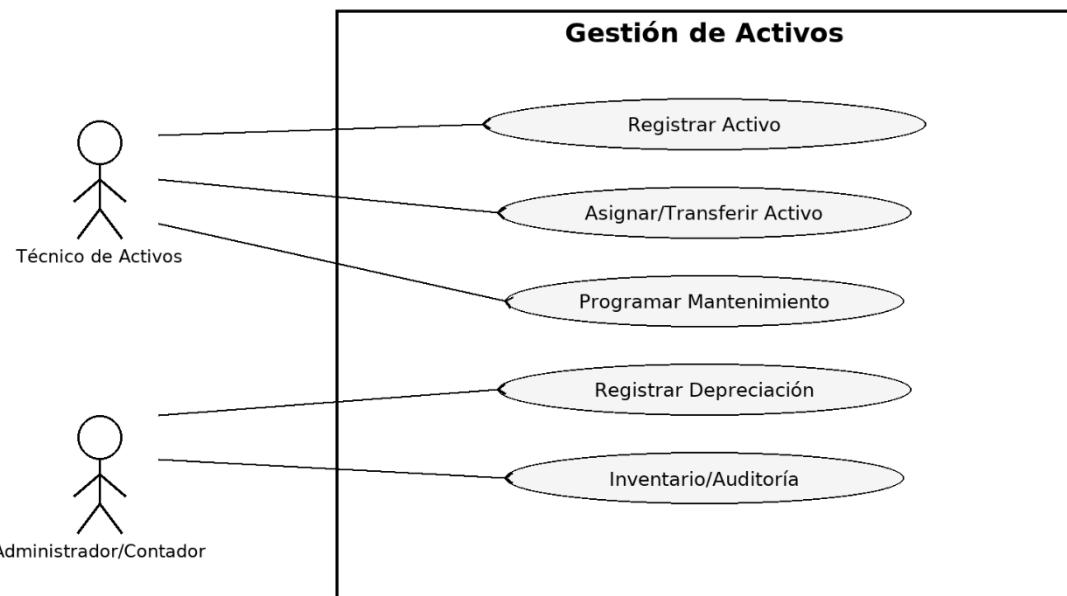


### Obtener Recomendaciones - Diagrama de Secuencia

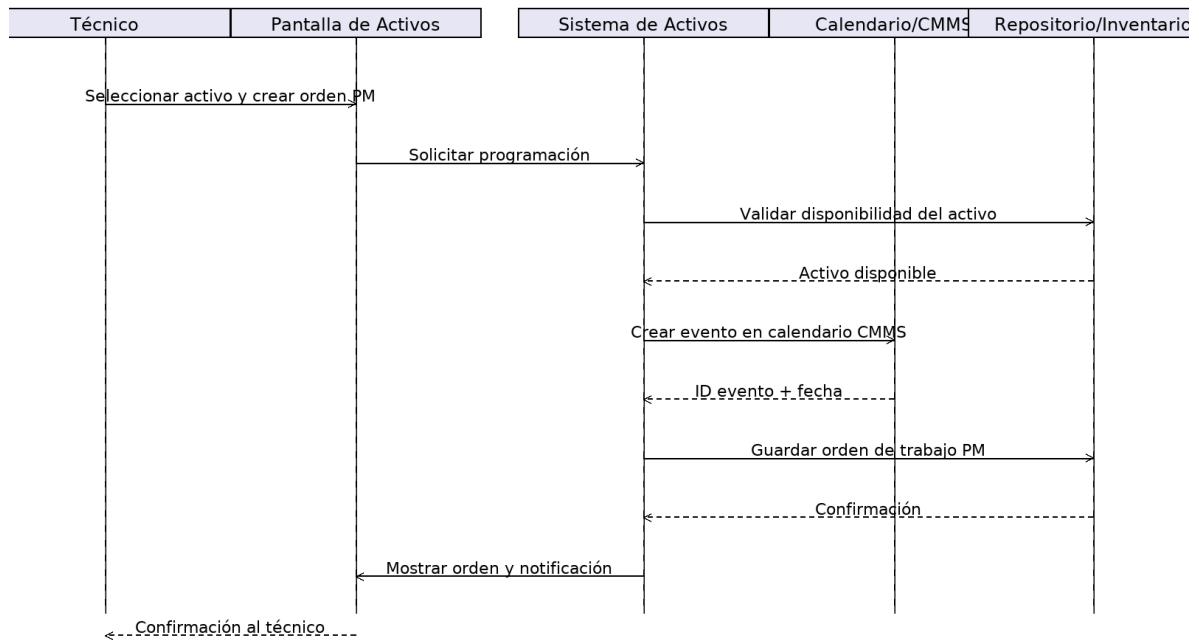


#### 146. GESTIÓN DE ACTIVOS

- **EL SISTEMA DEBE REGISTRAR ACTIVOS CON CÓDIGO, CATEGORÍA, UBICACIÓN, ESTADO Y RESPONSABLE.**
- **EL SISTEMA DEBE ASIGNAR/TRANSFERIR ACTIVOS ENTRE USUARIOS/UBICACIONES CON TRAZABILIDAD.**
- **EL SISTEMA DEBE PROGRAMAR Y GESTIONAR MANTENIMIENTO (PREVENTIVO Y CORRECTIVO) CON CALENDARIO/ÓRDENES.**
- **EL SISTEMA DEBE REGISTRAR DEPRECIACIÓN SEGÚN MÉTODO Y VIDA ÚTIL, GENERANDO ASIENTOS/REPORTES.**
- **EL SISTEMA DEBE REALIZAR INVENTARIOS/AUDITORÍAS Y GENERAR ALERTAS POR FALTANTES O ACTIVOS VENCIDOS.**

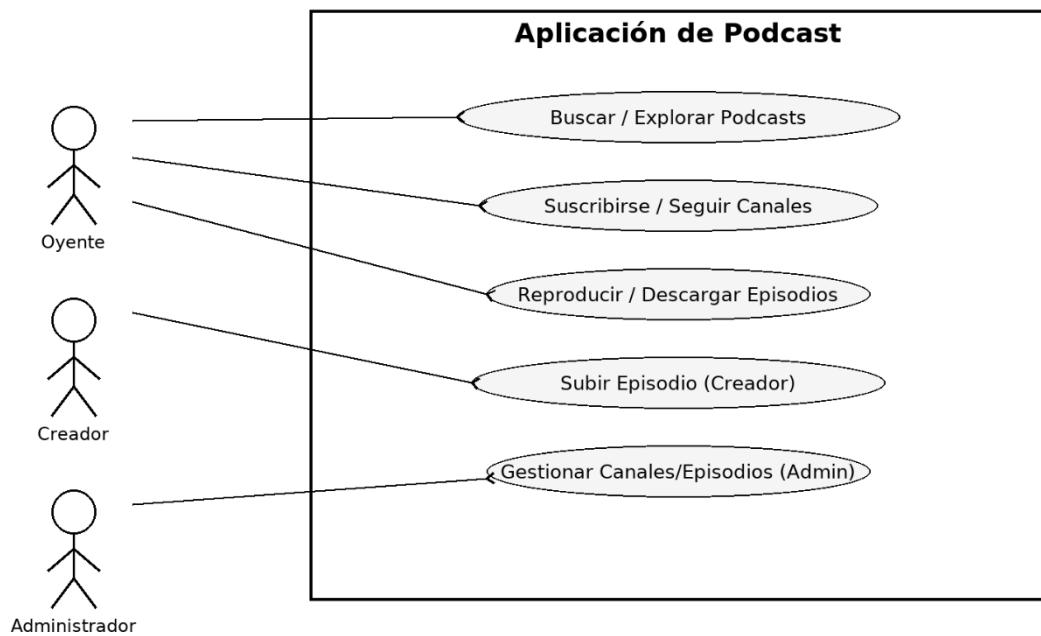


### Programar Mantenimiento - Diagrama de Secuencia

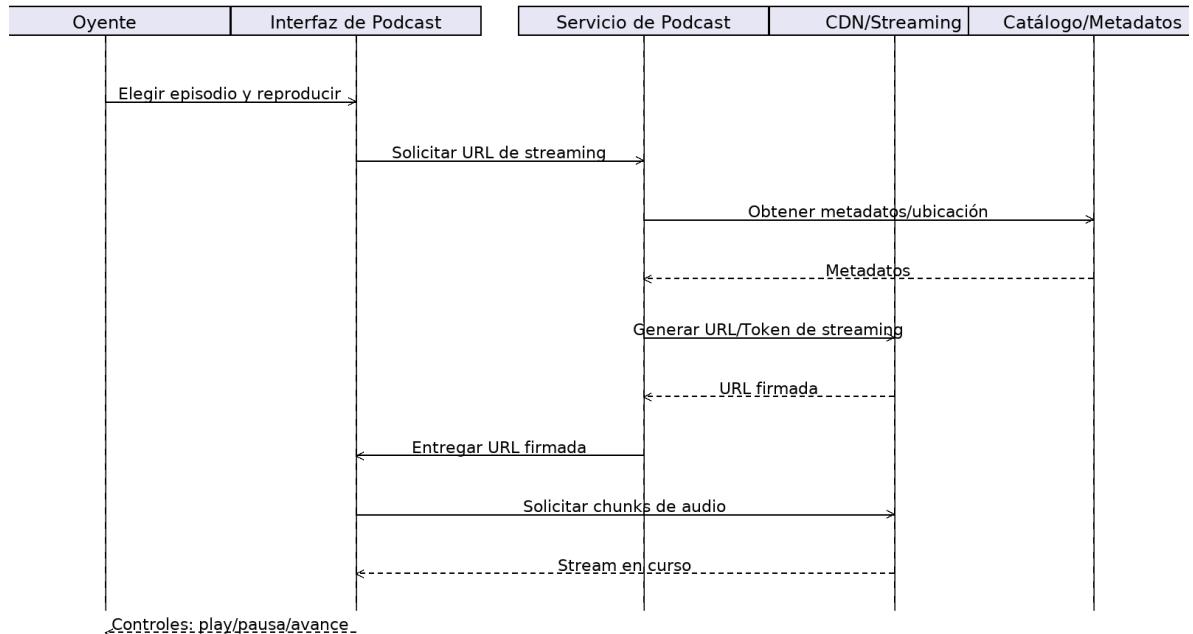


## 147. APPLICACIÓN DE PODCAST

- LA APP DEBE BUSCAR/EXPLORAR PODCASTS POR NOMBRE, CATEGORÍA Y POPULARIDAD.
- LA APP DEBE PERMITIR SUSCRIBIRSE/SEGUIR CANALES Y RECIBIR EPISODIOS NUEVOS EN EL FEED.
- LA APP DEBE REPRODUCIR Y DESCARGAR EPISODIOS, CON CONTROLES (PLAY/PAUSA/AVANCE).
- LA APP DEBE PERMITIR A CREADORES SUBIR EPISODIOS CON PORTADA, AUDIO Y DESCRIPCIÓN.
- LA APP DEBE GESTIONAR CANALES/EPISODIOS (CREAR/EDITAR/ELIMINAR) DESDE ROL ADMINISTRADOR.

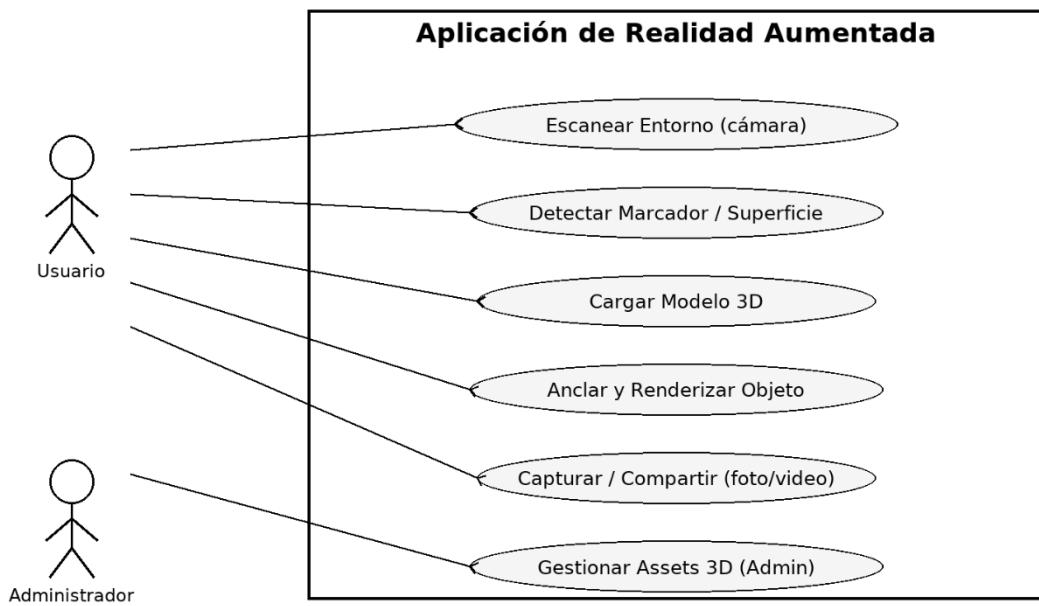


### Reproducir Episodio - Diagrama de Secuencia

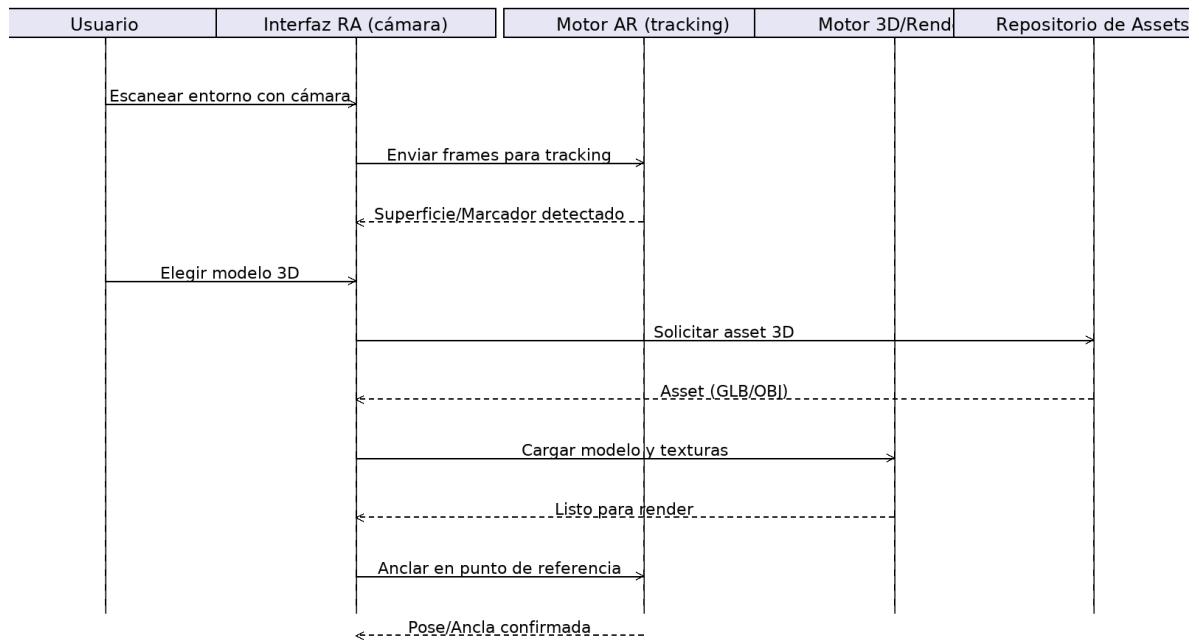


### 148. APLICACIÓN DE REALIDAD AUMENTADA

- LA APP DEBE ESCANEAR EL ENTORNO CON LA CÁMARA Y DETECTAR SUPERFICIES O MARCADORES EN TIEMPO REAL.
- LA APP DEBE CARGAR MODELOS 3D DESDE UN REPOSITORIO (GLB/OBJ) Y ADMINISTRARLOS EN CACHÉ.
- LA APP DEBE ANCLAR Y RENDERIZAR OBJETOS 3D ESTABLES SEGÚN EL TRACKING DEL ENTORNO.
- LA APP DEBE CAPTURAR Y COMPARTIR IMÁGENES/VIDEO CON LA SUPERPOSICIÓN AR.
- LA APP DEBE GESTIONAR ASSETS 3D (ALTA/BAJA/ACTUALIZACIÓN) DESDE ROL ADMINISTRADOR.

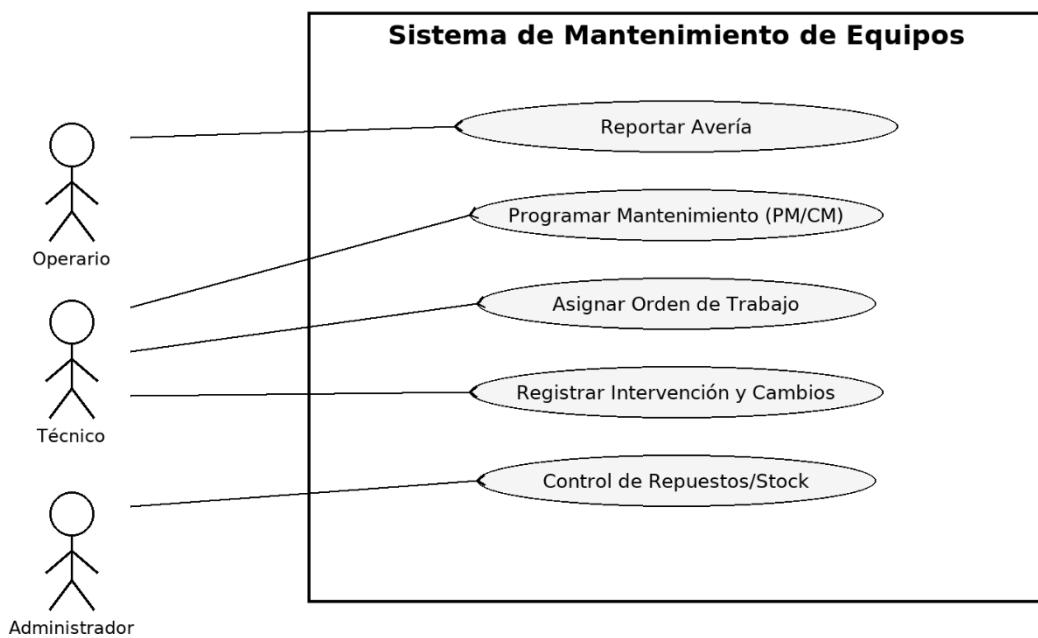


### Mostrar Objeto 3D en AR - Diagrama de Secuencia

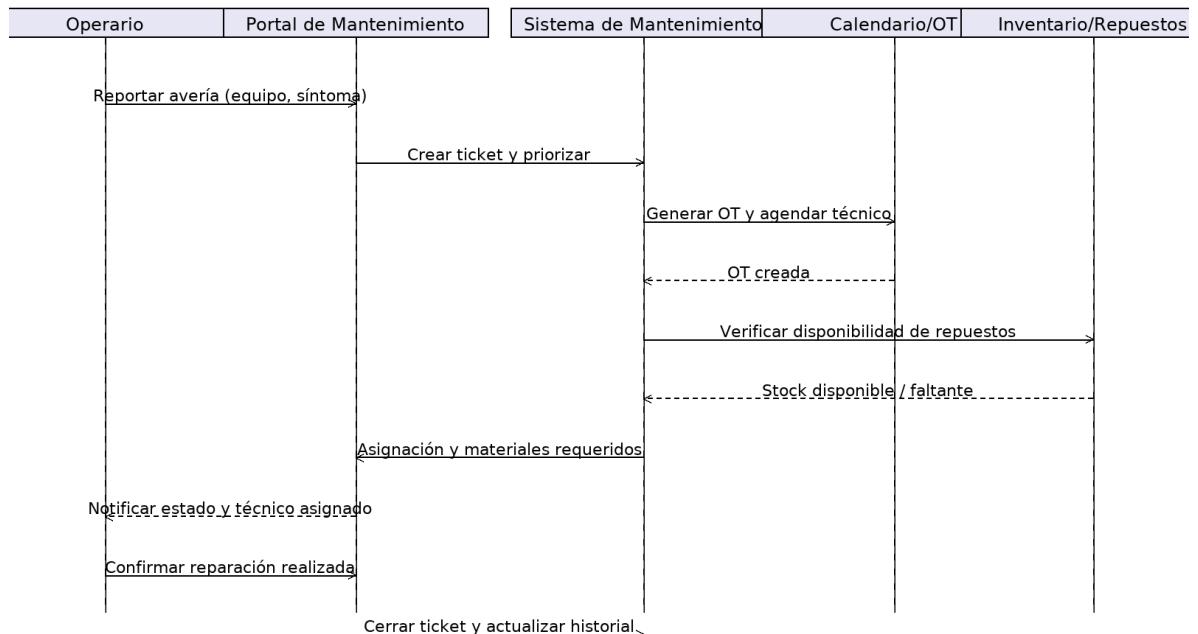


## 149. SISTEMA DE MANTENIMIENTO DE EQUIPOS

- EL SISTEMA DEBE PERMITIR REPORTAR AVERÍAS CON DATOS DEL EQUIPO, SÍNTOMA Y PRIORIDAD.
- EL SISTEMA DEBE PROGRAMAR MANTENIMIENTO (PREVENTIVO/CORRECTIVO) Y GENERAR ÓRDENES DE TRABAJO.
- EL SISTEMA DEBE ASIGNAR TÉCNICOS Y NOTIFICAR AL OPERARIO EL ESTADO DE LA SOLICITUD.
- EL SISTEMA DEBE REGISTRAR INTERVENCIONES, TIEMPOS, REPUESTOS USADOS Y EVIDENCIAS (FOTOS/NOTAS).
- EL SISTEMA DEBE GESTIONAR INVENTARIO DE REPUESTOS Y ACTUALIZAR STOCK AUTOMÁTICAMENTE.



### Atender Avería - Diagrama de Secuencia



## 150. APPLICACIÓN DE YOGA

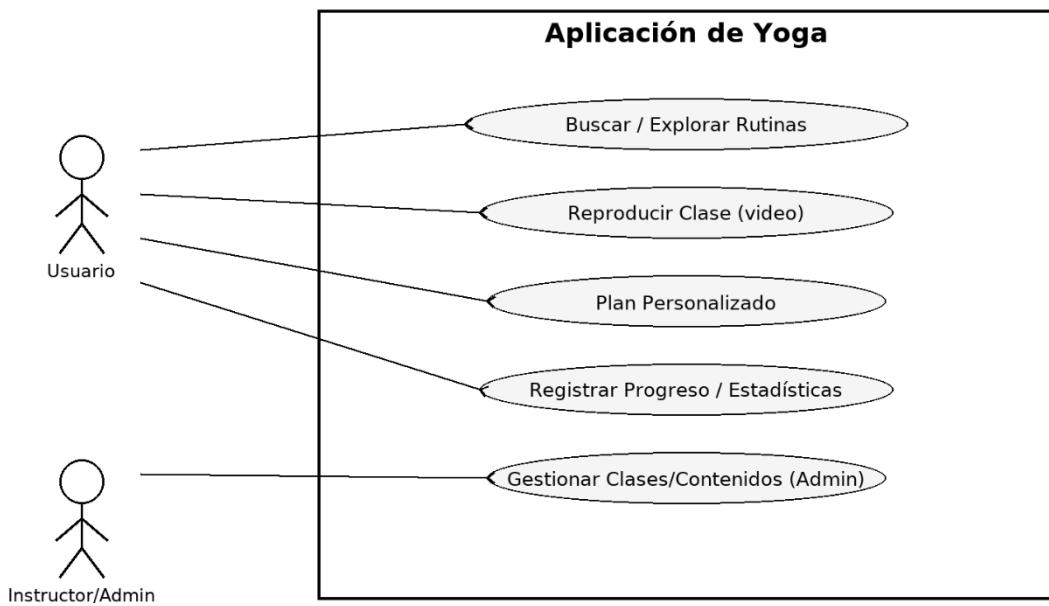
**LA APP DEBE BUSCAR/EXPLORAR RUTINAS POR NIVEL (BÁSICO/INTERMEDIO/AVANZADO), FOCO (FLEXIBILIDAD, FUERZA) Y DURACIÓN.**

**LA APP DEBE REPRODUCIR CLASES EN VIDEO CON CONTROLES (PLAY/PAUSA/RETROCESO/VELOCIDAD).**

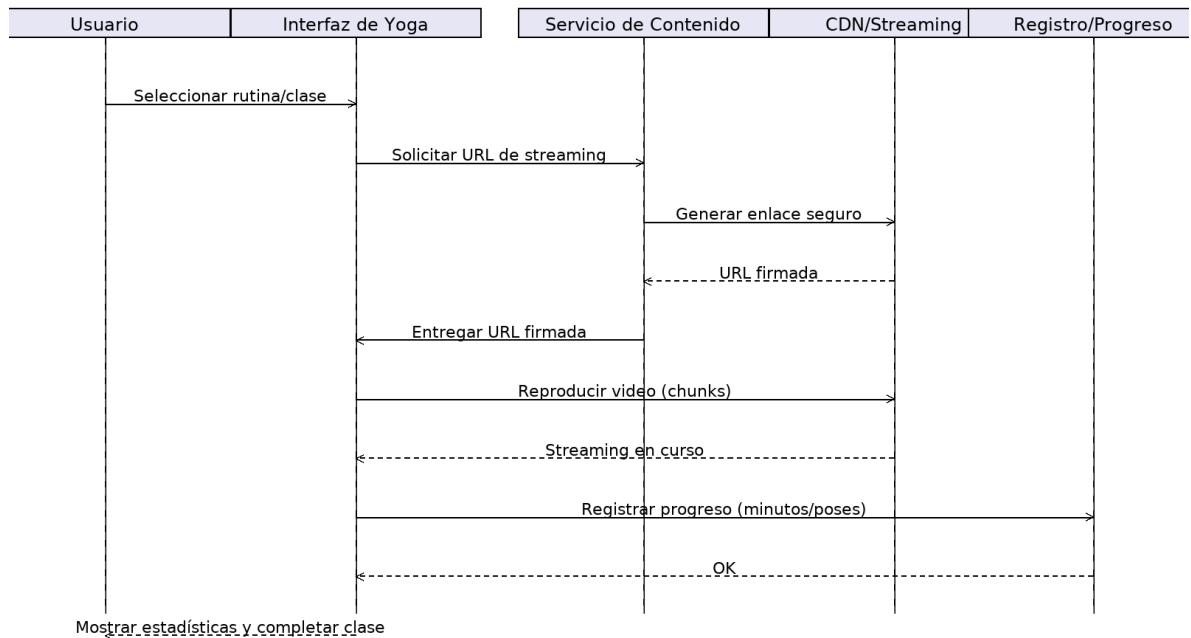
**LA APP DEBE GENERAR UN PLAN PERSONALIZADO SEGÚN OBJETIVOS Y DISPONIBILIDAD SEMANAL.**

**LA APP DEBE REGISTRAR PROGRESO (MINUTOS, CLASES COMPLETADAS, CALORÍAS ESTIMADAS) Y MOSTRAR ESTADÍSTICAS.**

**LA APP DEBE GESTIONAR CLASES/CONTENIDOS (CREAR/EDITAR/ELIMINAR) DESDE ROL INSTRUCTOR/ADMINISTRADOR.**

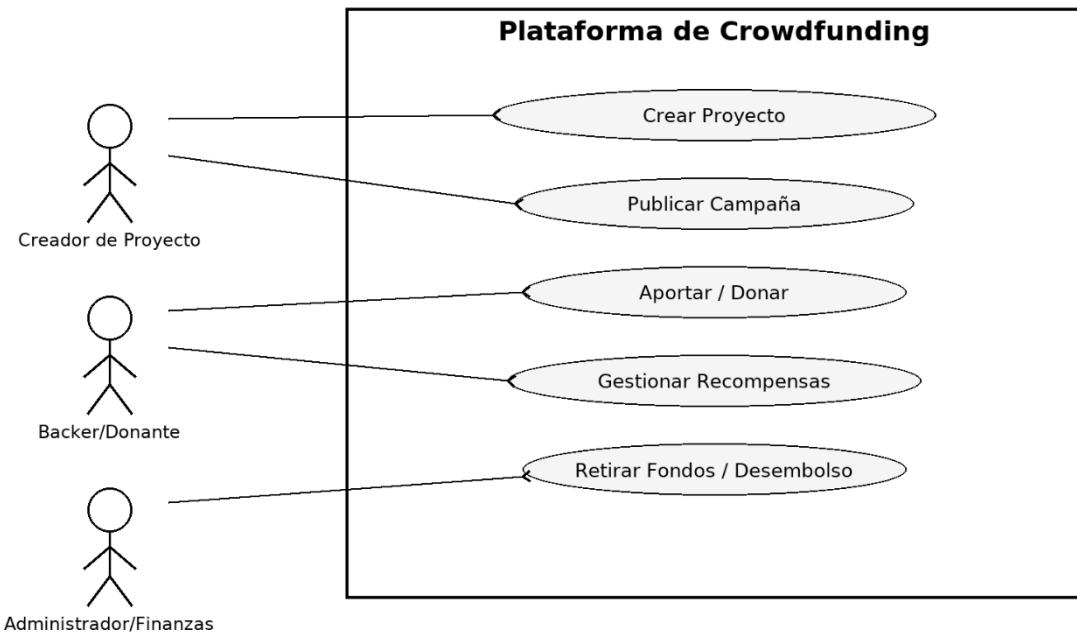


### Seguir Clase en Video - Diagrama de Secuencia

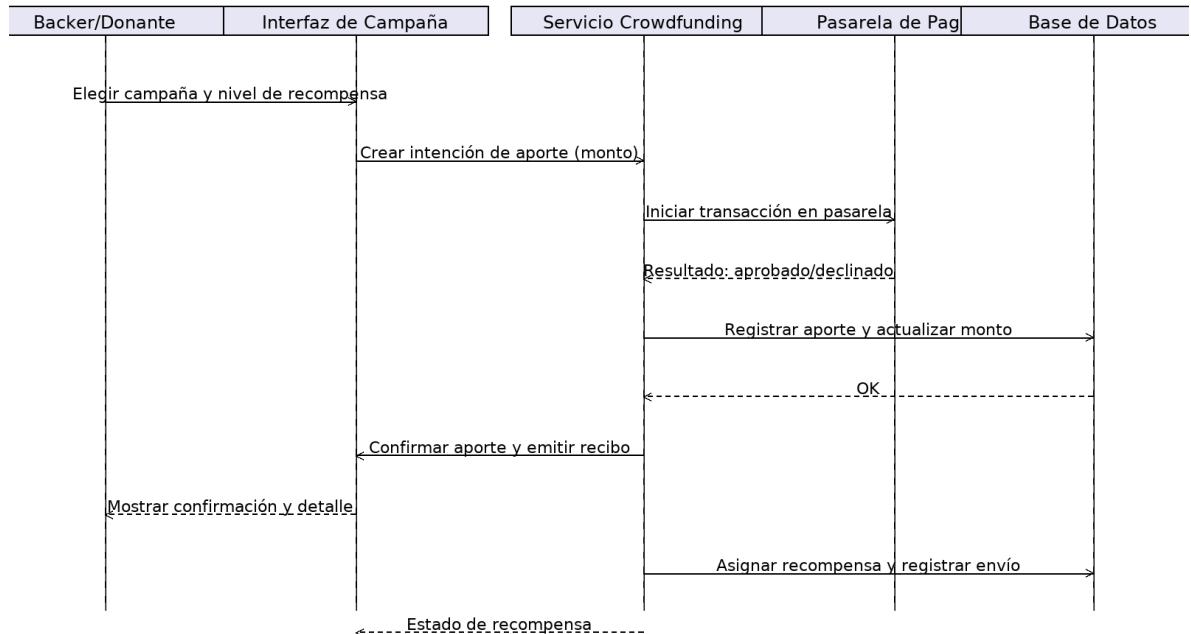


## 151. PLATAFORMA DE CROWDFUNDING

- LA PLATAFORMA DEBE PERMITIR CREAR PROYECTOS CON META, PLAZOS, NIVELES DE RECOMPENSA Y MATERIALES (TEXTO/IMÁGENES/VIDEO).
- LA PLATAFORMA DEBE PUBLICAR CAMPAÑAS TRAS VALIDACIÓN Y PERMITIR SU EDICIÓN BÁSICA.
- LA PLATAFORMA DEBE PERMITIR APORTAR/DONAR CON DISTINTOS MÉTODOS DE PAGO Y MONEDAS SOPORTADAS.
- LA PLATAFORMA DEBE GESTIONAR RECOMPENSAS (SELECCIÓN POR NIVEL, ESTADO DE ENVÍO/ENTREGA).
- LA PLATAFORMA DEBE REALIZAR DESEMBOLOS/RETIRAR FONDOS AL CREADOR SEGÚN REGLAS (META ALCANZADA, COMISIONES, VERIFICACIÓN).

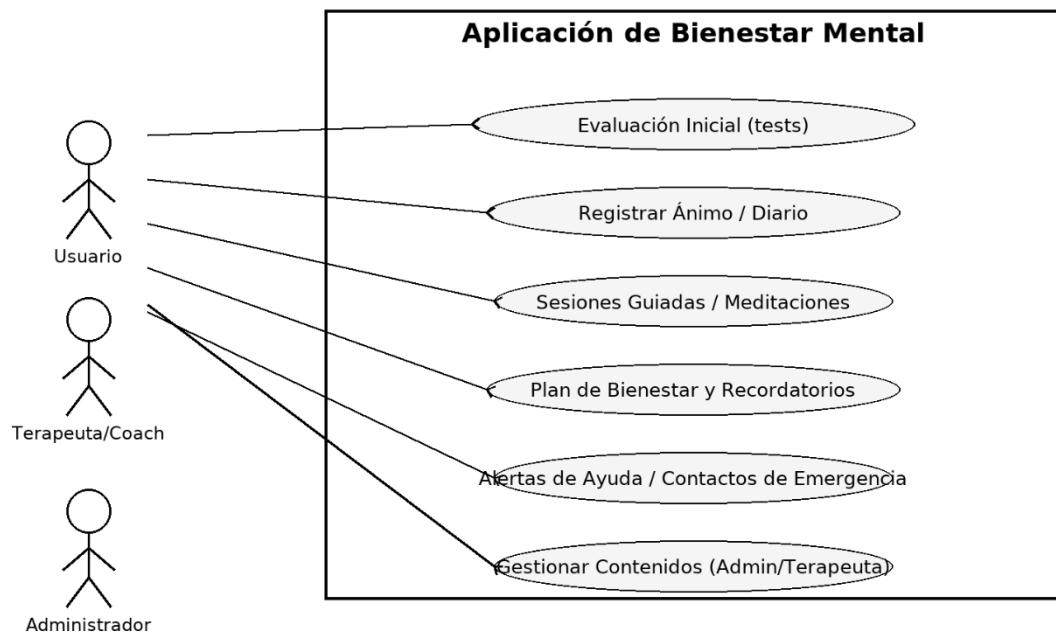


### Realizar Aporte - Diagrama de Secuencia

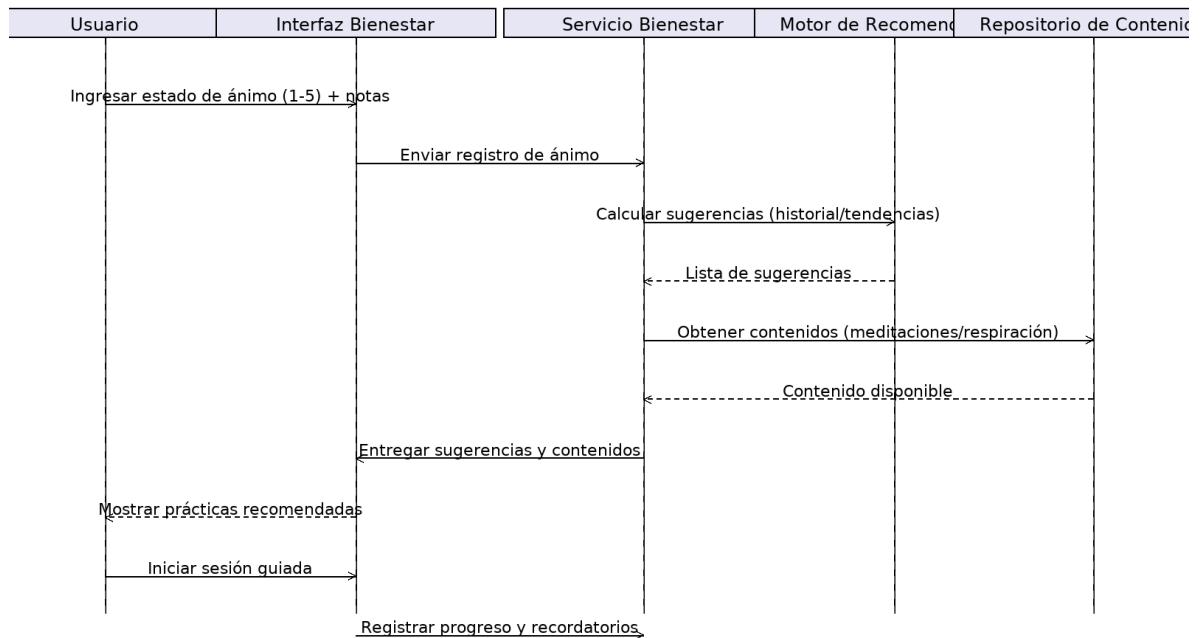


### 152. APLICACIÓN DE BIENESTAR MENTAL

- LA APP DEBE REALIZAR EVALUACIÓN INICIAL CON TESTS (P. EJ., CUESTIONARIOS DE ÁNIMO) Y GUARDAR RESULTADOS.
- LA APP DEBE PERMITIR REGISTRAR ESTADO DE ÁNIMO/DIARIO CON RECORDATORIOS CONFIGURABLES.
- LA APP DEBE OFRECER SESIONES GUIADAS (MEDITACIÓN, RESPIRACIÓN, MINDFULNESS) Y SEGUIMIENTO DE PROGRESO.
- LA APP DEBE CREAR UN PLAN DE BIENESTAR CON OBJETIVOS Y RECORDATORIOS (NOTIFICACIONES).
- LA APP DEBE MOSTRAR ALERTAS DE AYUDA Y CONTACTOS DE EMERGENCIA Y GESTIONAR CONTENIDOS (POR TERAPEUTAS/ADMIN).

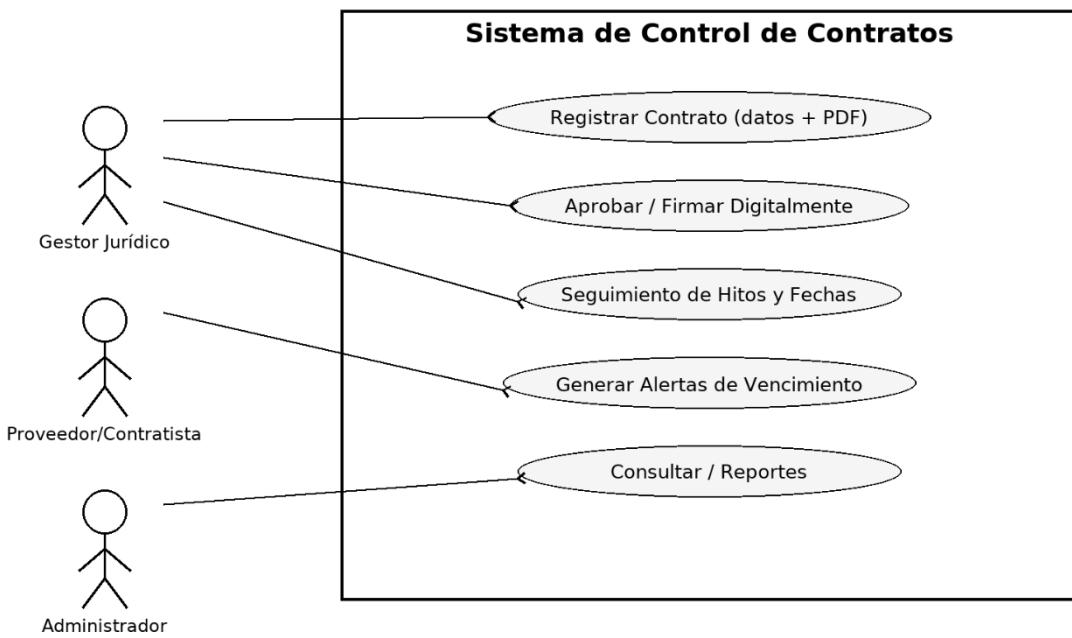


### Registrar Ánimo y Sugerencias - Diagrama de Secuencia

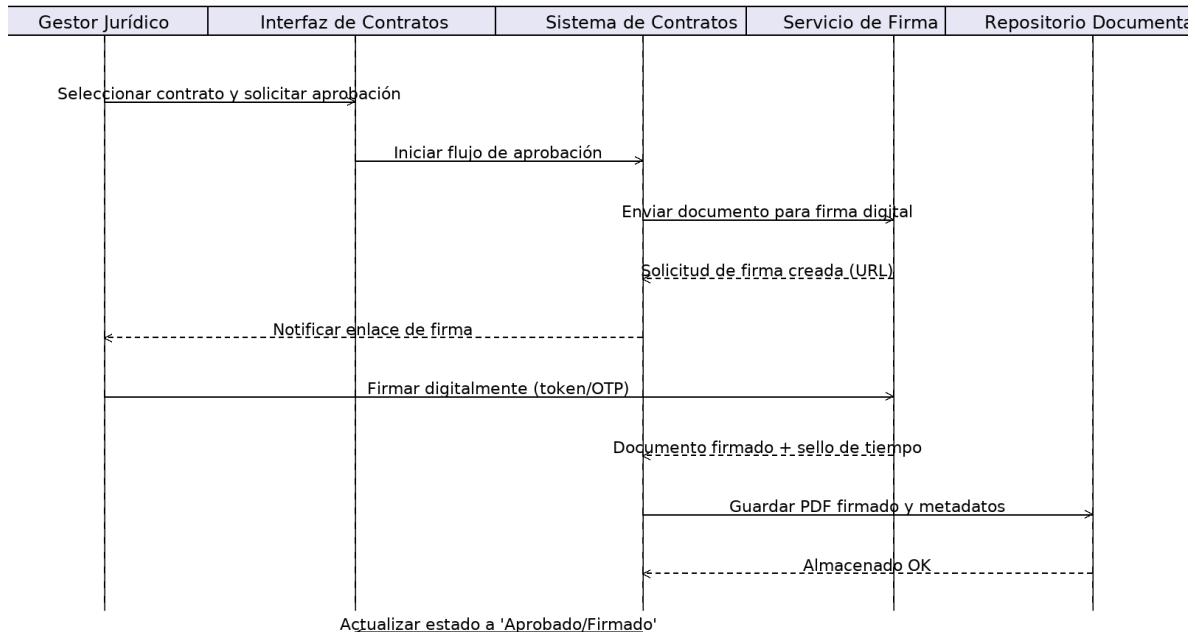


## 153. SISTEMA DE CONTROL DE CONTRATOS

- EL SISTEMA DEBE REGISTRAR CONTRATOS CON DATOS CLAVE (PARTES, OBJETO, FECHAS, MONTO) Y ADJUNTAR PDF.
- EL SISTEMA DEBE GESTIONAR APROBACIÓN Y FIRMA DIGITAL CON TRAZABILIDAD DE ESTADOS.
- EL SISTEMA DEBE HACER SEGUIMIENTO DE HITOS/FECHAS (INICIO, ENTREGABLES, RENOVACIONES).
- EL SISTEMA DEBE GENERAR ALERTAS DE VENCIMIENTO Y RENOVACIONES PRÓXIMAS (EMAIL/NOTIFICACIÓN).
- EL SISTEMA DEBE CONSULTAR Y REPORTAR CONTRATOS POR ESTADO, PROVEEDOR, DEPENDENCIA Y FECHA.

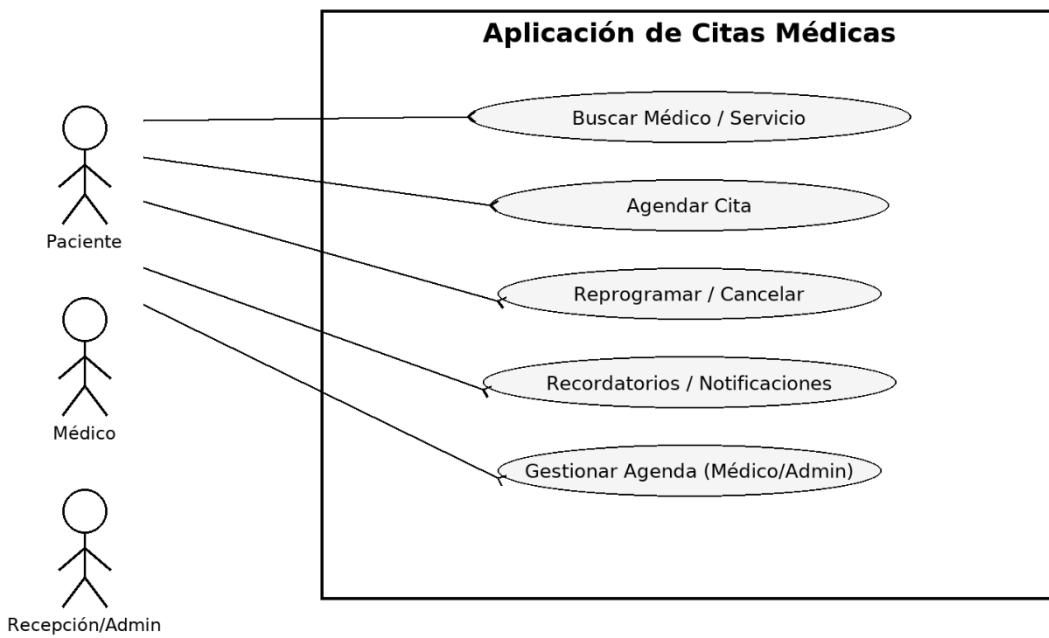


### Aprobar y Firmar Contrato - Diagrama de Secuencia

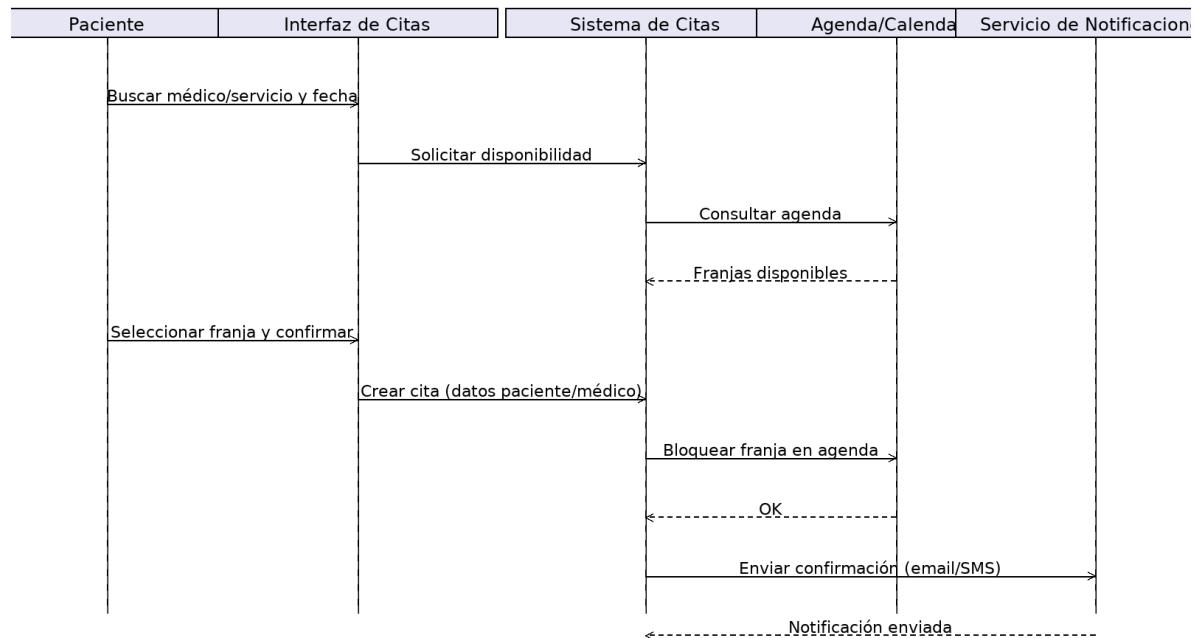


#### **154. APPLICACIÓN DE CITAS MÉDICAS**

- **LA APP DEBE BUSCAR MÉDICOS/SERVICIOS POR ESPECIALIDAD, UBICACIÓN Y DISPONIBILIDAD.**
- **LA APP DEBE AGENDAR CITAS REGISTRANDO PACIENTE, MÉDICO, FECHA, HORA Y MODALIDAD (PRESENCIAL/VIRTUAL).**
- **LA APP DEBE REPROGRAMAR Y CANCELAR CITAS CON REGLAS DE TIEMPO LÍMITE Y JUSTIFICACIÓN.**
- **LA APP DEBE ENVIAR RECORDATORIOS/NOTIFICACIONES (EMAIL/SMS) Y CONFIRMACIÓN DE ASISTENCIA.**
- **LA APP DEBE GESTIONAR LA AGENDA DE MÉDICOS (BLOQUES, VACACIONES, CUPOS) POR ROL MÉDICO/ADMIN.**

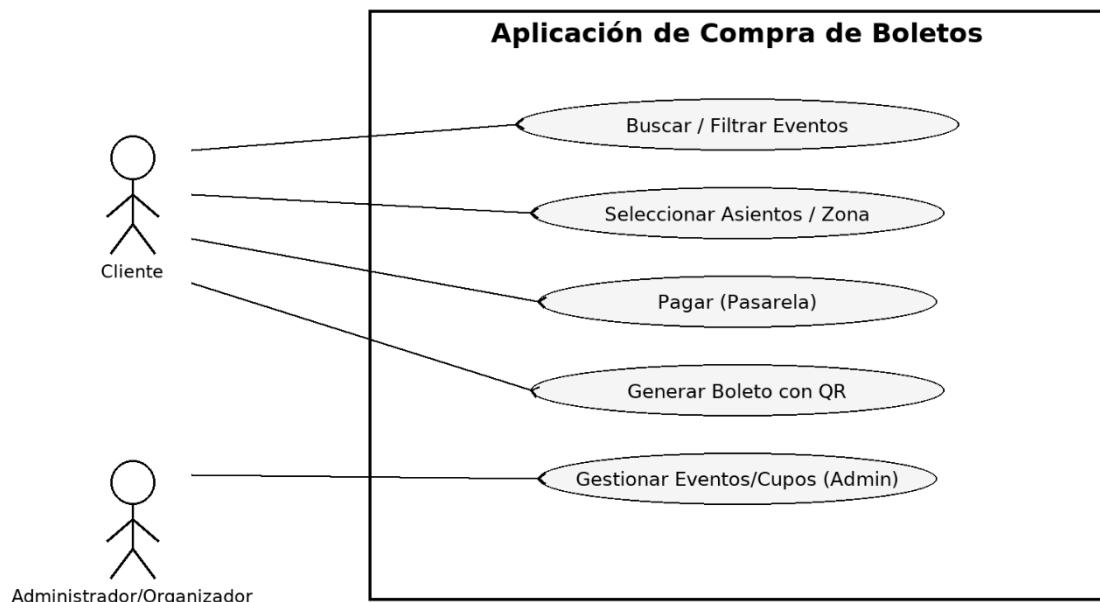


### Agendar Cita - Diagrama de Secuencia



## 155. APPLICACIÓN DE COMPRA DE BOLETOS

- LA APP DEBE BUSCAR/FILTRAR EVENTOS POR CIUDAD, FECHA, CATEGORÍA Y PRECIO.
- LA APP DEBE MOSTRAR EL MAPA DE ASIENTOS Y PERMITIR SELECCIÓN POR ZONA CON DISPONIBILIDAD EN TIEMPO REAL.
- LA APP DEBE PROCESAR PAGOS MEDIANTE PASARELA (TARJETA, BILLETERA) Y MANEJAR APROBADOS/DECLINADOS.
- LA APP DEBE EMITIR BOLETOS CON CÓDIGO QR Y ENVIARLOS POR EMAIL/NOTIFICACIÓN.
- LA APP DEBE GESTIONAR EVENTOS Y CUPOS (AFOROS, PRECIOS DINÁMICOS, BLOQUEOS) POR ROL ADMIN/ORGANIZADOR.



## Comprar Boleto - Diagrama de Secuencia

