

1.G. Eclipse.

Sitio: Aula Virtual
Curso: Programación_DAM
Libro: 1.G. Eclipse.
Imprimido por: LUIS PUJOL
Día: martes, 5 de noviembre de 2019, 09:34

Tabla de contenidos

1 El entorno Eclipse.

2 Instalación y configuración de Eclipse.

1 El entorno Eclipse.

Eclipse es una plataforma de software compuesto por un conjunto de herramientas de programación de código abierto multiplataforma. Este entorno ha permitido desarrollar IDE's para varios lenguajes, siendo probablemente el más destacado el Java Development Toolkit. Inicialmente fue desarrollado por la compañía IBM en Canadá, a partir de su producto VisualAge, pero posteriormente, en 2003, se ha hecho cargo de él la fundación Eclipse, la cual es independiente, sin ánimo de lucro y entre cuyos propósitos está crear una comunidad colaborativa de código abierto y que aporte un conjunto de productos software complementarios, contenidos y servicios.



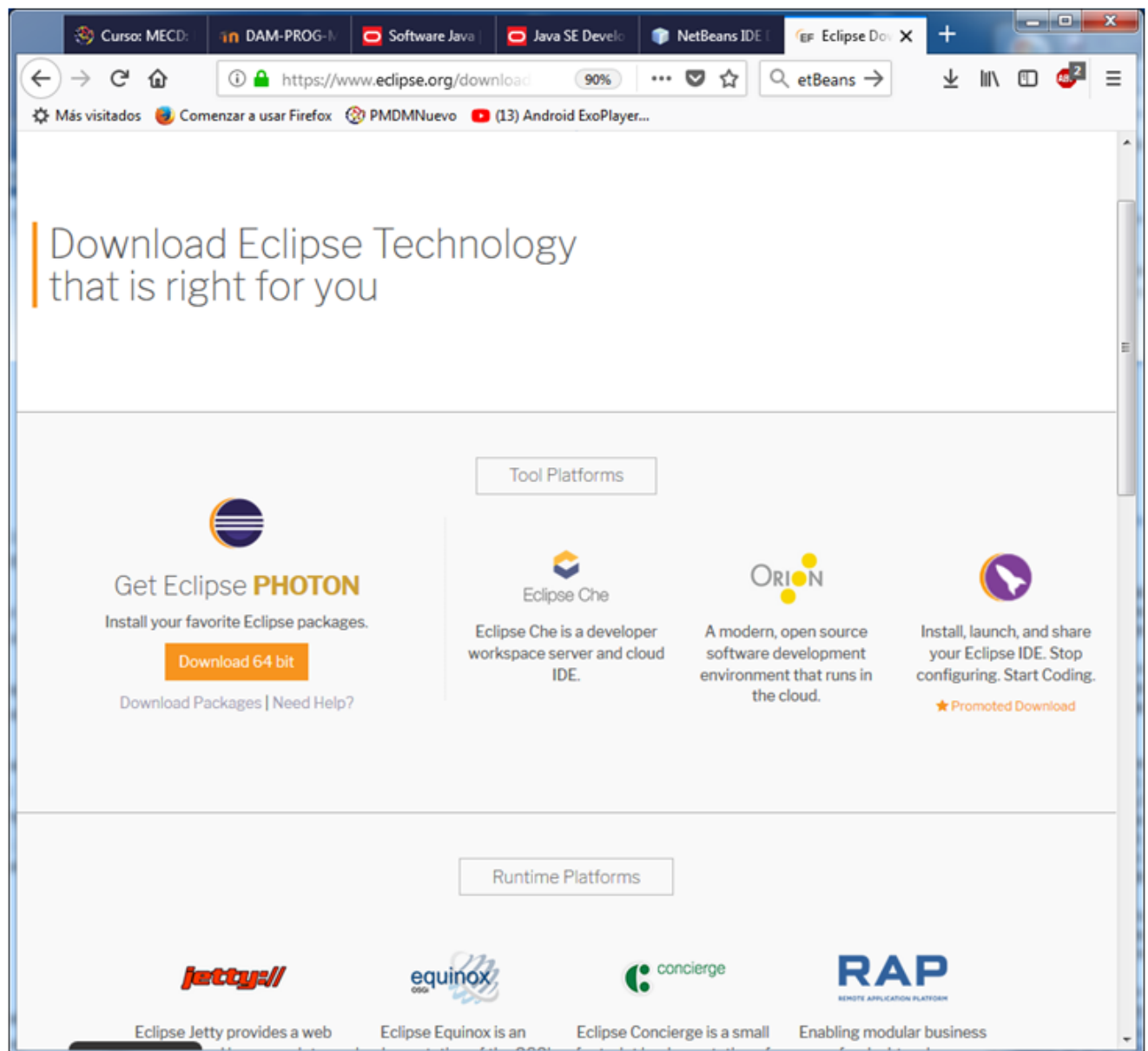
Imagen extraída de página oficial de Eclipse

El IDE de Eclipse está compuesto por módulos o plugins incorporables accesibles a través de repositorios, lo cual lo hace diferente frente a otros entornos que, normalmente, ya traen integrados la mayoría de las funcionalidades. Dicho sistema de módulos hace que el entorno pueda ser más liviano o ligero. Así, por ejemplo, podremos extender Eclipse para usar otros lenguajes de programación como C/C++, PHP, Python, JavaScript...

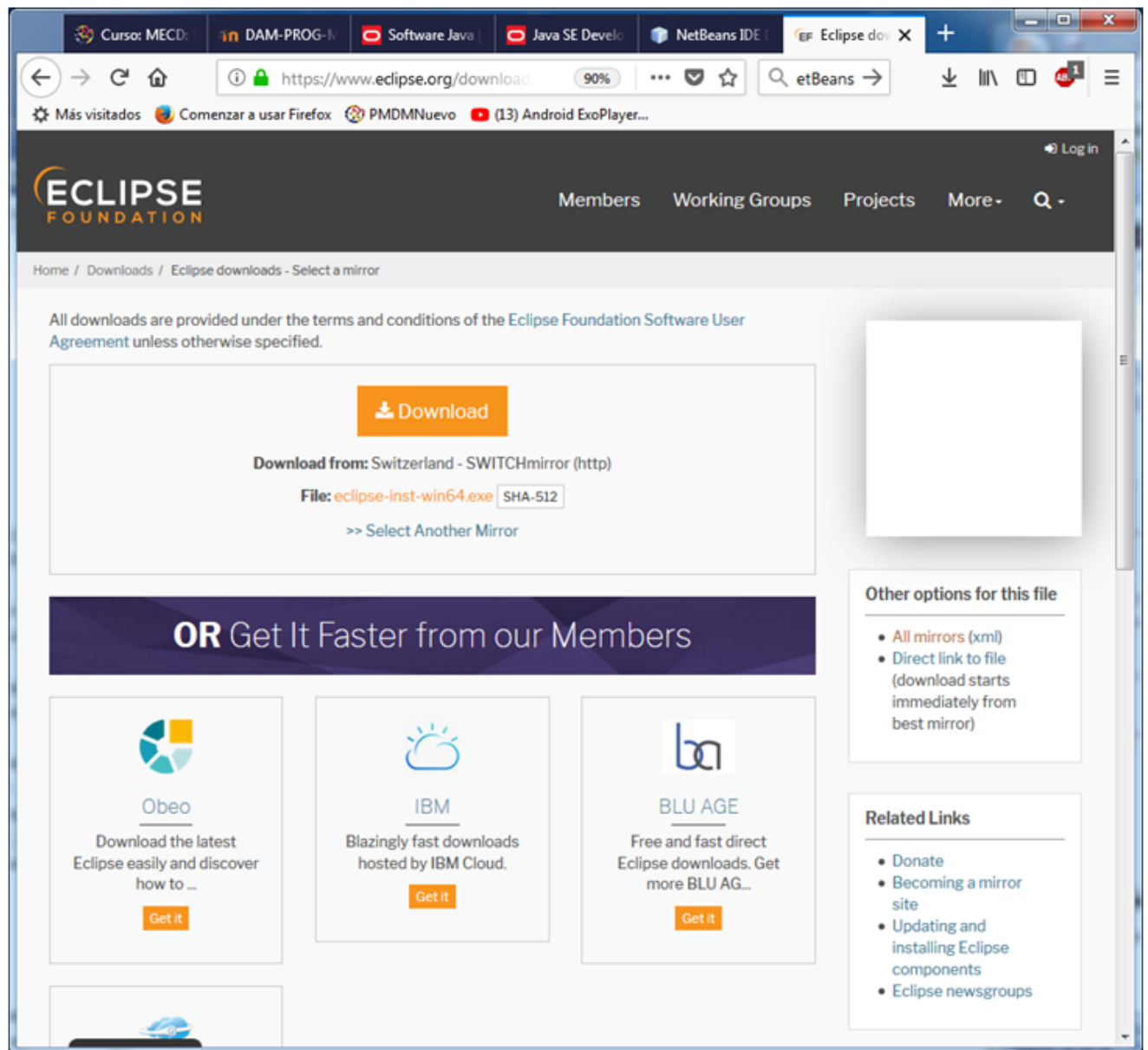
La filosofía que trata de seguir el proyecto Eclipse es la de "crear una herramienta universal: un IDE abierto y extensible o adaptable para todo y para nada en particular".

2 Instalación y configuración de Eclipse.

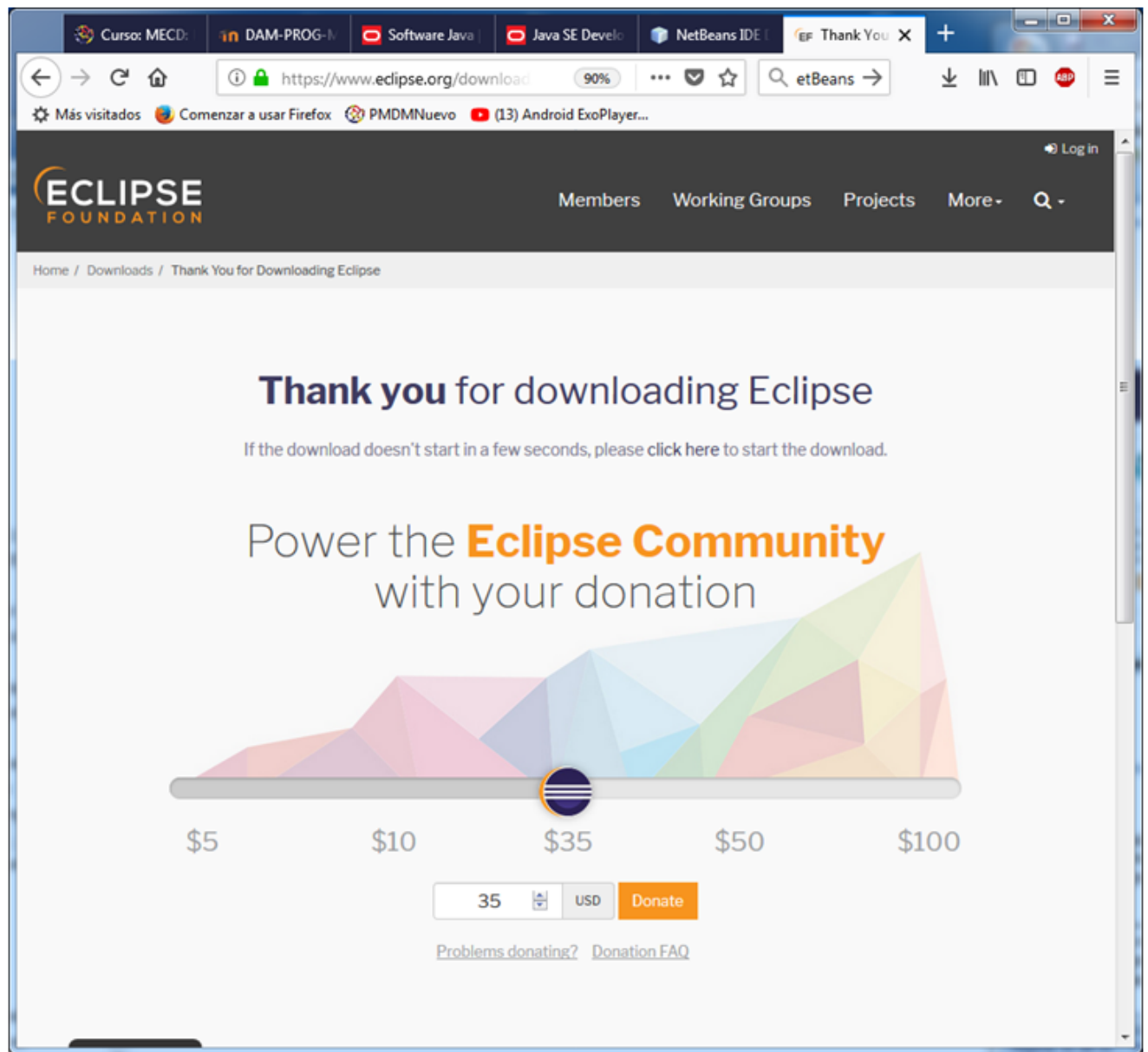
Para descargar Eclipse, podemos hacerlo a través de la sección de descargas de su página oficial, en <https://www.eclipse.org/downloads/>:



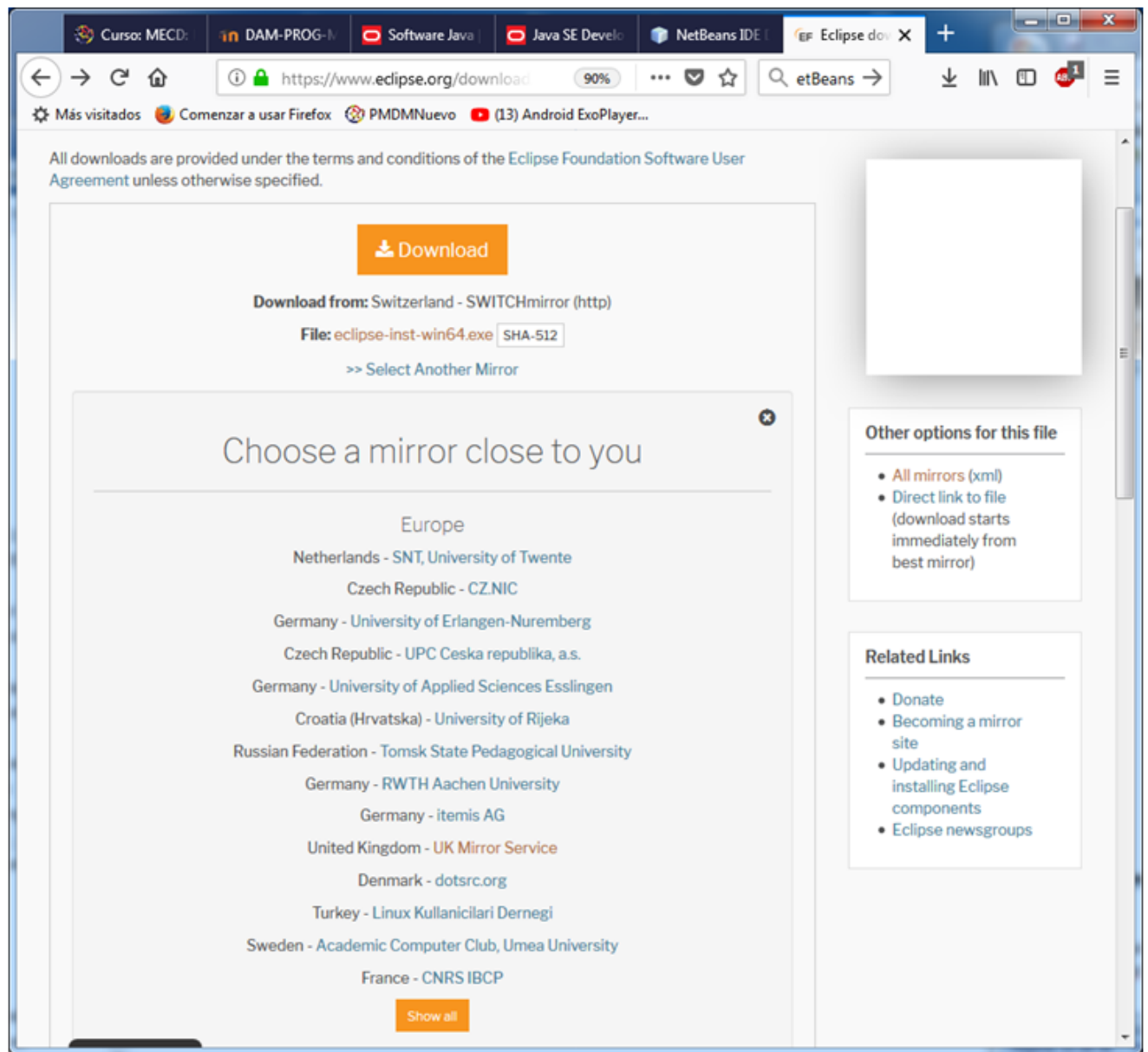
Para el caso de sistemas operativos Windows, aparecerá un enlace a un servidor de descargas con este aspecto:



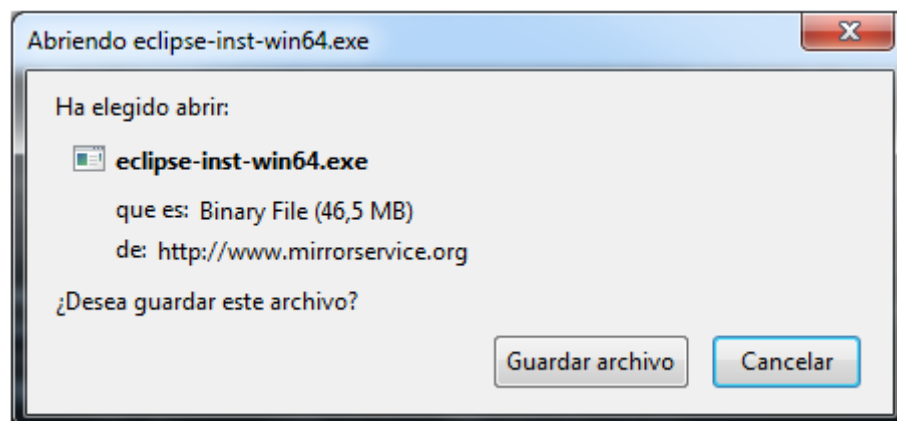
Si damos a Dowload, aparecerá una ventana donde nos sugiere hacer una donación, la cual podemos reducir hasta 1\$:



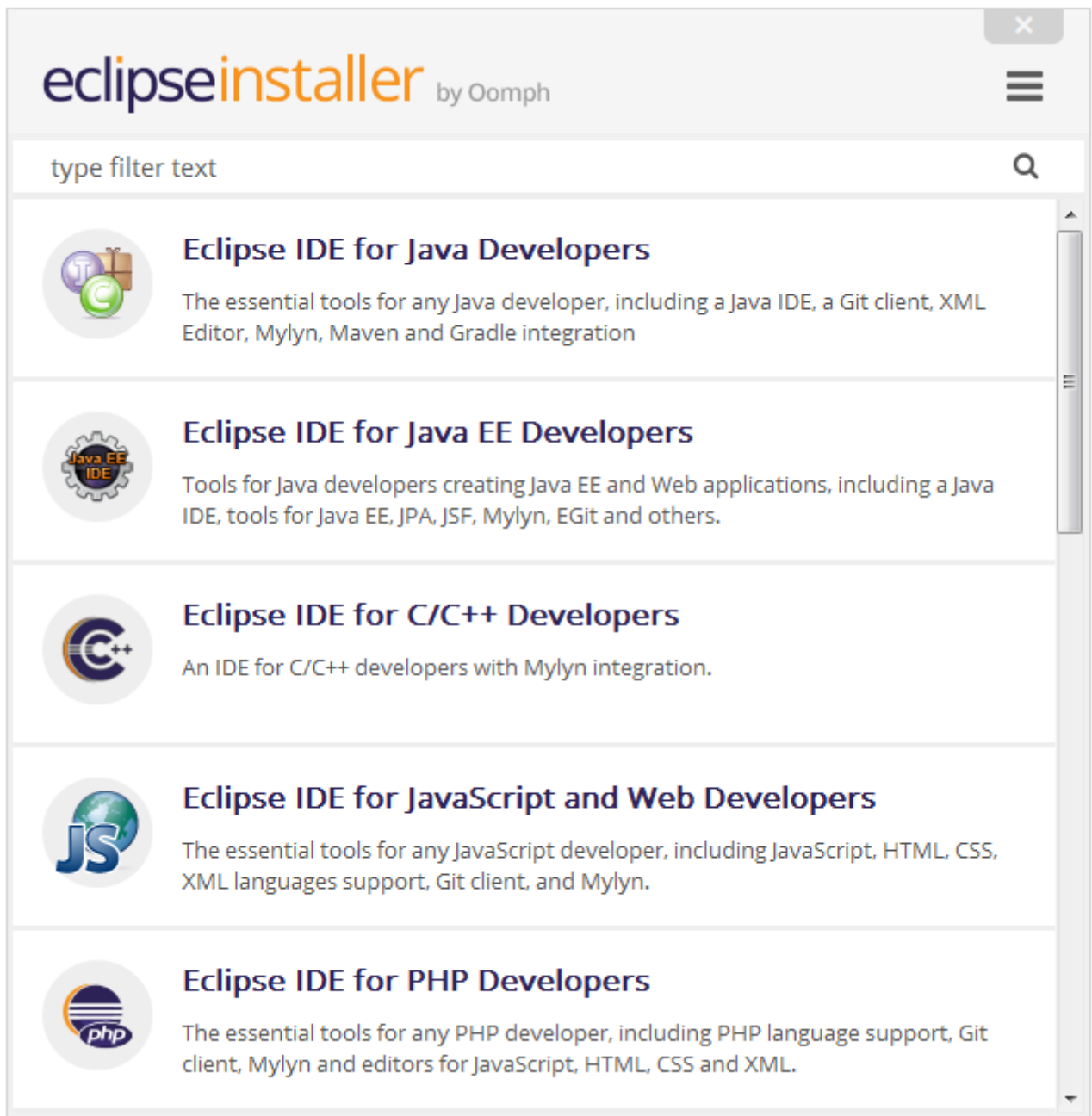
Para descargarlo totalmente gratuito, debemos elegir otro servidor. Por ello vamos atrás, y en el enlace ">>Select Another Mirror", elegimos, por ejemplo el de United Kingdom - UK Mirror Service:



Aquí ya podremos descargarlo de manera gratuita:



Una vez descargado, lanzamos su instalación, apareciendo:



Nosotros elegiremos la primera de las opciones, "Eclipse IDE for Java Developers", apareciendo:



Eclipse IDE for Java Developers

The essential tools for any Java developer, including a Java IDE, a Git client, XML Editor, Mylyn, Maven and Gradle integration.

Installation Folder

C:\Users\dell\eclipse\java-photon



create start menu entry



create desktop shortcut



INSTALL

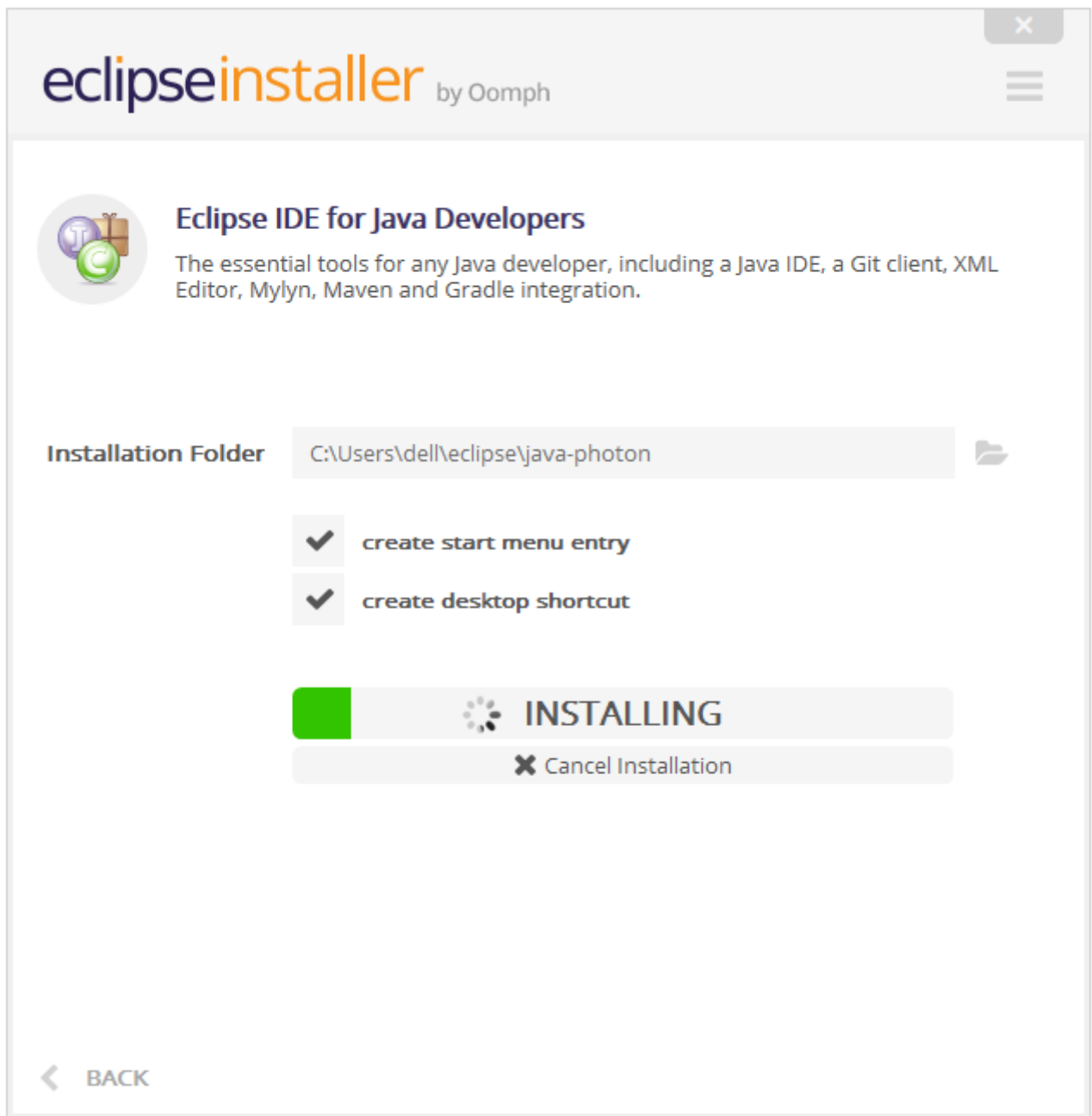


BACK

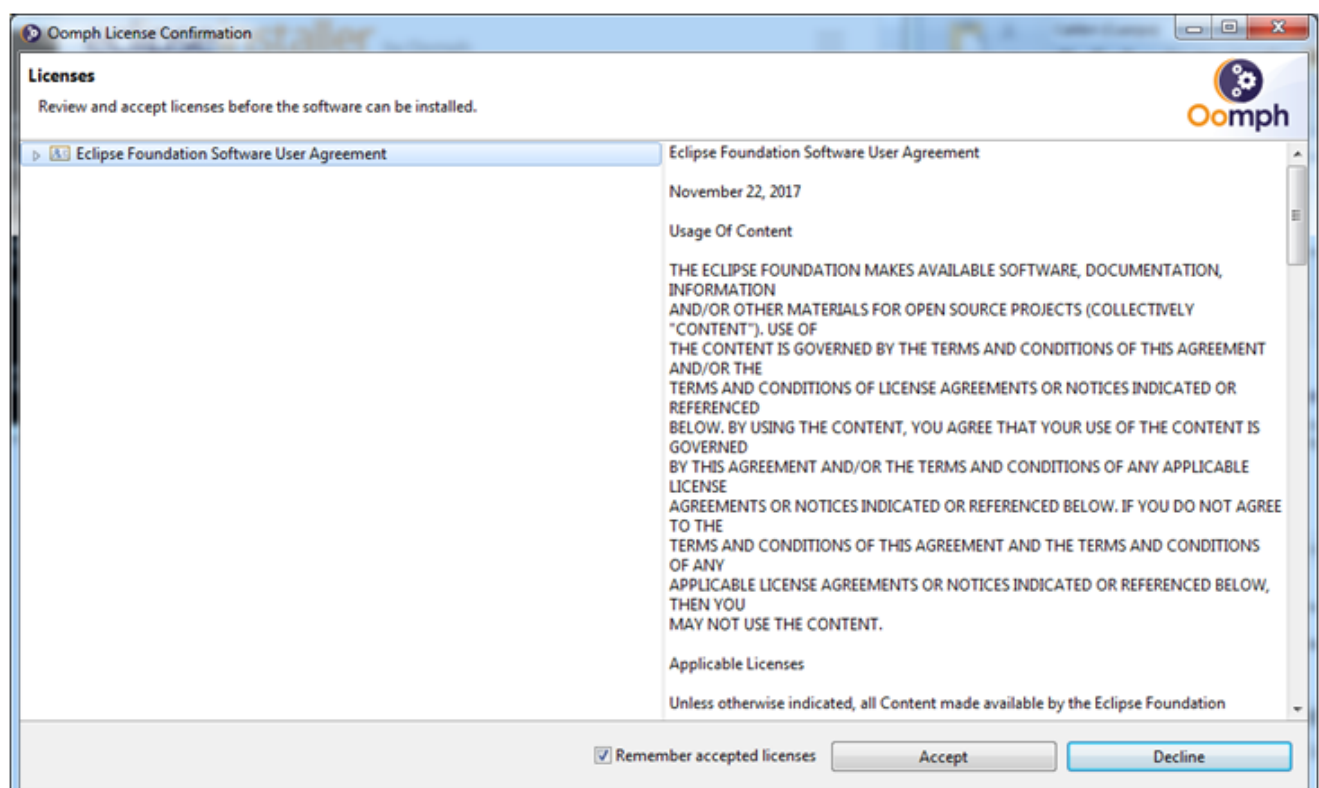
Damos a Install:



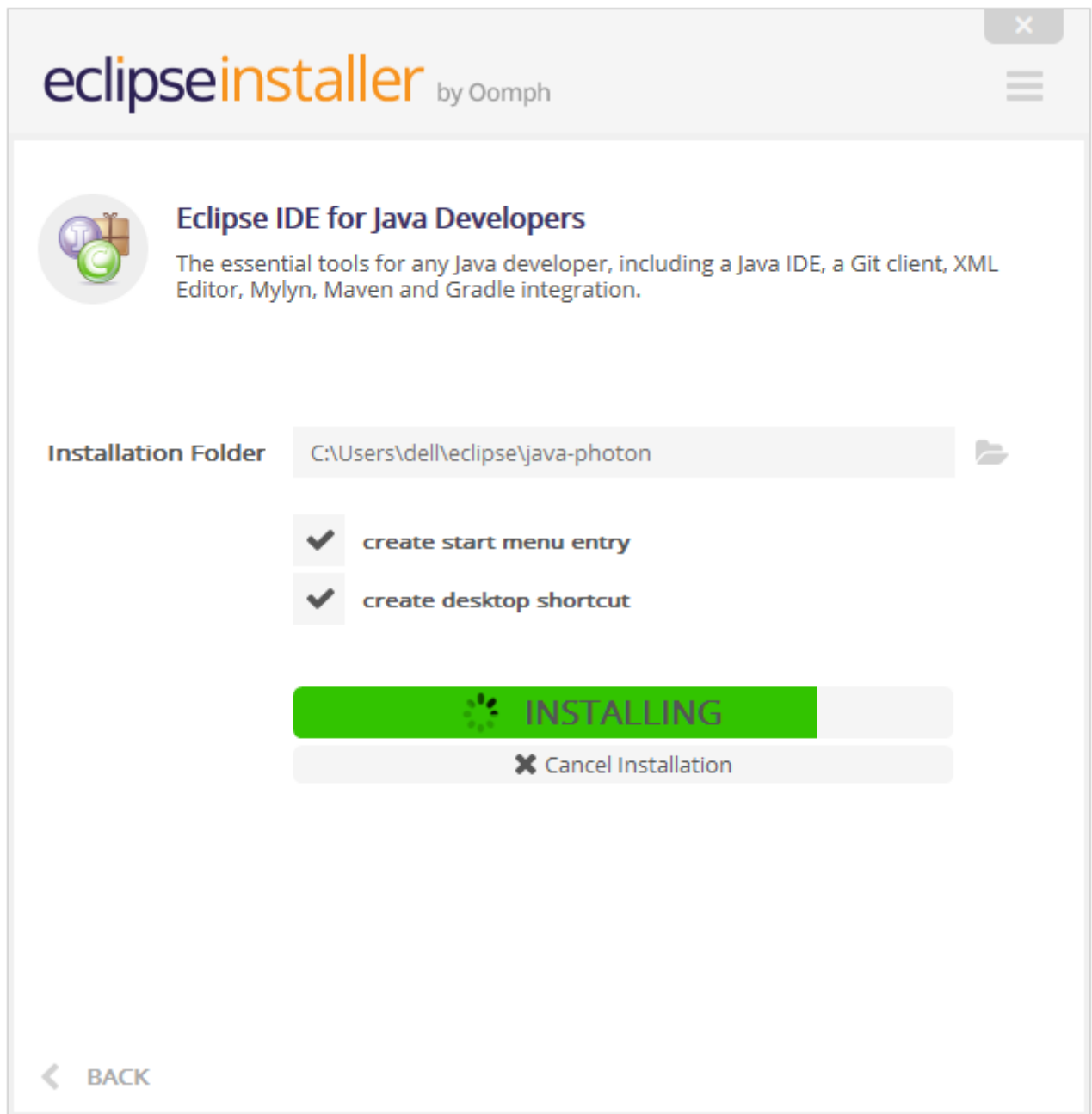
Aceptamos la licencia y comenzará la instalación:



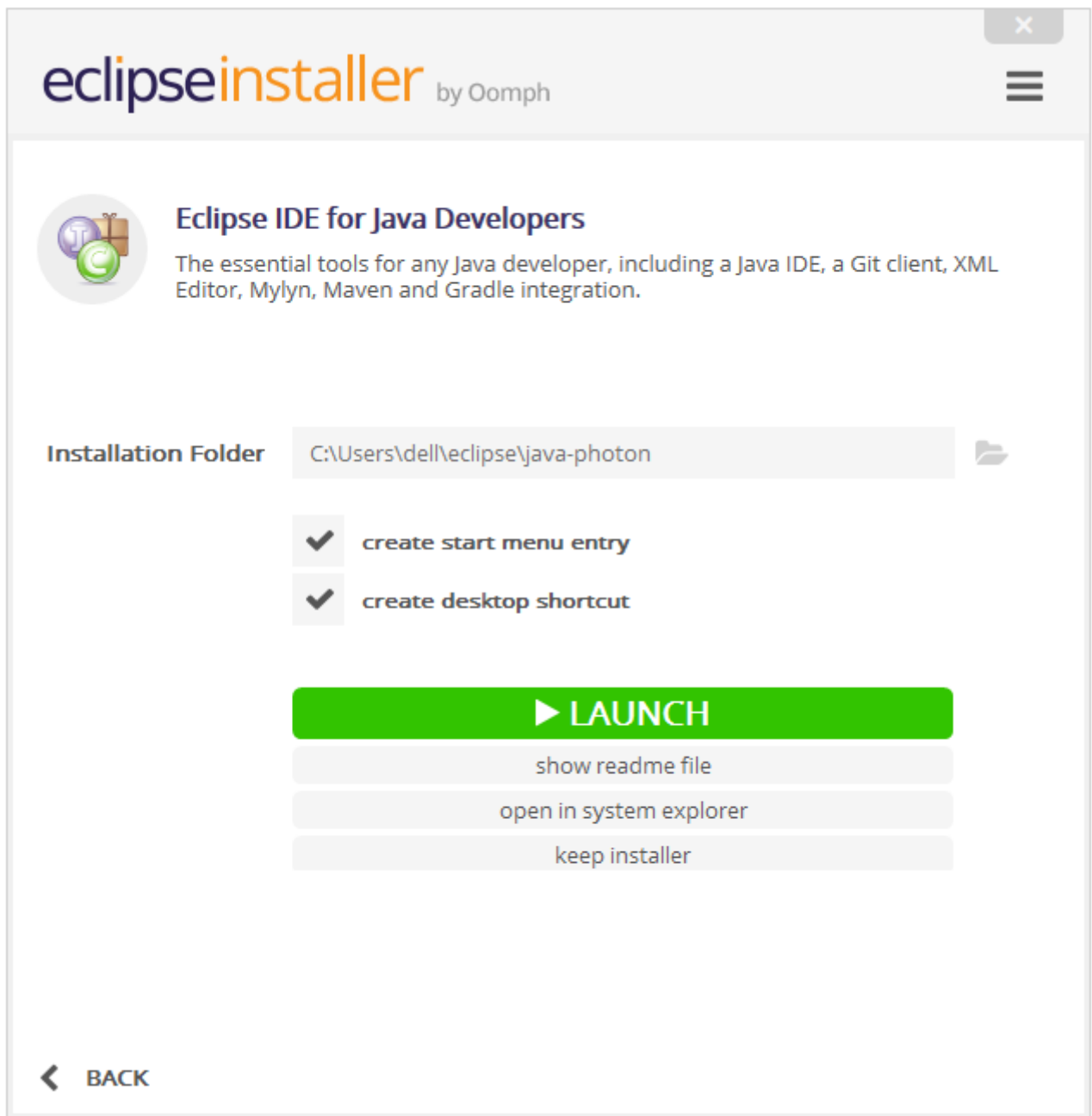
De nuevo aceptamos en la ventana siguiente:



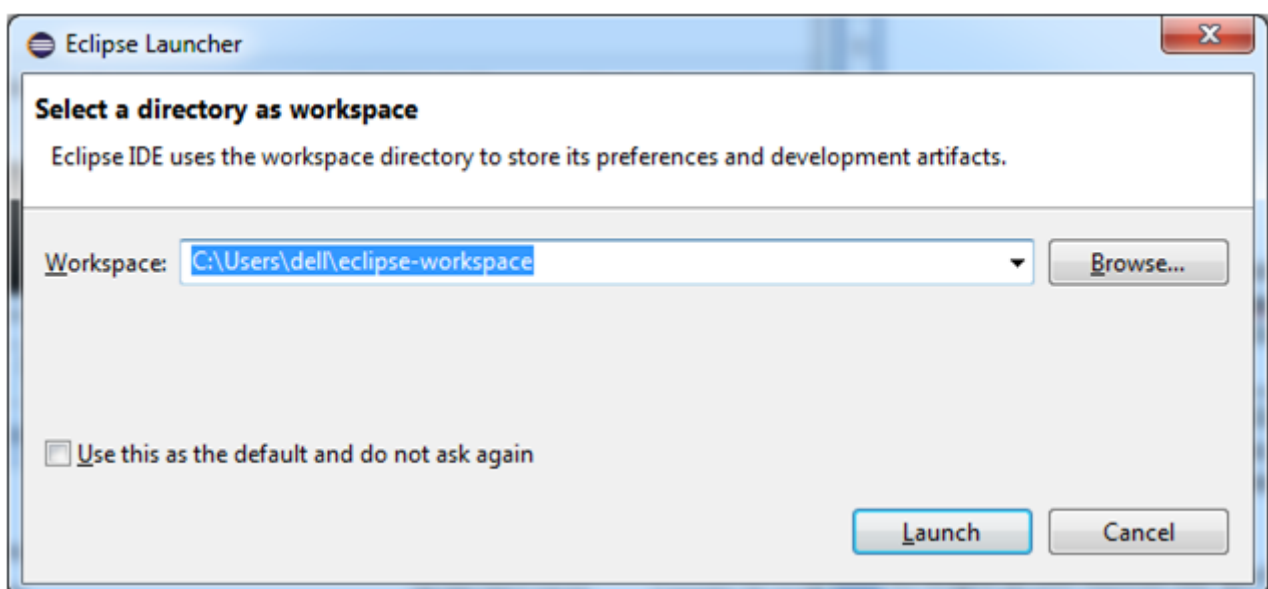
Proseguirá la instalación:



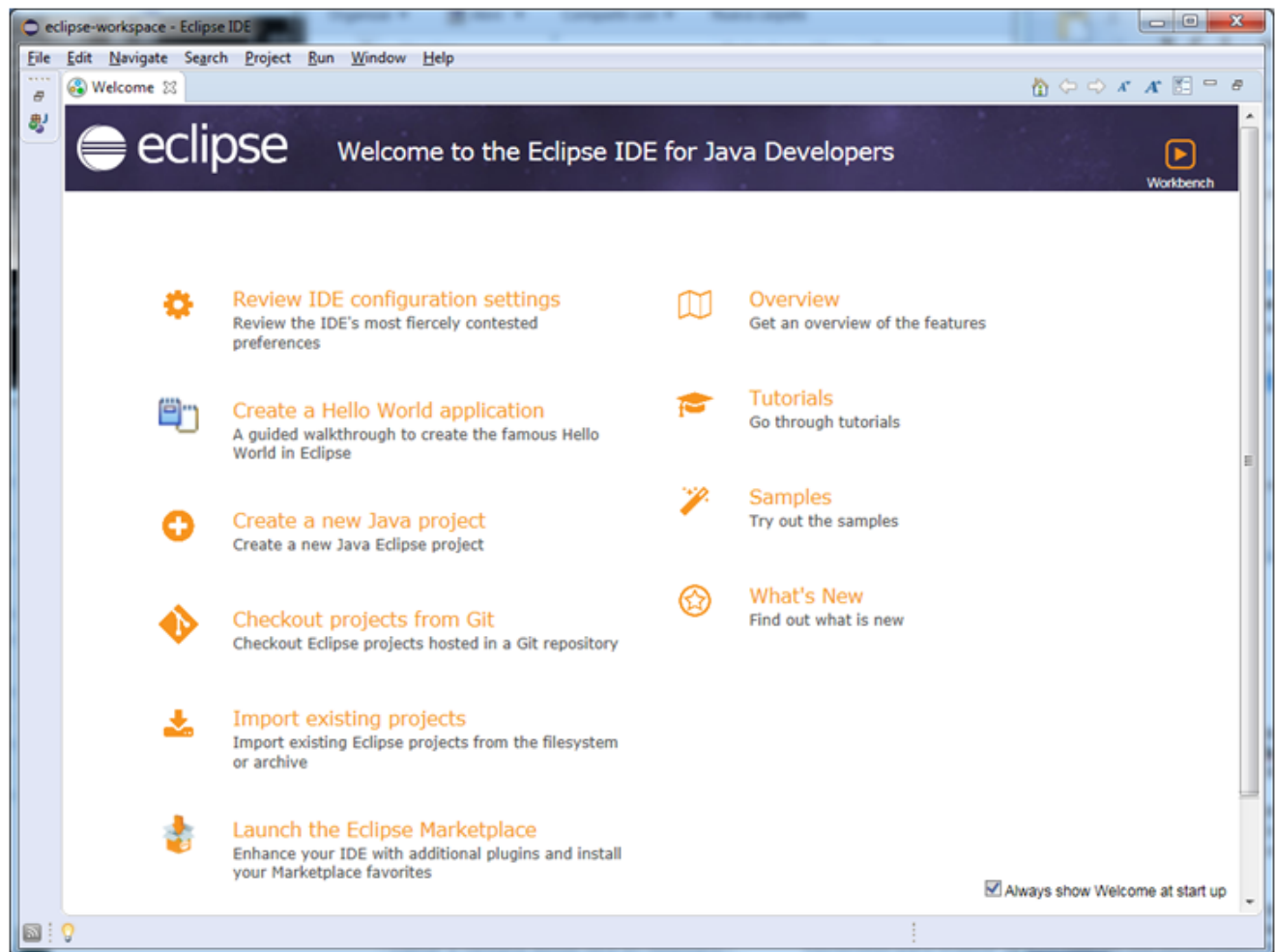
Tras unos minutos, finalizará:



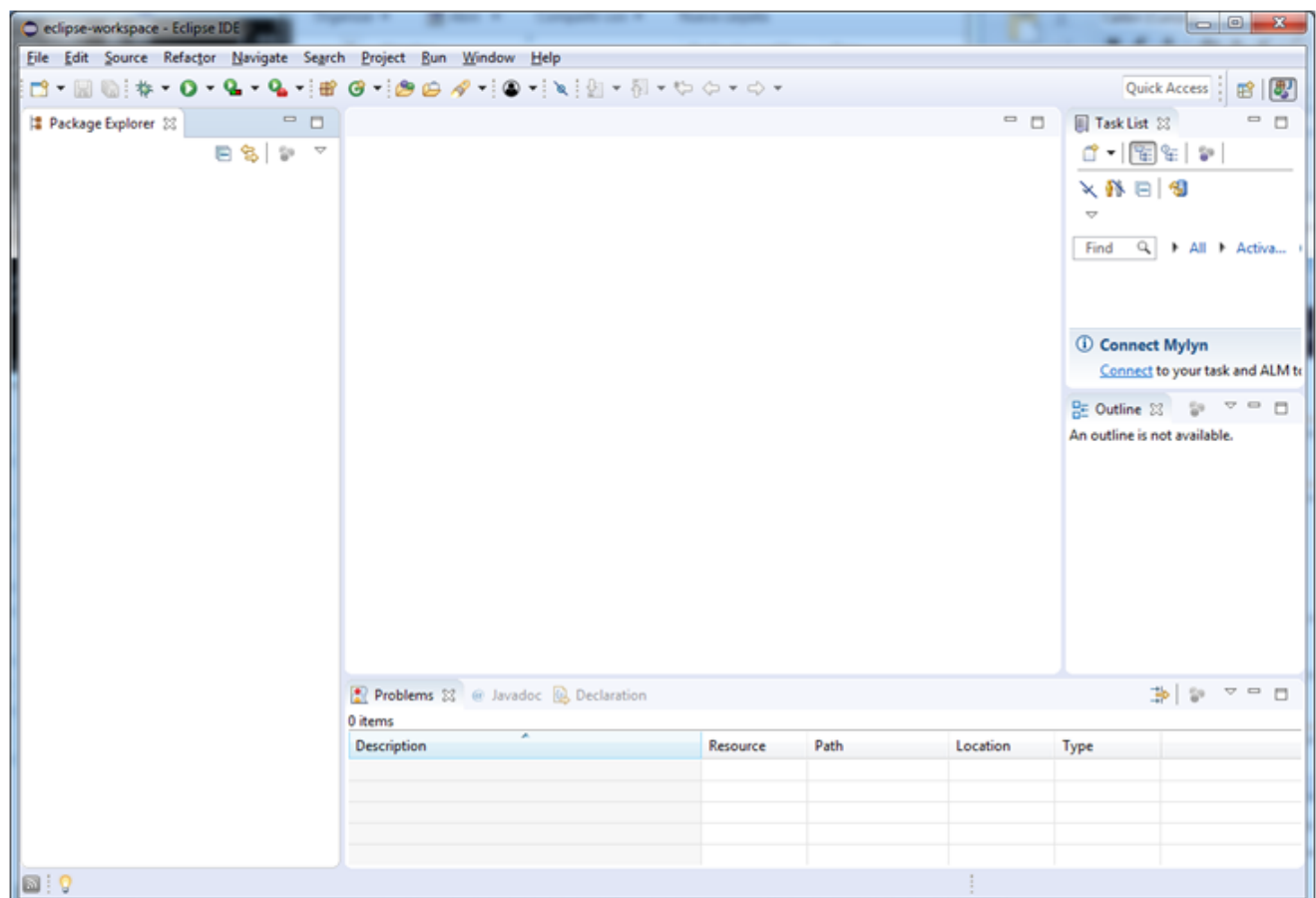
Damos a Launch para cargar el entorno e pedirá que indique un espacio de trabajo, pudiendo dejar el que me sugiere o cambiarlo:



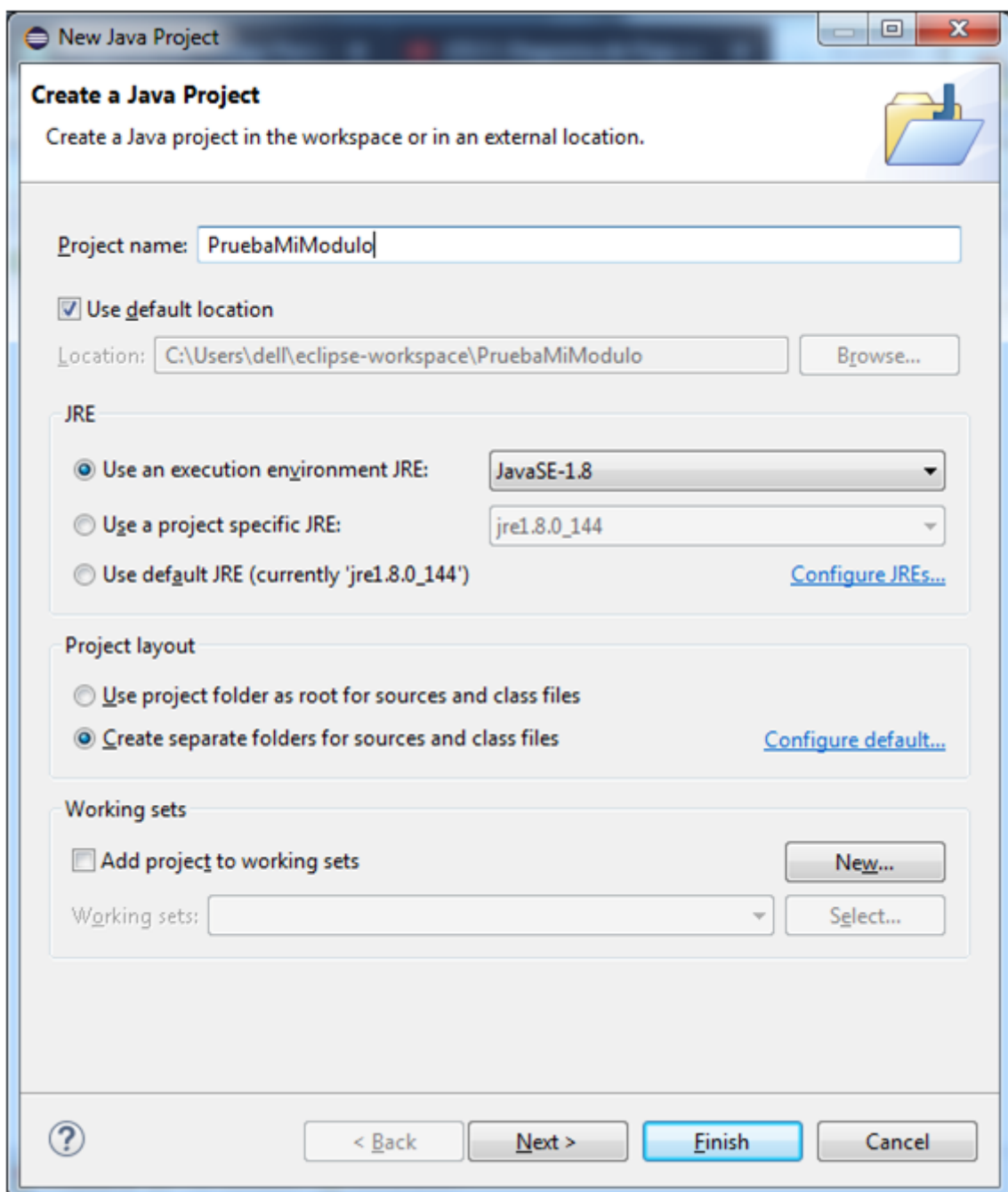
La primera vez que carga me mostrará una ventana de bienvenida:



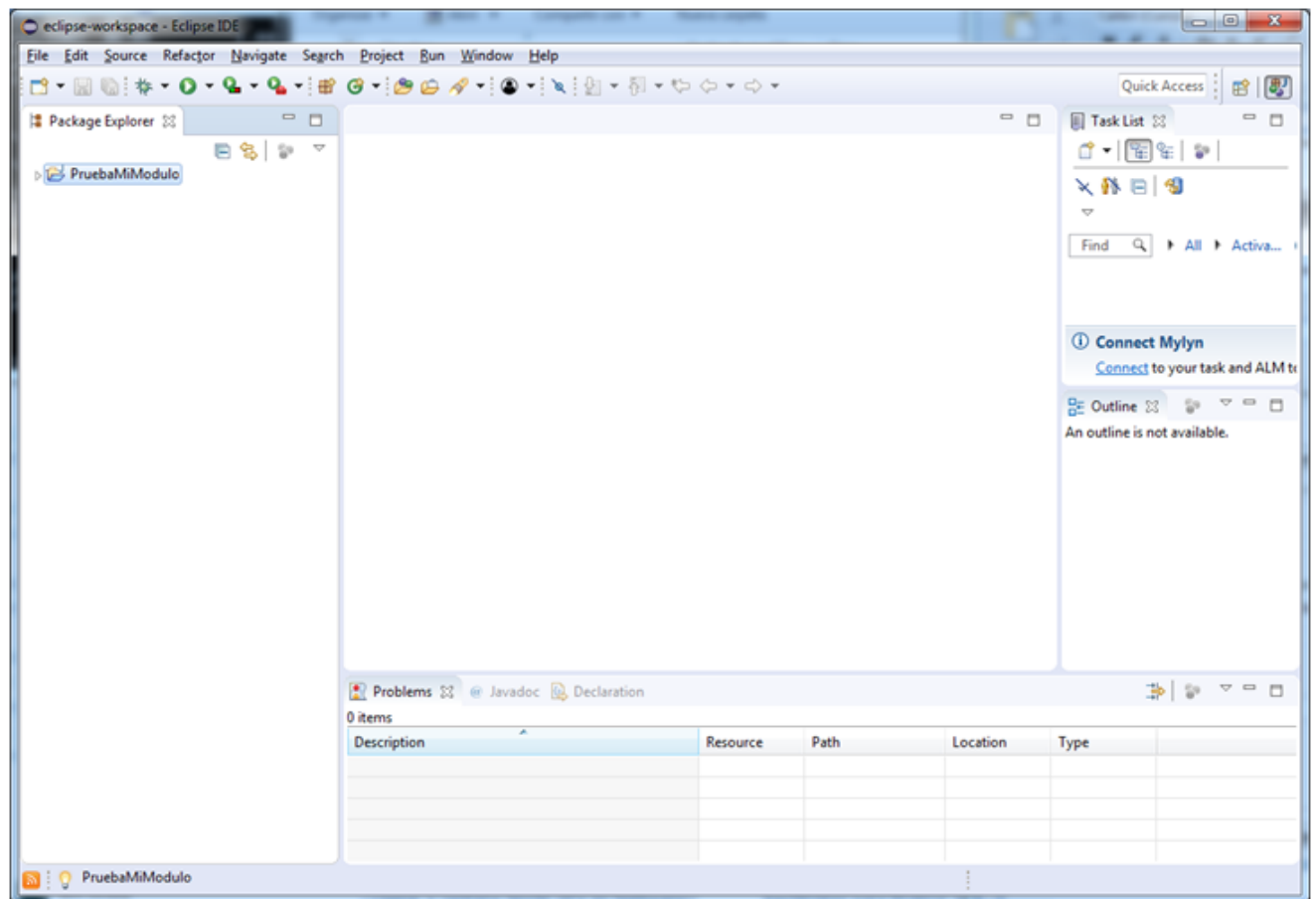
Podré desmarcarla para que no me aparezca más. Cerramos dicha ventana, apareciendo el entorno de trabajo:



A partir de aquí ya podremos trabajar. Habitualmente lo haremos creando un nuevo proyecto (menú File --> New --> Java Project):




Se generará el proyecto:



Si ahora hacemos clic derecho sobre el proyecto PruebaMiModulo --> New --> Class y especificamos el nombre de la clase:

New Java Class

Java Class

 The use of the default package is discouraged.

Source folder:

Package:

☐ Enclosing type:

Name:

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass:

Interfaces:

Which method stubs would you like to create?


☐ public static void main(String[] args)

☐ Constructors from superclass

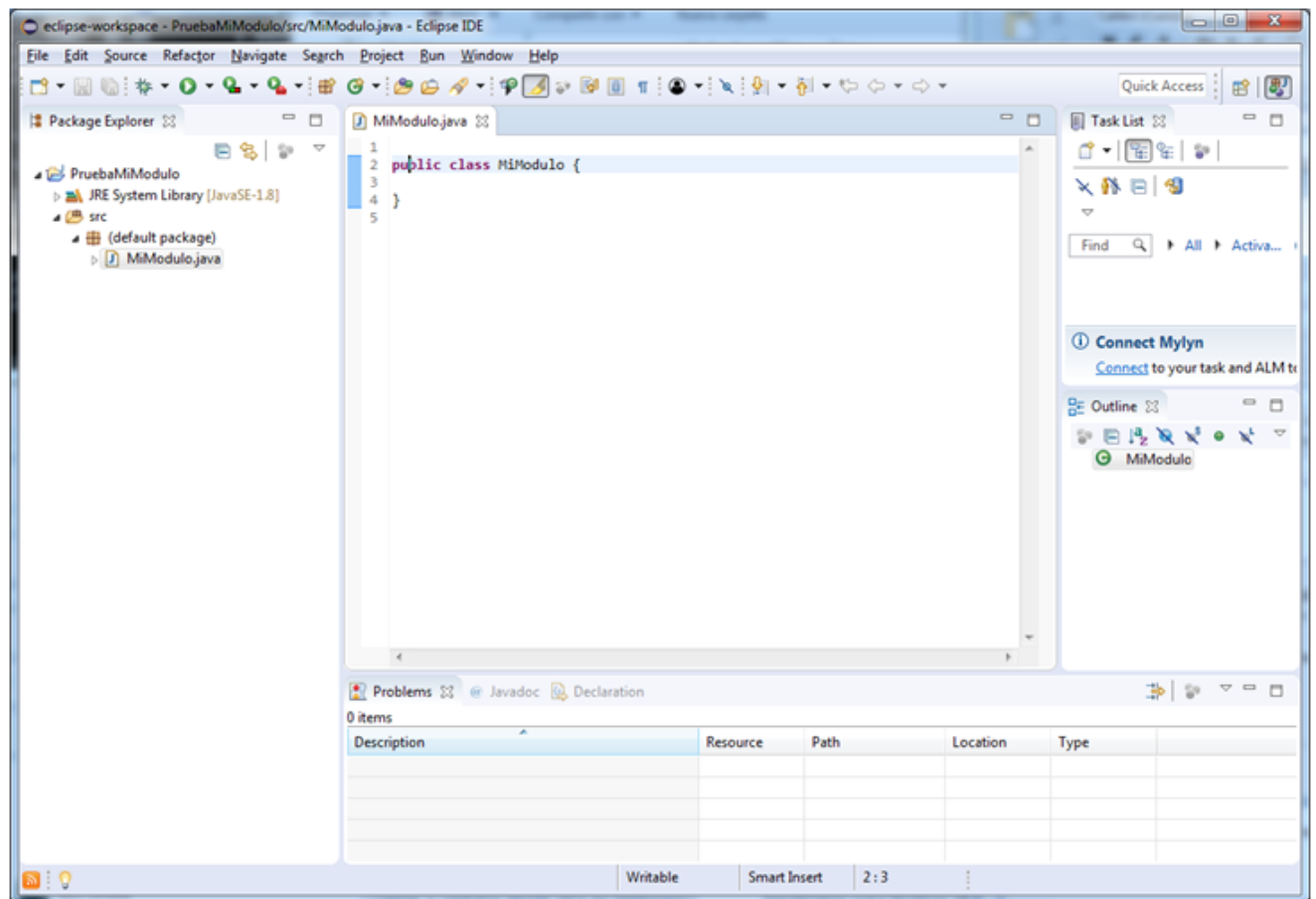
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))

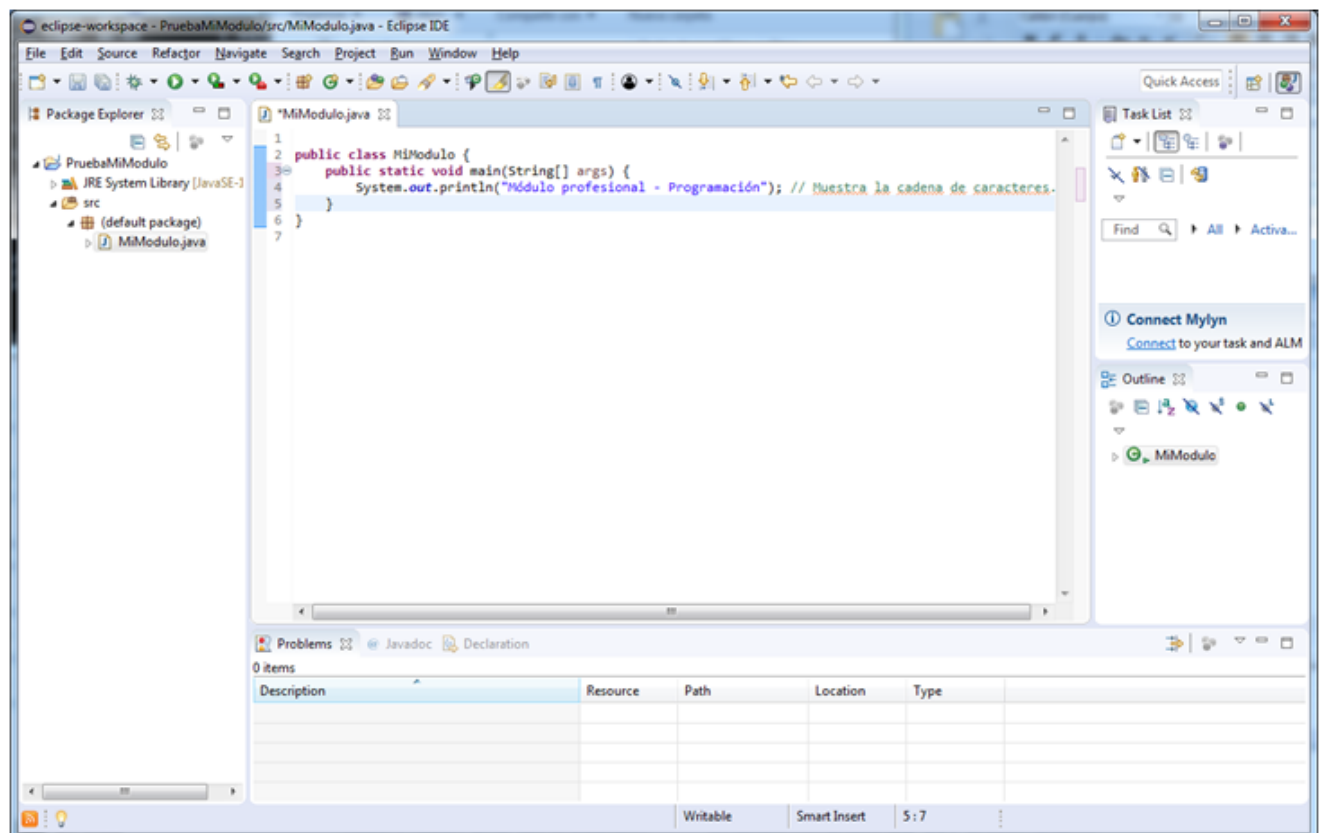
☐ Generate comments



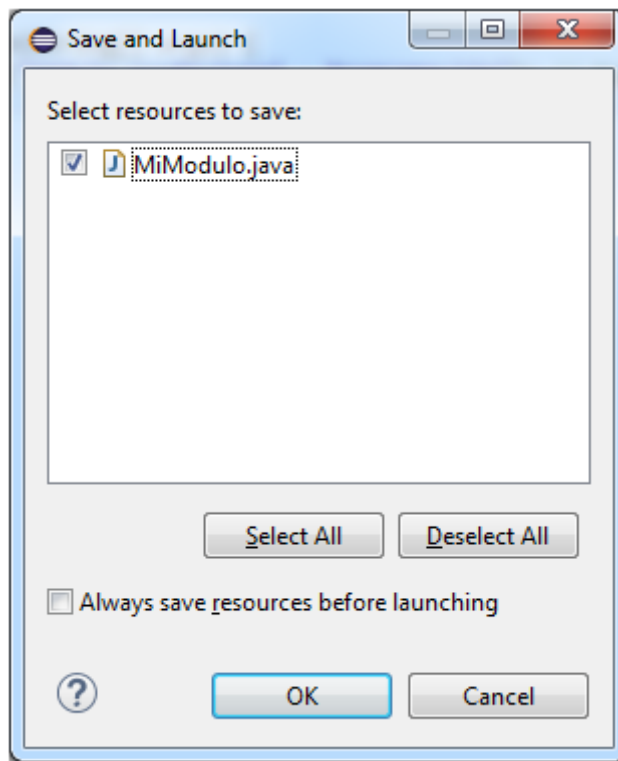
Damos a Finish y se genera la clase dentro del proyecto:



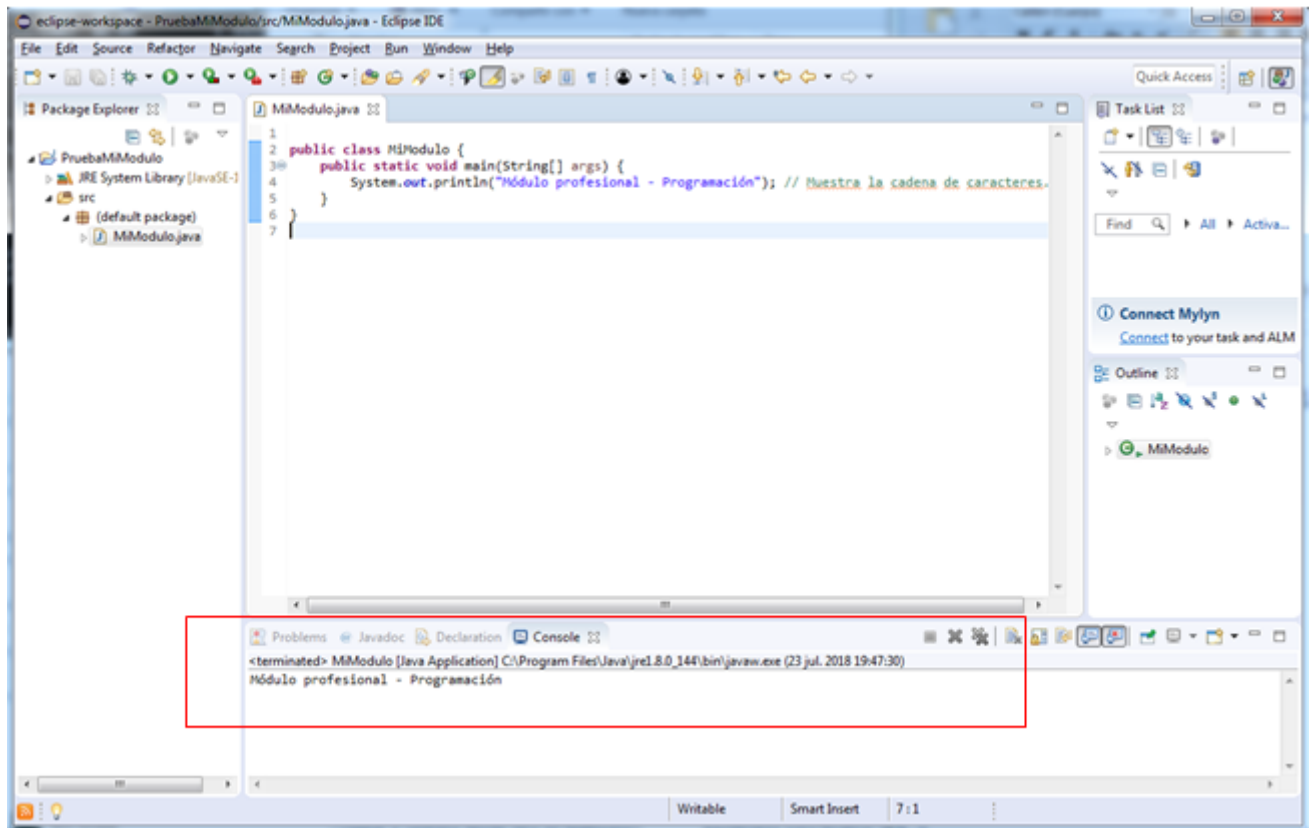
Ahora podemos escribir el código que usamos anteriormente:



Lo lanzamos dando al botón de play verde de la barra de herramientas superior:



Damos a OK y ya veremos abajo la salida:



NOTAS ACLARATORIAS: Según la versión puede variar el procedimiento de instalación. En el siguiente enlace se describe el proceso: [Instalación](#)

Por otro lado, algunas versiones de Eclipse (en especial las últimas), dada la recomendación de crear paquetes e insertar en ellos las clases, pueden requerir que se cree primero un paquete, el siguiente enlace muestra paso a paso cómo crear una primera clase dentro de un paquete: [primera Primera_clase_conEclipse](#)