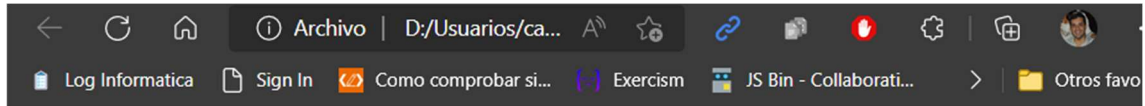


Unidad 1 - TP2

Ejercicio 1



Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 1

Alumno: Juan Andrés Markovich

1. Determinar cuál de los elementos de texto es mayor, es decir el que contenga más letras.
2. Imprimir los elementos de menor a mayor cantidad de letras.
3. Determinar el resultado de las cuatro operaciones matemáticas realizadas con los dos elementos numéricos.

Respuestas

- 1.- La palabra con Mayor Longitud es mundo
- 2.- Imprimiendo los objetos de menor a mayor: hola,mundo
- 3.- La suma de los valores es >> 5
La resta de los valores es >> -1
La multiplicación de los valores es >> 6
La división de los valores es >> 0.6666666666666666

```

<> ejercicio1.html > html > body > script
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 1</title>
8
9  </head>
10 <body>
11     <h1> Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 1</h1>
12     <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
13     <p></p>
14     <p>1. Determinar cuál de los elementos de texto es mayor, es decir el que contenga más
15         letras. </p>
16     <p>2. Imprimir los elementos de menor a mayor cantidad de letras.</p>
17     <p>3. Determinar el resultado de las cuatro operaciones matemáticas realizadas con los dos
18         elementos numéricos.</p>
19     The p element represents a paragraph.
20     MDN Reference
21     <p></p>
22     <script type="text/javascript">
23
24         var verdadero, char;
25         var Valores = [verdadero, false, 2, "hola","mundo", 3, char];
26         var ArregloString=[]; // Definimos el arreglo donde irán los elementos de texto
27
28         // Punto 1
29         // Identificamos los objetos de tipo string y los cargamos al array ArregloString
30         for(let i=0; i<Valores.length; i++){
31
32             if(typeof Valores[i]=="string"){
33                 ArregloString.push(Valores[i]);
34             }
35         }
36

```

```

37
38     // Definimos dos variables para identificar el objeto con mayor longitud y ordenarla
39     // recorriendo el arreglo con un for y comparando la longitud con un if ...
40     var MayorLong=0;
41     var PalabraMayor="";
42
43
44     for (let i=0; i<ArregloString.length; i++){
45         if(ArregloString[i].length>MayorLong){
46             PalabraMayor=ArregloString[i];
47             MayorLong=ArregloString[i].length;
48         }
49     }
50     document.write("<p></p><h2>Respuestas</h2><p></p>");
51     document.write("<p>1.- La palabra con Mayor Longitud es "+PalabraMayor+"</p>");
52
53     //Punto 2
54     // Ordenamos el arreglo de mayor a menor de acuerdo al y lo imprimimos
55
56     document.write("<p>2.- Imprimiendo los objetos de menor a mayor: "+ArregloString.sort(
57         function(a,b){return a.length - b.length}
58     )+"</p>");
59
60     //Punto 3
61
62     var ArregloNumeros=[]; // Definimos el donde irán los elementos de tipo numérico
63
64     //Identificamos los objetos de tipo number y los cargamos al array ArregloNumeros
65     for(let i=0; i<Valores.length; i++){
66
67         if(typeof Valores[i]=="number"){
68             ArregloNumeros.push(Valores[i]);
69         }
70     }

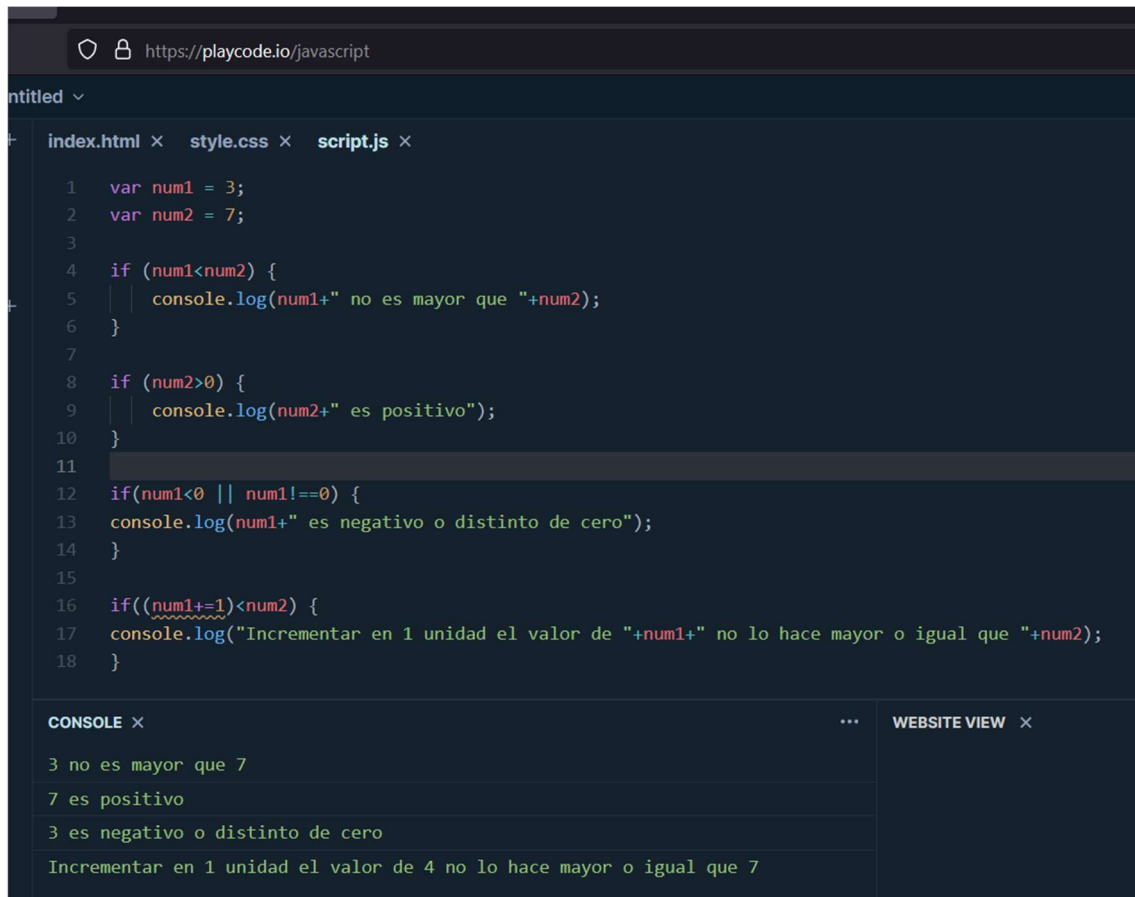
```

```

71
72
73     var SumaValores=0; //Declaramos una variable para sumar los valores al recorrer el arreglo
74     var RestaValores=0; //Declaramos una variable para sumar los valores al recorrer el arreglo
75     var MultipValores=0; //Declaramos una variable para sumar los valores al recorrer el arreglo
76     var DiviValores=0; //Declaramos una variable para sumar los valores al recorrer el arreglo
77
78     //Recorremos el arreglo y sumamos cada posición
79     for(let i=0; i<ArregloNumeros.length; i++){
80         SumaValores+=ArregloNumeros[i];
81     };
82
83     //Recorremos el arreglo y restamos cada posición
84     for(let i=0; i<ArregloNumeros.length-1; i++){
85         RestaValores=ArregloNumeros[i]-ArregloNumeros[i+1];
86     };
87
88     //Recorremos el arreglo y multiplicamos cada posición
89     for(let i=0; i<(ArregloNumeros.length-1); i++){
90         MultipValores+=ArregloNumeros[i]*(ArregloNumeros[i+1]);
91     };
92
93     //Recorremos el arreglo y dividimos cada posición
94     for(let i=0; i<(ArregloNumeros.length-1); i++){
95         DiviValores+=ArregloNumeros[i]/(ArregloNumeros[i+1]);
96     };
97
98     document.write("<p>3.- La suma de los valores es <b>>> "+SumaValores+"</b>"+
99         "<p>La resta de los valores es <b>>> "+RestaValores+"</b></p>"+
100         "<p>La multiplicación de los valores es <b>>> "+MultipValores+"</b></p>"+
101         "<p>La división de los valores es <b>>> "+DiviValores+"</b></p>");
102 </script>
103
104 </body>
105 </html>

```

Ejercicio 2



The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://playcode.io/javascript`. The browser has three tabs open: `index.html`, `style.css`, and `script.js`. The `script.js` tab is active, showing the following JavaScript code:

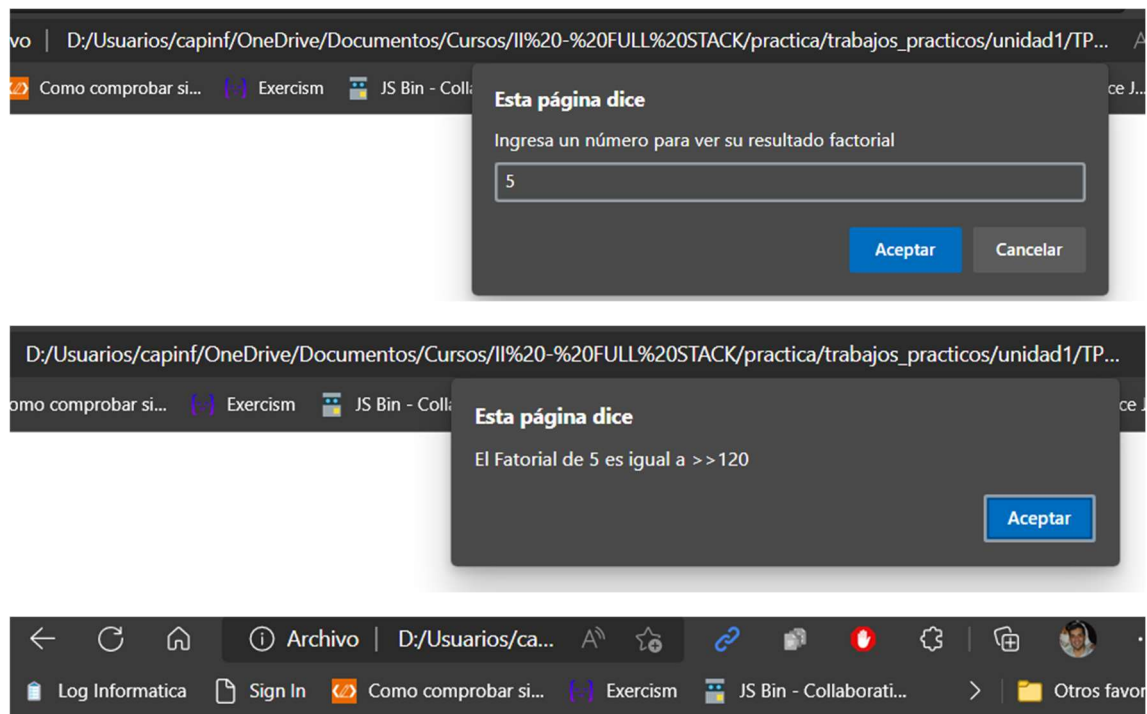
```
1  var num1 = 3;
2  var num2 = 7;
3
4  if (num1 < num2) {
5    console.log(num1 + " no es mayor que " + num2);
6  }
7
8  if (num2 > 0) {
9    console.log(num2 + " es positivo");
10 }
11
12 if(num1 < 0 || num1 !== 0) {
13   console.log(num1 + " es negativo o distinto de cero");
14 }
15
16 if((num1 += 1) < num2) {
17   console.log("Incrementar en 1 unidad el valor de " + num1 + " no lo hace mayor o igual que " + num2);
18 }
```

Below the code editor, there is a **CONSOLE** panel showing the output of the JavaScript code:

```
3 no es mayor que 7
7 es positivo
3 es negativo o distinto de cero
Incrementar en 1 unidad el valor de 4 no lo hace mayor o igual que 7
```

To the right of the console, there is a **WEBSITE VIEW** panel, which is currently empty.

Ejercicio 3



Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 3

Alumno: Juan Andrés Markovich

El factorial de un número entero positivo se define como el producto de todos los números naturales anteriores o iguales a él. Es decir que multiplicando todos los factores $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$. Por ejemplo: el factorial de 5 (escrito como $5!$) es igual a: $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$

Utilizando la estructura FOR, crear un script que pueda calcular el factorial de un número entero.

Resolución

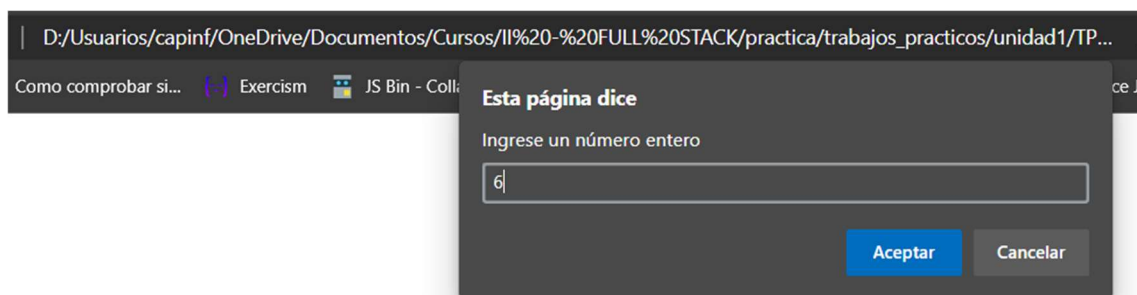
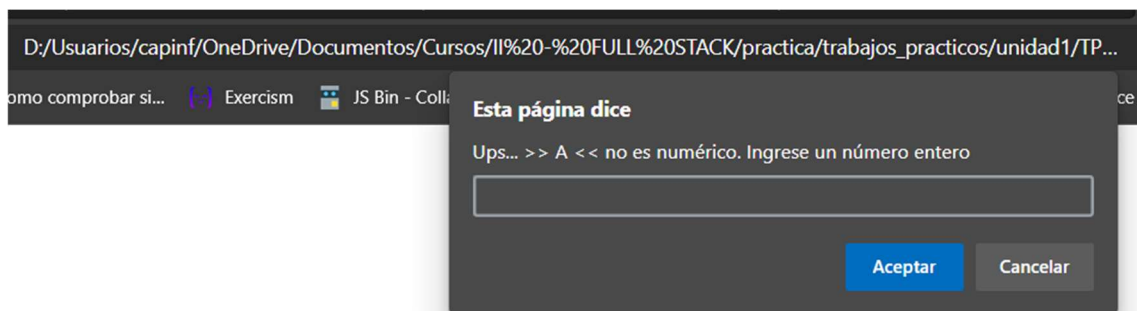
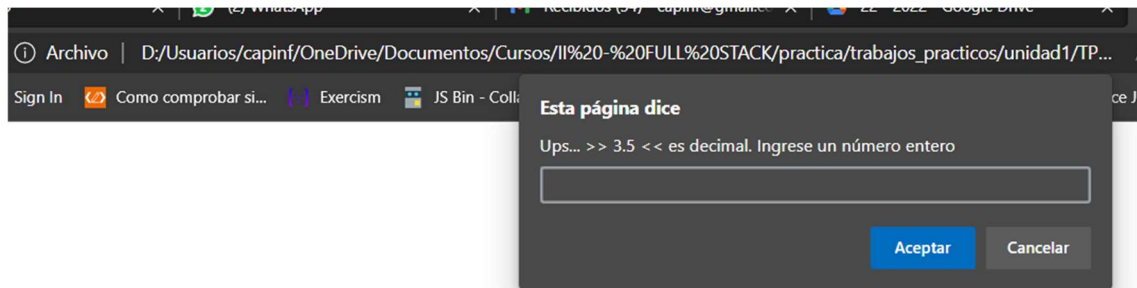
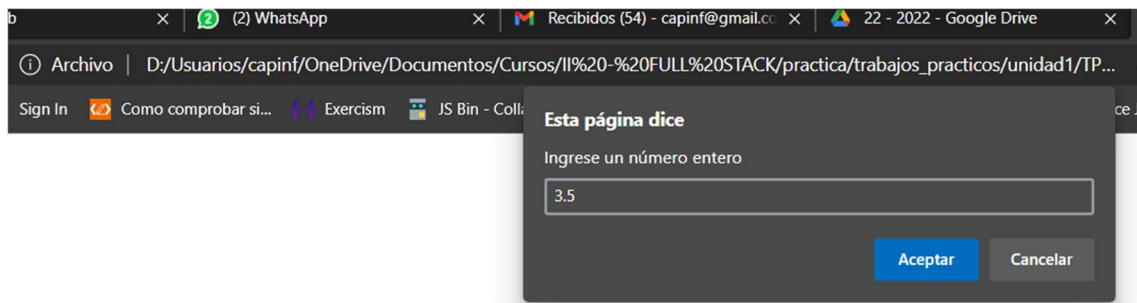
El valor ingresado es $>5<$ y su factorial es $>>120<<$

```

ejercicio3.html X
ejercicio3.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 3</title>
8
9  </head>
10 <body>
11     <h1>Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 3</h1>
12     <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
13     <p></p>
14     <p>El factorial de un número entero positivo se define como el producto de todos los números
15         naturales anteriores o iguales a él. Es decir que multiplicando todos los factores  $n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times 1$ . Por ejemplo: el factorial de 5 (escrito como 5!) es igual a:  $5! = 5 \times 4 \times 3 \times 2 \times 1 = 120$ </p>
16     <p>Utilizando la estructura FOR, crear un script que pueda calcular el factorial de un número
17         entero.</p>
18
19
20
21     <p></p>
22     <script type="text/javascript">
23
24         var num=prompt("Ingresa un número para ver su resultado factorial");
25         var resultado=1;
26
27         for (i=1; i<=num; i++){
28             resultado*=i;
29         }
30
31         alert("El Fatorial de "+num+" es igual a >>"+resultado);
32
33         document.write("<p></p>");
34         document.write("<p><h2>Resolución</h2><p>");
35         document.write("<p>El valor ingresado es <b>"+num+"</b> y su factorial es <b>"+resultado+"<<</b> </p>");
36
37
38     </script>
39
40 </body>
41 </html>

```


Ejercicio 4



Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 4

Alumno: Juan Andrés Markovich

Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.

Por ejemplo 2=par; 5=impar...

Resolución

El valor es **PAR**

Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 4

Alumno: Juan Andrés Markovich

Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.

Por ejemplo 2=par; 5=impar...

Resolución








El valor es **IMPAR**

<> ejercicio4.html X

<> ejercicio4.html > ...

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 4</title>
8
9  </head>
10 <body>
11     <h1>Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 4</h1>
12     <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
13     <p></p>
14     <p>Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y
15         devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar
16         por pantalla el resultado devuelto por la función.</p>
17     <p>Por ejemplo 2=par; 5=impar...</p>
18
19
20     <p></p>
21     <script type="text/javascript">
22
23         numero = prompt("Ingrese un número entero");
24
25         while (isNaN(numero) || numero % 1 != 0) {
26             if (isNaN(numero)) {
27                 numero = prompt("Ups... >> " + numero + " << no es numérico. Ingrese un número entero");
28             }
29             else if (numero % 1 != 0) {
30                 numero = prompt("Ups... >> " + numero + " << es decimal. Ingrese un número entero");
31             }
32         }
33
34         function esPar(numero){
35             resultado="";
36             if (numero % 2 == 0) {
37                 resultado="El valor es <b>PAR</b>";
38             } else {
39                 resultado="El valor es <b>IMPAR</b>";
40             }
41             return resultado;
42         }
43
44         document.write("<p></p>");
45         document.write("<p><h2>Resolución</h2><p>");
46         document.write(esPar(numero));
47
48
49
50
51
52
53
54     </script>
55
56 </body>
57 </html>
```

Ejercicio 5

Archivo | D:/Usuarios/ca... A...

Log Informatica Sign In Como comprobar si... Exercism JS Bin - Collaborati... > Otros favoritos

Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 5

Alumno: Juan Andrés Markovich

Crear una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.

Resolución

La cadena de texto >> **la programación es ...** << está compuesta sólo por **minúsculas**.

La cadena de texto >> **La PROgramación es ...** << está compuesta por **MAYÚSCULAS** y **minúsculas**.

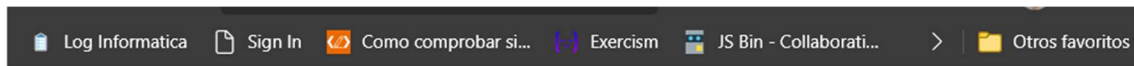
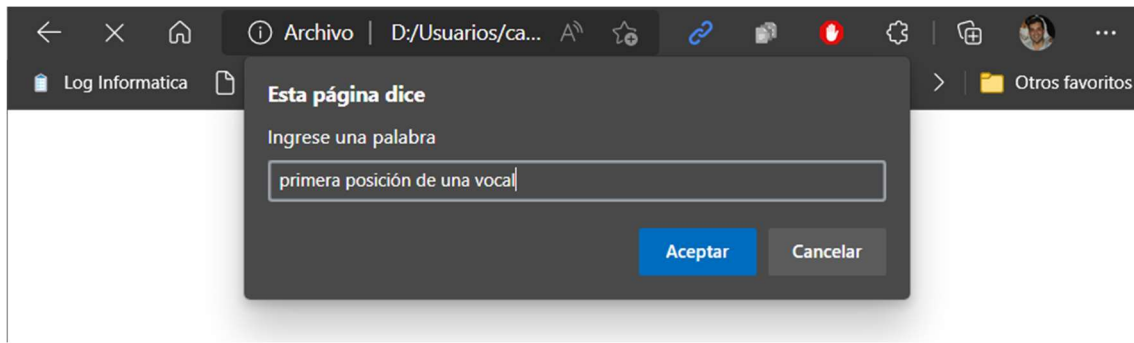
La cadena de texto >> **FULL STACK DEVELOPER** << está compuesta sólo por **MAYUSCULAS**.

```

ejercicio5.html X
ejercicio5.html > html > body > h1
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 5</title>
8
9 </head>
10 <body>
11   <h1>Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 5</h1>
12   <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
13   <p></p>
14   <p>Crear una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como
15     argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está
16     formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.</p>
17
18   <p></p>
19   <script type="text/javascript">
20
21     function info(cadena){
22
23       var resultado="La cadena de texto >> "+cadena+" <<";
24
25       //Comprobamos mayúsculas a partir de un
26       if (cadena == cadena.toUpperCase()) {
27         resultado += " está compuesta sólo por <b>MAYUSCULAS.</b>";
28       }
29       else if(cadena == cadena.toLowerCase()) {
30         resultado += " está compuesta sólo por <b>minúsculas.</b>";
31       }
32       else if (cadena != cadena.toLowerCase()) {
33         resultado += " está compuesta por <b>MAYÚSCULAS y minúsculas.</b>";
34       }
35
36       return resultado;
37     }
38     document.write("<p></p>");
39     document.write("<p><h2>Resolución</h2><p>");
40     document.write("<p>"+info("<b>la programación es ...</b>")+ "</p>");
41     document.write("<p>"+info("<b>La PROgramación es ...</b>")+ "</p>");
42     document.write("<p><b>"+info("FULL STACK DEVELOPER")+ "</b></p>");
43
44   </script>
45
46 </body>
47 </html>

```

Ejercicio 6



Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 6

Alumno: Juan Andrés Markovich

Escribir un script que muestre la posición de la primera vocal de un texto introducido por teclado. Por ejemplo: perro = "e" es la letra N°2 ; árbol = "a" es la letra N°1.

Resolución

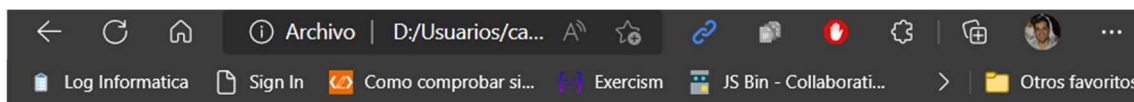
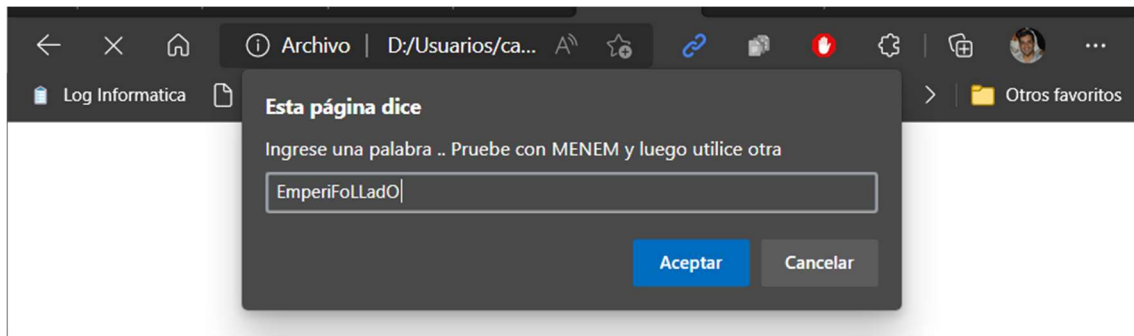
La primera vocal de la palabra >> **primera posición de una vocal** << es la *i* y se encuentra en la posición N° 3

ejercicio6.html X

ejercicio6.html > html > head

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 6</title>
8
9  </head>
10 <body>
11
12     <h1>Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 6</h1>
13     <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
14     <p></p>
15     <p>Escribir un script que muestre la posición de la primera vocal de un texto introducido por
16     | teclado. Por ejemplo: perro = "e" es la letra Nº2 ; árbol = "a" es la letra Nº1.</p>
17     <p></p>
18
19     <script type="text/javascript">
20
21         var vocales = ["a","e","i","o","u"];
22         var texto = prompt("Ingrese una palabra");
23         var enminusculas = texto.toLowerCase();
24         var posicion = 0;
25         var parar = false;
26
27         for (var i=0; i<enminusculas.length; i++){
28             for(var j=0; j < vocales.length; j++){
29                 if(vocales[j] == enminusculas.charAt(i)){
30                     posicion = i+1;
31                     parar = true;
32                     break;
33                 }
34             }
35             if(parar){
36                 break;
37             }
38         }
39
40         // Se imprimen los resultados
41         document.write("<p></p>");
42         document.write("<p><h2>Resolución</h2><p>");
43         document.write("<p>La primera vocal de la palabra >> <b>"+texto+"</b> << es la <b>"+enminusculas.charAt(i)+"*</b>");
44
45     </script>
46
47 </body>
48 </html>
```

Ejercicio 7



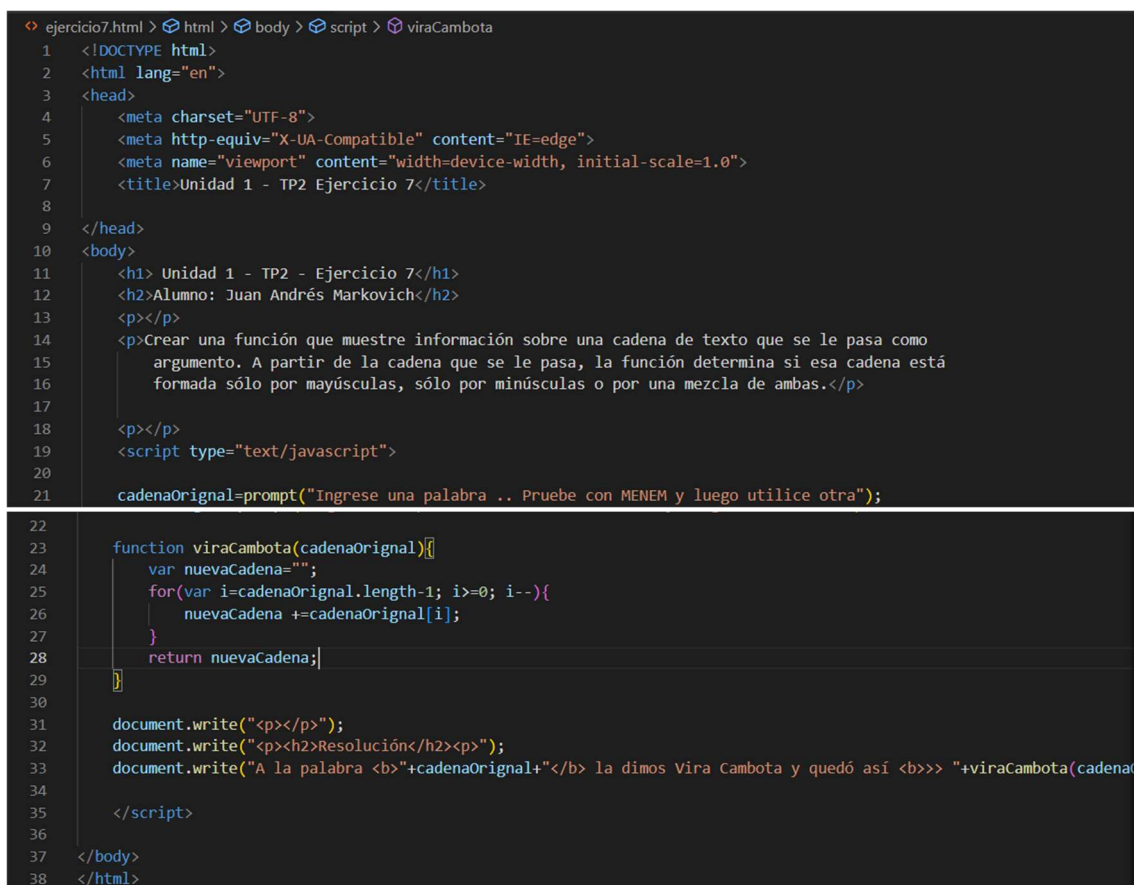
Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 7

Alumno: Juan Andrés Markovich

Crear una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.

Resolución

A la palabra **EmperiFoLLadO** la dimos Vira Cambota y quedó así >>> **OdaLLoFirepmE**



Ejercicio 8

Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 8

Alumno: Juan Andrés Markovich

Crea una función que genere 100 números aleatorios entre 1 y 100 que no se repitan y luego imprima por pantalla usando document.write(text).

Resolución

99 / 77 / 88 / 23 / 70 / 29 / 52 / 32 / 19 / 27 / 44 / 34 / 44 / 33 / 4 / 11 / 43 / 31 / 93 / 75 / 100 / 84 / 75 / 8 / 48 / 63 / 53 / 15 / 15 / 72 / 54 / 55 / 84 / 43 / 89 / 5 / 46 / 44 / 44 / 89 / 76 / 42 / 50 / 59 / 57 / 56 / 88 / 18 / 42 / 88 / 13 / 42 / 66 / 62 / 70 / 53 / 73 / 73 / 72 / 49 / 11 / 77 / 13 / 38 / 64 / 93 / 65 / 45 / 82 / 38 / 58 / 55 / 45 / 97 / 61 / 94 / 93 / 87 / 91 / 74 / 69 / 26 / 63 / 69 / 23 / 33 / 45 / 82 / 71 / 71 / 80 / 19 / 98 / 60 / 19 / 89 / 70 / 8 / 45 / 82 /

```
<? ejercicio8.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 8</title>
8
9  </head>
10 <body>
11     <h1> Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 8</h1>
12     <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
13     <p></p>
14     <p>Crea una función que genere 100 números aleatorios entre 1 y 100 que no se repitan y luego
15         imprima por pantalla usando document.write(text).</p>
16
17     <p></p>
18
19     <script type="text/javascript">
20
21         var minimo=1, maximo=100;
22         var nAleatorios=100;
23         var numAleatorios=[];
24
25         function aleatorio(minimo,maximo){
26             return Math.round(Math.random() * (maximo - minimo) + minimo);
27         }
28
29         for(var i=0; i<nAleatorios; i++){
30             numAleatorios.push(aleatorio(minimo,maximo));
31         }
32
33         document.write("<p></p>");
34         document.write("<p><h2>Resolución</h2><p>");
35
36         document.write("<p>");
37
38         for(var i=0; i<nAleatorios; i++){
39             document.write(numAleatorios[i]+" / ");
40         }
41
42         document.write("</p>");
43
44     </script>
45 </body>
46 </html>
```


Ejercicio 9

←

↺

🏠

📁 Archivio | D:/Usuarios/ca...

⌨

🌟

🔗

📁

🔴

🔧

👤

...

📄 Log Informatica

📄 Sign In

🔗 Como comprobar si...

📄 Exercism

📄 JS Bin - Collaborati...

>

📁 Otros favoritos

Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 9

Alumno: Juan Andrés Markovich

Crear un programa que recibe las notas de un alumno, todos los números deben ser naturales Debe calcular el promedio. Por último imprimir en pantalla si el valor de media es " < 5 " "Reprobado", entre 6 y 8 "Aprobado" y si es mayor a 8 "Sobresaliente".

Resolución

Para las notas **8,10,10,8,10**.

El promedio de calificaciones es **$> 9.2 <$** .

La calificación es **Sobresaliente**.

Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 9

Alumno: Juan Andrés Markovich

Crear un programa que recibe las notas de un alumno, todos los números deben ser naturales. Debe calcular el promedio. Por último imprimir en pantalla si el valor de media es " < 5 " "Reprobado", entre 6 y 8 "Aprobado" y si es mayor a 8 "Sobresaliente".

Resolución

Para las notas 8,5,10,8,10.

El promedio de calificaciones es $>8.2<$.

La calificación es **Aprobado**.

← ↻ 🏠 ⓘ Archivo | D:/Usuarios/ca... 🔊 ⭐ 🔗 📁 🔴 ⚙️ | 🛡️ 👤 ...

📄 Log Informatica 📄 Sign In 🔄 Como comprobar si... 📄 Exercism 📄 JS Bin - Collaborati... > | 📁 Otros favoritos

Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 9

Alumno: Juan Andrés Markovich

Crear un programa que recibe las notas de un alumno, todos los números deben ser naturales. Debe calcular el promedio. Por último imprimir en pantalla si el valor de media es " < 5 " "Reprobado", entre 6 y 8 "Aprobado" y si es mayor a 8 "Sobresaliente".

Resolución

Para las notas 8,5,3,8,4.

El promedio de calificaciones es $>5.6<$.

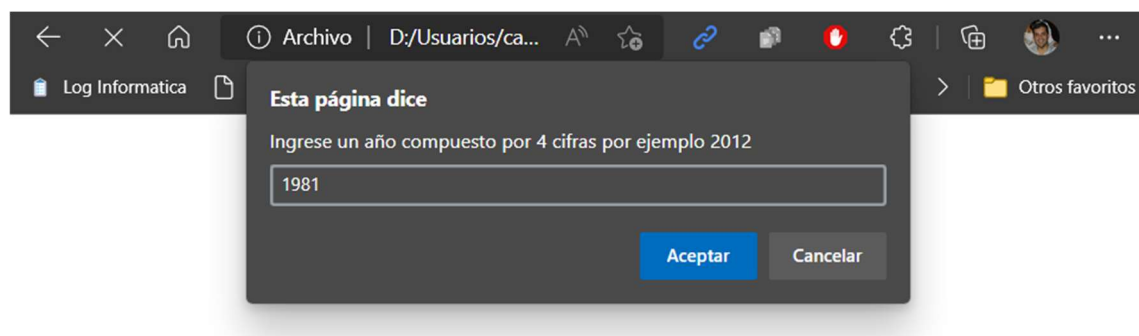
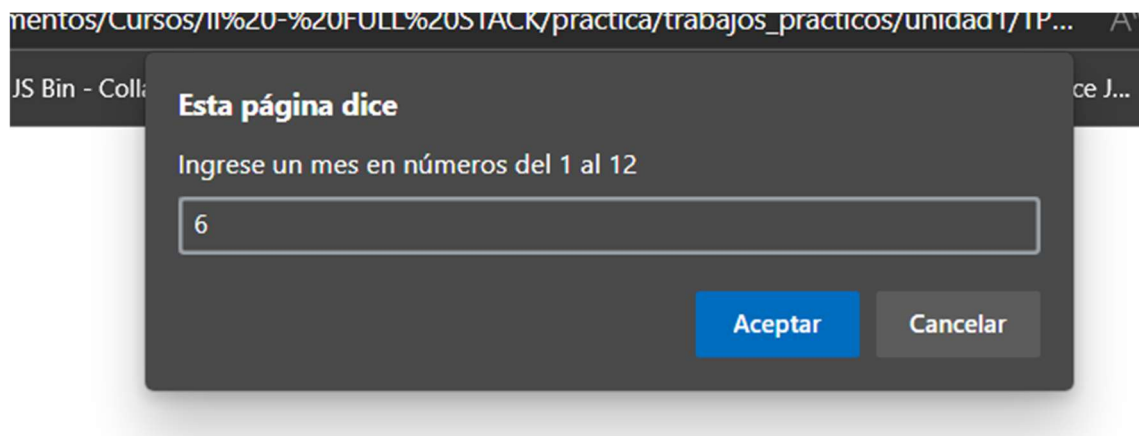
La calificación es **Desaprobado**.

```

ejercicio9.html > html > body > p > ? > script > misNotas
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 9</title>
8
9  </head>
10 <body>
11     <h1>Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 9</h1>
12     <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
13     <p></p>
14     <p>Crear un programa que recibe las notas de un alumno, todos los números deben ser naturales
15         Debe calcular el promedio. Por último imprimir en pantalla si el valor de media es "<" 5
16         "Reprobado", entre 6 y 8 "Aprobado" y si es mayor a 8 "Sobresaliente".</p>
17
18     <p></p>
19     <script type="text/javascript">
20
21         var misNotas = [8, 5, 3, 8, 4];
22
23
24         function promedioNotas(misNotas){
25             var sumaTotal = 0;
26             for (i=0; i < misNotas.length; i++){
27                 sumaTotal = sumaTotal+misNotas[i];
28             }
29             return sumaTotal/misNotas.length;
30         }
31
32         function calificacionFinal(promedioNotas){
33             var calificacion = "";
34             if (promedioNotas(misNotas)<6){
35                 calificacion="Desaprobado";
36             }
37             else if (promedioNotas(misNotas)>=6 && promedioNotas(misNotas)<9){
38                 calificacion="Aprobado";
39             }
40             else if (promedioNotas(misNotas)>=9){
41                 calificacion="Sobresaliente";
42             }
43             return calificacion;
44         }
45
46
47         document.write("<p></p>");
48         document.write("<p><h2>Resolución</h2><p>");
49         document.write("<p>Para las notas <b>"+misNotas+"</b></p>");
50         document.write("<p>El promedio de calificaciones es <b>"+promedioNotas(misNotas)+"</b></p>");
51         document.write("<p>La calificación es <b>"+calificacionFinal(promedioNotas)+"</b>");
52
53     </script>
54
55 </body>
56 </html>

```

Ejercicio 10



Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 10

Alumno: Juan Andrés Markovich

Escribir un programa que reciba el número del mes y devuelva si tiene 31, 30 o menos días. Por ejemplo: 12 = tiene 31 días.

Resolución

El mes **>6** del año **>1981** tiene **30** días

```
<> ejercicio10.html > ...
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Unidad 1 - TP2 Ejercicio 5</title>
8
9  </head>
10 <body>
11     <h1> Unidad 1 - TP2 - Ejercicio 10</h1>
12     <h2>Alumno: Juan Andrés Markovich</h2>
13     <p></p>
14     <p>Escribir un programa que reciba el número del mes y devuelva si tiene 31, 30 o menos días.
15         Por ejemplo:12 = tiene 31 días.</p>
16
17     <p></p>
18     <script type="text/javascript">
19
20         var mes = prompt("Ingrese un mes en números del 1 al 12");
21         var anio= prompt("Ingrese un año compuesto por 4 cifras por ejemplo 2012");
22
23         function diasDelMes(mes,anio) {
24             return new Date(anio,mes,0).getDate();
25         }
26
27         document.write("<p></p>");
28         document.write("<p><h2>Resolución</h2><p>");
29         document.write("El mes ><b>"+mes+"</b> del año ><b>"+anio+"</b> tiene <b>"+diasDelMes(mes,anio)+"</b> días");
30
31     </script>
32
33 </body>
34 </html>
```