Módulo 6 - TP 10 - Full Stack Developer

Silicon 2022

Alumno: Markovich Juan Andrés

Ejercicio 1:

a) - Describe dos usos o funciones que proporciona la declaración DOCTYPE en una página web.

<!DOCTYPE> : nforma al navegador qué versión de HTML (o XML) se usó para escribir el documento. Doctype es una declaración no una etiqueta. Además, podemos referirnos a ella como "document type declaration" o por las siglas "DTD".

Fuente: (2022/11/17) – MDN Web Docs

b) - Para que se utilizan las siguientes etiquetas:

<head> </head>: El elemento HTML <head> provee información general (metadatos) acerca de los atributos globales del documento, incluyendo su título y enlaces a scripts y hojas de estilos.

<title> </title>: El elemento <title> HTML define el título del documento que se muestra en un browser la barra de título o la pestaña de una página. Solo contiene texto; las etiquetas dentro del elemento se ignoran.

<meta>: meta de "metainformation" - metainformación. Sirve para aportar información sobre el documento (Lang, dir, name, content, http-equiv, scheme).

<style> </style>: style - estilo. Es el elemento encargado de indicar la información de estilo. Está definido como elemento de cabecera.

<body> </body>: El elemento <body> de HTML representa el contenido de un documento HTML. Solo puede haber un elemento <body> en un documento.

<h1>,<h2>,<h4>,<h5>,<h6>: Elementos títulos. Los elementos de encabezado implementan seis niveles de encabezado del documento, <h1> es el más importante, y <h6>, el menos importante. Un elemento de encabezado describe brevemente el tema de la sección que presenta. La información de encabezado puede ser usada por los agentes usuarios, por ejemplo, para construir una tabla de contenidos para un documento automáticamente.

<a>: El Elemento HTML Anchor <a> crea un enlace a otras páginas de internet, archivos o ubicaciones dentro de la misma página, direcciones de correo, o cualquier otra URL.

: El elemento strong es el apropiado para marcar con especial énfasis las partes más importantes de un texto.
</br>: Indica que el texto debe ser representado con una variable bold, o negrita,de la tipografía que se esté usando.

ul>"unordered list" - lista no ordenada. Crea una lista no ordenada. Sus etiquetas son: y(ambas obligatorias). Está definido como: Elemento para listas. Crea una caja: En bloque. Puede contener: Uno o más elementos li

'ii> 'item list' o elemento de lista declara cada uno de los elementos de una lista.

Sus etiquetas son: y (la de cierre es opcional). Crea una caja: en bloque. Puede contener: cero o más elementos en bloque o en línea.

: El elemento p (párrafo) es el apropiado para distribuir el texto en párrafos. Sus etiquetas son: y (la de cierre es opcional). Crea una caja: en bloque. Está definido como: Elemento de frase. Puede contener: cero o más elementos en línea

: abarcar. Es un contenedor en línea. Sirve para aplicar estilo al texto o agrupar elementos en línea. Sus etiquetas son: y (ambas obligatorias). Está definido como: Elemento especial, y por lo tanto en línea. Crea una caja: En línea. Puede contener: Texto, y/o Elementos en línea.

: El Elemento de Tabla HTML () representa datos en dos o mas dimensiones.

: El elemento HTML fila de tabla (table row) define una fila de celdas en una tabla. Estas pueden ser una mezcla de elementos y .

: El elemento HTML Celda de tabla () define la celda de una tabla que contiene datos. Esta participa en el modelo de tablas.

: El elemento de imagen HTML representa una imagen en el documento.

c- La etiqueta <script> puede ir dentro de las etiquetas de de <body> o <head>, hay alguna diferencia donde pueda ir?

Se debe evitar poner los scripts en el header. El renderizado e interpretacion del HTML se realiza a medida que el navegador encuentra los elementos en tu documento HTML. Por lo tanto si encuentra en la cabecera una etiqueta script, pues tendrá que esperar a que el navegador cargue el script para continuar con el renderizado de la pagina por lo que verías el navegador con la pantalla en blanco, comportamiento que uno desea evitar.

¿Cuándo es correcto poner los scripts en el header? Una práctica habitual es también poner los scripts en el header con async o defer, de este modo, los scripts son obtenidos inmediatamente cuando empieza el parseo pero sin bloquear el mismo.