

1. Definición del alcance

1.1. Propósito del Proyecto

El proyecto Red en Marcha tiene como objetivo desarrollar un prototipo funcional que permita gestionar la información de niños, niñas y adolescentes (NNA) en situación de vulnerabilidad. Este prototipo será utilizado como una demostración inicial, centrando su desarrollo en funcionalidades clave como el sistema de autenticación (login) y la gestión de usuarios. El enfoque está en la creación de un prototipo técnico, sin pruebas funcionales ni validaciones finales, que servirá como base para fases futuras.

1.2. Objetivos del Proyecto

Desarrollar un prototipo funcional con las funcionalidades básicas de autenticación y gestión de usuarios.

Diseñar la arquitectura del sistema utilizando las tecnologías definidas (VueJS, Nest, Nuxt3, Tailwind CSS, MySQL).

Entregar un prototipo demostrable a las partes interesadas para que puedan validar la viabilidad técnica en futuras fases del proyecto.

Cumplir con la fecha límite del 25 de noviembre de 2024 para la entrega del prototipo.

1.2.1. Alcance del Proyecto

1.2.2. Descripción del Producto

El producto final será un prototipo visual de como funcionaria la plataforma digital RED ENMARCHA que permitirá a los profesionales del área social gestionar la información de NNA. Las muestras que se incluirán en el prototipo son:

Sistema de Autenticación (Login): Permitirá a los usuarios acceder de manera segura a la plataforma.

Gestión de perfiles de Usuarios: Funcionalidad básica de CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar) para gestionar la información de los usuarios (NNA).

Visualización de formulario: Permitirá a los usuarios acceder a los formularios para poder implementar.

Visualización de registro de NNA: Permitirá a los usuarios registrar NNA para asociarlos con adultos cuidadores o privado de libertad.

Arquitectura del Sistema: Diseño de la arquitectura de software utilizando el modelo 4+1, que incluirá la vista lógica, de desarrollo/despliegue y física.

1.2.3. Entregables del Proyecto

El proyecto entregará los siguientes elementos:

Prototipo visual con el sistema de autenticación y la gestión de usuarios.

Documentación técnica que describa la arquitectura del sistema, sus componentes principales y cómo interactúan.

Presentación del prototipo a las partes interesadas clave, destacando las funcionalidades implementadas y los próximos pasos.

1.3. Exclusiones del Proyecto

El proyecto NO incluirá:

Pruebas funcionales o pruebas de validación del prototipo.

Funcionalidades avanzadas, como sistemas de reporte o módulos adicionales de seguridad más allá del login básico.

Soporte para dispositivos móviles o interfaces optimizadas para entornos móviles.

Documentación de usuario final, ya que el prototipo no será utilizado por usuarios finales en esta fase.

1.4. Criterios de Aceptación

Los criterios que determinarán el éxito del proyecto son:

El prototipo debe estar funcional y permitir a los usuarios autenticarse correctamente y gestionar la información básica de los NNA.

El sistema debe ser entregado antes del 25 de noviembre de 2024.

Las partes interesadas deben aprobar el prototipo y confirmar que cumple con los objetivos del proyecto.

1.5. Restricciones del Proyecto

Plazo límite: El prototipo debe estar completado y validado antes del 25 de noviembre de 2024.

Presupuesto limitado: Se utilizarán únicamente herramientas y tecnologías gratuitas o de bajo costo para el desarrollo del prototipo (VueJS, Nest, MySQL).

Recursos humanos: El equipo de trabajo está limitado a tres personas, lo que restringe la capacidad para abordar tareas simultáneas o de gran complejidad.

1.6. Suposiciones

Se hacen las siguientes suposiciones con relación al proyecto:

El equipo de desarrollo tendrá acceso continuo a las herramientas y plataformas necesarias para completar el prototipo.

Los requisitos definidos en la fase de planificación no cambiarán significativamente durante el desarrollo del prototipo.

El equipo tiene el conocimiento técnico necesario para implementar las tecnologías seleccionadas (VueJS, Nest, Nuxt3).

Los interesados estarán disponibles para la revisión periódica y la aprobación final del prototipo.

1.7. Límites del Alcance

El proyecto se enfocará exclusivamente en las funcionalidades definidas dentro del prototipo y no incluirá características avanzadas que podrían implementarse en fases posteriores. El prototipo es una demostración funcional y no estará listo para ser implementado en un entorno de producción.

1.8. Riesgos Asociados

Los principales riesgos identificados para el proyecto incluyen:

Cambios en los requisitos: Si las partes interesadas solicitan cambios significativos en los requisitos, esto podría afectar el cronograma.

Limitaciones de recursos: Si hay problemas con el acceso a las herramientas o el equipo no puede trabajar de manera continua, el proyecto podría retrasarse.

Capacitación en tecnologías: Si el equipo encuentra dificultades técnicas con las herramientas seleccionadas, podría necesitar tiempo adicional para resolver los problemas.

1.9. Entregables Finales

El producto final incluirá:

- Un prototipo visual.
- Documentación de arquitectura del sistema.
- Presentación y demostración del prototipo a las partes interesadas.