



## Matrix-Matrix Multiplika

⋅ : *K*<sup>*n*×*m*</sup> × *K*<sup>*m*×*l*</sup> → *K*<sup>*n*×*l*</sup>, innerer Index kollabiert

*K*<sup>*n*×*l*</sup> ∋ *a*<sub>*i**k*</sub> = 




∑

j
=
1


m





a

i
j


⋅

b

j
k




{\displaystyle \sum \_{j=1}^{m}a\_{ij}\cdot b\_{jk}}

 für 1 ≤ *i* ≤ *n* und 1 ≤ *k* ≤ *l*

Es gilt:

→ *A* · (*B* + *C*) = *A* · *B* + *A* · *C*

→ (*A* + *B*) · *C* = *A* · *C* + *B* · *C*

→ (*A* · *B*) · *C* = *A* · (*B* · *C*)

→ *A* · (α · *B*) = (α · *A*) · *B* = α · (*A* · *B*)

→ *I*<sub>*n*</sub> · *A* = *A* · *I*<sub>*m*</sub> = *A*, wobei *I* die Einheitsmatrix ist.

## Rang

→ 0 ≤ *ZRang* = *SRang* ≤ *min*(*m*,*n*) für *K*<sup>*n*×*m*</sup>

→ Rangfaktorisierung: *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup> ist r = Rang(*A*), ∃*B* ∈ *K*<sup>*n*×*r*</sup>, *C* ∈ *K*<sup>*r*×*m*</sup>, sodass *A* = *B* · *C*

→ Spalten r von B sind Basis von SR(*A*), Zeilen von C sind Basis von ZR(*A*)

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>, *B* ∈ *K*<sup>*m*×*l*</sup>

→ 0 ≤ *Rang*(*A* · *B*) ≤ *min*(*Rang*(*A*), *Rang*(*B*)) ≤ *min*(*l*, *m*, *n*)

## Elementare Zeilenumformungen

→ Typ I: Multiplikation der i-ten Zeile mit Skalar (nicht null)

→ Typ II: Addition des α-fachen von j-ter Zeile, zur i-ten Zeile ( *i* ≠ *j* )

→ Typ III: Vertauschen der i-ten mit der j-ten Zeile ( *i* ≠ *j* )

**Eigenschaften:**

→ elemtare Zeilenumformungen ändern den Rang nicht!

→ elemtare Zeilenumformungen sind Invertierbar

→ jede Matrix kann in Zeilenstufenform gebracht werden

## Rangfaktorisierung

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>, *C* die Zeilenstufenform von *A*, *C* ∈ *K*<sup>*r*×*m*</sup>

→ *E*<sub>*k*</sub>⋯*E*<sub>2</sub>*E*<sub>1</sub> *A* = *C* → die *E*'s invertieren

→ *A* = *E*<sub>1</sub><sup>*t*</sup> *E*<sub>2</sub><sup>*t*</sup>⋯*E*<sub>*k*</sub><sup>*t*</sup> *C* → Zamfasse

→ *B* = *E*<sub>1</sub><sup>*t*</sup> *E*<sub>2</sub><sup>*t*</sup>⋯*E*<sub>*k*</sub><sup>*t*</sup>

→ *A* = *B* · *C* → nur noch Nullzeilen/spalten streichen.

## Transposition

→ Spalten mit Zeilen Tauschen ( an Oten Diagonalen spiegeln)

→ (*A*<sup>*T*</sup>)<sup>*T*</sup> = *A*

→ (*A* + *b*)<sup>*T*</sup> = *A*<sup>*T*</sup> + *B*<sup>*T*</sup>

→ (α · *A*)<sup>*T*</sup> = α *A*<sup>*T*</sup>

→ (*AC*)<sup>*T*</sup> = *C*<sup>*T*</sup> · *A*<sup>*T*</sup>

→ *Rang*(*A*<sup>*T*</sup>) = *Rang*(*A*)

**Symmetrische:**

→ *A* ist symmetrisch, wenn *A* = *A*<sup>*T*</sup>

→ *A* ist antisymmetrisch, wenn *A* = −*A*<sup>*T*</sup>

→ *dim*(*K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*sym*</sub>) = 



1
2


n
(
n
+
1
)


{\displaystyle {\frac {1}{2}}n(n+1)}

→ *dim*(*K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*skew*</sub>) = 



1
2


n
(
n
−
1
)


{\displaystyle {\frac {1}{2}}n(n-1)}

→ *K*<sup>*n*×*n*</sup> = *K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*skew*</sub> ⊕ *K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*sym*</sub>

## Matrizenring

(*K*<sup>*n*×*n*</sup>, +, ·) bildet einen Ring, n ≥ 2 ⇒ nicht kommutativ

→ nilpotent, wenn für *A*<sup>*k*</sup> = 0 ein k existiert.

→ obere, untere Dreiecksmatrizen ( und diagonalmatrizen) bilden Unterringe davon

## Invertierbarkeit

→ *A* heißt invertierbar, wenn es ein B gibt, mit AB = BA = **1**

→ Allgemeine linaere Gruppe, GL(*n*,*K*) = {*A* ∈ *K*<sup>*n*×*n*</sup>| *A* ist invertierbar }

→ Kürzungsregeln, involutorsich und:

→ (*A**B*)<sup>−1</sup> = *B*<sup>−1</sup> *A*<sup>−1</sup>

→ (*A*<sup>*T*</sup>)<sup>−1</sup> = (*A*<sup>−1</sup>)<sup>*T*</sup>

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*n*</sup>, *C* ist Zeilenstufenform. Ist Äquivalent:

→ *A* ist invertierbar

→ Rang(*A*) = n

→ Rang(*C*) = n

→ *C* ist invertierbar

→ *C* hat keine Nullzeilen/Spalten

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>, *B* ∈ *K*<sup>*n*×*n*</sup>, *C* ∈ *K*<sup>*m*×*m*</sup> und B,C sind invertierbar, dann gilt:

→ Rang(BAC) = Rang(*A*)

# LGS

→ Hat die Form: Ax = b

→ homogen, wenn b = 0

→ [*A*, *b*] ∈ *K*<sup>*n*×(*m*+1)</sup> → erweiterte Koeffizientenmatrix

→ *ℒ*(*A*, *b*) = {*x* ∈ *K*<sup>*m*</sup>|*Ax* = *b*}

→ *ℒ*(*A*,0) ist Unterraum von *K*<sup>*m*</sup>, mit dim m - Rang(*A*)

→ *ℒ*(*A*, *b*) = *x*<sub>0</sub> + *ℒ*(*A*,0), wobei *x*<sub>0</sub> irgendeine Lösung ist von Ax = b

Folgendes ist Äquivalent:

→ *Ax* = *b* ist Lösbar

→ *b* ∈ *SR*(*A*)

→ *Rang*(*A*) = *Rang*[*A*, *b*]

Folgendes ist Äquivalent:

→ *Ax* = *b* ist eindeutig Lösbar.

→ *Ax* = *c* für jedes *c* ∈ *K*<sup>*m*</sup> eindeutig lösbar.

→ *A* ist invertierbar.

LGS Lösen:

→ erweiterte Koeffizienten Matrix aufstellen und in RZF bringen.

→ für partikuläre Lösung: alle unabhängigen Variablen auf 0 setzen, und Lösung rechts ablesen.

→ homogene Lösung: setze Rechte Seite auf Null und unabhängige Variablen auf 1.Dann Berechnen!

→ Gibt es mehrere unabhängige Variablen: dann ist der homogene Lösungsraum mehrdimensional und wir brauchen mehr basisvektoren ⇒ die unabhängigen Variablen durcheyclen mit **jeweils einer** 1 an der Stelle der Unabhängigen.

→ reduzierte Zeilenstufenform → alle Pivot Elemente sind 1 und haben über sich nur 0en.

→ Von *A* das Inverse bilden geht so: [*A*|*I*] und dann so

umformen, dass *A* zu *I* wird: [*I*|*A*<sup>−1</sup>]. Rechte Seite ist Inverse zu *A*.

# Lin. Homomorphismen

Additivität: *f*(*v* +<sub>1</sub> *u*) = *f*(*v*) +<sub>2</sub> *f*(*u*)

Homogenität: *f*(α ·<sub>1</sub> *v*) = α ·<sub>2</sub> *f*(*u*)

→ Kompositionen linearer Abbildungen sind wieder lineare Abbldugen.

## Eigenschaften

→ *f*(0) = 0

→ *f*(-*v*) = -*f*(*v*) ∀*v* ∈ *V*

→ *f*(




∑

α

i




v

i




{\displaystyle \sum \alpha \_{i}f(v\_{i})}

) = 




∑

α

i




f

(

v

i


)


{\displaystyle \sum \alpha \_{i}f(v\_{i})}

→ Ist *E* ≤ *V*, *f*(⟨*E*⟩) = ⟨*f*(*E*)⟩, gilt auch für Familien

→ Ist *U* ≤ *W* ein Unterraum, dann *f*(*U*) ≤ *W* auch

→ Ist *Z* ≤ *W* ein Unterraum, dann *f*<sup>−1</sup>(*Z*) ≤ *V* auch

→ Ist *M* ≤ *V* lin. abhängig, dann auch *f*(*M*) ≤ *W*, gilt auch für Familien.

→ Bild(*f*) ist Unterraum von *W*

→ *f* ist surjektiv , wenn Bild(*f*) = *W*

→ Kern(*f*) ist Unterraum von *V*

→ *f* ist injektiv, wenn Kern(*f*) = 0

→ ist ( *v*<sub>*i*</sub> )<sub>*i* ∈ *I*</sub> lin unabhängig gibt es eine lineare Abbildung *f* mit *f*(*v*<sub>*i*</sub>) = *w*<sub>*i*</sub>

→ ist ( *v*<sub>*i*</sub> )<sub>*i* ∈ *I*</sub> eine Basis, gibt es genau eine lineare Abbildung mit *f*(*v*<sub>*i*</sub>) = *w*<sub>*i*</sub> mit folgenden Eigenschaften:

→ Bild(*f*) = ⟨( *w*<sub>*i*</sub> )<sub>*i* ∈ *I*</sub>⟩

→ wenn ⟨( *w*<sub>*i*</sub> )<sub>*i* ∈ *I*</sub>⟩ = *W* → *f* ist surjektiv

→ wenn ⟨( *w*<sub>*i*</sub> )<sub>*i* ∈ *I*</sub>⟩ lin. unabhängig → *f* ist injektiv.

→ wenn ⟨( *w*<sub>*i*</sub> )<sub>*i* ∈ *I*</sub>⟩ eine Bases von *W* → *f* ist bijektiv

## Lin. Abbildungen Matrix Vektor

→ *f*<sub>*A*</sub>(*x*) = *Ax*, *K*<sup>*m*</sup> → *K*<sup>*n*</sup>

→ *f*<sub>*A*</sub> ∘ *f*<sub>*B*</sub> = *f*<sub>*AB*</sub>

→ ist *f*: *K*<sup>*m*</sup> → *K*<sup>*n*</sup>, eine lineare Abbildung gibt es ein *f* = *f*<sub>*A*</sub>

→ *A* ist invertierbar, wenn *f*<sub>*A*</sub> invertierbar ist:

(*f*<sub>*A*</sub>)<sup>−1</sup> = *f*<sub>*A*</sub>−1

## Vektorraum der linearen

### Homomorphismen

Hom(*V*,*W*) = { *f*: *V* → *W*|*f* ist homomorphismus }

End(*V*) = Hom(*V*,*V*)

→ *f* + *g* definiert als ( *f* + *g* )(*u*) = *f*(*u*) + *g*(*u*)

→ α · *f* definiert als (α · *f*)(*u*) = α · *f*(*u*)

→ (Hom(*V*,*W*),+, ·) ist Vektorraum

## Endomorphismenring

(End(*V*),+,∘)

→ *f*+*g* definiert als ( *f*+*g* )(*u*) = *f*(*u*) + *g*(*u*)

→ *f* ∘ *g* definiert als ( *f* ∘ *g* )(*u*) = *f*(*g*(*u*))

## Faktorraum

*V*/*U* = { [*v*] = *v* + *U*|*v* ∈ *V* }, *U* ≤ *V*, Unterraum

→ [*v*] ≠ [*w*] = [*v*+*w*]

→ α · [*v*] = [α · *v*]

→ ( *V*/*U*,



⊕


,
⋅


)


{\displaystyle (\mathbb {V} /\mathbb {U} ,\oplus ,\cdot )}

 ist Vektorraum

→ kanonsiche Surjektion: 



π
:


{



V


→

V

/

U




v
↦
[
v
]


{\displaystyle \pi \colon V\rightarrow V/U,\;v\mapsto [v]}

→ Kern(



π


{\displaystyle \pi }

) = *U*

→ Kern(*f*) ist ein Unterraum, bzw, *U* ≤ *V*
Unterraum, *U* ist immer Kern eines geeigneten linearen Homomorphimus (siehe Kern(



π


{\displaystyle \pi }

)=*U*)

## Homomorphisatz

*V*/*Kern*(*f*) ≅ *Bild*(*f*)

## Dimensionssätze

→ Sind *V*, *W* isomorph gilt dim(*V*)=dim(*W*)

Wenn *V*,*W* endlich dimensional ist äquivalent:

→ *V* und *W* sind Isomorph

→ dim(*V*) = dim (*W*)

## Isomorphisatz

→ (*U*<sub>1</sub> + *U*<sub>2</sub>)/*U*<sub>1</sub> ≅ *U*<sub>2</sub>/(*U*<sub>1</sub> ∩ *U*<sub>2</sub>), wenn die *U*s Unterräume von *V*

Wenn (*U*<sub>1</sub> ∩ *U*<sub>2</sub>) = {0} gilt:

→ (*U*<sub>1</sub> ⊕ *U*<sub>2</sub>)/*U*<sub>1</sub> ≅ *U*<sub>2</sub>

## Dimension des Unterraums

→ dim(*V*)= dim(*U*) + dim(*V*/*U*)

→ wenn *V* unendlich ist, muss einer der Summanten auch unendlich sein

→ dim(*V*/*U*) = codim(*U*)

Ist *V*-endlich dimensional:

→ dim(*V*/*U*) = dim(*V*) - dim(*U*)

→ dim(*Kern*(*f*)) + dim(*Bild*(*f*)) = dim(*V*)

→ Rang(*f*) = dim(*Bild*(*f*))

→ Defekt(*f*) = dim(*Kern*(*f*))

→ Defekt(*f*) + Rang(*f*) = dim(*V*)

## weitere Eigenschaften

→ Sind *V*,*W* endlichdimensional und dim(*V*) = dim(*W*), dann ist äquivalent:

→ *A* ist injektiv

→ Defekt(*f*) = 0

→ *f* ist surjektiv

→ Rang(*A*) = dim(*V*)

→ *f* ist bijektiv

→ Ist *V* endlich dimensional und ist dim(*V*)<dim(*W*) ⇒ *V* ∩ {∞}, dann kann *f* nicht surjektiv sein.

→ Ist *W* endlich dimensional und ist dim(*w*)<dim(*V*) ⇒ *N* ∪ {∞}, dann kann *f* nicht injektiv sein.

# Koordinatendarstellung

Φ

B


:

K

n


↦


[




x

1


⋮


x

n




]
↦


∑

i
=
1


n




x

i




v

i


∈

V


{\displaystyle \Phi \_{B}:K^{n}\rightarrow {\begin{bmatrix}x\_{1}\\\vdots \\x\_{n}\end{bmatrix}}\mapsto \sum \_{i=1}^{n}x\_{i}v\_{i}\in V}

ist ein Linearer Isomorphismus.

**Inverses:**

Φ

B


−
1


:

V


↦

v
↦


[




x

1


⋮


x

n




]
∈

K

n


,


{\displaystyle \Phi \_{B}^{-1}:V\rightarrow v\mapsto {\begin{bmatrix}x\_{1}\\\vdots \\x\_{n}\end{bmatrix}}\in K^{n},}

wobei *B* jeweils immer eine Basis von *V* ist.

## weiter

Sei *V*, *W* endlich dimensionale *V* Über selben Körper, *B*<sub>*v*</sub> und *B*<sub>*w*</sub> sind jeweilig die Basen. Zu jeder lin. Abbildung *f*: *V* → *W* gibt es eine Matrix *A* = 




M


B

w


B

v




(
f
)
,


{\displaystyle A={\mathcal {M}}\_{B\_{w}B\_{v}}(f),}

 wobei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>

f
(

v

j