

# A quick guide to Lineare Algebra

## Mengen

$\rightarrow X \cap Y = Y \cap X$   
 $\rightarrow X \cup Y = Y \cup X$   
 $\rightarrow (X \cap Y) \cap Z = X \cap (Y \cap Z)$   
 $\rightarrow (X \cup Y) \cup Z = X \cup (Y \cup Z)$   
 $\rightarrow X \cap (Y \cup Z) = (X \cap Y) \cup (X \cap Z)$   
 $\rightarrow X \cup (Y \cap Z) = (X \cup Y) \cap (X \cup Z)$   
 $\rightarrow X \setminus Y = X \setminus (X \cap Y)$   
 $\rightarrow X \cap Y = X \Leftrightarrow X \subseteq Y$   
 $\rightarrow X \cup Y = Y \Leftrightarrow X \subseteq Y$   
 $\rightarrow b \in X$  ist obere Schranke von  $A \subseteq X$ , wenn  $x \leq b \forall x \in A$   
 $\rightarrow b \in X$  ist Supremum von  $A \subseteq X$ , wenns die kleinste obere Schranke ist. (ist eindeutig)  
 $\rightarrow b \in X$  ist Maximales Element von  $A \subseteq X$ , wenn  $b \in A$  und  $\forall x \in A: b \leq x \Rightarrow x = b$  (Kein Element von A ist Größer).  
 $\rightarrow b \in X$  ist Maximum von  $A \subseteq X$ , wenn  $b \in A$  und  $\forall x \in A: x \leq b$  (Maximum ist eindeutig)  
 $\rightarrow a \in X$  ist Untere Schranke von  $A \subseteq X$ , wenn  $a \leq x \forall x \in A$   
 $\rightarrow b \in X$  ist Infimum von  $A \subseteq X$ , wenns die größte untere Schranke ist. (ist eindeutig)  
 $\rightarrow b \in X$  ist Minimales Element von  $A \subseteq X$ , wenn  $a \in A, \forall x \in A: x \leq a \Rightarrow x = a$   
 $\rightarrow b \in X$  ist Minimum von  $A \subseteq X$ , wenn  $a \in A, \forall x \in A: a \leq x$  (Minimum ist eindeutig)

## Weiteres

$x|y \Rightarrow \exists n \in \mathbb{Z}: y = nx$

## Tupel

$A \times B := \{(a, b) | a \in A \wedge b \in B\}$

## Relationen

(R,X,X). R ist:  
 $\rightarrow$  reflexiv  $\rightarrow (x, x) \in R \quad \forall x \in X$   
 $\rightarrow$  symmetrisch  $\rightarrow (x, y) \in R \Rightarrow (y, x) \in R$   
 $\rightarrow$  antisymmetrisch  $\rightarrow (x, y) \in R$  und  $(y, x) \in R \Rightarrow x = y$   
 $\rightarrow$  transitiv  $\rightarrow (x, y) \in R$  und  $(y, z) \in R \Rightarrow (x, z) \in R$   
 $\rightarrow$  total  $\rightarrow (x, y)$  oder  $(y, x) \in R \forall x, y \in X$   
 $\rightarrow$  **Ordnungsrelation**  $\rightarrow$  reflexiv, antisymmetrisch, transitiv  
 $\rightarrow$  **Äquivalenzrelation**  $\rightarrow$  reflexiv, symmetrisch, transitiv  
 $\rightarrow$  Äquivalenzrelationen erzeugen Partitionen von Mengen.

## Funktionen

$\rightarrow$  linkstotal  $\rightarrow$  jedes x hat y  
 $\rightarrow$  rechtseindeutig  $\rightarrow$  1 x hat keine 2 y

**Bild u. Urbild Dinger**

$\rightarrow f(\bigcup_{i \in I} X_i) = \bigcup_{i \in I} f(X_i)$   
 $\rightarrow f(\bigcap_{i \in I} X_i) \subseteq \bigcap_{i \in I} f(X_i)$   
 $\rightarrow f^{-1}(\bigcup_{j \in I} Y_j) = \bigcup_{j \in I} f^{-1}(Y_j)$   
 $\rightarrow f^{-1}(\bigcap_{j \in I} Y_j) = \bigcap_{j \in I} f^{-1}(Y_j)$

**Kompositionen**

$f: X \rightarrow Y; \quad g: Y \rightarrow Z; \quad h: Z \rightarrow W$   
 $(h \circ g) \circ f = h \circ (g \circ f)$   
 $\rightarrow$  Assoziativ  $\rightarrow$  f, g sind injektiv  $\rightarrow$  g o f ist injektiv  
 $\rightarrow$  f, g sind surjektiv  $\rightarrow$  g o f ist surjektiv  
 $\rightarrow$  go f injektiv  $\rightarrow$  f ist injektiv  
 $\rightarrow$  gof surjektiv  $\rightarrow$  g ist surjektiv  
 $\rightarrow (g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$   
 $\rightarrow f: X \rightarrow Y; X, Y$  sind endlich  $\Rightarrow$  Äquivalent: f ist injektiv, f ist surjektiv, f ist bijektiv

## Strukturen

### Halbgruppe

Menge H mit assoziativer Verknüpfung:  
 $(a * b) * c = a * (b * c)$

### Monoid

Halbgruppe mit e:  $e * x = x * e = x \rightarrow$  Einheitsgruppe ist Teilmenge eines Monoids, welche eine Gruppe ist.

### Translation

$\star_a: H \ni x \mapsto x * a \in H$   
 $a \star: H \ni x \mapsto a * x \in H$   
a ist fest und x läuft durch

### Inverse

$a * b = e = b * a \rightarrow$  Inverse sind eindeutig

### Gruppe

$\rightarrow$  assoziative Verknüpfung  
 $\rightarrow$  Monoid  
 $\rightarrow$  jedes Element hat ein Inverses  
Es gilt:  
 $\rightarrow a * b_1 = a * b_2 \Rightarrow b_1 = b_2$   
 $\rightarrow$  Egal ob abelsch, muss man nur eine Sache testen, entweder  $a * b = e$  oder anderschrum  
 $\rightarrow (a')' = a$   
 $\rightarrow (a * b)' = b' * a'$   
 $\rightarrow$  Translationen in Gruppen sind bijektiv  
 $\rightarrow$  Abelsche Gruppe, wenn  $a * b = b * a \quad \forall a, b \in G$   
 $\rightarrow ord(a) = n, f \text{ürn} \in \mathbb{N}$  kleinstes n für das gilt:  $a^n = 1$  bzw.  $na = 0$  (n-mal verknüpfen ist neutrales Element)  
 $\rightarrow$  In einer Gruppe sind alle links- und rechtstranlationen bijektive Abbildungen. von  $G \rightarrow G$   
 $\rightarrow$  Eine nichtleere Halbgruppe mit surjektiven links und rechtstranlationen ist eine Gruppe.

### Symmetrische Gruppe

$\rightarrow S(X) = \{f: X \rightarrow X | f \text{ ist bijektiv}\}$   
 $\rightarrow (S(X), \circ) \rightarrow$  Symmetrische Gruppe  
 $\rightarrow$  Elemente aus S(X) heißen Permutationen  $\sigma$  von X  
 $\rightarrow$  *Speziell* wenn  $X_1 = [1, n] \Rightarrow S_n$   
 $\rightarrow \tau(i, j)$  ist eine Funktion, die nur zwei Elemente aus  $X_1$  vertauscht  
 $\rightarrow$  Fehlstand:  $i < j$  und  $\sigma(i) > \sigma(j)$   
 $\rightarrow sgn \sigma = (-1)^{\text{Anzahl der Fehlstände}}$   
 $\rightarrow sgn \tau = -1$   
 $\rightarrow sgn(\sigma_1 \circ \sigma_2) = (sgn \sigma_1) \cdot (sgn \sigma_2)$

## Untergruppenkriterium

Wenn  $U \subseteq G$  und  $U \neq \emptyset$  und  $\forall a, b \in U$  gilt  $a * b' \in U$  dann ist Untergruppe

### Erzeugnis

$E \subseteq G$   
 $\rightarrow \langle E \rangle = \bigcap \{U | U \text{ ist UG und } E \subseteq U\}$

## Untergruppeninduzierte Äquivalenzrelation

$a \sim_U b \Leftrightarrow b \in a * U \Leftrightarrow a' * b \in U$   
 $a \sim_U b \Leftrightarrow a \in U * a \Leftrightarrow a * b' \in U$   
 $[a]_{\sim U} = a * U$   
 $[a]_{\sim U} = U * a$

### Satz von Lagrange

$\#U | \#G$ ; G ist Gruppe, U ist Untergruppe

## Gruppenmorphismus

$\rightarrow f(a * b) = f(a) \square f(b)$   
 $\rightarrow f(e_1) = e_2$   
 $\rightarrow (f(a))' = f(a')$   
 $\rightarrow$  Bild(f), Kern(f) sind jeweils Untergruppen  
 $\rightarrow$  Wenn Kern(f) =  $\{e_1\}$ , ist f injektiv

### Normalteiler

N ist Untergruppe von G  
 $\rightarrow$  wenn  $a * N = N * a$   
Wobei nur die Mengen gleich sein muessen, dann ist N ein Normalteiler  
 $\rightarrow$  Kern(f) ist immer Normalteiler

### Faktorgruppe

$\rightarrow G/N = \{[a] = a * N | a \in G\}$   
 $\rightarrow \tilde{\alpha} = [a] \tilde{\beta} \quad [b] = [a * b]$   
 $\rightarrow$  kanonsiche Surjektion:  $\pi: \begin{cases} G \rightarrow G/N \\ a \mapsto [a] \end{cases}$

### Homomorphiersatz

$G / \text{Kern}(f) \cong \text{Bild}(f)$

### Ring

$\rightarrow (R, +, \cdot)$   
 $\rightarrow (R, +)$  ist abelsche Gruppe  
 $\rightarrow (R, \cdot)$  ist Halbgruppe  
 $\rightarrow$  Distributivgesetze müssen gelten:  
 $a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$   
 $(a + b) \cdot c = (a \cdot c) + (b \cdot c)$   
 $\rightarrow$  kommutativer Ring  $\Rightarrow (R, \cdot)$  kommutiert  
 $\rightarrow$  Ring mit Eins  $\Rightarrow (R, \cdot)$  ist Monoid  
 $\rightarrow$  Charakteristik ist die kleinste Zahl  $n \in \mathbb{N}$  für die im Ring gilt:  $n \cdot 1_R = 0_R$  (Char(R))  
 $\rightarrow$  char(R) = 0 wenn  $n \cdot 1_R = 0 \forall n \in \mathbb{N}$   
 $\rightarrow$  Nullteiler  $a \cdot b = 0_R$  für  $b \in R \setminus \{0_R\}$   
 $\rightarrow$  Nullteilerfrei:  $\forall a, b \in R: a \cdot b = 0_R \Rightarrow a = 0_R$  oder  $b = 0_R$   
 $\rightarrow$  Integritätsring = Ring mit Eins, kommutativ, Nullteilerfrei  
 $\rightarrow$  Restklassenring modulo m ist ein Integritätsring wenn m eine Primzahl ist

### Ringmorphismen

$\rightarrow f(a +_1 b) = f(a) +_2 f(b)$   
 $\rightarrow f(a \cdot_1 b) = f(a) \cdot_2 f(b)$   
 $\rightarrow$  wenn beide Ringe eine 1 haben:  $f(1_{R1}) = 1_{R2}$

### Körper

$\rightarrow (K, +)$  ist abelsche Gruppe  
 $\rightarrow (K \setminus \{0_K\}, \cdot)$  ist abelsche Gruppe  
 $\rightarrow$  Es gelten die Distributivgesetze ( wie im Ring)  
 $\rightarrow$  Da  $0_K \neq 1_K$  hat ein Körper immer min. 2 Elemente  
 $\rightarrow$  Jeder Körper ist ein Integritätsring  
 $\rightarrow$  Ringregeln gelten hier auch  
 $\rightarrow$  endliche Integritätsringe sind Körper

### Körpermorphismen

$\rightarrow f(a +_1 b) = f(a) +_2 f(b)$   
 $\rightarrow f(a \cdot_1 b) = f(a) \cdot_2 f(b)$   
 $\rightarrow f(1_{K1}) = 1_{K2}$   
 $\rightarrow f(0_{K1}) = 0_{K2}$   
 $\rightarrow$  Körpermorphismen sind automatisch injektiv

### Polynome

$p = \sum_{i=0}^m a_i \cdot t^i; \quad q = \sum_{i=0}^n b_i \cdot t^i$

**Addition:**

$p + q = \sum_{i=0}^{max(m,n)} (a_i + b_i) \cdot t^i$

**Multiplikation:**

$p \cdot q = \sum_{k=0}^{m+n} c_k \cdot t^k; \quad c_k = \sum_{i=0}^k a_i \cdot b_{k-i}$   
 $\rightarrow$  Polynome bilden einen Ring  $(R[t], +, \cdot)$   
 $\rightarrow$  monisch, normiert = Leitkoeffizient ist  $1_R$   
 $\rightarrow \deg(p+q) \leq \max(\deg(p), \deg(q))$   
 $\rightarrow \deg(p \cdot q) \leq \deg(p) + \deg(q)$   
 $\rightarrow$  Wenn R Nullteilerfrei wird  $\leq_1$  zu =  
 $\rightarrow$  ist R ein Integritätsring, dann auch R[t]

### Polynomdivision

$\rightarrow$  R[t] ist niemals ein Körper. Aber R muss für die Polynomdivision ein Körper sein (multiplikative Inverse).  
 $\rightarrow p_2$  ist Teiler von  $p_1$ , wenn q existiert, mit  $p_1 = q \cdot p_2$   
 $\rightarrow p_1 = q \cdot p_2 + r$  mit  $\deg(r) < \deg(p_2)$   
 $\rightarrow$  q ist eindeutig  
 $\rightarrow$  Beispiel Division:

$$\begin{array}{r} 3t^3 \phantom{+ 2t} + 1 = (t^2 - 4t)(3t + 12) + 50t + 1 \\ \underline{- 3t^3 + 12t^2} \phantom{+ 1} \\ 12t^2 + 2t \phantom{+ 1} \\ \underline{- 12t^2 + 48t} \phantom{+ 1} \\ 50t + 1 \end{array}$$

### Nullstelle

$\rightarrow \lambda$  ist Nullstelle, wenn  $p(\lambda) = 0_R$   
 $\rightarrow$  Folgendes ist äquivalent:  
 $\rightarrow \lambda \in K$  ist Nullstelle von K  
 $\rightarrow (t - \lambda) \in K[t]$  ist Teiler von p  
 $\rightarrow$  **Zerlegung**  
 $\rightarrow$  K sei Körper,  $p \in K[t]$   
 $p = (t - \lambda_1)^{n_1} \dots (t - \lambda_s)^{n_s} \cdot q$ , wobei q keine Nullstelle in K hat.  
 $\rightarrow$  p hat höchstens  $\deg(p)$  verschiedene Nullstellen  $\leq \deg(p)$   
 $\rightarrow$  Ist K ein unendlicher Körper,  $\Phi: K[t] \rightarrow K^K$  ist injektiv

### Vektorraum

$\rightarrow (V, +) \rightarrow$  abelsche Gruppe  
 $\rightarrow$  Für  $\cdot$  mit Skalar aus Skalarkörper muss gelten:  
 $\rightarrow \alpha \odot (u \oplus v) = (\alpha \odot u) \oplus (\alpha \odot v)$   
 $\rightarrow (\alpha + \beta) \odot v = (\alpha \odot v) \oplus (\beta \odot v)$   
 $\rightarrow (\alpha \cdot \beta) \odot v = \alpha \odot (\beta \odot v)$   
 $\rightarrow 1_K \odot v = v$   
 $\rightarrow 0_K \odot v = 0_V, \alpha \odot 0_V = 0_V$

### Linearkombination

$\sum_{j=1}^n a_j \cdot v_j$

### Unterraumkriterium

$\rightarrow U \neq \emptyset; \forall u, v \in U; \alpha \in K$  gilt  $u + v \in U; \alpha \cdot v \in U$   
 $\rightarrow U \neq \emptyset; \forall u, v \in U; \alpha, \beta \in K$  gilt  $\alpha \cdot u + \beta \cdot v \in U$   
 $\rightarrow \langle E \rangle$  erzeugter Unterraum, wie bei der Gruppe, kann man sich vorstellen, als alle möglichen Linearkombinationen mit Vektoren aus E.  
Es gilt weiter:  
 $\rightarrow \langle E_1 \cup E_2 \rangle = \langle \langle E_1 \rangle \cup \langle E_2 \rangle \rangle$   
 $\rightarrow \langle E_1 \cap E_2 \rangle = \langle \langle E_1 \rangle \cap \langle E_2 \rangle \rangle$

### Lin. Unabhängigkeit

$\rightarrow \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot v_i = 0$  nur wenn alle  $\alpha_i = 0$  sind.  
 $\rightarrow$  Menge/Familie an Vektoren, die den Nullvektor enthält sind immer linear abhängig.

### Basis

Sei  $B \subseteq V$ , B ist lin. unabhängig,  $\langle B \rangle = V$   
Sei A lin unabhängig Menge und  $A \subseteq V$  und  $A \subseteq E$ , wobei  $E \rightarrow \langle E \rangle = V$ , dann existiert eine Basis B mit  $A \subseteq B \subseteq E$   
 $\rightarrow$  Jeder Vektorraum besitzt eine Basis.  
 $\rightarrow$  aus E mit  $\langle E \rangle = V$  lässt sich eine Basis auswählen.  
 $\rightarrow$  jede lin. unabhängige  $A \subseteq V$  kann zu einer Basis erweitert werden.

### Dimension

$\rightarrow$  Kardinalität der Basis,  $\dim(V) = \#B$ , wenn B endlich  
 $\rightarrow$  Wenn B unendlich, ist  $\dim(V) = \infty$   
 $\rightarrow$  Austauschlemma, Sei  $B = \{v_1, \dots, v, \dots, v_n\}$  ein Basis

Sei  $w = \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot v_i$  wobei nicht alle  $\alpha_i = 0$  sein dürfen.  
Dann ist  $B_0 = \{v_1, \dots, v, \dots, v_n\}$  auch nBasis  
 $\rightarrow$  Sei B eine Basis von V mit  $\#B = n$ , und A eine lin. unabhängige Untermenge von V mit  $\#A = m$ , dann gilt:  
 $m \leq n$   
 $\rightarrow$  alle Basen eines endlich erzeugten Vektorraums V sind gleichmächtig.

### Summe von Unterräumen

$\rightarrow \langle U \cup W \rangle = U + W$   
 $\rightarrow \dim(U+W) = \dim(V) + \dim(W) - \dim(U \cap W)$   
 $\rightarrow$  wenn  $U \cap W = 0$ , dann ist die Summe direkt  $\oplus$   
Es ist Äquivalent:  
 $\rightarrow V = U \oplus W$   
 $\rightarrow \forall v \in V$  existieren eindeutige Vektoren u,w, sodass  $v = u + w$   
Sind U und W endlich dimensional gilt weiterhin:  
 $\rightarrow \dim(V) = \dim(U) + \dim(W)$  und  $\dim(U \cap W) = 0$   
 $\rightarrow$  Sei B eine Basis von V,  $B = \{B_1, B_2\}$  eine Partition, es gilt:  $V = \langle B_1 \rangle \oplus \langle B_2 \rangle$   
 $\rightarrow U_1, U_2$  sind UR von V und haben die Basen  $B_1, B_2, V = U_1 \oplus U_2$ , so ist  $B_1 \cup B_2$  eine Basis von V  
 $\rightarrow$  Wenn  $V = U \oplus W$ , ist W ein komplementärer Unterraum von U.  
 $\rightarrow$  Dimension des komplementären Unterraums heißt Kodimension von U, also  $\dim(W) = \text{codim}(U)$ .

## Summe von Familien von Unterräumen

$\rightarrow \sum_{i \in I} U_i = (\bigcup_{i \in I} U_i)$   
 $\rightarrow$  Direkt, wenn  $U_j \cap \sum_{i \in I \setminus \{j\}} U_i = \{0\} \quad \forall j \in I$

## Matrizen

$\rightarrow K^{n \times m}$  ist Matrizie über K  
 $\rightarrow$  k-te Diagonale ist j-i=k, für i = Zeilenindex, j = Spaltenindex  
 $\rightarrow$  Addition  $(A+B)_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$   
 $\rightarrow$  Skalare Multiplikation:  $(\alpha \cdot A)_{ij} = \alpha \cdot a_{ij}$   
 $\rightarrow (K^{n \times m}, +, \cdot)$  ist Vektorraum mit Standardbasis  $E_{ij}$

## Matrix-Matrix Multiplika

⋅ : *K*<sup>*n*×*m*</sup> × *K*<sup>*m*×*l*</sup> → *K*<sup>*n*×*l*</sup>, innerer Index kollabiert

*K*<sup>*n*×*l*</sup> ↔ *c*<sub>*i**k*</sub> = 




∑

j
=
1


m





a

i
j


⋅

b

j
k




{\displaystyle \;c\_{ik}=\sum \_{j=1}^{m}a\_{ij}\cdot b\_{jk}}

 für 1 ≤ *i* ≤ *n* und 1 ≤ *k* ≤ *l*

Es gilt:  
→ *A* · (*B* + *C*) = *A* · *B* + *A* · *C*  
→ (*A* + *B*) · *C* = *A* · *C* + *B* · *C*  
→ (*A* · *B*) · *C* = *A* · (*B* · *C*)  
→ *A* · (α · *B*) = (α · *A*) · *B* = α · (*A* · *B*)  
→ *I*<sub>*n*</sub> · *A* = *A* · *I*<sub>*m*</sub> = *A*, wobei *I* die Einheitsmatrix ist.

### Rang

→ 0 ≤ *ZRang* = *SRang* ≤ *min*(*m*,*n*) für *K*<sup>*n*×*m*</sup>  
→ Rangfaktorisierung: *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup> ist r = Rang(*A*),  
∃*B* ∈ *K*<sup>*n*×*r*</sup>, *C* ∈ *K*<sup>*r*×*m*</sup>, sodass *A* = *B* · *C*  
→ Spalten r von B sind Basis von SR(*A*), Zeilen von C sind Basis von ZR(*A*)

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>, *B* ∈ *K*<sup>*m*×*l*</sup>  
→ 0 ≤ *Rang*(*A* · *B*) ≤ *min*(*Rang*(*A*), *Rang*(*B*)) ≤ *min*(*l*, *m*, *n*)

### Elementare Zeilenumformungen

→ Typ I: Multiplikation der i-ten Zeile mit Skalar (nicht null)  
→ Typ II: Addition des α-fachen von j-ter Zeile, zur i-ten Zeile ( *i* ≠ *j* )  
→ Typ III: Vertauschen der i-ten mit der j-ten Zeile ( *i* ≠ *j* )  
**Eigenschaften:**  
→ elemtare Zeilenumformungen ändern den Rang nicht!  
→ elemtare Zeilenumformungen sind Invertierbar  
→ jede Matrix kann in Zeilenstufenform gebracht werden

### Rangfaktorisierung

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>, *C* die Zeilenstufenform von *A*, *C* ∈ *K*<sup>*r*×*m*</sup>  
→ *E*<sub>*k*</sub>⋯*E*<sub>2</sub>*E*<sub>1</sub> *A* = *C* → die *E*'s invertieren  
→ *A* = *E*<sub>1</sub><sup>*t*</sup> *E*<sub>2</sub><sup>*t*</sup>⋯*E*<sub>*k*</sub><sup>*t*</sup> *C* → Zamfasse  
→ *B* = *E*<sub>1</sub><sup>*t*</sup> *E*<sub>2</sub><sup>*t*</sup>⋯*E*<sub>*k*</sub><sup>*t*</sup>  
→ *A* = *B* · *C* → nur noch Nullzeilen/spalten streichen.

### Transposition

→ Spalten mit Zeilen Tauschen ( an Oten Diagonalen spiegeln)  
→ (*A*<sup>*T*</sup>)<sup>*T*</sup> = *A*  
→ (*A* + *b*)<sup>*T*</sup> = *A*<sup>*T*</sup> + *B*<sup>*T*</sup>  
→ (α · *A*)<sup>*T*</sup> = α *A*<sup>*T*</sup>  
→ (*AC*)<sup>*T*</sup> = *C*<sup>*T*</sup> · *A*<sup>*T*</sup>  
→ *Rang*(*A*<sup>*T*</sup>) = *Rang*(*A*)  
**Symmetrische:**  
→ *A* ist symmetrisch, wenn *A* = *A*<sup>*T*</sup>  
→ *A* ist antisymmetrisch, wenn *A* = −*A*<sup>*T*</sup>  
→ *dim*(*K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*sym*</sub>) = 



1
2


n
(
n
+
1)


{\displaystyle {\frac {1}{2}}n(n+1)}

  
→ *dim*(*K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*skew*</sub>) = 



1
2


n
(
n
−
1)


{\displaystyle {\frac {1}{2}}n(n-1)}

  
→ *K*<sup>*n*×*n*</sup> = *K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*skew*</sub> ⊕ *K*<sup>*n*×*n*</sup><sub>*sym*</sub>

### Matrizenring

(*K*<sup>*n*×*n*</sup>, +, ·) bildet einen Ring, n ≥ 2 ⇒ nicht kommutativ  
→ nilpotent, wenn für *A*<sup>*k*</sup> = 0 ein k existiert.  
→ obere, untere Dreiecksmatrizen ( und diagonalmatrizen) bilden Unterringe davon

### Invertierbarkeit

→ *A* heißt invertierbar, wenn es ein B gibt, mit AB = BA = **1**  
→ Allgemeine linaere Gruppe, GL(*n*,*K*) = {*A* ∈ *K*<sup>*n*×*n*</sup>| *A* ist invertierbar }  
→ Kürzungsregeln, involutorsich und:  
→ (*A**B*)<sup>−1</sup> = *B*<sup>−1</sup> *A*<sup>−1</sup>  
→ (*A*<sup>*T*</sup>)<sup>−1</sup> = (*A*<sup>−1</sup>)<sup>*T*</sup>

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*n*</sup>, *C* ist Zeilenstufenform. Ist Äquivalent:  
→ *A* ist invertierbar  
→ Rang(*A*) = n  
→ Rang(*C*) = n  
→ *C* ist invertierbar  
→ *C* hat keine Nullzeilen/Spalten

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>, *B* ∈ *K*<sup>*n*×*n*</sup>, *C* ∈ *K*<sup>*m*×*m*</sup> und B,C sind invertierbar, dann gilt:  
→ Rang(BAC) = Rang(*A*)

## LGS

→ Hat die Form: Ax = b  
→ homogen, wenn b = 0  
→ [*A*, *b*] ∈ *K*<sup>*n*×(*m*+1)</sup> → erweiterte Koeffizientenmatrix  
→ *ℒ*(*A*, *b*) = {*x* ∈ *K*<sup>*m*</sup>|*Ax* = b}  
→ *ℒ*(*A*,0) ist Unterraum von *K*<sup>*m*</sup>, mit dim m - Rang(*A*)  
→ *ℒ*(*A*, *b*) = *x*<sub>0</sub> + *ℒ*(*A*,0), wobei *x*<sub>0</sub> irgendeine Lösung ist von Ax = b  
Folgendes ist Äquivalent:  
→ *Ax* = *b* ist Lösbar  
→ *b* ∈ *SR*(*A*)  
→ *Rang*(*A*) = *Rang*[*A*, *b*]  
Folgendes ist Äquivalent:  
→ *Ax* = *b* ist eindeutig Lösbar.  
→ *Ax* = *c* für jedes *c* ∈ *K*<sup>*m*</sup> eindeutig lösbar.  
→ *A* ist invertierbar.

LGS Lösen:  
→ erweiterte Koeffizienten Matrix aufstellen und in RZF bringen.  
→ für partikuläre Lösung: alle unabhängigen Variablen auf 0 setzen, und Lösung rechts ablesen.  
→ homogene Lösung: setze Rechte Seite auf Null und unabhängige Variablen auf 1.Dann Berechnen!  
→ Gibt es mehrere unabhängige Variablen: dann ist der homogene Lösungsraum mehrdimensional und wir brauchen mehr basisvektoren ⇒ die unabhängigen Variablen durcheyclen mit **jeweils einer** 1 an der Stelle der Unabhängigen.

→ reduzierte Zeilenstufenform → alle Pivot Elemente sind 1 und haben über sich nur 0en.  
→ Von *A* das Inverse bilden geht so: [*A*|*I*] und dann so umformen, dass *A* zu *I* wird: [*I*|*A*<sup>−1</sup>]. Rechte Seite ist Inverse zu *A*.

## Lin. Homomorphismen

Additivität: *f*(*v* +<sub>1</sub> *u*) = *f*(*v*) +<sub>2</sub> *f*(*u*)  
Homogenität: *f*(α ·<sub>1</sub> *v*) = α ·<sub>2</sub> *f*(*u*)  
→ Kompositionen linearer Abbildungen sind wieder lineare Abbldugen.

### Eigenschaften

→ f(0) = 0  
→ f(-v) = -f(v) ∀*v* ∈ *V*  
→ *f*(



∑

α

i




v

i




{\displaystyle \sum \alpha \_{i}f(v\_{i})}

) = 



∑

α

i




f

(

v

i


)


{\displaystyle \sum \alpha \_{i}f(v\_{i})}

  
→ Ist *E* ≤ *V*, *f*(⟨*E*⟩) = ⟨*f*(*E*)⟩, gilt auch für Familien  
→ Ist *U* ≤ *W* ein Unterraum, dann *f*(*U*) ≤ *W* auch  
→ Ist *Z* ≤ *W* ein Unterraum, dann *f*<sup>−1</sup>(*Z*) ≤ *V* auch  
→ Ist *M* ≤ *V* lin. abhängig, dann auch *f*(*M*) ≤ *W*, gilt auch für Familien.  
→ Bild(*f*) ist Unterraum von *W*  
→ *f* ist surjektiv , wenn Bild(*f*) = *W*  
→ Kern(*f*) ist Unterraum von *V*  
→ *f* ist injektiv, wenn Kern(*f*) = 0  
→ ist (v<sub>*i*</sub>)<sub>*i*∈*I*</sub> lin unabhängig gibt es eine lineare Abbildung *f* mit *f*(v<sub>*i*</sub>) = *w*<sub>*i*</sub>  
→ ist (v<sub>*i*</sub>)<sub>*i*∈*I*</sub> eine Basis, gibt es genau eine lineare Abbildung mit *f*(v<sub>*i*</sub>) = *w*<sub>*i*</sub> mit folgenden Eigenschaften:  
→ Bild(*f*) = ⟨(w<sub>*i*</sub>)<sub>*i*∈*I*</sub>⟩  
→ wenn ⟨(w<sub>*i*</sub>)<sub>*i*∈*I*</sub>⟩ = *W* → *f* ist surjektiv  
→ wenn ⟨(w<sub>*i*</sub>)<sub>*i*∈*I*</sub>⟩ lin. unabhängig → *f* ist injektiv.  
→ wenn ⟨(w<sub>*i*</sub>)<sub>*i*∈*I*</sub>⟩ eine Bases von *W* → *f* ist bijektiv

### Lin. Abbildungen Matrix Vektor

→ *f*<sub>*A*</sub>(*x*) = *Ax*, *K*<sup>*m*</sup> → *K*<sup>*n*</sup>  
→ *f*<sub>*A*</sub> ∘ *f*<sub>*B*</sub> = *f*<sub>*AB*</sub>  
→ ist *f*: *K*<sup>*m*</sup> → *K*<sup>*n*</sup>, eine lineare Abbildung gibt es ein *f* = *f*<sub>*A*</sub>  
→ *A* ist invertierbar, wenn *f*<sub>*A*</sub> invertierbar ist:  
(*f*<sub>*A*</sub>)<sup>−1</sup> = *f*<sub>*A*</sub>−1

### Vektorraum der linearen

### Homomorphismen

Hom(*V*,*W*) = { *f*: *V* → *W*|*f* ist homomorphismus}  
End(*V*) = Hom(*V*,*V*)  
→ *f* + *g* definiert als (f + g)(u) = f(u) + g(u)  
→ α · *f* definiert als (α · *f*)(u) = α · *f*(*u*)  
→ (Hom(*V*,*W*),+, ·) ist Vektorraum

### Endomorphismenring

(End(*V*),+,∘)  
→ f+g definiert als (f+g)(u) = f(u) + g(u)  
→ *f* ∘ *g* definiert als (f ∘ *g*)(u) = *f*(*g*(u))

## Faktorraum

*V*/*U* = {[*v*] = *v* + *U*|*v* ∈ *V*}, *U* ≤ *V*, Unterraum  
→ [*v*] ≠ [*w*] = [*v* + *w*]  
→ α · [*v*] = [α · *v*]  
→ (*V*/*U*,



≡


{\displaystyle \;{\equiv }}

,·) ist Vektorraum  
→ kanonsiche Surjektion: π :



{
V
→
V
/
U


{\displaystyle \;{\left\{V\rightarrow V/U\right.}}

→ Kern(π) = *U*

→ Kern(*f*) ist ein Unterraum, bzw, *U* ≤ *V* Unterraum, *U* ist immer Kern eines geeigneten linearen Homomorphimus (siehe Kern(π)=*U*)

## Homomorphisatz

*V*/*Kern*(*f*) ≅ *Bild*(*f*)

## Dimensionssätze

→ Sind *V*, *W* isomorph gilt dim(*V*)=dim(*W*)

Wenn *V*,*W* endlich dimensional ist äquivalent:

→ *V* und *W* sind Isomorph  
→ dim(*V*) = dim (*W*)

## Isomorphisatz

→ (*U*<sub>1</sub> + *U*<sub>2</sub>)/*U*<sub>1</sub> ≅ *U*<sub>2</sub>/(*U*<sub>1</sub> ∩ *U*<sub>2</sub>), wenn die *U*s Unterräume von *V*

Wenn (*U*<sub>1</sub> ∩ *U*<sub>2</sub>) = {0} gilt:

→ (*U*<sub>1</sub> ⊕ *U*<sub>2</sub>)/*U*<sub>1</sub> ≅ *U*<sub>2</sub>

## Dimension des Unterraums

→ dim(*V*)= dim(*U*) + dim(*V*/*U*)  
→ wenn *V* unendlich ist, muss einer der Summanten auch unendlich sein  
→ dim(*V*/*U*) = codim(*U*)  
Ist *V*-endlich dimensional:  
→ dim(*V*/*U*) = dim(*V*) - dim(*U*)  
→ dim(*Kern*(*f*)) + dim(*Bild*(*f*)) = dim(*V*)  
→ Rang(*f*) = dim(*Bild*(*f*))  
→ Defekt(*f*) = dim(*Kern*(*f*))  
→ Defekt(*f*) + Rang(*f*) = dim(*V*)

## weitere Eigenschaften

→ Sind *V*,*W* endlichdimensional und dim(*V*) = dim(*W*), dann ist äquivalent:  
→ *A* ist injektiv  
→ Defekt(*f*) = 0  
→ *f* ist surjektiv  
→ Rang(*A*) = dim(*V*)  
→ *f* ist bijektiv  
→ Ist *V* endlich dimensional und ist dim(*V*)<dim(*W*)  
→ *N* ≤ *U* ∞}, dann kann *f* nicht surjektiv sein.  
→ Ist *W* endlich dimensional und ist dim(*w*)<dim(*V*)  
→ *N* ≤ *U* ∞}, dann kann *f* nicht injektiv sein.

# Koordinatendarstellung

Φ<sub>*B*</sub> : *K*<sup>*n*</sup> ↔ 





[




x

1




⋮


x

n




]


↦


∑

i
=
1


n




x

i




v

i


∈
V


{\displaystyle \Phi \_{B}\colon K^{n}\rightarrow \sum \_{i=1}^{n}x\_{i}v\_{i}\in V}

ist ein Linearer Isomorphismus.

**Inverses:**

Φ<sub>*B*</sub><sup>−1</sup> : *V* ↔ 





[




x

1




⋮


x

n




]


∈

K

n


,


{\displaystyle \Phi \_{B}^{-1}\colon V\leftrightarrow {\begin{bmatrix}x\_{1}\\\vdots \\x\_{n}\end{bmatrix}}\in K^{n},}

wobei *B* jeweils immer eine Basis von *V* ist.

#### weiter

Sei *V*, *W* endlich dimensionale *V* Über selben Körper, *B*<sub>*V*</sub> und *B*<sub>*W*</sub> sind jeweilig die Basen. Zu jeder lin. Abbildung *f*: *V* → *W* gibt es eine Matrix *A* = *M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*), wobei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup></sub>

*f*(v<sub>*j*</sub>) = 




∑

i
=
1


n




a

i
j




v

i




 
 
 
v

j


=
1
,
.
.
.
,
m


{\displaystyle f(v\_{j})=\sum \_{i=1}^{n}a\_{ij}v\_{i}\quad v\_{j}=1,\ldots ,m}

## lin.iso. zwischen

### Darstellungsmatrizen

Die Zuordnung einer Matrix zu einem f ist selbst ein linearee Isomorphismus:

*M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*) : *Hom*(*V*, *W*) ↔ *M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*) ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup></sub></sub>

*M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*) = 





[




Φ

B

W




−
1




⋮


(

f

(

e

1


)


)


 
 
 
Φ

B

W




−
1




⋮


(

f

(

e

2


)


)


 
 
 
⋱


]


{\displaystyle M\_{B\_{W}}^{B\_{V}}(f)=\left[{\begin{matrix}\Phi \_{B\_{W}}^{-1}\cdot (f(e\_{1}))&&\Phi \_{B\_{W}}^{-1}\cdot (f(e\_{2}))&&\cdots \end{matrix}}\right]}</sub>

Wobei *e*<sub>1</sub>, *e*<sub>2</sub>, *etc* die Basisvektoren in der Basis *B*<sub>*V*</sub> sind. Sei dim(*V*)=n, dim(*W*)=m, dann gilt: dim(Hom(*V*,*W*)) = *n* · *m*

*f*<sub>*A*</sub> = Φ<sup>−1</sup><sub>*B*<sub>*W*</sub> ∘ *f* ∘ Φ<sub>*B*<sub>*V*</sub></sub> : *K*<sup>*m*</sup> → *K*<sup>*n*</sup></sub>

*f* = Φ<sub>*B*<sub>*W*</sub></sub> ∘ *f*<sub>*A*</sub> ∘ Φ<sup>−1</sup><sub>*B*<sub>*V*</sub></sub> : *V* → *W*

Sei *g*: *U* → *V*;   *f*: *V* → *W*  
*M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f* ∘ *g*) = *M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*)*M*<sup>*B*<sub>*V*</sub></sup><sub>*B*<sub>*U*</sub>(*g*)</sub></sub></sub>

Matrix	Lin. Abbildung
Bild( <i>A</i> ) = SR( <i>A</i> )	Bild( <i>f</i> ) = { <i>f</i> ( <i>u</i> ) ∈ <i>W</i>   <i>u</i> ∈ <i>U</i> } = <i>f</i> ( <i>V</i> )
SRang( <i>A</i> ) = dim(SR( <i>A</i> ))	Rang( <i>f</i> ) = dim( <i>Bild</i> ( <i>f</i> ))
Kern( <i>A</i> ) = { <i>x</i> ∈ <i>K</i> <sup><i>n</i></sup>   <i>Ax</i> = 0}	Kern( <i>f</i> ) = { <i>u</i> ∈ <i>U</i>   <i>f</i> ( <i>u</i> ) = 0} = <i>f</i> <sup>−1</sup> ({0})
Defekt( <i>A</i> ) = dim(Kern( <i>A</i> ))	Defekt( <i>f</i> ) = dim(Kern( <i>f</i> ))

## Eigenschaften

Existiert *A* = *M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*) ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup>  
→ Bild(*f*) = Φ<sub>*B*<sub>*W*</sub></sub>(*Bild*(*A*))  
→ Rang(*f*) = SRang(*A*) = Rang(*A*)  
→ Kern(*f*) = Φ<sub>*B*<sub>*V*</sub></sub>(*Kern*(*A*))  
→ Defekt(*f*) = Defekt (*A*)</sub>

Zeilenstufenform

Sei *A* ∈ *K*<sup>*n*×*m*</sup> dann gibt es 2 Möglichkeiten die Basis des Bilds von *f* zu bestimmen:  
→ Rangfaktorisierung *A*=*BC* → Spalten von *B* sind Basis von SR(*A*) = Bild(*A*)  
→ *Bild*(*A*) = *SR*(*A*) = [*ZR*(*A*<sup>*T*</sup>)]<sup>*T*</sup>, *A*<sup>*T*</sup> in ZSF ( Zeilenstufenform) und dann Transponieren

Und Kern(*A*) ist:  
Kern(*A*) = *ℒ*(*A*,0), des mit den abhängigen und unabhängigen Variablen.

Zeilenstufenform

Sei dim(*U*) = dim(*W*) = *n*, *f*: *V* → *W*, *A* = *M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*) ∈ *K*<sup>*n*×*n*</sup>, dann ist äquivalent:  
→ *f* ist Bijektiv  
→ Rang(*f*) = n  
→ Defekt(*f*) = 0  
→ *A* ist invertierbar  
→ Rang(*A*) = n  
→ Defekt(*A*) = 0  
Ist *f* bijektiv, dann gilt:  
→ *M*<sup>*B*<sub>*W*</sub></sup><sub>*B*<sub>*V*</sub>(*f*<sup>−1</sup>) = *f*<sup>−1</sup></sub></sub>

## Funfacts

→ Über jedem Körper existiert der Nullraum mit nur dem Nullvektor.  
→ Jeder Körper ist Vektorraum über sich selbst.  
→ Der *K*<sup>*n*</sup> Vektorraum der Spaltenvektoren heißt Standardvektorraum. (*K*<sup>0</sup> existiert und ist ein Spaltenvektor ohne Einträge).  
→ Sei (K,+,·) ein Körper, dann ist *K*<sup>*X*</sup> = {*f*|*f*: *X* → *K*} mit (f ⊕ g)(*x*) = *f*(*x*) + *g*(*x*) und (α ⊗ *f*) = α · *f*(*x*) auch ein Vektorraum.  
→ triviale Unterräume = Nullraum und ganzer Vektorraum  
→ Die leere Menge ist lin. unabhängig.  
→ *K*<sup>*X*</sup> Charakteristische Funktionen: *e*<sub>*y*</sub>: *X* → *K* mit *x* → *e*<sub>*y*</sub>(*x*) = δ<sub>*x**y*</sub>  
→ Leere Menge ist Bais des Nullraums  
→ Nullraum hat als einziges Dimension 0  
→ Komplementäre Unterräume sind i.A. nicht eindeutig  
→ Die reduzierte Zeilenstufenform einer Matrix ist eindeutig.  
→ "vec" = das Vektorisieren einer Matrix = übereinanderstapeln der Spalten der Matrix  
→ Die Identitätsreladion *id*<sub>*X*</sub> ist eine Halbordnung und Äquivalenzrelation auf jeder Menge *X*.  
→ Fapilien können Elemente mehrfach enthalten.  
→ (*R*<sup>*X*</sup>, +, ·)ist kein Körper, da (*R*<sup>*X*</sup>, ·) i.A keine Gruppe ist(wenns Funktionen gibt, die irgentwo Null werden).  
(Außer für *R*<sub>≠0</sub> )  
→ Trivialer Homomorphismus schickt alles aufs neutrale Element.  
→ Normalteiler sind (wie bei Vektorräumen) Kerne geeigneter Gruppenhomomorphismen  
→ Nullring ist der Einzige Ring mit Char = 1  
→ *a*<sub>0</sub> ∈ *R*[*t*] heißt konstantes Polynom. Lineare Polynom = *a*<sub>0</sub> + *a*<sub>1</sub>*t* mit *a*<sub>1</sub> ≠ 0  
By Captain Joni.info