# JS接入文档说明

(V1.0)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 日期 | 操作人 | 简述 |
| 1.0 | 2017/04/24 | 何为舟 | 1. 文档建立 |

# 文档概述

本文档提供金火眼反欺诈JS使用说明，方便您的WEB应用能快速集成。金火眼反欺诈JS将为您的WEB应用提供实时的反欺诈服务和各类安全服务。

采集的内容包括：

1. 用户代理
2. 语言
3. 颜色深度
4. 屏幕分辨率
5. 时区
6. 是否有会话存储？
7. 是否有本地存储
8. 是否有索引DB
9. 是否有IE特定'AddBehavior'
10. 是否有开放DB
11. CPU类
12. 平台
13. 设定的DoNotTrack
14. 使用Flash实现的已安装字体的完整列表（维持其增加熵的顺序）。
15. 使用JS / CSS（侧面通道技术）检测到的已安装字体列表可以检测多达500个已安装的字体，而无需闪存
16. 帆布指纹
17. WebGL指纹识别
18. 插件（包括IE）
19. 是否安装AdBlock？
20. 用户篡改了其语言1
21. 用户是否篡改了屏幕分辨率1
22. 用户是否篡改了其操作系统1
23. 用户是否篡改其浏览器1
24. 触摸屏检测和功能
25. 像素比
26. 系统可用于用户代理的逻辑处理器总数。

# 接入方式

所有的内容都放到了fireradar-XXX.min.js中，放入到WEB应用中的资源目录即可。然后在需要WEB主页面或者其他需要使用的地方，使用*<script src="fireradar.min.js"></script>* 引入即可。

# 接口

3.1 设备ID

新建FireRadar类，然后调用getFingerPrint ()方法即可，设备指纹会在回调函数中获取到：

*new FireRadar().getFingerPrint(function(result){*

*alert(result);*

*});*