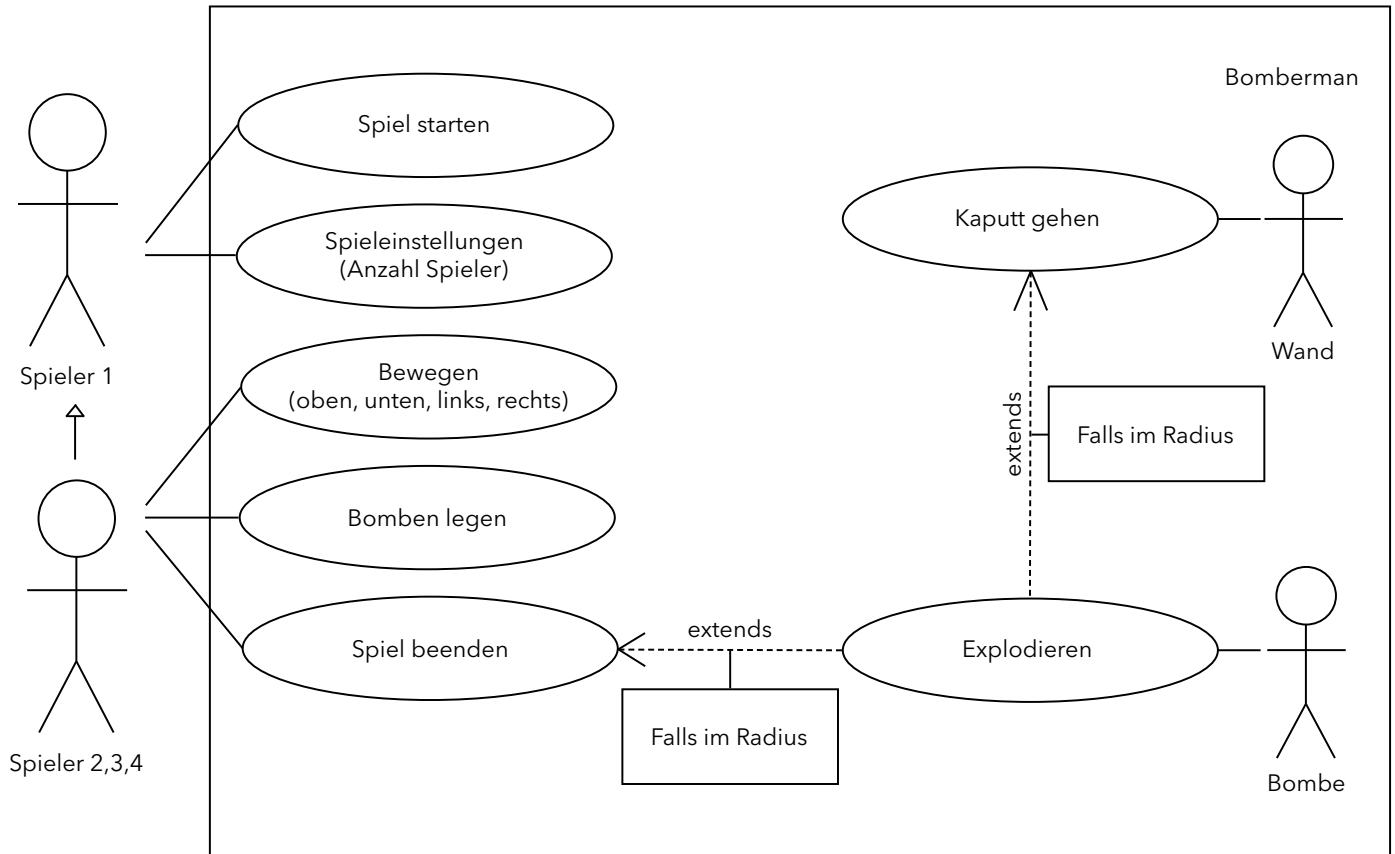


Use Case - Bomberman

Von Hannah Albrecht, Niklas Höger und Julia Seidl



Spieler 1:

Spieler 1 kann das Spiel starten und Einstellungen (Spielerzahl) ändern.
Kann sich bewegen (in vier Richtungen), Bomben legen und das Spiel beenden.

Spieler 2-4:

Kann sich bewegen (in vier Richtungen), Bomben legen und das Spiel beenden.

Bomben:

Können Explodieren.

Wände:

Können zerstört werden.