

Capítulo 1

Inicio del desarrollo de videojuegos en Panamá

Los videojuegos practica que se realiza en todo el mundo y la mayoría de las personas realizan a diario, entretienen, enseñan, envían, el simplemente jugar un juego en cualquier tipo de dispositivo o consola con lleva una gran serie de emociones, pero bien una pregunta que pocos nos hacemos ¿cómo se creó esto?, ¿quién creó este juego?, ¿por qué se creó?, ¿quién lo hizo?, ¿cómo se hizo?, etc.... Son incógnitas que tal vez pasen por nuestra mente, pero nunca buscamos una respuesta.

Bien a nivel mundial hay empresas top en la creación de videojuegos, pero Panamá no se queda atrás, aunque no sea algo grande como en otros países hay talento que muy poco se da a conocer, la industria gaming en Panamá si bien hasta el momento no es muy conocida, pero siempre ha habido, en Panamá la industria del gaming evoluciona cada año como otras partes del mundo solo que no hay un gran apoyo por parte de empresas privadas dedicadas a este tema o por parte del gobierno,

La historia del inicio del desarrollo de videojuegos en Panamá, aunque reciente, es relativamente desconocida. Ya sea por desinterés o simplemente porque no es conocido, la población e incluso los desarrolladores de esta tan pequeña industria de videojuegos de Panamá no parecen ser conscientes de su comienzo.

Sin embargo, un hecho es cierto, en 2012, Panamá participo por primera vez en un evento de game jame organizado por Global Game Jam. Que Panamá participara en un evento internacional de desarrollar videojuegos es un hecho sin precedentes y es esa fecha, 2012, la cual podemos considerarlo como el año en que inicio la industria de desarrollo de videojuegos en Panamá. Sin embargo, esto no es todo, según Alexis Espinoza, desarrollador panameño en la industria de videojuegos, nos comenta que todo empezó cuando un grupo de programadores de alta calibre se reunieron para empezar a programar videojuegos. ¿Qué año se reunieron? En el mismo año de 2012.

Inicio del desarrollo de videojuegos en Panamá

Historia

“Mi socio y yo fuimos los primeros que creamos el 1er videojuego VIRAL de Panamá, que se llamó "Carrera Presidencial", OJO: 1ero videojuego VIRAL, mas no se quienes hicieron el 1er videojuego en Panamá, o quienes fueron los pioneros, porque que yo sepa ya en mil novecientos noventa y tanto ya había estudiantes como ustedes, que ya estaban haciendo videojuegos, claro no tan avanzados como los de ahora, pero si ya hacían”. Palabras por parte de una empresa dedicada a la industria de los videojuegos.

En 2012 fue creado este juego, también llamado en ese entonces el Mario Bros político panameño, el juego costa de sobrepasar varios niveles hasta obtener la silla presidencial para ganar, tenía como personajes varios candidatos y personas famosas de la política en ese tiempo.

Luego personas de la misma compañía Multitools Studios crearon otro videojuego, pero esta vez va directo a PlayStation también Xbox one y Steam. El juego se llama Hill Quest.

La compañía Moonspout Games se creó en 2018, con su primer juego llamado Bug Fables o Retorno Eterno, su juego más famoso que en un principio se lanzo para pc y posteriormente a se podía encontrar en PlayStation, Xbox y Nintendo. Su creador José Fernando Gracia quien fue responsable del diseño e historia y su compañero Giancarlo Soto encargado del arte promocional, jóvenes panameños talentosos.

Referencias

NEX Panamá. (2018, 7 febrero). Entrevista a José Fernando Gracia, creador de juego Bug Fables. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=JoA0uvGF_-s

Telemetro Reporta. (2019, 25 noviembre). Mentas Brillantes: José Fernando Gracia, creador de videojuegos. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=XJDqUrMRouQ>

Multitool Studios. (2018b, abril 15). Hablando de Hill Quest en el programa «Ají» de NexPanama. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=LHjcfX2gYdo>

Multitool Studios. (2020, 5 marzo). Reportaje para ANTV - Multitool Studios. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=6SENREv4LeY>