

Авторизация и регистрация

1. Гостевой режим

Как: новый пользователь,

Я хочу: использовать приложение без регистрации,

Чтобы: ознакомиться с базовым функционалом.

Acceptance Criteria:

- Гость может:
 - просматривать коллекции,
 - новости,
 - предложения на обменнике,
 - магазин
 - искать пользователей.
- При попытке выполнить действие, требующее авторизации, отображается окно с предложением зарегистрироваться.

2. Регистрация нового пользователя

Как: новый пользователь,

Я хочу: зарегистрироваться,

Чтобы: получить доступ к полному функционалу приложения.

Acceptance Criteria:

- Система запрашивает никнейм, электронную почту, пароль и подтверждение пароля.
- Пароль должен содержать минимум 8 символов (буквы, цифры).
- Если электронная почта не соответствует формату, выводится сообщение: "Некорректная электронная почта".
- После ввода данных на электронную почту отправляется код подтверждения.
- Код подтверждения действителен ограниченное время, после истечения которого предлагается отправить новый.

3. Авторизация в существующий аккаунт

Как: зарегистрированный пользователь,

Я хочу: войти в аккаунт,

Чтобы: продолжить использование приложения.

Acceptance Criteria:

- Система запрашивает электронную почту и пароль.
- После успешного входа отображается экран с последними активностями.

- Если электронная почта не найден в системе, выводится сообщение:
"Аккаунт не существует. Зарегистрируйтесь".

4. Восстановление пароля

Как: пользователь, забывший пароль,

Я хочу: восстановить доступ к аккаунту,

Чтобы: продолжить использование приложения.

Acceptance Criteria:

- На странице восстановления пароля система запрашивает электронную почту, привязанную к аккаунту.
- После ввода электронной почты отправляется письмо с кодом подтверждения.
- Пользователь вводит код, после чего создаёт новый пароль.

Профиль пользователя

5. Просмотр профиля

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: видеть свои данные, избранные карточки и достижения,

Чтобы: отслеживать прогресс.

Acceptance Criteria:

- В профиле отображаются:
 - Раздел "Настройки".
 - Аватар.
 - Никнейм.
 - ID.
 - Избранные карточки.
 - Раздел "Достижения".
 - Статистика (количество карточек, собранных коллекций).
- Пользователь может загрузить свой аватар.

Взаимодействие с карточками

6. Просмотр коллекций

Как: пользователь,

Я хочу: видеть доступные коллекции и карточки в них,

Чтобы: изучать их содержимое.

Acceptance Criteria:

- Коллекции содержат в себе определенное количество карточек.
- Каждая карточка в коллекции содержит:
 - Превью (миниатюру).
 - Название и описание.
 - Иконку редкости.

7. Просмотр инвентаря

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: видеть собранные карточки,

Чтобы: следить за прогрессом.

Acceptance Criteria:

- Карточки в инвентаре отображаются в виде сетки.
- Нажав на карточку, пользователь видит полную информацию о ней и имеет возможность обменять её.
- Доступна сортировка:
 - По редкости.
 - По коллекциям.

8. Создание уникальной карточки через ИИ

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: создать уникальную карточку с помощью ИИ,

Чтобы: добавить её в свою коллекцию.

Acceptance Criteria:

- ИИ генерирует карточку на основе предложенных тематик.
- Сохраненная карточка помечается как "уникальная".

9. Обмен карточками

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: обмениваться карточками с другими пользователями,

Чтобы: получать нужные экземпляры.

Acceptance Criteria:

- Обмен доступен в разделе "Обменник" или через профиль другого пользователя.
- **Быстрый обмен:**
 - Пользователь выбирает карточки, которые хочет получить и на что готов обменять.
 - Обмен происходит без дополнительного подтверждения.

- **Обычный обмен:**
 - Пользователь выбирает карточки из своего инвентаря.
 - Другие пользователи предлагают свои карточки в обмен.
 - Обмен завершается после подтверждения обоих пользователей.
- Система проверяет, что карточки не участвуют в других активных обменах.
- История обменов сохраняется в разделе "Мои обмены".

10. Покупка наборов в магазине

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: покупать наборы карточек за монеты,

Чтобы: расширять коллекцию.

Acceptance Criteria:

- В магазине отображаются доступные наборы карточек.
- Если у пользователя недостаточно монет, предлагается пополнить баланс.
- После покупки отображается анимация вскрытия набора с полученными карточками.

Взаимодействие с приложением

11. Пользовательские настройки

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: настраивать приложение,

Чтобы: улучшить взаимодействие с ним.

Acceptance Criteria:

- Доступны настройки:
 - Управление push уведомлениями.
 - Управление режимом "Отключение обменов"(предлагать обмены этому пользователю будет невозможно, только сам пользователь выставляет предложение на обмен).
 - Управление режимом "Показ инвентаря"(запретить показ инвентаря другим пользователям).
 - Возможность выйти из аккаунта.

12. Выполнение квестов

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: выполнять квесты,

Чтобы: получать награды.

Acceptance Criteria:

- Квесты делятся на:
 - Ежедневные (обновляются в 00:00).
 - Еженедельные (сложные, с увеличенными наградами).
- За выполнение квестов можно получить следующие награды:
 - Монеты.
 - Наборы карточек.

13. Выполнение достижений

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: выполнять достижения,

Чтобы: видеть свой прогресс.

Acceptance Criteria:

- Чтобы получить достижение необходимо выполнить действия, описанные в нем.
- Достижение можно пометить избранным, тогда оно будет отображаться в профиле.

14. Уведомления о событиях

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: получать push-уведомления,

Чтобы: не пропускать новые предложения обмена.

Acceptance Criteria:

- Уведомления приходят при новом предложении обмена.
- В настройках уведомления можно отключить.

15. Отправка жалоб

Как: авторизованный пользователь,

Я хочу: отправлять жалобы на нарушителей,

Чтобы: улучшить сообщество.

Acceptance Criteria:

- Жалобы отправляются через профиль пользователя.
- В жалобе указывается причина и дополнительный комментарий.
- Администраторы получают уведомление о жалобе.

Администрирование

16. Обработка жалоб

Как: администратор,

Я хочу: просматривать жалобы на пользователей,

Чтобы: принимать меры против нарушителей.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели отображаются:
 - Имя пользователя, на которого пожаловались.
 - Текст жалобы.
 - Дата и время жалобы.
- Администратор имеет возможность:
 - Заблокировать пользователя на какой-то срок или навсегда.
 - Удалить жалобу как необоснованную.
- При блокировке аккаунта система проверяет, нет ли у пользователя активных обменов и отменяет их.

17. Публикация новостей

Как: администратор,

Я хочу: добавлять новости,

Чтобы: информировать пользователей.

Acceptance Criteria:

- Редактор новостей поддерживает:
 - Форматирование текста и добавление изображений/видеофрагментов.
 - Предпросмотр перед публикацией.
- Администратор имеет возможность запланировать новость.

18. Управление коллекциями

Как: администратор,

Я хочу: создавать, редактировать и удалять коллекции,

Чтобы: поддерживать актуальность контента.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели доступны операции:
 - Создание новой коллекции с указанием названия и описания.
 - Редактирование существующей коллекции (изменение названия, описания, добавление/удаление элементов).
 - Удаление коллекции.

19. Управление карточками

Как: администратор,

Я хочу: создавать, редактировать и удалять карточки,

Чтобы: контролировать наполнение системы.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели доступны операции:
 - Создание карточки с параметрами (изображение, название, описание, редкость и т. д.).
 - Редактирование карточки.
 - Удаление карточки.

20. Управление наборами

Как: администратор,

Я хочу: создавать, редактировать и удалять наборы,

Чтобы: формировать обновлять контент.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели доступны операции:
 - Создание нового набора.
 - Редактирование набора (изменение состава, стоимости и т. д.).
 - Удаление набора.

21. Управление квестами

Как: администратор,

Я хочу: создавать, редактировать и удалять квесты,

Чтобы: поддерживать динамику приложения.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели доступны операции:
 - Создание нового квеста с указанием описания и награды за выполнение.
 - Редактирование существующего квеста(изменение описания, награды).
 - Удаление квеста.

22. Управление достижениями

Как: администратор,

Я хочу: создавать, редактировать и удалять достижения,

Чтобы: поддерживать динамику приложения.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели доступны операции:
 - Создание нового достижения с указанием описания.
 - Редактирование существующего достижения.
 - Удаление достижения.

23. Просмотр статистики

Как: администратор,

Я хочу: анализировать статистику пользователей,

Чтобы: контролировать активность и экономику приложения.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели доступны метрики, помогающие анализировать, управлять и оптимизировать ключевые аспекты работы приложения: активность пользователей, популярность карт, эффективность модерации и техническая стабильность.

24. Управление пользователями

Как: администратор,

Я хочу: просматривать список пользователей и управлять их аккаунтами,

Чтобы: следить за соблюдением правил.

Acceptance Criteria:

- В админ-панели доступны операции:
 - Просмотр списка всех пользователей.
 - Просмотр профиля пользователя (инвентарь, достижения, историю обменов).
 - Разблокировка пользователя.
 - Отмена обменов пользователей.
 - Отмена выполнения достижения.
 - Отмена выполнения квеста.
 - Удаление карточки пользователя из инвентаря.