



Cardly

Мобильное приложение обмена коллекционными карточками

Подготовила 5 группа 1 команда

Команда



Доброва Анна
Team Lead, PM



Григорьев Иван
Developer



Наумов Никита
DevOps



Чершнев Евгений
Analyst



Папонов Данил
Designer



Бирюков Дмитрий
Tester

Проблема

Уход лидера: Pokémon TCG — мировой хаб для коллекционеров — полностью прекратил работу в России.

Пустота в нише: Нет российского аналога, способного заменить функционал и комьюнити сервиса.

Риски для сообщества: Тысячи энтузиастов теряют возможность торговать, общаться и развивать хобби.



Решаемые проблемы

Безопасное цифровое
хранение

Расширенный каталог

Мгновенный обмен

Аналоги



Steam Community Market



Cardmarket



Case Battle

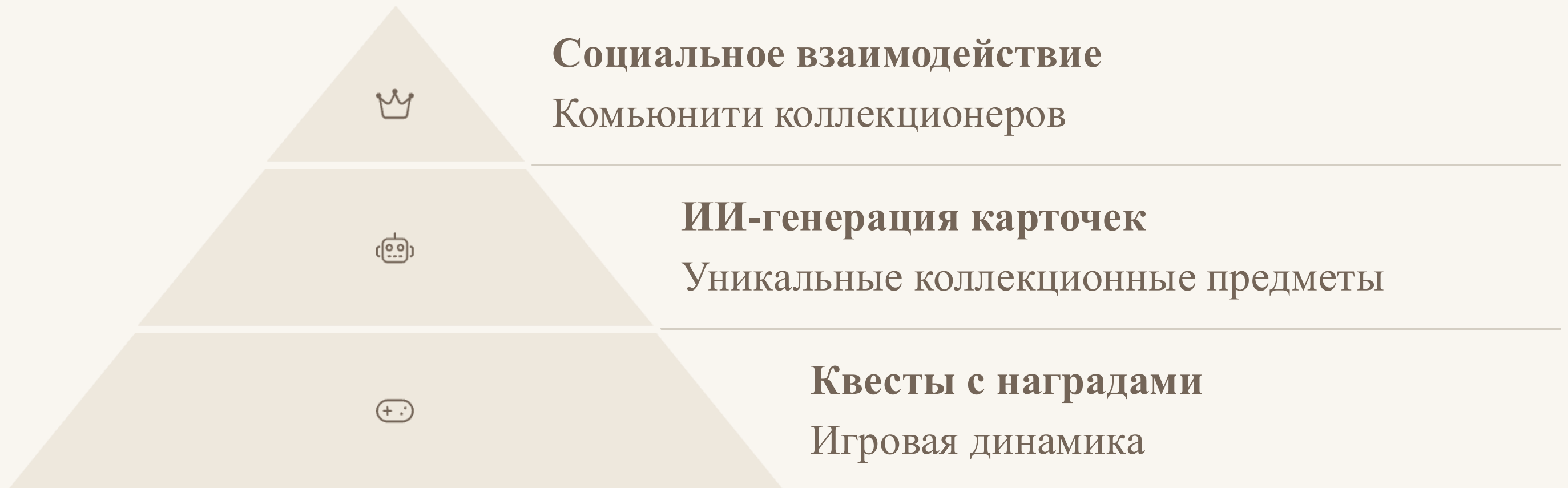


Pokemon TCGP

Сравнение аналогов

Сервис	Возможность совершения быстрого обмена	Наличие ежедневных квестов и наград	Возможность демонстрировать избранное в профиле	Наличие мини игр	Возможность генерации уникальной карты с помощью ИИ
Steam Community Market	+	-	+	-	-
Cardmarket	+	-	-	-	-
Case Battle	-	+	-	+	-
Pokemon TCGP	-	+	+	+	-
Cardly	+	+	+	-	+

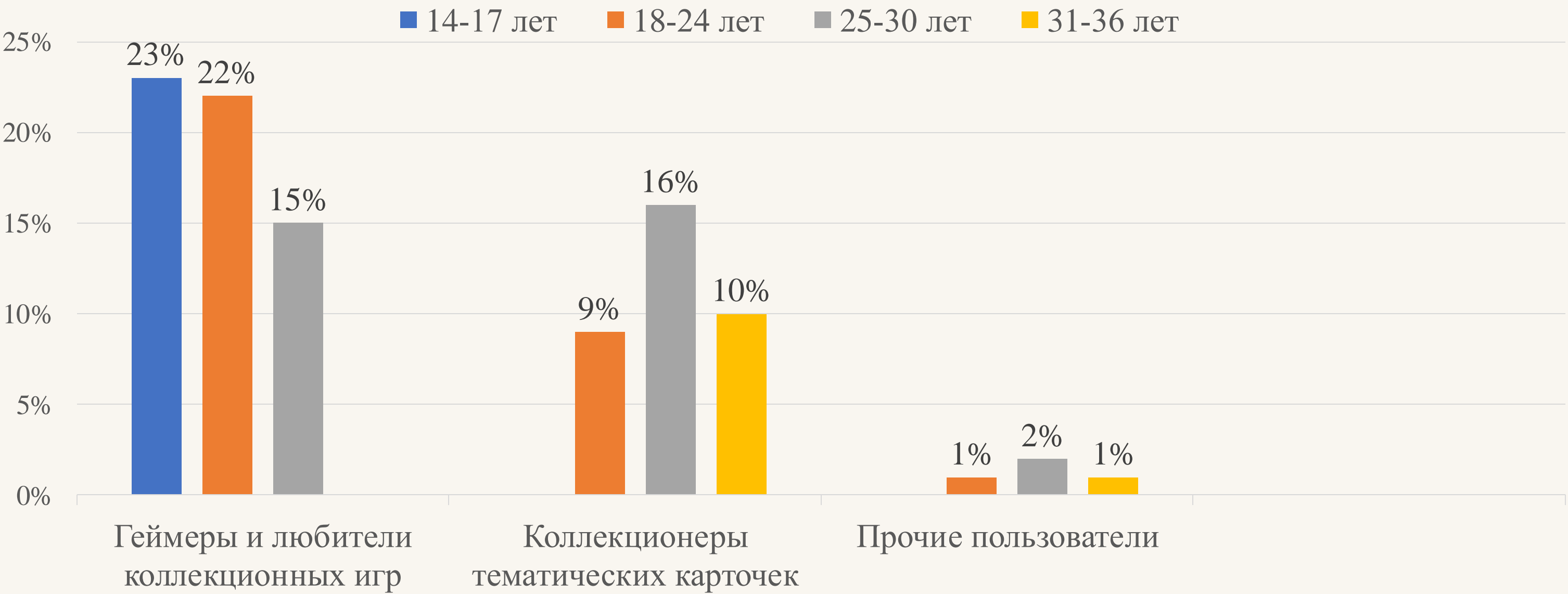
Конкурентное преимущество



Целевая аудитория

- Геймеры - любители игр с коллекционированием
- Коллекционеры тематических карточек

Распределение целевой аудитории



Технологии

1 Spring Boot



2 Kotlin



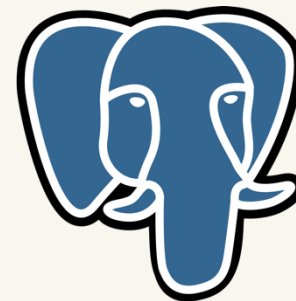
3 Docker



4 Flutter



5 PostgreSQL



Бизнес модель

Продажа местной валюты

Пользователи могут использовать ее для приобретения тематических паков и при создании уникальных карт.

Монетизация через местную валюту

Каждая транзакция приносит прибыль и укрепляет связь с контентом.

Уникальные карточные паки

Предлагаем пользователям уникальные паки доступные только за местную валюту.

Краткосрочные цели



Долгосрочные цели

1 Рейтинговая система

Внедрение системы рейтингов для улучшения опыта игроков.

3 Масштабирование

Увеличение числа пользователей и расширение на другие страны СНГ.

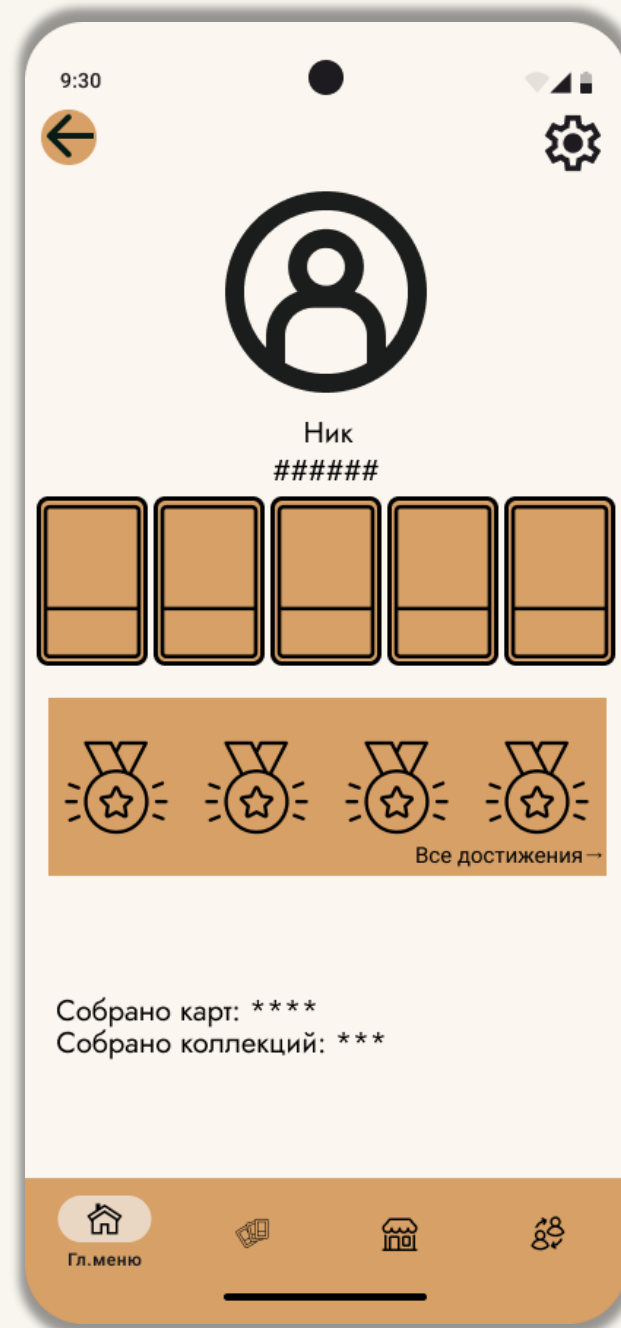
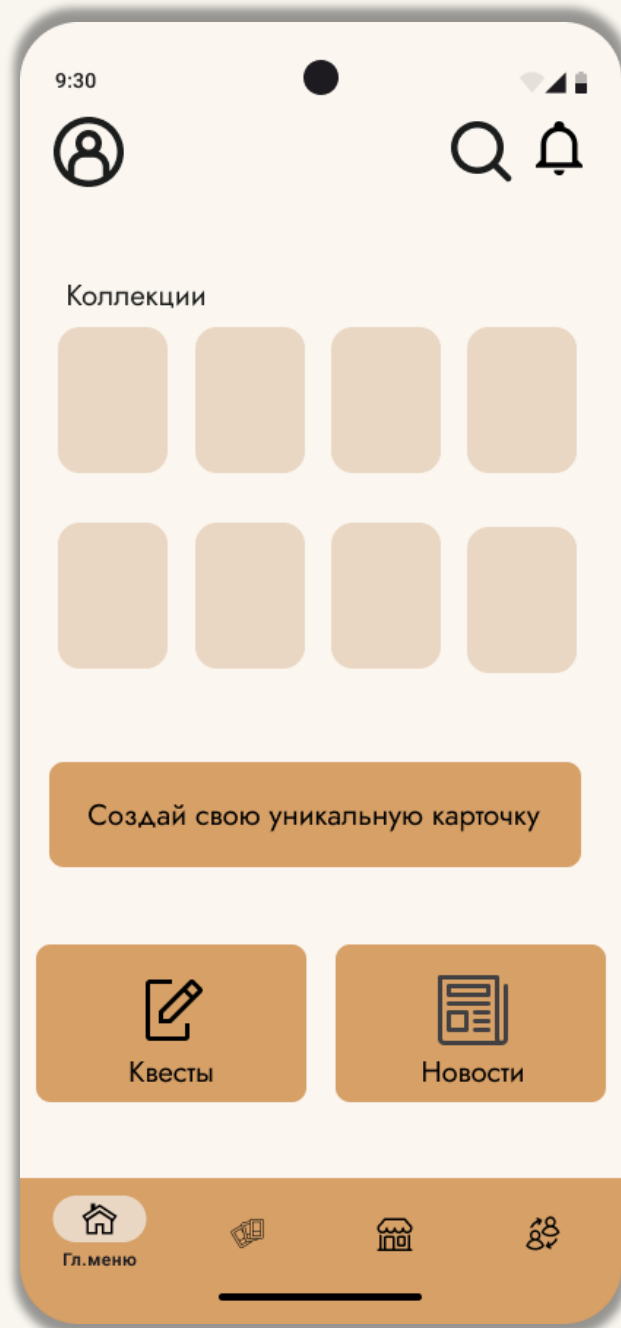
2 Нейросетевые рекомендации

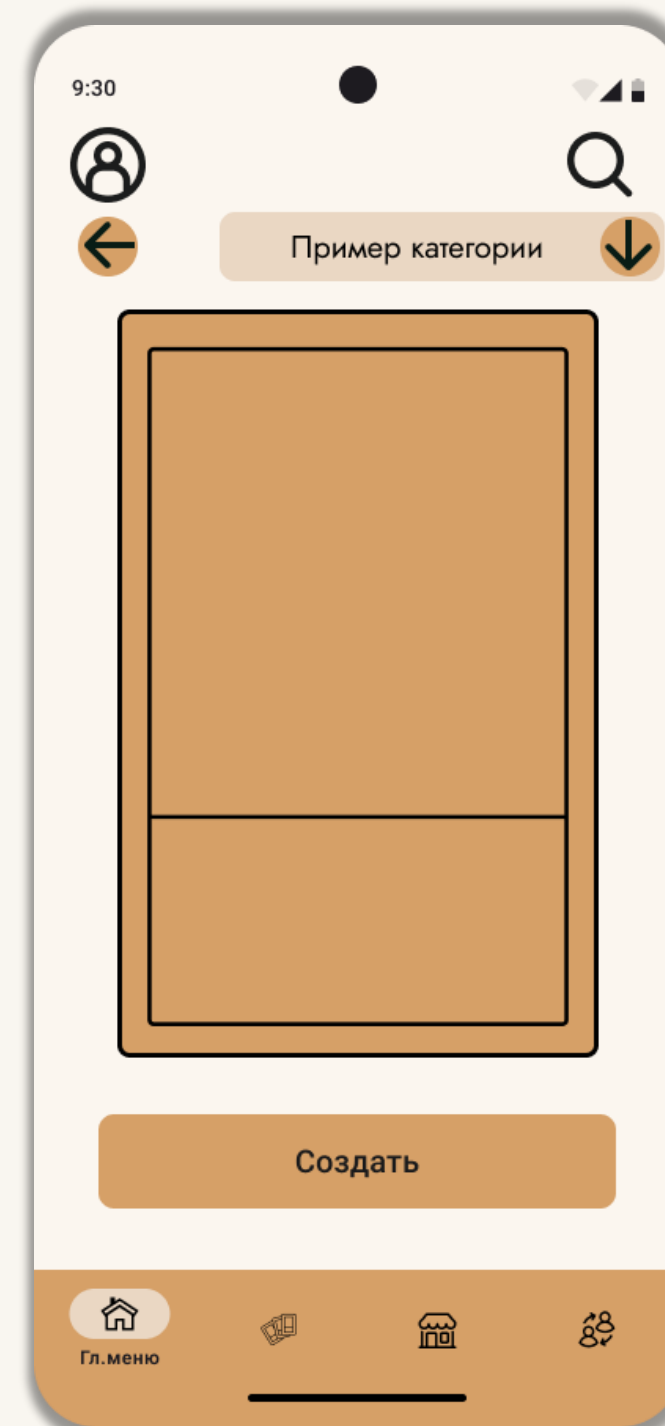
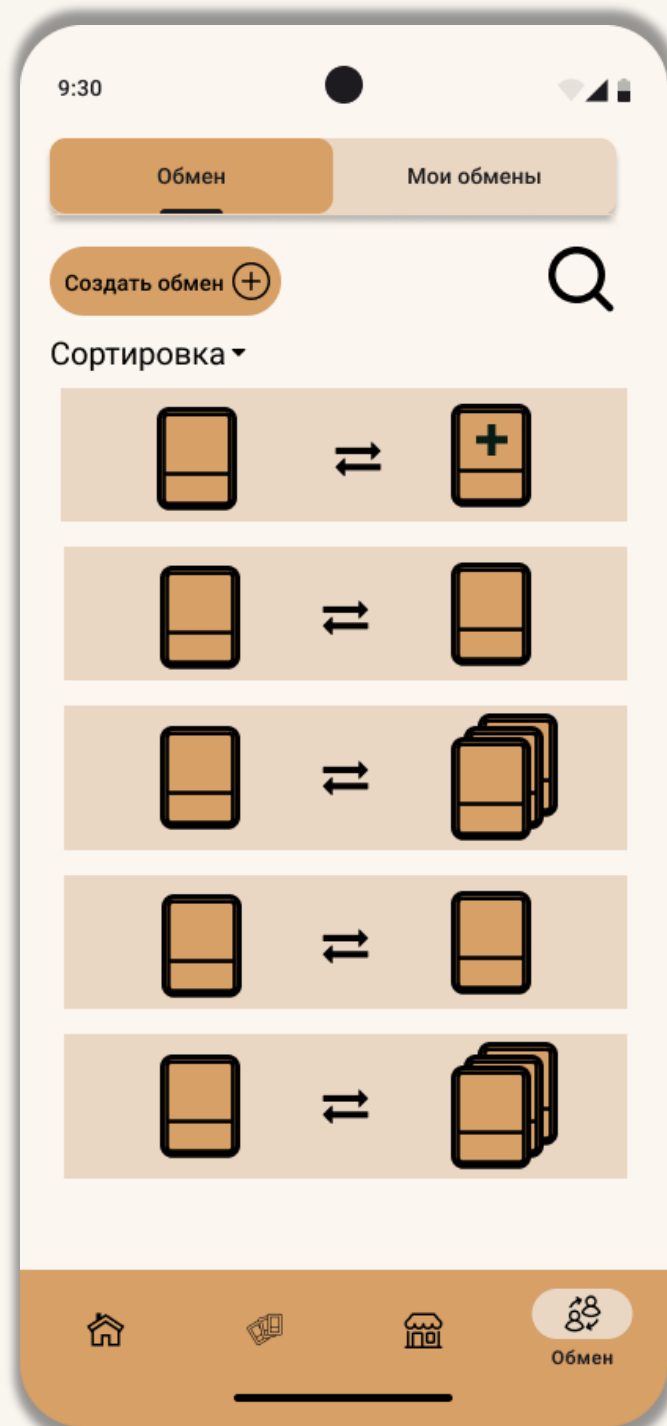
Использование ИИ для нейросетевых рекомендаций обмена.

4 Интеграция с физическими магазинами

Партнёрства с магазинами, чтобы пользователи могли продавать или покупать реальные карточки через приложение.

Интерфейс приложения







Cardly

Мобильное приложение обмена коллекционными карточками



GitHub Repository