

Ограничения проекта

1. Сроки:

Проект разрабатывается в рамках учебного курса, наша цель — завершить его к концу мая, началу сессии.

Разбивка по этапам:

- **Февраль – март:** Определение требований, разработка дизайна, планирование структуры.
- **Апрель:** Разработка серверной части, базовая функциональность клиента, разработка МВП.
- **Май:** Тестирование, исправление ошибок, доработка функций.
- **Июнь:** Финальные правки, подготовка к защите проекта.

2. Команда и ресурсы:

Над проектом работает команда из шести человек:

- **Доброва Анна (PM)** – отвечает за координацию работы, контроль сроков и распределение задач.
- **Папонов Данил (UI/UX-дизайнер)** – разрабатывает интерфейс и пользовательский опыт.
- **Григорьев Иван (Backend-разработчик, Frontend-разработчик)** – создаёт серверную часть и взаимодействие с базами данных.
- **Бирюков Дмитрий (QA-инженер)** – тестирует приложение и ищет ошибки.
- **Наумов Никита (DevOps)** – настраивает инфраструктуру и автоматизацию развертывания.
- **Чершнев Евгений (Аналитик)** – занимается исследованием рынка, подготовкой документации и формированием требований.

3. Технологии

Для реализации проекта используются:

Серверная часть:

- фреймворк Spring с модулем Spring Boot 3.4.4
- язык программирования Kotlin

— СУБД PostgreSQL

— Docker

— Google Drive

Клиентская часть:

— **Фреймворк:** Flutter (3.29.0, stable)

— **Язык:** Dart (3.7.0)

— **Среда:** Android SDK 34

— **Система автоматического развертывания:** GitHub CI/CD

4. Бюджет

Разработка ведётся без вложений, но возможны небольшие затраты:

— Покупка API для нейросети, которая будет генерировать уникальные карточки.

— Возможное расширение хранилища Firebase.

5. Монетизация

Чтобы проект мог приносить прибыль, планируется несколько способов монетизации:

— **Покупка внутриигровой валюты** – монеты можно будет приобрести за реальные деньги и использовать для открытия паков или создания уникальных карточек через нейросеть.

— **Просмотр рекламы** – за просмотр видео или баннеров пользователи будут получать бесплатные монеты, которые можно тратить внутри игры.