

## **Итоговый отчет ПМ 1 команды 5 группы за 2 этап**

По окончании второго этапа можно подвести следующий итог о проделанных задачах:

### **Backend:**

- Была создана База Данных и заполнена необходимыми таблицами.
- Были созданы основные экраны для первых пользовательских путей. А именно экраны регистрации, входа, сброса пароля, инвентарь, магазин, страница детального просмотра карточки, страница отображения.
- Была реализована функция отправки письма с кодом доступа на почту.

### **Frontend:**

- Были созданы основные экраны для первых пользовательских путей. А именно экраны регистрации, входа, сброса пароля, инвентарь, магазин, страница детального просмотра карточки, страница обменника.

### **Тестирование:**

- Были составлены чек-листы для ключевых сценариев: регистрация, вход, восстановление пароля.
- Выполнено ручное тестирование по составленным чек-листам.
- В процессе тестирования были выявлены и задокументированы различные баги, связанные с работой приложения, которые были зафиксированы в виде бег-репортов.

## Дизайн:

- Созданы экраны для пользовательских путей администратора.
- Созданы сначала отдельные пробные карты для коллекций, а затем и первые несколько тематических коллекций карточек.
- Дизайн страниц перерабатывался и претерпел некоторые незначительные изменения.

## CI/CD:

- Настроены Github Actions.
- CI/CD был настроен на автоматическую проверку кода и сбор приложения при каждом обновлении.

## Заключение пм:

Проект постепенно развивался в необходимом направлении и на каждом созвоне обговаривались/проверялись уже сделанные задачи, а также обсуждались задачи на грядущий спринт. Связь между командой поддерживается всегда в течении недели в беседе, где при возникновении вопросов ее участники давали почти незамедлительный ответ или разъяснение.

## Проблемы 2 этапа разработки:

- Не разработана админ панель. Однако эта проблема будет решена на 3 этапе.

- Слишком сложные задачи разбивались для выполнения на нескольких людей для облегчения работы и увеличения скорость разработки.

Разработка движется в умеренном темпе.

В грядущих спринтах поставлены следующие глобальные задачи:

- Интеграция с ИИ для генерации карт.
- Разработка оставшихся пользовательских путей.
- Написание Backend для всего приложения.

ПМ 1 команды 5 группы Доброва Анна.