Краткосрочные цели начала разработки проекта 5 месяцев

1 этап: Анализ и подготовка, фаза предпроектного исследования (3 недели)

Цели: Определение концепции, анализ рынка, составление документации.

Задачи:

Analyst:

- Анализ рынка и конкурентов, определение целевой аудитории
- Формирование списка ключевых функций (механики обмена, коллекций, карт и т. д.)
- Составление финансовой модели проекта

Project Manager:

• Контроль проработки списка ключевых функций

2 этап: Проектирование и дизайн (3 недели)

Цели: Разработка интерфейсов, архитектуры приложения.

Задачи:

Analyst:

- Создание карты пользователя, user stories и UML-диаграмм
- Описание функциональных и нефункциональных требований
- Подготовка технического задания для разработчиков

UI/UX Designer:

- Проработка UX (логика экранов, навигация, сценарии взаимодействия)
- Разработка UI-дизайна (экраны, кнопки и тд)

Developer:

• Определение структуры БД, АРІ

QA:

• Участие в проверке соответствия требований и UX

• Анализ ТЗ на тестопригодность

Project Manager:

• Финальное утверждение ТЗ

3 этап: Разработка MVP (4 недели)

Цель: рабочий MVP, демонстрирующий основной пользовательский сценарий.

Задачи:

Project Manager:

- Отслеживание работы команды и контроль сроков выполнения задач.
- Организация регулярных встреч для обсуждения прогресса и проблем.
- Управление рисками и отчетность о статусе проекта.
- Подготовка плана релиза MVP.

Developer:

- Разработка базового функционала АРІ для обмена картами, управления коллекциями и профилями пользователей.
- Создание и настройка базы данных для хранения информации о картах, пользователях и транзакциях.
- Интеграция аутентификации и авторизации пользователей.
- Настройка базы данных для работы с основными функциями.
- Выбор и настройка фреймворка для разработки интерфейса.
- Реализация основных экранов: главная страница, профиль пользователя, страница обмена картами.
- Интеграция с АРІ для отображения данных (коллекции карт, предложения обмена).
- Добавление базовой функциональности (поиск, фильтрация, добавление карт в коллекцию).

QA:

- Разработка тест-кейсов для основных функций MVP.
- Проведение функционального тестирования (регистрация, аутентификация, обмен картами).
- Документирование багов и их приоритизация.
- Проведение smoke-тестов перед релизом MVP.

Analyst:

- Подключение системы аналитики
- Мониторинг ключевых метрик на этапе MVP
- Подготовка отчета о результатах тестирования MVP.

DevOps:

- Настройка CI/CD для автоматизации сборки и деплоя приложения.
- Развертывание тестовой среды для MVP.
- Настройка мониторинга производительности и логирования.

4 этап: Расширение функционала и оптимизация (4 недели)

Цель: улучшение, доработка и расширение возможностей приложения, улучшение пользовательского интерфейса и обеспечение масштабируемости приложения.

Задачи:

Project Manager:

- Организация спринтов для реализации новых функций.
- Контроль качества и сроков выполнения задач.
- Еженедельная подготовка и отправка отчетов о прогрессе.

Developer:

- Разработка новых АРІ для расширенного функционала (уведомления, интеграция с платежными системами) и его финализация.
- Оптимизация производительности базы данных и серверной части.
- Интеграция с внешними сервисами
- Реализация новых функций
- Добавление анимаций и эффектов для улучшения визуальной составляющей.
- Оптимизация производительности интерфейса

QA:

- Проведение альфа- и бета-тестирования новых функций.
- Тестирование на уязвимости и безопасность.
- Подготовка отчетов о результатах тестирования и рекомендаций по улучшению.

Analyst:

- Отслеживание и фиксация ключевых метрик.
- Анализ данных для определения наиболее востребованных функций.
- Подготовка отчетов о трендах и рекомендаций для дальнейшего развития.

DevOps:

- Настройка масштабируемости системы для увеличения нагрузки.
- Мониторинг и предотвращение атак (DDoS, SQL-инъекции).
- Интеграция с системами управления конфигурацией (например, Ansible).
- Оптимизация СІ/СО для ускорения процессов разработки и деплоя.

5 этап: Завершение разработки, тестирование, аналитика (2 недели)

Цель: Полностью рабочее приложение с расширенными функциями, финальным дизайном, аналитикой и отчетностью, готовое к финальной зашите

Задачи:

Analyst:

- Финальный сбор и анализ данных
- Создание статистики
- Подготовка презентации

Project Manager:

- Подготовка презентации
- Составления списка выполненных задач

DevOps:

• Развёртывание backend на сервере

QA:

• Финальное тестирование

Developer:

- Заморозка кода
- Исправление багов
- Проверка совместимости

Долгосрочные цели и работа над проектом 6 - 12 месяцев после релиза

- Внедрение системы рейтингов среди пользователей.
- Внедрение искусственного интеллекта для составления индивидуальных рекомендаций обмена и поиска на основе анализа предпочтения пользователя.
- Запуск маркетинговой компании для продвижения проекта и привлечения аудитории.
- Масштабирование увеличение числа пользователей и расширение на другие страны СНГ.
- Интеграция с физическими магазинами партнёрства с магазинами,
 чтобы пользователи могли продавать или покупать реальные карточки
 через приложение
- регулярное пополнение карточной базы и коллекций;

