Ne Критерий Описание TIT-5-3 TTR-5-1 TTR-6-2 1 проекта реполиторий 5,0 5,0 5,0 5,0 2 ие ролей в команды 5,0 4,0 5,0 5,0 3 оформления в преченах в 5,0 4,0 5,0 5,0 4 пречентации в преченах в 5,0 4,0 5,0 5,0 5 конусурсентов SWOT- 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 6 аудитория портет 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 7 рыка оценка 4,0 5,0 5,0 4,5 9 9 ные логичность 5,0 5,0 5,0 4,0 4,0 10 альные требования 5,0 5,0 5,0 4,0 4,0 5,0 5,0 4,0 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>_</th> <th></th> <th></th> <th></th>					_			
Ne Критерий Описание TII-5-3 TII-5-4 TII-6-1 TII-6-2							-	
Ne Критерий Описание TIT-5-3 TIT-5-3 TIT-6-1 TIT-6-2 1 проекта репозиторий, 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 4 5,0 4,0 5,0 4,8 3 оформления 5,0 4,7 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0	1	A	В			_	F	G
Ne Критерий Описание TII-5-3 TII-5-4 TII-6-1 TII-6-2	2		1	чеклист 1 эта	ап. заполнела			
1 проекта репозиторий, 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 2 4,8 3 оформления структуриро 4,7 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 4,0 4 презентации в пределах 8 5,0 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5	3	No	V		TDE2			THES
2 ме ролей в команды 5,0 4,0 5,0 4,8 3 оформления структуриро 4,7 5,0 5,0 5,0 5,0 4 презентации в пределах 8 5,0 4,0 5,0 5,0 5,0 5 конкурентов SWOT- 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 8 аудитория портрет 4,0 5,0 5,0 5,0 4,5 8 е проекта решает 5,0 5,0 5,0 4,5 9 мые логичность 5,0 5,0 5,0 4,0 10 альные требования к 5,0 5,0 5,0 4,0 11 Stories) иопользован 2,0 4,0 5,0 5,0 4,0 11 Stories) иопользован 2,0 4,0 5,0 5,0 4,0 11 проекта ороки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 11 архитектуры диаграммы 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 11 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 11 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 11 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1	4							
3 оформления отруктуриро 4,7 5,0 5,0 5,0 5,0 4,0 1,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5								
4 презентации в пределах 8 5.0 4.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5.0 5	5			_				
5 конкурентов SWOT- 5,0 5,0 4,0 5,0 6 аудитория портрет 4,0 5,0 5,0 5,0 7 рынка оценка 4,0 5,0 5,0 4,5 8 е проекта решает 5,0 5,0 5,0 4,0 9 ные логичность 5,0 5,0 5,0 4,0 10 альные требования 5,0 5,0 5,0 4,0 11 Stories молользован 2,0 4,0 5,0 2,0 12 основных модули 4,5 5,0 5,0 4,0 13 проекта орожи, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потанциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 15 архитектура даграмы 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектура дагра <t< td=""><td>6</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>	6							
6 аудитория портрет 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 7,0 7 рынка оценка 4,0 5,0 5,0 5,0 4,5 8 е проекта решает 5,0 5,0 5,0 4,5 9 ные пличность 5,0 5,0 5,0 4,5 10 альные требования к 5,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 4,0 10 альные требования к 5,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 12 основных модули 4,5 5,0 5,0 4,0 13 проекта сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектура диаграммы 5,0 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектура позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектура структура АРІ (эндпоиты, форматы запросов и ответов, аутентифика структура АРІ (зналочны, форматы запросов и ответов, аутентифика дига). 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 17 Определема структура СТРУКТУРА (НЕМЕ) (Н	7							
7 рынка оценка 4,0 5,0 5,0 4,5 8 е проекта решвет 5,0 5,0 5,0 4,5 9 ные логичность 5,0 5,0 5,0 4,0 10 альные требования к 5,0 5,0 5,0 4,0 11 Stories) использован 2,0 4,0 5,0 2,0 11 Stories) использован 2,0 4,0 5,0 5,0 4,0 11 Опректа сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 11 Опректа сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 11 Опректа сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 12 Опректа сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 13 проекта сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 15 архитектура позволяет 5,0 5,0 5,0 4,0 3,0 1,0 16 архитектура позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 17 АРІ (андпомиты, форматы запросов и ответов, аутентифика структура АРІ (андпомиты, форматы запросов и ответов, аутентифика ция). 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 17 АРІ (Гідта), 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 18 макеты (Гідта), 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 19 макеты (Гідта), 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 19 макеты иктерфейса (Гідта), 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 19 модель иктерфейса карти	8		-					
8 е проекта решает 5,0 5,0 5,0 4,5 9 ные погичность 5,0 5,0 5,0 4,0 10 альные требования к 5,0 5,0 5,0 4,0 ьские сценарии использован 2,0 4,0 5,0 2,0 11 Stories) использован 2,0 4,0 5,0 5,0 4,0 12 основных модули 4,5 5,0 5,0 5,0 4,0 13 проекта сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 приски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 15 предпоженты структура диаграммы 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектура диаграммы 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектуры позволиет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектуры диаграммы 10 кг	9							
9 ные логичность 5,0 5,0 5,0 4,0 10 альные требования к 5,0 5,0 5,0 4,0	10							
10 альные требования к 5,0 5,0 5,0 4,0 ьские сценарии 5 5,0 5,0 5,0 4,0 ьские сценарии 11 Stories) использован 2,0 4,0 5,0 5,0 4,0 12 основных модули 4,5 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 15 архитектура диаграммы 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 18 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 18 архитектуры позволяет 6,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 18 архитектуры позволяет 6,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 18 архитектуры испоравлена структура АРІ (вндпоинты, форматы запросов и ответов, проработка аутентифика агрентифика АРІ ция) 5,0 5,0 5,0 5,0 3,0 17 АРІ ция) 5,0 5,0 5,0 5,0 3,0 18 интерфейса (Гіделжены интерфейса (Гіделжены способы мометизации, расосиитана Unitation использации, расосиитана Unitation и подель РВL и ROI. 5,0 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5	11							
11 Stories Сценарии использован 2,0 4,0 5,0 2,0 12 Основных модули 4,5 5,0 5,0 4,0 13 проекта потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 15 архитектура диаграммы 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 17 Четко определена структура АРІ (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика 4,0 5,0 5,0 3,0 17 АРІ Ция), 5,0 5,0 5,0 3,0 18 Макеты Дизайн и UI- интерфейса 18 макеты Предпожены способы монетизации, рассчитана Unit- зеньомика, оценены Р&L 19 модель 0,0 5,0 5,0 5,0 5,0 19 Крандбук	12							
11 Stories) использован 2,0 4,0 5,0 2,0 12 основных модули 4,5 5,0 5,0 4,0 13 проекта сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 15 архитектура диаграммы 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 17 Четко определена структура АРІ (зндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика АРІ (инд). 5,0 5,0 5,0 3,0 17 АРІ ция). 5,0 5,0 5,0 3,0 18 Макеты Дизайн и UI- интерфейса (Figma). 4,0 5,0 3,0 5,0 18 Макеты Предложены способы монетизации, рассчитана Unit- зкономика, оценены Р&L и кОI. Есть дорожная карта с ключевыми Roadmap втапами и ворожная карта с ключевыми Roadmap втапами и ворожная карта с ключевыми в тапами и ворожная карта с ключевыми в тапами и ворожная в тапами и в	13	10		требования к	5,0	5,0	5,0	4,0
12 основных модули 4,5 5,0 5,0 4,0 13 проекта сроки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 15 архитектура диаграммы 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 17 Четко определена структура АРІ (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика дия). 5,0 5,0 5,0 3,0 17 АРІ ция). 5,0 5,0 5,0 3,0 18 макеты Дизайн и UI- макеты интерфейса (Figma). 4,0 5,0 3,0 5,0 18 макеты Средложены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, Финансовая оценены Р&L и ROL. 5,0 5,0 4,0 5,0 19 модель и ROL. 5,0 5,0 4,0 5,0 19 коромная карта с ключевыми вехами 5,0 5,0 5,0 3,0 3,0			-					
13 проекта ороки, 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 15 роки 15 архитектура диаграммы 5,0 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 определена структура АРІ (зндлоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика дияй, брендбук, макеты Дизайн и UI- интерфейса (Figma). 4,0 5,0 3,0 5,0 17 редложены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, оценены Р&L инсерфейса (Figma). 4,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5	14							
14 риски потенциальн 2,0 5,0 5,0 5,0 5,0 15 15 архитектура диаграммы 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 18 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 18 архитектуры позволяет 6,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 18 архитектура АРІ (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика АРІ ция), 5,0 5,0 5,0 5,0 3,0 UI Кіт, брендбук, макеты Дизайн и UI- интерфейса (Figma), 4,0 5,0 3,0 5,0 Предпожены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, оценены Р&L и кПо ВСТ ВСТЬ дорожная карта с ключевыми Вехами 8,0 5,0 5,0 5,0 3,0 3,0 3,0 19 архитектура вехами 8,0 5,0 5,0 5,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3	15		-					
15 архитектура диаграммы 5,0 5,0 4,0 3,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 16 архитектуры Сетко определена структура АРІ (зндлоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика АРІ ция). 5,0 5,0 5,0 3,0 17 Продаботка аутентифика АРІ ция). 5,0 5,0 5,0 3,0 17 Предожены способы макеты (Градпожены способы монетизации, рассычитана Unit-зкономика, оценены Р&L и ROI. 5,0 5,0 4,0 5,0 5,0 19 Продожная карта с ключевыми варха и вехами 5,0 5,0 5,0 5,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3,0 3	16		проекта					
16 архитектуры позволяет 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1,0 1	17							
Четко определена структура АРІ (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика ция). 5,0 5,0 5,0 3,0 UI Кіт, брендбук, макеты интерфейса (Figma). 4,0 5,0 3,0 5,0 Предложены способы монетизации, рассчитана Unit-акономика, оценены Р&L и кОІ. Б.ть дорожная карта с ключевыми Разпами и ведами и проекта вехами 5,0 5,0 5,0 3,0 3,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 3,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 3,0 5,0 5,0 3,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 5,0 3,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5,0 5	18		архитектура					
определена структура АРI (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика ция). 5,0 5,0 5,0 3,0 UI Кіт, брендбук, макеты Дизайн и UI- интерфейса (Figma). 4,0 5,0 3,0 5,0 Предложены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, оченены Р&L и ROI. 5,0 5,0 4,0 5,0 Есть дорожная карта с ключевыми запами и проекта вехами 5,0 5,0 5,0 3,0 3,0	19	16	архитектуры		5,0	5,0	5,0	5,0
UI Кit, брендбук, макеты интерфейса (Figma). 4,0 5,0 3,0 5,0 Предложены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, оценены Р&L и ROI. 5,0 5,0 4,0 5,0 Есть дорожная карта с ключевыми этапами и проекта вехами 5,0 5,0 5,0 3,0	20	.7		АРІ (эндпоинты, форматы запросов и ответов, аутентифика	50	£0	50	20
Предложены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, оценены Р&L и ROI. 5,0 5,0 4,0 5,0 Есть дорожная карта с ключевыми Разанами и проекта вехами 5,0 5,0 5,0 3,0	21		Дизайн и UI-	Ul Kit, брендбук, макеты интерфейса	·			
Есть дорожная карта с ключевыми Roadmap этапами и 20 проекта вехами 5,0 5,0 5,0 3,0	22		Финансовая	Предложены способы монетизации, рассчитана Unit- экономика, оценены P&L	·			
			Roadmap	Есть дорожная карта с ключевыми этапами и				
05.4 51.0 50.0 60.5	23	20			-10	-10	-14	

Фидбэк	
	Стоит обратить внимание на описание технических рисков. С трудом находилась нужная информация по всему гиту.
5-3	User story недостаточно описаны, отсутствуют Acceptance Criteria. Обратить внимание на описание технических рисков
	Хороший гит и проект, все устраивает, кроме одного. Презентация получилась слишком короткой. В пользовательских
5-4	сценариях отсутствуют Acceptance Criteria.
	Проблемы со шрифтом. Презентации он одни, а в приложении на макетах другой. Так же есть вопросы к тексту на
	кнопках и тексту где приготовление блюд сокращения единиц у каллорийности и длительности, определитесь у вас всё
	на русском или всё на английском, также подумайте над тем чтобы переработать иконки коллекций, фотку свою ставить хорошо конечно, но может пострадать читаемость текста, что на макетах видно, есть 2 варианта: 1 вариант -
	иконка коллекции один блок сплошной заливкой и текст; 2 вариант - поделить иконку коллекции на 70% и 30%, где 70%
6-1	это картинка для иконки коллекции, 30% это сплошная заливка и на ней текст
	Недостаточно проработано арі. Остутсвуют эндпойнты связанные с авторизацией и регистрацией. Диаграмма
6-2	последовательностей не полностью описывает поведение пользователя. User story недостаточно описаны.