

Способ монетизации приложения

Донат: В приложении будет валюта которую можно купить за деньги
→ за валюту покупаются паки с карточками

Виды паков: Смешанные, по определенной коллекции

Размеры паков: Маленький, средний, большой

Кол-во карт в паках: Маленький (выпадает 5 рандомных (в зависимости какой вид пака открывается)), средний (выпадает 10 рандомных (в зависимости какой вид пака открывается)), большой (выпадает 20 рандомных (в зависимости какой вид пака открывается))

Стоимость монет в рублях:

1. 100 монет → 99 ₽
2. 500 монет → 449 ₽
3. 1 200 монет → 999 ₽
4. 2 500 монет → 1 999 ₽
5. 6 000 монет → 4 499 ₽

Стоимость паков в монетах

Смешанные паки:

- Маленький (5 карт) → **100 монет**
- Средний (10 карт) → **230 монет**
- Большой (20 карт) → **410 монет**

Коллекционные паки:

- Маленький (5 карт) → **140 монет**
- Средний (10 карт) → **260 монет**
- Большой (20 карт) → **500 монет**

Логика ценообразования:

“Чуть-чуть не хватает” — если игрок покупает, например, 500 монет, он может взять средний и маленький пак, но до ещё одного пака будет не хватать 30-40 монет, мотивируя его купить ещё монет.

“Фритуплей-баланс” — цены подобраны так, чтобы активные игроки, получающие монеты внутриигровыми методами (например, за ежедневные задания), могли стабильно открывать паки, но с небольшими задержками. Например, если игрок получает 100-150 монет в день, то он сможет открыть 1 маленький или подкопить на средний пак.