反汇编技术

一、原理

利用反汇编器的选择和假设,对其进行迷惑。

- Linear Disassembly:只能顺序进行反汇编,无法区分数据和代码
- Flow-Oriented Disassembly: 在遇到有条件跳转指令时,会默认先反汇编false路径的代码,遇到 call 指令时,也会先反汇编 call 后面的代码。

大多数反汇编器使用的都是第二种策略,所以要实现一个反汇编器无法识别的流程跳转

二、简单识别

1. 使用IDA时要显示操作码

Options -> General -> Display disassembly line parts -> Line prefixes + Number of opcode bytes(8)

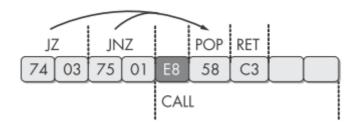
2. IDA中的cross-references显示为红色,说明引用的位置在当前指令的中间,而不是起始点

三、相关技术

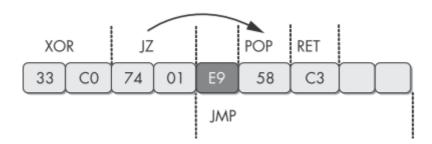
1. 永远不会执行的跳转分支

将无条件跳转伪装成有条件跳转,这样其中的一个分支本来不会作为代码执行,但是IDA会把这部分内容作为代码分析。

iz 和 inz 组合形成无条件跳转



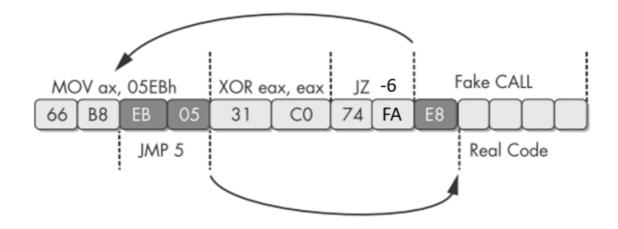
让有条件跳转的条件永远为真



不会作为代码执行的部分是**多字节操作码的第一个字节**作为数据,这时IDA会把该数据字节识别成多字节操作码的一部分。此时对于反汇编器来说,跳转目标处于多字节操作码的中间。

解决方案:将有问题的字节修改成NOP

2. 出现在多个指令中的字节



解决方案:分析出问题部分的代码功能,将无用的指令全部修改成NOP

3. 加大分析难度

1. 使用函数指针,加大代码复杂度,让IDA无法识别函数的cross-references

解决方案:使用IDC函数 AddCodeXref([引用地址],[被引用地址],[引用类型]);其中引用类型:fl_CF(call)、fl_JF(jump)

2. 在跳转指令后,将永远不会执行的部分写成一个**栈帧操作指令**,这时IDA会错误的对函数栈帧进行分析。

可以利用技术1中的方法,或者直接使用 jmp 指令。

```
00401543
          sub_401543
                                             ; CODE XREF: sub_4012D0+3Cp
                           proc near
00401543
                                              ; sub_401328+9Bp
00401543
                           = dword ptr 0F8h
00401543 arg_F4
00401543
          arg_F8
                           = dword ptr 0FCh
00401543
00401543 000
                                  esp, 8
                           sub
00401546 008
                                  esp, 4
                           sub
00401549 00C
                           cmp
                                  esp, 1000h
0040154F 00C
                           jΊ
                                  short loc_401556
00401551 00C
                           add
                                  esp, 4
                                   short loc_40155C
00401554 008
                           jmp
00401556
00401556
00401556
          loc_401556:
                                             ; CODE XREF: sub_401543+Cj
00401556 00C
                           add esp, 104h ; 这里不会被执行, 但是IDA对其进行了分
析
0040155C
0040155C
          loc_40155C:
                                             ; CODE XREF: sub_401543+11j
0040155C -F8
                           mov
                                   [esp-0F8h+arg_F8], 1E61h
00401564 -F8
                                   eax, [esp-0F8h+arg_F8]
                           lea
00401568 -F8
                                   [esp-0F8h+arg_F4], eax
```

解决方案: 按键 alt+k 可以快速对栈指针进行调整

4. 隐蔽的跳转

1. 使用 retn 进行跳转操作。 retn 实际上执行的是 pop + jmp ,所以只要在之前修改了栈顶元素,再执行 retn ,就会进行跳转,而且IDA无法将之后的内容识别成正常函数。

```
004011C0 sub_4011C0 proc near ; CODE XREF: _main+19p
004011c0
                                       ; sub_401040+8Bp
004011c0
004011c0 var_4
                   = byte ptr -4
004011c0
004011c0
                  call $+5
                                        ; 栈顶: 004011C5
                  add [esp+4+var_4], 5 ; 栈顶: 004011CA
004011c5
                  retn
004011c9
                                        ; EIP: 004011CA
004011C9 sub_4011C0 endp ; sp-analysis failed
004011CA ; -----
004011CA
                   push ebp
                  mov ebp, esp
mov eax, [ebp+8]
004011CB
004011CD
                  imul eax, 2Ah
mov esp, ebp
pop ebp
004011D0
004011D3
004011D5
004011D6
                    retn
```

解决方案:在IDA没有正确识别的位置按键 c,让IDA将其识别为代码。

2. 利用SEH,自己在SEH handler中添加一项,然后引发异常,隐蔽地进行跳转,而此时IDA认为异常后面的代码仍能正常执行。

```
;手动添加exception handler
push ExceptionHandler ; handler
push fs:[0] ; prev
mov fs:[0], esp
;引发异常
xor ecx, ecx
div ecx
;恢复现场
mov esp, [esp+8]
mov eax, fs:[0]
mov eax, [eax]
mov eax, [eax]
mov fs:[0], eax
add esp, 8
```

解决方案:在IDA没有正确识别的位置按键c,让IDA将其识别为代码。