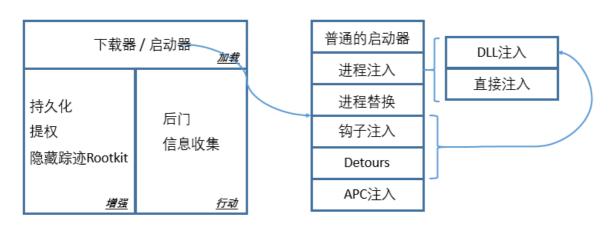
不同的恶意软件和它们的载入方式



注: 此处并没有包含恶意软件的所有功能

一、载入方式

1. 普通的启动器

通常会进行权限提升,其自身携带了被载入的恶意代码,通常保存在资源段,所以会有资源处理相关函数。恶意代码加载到启动器的内存空间中,被执行。

2. 进程注入

2.1 DLL注入

强制目标进程加载恶意DLL文件

```
// 查找被注入进程
CreateToolhelp32Snapshot, Process32First, Process32Next
// 打开进程
hVictimProcess = OpenProcess(PROCESS_ALL_ACCESS, 0, VictimProcessID);
// 为恶意DLL文件名分配空间
pNameInVictimProcess =
VirtualAllocEx(hVictimProcess,...,sizeof(maliciousLibraryName),...);
// 设置恶意DL文件名
WriteProcessMemory(hVictimProcess,...,maliciousLibraryName,
sizeof(maliciousLibraryName),...);
// 找到LoadLibrary API的地址
GetModuleHandle("Kernel32.dll");
GetProcAddress(...,"LoadLibraryA");
// 创建线程载入恶意DLL
CreateRemoteThread(hVictimProcess,...,...,LoadLibraryAddress,pNameInVictimProcess,...,..);
```

关键:

- 被注入进程名:在第一步查找被注入进程名的过程中,strncmp可能会被调用,包含进程名
- 恶意DLL文件名: 在设置恶意DLL文件名阶段, 包含文件名

2.2 直接注入

和DLL注入类似,只不过会把恶意代码也注入到目标进程中,不再单独写在DLL文件内,一般注入的是 shellcode。

VirtualAllocEx 和 WriteProcessMemory 会被调用两次,第一次为恶意代码需要的数据分配空间;第二次为恶意代码分配空间,最后调用 CreateRemoteThread ,lpStartAddress 指向为恶意代码分配的空间,lpParameter 指向为恶意代码需要的数据分配空间

关键:在调用 WriteProcessMemory 之前,查看内存数据,里面包含了恶意代码(shellcode),进行分析。

3. 进程替换

```
// 以睡眠的状态创建被替换进程
CreateProcess(...,"svchost.exe",...,CREATE_SUSPEND,...);
// 释放该进程的内存
ZwUnmapViewOfSection(...);
// 为恶意代码分配空间
VirtualAllocEx(...,ImageBase,SizeOfImage,...);
//# 写入恶意代码的头部
WriteProcessMemory(...,headers,...);
// 写入恶意代码的各个section
for (i=0; i < NumberOfSections; i++) {</pre>
   WriteProcessMemory(..., section,...);
}
// 设置被替换进程的entry point为新分配空间
SetThreadContext();
// 恢复线程启动
ResumeThread();
```

替换成 sychost.exe 是一个很流行的手法

4. 钩子注入

- 1. LoadLibraryA: 要被载入的恶意DLL, 其导出函数中包含了钩子函数
- 2. GetProcAddress: 从恶意DLL中获取钩子函数的地址
- 3. 搜索并获取被注入线程ID
- 4. SetWindowsHookExA: idHook ->一个不常见的消息类型,例如 WH_CBT; lpfn ->钩子函数,只执行 CallNextHookEx; hmod ->要被载入的恶意DLL; dwThreadId ->要被注入的线程
- 5. 向被注入线程发送 WH_CBT 消息,DLL文件被载入,执行其中包含了恶意代码的 D11Main ,该函数 应立即调用 LoadLibrary 和 UnhookWindowsHookEx ,确保不影响之后的正常消息。

5. Detours

Detours是微软开发的一个库文件,可以用来修改PE文件。修改后的文件中增加了一个 detour 段,该段有一个新的导入表,包含了恶意的DLL,Detours可以修改PE头指向这个新的导入表。这样该程序启动后,就会自动加载恶意DLL。

6. APC注入

APC(asynchronous procedure call)让线程可以在执行其正常流程前执行其他代码,如果让线程执行LoadLibraryA,就能进行DLL注入

• 在用户态进行

搜索目标线程: CreateToolhelp32Snapshot, Process32First, Process32Next,

Thread32First, Thread32Next

获取线程句柄: OpenThread

插入APC: QueueUserAPC([LoadLibraryA地址],[线程ID],[DLL名])

• 在内核态进行

驱动或者rootkit想要在用户态执行代码,可以使用这种方式。

调用 KeInitializeAPC 初始化一个内核KAPC结构体,该函数第二个参数为要注入的线程

调用 KeInsertQueueApc 插入APC