反调试技术

方式	具体手段	原理	绕过方法
检测调试器存在	使用Windows API	PEB中的IsDebugged标志	手动修改标志、使用插件
	手动检查PEB结构	PEB中的IsDebugged标志	手动修改标志、使用插件
	检查系统痕迹	注册表、进程、文件、窗口	在调试器中修改运行流程
识别调试器行为	扫描中断指令	软中断会修改指令	使用硬件中断
	检查代码校验和	软中断会修改指令	使用硬件中断
	检查执行时间差	调试会使执行时间延长	在该类代码处不设置断点, F9执行
干扰调试器功能	将代码放在tls段中	调试器默认在tls callback 执行完后暂停	修改调试器暂停位置、对tls段进行静态 分析
	故意插入中断指令	调试器认为中断是正常断点	设置调试器忽略所有异常
利用调试器漏洞	设置PE头中的NumberOfRvaAndSizes大于16		手动修改PE头、不要使用Ollydbg1.1
	设置PE头中的SizeOfRawData特别大		
	在代码中加入OutputDebugString("%s%s%s")语句		

Q&A

1. 具体有哪些Windows API?

IsDebuggerPresent、CheckRemoteDebuggerPresent、NtQueryInformationProcess([进程句柄], ProcessDebugPort(0x7))、OutputDebugString

最后一个API的原理不是检查PEB中的标志:

```
DWORD errorValue = 12345;
SetLastError(errorValue);
OutputDebugString("Test for Debugger");
if(GetLastError() == errorValue) {
   ExitProcess();
}
else {
   RunMaliciousPayload();
}
```

注意: 最后这个方法在win7上实验已经不行了, 在XP系统上可以。

2. PEB中的哪些位置可以用来判断调试器的存在?

fs:[30h]保存了进程的PEB结构地址

- 第三个字节为 BeingDebugged 标志。
- 0x18 是 ProcessHeap ,指向进程的堆结构,包含了一个头部。头部偏移 0x10(xp) 、 0x44(7 32bits) 为 ForceFlags 标志,偏移 0x0c(xp) 、 0x40(7) 为 Flags 标志。

如果使用的是Windbg,可以使用 windbg -hd [进程名] 的方式,以正常的方式启动堆,绕过该检查

• 偏移 0x68 表示进程如何创建堆结构,若为 0x70 ,则表示在使用调试器。

3. 怎样检查执行时间?

• rdtsc(0x0F31) 计算机器自重启以来经过的时间

• QueryPerformanceCounter, GetTickCount

4. tls callback的执行有什么需要注意的吗?

该函数中的代码开头一般会对参数的数值进行一个检查, cmp [ebp+arg_4], 2, 这是为了判断在何时执行该函数, 1表示进程开始时, 2表示线程开始时, 3表示进程结束时。

5. 恶意软件会插入什么样的中断指令?

- 插入 0xcD03(INT 3), WinDbg会捕捉这个异常,在后台为EIP增加一字节,导致执行完全不同的代码。
- 插入 INT 3(0xCC):

```
push offset continue
push dword fs:[0]
mov fs:[0], esp ;
```

mov fs:[0], esp ; 修改了SEH异常处理函数

int 3 ; 故意产生异常

//being debugged

continue: ; 如果在调试,调试器会认为遇到断点,继续执行//not being debugged ; 如果不在调试,程序会跳转到异常处理函数

• 插入 i cedp(0xF1), 会生成单步调试异常, 如果这时debugger在单步调试, 会认为这是一个正常指令, 不会执行异常处理函数。

6. PE头中的那两个值具体在哪里?

- IMAGE_OPTIONAL_HEADER -> 0x5c DWORD NumberofRvaAndSizes
- IMAGE_SECTION_HEADER -> 0x10 DWORD SizeOfRawData

7. 怎样修改运行时进程的PEB头标志?

• Plugins->Command Line -> dump fs:[30]+2->在dump窗口中,右键 BeingDebugged 标志,选择 Binary->Fill With 00's。修改其他标志也类似。

• 使用插件 PhantOm 中的 hide from PEB 选项

8. 都有哪些插件可以对抗反调试技术?

- Hide Debugger
- PhantOm