

Sokoban felhasználói kézikönyv.

A játékban egy embert ábrázoló figurával dobozokat kell tologatni a képernyőn, úgy hogy azok a bázis pozíciókra, azaz a megfelelő helyükre kerüljenek. A pálya viszont olyan, hogy könnyű betolni olyan helyre a ládákat, ahonnan már elmozdítani nem lehet őket. Abban az esetben ha a játékos megoldott egy pályát, úgy feloldja a következő és egyben nehezebb pályának a megoldásnak lehetőségét. A legutolsó pálya megoldása után visszalép az alkalmazás a menübe.

A játék indítása után a felhasználó az applikáció menüjében találja magát ahol meg kell adni egy felhasználó nevet, amit aktiválni kell a „Set player name” feliratú menü gomb segítségével vagy az „Enter” billentyű lenyomásával. Az aktiváció hatására, a felhasználó a megadott névhez tartozó feloldott számú pálya tartományból választhat pályát. Amennyiben a megadott névvel még se az applikáció elindítása óta vagy egy előző indításkor nem oldott fel pályákat, úgy csak az első pályát tudja elindítani.

A „Previous map” és a „Next map” gombokkal segítségével lehet választani, rendre az előző és a következő pályák közül.

A kiválasztott pályát a „Start map” opció segítségével lehet elindítani.

A pálya teljesítése közben a menübe az „Escape” billentyű segítségével lehetséges a kilépés, ahonnan vagy annak újra lenyomásával vagy a „Resume game” gombra való kattintással lehetséges a pályára való visszalépés, ahol a kilépést közvetlen megelőző állásról folytathatja tovább a játékot a felhasználó.

Az „R” billentyű lenyomásával újranidíthatja a pályát. Ez abban az esetben hasznos, amennyiben olyan helyre tolja a ládákat, ahonnan már nem tudja rátolni bázis pozíciókra őket.

Az applikációból való kilépés a jobb felső sarokban megtalálható bezáró „X” jellel vagy a menüben megtalálható „Exit” gombra való kattintással lehetséges.