# **JULIE SIMONIN**

# ÉTUDIANTE EN M2 SCIENCES COGNITIVES EN RECHERCHE D'EMPLOI IHM-UX

Je m'intéresse aux problématiques de l'ergonomie des interactions Homme-Machine (IHM) et

# CONTACT



5 Square Ste Barbe 57350 STIRING-WENDEL



julie.simonin6@gmail.com



06 33 27 79 06



https://www.linkedin.com/in/julie-simonin9

# LANGUES



Anglais niveau B2 estimé



Allemand niveau B1 validé

# COMPÉTENCES

#### Analyse fonctionnelle et évaluation heuristique

- Analyse de population, analyse de l'existant, recueil du besoin et création de personas
- Rédaction de protocoles expérimentaux, création de scénarios utilisateurs

l'expérience utilisateur (UX). Je suis disponible à partir du 16 septembre 2019.

Application de grilles de critères ergonomiques, tests utilisateurs

#### Réalisation d'enquêtes, capture et analyse de données

- Création de questionnaires : Sphinx, Lime Survey, Google Forms
- Réalisation d'entretiens individuels semi-directifs, animation de Focus Group
- Eye-tracking: Tobii X1 Light
- Analyses statistiques: R, SPSS, Python

#### Réalisation de projets informatiques

- Gestion de projets en équipe : Slack, Trello, GitHub, Redbooth
- Retouche d'images et prototypage: Axure RP, Photoshop CS3, Mockingbird, Canva
- Programmation: HTML, CSS, Javascript, JQuery, PHP, Angular, Boostrap, Vue, SQL, Java, Python

# INTÉRÊTS



Psychologie cognitive



Culture Web



Ergonomie et UX Design



Ecriture narrative

# EXPERIENCE

#### Laboratoire lorrain de recherche en informatique et ses applications (LORIA)

Février 2019 - Août 2019

Stagiaire - Projet DUNE EOLE

- Conception centrée utilisateur d'un tableau de bord pour des étudiants
- Tests utilisateurs, élaboration de questionnaire d'utilisabilité, traitement des données
- Mise au point d'un protocole expérimental pour l'évolution itérative du tableau de bord

#### **ESPE** de Lorraine

Juin 2018 - Novembre 2018

Stagiaire, puis Agent vacataire - Projet LINUMEN

- Bêta-test d'une application en développement
- Modélisation d'interfaces pour une application éducative
- Proposition et création de contenu pour une application éducative

#### Centrale Supélec - Université de Lorraine

Novembre 2017 - Juin 2018

Projet tutoré: L'évaluation par les pairs (EPP) dans l'enseignement supérieur

- Réalisation d'une enquête sur la pratique de l'EPP à l'Université de Lorraine
- Analyse des besoins des utilisateurs finaux d'une plateforme numérique d'EPP développée par Centrale Supélec
- Construction d'une évaluation heuristique de cette plateforme et formulation de recommandations pour l'améliorer à partir de l'analyse des besoins

ESPE de Lorraine Mai 2017 - Juillet 2017

Stagiaire : Assistance informatique et statistiques - Projet LINUMEN

- Passations de tests à des enfants en âge pré-scolaire
- Evaluations heuristiques d'applications éducatives
- Rédaction d'une synthèse bibliographique, état de l'art

# FORMATION

## Master en Sciences Cognitives - spécialité analyse comportementale

2017 - 2019

2014 - 2017

Institut des Sciences du Digital, du Management et de la Cognition (IDMC) - Nancy

# Licence Mathématiques et Informatique Appliquées aux Sciences Humaines et Sociales (MIASHS) parcours Sciences Cognitives

Institut des Sciences du Digital, du Management et de la Cognition (IDMC) - Nancy

**Mention Assez Bien** 

## Baccalauréat Scientifique - spécialité mathématiques

2014

Lycée Jean Moulin, Forbach

**Mention Bien**