

Proyecto primer corte: Servidor web (Septiembre 5 del 2018)

Autor, Carlos Andrés Castañeda Lozano

Abstract- En este artículo buscamos ilustrar el análisis y desarrollo de servidores web creados principalmente para la atención de múltiples solicitudes no concurrentes y el despliegue de la misma en Heroku.

I. Introducción

Este documento es una descripción del proyecto que ya se realizó. Este proyecto se basa en la creación de un servidor web en el que se atiende a múltiples solicitudes no concurrentes. Este servidor es capaz de entregar una página web en texto y en una imagen PNG. Todo el trabajo está montado en un servidor de Heroku y el repositorio se encuentra ubicado en GitHub.

II. Realización del proyecto

Se creó un servidor web en Java que buscara una variable de ambiente que sería el puerto 35000. Luego, este servidor crea un Socket que permitiera el uso de la aplicación y además sea capaz de atender varias solicitudes al mismo tiempo.

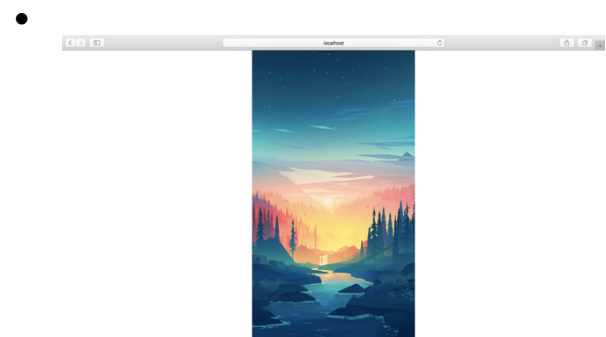
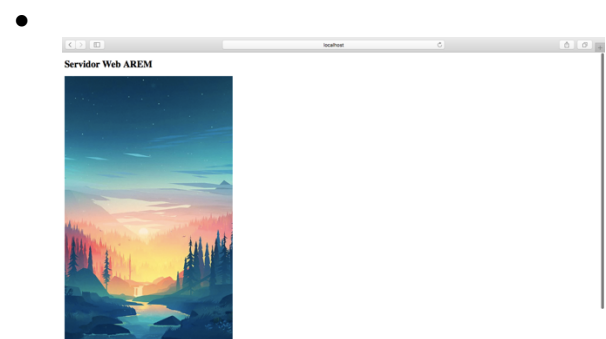
III. Arquitectura del proyecto

El patrón que se utilizó en este proyecto fue de cliente-servidor, en el cual el usuario puede usar múltiples solicitudes al servidor web por medio de una página web montada en el Heroku. Estas comunicaciones entre los servidores se

hacen por internet por medio del protocolo HTTP.

IV. Evidencia del proyecto

- El servidor web es capaz de recibir un html y un archivo .png por separado



V. Conclusiones

Con la realización de este proyecto podemos concluir que el patrón de cliente-servidor es conveniente y muy óptimo a la hora de desplegar servidores web y

permite que se tenga un buen rendimiento de las mismas. También, nos dimos cuenta que la plataforma de Heroku es muy útil y eficiente a la hora del despliegue de servidores en línea.

Link del repositorio:

<https://github.com/carcas/proyectoAREM.git>

Despliegue en heroku:

<https://peaceful-hollows-70299.herokuapp.com/>