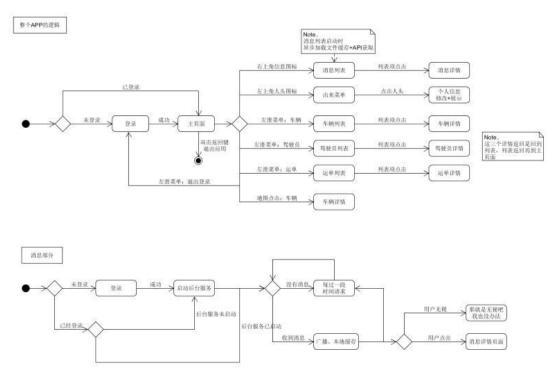
技术报告

14331397 朱彦儒

1. 首先是我们整个安卓项目的 APP 架构, 即需求:



我负责的是消息部分。

2. 为了进行广播,要在 MainActivity 里面定义一个广播类对象(已被其他成员完成该类),还要有一个 IntentFilter 用于将其设为动态广播。在 onCreate 函数中,先判断网络是否连接,网络判断需要用到许可添加,在 AndroidManifest 里加上:

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/> <uses-permission android:name="android.permission.ACCESS NETWORK STATE"/>

若网络已连接,则建立一个线程用于对网络的访问。在该线程中,开始判断用户是否登陆,是的话就将该广播对象注册,然后进行服务器请求,通过访问后台提供的 url 得到 Json 文件,对 Json 解析后得到想要的信息,然后将其存放到文件里面,然后将其作为 message 传给 handler,最后用 post 使该线程每 0.5 秒执行一次。

- 3. 在 MainActivity 里编写一个 Handler,接收到线程发来的 message 后,新建 intent 和 bundle 将其作为信息传递给广播界面即可。
- 4. 我写了一个 JsonParse 类用于访问 url 并解析 Json 文件, 其中有getListContexts静态方法用于返回一个类型为 Contexts的 List 数组,该类型

中的 private 元素有 type (判断其是否需要广播)、title (消息标题)、content (消息内容)。

5. 文件的操作需要在 AndroidManifest 中添加权限:

<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>

定义一个方法 inData 来将得到的 String 信息储存在指定目录下的 txt 文件中,文件路径描述中需要使用 Environment. getExternalStorageDirectory()。然后对写入操作来讲,需要先建立文件夹,再建立文件,若无此文件,则新建一个。文件中 String 内容是一行一行储存的。所以文件读出时也是需要使用逐行读取的方式。

- 6.广播进行消息展示时也需要将标题内容信息存放到一个 bundle 里面,然后 PendingIntent 进行广播点击时,可以将该信息带上并跳转至 intent 指向的消息详情界面。不过为了能够传递该 bundle 里的信息,还需要将 PendingIntent 里 getActivity 方法的 flag 参数改为 PendingIntent. FLAG UPDATE CURRENT。
- 7. 主界面有个消息的图标,对其进行点击就可以进入消息列表界面。这里即使用 SimpleAdapter 对列表界面的 item 进行填充适配,信息是从文件中逐行读取得 到的,列表只需展示标题信息。在点击列表项时,会将该项的标题和内容信息都 加到 bundle 里然后传递给消息详情界面进行展示。