

个人学习与工作计划

1.拿到需求文档以及 UI 设计图之后，首先分析实现该 UI 需要用到的技术，然后去学习并做出 UI，主要涉及的技术包括自定义的 `EditText (CleanText)`，以及等待网络返回时的动画效果，本次任务就是掌握这两个技术。

2.UI 实现之后，便着手实现具体功能，主要工作是判断用户登录时用户名和密码输入是否符合规范，然后发起网络请求登录，验证是否可以登录，若登录成功，则将返回的信息保存。并且在个人信息展示页面，发起网络请求个人信息，并展示出来。在网络请求方面，基于性能、易用性以及代码可扩展性方面考虑，我采用谷歌推荐的 `Retrofit` 网络请求框架，下一步便是学习并使用这个框架。

3.代码实现之后，便进入了测试阶段。首先核对 UI，然后测试动画效果，最后测试网络请求相关功能。这个测试需要搭建简易服务器，服务器存储静态数据，客户端请求时返回这些数据，然后客户端发起网络请求，查看能否正确的发出请求并接收到响应数据。通过不断的测试，修改，最终完善代码。