

Manual De Usuario Proyecto Uno

Carlos Agustin Ché Mijangos, 201800624

Facultad de Ingeniería, Universidad de San Carlos

Laboratorio Estructuras de Datos

Aux. Susel Retana

18 de junio 2020

Contenido

Descripción del Programa 3

 Funciones..... 3

Recorrido del Programa..... 4

 Log In 4

 Modulo Administrador 4

 Modulo Usuario..... 5

Recomendaciones 6

Descripción del Programa

El proyecto trata sobre la renta de activos de diferentes usuarios y un administrador que tiene acceso a la información de estos, puede ver reportes de los usuarios activos y las transacciones que estos realizada además de crear nuevos. Los usuarios pueden crear activos, rentar activos y ver cómo van sus activos. Para el manejo de la aplicación se utilizaron diferentes estructuras de datos las cuales son una matriz dispersa para los usuarios, un árbol balanceado para los activos de cada usuario y una lista circular doble para las transacciones.

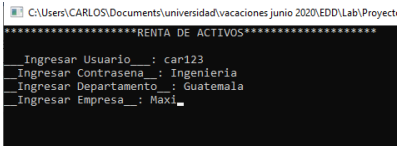
Funciones

- Log in administrador
- Log in usuario
- Crear usuario
- Crear activo
- Eliminar activo
- Editar nombre y descripción de activos
- Rentar activo
- Ver activos que rente
- Ver mis activos que rentaron
- Devolver activo rentado
- Ver matriz de usuarios
- Ver activos de un usuario específico
- Ver activos rentados de un usuario específico
- Ver activos de un departamento
- Ver activos de una empresa

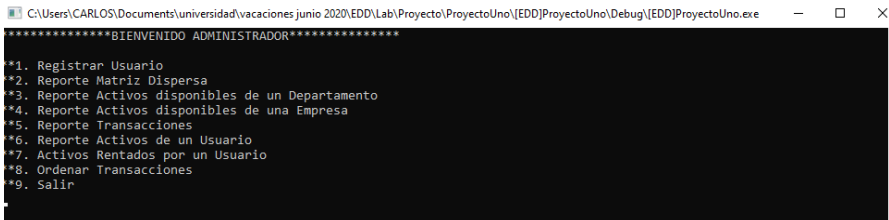
- Ver lista de transacciones
- Ordenar transacciones

Recorrido del Programa

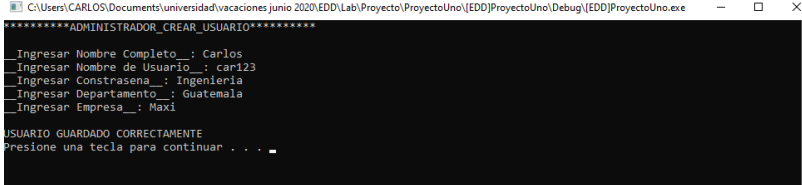
Log In

Log in usuario	Log in administrador
	

Modulo Administrador

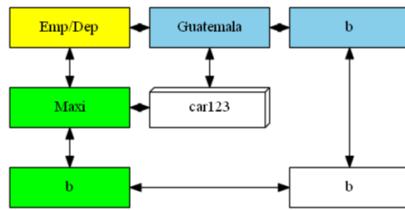


Registrar Usuario



Se registro al usuario y al usuario b que tiene todos sus datos como b y al usuario c que tiene su nombre, usuario, contraseña como c y departamento y empresa igual a Carlos.

Reporte Matriz



Así queda el reporte de los usuarios ingresados anteriormente donde podemos ver que se vuelve un cuadro 3D cuando un usuario tiene una fila y columna igual.

Modulo Usuario

```
C:\Users\CARLOS\Documents\universidad\vacaciones junio 2020\EI
*****BIENVENIDO_Carlos*****
1. Agregar Activo
2. Eliminar Activo
3. Modificar Activo
4. Rentar Activo
5. Activos Rentados
6. Mis Activos Rentados
7. Devolver Activo
8. Cerrar SesYon
```

Agregar Activo

```
C:\Users\CARLOS\Documents\universidad\vacaciones junio 2020\EDD\Lab\Proye
*****Agregar Activo*****
_Ingresar Nombre__:
Activo Uno
_Ingresar Descripcion__:
Activo Uno des
Activo Uno des - Presione una tecla para continuar . . .
```

Se crearon 3 activos más con a, b, c como nombre y descripción respectivamente

Eliminar activo

```
C:\Users\CARLOS\Documents\universidad\vacaciones junio 2020\EDD\Lab\Proyecto\ProyectoUno\[[EDD]Proye
*****ELIMINAR ACTIVO*****
0. ID: 2A1B1C6d8e2F8G1, Nombre: Activo Uno, Descripcion: Activo Uno des
1. ID: 8A6B9C8d5e8F8G2, Nombre: a, Descripcion: a
2. ID: 9A6B8C2d7e7F4G4, Nombre: b, Descripcion: b
3. ID: 8X1Z3I908e8U1W6, Nombre: c, Descripcion: c
_Ingrese el numero de activo que desea eliminar__:
2
```

Modificar activo

```
C:\Users\CARLOS\Documents\universidad\vacaciones junio 2020\EDD\Lab\Proyecto\ProyectoUno\EDDPro
*****MODIFICAR ACTIVO*****
0. ID: 2A181C6d8e2F8G1, Nombre: Activo Uno, Descripcion: Activo Uno des
1. ID: 8A689C8d5e8F8G2, Nombre: a, Descripcion: a
3. ID: 8X1Z31908e8U1w6, Nombre: c, Descripcion: c
__Ingrese el numero de activo que desea modificar__:
3
__Ingrese el nuevo nombre del activo__:
Activo Dos
__Ingrese la nueva descripcion del activo__:
Activo Dos Des
ACTIVO MODIFICADO CORRECTAMENTE
Presione una tecla para continuar . . .
```

Recomendaciones

Tratar de no escribir cadenas de caracteres en las opciones de números ya que el programa si los reconocerá y seguirá funcionando solamente volverá a iniciar la opción en la que se estaba, pero se perderá tiempo.

No dejar espacios en blanco donde se pide un dato ya que no se guardara nada y se obtendrá un mensaje que no pueden haber espacio vacío.