





# Actividad3 Prototipos y Tipos de Diseño

# Diseño de Interfaz II

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Fátima Fernández de Lara Barrón

ALUMNO: Maria del Carmen Salgado Esquivel

FECHA:11/03/2024

## 1ºPortada

2ºIntroducciòn

3ºDescripciòn

4ºJustificaciòn

## 5ºDesarrollo

- Prototipos y Tipos de Diseño
- Prototipo final
- Tipo de Diseño

6ºConclusiòn

7ºReferencias

#### Introducción

El desarrollo de un prototipo del nuevo sitio web de la corporación es fundamental para ofrecer una experiencia de usuario optima mejorar la capacitación de usuarios y garantizar una navegación efectiva.

En este proceso se considerarán los journey MAP realizados, la idea de diseño estudiados, con el objetivo de crear un prototipo digital que se ajuste a las necesidades y preferencias del usuario.

El prototipado servirá como una representación visual y funcional del diseño propuesto, permitiendo validar conceptos, identificar posibles mejoras y visualizar la interacción del usuario con la interfaz. A través de este prototipo, se podrá evaluar la usabilidad, la accesibilidad y la eficacia del diseño antes de su implementación final. En este proceso, se tomará en consideración los insights obtenidos de los journey MAP realizados, la idea de diseño original y los principios de diseño estudiados, con el objetivo de crear un prototipo que se alinee con la expectativas del usuario y contribuya al éxito del sitio web de la corporación.

## Descripción

El prototipado de nuevo sitio web de la corporación estará diseñado para ofrecer una experiencia de usuario mejorada, con una navegación clara y eficiente, se incluirán elementos clave como menús intuitivos, un diseño visual atractivo y coherente ya que se desarrolla utilizando una herramienta de prototipado como figma, se enfocará en brindar una experiencia consistente en diferentes dispositivos y tamaños de la pantalla.

Ahora que ya se presenta una propuesta de diseño para el nuevo sitio web de la corporación considerando sus líneas de negocios, es momento de diseñar de manera digital, utilizando alguna herramienta dé prototipado. El sitio web deberá ofrecer más capacitación de usuarios permitiendo una mejor navegación y por su puesto ajustarse al usuario.

Considerando los journey MAP en la actividad 1, la idea de diseño de la actividad 2 y los tipos de diseño estudiados en el material desarrollaremos un prototipo final de la página web, descargar y subir el prototipo en plataforma de estudios definir y justificar si se usara un diseño responsivo o un diseño adaptativo.

#### Justificación

La creación de un prototipado del sitio web es crucial para validar y visualizar la propuesta de diseño, asegurando que cumpla con los objetivos de capacitación de usuario, navegación mejorada y ajuste al usuario. La utilización de un diseño responsivo garantiza una experiencia de usuario optima en cualquier dispositivo, lo que contribuirá a mejorar la interacción y satisfacción de los usuarios con el sitio web de la corporación ya que la creación del diseño web justifica por varias razones la validación del diseño para identificar posibles fallos, mejoras y ajustes, optimización de la experiencia de usuario se podrá evaluar la usabilidad, la navegación y la interacción del usuario con la interfaz.

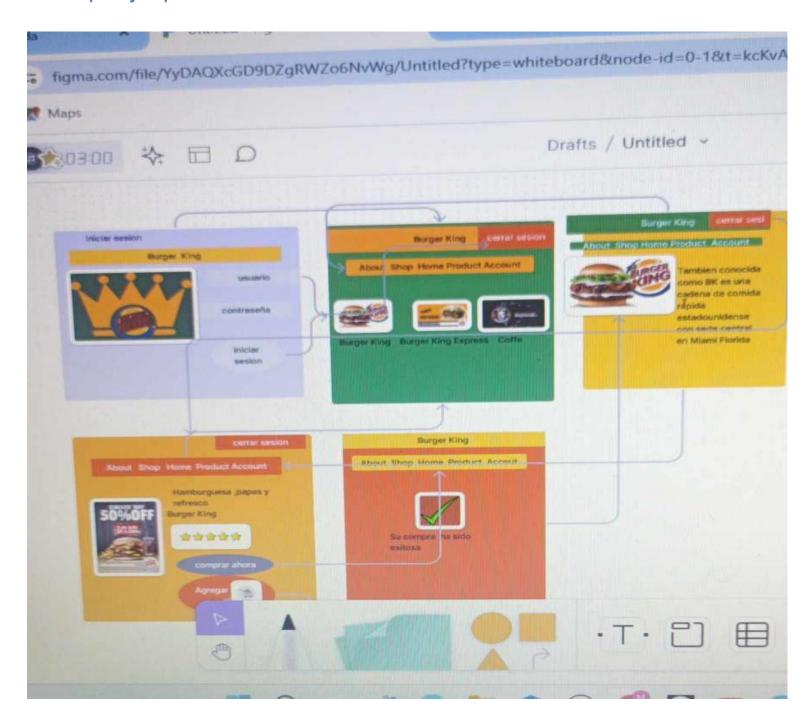
Un prototipado bien diseñado puede atraer la atención y retener a los visitantes del sitio web ofreciendo una experiencia atractiva y relevante ya que también nos puede ahorrar tiempo y recursos identificar y corregir posibles problemas en la etapa de prototipado se alinea con las necesidades del usuario al basar el diseño en un prototipado de los journey MAP ya que va a responder a las necesidades y preferencias de los usuarios.

#### Desarrollo

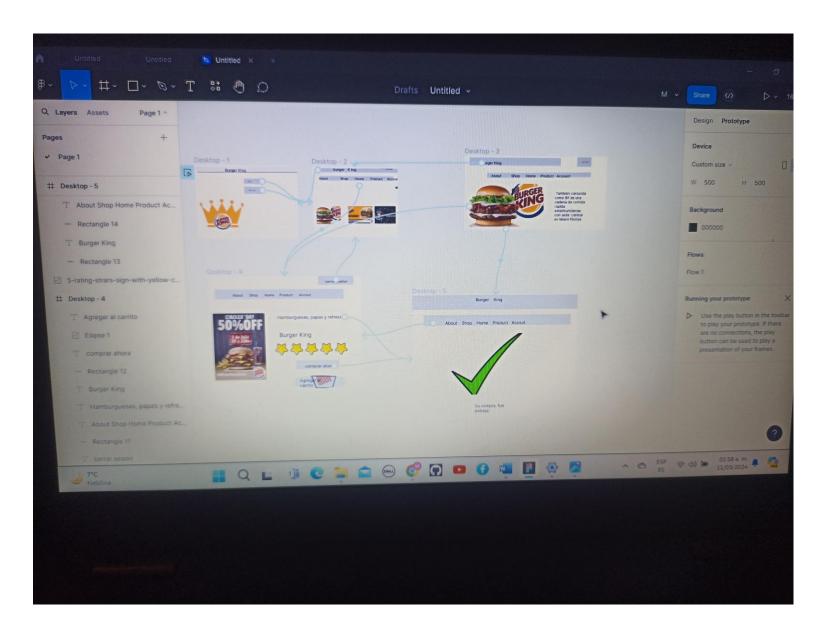
Para desarrollar un prototipado final del nuevo sitio web de la corporación se pueden seguir los siguientes pasos

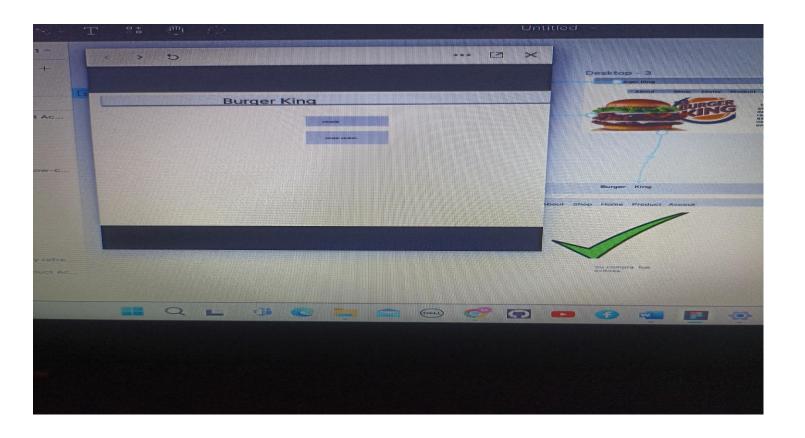
Seleccionar figma o cualquier otra herramienta de prototipado, diseñar el prototipado utilizando la información de los journey MAP, incluir elementos clave debe incluir todos los elementos necesarios para una experiencia de usuario, decidir entre el diseño responsivo o adaptativo.

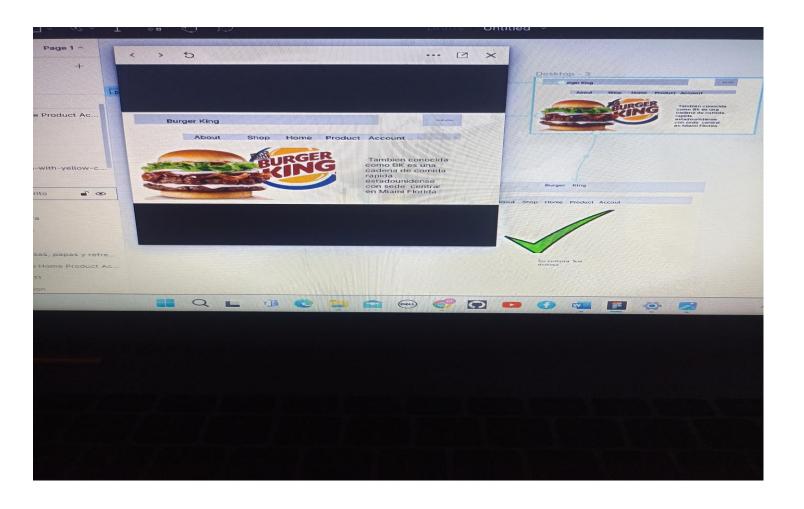
## Prototipos y Tipos de Diseño

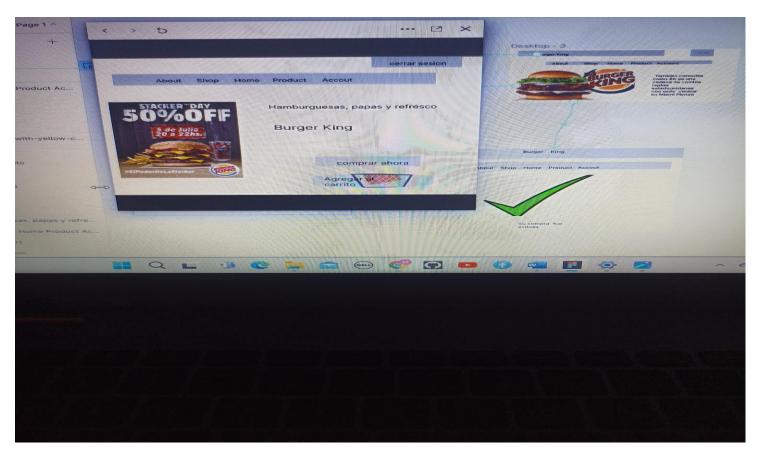


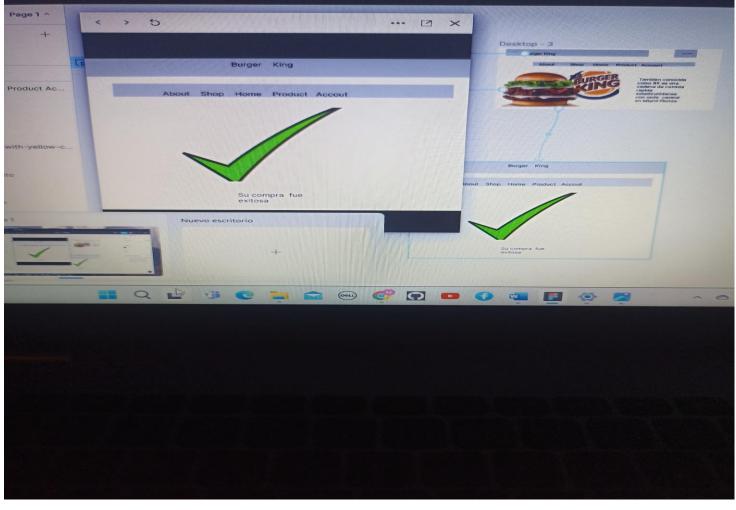
# Prototipo Final











## Tipo de Diseño

El tipo de diseño es responsivo esta elección se fundamenta en la necesidad de garantizar una experiencia de usuario consistente y de calidad en todos los dispositivos y tamaños de pantalla, ya que el sitio web nos permite adaptarnos de forma automática a las características del dispositivo del usuario, ofreciéndonos una navegación optima y una visualización adecuada del contenido.

#### Conclusión

El desarrollo del prototipado del nuevo sitio web de la corporación ha sido un proceso fundamental para garantizar una experiencia de usuario mejorada, una navegación optimizada y una mayor capacitación de usuario. La elección de un diseño responsivo ha sido clave para ofrecer una experiencia consistente y de calidad en todos los dispositivos, lo que contribuirá a la satisfacción de los usuarios y al éxito del sitio web.

En el campo laboral o en la vida cotidiana, la importancia de realizar este tipo de actividades radica en la necesidad de adaptarse a las demandas y expectativas del usuario, así como la constante evolución del entorno digital, Atreves del diseño de prototipos y la elección de estrategias como el diseño responsivo se puede mejorar la eficacia, la usabilidad y la relevancia de las plataformas digitales generando impactos positivos como en el ámbito laboral como en la vida diaria.

### Referencias

Burger King
Significado de Burger King y de su logotipo
Qué es diseño responsivo (y por qué lo necesitas) - Rock Content
Diseño web adaptable - Wikipedia, la enciclopedia libre