

## Actividad 2 Creación de Interfaces

### Lenguaje de Programación III

Ingeniería en Desarrollo de Software

---



TUTOR: Francisco Ortega Rivera

---

ALUMNO: María del Carmen Salgado Esquivel

---

FECHA: 26/11/2023

---

**1ºPortada**

**2ºíndice**

**3ºIntroducción**

**4ºDescripción**

**5ºJustificación**

**6ºDesarrollo**

- **Entorno de Trabajo**
- **Ejecución del Programa**

**7ºConclusión**

**8ºReferencia**

# Introducción

En esta actividad vamos a seguir trabajando con el proyecto Kamil y vamos a realizar un diseño de interfaces donde se verá menú de opciones, alta de datos de Empleados, directivos y centros.

Seguiremos trabajando con la herramienta de visual studio para el desarrollo de la actividad.

## Descripción

Aquí en la actividad procederemos a abrir el archivo que se genero manualmente cuando se creo el proyecto anterior entraremos al catálogo de herramienta el cual se genera para la creación grafica del programa, en el cual podemos visualizar todas las características que necesita un programa en la parte grafica.

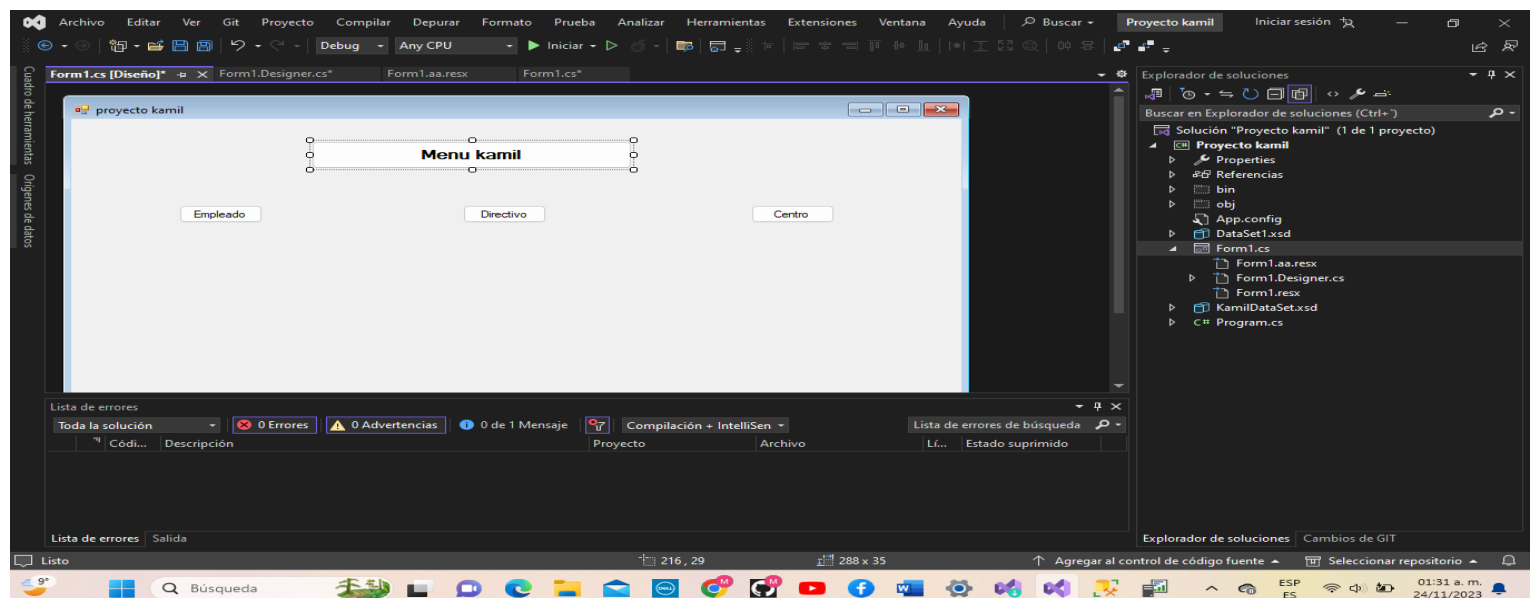
Realizaremos el diseño de las interfaces, necesitaremos formularios para la modificación de datos, las interfaces deben de contar con opción de dar de baja y modificar los datos.

## Justificación

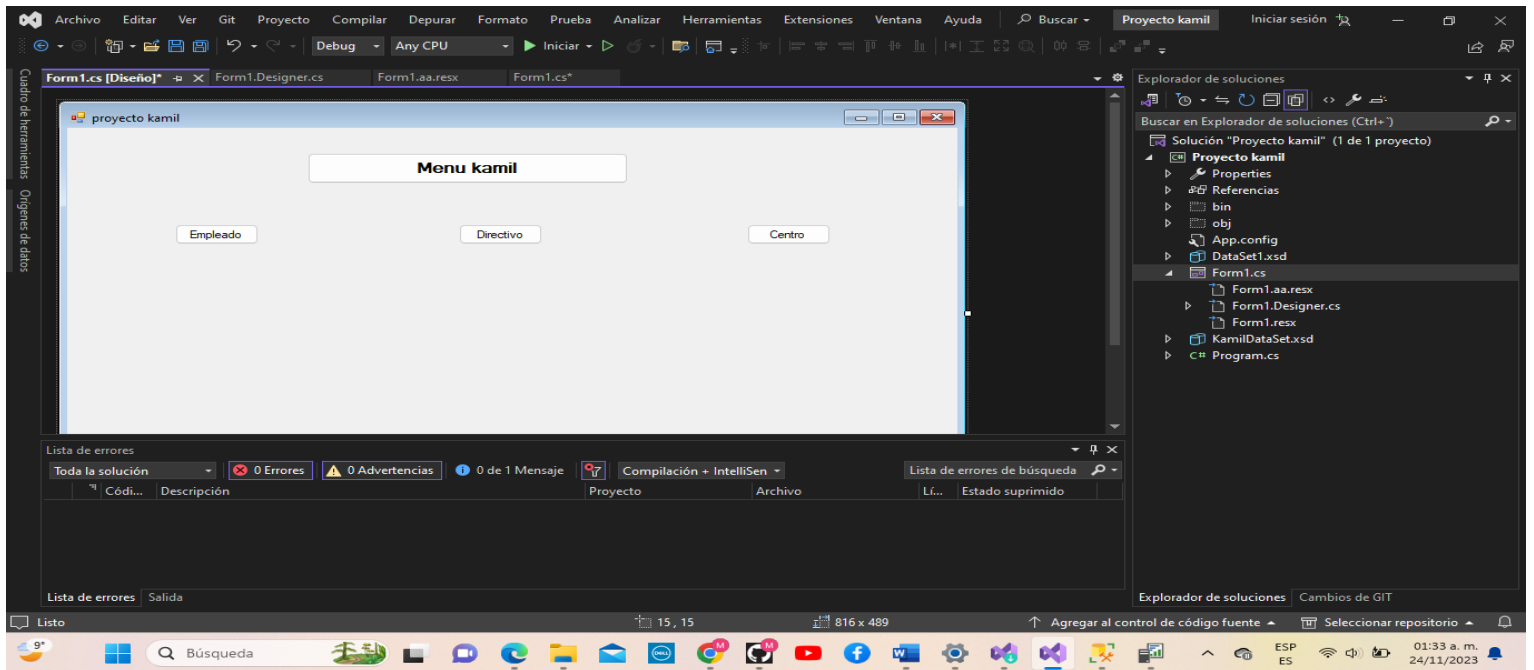
Esta actividad la vamos a realizar con base a lo aprendido en la primera actividad ya que es la continuidad de la programación de una empresa respecto a sus empleados los cuales debe haber información de la empresa en la plataforma la cual estaremos trabajando con la herramienta de visual studio aquí generaremos un diseño de las interfaces.

## Desarrollo

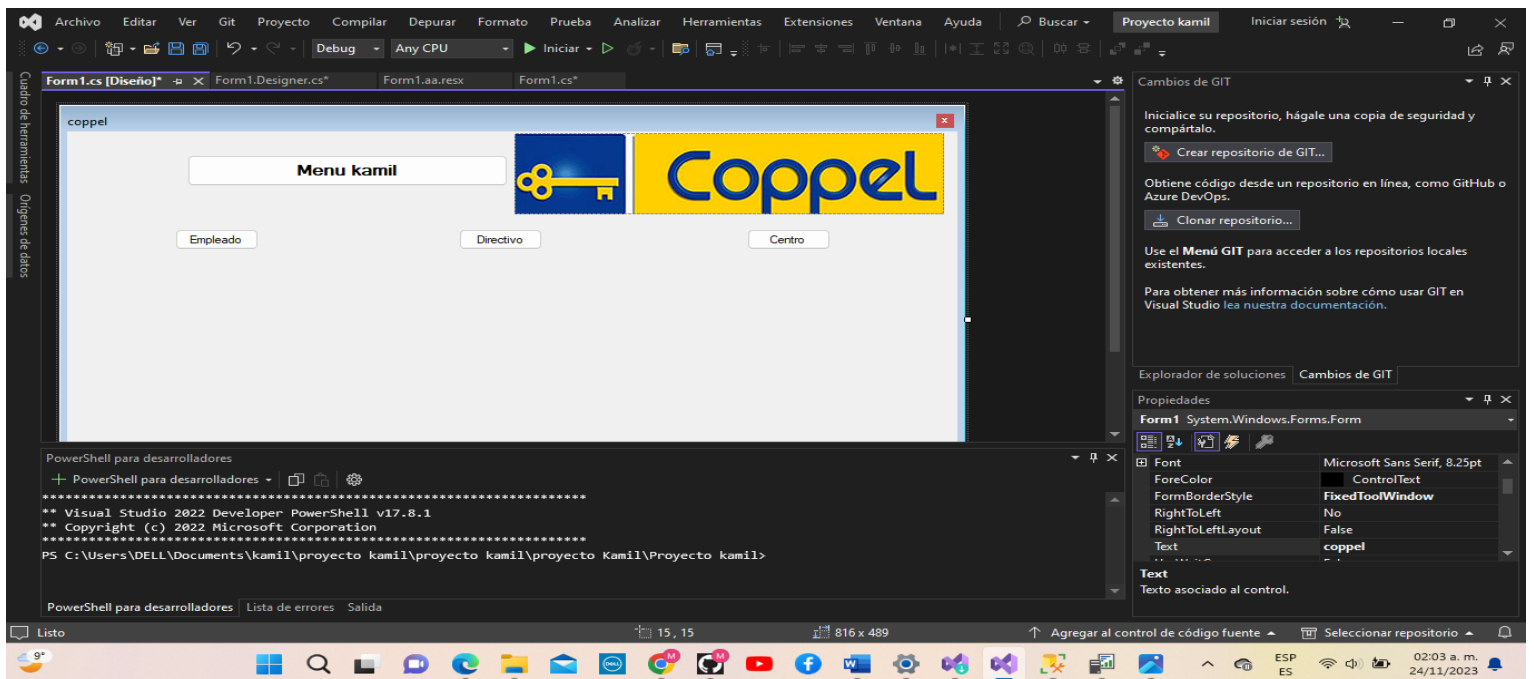
Aquí comenzamos a trabajar nuevamente con visual studio



Ya que entramos a visual studio procedemos a trabajar con herramienta y colocaremos los botones y comenzaremos con el diseño

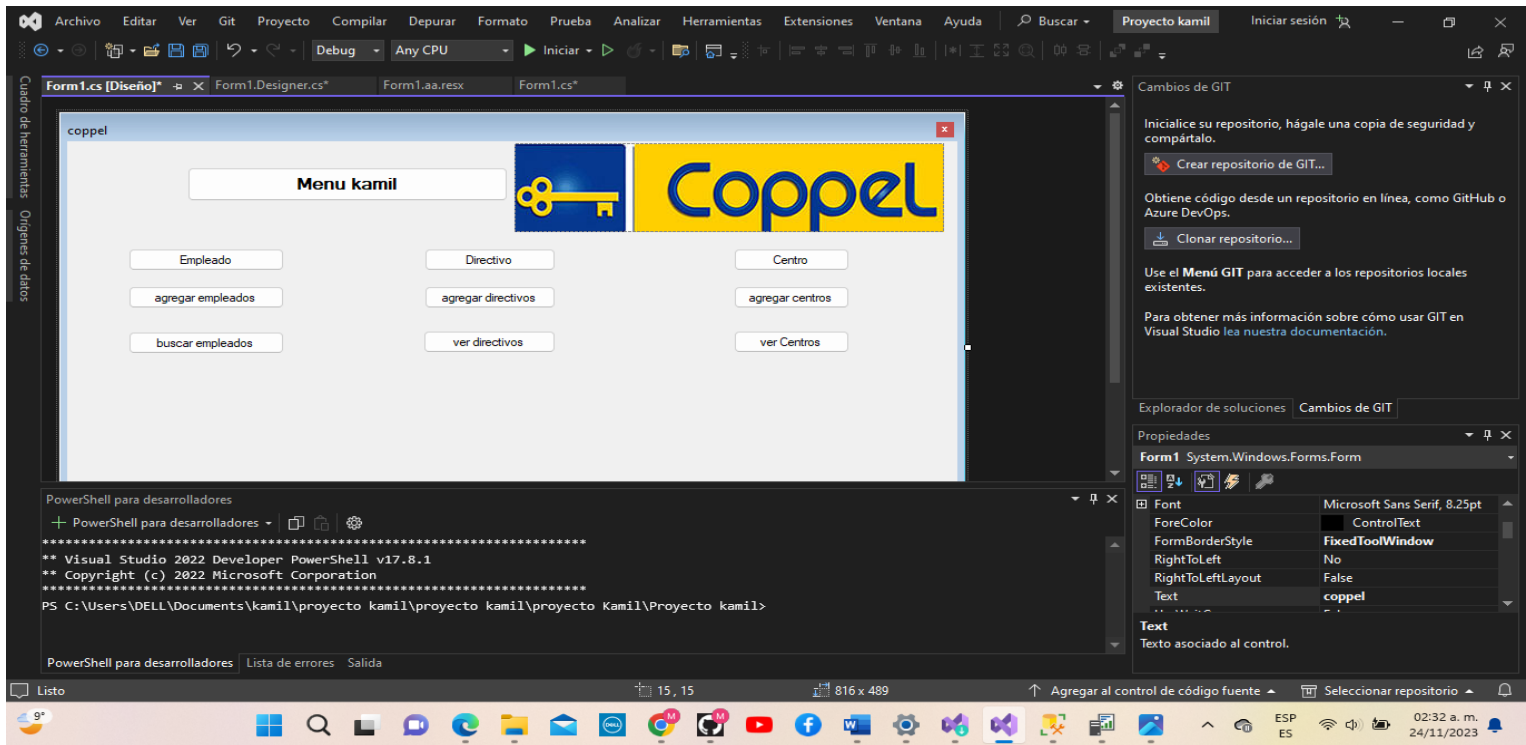


Aquí le colocamos el logotipo de Coppel

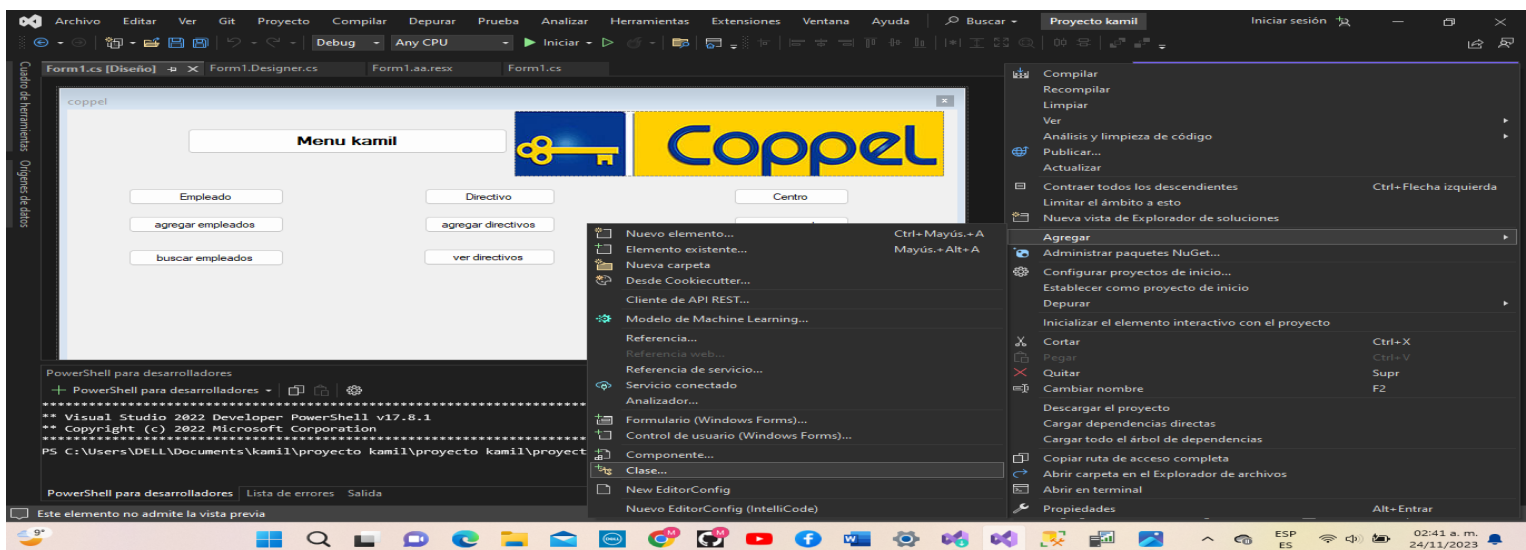


# Entorno de Trabajo

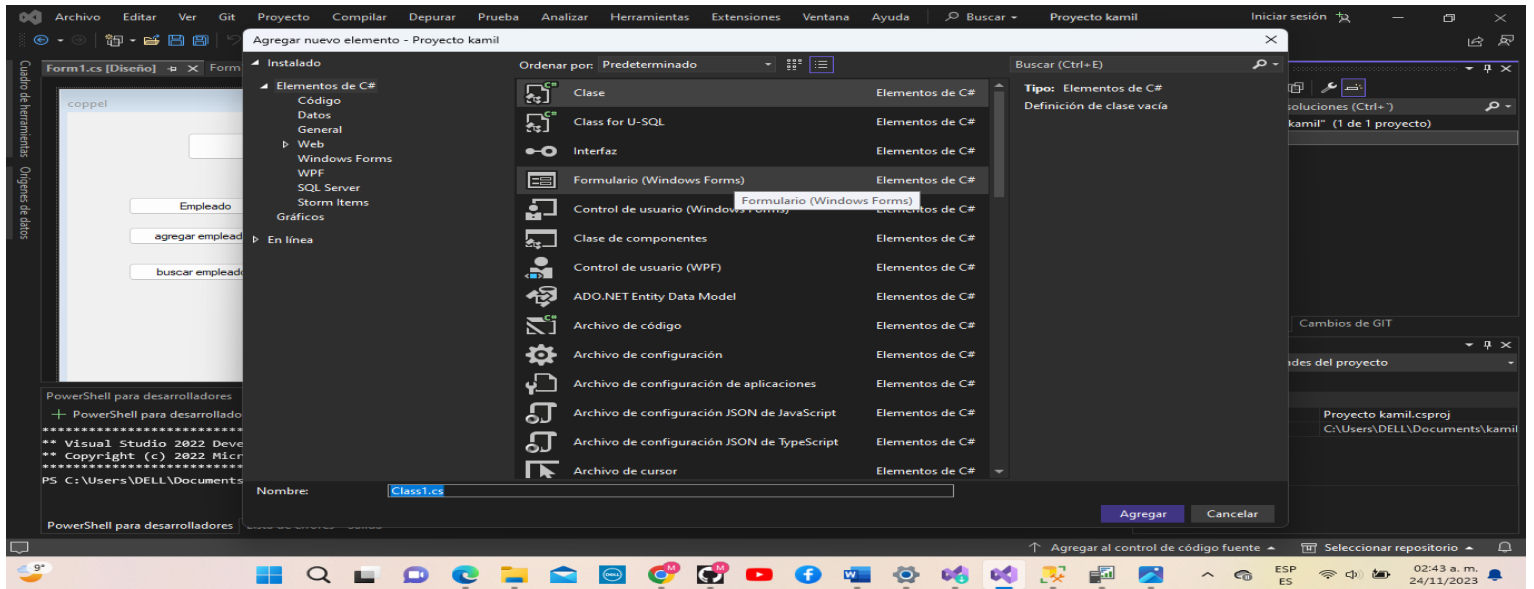
Aquí en las siguientes imágenes muestra todo lo realizado en visual studio como se pide paso a paso



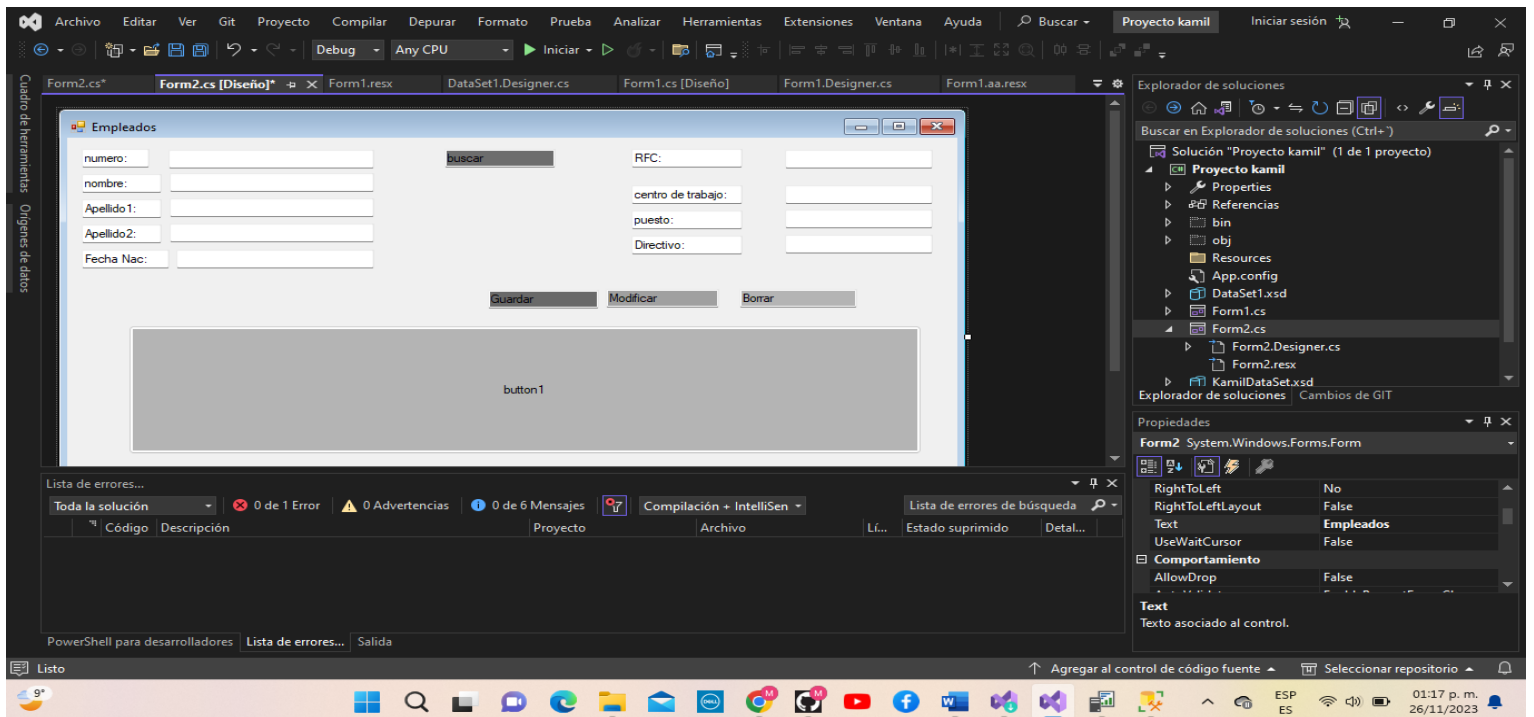
Aqui le damos en agregar clase

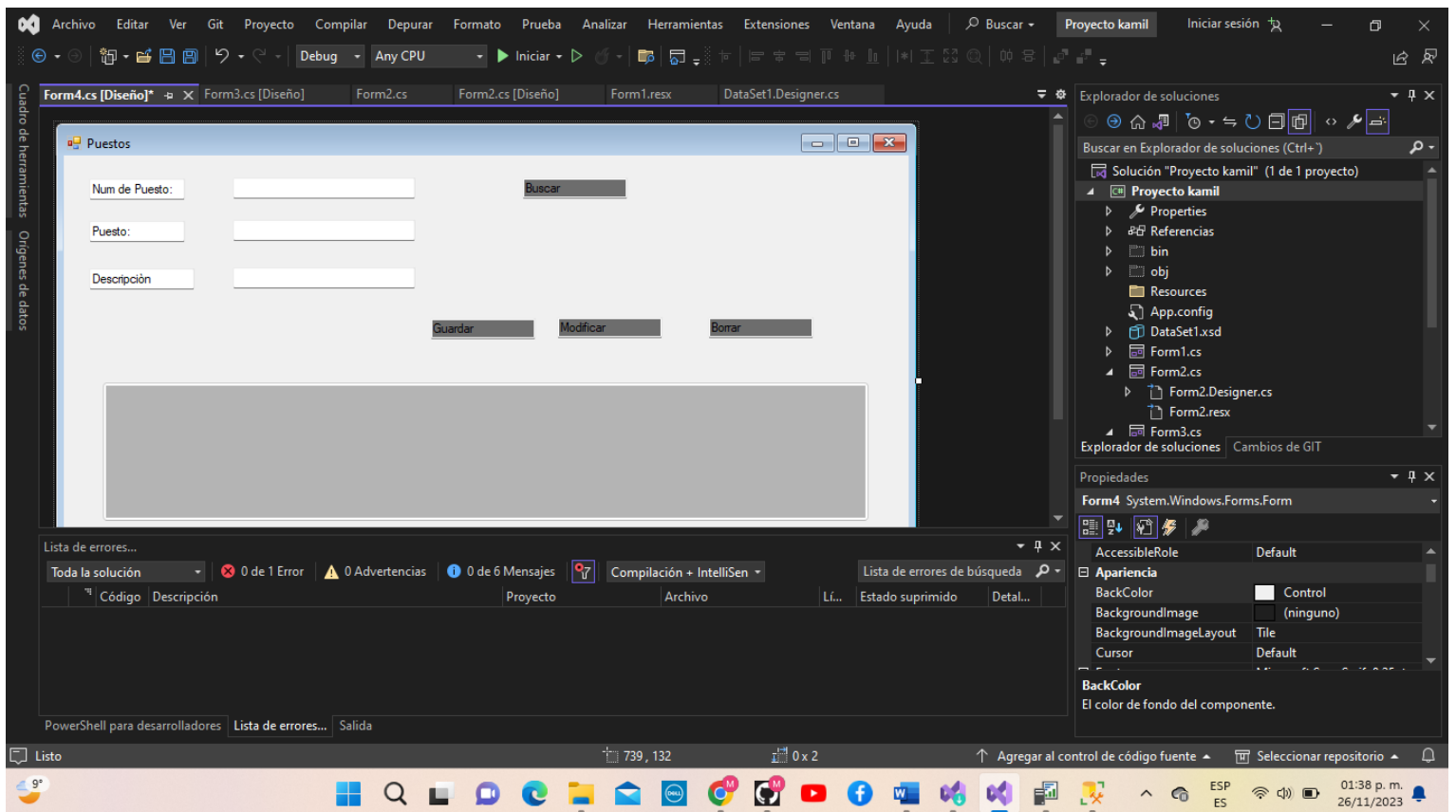
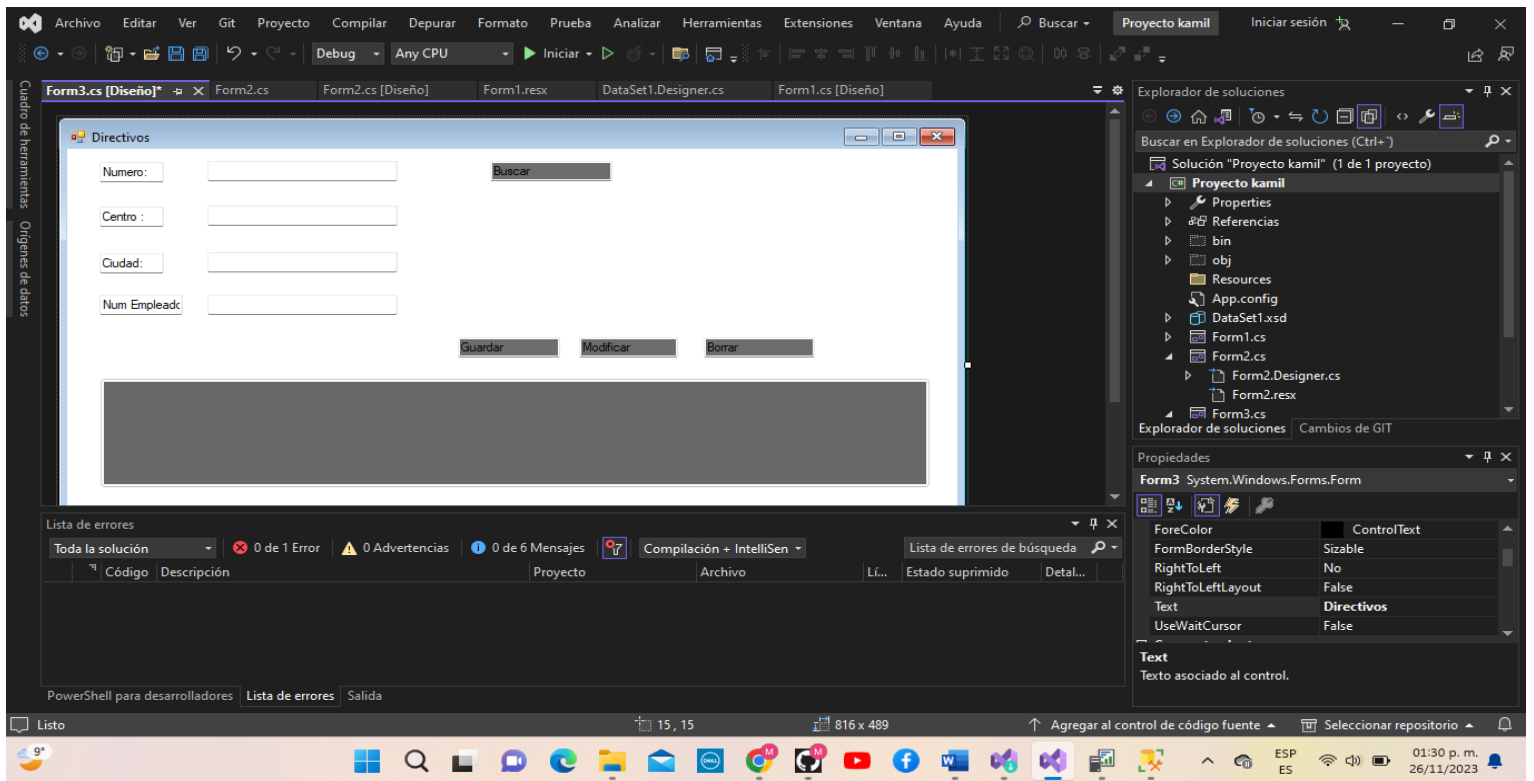


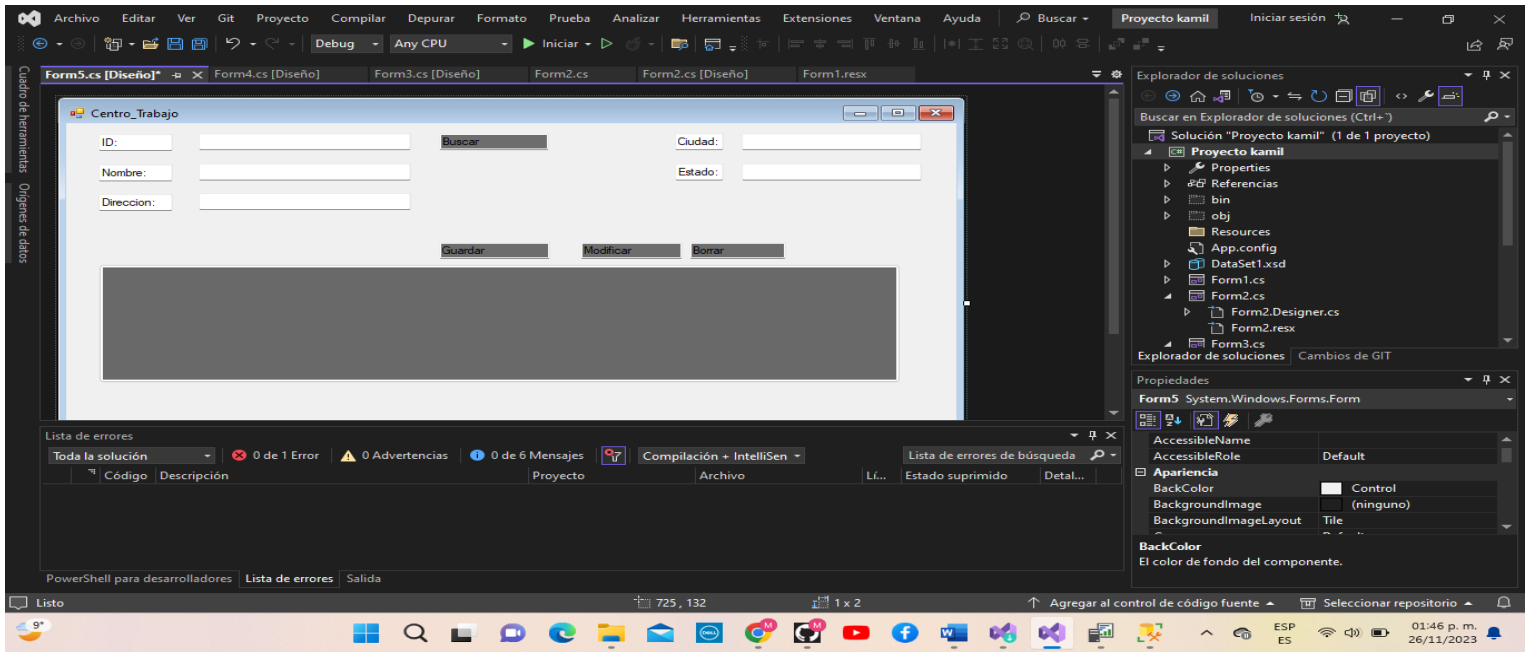
## Agregamos el formulario de Windos Form



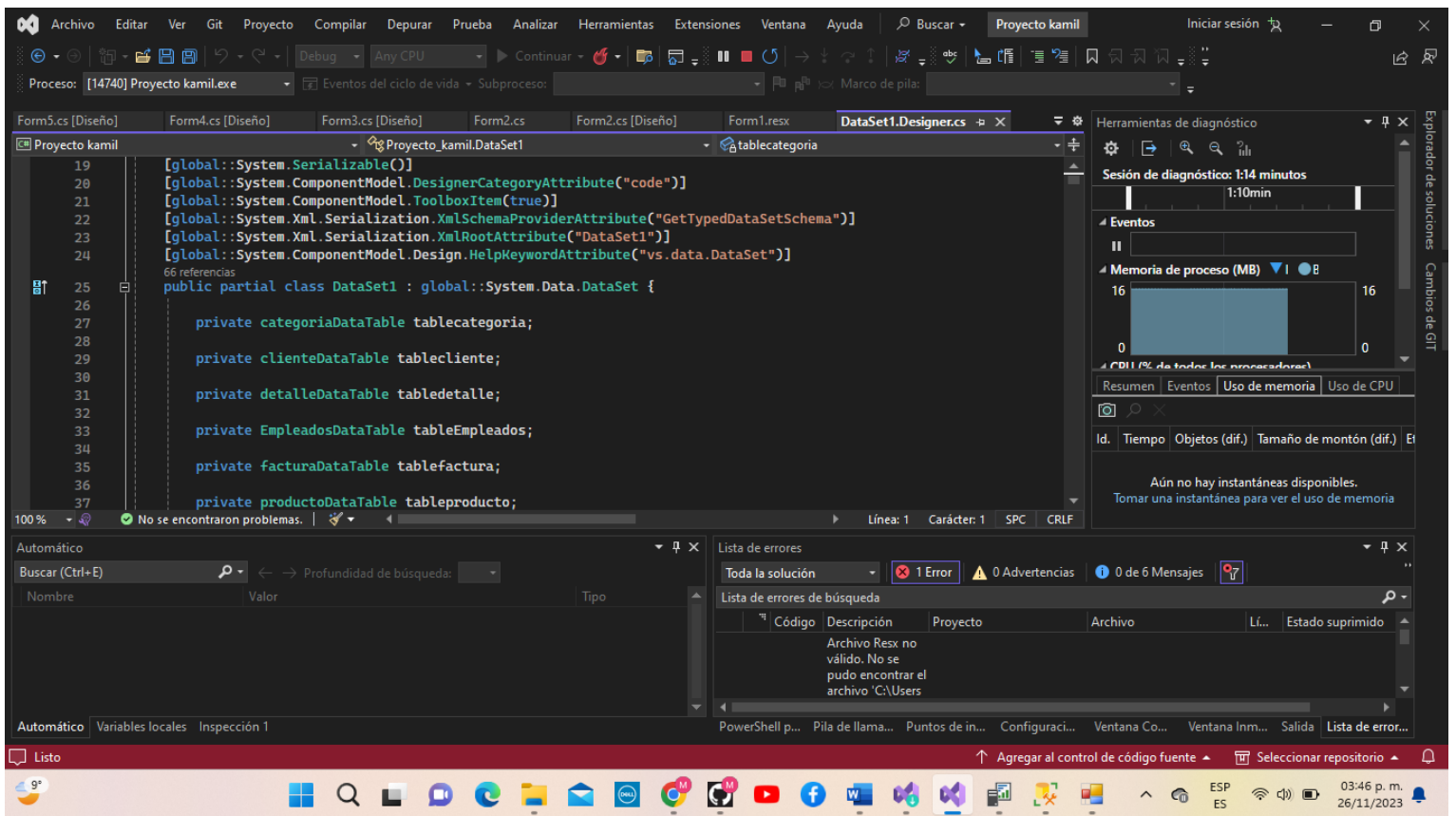
## Asi como agregamos el formulario Windos Form



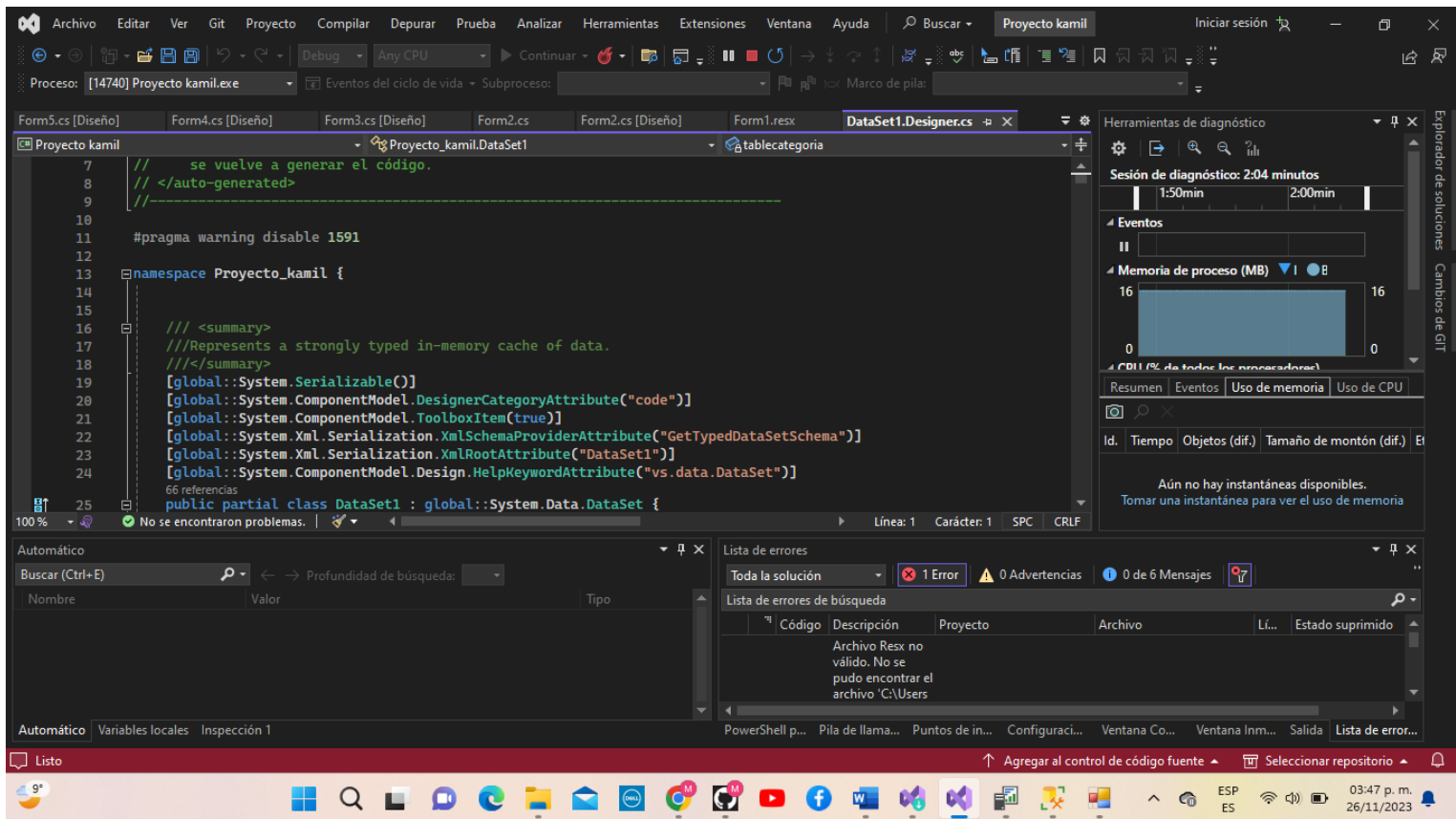




## Ejecución del Programa







## Conclusión

Es muy importante realizar esta actividad paso a paso ya que con un paso que no se realice correctamente algunas de las herramientas utilizadas en la actividad no se pueden conectar correctamente o al momento de la programación no se puede obtener el resultado esperado.

Como se muestra en cada una de las capturas de pantalla se realiza la actividad paso a paso con la herramienta de visual studio y se realizan los formularios correspondientes a cada caso como Empleados, Directivos, puestos y Centro de trabajo.

## Referencias

### Visual Studio: IDE and Code Editor for Software Developers and Teams

"Tutorial de creación de una aplicación con Visual Studio - Windows ...." 12 Octubre. 2023, <https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/desktop/winforms/get-started/create-app-visual-studio?view=netdesktop-8.0>.

### Creación de una aplicación de Windows Forms en Visual Studio con C#