

*Playbutton oder Drumpad wird
geklickt*



*Durch EventListener wird die
angegebene Variable
getriggert.
(Bei Playbutton die Funktion mit
dem vorgefertigten Beat.)*



*Variable greift auf den Sound zu.
(Bei Playbutton greift die
Funktion auf die angegebenen
Variablen zu und spielt diese
durch setInterval in
verschiedenen Intervallen ab)*



Sound wird abgespielt