

# Create your Firework

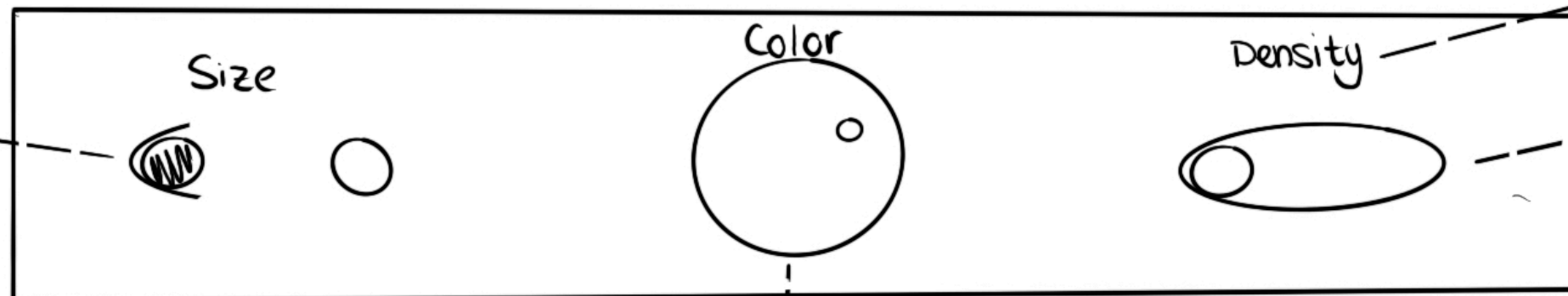
>H|<

Click event  
listener  
-> löst Rakete  
aus



Canvas  
position absolute

Slider  
position  
absolute

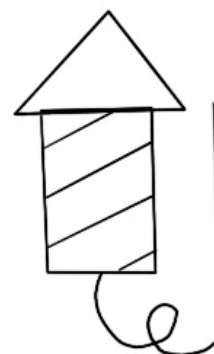
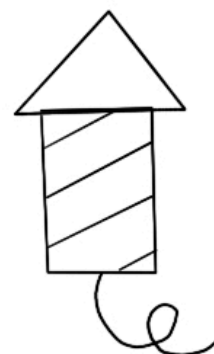


Slider  
position absolute

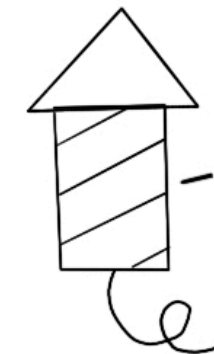
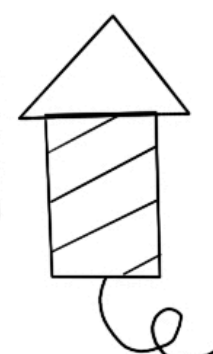
hz

Button

Save



Color  
wheel  
position absolute



Buttons  
position  
absolute

Client



Anwendung  
starten

Klick  
auf  
Canvas

Klick auf  
Rakete

Slider werden  
umgestellt

Einstellungen der  
Slider werden  
ausgeführt  
= Feuerwerk

Slider werden  
umgestellt

Einstellungen  
auswählen  
→ Größe, Farbe,  
Dichte

Speichern  
klicken

Server

Speicherstand  
abgerufen  
(voreingestellte Rakete)

Speicherstand  
überschrieben

Speicherstand  
wird abgerufen

