

JavaScript

¿Qué es?

JavaScript es un lenguaje de programación que permite implementar funciones complejas en páginas web. Permite -entre otras cosas- animar la web, actualizarla, modificarla, integrarle lógica y todo lo que imaginemos.

Con HTML estructuramos nuestro sitio web, con CSS le damos estilo y con JS le damos lógica y lo modificamos.

¿Qué quiere decir darle lógica a un sitio web?

Pensemos en algunos ejemplos.

Ejemplo #1: Iniciar sesión

Entro a <https://twitter.com> y me pide usuario y contraseña. **Si mi usuario existe y si la contraseña que ingreso es correcta, me va a dejar entrar, sino no.** Esto que acabamos de decir es pura lógica en acción, no se puede hacer con HTML y tampoco con CSS.

Ejemplo #2: Un pago

Entramos a <https://mercadolibre.com.ar> y decidimos comprar una remera. Primero seleccionamos la remera, luego la compramos. Es muy probable que Mercado Libre nos recargue un plus por el envío, entonces va a sumar el precio del producto + el envío. Esto... es lógica.

Ejemplo #3: Vida

Estamos jugando a un juego de PC y recibimos un golpe, eso nos baja la vida. Eso... es lógica.

Ejemplo #4: Piedra, papel o tijera

Pensemos en cómo se juega a un piedra papel o tijera:

1. Tenemos 3 personajes
 - a. Piedra
 - i. Le gana a Tijera
 - ii. Empata con Piedra
 - iii. Pierde contra Papel
 - b. Papel
 - i. Le gana a Piedra
 - ii. Empata con Papel
 - iii. Pierde contra Tijera
 - c. Tijera
 - i. Le gana a Papel
 - ii. Empata con Tijera

iii. Pierde contra Piedra

2. Existen dos o más contrincantes.
3. Se cuenta hasta tres (Piedra, papel o tijera, ya!)
4. Dependiendo el personaje que eligió cada contrincante, gana o pierde.

Todos estos ejemplos son de lógica pura y todos estos ejemplos se pueden implementar y aplicar en JavaScript.

Lógica y la vida

La lógica está en todas partes, si pensamos en cocinar una tortilla de papas hay muchos pasos a seguir:

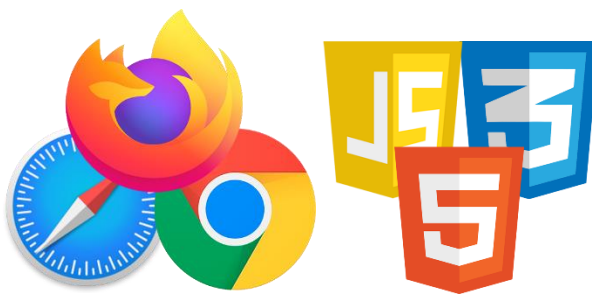
1. Pelar las papas
2. Cortarlas
3. Freírlas
4. Mezclar las papas ya fritas con una buena cantidad de huevos
5. Ponerla en la sartén y dejarla cuajar
6. Sacarla del fuego y agregarle algo de perejil.

Algunos/as dirán que lleva o no cebolla, sal y otras cosas más pero esos ya son detalles, lo importante es que hay una serie de pasos a seguir que sirven para llegar a un resultado final.

Programar es eso: encontrar un problema y programar una solución. Un problema puede ser cualquier cosa que se les ocurra, por ejemplo crear un programa que mande una lluvia de WhatsApp al contacto que elegimos, armar una red social, un comercio o simplemente un juego como un memotest o un piedra, papel o tijera.

¿Por qué JavaScript?

JavaScript es un lenguaje de programación que entienden muy bien los navegadores y es el único que saben interpretar. Siempre podemos pensar en que los tres lenguajes de la web que vemos nosotros son HTML, CSS y JavaScript.



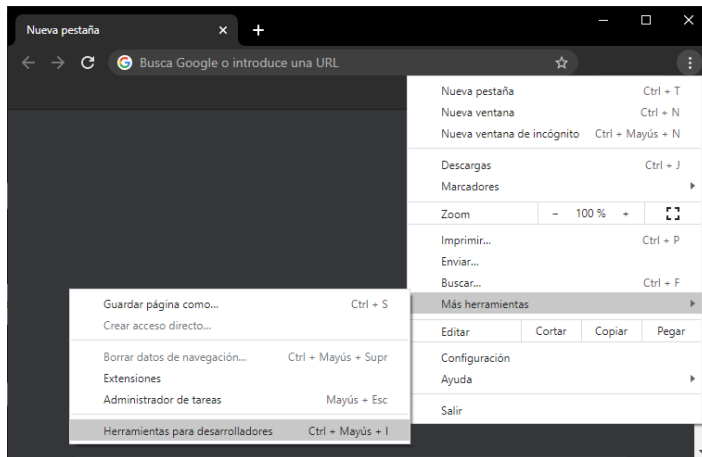
Además JavaScript es un lenguaje que se aprende con más facilidad que otros por eso lo hace un lenguaje ideal para comenzar a adentrarse en el mundo de la programación.

Consola JS en el navegador

Todos los navegadores tienen algo que se llama “Herramientas para desarrolladores” o el conocido “inspector de elementos” que nos ofrece muchas funcionalidades para poder inspeccionar mejor nuestros sitios.

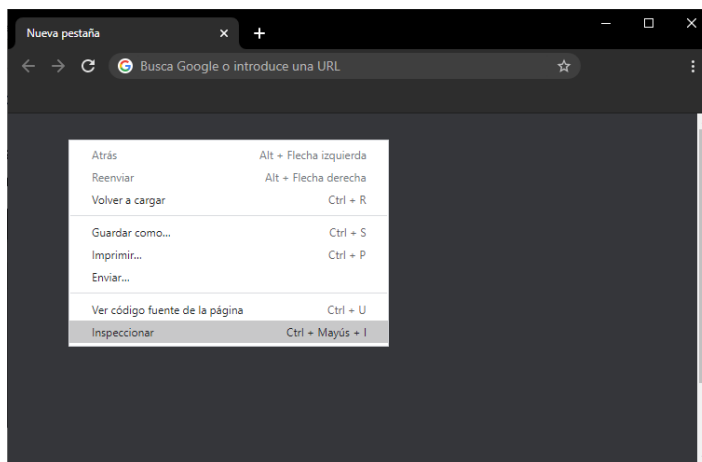
Para abrirlo hay dos formas:

Abrir herramientas para desarrolladores #1



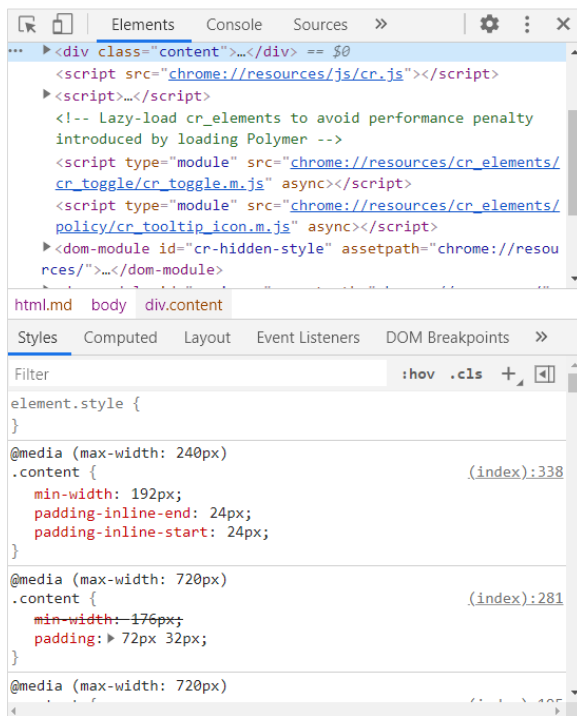
1. Click en los 3 puntitos visibles al lado derecho del navegador
2. Click en “Más herramientas”
3. Click en “Herramientas para desarrolladores”

Abrir herramientas para desarrolladores #2



1. Click derecho en cualquier parte de la ventana del Chrome
2. Click en “Inspeccionar”

Ambas formas nos deberían mostrar una ventana similar a la siguiente:



Esta es la herramienta para desarrolladores que propone Google Chrome, y así como esta Firefox, Safari y Edge tienen las propias.

Si bien esta herramienta es muy compleja, vamos a analizar solo una opción que es la opción de "Console" o "Consola".



Esta opción nos va a permitir ejecutar nuestro primer código JavaScript en el navegador.