

eventListeners

Iniciar Sesión



SECUNDARIA
del futuro



Eventos

Los **eventos** nos permiten escuchar todo lo que hace el usuario en nuestra web:

- Click
- Scroll
- Movimiento del mouse
- Tap
- Key Down

Es decir que si queremos saber cuándo el usuario hace click, o escribe una tecla, vamos a utilizar eventos. Esto se hace mediante un **EventListener**



EventListener

Registra un evento a un elemento HTML en específico

Paso 01: Selecciono el elemento al cual le voy a aplicar el evento (por ejemplo un botón).

Paso 02: Le agrego el listener mediante el método `addEventListener` (por ejemplo `click`).

Paso 03: Dentro de la función, escribo el código a ejecutar cuando se ejecute ese evento.

Paso 01	Paso 02	Paso 03
	 <code>(click)</code>	<code>function() {}</code>

EventListener

Paso 01: Selecciono el elemento al cual le voy a aplicar el evento.

Paso 02: Le agrego el listener mediante el método addEventListener.

Paso 03: Dentro de la función, escribo el código a ejecutar cuando se ejecute ese evento.

Paso 01

```
const button = document.querySelector(".myButton");
```

Paso 02

```
button.addEventListener('click', function () {  });
```



Nodo HTML seleccionado



Forma de agregar un evento



Tipo de evento a escuchar



Función anónima

EventListener

Paso 01: Selecciono el elemento al cual le voy a aplicar el evento.

Paso 02: Le agrego el listener mediante el método addEventListener.

Paso 03: Dentro de la función, escribo el código a ejecutar cuando se ejecute ese evento.

Paso 03

```
button.addEventListener('click', function () {  
    console.log("Me hicieron click");  
});
```



Nodo HTML seleccionado



Forma de agregar un evento



Tipo de evento a escuchar



Función anónima

EventListener

Eventos con función
anónima.

```
button.addEventListener('click', function () {  
    console.log("Me hicieron click");  
});
```

Eventos con función
definida.

```
function clickHandler() {  
    console.log("Me hicieron Click");  
}  
  
button.addEventListener('click', clickHandler);
```


EventListener

Si queremos agregar eventos a más de un elemento, ya conocemos el método `querySelectorAll` que selecciona más de un nodo HTML. Por seleccionar más de uno, agrega los elementos a un `NodeList` y tenemos que recorrerlos.

```
const allButtons = document.querySelectorAll("button"); // [<button>, <button>, <button>]
```

```
for(let i = 0; i < allButtons.length; i++) {
```

```
  allButtons[i].addEventListener('click', function () {  
    console.log("Me hicieron click");  
  });  
}
```

```
allButtons.addEventListener('click', function(){  
  // Código  
})
```

No se puede agregar eventos a una lista llena de nodos. Para lograr esto hay que iterar por cada nodo y agregarlo de manera individual.