Variables y Constantes

28



Romina



true











Variables y Constantes

Todos los lenguajes de programación tienen variables. Es un elemento que sirve para guardar un valor. Podríamos guardar, por ejemplo, un resultado:

resultado = 2 + 4;

Ahora, resultado va a contener el valor de 6 y lo puedo usar más adelante en mi programa a desarrollar.

Podemos pensar en las variables como "cajas" que alamcenan datos.











Experimento I

Vamos a abrir las herramientas para desarrolladores del Navegador y escribir la siguiente expresión:

```
let resultado = 2 + 4;
```

Lo que acabamos de hacer es guardar el resultado de esa suma, en la variable "resultado", es decir que ahora la palabra "resultado" contiene como valor, un 6. Esto lo podemos corroborar si escribimos la palabra "resultado" en la consola:

```
> let resultado = 2 + 4
< undefined
> resultado
< 6
>
```



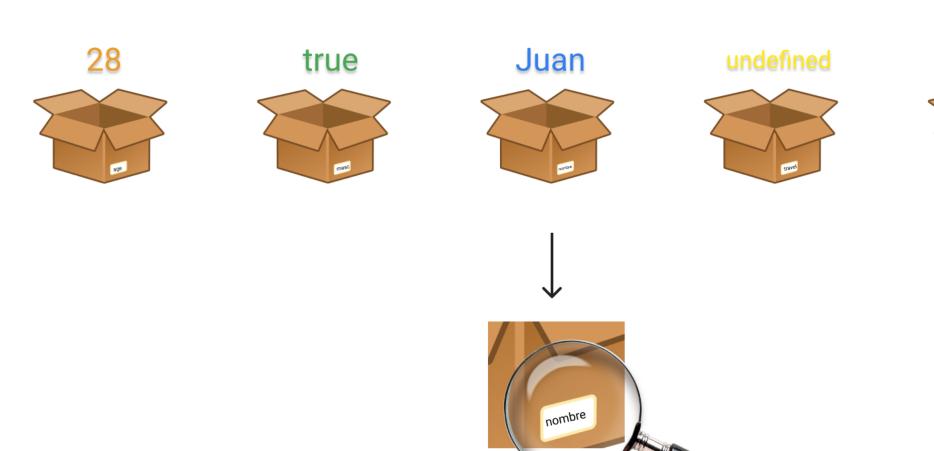






Variables y Constantes

Siempre que creamos una variable, esta tiene que tener un nombre







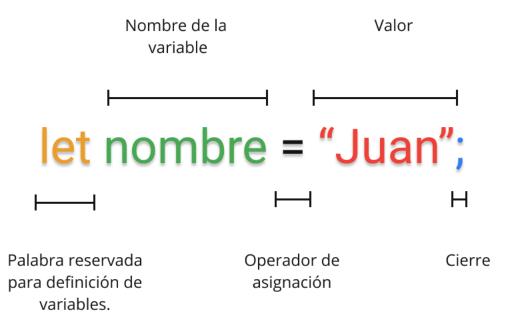
null





Definición de Variables

Para crear una variable, tenemos que usar la palabra reservada "let".











Definición de Constantes

A diferencia de las variables, se pueden crear constantes. Estas tienen la particularidad de que no pueden cambiar de valor a lo largo del programa, a diferencia de las variables que sí pueden cambiar su valor.











Experimento II

Vamos a abrir las herramientas para desarrolladores del Navegador y crear una variable nombre, donde van a ingresar su nombre.

Luego vamos a cambiar el valor de esa variable.

```
1
> let nombre = "Pedro";
< undefined
>
```

```
> let nombre = "Pedro";
< undefined
> nombre
< "Pedro"
> |
```

```
3
```

```
> let nombre = "Pedro";
< undefined
> nombre
< "Pedro"
> nombre = "Juan"
< "Juan"
> |
```

Como vemos, podemos cambiar el valor de una variable y es algo muy común de hacer en la programación.









Experimento III

¿Qué pasa si intentamos hacer el experimento anterior, pero con una constante en vez de una variable?

1

```
> const nombre = "Juan";
< undefined
>
```

2

```
> const nombre = "Juan";
< undefined
> nombre
< "Juan"
>
```

3

Cuando intentamos asignarle un valor distinto a una constante, nos da un error diciendo que **no podemos asignarle un nuevo valor a una constante.** Esto es porque las constantes están hechas para que su valor **no** se altere con el tiempo.







