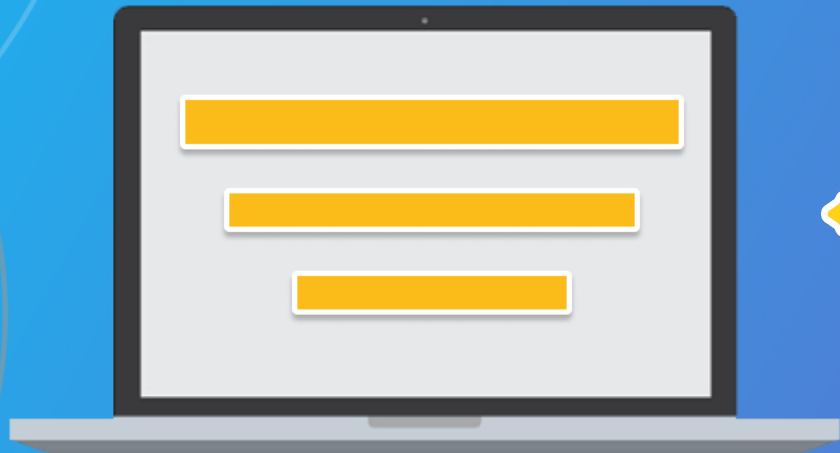


Contenedores



SECUNDARIA
del futuro



GYE Gestión
y Evaluación
Educativa

Contenedores

Cuando creamos nuestro sitio, utilizamos una estructura semántica:

<header> **<footer>** **<main>** **<section>** **<aside>** etc.

Además utilizamos contenedores que nos sirven para agrupar elementos y armar estructuras más complejas. Por lo general, para esto se utiliza la etiqueta **<div>**

Etiquetas de bloque - 100%

Todas estas etiquetas son de bloque, es decir que ocupan el 100% del espacio.

El problema

Cuando estamos desarrollando una web, en general estas webs están “contenidas”, es decir que **nunca llegan a los bordes de la pantalla** (siempre y cuando la pantalla sea grande)

Algunos ejemplos:

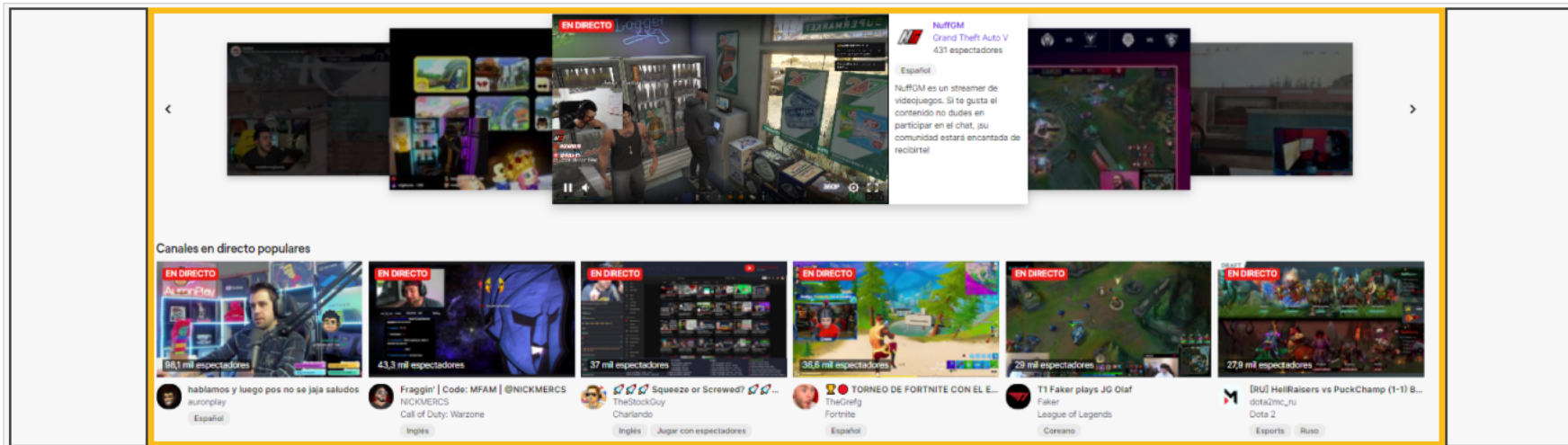
Contenedores

Steam



Si entramos a Steam en una pc con una pantalla grande, vamos a poder ver cómo el sitio **está contenido**, lo cuál genera dos espacios a los costados.

Twitch

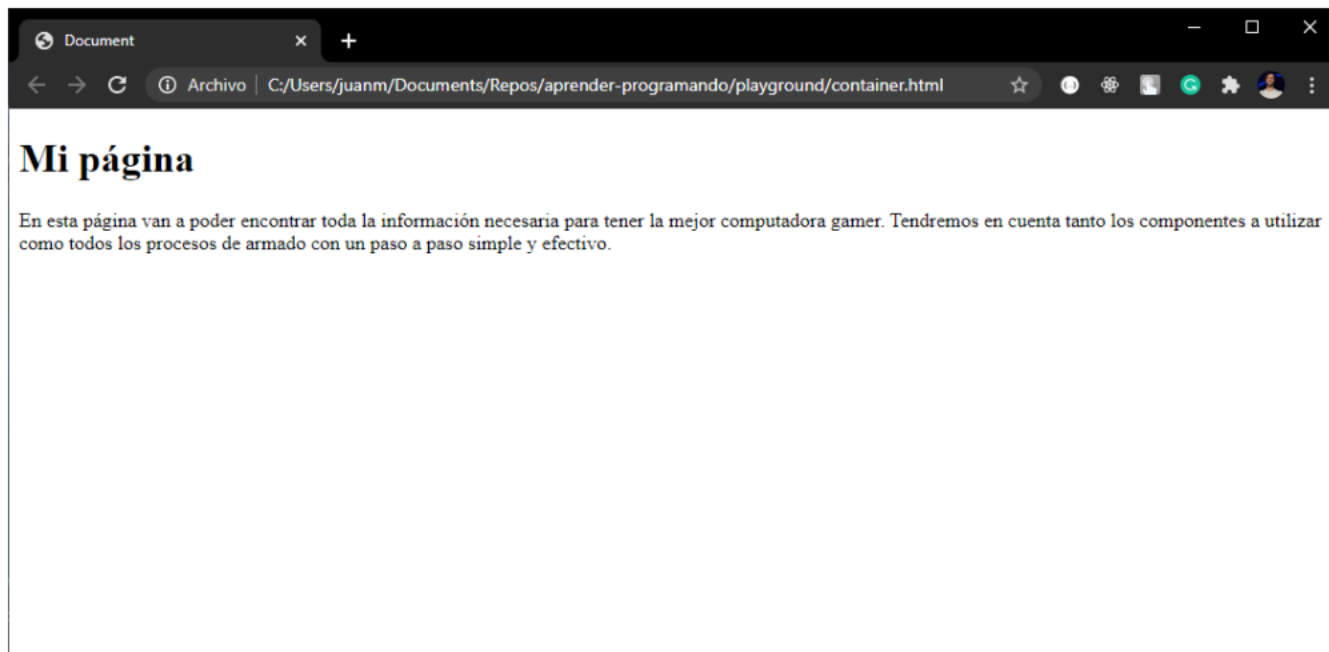


Si entramos a Twitch en una pc con una pantalla grande, vamos a poder ver cómo el sitio está contenido, lo cuál genera dos espacios a los costados.

Contenedores

Cuando empezamos a armar nuestra web y comenzamos a estructurar nuestro sitio, suelen pasar que todo ocupa el 100%. Por ejemplo:

```
<header>  
  <h1>Mi página</h1>  
  <p class="descripción">En esta página van a poder encontrar toda la información  
  necesaria para tener la mejor computadora gamer. Tendremos en cuenta tanto los  
  componentes a utilizar como todos los procesos de armado con un  
  paso a paso simple y efectivo.</p>  
</header>
```



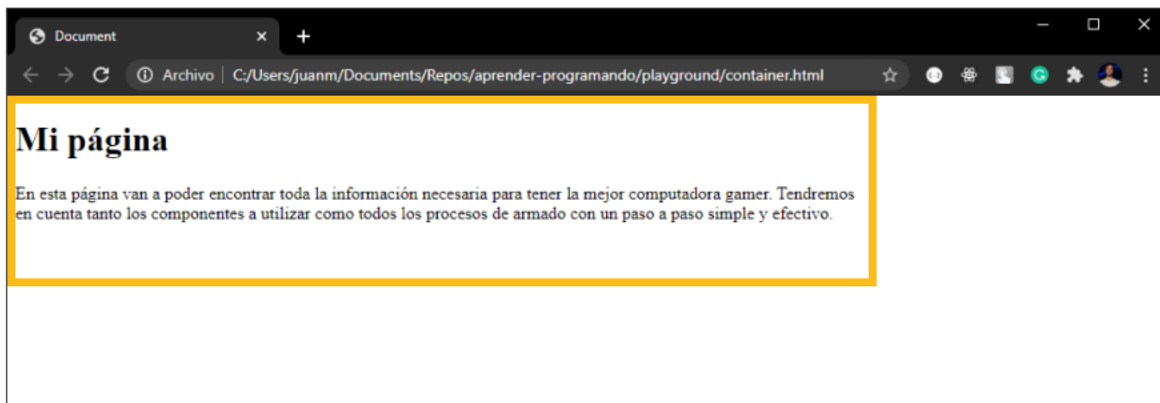
Esto pasa por que no hay contenedores que **contengan** o **limiten** el contenido que estamos generando.

Lo que tenemos que hacer es generar un contenedor que **envuelva** este contenido, **y lo límite con un ancho máximo**

Contenedores

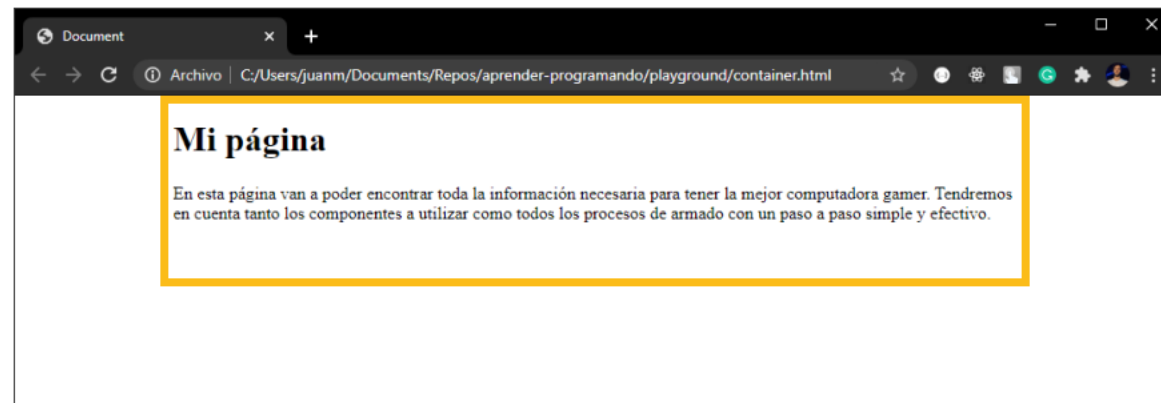
Creamos un contenedor que **envuelva** este contenido, **y lo límite con un ancho máximo**. Luego lo centramos, y tenemos nuestra web contenida para trabajar sabiendo que esta no se va a “pegar a los costados”.

```
<div class="contenedor">
  <h1>Mi página</h1>
  <p class="descripción">En esta página van a poder encontrar toda la información
necesaria para tener la mejor
  computadora gamer. Tendremos en cuenta tanto los componentes a utilizar como
  todos los procesos de armado con un
  paso a paso simple y efectivo.</p>
</div>
```



Con contenedor

```
.contenedor {
  max-width: 768px;
}
```



Con contenedor centrado

```
.contenedor {
  max-width: 768px;
  margin: 0 auto;
}
```

Contenedores

La regla entonces es:

Siempre que quiera que mi web - o secciones de la misma - esté contenida, creo un contenedor que tenga un **ancho máximo (max-width)** y **lo centro (margin: 0 auto)**

```
.contenedor {  
  max-width: 768px;  
  margin: 0 auto;  
}
```

El ancho del contenedor puede variar, dependiendo el proyecto y lo que necesitemos.