



Universidad Nacional
Autónoma de México

Facultad de Ingeniería



División de Ciencias Básicas

Estructura de Datos y
Algoritmos I

Alumno: Bear Almaraz Miguel Ángel

Semestre 2021-2

Nombre de la actividad:

***Actividad
05(Miércoles):
APUNTADORES***

Fecha: 20/03/2021

Qué es un apuntador?

Un Apuntador es una variable que contiene una dirección de memoria, la cual corresponderá a un dato o a una variable que contiene el dato. Debido a que los apuntadores trabajan directamente con la memoria, a través de ellos se accede con rapidez a la información almacenada.

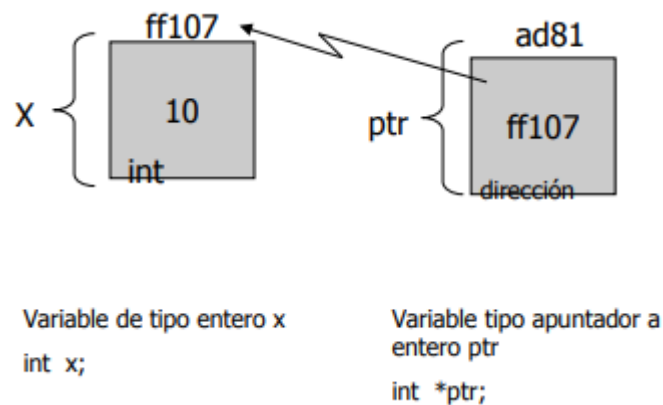
La declaración de un apuntador de manera general es:

Tipo_de_dato *nombre de apuntador

Un Apuntador es una variable que contiene una dirección de memoria, la cual corresponderá a un dato o a una variable que contiene el dato

Un Apuntador es una variable que contiene una dirección de memoria, la cual corresponderá a un dato o a una variable que contiene el dato

Ejemplos de declaración: `int *ptr, cont; float *res; short *bandera; char *mensaje;`



Ejemplo de implementación en C

```
// Programa que demuestra el uso basico de los apuntadores
#include "stdio.h"
#include "conio.h"
void main () {
int var=1, *apun;
apun = &var;
// Inicialización del apuntador
printf("\n Acceso directo, var= %d", var);
printf("\n Acceso indirecto, var= %d", *apun);
// Se despliega la dirección de la variable de dos maneras
printf("\n La dirección de var= %d", &var);
printf("\n LA dirección de var= %d", apun);
getch();
}
```