

# AirVvus

---

AirVvus est un projet web réalisé par 3 étudiants de l'ESIEA

Morgan JULLY | Victor GUEGAN | Georges Amewe KASSI

Il permet de connecter des comptes Minecraft à un serveur donné.

URL de votre site : <https://carage34-accountmc-vue.glitch.me>

## Les fonctionnalités

### Le projet

AirVvus est un petit site web de gestion sur lequel on peut ajouter des comptes Minecraft et les connecter à un serveur donné afin qu'il reste AFK (Away From Keyboard). Il part d'un cas d'utilisation : en effet des joueurs Minecraft souhaitaient avoir un moyen de se connecter à un serveur du jeu sans avoir à être sur leurs ordinateurs ou même sans avoir à lancer le jeu.

### Comment ça marche

Une fois que vous êtes connecté vous arrivez sur la page d'accueil, vous pouvez y retrouver la liste de tous les comptes Minecraft qui ont été ajouté à l'application. D'ici, vous pouvez les connecter au serveur ou bien les supprimer de la liste.

Ensuite, vous avez le moyen d'ajouter un compte Minecraft à l'application, une fois que les champs d'email, nom de compte, mot de passe et position remplis, vous validez et vous pouvez retrouver le compte sur l'accueil. Les identifiants doivent correspondre à un compte Minecraft car ces derniers sont vérifiés avec l'API Mojang pour ne pas ajouter des faux comptes.

La dernière page de l'application est la liste des utilisateurs : il s'agit des différentes personnes comme vous qui ont accès à l'application. Si vous n'êtes qu'un simple utilisateur vous n'allez pas pouvoir faire grand-chose. En effet, celle-ci sert principalement aux administrateurs pour qu'il puisse gérer les utilisateurs : nommer un nouvel admin, retirer les privilèges d'admin, supprimer l'utilisateur, etc.

Enfin, le dernier bouton de la barre de navigation permet de se connecter/se déconnecter dépendant de si vous êtes déjà connecté ou non.

Les administrateurs peuvent modifier, supprimer un compte. Ils peuvent également affecter des droits admins à un membre ou les retirer et le supprimer.

## Identifiants

Admin

Login : carage

Mot de passe : toto

## Déroulement du projet

### Niveau front end

Nous avons déjà travaillé avec VueJS et Vuetify lors de notre précédent [PST de 3 année](#), il ne s'agissait donc pas d'une découverte pour nous. Mais cela nous a permis d'en apprendre encore plus sur Vue et Vuetify et de customiser un peu plus l'apparence afin de réellement s'approprier le projet.

### Niveau back end

Avant le projet, nous avons déjà une partie du backend qui avait déjà été réalisée. Mais il nous restait encore du travail sur de nombreux points. Il a notamment fallu apprendre à créer notre propre api et utiliser les cookies interdomaine.

## Technologies utilisées

Le projet a été entièrement réalisé à l'aide de Javascript.

Frontend : VueJS + Vuetify

Backend : NodeJS