

Código fuente: Unidad 3 Ecuaciones e inecuaciones

El programa llamado *Unidad 3 Introducción al álgebra* fue realizado en Wolfram Mathematica y consta de múltiples subrutinas unificadas en un libro dinámico, éstas se escribieron en libros diferentes y sus ejecutables se integraron al programa general.

La manera de acceder al código fuente de los diferentes programas es ejecutando los respectivos notebook (.nb) y para esto es necesario tener la versión licenciada de *Wolfram Mathematica 12*, adicionalmente, al intentar copiar el código fuente a texto plano para poder exportarlo en un archivo *.txt, este pierde su integridad y se desconfigura. Por estas razones hemos decidido por separar los diferentes programas en grupos y colocar el código fuente en *.pdf.

La estructura del código es la siguiente

1. Código del libro final (300.1.pdf – 77 páginas)
2. Modelos 3D y 2D para los problemas, códigos de tablas dinámicas y estáticas y códigos que controlan las ventanas emergentes – parte 1 (300.2.pdf – 54 páginas)
3. códigos que controlan las ventanas emergentes – parte 2 (300.3.pdf – 31 páginas)
4. Código de los resúmenes del final de cada sección (300.4.pdf – 143 páginas)