Código fuente: Unidad 4 Funciones

El programa llamado *Unidad 4 Funciones* fue realizado en Wolfram Mathematica y consta de múltiples subrutinas unificadas en un libro dinámico, éstas se escribieron en libros diferentes y sus ejecutables se integraron al programa general.

La manera de acceder al código fuente de los diferentes programas es ejecutando los respectivos notebook (.nb) y para esto es necesario tener la versión licenciada de *Wolfram Mathematica 12*, adicionalmente, al intentar copiar el código fuente a texto plano para poder exportarlo en un archivo *.txt, este pierde su integridad y se desconfigura. Por estas razones hemos decidido por separar los diferentes programas en grupos y colocar el código fuente en *.pdf.

Los resúmenes de cada sección demandaban gran cantidad de código, por tal razón se dividieron en diferentes libros cuyos productos compilados se unificaron para formar cada resumen. Finalmente se unificaron todos los resúmenes para poner la versión final.

La estructura del código es la siguiente

- 1. Código del libro final (400.1.pdf 46 páginas)
- 2. Funciones y tablas dinámicas, modelos 3D y 2D para los problemas, (400.2.pdf 64 páginas)
- 3. Código del resumen de función (400.3 13 páginas)
- 4. Código del resumen de función introducción (400.3 13 páginas)
- 5. Código del resumen de función dominio (400.4 11 páginas)
- 6. Código del resumen de función lineal (400.5 7 páginas)
- 7. Código del resumen de función cuadrática (400.6 7 páginas)
- 8. Todos los códigos de las animaciones de funciones y tablas para los resúmenes (400.7 40 páginas)
- 9. Versión final del resumen del final del capítulo (400.8 44 páginas)