

# Python 3 para impacientes

"Simple es mejor que complejo" (Tim Peters)

[Tutorial de Python](#)

[Tutorial de IPython](#)

[Tutorial de EasyGUI](#)

[Tutorial de Tkinter](#)

[Tutorial de JupyterLab](#)

domingo, 2 de febrero de 2014

## Operaciones con archivos

Un archivo es información identificada con un nombre que puede ser almacenada de manera permanente en el directorio de un dispositivo.

### Abrir archivo

Antes de poder realizar cualquier operación de lectura/escritura hay que abrir el archivo con `open()` indicando su ubicación y nombre seguido, opcionalmente, por el modo o tipo de operación a realizar y la codificación que tendrá el archivo. Si no se indica el tipo de operación el archivo se abrirá en modo de lectura y si se omite la codificación se utilizará la codificación actual del sistema. Si no existe la ruta del archivo o se intenta abrir para lectura un archivo inexistente se producirá una excepción del tipo **`IOError`**.

```
ObjArchivo = open('/home/archivo.txt')
ObjArchivo = open('/home/archivo.txt', 'r')
ObjArchivo = open('/home/archivo.txt',
                  mode='r', encoding='utf-8')
```

¿Y qué codificación utiliza nuestro sistema? Podemos averiguarlo ejecutando las siguientes líneas de código:

```
import locale
print(locale.getpreferredencoding())
```

Las operaciones que pueden realizarse sobre un archivo:

<b>r</b>	<b>Lectura</b>
<b>r+</b>	<b>Lectura/Escritura</b>
<b>w</b>	<b>Sobreescritura. Si no existe archivo se creará</b>
<b>a</b>	<b>Añadir. Escribe al final del archivo</b>
<b>b</b>	<b>Binario</b>
<b>+</b>	<b>Permite lectura/escritura simultánea</b>
<b>U</b>	<b>Salto de línea universal: win cr+lf, linux lf y mac cr</b>
<b>rb</b>	<b>Lectura binaria</b>
<b>wb</b>	<b>Sobreescritura binaria</b>
<b>r+b</b>	<b>Lectura/Escritura binaria</b>

## Cerrar archivo

Después de terminar de trabajar con un archivo lo cerraremos con el método **close**.

```
ObjArchivo.close
```

## Leer archivo: read, readline, readlines, with-as

Con el método **read()** es posible leer un número de bytes determinados. Si no se indica número se leerá todo lo que reste o si se alcanzó el final de fichero devolverá una cadena vacía.

```
# Abre archivo en modo lectura
archivo = open('archivo.txt', 'r')

# Lee los 9 primeros bytes
cadena1 = archivo.read(9)

# Lee la información restante
cadena2 = archivo.read()

# Muestra la primera lectura
print(cadena1)

# Muestra la segunda lectura
print(cadena2)

# Cierra el archivo
archivo.close
```

El método **readline()** lee de un archivo una línea completa

```
# Abre archivo en modo lectura
archivo = open('archivo.txt', 'r')

# inicia bucle infinito para leer línea a línea
while True:
    linea = archivo.readline() # lee línea
    if not linea:
        break # Si no hay más se rompe bucle
    print(linea) # Muestra la línea leída
archivo.close # Cierra archivo
```

El método **readlines()** lee todas las líneas de un archivo como una lista. Si se indica el parámetro de tamaño leerá esa cantidad de bytes del archivo y lo necesario hasta completar la última línea.

```
# Abre archivo en modo lectura
archivo = open('archivo.txt', 'r')

# Lee todas las líneas y asigna a lista
lista = archivo.readlines()

# Inicializa un contador
numlin = 0

# Recorre todos los elementos de la lista
for linea in lista:
    # incrementa en 1 el contador
    numlin += 1
    # muestra contador y elemento (línea)
    print(numlin, linea)

archivo.close # cierra archivo
```

**with-as** permite usar los archivos de forma óptima cerrándolos y liberando la memoria al concluir el proceso de lectura.

```
# abre archivo (y cierra cuando termine lectura)
with open("indice.txt") as fichero:
    # recorre línea a línea el archivo
    for linea in fichero:
        # muestra línea última leída
        print(linea)
```

## Escribir en archivo: write, writelines

El método **write()** escribe una cadena y el método **writelines()** escribe una lista a un archivo. Si en el momento de escribir el archivo no existe se creará uno nuevo.

```
cadena1 = 'Datos' # declara cadena1
cadena2 = 'Secretos' # declara cadena2

# Abre archivo para escribir
archivo = open('datos1.txt','w')

# Escribe cadena1 añadiendo salto de línea
archivo.write(cadena1 + '\n')

# Escribe cadena2 en archivo
archivo.write(cadena2)

# cierra archivo
archivo.close

# Declara lista
lista = ['lunes', 'martes', 'miercoles', 'jueves', 'viernes']

# Abre archivo en modo escritura
archivo = open('datos2.txt','w')

# Escribe toda la lista en el archivo
archivo.writelines(lista)

# Cierra archivo
archivo.close
```

## Mover el puntero: seek(), tell()

El método **seek()** desplaza el puntero a una posición del archivo y el método **tell()** devuelve la posición del puntero en un momento dado (en bytes).

```
# Abre archivo en modo lectura
archivo = open('datos2.txt','r')

# Mueve puntero al quinto byte
archivo.seek(5)

# lee los siguientes 5 bytes
cadena1 = archivo.read(5)

# Muestra cadena
print(cadena1)

# Muestra posición del puntero
print(archivo.tell())

# Cierra archivo
archivo.close
```

## Leer y escribir cualquier objeto a un archivo: pickle

Para leer y escribir cualquier tipo de objeto Python podemos importar el modulo **pickle** y usar sus métodos **dump()** y **load()** para leer y escribir los datos.

```
# Importa módulo pickle
import pickle

# Declara lista
lista = ['Perl', 'Python', 'Ruby']

# Abre archivo binario para escribir
archivo = open('lenguajes.dat', 'wb')

# Escribe lista en archivo
pickle.dump(lista, archivo)

# Cierra archivo
archivo.close

# Borra de memoria la lista
del lista

# Abre archivo binario para leer
archivo = open('lenguajes.dat', 'rb')

# carga lista desde archivo
lista = pickle.load(archivo)

# Muestra lista
print(lista)

# Cierra archivo
archivo.close
```