Introducción a la programación web

Carlos Andres Gomez Silva



Carlos Andres Gomez Silva

Soy un estudiante de ingeniería en sistemas, amante por el diseño y la programación; hace 4 años estoy estudiando programación viendo vídeos en YouTube, leyendo documentación oficial y libros, tomando cursos en algunas plataformas como Platzi, Udemy, Código Facilito, Edteam y algunas otras, todo esto totalmente gratis. Ahora quiero transmitir ese conocimiento adquirido a todos los que pueda.

Contenido

- Instalación de las herramientas necesarias
- Introducción a cómo funciona la web
- Manejo básico de Visual Studio Code y creación de nuestra primera web
- Introducción a HTML y CSS
- Display Flex y Grid
- Introducción a Git y GitHub
- Práctica de HTML y CSS (Landing page)
- Introducción a JavaScript
- Objetos y arreglos en JavaScript
- Manejo de arreglos y strings en JavaScript
- Manipulación del DOM

- Aplicación básica con HTML, CSS, JavaScript y Local Storage
- Ejercicios básicos de lógica de programación
- ¿Qué es y cómo funciona una API?
- ¿Cómo consumir una API? Introducción a las promesas
- Introducción al manejo de librerías
- Práctica usando librerías interesantes
- Introducción a un empaquetador (Vite)
- Práctica de HTML, CSS, JavaScript y consumo de

API

- Ayuda con el proyecto final
- Entrega del proyecto final

Herramientas necesarias











VS Code

Jlt

confiabilidad y compatibilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones cuando estas tienen un gran número de archivos de código fuente. Su propósito es llevar registro de los cambios en archivos de computadora incluyendo coordinar el trabajo que varias personas realizan sobre archivos compartidos en un repositorio de código.

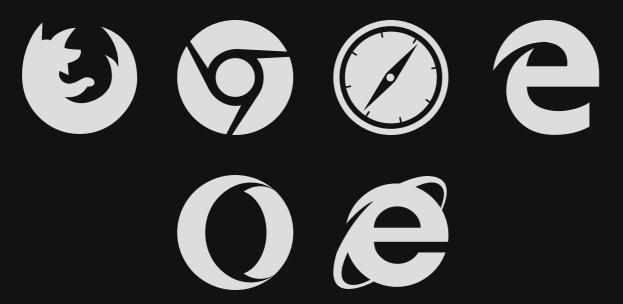
Es un software de control de versiones diseñado por Linus Torvalds, pensando en la eficiencia, la

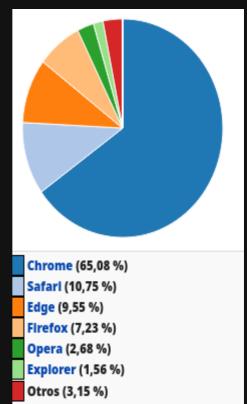
GitHub

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo para alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Se utiliza principalmente para la creación de código fuente de programas de ordenador. El software que opera GitHub fue escrito en Ruby on Rails. Desde enero de 2010, GitHub opera bajo el nombre de GitHub, Inc. Anteriormente era conocida como Logical Awesome LLC. El código de los proyectos alojados en GitHub se almacena generalmente de forma pública.

Navegador

Un navegador web (en inglés, web browser) es un software, aplicación o programa que permite el acceso a la Web, interpretando la información de distintos tipos de archivos y sitios web para que estos puedan ser vistos.





Node IS

Node.js es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma, de código abierto, para la capa del servidor (pero no limitándose a ello) basado en el lenguaje de programación JavaScript, asíncrono, con entrada y salida de datos en una arquitectura orientada a eventos y basado en el motor V8 de Google. Fue creado con el enfoque de ser útil en la creación de programas de red altamente escalables, como por ejemplo, servidores web. Fue creado por Ryan Dahl en 2009 y su evolución está apadrinada por la empresa Joyent, que además tiene contratado a Dahl en plantilla.

Visual Studio Code

Visual Studio Code es un editor de código fuente desarrollado por Microsoft para Windows, Linux, macOS y Web. Incluye soporte para la depuración, control integrado de Git, resaltado de sintaxis, finalización inteligente de código, fragmentos y refactorización de código. También es personalizable, por lo que los usuarios pueden cambiar el tema del editor, los atajos de teclado y las preferencias. Es gratuito y de código abierto, aunque la descarga oficial está bajo software privativo e incluye características personalizadas por Microsoft.

preguntas es el momento final

Hemos terminado nuestra primera clase, si tienes más