

# 株式会社Carat会社紹介資料

for Engineers

2022.06 updated

# Company

- 2016年12月にCEO松本・CTO斎藤によって創業
- 正社員は4名、業務委託の方を入れると10名ほど。うち、エンジニア・デザイナーはCTO含めて5名
- 本社は東京都渋谷区代々木にありますが、全員リモート勤務
- 詳しくはこちら👉 <https://caratinc.notion.site/Carat-3fdf975a11c24bc98e5a0274c0c05b31>

# CTO

- 斎藤陽介( @saitoxu )
- 1989年生まれ東京在住
- 2014年3月京都大学大学院修了
- 2014年4月に株式会社SHIFTに入社。業務用Webアプリケーションの開発に従事
- 2016年12月にCEO松本と株式会社Caratを共同創業
- 2021年4月に京都大学大学院情報学研究科博士課程に入学

# Services

- レコメンド型転職サービスGLIT(グリット)
- 求人アプリ垂直立ち上げサービスGLIT Platform

# GLIT

- <https://glit.io>
- 30サイト・50万件を超える求人情報を掲載した転職サービス
- 求人情報のアグリゲーションとレコメンデーションが特徴
- iOS/Android/Webの3プラットフォームで展開



正社員 でも 派遣社員 でも

**相性の良い求人をAIがおすすめ**

おすすめの求人

株式会社カラット

【パートナーズ】営業無し！アフィリエイトの合意口として、ける方を募集

相性 98%

Web・オープン系プログラマ/システムエンジニア

〒 東京都

¥ 800万円～900万円

仕事内容

ライフスタイルに合わせたスマホアプリの開発を行います。iOSアプリ、Androidアプリ、Webサイトがあるため、幅広いスキルセットを身につけることができます。

求められる経験・スキル

開発スキルだけでなく、チームで開発することができる方が合っているかと思えます。先遣に合わせて柔軟にコミットし、自発的に開発を進めること。

株式会社Carat

【東京勤務】急成長中のベンチャー企業で一緒にアプリを開発しませんか？

相性 95%

Web・オープン系プログラマ/システムエンジニア

〒 東京都

¥ 500万円～600万円

仕事内容

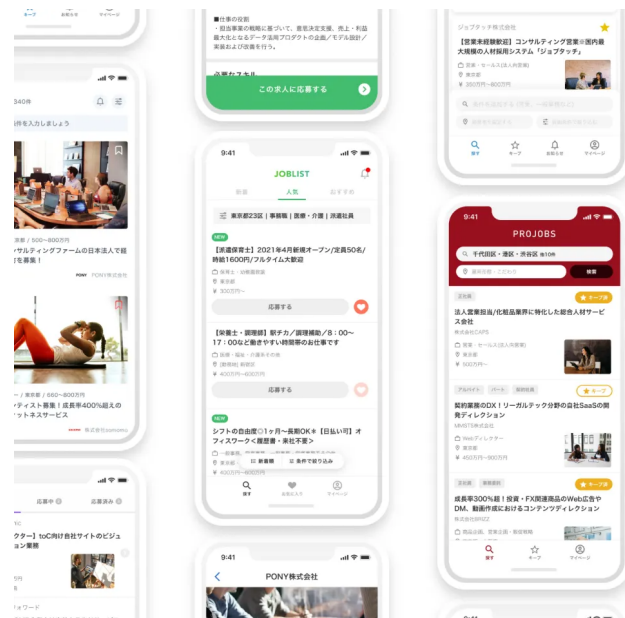
ライフスタイルに合わせたスマホアプリの開発を行います。iOSアプリ、Androidアプリ、Webサイトがあるため、幅広いスキルセットを身につけることができます。

求められる経験・スキル

開発スキルだけでなく、チームで開発することができる方が合っているかと思えます。先遣に合わせて柔軟にコミットし、自発的に開発を進めること。

# GLIT Platform

- <https://lp.glit.io/platform>
- GLITで培ったノウハウを活かして、求人アプリの立ち上げ～提供をサポート
- 初期開発からグロースまで伴走し、顧客の事業成長にコミット



**求人アプリを  
垂直立ち上げ**

 **GL/T Platform**

# Tech Stack

- iOS/Android: React Native(TypeScript 95%), Firebase
- Web: Next.js(TypeScript 100%)
- API: Ruby on Rails
- 検索: Elasticsearch
- 推薦API: FastAPI
- インフラ: AWS, GCP(BigQuery)

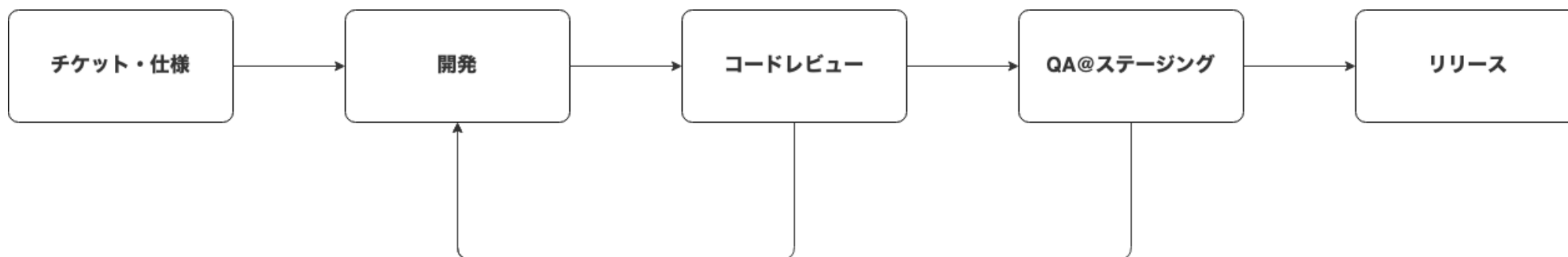
# Tools

- ソースコード管理: GitHub
- チケット管理: JIRA
- ドキュメンテーション・仕様管理: Notion
- デザイン: Figma
- コミュニケーション: Slack, Zoom
- CI/CD: Bitrise, CircleCI
- モニタリング: Datadog, Sentry



# Development Flow

- PdMからチケットがアサインされます
- コードレビューはCTO + 同じ職種のエンジニアが実施しています
- ソフトウェアテスト会社出身のメンバーが多いのでQAが充実しています
- 週次のスプリントミーティングではタスクのアサインやスケジュールの確認などを行っています



# Ticket Examples

- フロントエンド
  - アプリストアへのレビュー機能追加
  - おすすめ画面から直接求人応募できるような導線追加
  - etc.
- バックエンド
  - 雇用形態で検索できるように求人検索APIを改修
  - 求人の重複判定バッチ開発
  - etc.

# Challenges

## 1. 膨大な求人数の活用

パートナー企業から提供を受けている百万件近くの求人を、ニアリアルタイムでユーザーに提供する必要があります。単純に求人をストアするだけでなく、データの構造化や特徴量の抽出など数々のチャレンジがあります。

## 2. 様々なパートナー企業とのシステム連携

今後更に連携パートナーを増やしていけるよう、システム連携の仕組み化・抽象化を念頭に置きつつアーキテクチャの設計や開発業務を推進する必要があります。

# Selling Points

## 1. 大きな裁量権

まだ小さなチームのため、大きな裁量権を持ってサービス開発に携わることができます。

## 2. ビジネスサイドの開発への理解度

CEOやPdMのエンジニアリングへの理解度が高いです。ビジネスサイドとの意思疎通が難しいなどのストレスが少なく、価値創造に集中できる環境だと思います。