



Tugas Pendahuluan Praktikum 3D VISUAL D3 T. INFORMATIKA Pride & Gear Lab

Tempel Foto Bebas Sambil Membuka Aplikasi Blender.

Keias	:
Nama	:
NIM	:
No. HP	

KETENTUAN BUKU TP:

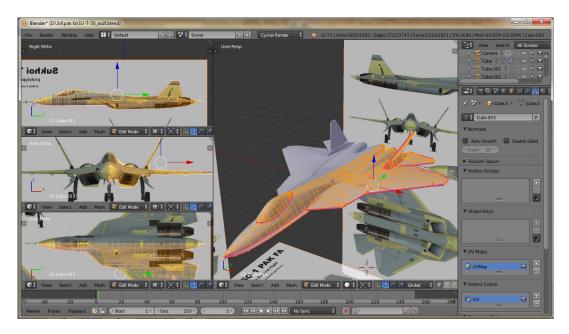
- 1. Buku TP = Buku Gambar A4.
- 2. Sampul Buku TP:
 - ❖ D3IF 40 01 : Ungu Muda
 - ❖ D3IF 40 02 : Orange
 - ❖ D3IF 40 03 : Biru Muda
 - ❖ D3IF 40 04 : Ijo Muda
- 3. Cover ditempel dipaling depan buku TP.
- 4. Halaman pertama: tulis tangan peraturan TP dan ditanda tangani.

PERATURAN TP:

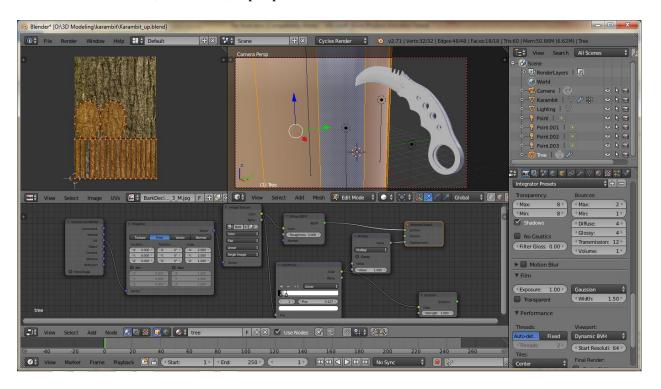
- 1. TP merupakan **TIKET MASUK** praktikum.
- 2. TP akan keluar paling lambat hari sabtu malam, dan dikumpulkan maksimal pada hari Senin pukul 07.30 diruang Asprak D3IF.
- 3. TP wajib **DITULIS TANGAN** dan hanya hasilnya saja yang di **PRINT SCREEN.**
- 4. TP = 0 jika tidak mengerjakan seluruh soal TP yang diberikan.
- 5. Keterlambatan pengumpulan TP, maka nilai TP = -50%.
- 6. Pertanyaan tentang TP, hubungi PJ MODUL.
- 7. Kerjakan TP sendiri, TIDAK PLAGIAT! HARAM!

TUGAS PENDAHULUAN MODUL 1

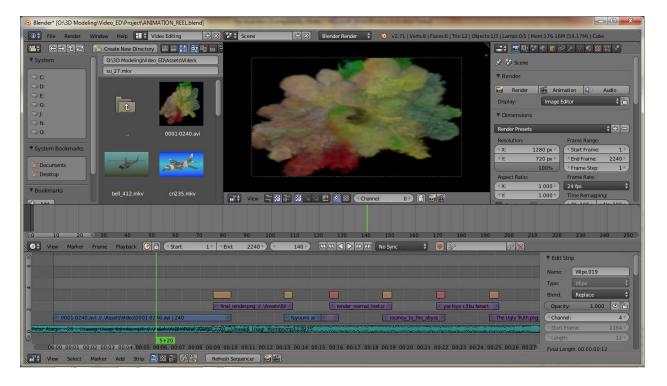
- 1. Berikan penjelasan terhadap istilah-istilah berikut ini:
 - A. 3D Modeling
 - B. UV-Mapping
 - C. Texturing
 - D. Rigging
 - E. Animating
- 2. Jelaskan fungsi masing-masing shorcut dibawah ini:
 - A. R
 - B. S
 - C. G
 - D. N
 - E. T
 - F. Left click
 - G. Middle click
 - H. Right click
- 3. Apakah memungkinkan untuk menggunakan Blender tanpa menggunakan mouse 3 button dan numpad keyboard? Jika memungkinkan, jelaskan langkah-langkah yang harus dilakukan agar Blender dapat digunakan seperti biasa tanpa perangkat tersebut!
- 4. Buat layout sesuai gambar-gambar ini, kemudian beri nama yang berbeda pada setiap layout. Berikan screenshot hasil pengerjaan anda.
 - A. 4 3D View (right ortho, front ortho, user ortho (top ortho, rotate right), user perspective), 1 Outliner, 1 Properties, dan 1 Timeline Window



B. 1 UV/Image Editor, 1 3D view (edit mode, camera perspective), 1 node editor, 1 outliner, 1 properties



C. 1 file browser (tool shelf), 2 Video Sequence Editor (Sequencer (Properties), Preview), 1 Properties, 1 Timeline Window



Note:

- \triangleright Plagiat = 0
- Gunakan kreativitas anda agar tidak menghasilkan karya yang sama