

PJ Modul 4 : Zein

Tugas Pendahuluan

Render & Bake

1. Jelaskan pengertian dari rendering dan berikan penjelasan tentang apa saja yang mempengaruhi proses rendering tersebut, baik dari segi hardware maupun software!
2. Jelaskan perbedaan Pre rendering dan real time rendering, kemudian sebutkan kelebihan dan kekurangan dari masing-masing jenis proses rendering!
3. Apakah yang dimaksud dengan texture baking? Jelaskan pengaruhnya terhadap proses rendering?
4. Jelaskan apa yang dimaksud dengan:
 - a. Color Map
 - b. Normal Map
 - c. Specular Map
 - d. Emitter/Illumination Map
 - e. Bump Map