



**Telkom University**  
 Jl. Telekomunikasi No.1, Terusan Buah Batu  
 Bandung 40257  
 Indonesia

### DAFTAR NILAI AKHIR HASIL STUDI MAHASISWA

NIM : 6706160014 Dosen Wali : RBD / REZA BUDIAWAN  
 Nama : MUHAMMAD FAISAL AMIR Program Studi : D3 Teknik Informatika

#### Mata Kuliah yang Lulus

Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
1	DPH1F3	LOGIKA MATEMATIKA TERAPAN	APPLIED MATHEMATICAL LOGIC	3	A
1	DPH1G3	PENGANTAR DESAIN WEB	INTRODUCTION TO WEB DESIGN	3	A
1	HUH1A2	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DAN ETIKA	EDUCATION OF ISLAM RELIGION AND ETHICS	2	A
1	DUH1A2	LITERASI TIK	ICT LITERACY	2	A
1	DPH1E4	IMPLEMENTASI ALGORITMA	ALGORITHM IMPLEMENTATION	4	A
1	DCH1B3	KONFIGURASI PERANGKAT KERAS KOMPUTER	HARDWARE CONFIGURATION	3	B
1	DIH1B2	ALAT BANTU GAMBAR DIGITAL UNTUK ANTARMUKA APLIKASI	DIGITAL DRAWING TOOLS FOR INTERFACE APPLICATION	2	A
2	DPH1H4	IMPLEMENTASI STRUKTUR DATA	DATA STRUCTURE IMPLEMENTATION	4	AB
2	DPH1I4	PEMROGRAMAN BERBASIS WEB	WEB PROGRAMMING	4	AB
2	DPH1K2	PROYEK TINGKAT I (APLIKASI WEB)	PROJECT I (WEB APPLICATION)	2	A
2	DCH1J4	INSTALASI & PENGGUNAAN SISTEM OPERASI	INSTALLATION AND USE OF OPERATING SYSTEM	4	A
2	DIH1C3	PERANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI	USER INTERFACE DESIGN	3	A
2	DMH1F4	SISTEM BASIS DATA	DATABASE SYSTEM	4	A

<b>TOTAL SKS</b>	<b>61</b>	<b>3.84</b>
------------------	-----------	-------------

Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
3	DIH2B2	PEMODELAN DIGITAL UNTUK VISUALISASI 3D	DIGITAL DRAWING FOR 3D VISUALIZATION	2	A
3	DIH2A3	MULTIMEDIA DASAR	INTRODUCTION TO MULTIMEDIA	3	A
3	LUH1B2	BAHASA INGGRIS I	ENGLISH I	2	AB
3	HUH1G3	PANCASILA & KEWARGANEGARAAN	PANCASILA AND CIVICS	3	A
3	DCH2A4	INSTALASI JARINGAN KOMPUTER	COMPUTER NETWORK	4	AB
3	DPH1C4	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING	4	A
3	DPH2E3	MATEMATIKA INFORMATIKA TERAPAN	APPLIED MATHEMATICS FOR INFORMATICS	3	A
TOTAL SKS				61	3.84

### Mata Kuliah yang Belum Lulus

Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
4	DUH2A2	KEWIRAUSAHAAN	ENTREPRENEURSHIP	2	
4	DPH2H2	PROYEK TINGKAT II (APLIKASI DESKTOP/BERGERAK))	PROJECT II (DESKTOP/MOBILE APPLICATION)	2	
4	DPH2G4	PEMROGRAMAN UNTUK PERANGKAT BERGERAK DASAR	BASIC MOBILE PROGRAMMING	4	
4	DIH2C3	MULTIMEDIA TERAPAN	APPLIED MULTIMEDIA	3	
4	DMH2A2	KERJA PRAKTEK	JOB TRAINING	2	
4	DMH1A2	OLAHRAGA	SPORT AND PHYSICAL EDUCATION	2	
4	DIH2D3	PENGANTAR PENGEMBANGAN APLIKASI PERMAINAN (GAME)	INTRODUCTION TO GAME DEVELOPMENT	3	
4	DPH2F3	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	SOFTWARE ENGINEERING	3	
TOTAL SKS				21	

### Tidak Ada Mata Kuliah yang Diulang

### Tidak Ada Mata Kuliah yang Di-drop

Tingkat I	: 40 SKS	Lulus tanggal 26-05-2017	IP : 3.83
Tingkat II	: 61 SKS	Belum lulus	IP : 3.84
Tingkat III	: 61 SKS	Belum lulus	IP : 3.84
<b>Total</b>	<b>: 61 SKS</b>		<b>IPK : 3.84</b>

**Total SKS dan IPK dihitung dari mata kuliah lulus dan mata kuliah belum lulus. Nilai kosong dan T tidak diikutkan dalam perhitungan IPK.**

*Pencetakan Daftar Nilai Akhir Mahasiswa pada tanggal 08 Maret 2018 pukul 18:07:27 oleh MUHAMMAD FAISAL AMIR*

-