



Telkom University
 Jl. Telekomunikasi No.1, Terusan Buah Batu
 Bandung 40257
 Indonesia

DAFTAR NILAI HASIL STUDI MAHASISWA

NIM : 6706160014 Dosen Wali : RBD / REZA BUDIAWAN
 Nama : MUHAMMAD FAISAL AMIR Program Studi : D3 Teknik Informatika

2016/2017 - GANJIL

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
DCH1B3	KONFIGURASI PERANGKAT KERAS KOMPUTER	HARDWARE CONFIGURATION	3	B
DIH1B2	ALAT BANTU GAMBAR DIGITAL UNTUK ANTARMUKA APLIKASI	DIGITAL DRAWING TOOLS FOR INTERFACE APPLICATION	2	A
DPH1E4	IMPLEMENTASI ALGORITMA	ALGORITHM IMPLEMENTATION	4	A
DPH1F3	LOGIKA MATEMATIKA TERAPAN	APPLIED MATHEMATICAL LOGIC	3	A
DPH1G3	PENGANTAR DESAIN WEB	INTRODUCTION TO WEB DESIGN	3	A
DUH1A2	LITERASI TIK	ICT LITERACY	2	A
HUH1A2	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM DAN ETIKA	EDUCATION OF ISLAM RELIGION AND ETHICS	2	A
TOTAL SKS			19	
IP			3,84	

2016/2017 - GENAP

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
DCH1J4	INSTALASI & PENGGUNAAN SISTEM OPERASI	INSTALLATION AND USE OF OPERATING SYSTEM	4	A
DIH1C3	PERANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI	USER INTERFACE DESIGN	3	A
DMH1F4	SISTEM BASIS DATA	DATABASE SYSTEM	4	A
DPH1H4	IMPLEMENTASI STRUKTUR DATA	DATA STRUCTURE IMPLEMENTATION	4	AB
DPH1I4	PEMROGRAMAN BERBASIS WEB	WEB PROGRAMMING	4	AB
DPH1K2	PROYEK TINGKAT I (APLIKASI WEB)	PROJECT I (WEB APPLICATION)	2	A
TOTAL SKS			21	
IP			3.81	

2017/2018 - GANJIL

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
DCH2A4	INSTALASI JARINGAN KOMPUTER	COMPUTER NETWORK	4	AB
DIH2A3	MULTIMEDIA DASAR	INTRODUCTION TO MULTIMEDIA	3	A
DIH2B2	PEMODELAN DIGITAL UNTUK VISUALISASI 3D	DIGITAL DRAWING FOR 3D VISUALIZATION	2	A
DPH1C4	PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBYEK	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING	4	A
DPH2E3	MATEMATIKA INFORMATIKA TERAPAN	APPLIED MATHEMATICS FOR INFORMATICS	3	A
HUH1G3	PANCASILA & KEWARGANEGARAAN	PANCASILA AND CIVICS	3	A
LUH1B2	BAHASA INGGRIS I	ENGLISH I	2	AB
TOTAL SKS			21	
IP			3.86	

2017/2018 - GENAP

Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah B. Inggris	SKS	Nilai
DIH2C3	MULTIMEDIA TERAPAN	APPLIED MULTIMEDIA	3	
DIH2D3	PENGANTAR PENGEMBANGAN APLIKASI PERMAINAN (GAME)	INTRODUCTION TO GAME DEVELOPMENT	3	
DMH1A2	OLAHRAGA	SPORT AND PHYSICAL EDUCATION	2	
DMH2A2	KERJA PRAKTEK	JOB TRAINING	2	
DPH2F3	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	SOFTWARE ENGINEERING	3	
DPH2G4	PEMROGRAMAN UNTUK PERANGKAT BERGERAK DASAR	BASIC MOBILE PROGRAMMING	4	
DPH2H2	PROYEK TINGKAT II (APLIKASI DESKTOP/BERGERAK))	PROJECT II (DESKTOP/MOBILE APPLICATION)	2	
DUH2A2	KEWIRAUSAHAAN	ENTREPRENEURSHIP	2	
TOTAL SKS			21	
IP			0	

Tingkat I : 40 SKS Lulus tanggal 26-05-2017 IP : 3.83
 Tingkat II : 61 SKS Belum lulus IP : 3.84
 Tingkat III : 61 SKS Belum lulus IP : 3.84
Total : 61 SKS IPK : 3.84

Total SKS dan IP dihitung dari mata kuliah lulus dan mata kuliah belum lulus. Nilai kosong dan T tidak diikutkan dalam perhitungan IP.

Pencetakan Daftar Nilai Mahasiswa pada tanggal **20 Januari 2018** pukul **13:14:10** oleh **MUHAMMAD FAISAL AMIR**