# MODUL 3: Implementasi PHP pada Object Oriented Programming (OOP)

### 0.1 Tujuan

Setelah mengikuti praktikum ini mahasiswa diharapkan dapat:

- 1. Mengetahui Cara Instalasi Code Igniter.
- 2. Mengenal Code Igniter
- 3. Menuliskan program awal code igniter.

## 0.2 Alat & Bahan

Alat & Bahan Yang digunakan adalah hardware perangkat PC beserta Kelengkapannya berjumlah 40 PC serta Software xampp, notepad++ yang telah terinstall pada masing-masing PC.

#### 0.3 Dasar Teori

## 0.3.1 Mengetahui Cara Instalasi Code Igniter

1. Cara Instalasi

Sebelum Code igniter di instal, terlebih dahulu harus menginstal web server database. Untuk menginstal code igniter tidak perlu repot cukup copy paste saja pada folder web servernya. Framework dapat diunduh dari situs resminya <a href="www.codeigniter.com">www.codeigniter.com</a>. Secara berkala dapat mengunjungi situs resmi code igniter tersebut untuk mendapatkan update versi terbarunya. Langakah pertama jika telah di download dari situs resminya, hanya tinggal mengekstrak file paket

yang diunduh ke direktory C:\apache\htdocs atau C:\ xampp\htdocs\Nama folder ci (dalam hal ini folder tersebut benama ci.

Untuk memeriksa apakah code igniter sudah terpasang dengan benar akan terlihat gambar berikut.

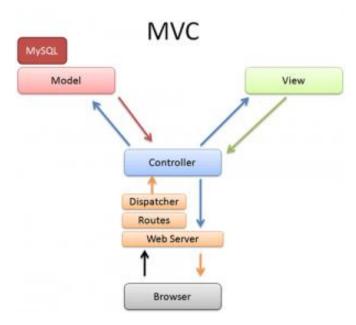
Nelcome to Codelgniter!	
The page you are looking at is being generated dynamically by Codelgniter.  If you would like to edit this page you'll find it located at:	
application/views/welcome_message.php	
The corresponding controller for this page is found at:	
application/controllers/Welcome.php	
f you are exploring Codelgniter for the very first time, you should start by reading the <u>User Guide</u> .	
Page rendered in 1.1278 seconds. Codelgniter Version 3.0.0	).0

#### 2. Mengenal kode igniter

Dalam teknik pemrograman berorientasi objek, model-view-controller (MVC). Dalam pola MVC, komponen aplikasi di bagi menjadi tiga bagian, yaitu :

- 1. Model, ynag merepresentasikan struktur data
- 2. View, yang merupakan representasi keluaran(output) dari suatu model
- 3. Controller, komponen yang bertugas mengambil masukan (input) dari user dan mengubahnya menjadi perintah untuk model.

Secara Umum, Pola MVC dapat di gambarkan sebagai berikut :



#### Struktur direktori codeigniter

Dalam paket distribusinya, frame work Code Igniter memliki tiga direktori, yaitu :

## Application

Direktori yang digunakan untuk menempatkan file-fie dari aplikasi yang akan kita buat.

### System

Direktori sistem berisi daftar file kode yang disediakan oleh Code Igniter, yang diklasifikasikan berdasarkan fungsinya.

### User\_guide

Direktori ini berisi dokumentasi Codelgniter yang ditulis dalam format html.

#### 3. Membuat Hello world

Untuk membuat helloworld dalam CI, tetap mengendepankan konsep MVC-nya. Namun dalam contoh berikut dibuat dalam empat versi

a) Hanya menggunakan controller Pada text editor salin kode program berikut ini dengan nama hello.php simpan pada direktori controller:

```
<?php
Class Hello extends CI_Controller{
Public function index() {
   Echo"<h2>Hello Word</h2>";
}|
}
```

Program 3-1 Hanya menggunakan controller saja

### Program 0-1 Hanya menggunakan controller saja

b) Menggunakan controller dan Model

Pada text editor salin kode program berikut ini dengan nama hello\_model.php simpan pada direktori model :

```
<?php
class Hello_model extends CI_model{
   //mendefinisikan properti dengan nama $str
   public $str = 'Hello World!!!';
}</pre>
```

Program 0-2 Model

Buat Controllerya seperti berikut dengan nama Hello.php disimpan pada directori Controllernya sebagai berikut :

```
<?php
class hello extends CI_Controller{
   public function index(){
    //memuat model 'hello model'
    $this->load->model('Hello_model');

   //menangkap objek dari kelas hello_model
   //yang telah dimuat ke variabel $model
    $model = $this->Hello_model;

   echo"<html>";
   echo"<head><title>Controller dan Model</title></head>";
   echo"<body>";

   //memanggil properti $str milik objek $model
   echo"<h2>" . $model->str . "</h2>";

   echo"</body>";
   echo"</hdml>";
   echo"</html>";
}
```

c) Menggunakan controller dan view

Buat viewya seperti berikut dengan nama Helloview.php disimpan pada direktori Viewnya sebagai berikut :

```
<html>
<head><title>Controller dan View</title></head>
<body>
<h2>Hello World</h2>
</body>
</html>
```

Buat Controllerya seperti berikut dengan nama Hello.php disimpan pada directori Controllernya sebagai berikut :

```
<?php
Class hello extends CI_Controller{
Public function index(){
   //memuat view 'helloview
$this->load->view('helloview');
}
}
```

d) Menggunakan model, controller dan view

Buat Controllerya seperti berikut dengan nama Hello.php disimpan pada directori Controllernya sebagai berikut :

```
<?php
class hello extends CI_Controller{
  public function index() {
    //memuat model 'hello_model'
    $this->load->model('Hello_model');

    //menangkap objek dari kelas hello_model
```

```
//yang telah dimuat ke variabel $model
$model = $this->Hello_model;

//mengambil data dari model
$s =$model->stx;

//membuat data yang akan dikirim ke view
//dalam bentuk array
$data['b3'] = $s;

//memuat view 'helloview'
//dengan mengirimkan data ke view bersangkutan
$this->load->view('helloview', $data);

}
}
```

Buat modelya seperti berikut dengan nama Hello\_model.php disimpan pada directori modelnya sebagai berikut :

```
<?php
class Hello_model extends CI_model{
    //mendefinisikan properti dengan nama $str
    public $stx = 'Hello World!!!';
}</pre>
```

Buat viewya seperti berikut dengan nama Helloview.php disimpan pada directori viewnya sebagai berikut :

```
<html>
<head><title>Controller, Model, View</title></head>
<body>
<h2><?php echo $teks ; ?> </h2>
</body>
</html>
```

Seluruh versi yang dicontohkan diatas cara pemanggilannya yaitu dengan mengetikan localhost/ci/index.php/Hello. Nama class dengan nama file tidak boleh berbeda.