MODUL VIII-PHP-XML-JSON

8.1 Tujuan

Setelah mengikuti praktikum ini mahasiswa diharapkan dapat:

- 1. Memahami fungsi dan struktur dokumen berjenis XML.
- 2. Memahami fungsi dan struktur dokumen berjenis JSON.
- 3. Mampu membuat file berjenis PHP yang dapat mengkases dokumen baik yang jenis XML maupun berjenis JSON.

8.2 Pengantar XML

XML Kependekan dari eXtensible Markup Language, dikembang-kan mulai tahun 1996 dan mendapatkan pengakuan dari W3C pada bulan Februari 1998 teknologi yang digunakan XML sebenarnya bukan teknologi baru, tapi turunan dari SGML yang dikembangkan pada awal 80-an dan telah banyak digunakan pada dokumentasi teknis proyek-proyek berskala besar.

Ketika HTML dikembangkan pada tahun 1990, para penggagas XML mengadopsi bagian penting pada SGML dan dengan berpedoman pada pengembangan HTML menghasilkan markup language yang tidak kalah hebatnya dengan XML. Seperti halnya HTML, XML juga menggunakan elemen yang ditandai dengan Tag pembuka dan penutup (diawali dengan '<' dan diakhiri dengan '>'). Tag penutup (diawali dengan '<' dan diakhiri dengan '>').

XML adalah bahasa markup yang berisikan kode-kode berupa parameter tertentu disesuaikan dengan aturan penulisannya untuk memformat dokumen text dengan tag sendiri agar bisa dapat dimengerti. XMLmenyediakan format untuk mendeskripsikan data terstruktur.

8.3 Keuntungan Menggunakan XML

XML untuk saat ini bukan merupakan pengganti HTML. Masing-mas-ing dikembangkan untuk tujuan yang berbeda. Kalau HTML digunakan untuk menampilkan informasi dan berfokus pada bagaimana informasi terlihat, XML mendeskripsikan susunan informasi yang terstruktur dan berfokus pada informasi itu sendiri. XML terutama dibutuhkan untuk menyusun dan menyajikan informasi dengan format yang tidak men-gandung format standar layaknya heading, paragraph, table dan lain sebagainya. Berikut ini adalah keuntungan-keuntungan dalam penggunaan XML antara lain:

- 1. Ekstensibilitas : dapat ditukar /digabung dengan dokumen XML lain.
- 2. Memungkinkan pemrograman yang lebih baik: maka dibuat suatu software pengolah XML.
- 3. Memisahkan data dan presentasi. Yang akan direpresentasikan dalam XML dan XSLT.
- 4. Pencarian data cepat karena XML merupakan data dalam format yang terstruktur.
- 5. XML berfungsi sekali untuk pertukaran data.

8.4 EXTENSIBLE STYLESHEET LANGUAGE:TRANFORMATION (XSLT)

XSLT adalah kependekan dari eXtensible StyleSheet Language:Transformation, adalah bagian dari XSLyang dikembang-kan sebelumnya. XSLadalah Stylesheet yang khusus dikembangkan sebagai komplemen XML, untuk merubah informasi pada XMLke dalam bentuk lain agar bisa ditampilkan di layar.

Pada dasarnya proses ini di bagi menjadi dua bagian proses yakni pertama Transformasi Struktural yang meliputi pengumpulan, pengelompokan dan pengu-rutan data maupun penyusunan ulang, penambahan dan penghapu-san tag dan atribut, dan yang kedua adalah proses merubah format menjadi pixel dilayar. Proses yang pertama itulah yang kemudian disebut XSLT, sedangkan yang kedua biasa disebut XSLFO (eXtensible Stylesheet Language:Formatting Object).

8.5 XSLT PROCESSOR

XSLT Processor atau yang biasa disebut Parser adalah software bantu yang tugasnya menerapkan perintah-perintah dalam XSLT pada doku-men sumber XML, dan menghasilkan dokumen keluaran baik berupa HTML, Text file ataupun XML.

8.6 STRUKTUR XML

Seperti halnya dengan HTML, XML juga menggunakan elemen yang sama dengan HTML diawali dengan tag pembuka (diawali dengan '<' dan diakhiri dengan '>'), tag penutup(diawali dengan '</ 'diakhiri '>') dan atribut elemen (parameter yang dinyatakan dalam tag pem-buka misal <form name="isidata">). Hanya bedanya, HTML medefi-nisikan dari awal tag dan atribut yang dipakai didalamnya.

Berikut contoh dokumen XML:

contohXML.xml

```
1
     <?xml version="1.0" encoding="iso-8859-1"?>
2
    -cpesan>
3
     <dari>Programmer</dari>
4
     <bust>Desain grafis</bust>
5
     <bust>Office</bust>
6
     <bust>Keuangan</bust>
7
     <subyek>Pemberitahuan peraturan baru</subyek>
8
     <isi>Mohon diberitahukan bahwa mulai bulan depan akan diliburkan</isi>
9
      </pesan>
10
```

Buka file XML di atas melalui browser:



This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

8.7 APLIKASI PHP AJAX & XML

Pada bagian ini kita akan membuat contoh aplikasi AJAX dan XML, dimana pada aplikasi web AJAX akan meminta respon berdasarkan dari File XML yang telah kita buat, tujuan dari pengembangan web adalah untuk menciptakan sebuah web yang interaktif dan dinamis.

MEMBUAT FILE INDEX.PHP

```
<html>
<head>
<title>Aplikasi PHP AJAX XML</title>
<script type="text/javascript" src="createObject.js">
</script>
<script language="javascript">
function requestContent(){
oRequest = createObject();
var url = "contohData.xml";
oRequest.open("GET",url true);
oRequest.onreadystatechange = function() {
document.getElementById("divContent").innerHTML="<div align='center'>Menunggu
Respon server</div>";
if (oRequest.readyState==4) {
 document.getElementById("divContent").innerHTML = "";
 var xmlData = oRequest.responseXML;
 var photoList = xmlData.getElementsByTagName("photo");
 for (var i=0; i < photoList.length; i++){
 var currentPhoto = photoList[i];
 var newThumb = document.createElement("div");
 newThumb.setAttribute("className", "thumbnail");
```

```
newThumb.setAttribute("class", "thumbnail");
 var newNama = document.createElement("div");
 newNama.setAttribute("className", "nama");
 newNama.setAttribute("class", "nama");
 var nama_ = document.createTextNode(currentPhoto.
 getElementsByTagName("nama")[0].firstChild.data);
 newNama.appendChild(nama );
 var newFile = document.createElement("div");
 newFile.setAttribute("className", "photo");
 newFile.setAttribute("class", "photo");
 var file_ = "<img
src="+currentPhoto.getElementsByTagName("file")[0].firstChild.data+"/>";
 newFile.innerHTML= file_;
 var newKeterangan = document.createElement("div");
 newKeterangan.setAttribute("className", "keterangan");
 newKeterangan.setAttribute("class", "keterangan");
 var keterangan =document.createTextNode(
 currentPhoto.getElementsByTagName("keterangan")[0].firstChild.data);;
 newKeterangan.appendChild(keterangan);
 newThumb.appendChild(newNama);
 newThumb.appendChild(newFile);
 newThumb.appendChild(newKeterangan);
 document.getElementById("divContent").
 appendChild(newThumb);
oRequest.send(null);
</script>
</head>
<body>
<table width="748" cellpadding="0" cellspacing="0"
align="center" style="border:1px solid:#ccccc">
<img src="header_maxi.jpg" width="747"height="180"/>
<td width="200" height="291" valign="top" bgcolor="#F1F4F6"
style="border-bottom:1px solid #ccccc;">
<table width="100%" border="0" cellpadding="0"
cellspacing="0" bgcolor="#F1F4F6">
```

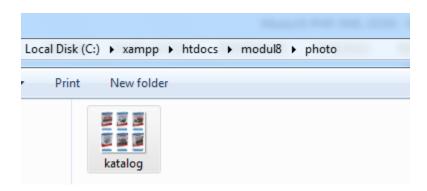
```
<div>
<marquee direction=up scrollamount="3" height="187" width="170">
XML (Extensible Markup Language) adalah bahasa Markup
untuk keperluan umum yang disarankan W3C untuk membuat dokumen markup keperluan
khusus.
Keperluan utama XML adalah untuk pertukaran data antar sistem yang beranekaragam.
Perlu diingat, AJAX akan berkomunikasi dengan server tanpa harus
merefresh Semua Halaman, Konsep ini berbeda dengan aplikasi
web sistem tradisional. Ajax adalah aplikasi web yang lebih
baik. Aplikasi web menambah keuntungan dibanding aplikasi
dekstop. dengan demikian, untuk mempelajari ajax, harus
pahami konsep standar.
</marquee>
</div>
<td valign="top" width="546" bgcolor="#F1F4F6"
style="border-bottom:1px solid #ccccc;border-left:1px
solid #cccccc">
<table width="100%" border="0" cellspacing="0"
cellpadding="0" style="border-bottom:1px solid #ccccc;">
<span class="style2">Homepage</span></span>
<div>
<strong>RESPON AJAX DAN XML </strong>
Serikut ini adalah Halaman web yang akan melakukan
permintaan request ke server untuk meminta menampilkan gambar
pada File XML. lalu gambar yang diminta akan tampil melalui
respon dari server berdasarkan permintaan.<br/>
<br/>br>
<a href="#" onclick="javascript:requestContent();">Click
disini untuk menampilkan gambar </a>
<div id="divContent"></div>
</div>
```

```
</body>
</html>
```

MEMBUAT FILE XML (contohData.xml)

MENYIAPKAN GAMBAR

Buat folder photo dan simpan satu file gambar, simpan dengan nama katalog.jpg



MEMBUAT XMLHTTPREQUEST OBJECT

Pada tahap selanjutnya Anda akan mengembangkan aplikasi web dengan tehnik AJAX beberapa hal yang harus diperhatikan :

- 1. Javascript untuk membuat object XMLHttpRequest yang akan digunakan untuk berkomunikasi dengan server.
- 2. DOM (Document Object Model), hasil proses yang diterima akan ditampilkan dengan

- memanipulasi object DOM yang telah Anda buat sebelumnya untuk menampilkan data hasil respon yang diberikan server.
- 3. XML (eXtensible Markup Language)format data yang dikemba-likan oleh server, data XML ini akan dibaca dan ditampilkan untuk mengupdate content pada halaman web.

Pada langkah berikut ini Anda akan membuat file JavaScript untuk membuat Object XMLHttpRequest pada halaman Web unutk mendeteksi Web browser yang digunakan.

```
createObject.js
function createObject(){
var oAJAX = false;
try{
oAJAX
                          ActiveXObject("Msxml2.XMLHTTP");
                   new
}catch(e){
try{
oAJAX = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
{catch(e2)
oAJAX
             = false;
if
      (!oAJAX
                   &&
                          typeof XMLHttpRequest
                                                           'undefined')
                                                    !=
             = new XMLHttpRequest();
oAJAX
if
      (!oAJAX){}
alert("Error saat membuat XMLHttpRequest!");
return oAJAX;
```

Buka web browser untuk melihat hasilnya dengan mengetikkan URL:

http://localhost/modul8/



Markup untuk keperluan umum yang disarankan W3C untuk membuat dokumen markup keperluan khusus. Keperluan utama XML adalah untuk pertukaran data antar sistem yang beranekaragam. Perlu diingat, AJAX akan

Homepage RESPON AJAX DAN XML

Berikut ini adalah Halaman web yang akan melakukan permintaan request ke server untuk meminta menampilkan gambar pada File XML. lalu gambar yang diminta akan tampil melalui respon dari server berdasarkan permintaan.

Click disini untuk menampilkan gambar

8.8 JSON

JSON (JavaScript Object Notation) adalah format pertukaran data yang ringan, mudah dibaca dan ditulis oleh manusia, serta mudah diterjemahkan dan dibuat (generate) oleh komputer. Format ini dibuat berdasarkan bagian dari Bahasa Pemrograman JavaScript.

JSON merupakan format teks yang tidak bergantung pada bahasa pemprograman apapun karena menggunakan gaya bahasa yang umum digunakan oleh programmer keluarga C termasuk C, C++, C#, Java, JavaScript, Perl, Python dll. Oleh karena sifat-sifat tersebut, menjadikan JSON ideal sebagai bahasa pertukaran data.

Beberapa orang lebih suka JSON, karena paling mudah untuk mem-parse-nya.

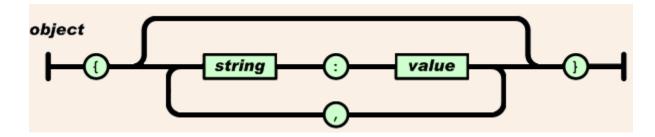
JSON terbuat dari dua struktur:

- Kumpulan pasangan nama/nilai. Pada beberapa bahasa, hal ini dinyatakan sebagai objek (object), rekaman (record), struktur (struct), kamus (dictionary), tabel hash (hash table), daftar berkunci (keyed list), atau associative array.
- Daftar nilai terurutkan (an ordered list of values). Pada kebanyakan bahasa, hal ini dinyatakan sebagai larik (array), vektor (vector), daftar (list), atau urutan (sequence).

Struktur-struktur data ini disebut sebagai struktur data universal. Pada dasarnya, semua bahasa pemrograman modern mendukung struktur data ini dalam bentuk yang sama maupun berlainan. Hal ini pantas disebut demikian karena format data mudah dipertukarkan dengan bahasa-bahasa pemrograman yang juga berdasarkan pada struktur data ini.

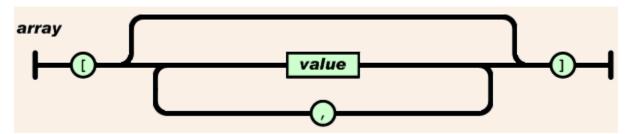
JSON menggunakan bentuk sebagai berikut:

Object adalah sepasang nama/nilai yang tidak terurutkan. Objek dimulai dengan { (kurung kurawal buka) dan diakhiri dengan } (kurung kurawal tutup). Setiap nama diikuti dengan : (titik dua) dan setiap pasangan nama/nilai dipisahkan oleh , (koma).



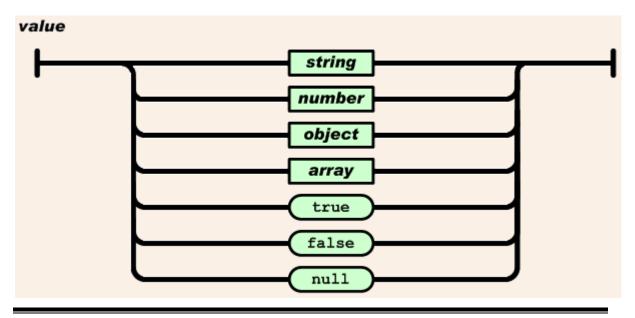
Sumber: www.json.org

Array adalah kumpulan nilai yang terurutkan. Larik dimulai dengan [(kurung siku buka) dan diakhiri dengan] (kurung siku tutup). Setiap nilai dipisahkan oleh , (koma).

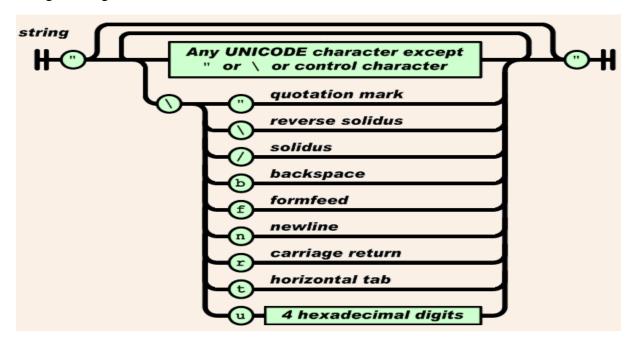


Sumber: www.json.org

Nilai (value) dapat berupa sebuah string dalam tanda kutip ganda, atau angka, atau true atau false atau null, atau sebuah objek atau sebuah larik. Struktur-struktur tersebut dapat disusun bertingkat.

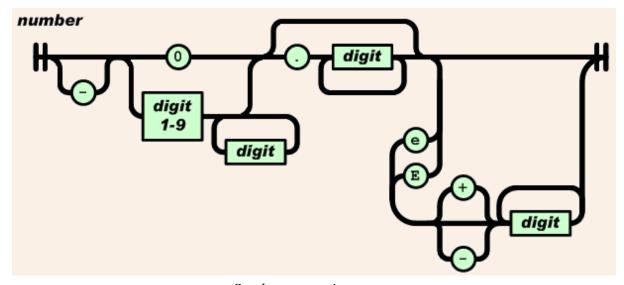


String adalah kumpulan dari nol atau lebih karakter Unicode, yang dibungkus dengan tanda kutip ganda. Di dalam string dapat digunakan backslash escapes "\" untuk membentuk karakter khusus. Sebuah karakter mewakili karakter tunggal pada string. String sangat mirip dengan string C atau Java.



Sumber: www.json.org

Angka adalah sangat mirip dengan angka di C atau Java, kecuali format oktal dan heksadesimal tidak digunakan.



Sumber: www.json.org

Contoh JSON

Sekarang mari kita lihat contoh-contoh bentuk JSON yang diambil dari json.org. Berikut bentuk XML, yang telah familiar dengan kita.

Jika kita ubah ke bentuk JSON adalah:

Bentuk XML:

```
<widget>
    <debug>on</debug>
    <window title="Sample Konfabulator Widget">
        <name>main window</name>
        <width>500</width>
        <height>500</height>
    </window>
    <image src="Images/Sun.png" name="sun1">
        <hOffset>250</hOffset>
        <vOffset>250</vOffset>
        <alignment>center</alignment>
    </image>
    <text data="Click Here" size="36" style="bold">
        <name>text1</name>
        <hOffset>250</hOffset>
        <vOffset>100</vOffset>
        <alignment>center</alignment>
        <onMouseUp>
             sun1.opacity = (sun1.opacity / 100) * 90;
        </onMouseUp>
    </text>
</widget>
```

Bentuk JSON:

```
{"widget": {
     "debug": "on",
     "window":
          "title": "Sample Konfabulator Widget",
          "name": "main_window",
          "width": 500,
          "height": 500
     },
     "image": {
          "src": "Images/Sun.png",
"name": "sun1",
          "hOffset": 250,
"vOffset": 250,
          "alignment": "center"
     },
     "text": {
          "data": "Click Here",
"size": 36,
          "style": "bold", "name": "text1",
          "hOffset": 250,
          "vOffset": 100,
          "alignment": "center",
          "onMouseUp": "sun1.opacity = (sun1.opacity / 100) * 90;"
     }
} }
```

XML	JSON
< xx yy='nn'>< /xx>	{ "xx": {"yy":"nn"} }

Membuat JSON di Sisi Server

Sekarang mari kita lihat bagaimana cara membuat bentuk JSON. Dari sisi server kita akan membuat JSON menggunakan PHP, pada PHP versi 5.2 telah terdapat fungsi untuk membuat JSON, yaitu fungsi json_encode().

Syntax-nya adalah sebagai berikut

string json_encode (mixed \$value [, int \$options= 0])

\$value, adalah nilai yang akan di encode menjadi string JSON

\$option, bisa berupa JSON_HEX_QUOT, JSON_HEX_TAG, JSON_HEX_AMP, JSON_HEX_APOS, JSON_FORCE_OBJECT,

defaultnya adalah 0.

Contoh:

```
<?php
$arr = array ('a'=>1,'b'=>2,'c'=>3,'d'=>4,'e'=>5);
echo json_encode($arr);
?>
```

Kode di atas akan menghasilkan :

```
{"a":1,"b":2,"c":3,"d":4,"e":5}
```

Selain menggunakan json_encode(), kita juga bisa membuat JSON secara manual dengan menggunakan PHP.

Misal, kita memiliki tabel di MySQL dengan struktrur sebagai berikut :

MariaDB [(none)]> use dbJSON;

Database changed

MariaDB [dbJSON]> CREATE TABLE message (

- -> message_id INT(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
- -> chat_id INT(11) NOT NULL DEFAULT 0,
- -> user_id INT(11) NOT NULL DEFAULT 0,
- -> user name VARCHAR(64) DEFAULT NULL,
- -> message TEXT,
- -> post_time DATETIME DEFAULT NULL, PRIMARY KEY(message_id)

Isi dari tabel tersebut adalah sebagai berikut:

message_id	chat_id	user_id	user_name	message	post_time
1	1	1	Nurmi	Halo apa kabar	4/28/2010 17:30
2	1	2	Desrizal	Kabar Baik	4/28/2010 17:30
3	1	1	Nurmi	Lagi di mana	4/28/2010 17:30
4	1	2	Desrizal	Belitung	4/28/2010 17:30

Dan kita ingin membuat JSON dari tabel di atas dengan bentuk seperti ini:

Berikut kode PHP untuk membuat JSON tersebut. Membuat JSON dengan PHP secara manual (phpjson.php)

```
□<?php
 2
          $link = mysqli_connect("localhost", "root", "", "dbJSON");
 3
          $json = '{"messages": {';
 4
          $query = mysqli query($link, "select * from message");
 5
          $json .= '"pesan":[ ';
         while($x =mysqli fetch array($query,MYSQLI ASSOC)){
 6
 7
          $json .= '{';
 8
          $json .= '"id": "' . $x['message id'] . '",
          "user": "' . htmlspecialchars($x['user_name']) . '",
 9
          "text": "' . htmlspecialchars($x['message']) . '",
10
          "time": "' . $x['post time'] . '"
11
12
          },';
13
14
15
          //hilangkan koma (,) di akhir
          $json = substr($json, 0, strlen($json) -1);
16
17
18
          //lengkapi penutup format JSON
19
          $json .= ']';
20
          $json .= '}}';
21
22
          echo $json;
23
```