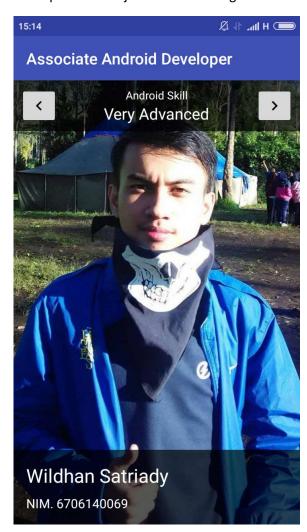
Basic Mobile Programming D3IF Tel-U, 2017-2

## **TP02: Making an App Interactive**

TP kali ini merupakan kelanjutan dari TP sebelumnya. Kita akan membuat aplikasi Associate Android Developer kita menjadi interaktif dengan menambahkan panel Android Skill seperti gambar di bawah.



## Spesifikasi detail

Panel Android Skill diberi latar belakang warna hitam dengan transparansi 33% dan padding 8dp. Panel ini terdiri dari 4 bagian, yaitu:

- 1. Tombol <, berfungsi untuk menurunkan level Android Skill. Tombol ini berukuran 48dp.
- 2. Judul panel, bertuliskan "Android Skill" warna putih dengan ukuran huruf 14sp.
- 3. Level Android Skill, berwarna putih dengan ukuran huruf 20sp. Terdapat 9 level, yaitu:
  - a. Beginner
  - b. Elementary
  - c. Pre-Intermediate
  - d. Low Intermediate
  - e. Intermediate
  - f. Upper Intermediate
  - g. Pre-advanced
  - h. Advanced
  - i. Very Advanced
- 4. Tombol >, berfungsi untuk menaikkan level Android Skill. Tombol ini berukuran 48dp.

Interaksi aplikasi: Ketika pertama kali dibuka, aplikasi menampilkan level Android Skill "Beginner". Apabila pengguna menekan tombol >, Android Skill naik 1 level (Beginner menjadi Elementary, Elementary menjadi Pre-Intermediate, dst). Apabila pengguna menekan tombol <, Android Skill turun 1 level (Very Advanced menjadi Advanced, Advanced menjadi Pre-advanced, dst).

Buatlah aplikasi sesuai ketentuan di atas. Pada buku TP, cukup **tulis tangan** XML layout dari Panel Android Skill + coding Java yang telah kalian buat. Lampirkan juga print-out screenshot hasilnya.. Buku TP dikumpulkan sebelum masuk ke lab praktikum. Tidak mengumpulkan TP = tidak boleh masuk lab.