

TP02: Making an App Interactive

TP kali ini merupakan kelanjutan dari TP sebelumnya. Kita akan membuat aplikasi Associate Android Developer kita menjadi interaktif dengan menambahkan panel Android Skill seperti gambar di bawah.



Spesifikasi detail

Panel Android Skill diberi latar belakang warna hitam dengan transparansi 33% dan padding 8dp. Panel ini terdiri dari 4 bagian, yaitu:

1. Tombol <, berfungsi untuk menurunkan level Android Skill. Tombol ini berukuran 48dp.
2. Judul panel, bertuliskan "Android Skill" warna putih dengan ukuran huruf 14sp.
3. Level Android Skill, berwarna putih dengan ukuran huruf 20sp. Terdapat 9 level, yaitu:
 - a. Beginner
 - b. Elementary
 - c. Pre-Intermediate
 - d. Low Intermediate
 - e. Intermediate
 - f. Upper Intermediate
 - g. Pre-advanced
 - h. Advanced
 - i. Very Advanced
4. Tombol >, berfungsi untuk menaikkan level Android Skill. Tombol ini berukuran 48dp.

Interaksi aplikasi: Ketika pertama kali dibuka, aplikasi menampilkan level Android Skill "Beginner". Apabila pengguna menekan tombol >, Android Skill **naik** 1 level (Beginner menjadi Elementary, Elementary menjadi Pre-Intermediate, dst). Apabila pengguna menekan tombol <, Android Skill **turun** 1 level (Very Advanced menjadi Advanced, Advanced menjadi Pre-advanced, dst).

Buatlah aplikasi sesuai ketentuan di atas. Pada buku TP, cukup **tulis tangan** XML layout dari Panel Android Skill + coding Java yang telah kalian buat. Lampirkan juga print-out screenshot hasilnya.. Buku TP dikumpulkan sebelum masuk ke lab praktikum. Tidak mengumpulkan TP = tidak boleh masuk lab.

Semoga sukses ☺