Basic Mobile Programming D3IF Tel-U, 2016-2

JURNAL04: Intents and Activities

Jurnal kali ini merupakan aplikasi sedehana bernama Galeri Hewan yang memiliki 4 kategori dimana setiap kategori terdiri dari 10 jenis hewan. Aplikasi harus memiliki tampilan seperti yang terlihat pada gambar di bawah ini.





Interaksi aplikasi

Ketika pertama kali dibuka, tampilan aplikasi seperti gambar kiri. Judul activity berisi 4 digit terakhir NIM kamu + nama lengkap.

Apabila pengguna klik pada salah satu kategori, muncul activity baru dengan judul sesuai kategori dan berisi seluruh daftar hewan di kategori tersebut.

Apabila pengguna menekan tombol Back, aplikasi harus kembali ke tampilan awal (activity daftar kategori).

Kategori dan daftar hewan

Kategori	Daftar hewan
Ternak	Angsa, Ayam, Bebek, Domba, Kalkun, Kambing, Kelinci, Kerbau, Kuda, Sapi
Hutan	Berang-Berang, Katak, Koala, Kudanil, Laba-Laba, Landak, Monyet, Rakun,
	Rubah, Tupai
Laut	Anjing Laut, Beruang Laut, Gurita, Hiu, Kepiting, Kerang, Kuda Laut, Lumba-
	Lumba, Paus, Penyu
Langka	Anoa, Bekantan, Burung Jalak Bali, Burung Enggang Gading, Burung Maleo
	Senkawor, Burung Mandar Dengkur, Mentilin, Ikan Pesut Mahakam, Rusa
	Timor, Tangkasi

Tata cara pengumpulan sama seperti jurnal minggu lalu.