

TP09: Saving Data (2)

Buatlah aplikasi Galeri Hewan dengan nama package “me.d3ifxxx.tp09” dimana xxxx adalah 4 digit NIM terakhir kalian.. Gambar screenshot dapat dilihat pada halaman selanjutnya.

Deskripsi aplikasi

Ketika aplikasi pertama kali dibuka, aplikasi terlihat seperti Gambar 1. Aplikasi akan mengunduh sebuah file JSON dari alamat <http://dif.indraazimi.com/hewan/hewan.json>, kemudian menyimpan JSON tersebut ke dalam **SQLite database**, lalu menampilkan daftar hewan yang ada ke dalam sebuah list sehingga tampilan aplikasi seperti Gambar 2. Apabila aplikasi dibuka untuk kali kedua dan seterusnya, aplikasi membaca data yang telah tersimpan sebelumnya di database dan langsung tampil seperti Gambar 2.

Ketika pengguna memilih menu Tambah, akan muncul sebuah dialog seperti Gambar 3. Ketika muncul, edit text pada dialog ini harus berisi hint “Masukkan nama hewan”. Setelah nama hewan yang akan ditambahkan diisi, klik Simpan, maka hewan tersebut harus muncul dalam list. Ketika aplikasi ditutup, hewan yang telah ditambahkan tadi harus tetap tersimpan.

Ketika pengguna memilih salah satu hewan yang ada dalam list (*long touch*), akan muncul sebuah *contextual action mode* seperti Gambar 4. Ketika pengguna memilih menu Ubah, akan muncul dialog seperti Gambar 5. Ketika muncul, edit text pada dialog ini harus sudah berisi nama hewan yang akan diubah. Klik Simpan, maka nama hewan tersebut pada list harus ikut berubah. Ketika aplikasi ditutup, perubahan ini harus tetap tersimpan.

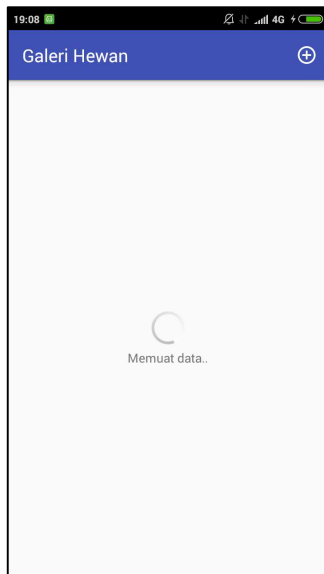
Ketika pengguna memilih menu Hapus, hewan tersebut akan hilang dari list dan akan muncul sebuah Snackbar dengan aksi UNDO seperti terlihat pada Gambar 6. Ketika pengguna klik UNDO, akan muncul sebuah toast seperti pada Gambar 7. Ketika aplikasi ditutup, perubahan ini juga harus tetap tersimpan (hewan yang dihapus tidak lagi muncul).

Ketika pengguna memilih salah satu hewan yang ada dalam list (*touch biasa*), akan muncul sebuah activity baru seperti Gambar 8. Apabila hewan tersebut baru pertama kali dilihat, aplikasi akan mengunduh foto hewan tersebut, menyimpannya ke dalam external storage, lalu menampilkannya, sehingga tampilan aplikasi seperti Gambar 9. Apabila hewan dibuka untuk kali kedua dan seterusnya, aplikasi membaca foto yang telah tersimpan sebelumnya dan langsung tampil seperti Gambar 9. Apabila foto tidak tersedia (misalnya untuk hewan yang baru ditambahkan), aplikasi harus memunculkan toast yang berisi pesan “Foto tidak tersedia”.

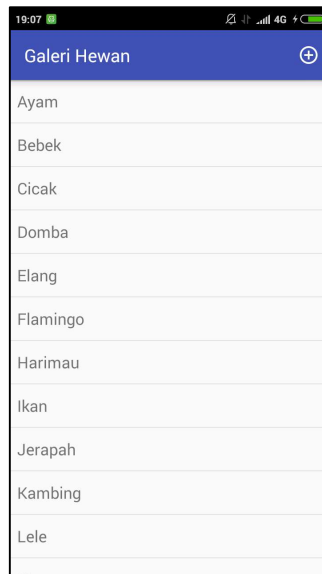
Aplikasi harus menghitung sudah berapa kali seekor hewan dilihat oleh pengguna dengan menggunakan SharedPreferences dan menampilkan angka tersebut di sebuah text view (lihat Gambar 9). Apabila tombol Lihat di Browser dipilih pengguna, aplikasi harus membuka foto hewan tersebut di browser dengan menggunakan implicit intent.

Kumpulkan **softcopy project TP ini ke IDEA** dalam bentuk file ZIP. Pastikan file app-debug.apk ada di dalam ZIP tersebut dan folder build sudah dihapus.

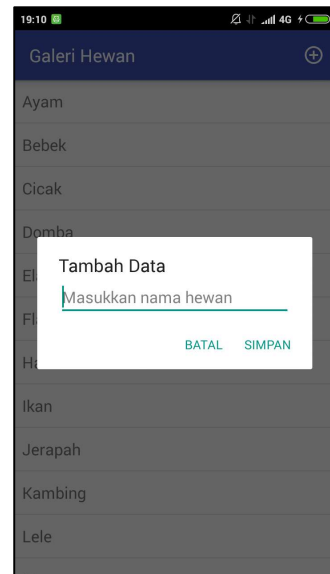
Semoga sukses 😊



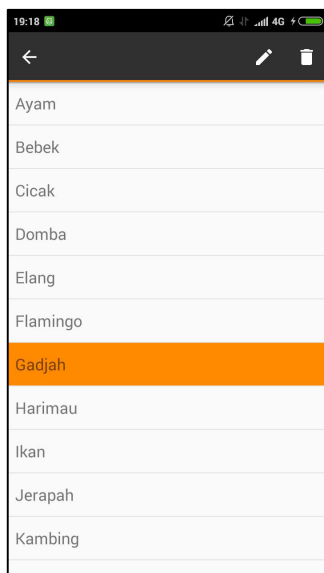
1



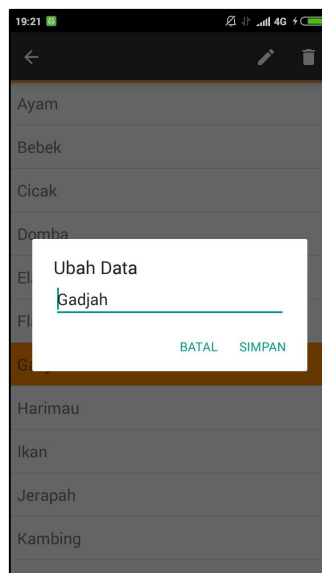
2



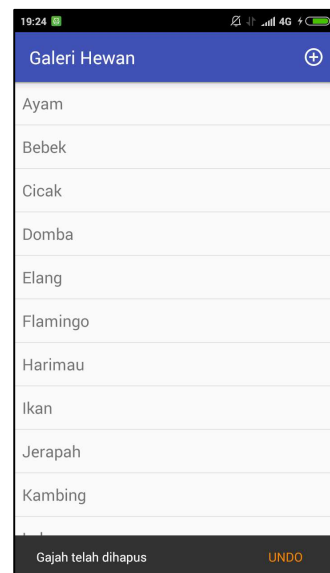
3



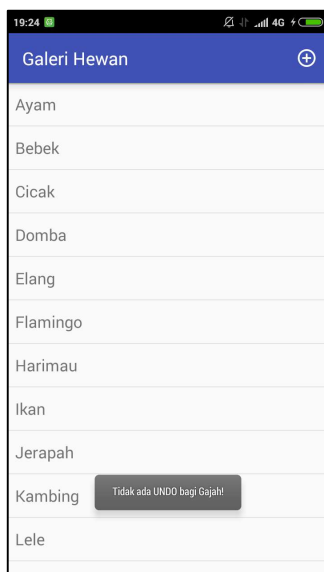
4



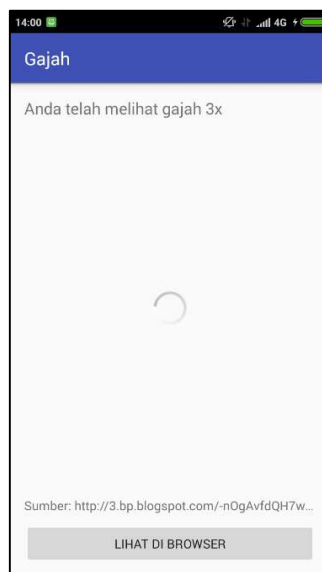
5



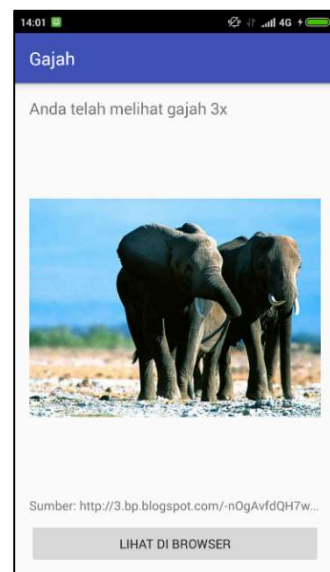
6



7



8



9