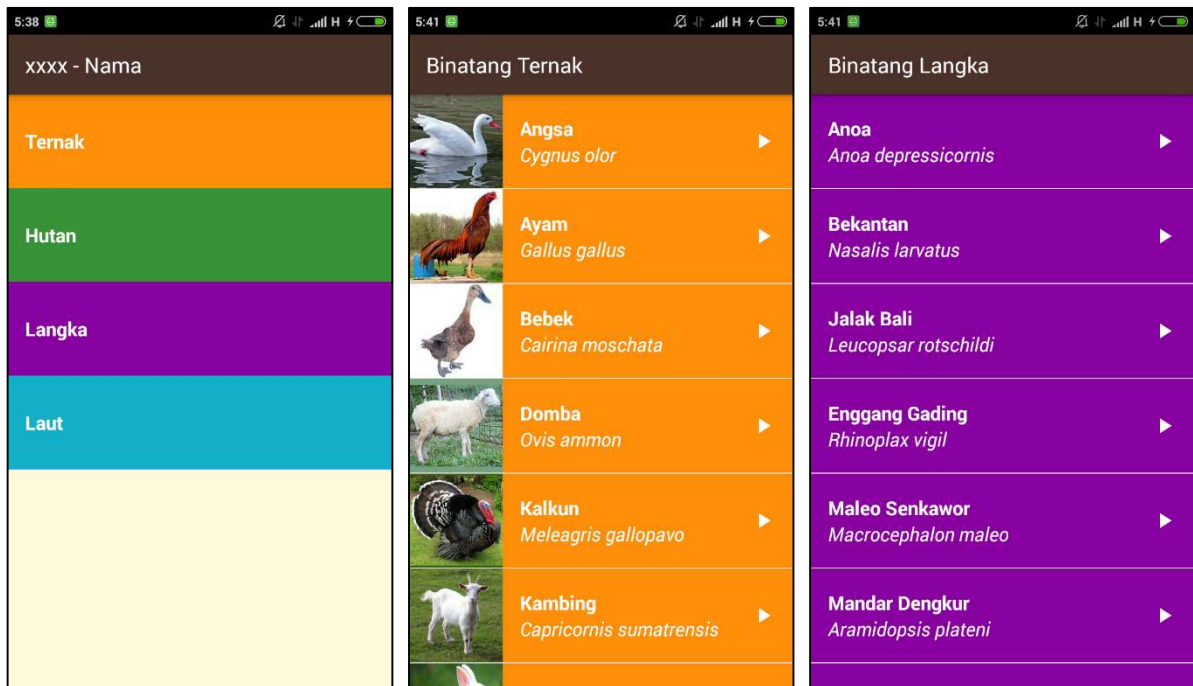


JURNAL07: Audio and Libraries

Jurnal kali ini merupakan kelanjutan dari jurnal sebelumnya. Sekarang kita akan menambahkan audio nama hewan yang kita punya dan juga sedikit perbaikan tampilan sebagai sentuhan akhir (menambahkan *icon play*). Setelah selesai, aplikasi harus memiliki tampilan seperti gambar di bawah.



Interaksi aplikasi

1. Ketika pertama kali dibuka, tampilan aplikasi seperti gambar kiri. Judul activity berisi 4 digit terakhir NIM kamu dan nama lengkap.
2. Apabila pengguna klik pada salah satu kategori, muncul activity baru dengan judul sesuai kategori dan berisi seluruh hewan di kategori tersebut.
3. Apabila pengguna klik salah satu hewan yang ada di activity tersebut, aplikasi harus memutar audio nama hewan yang sesuai.
4. Apabila pengguna menekan tombol Back, aplikasi harus kembali ke tampilan awal (activity daftar kategori).

Ikon play dan audio nama hewan terlampir.

Spesifikasi detail ikon play: ukuran 24dp, margin kanan 16dp, posisi di tengah secara vertikal.

Tata cara pengumpulan sama seperti jurnal minggu lalu.

Semoga sukses 😊