

# Use Case Diagram

# Kompetensi

- Mahasiswa mengenali Komponen apa saja yang dipakai dalam pembuatan Use Case Diagram
- Mahasiswa memahami Fungsi dari setiap komponen
- Mahasiswa dapat memahami hubungan antar komponen

# Pengertian Use Case Diagram

Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan interaksi antara pengguna sistem (aktor) dengan kasus (Use Case) yang disesuaikan dengan langkah-langkah (skenario) yang telah ditentukan.

Use Case Diagram diagram menggambarkan fungsionalitas yang diharapkan dari sebuah sistem dimana use case diagram merepresentasikan aktivitas atau interaksi dari pengguna sistem (aktor) dengan sistem tersebut

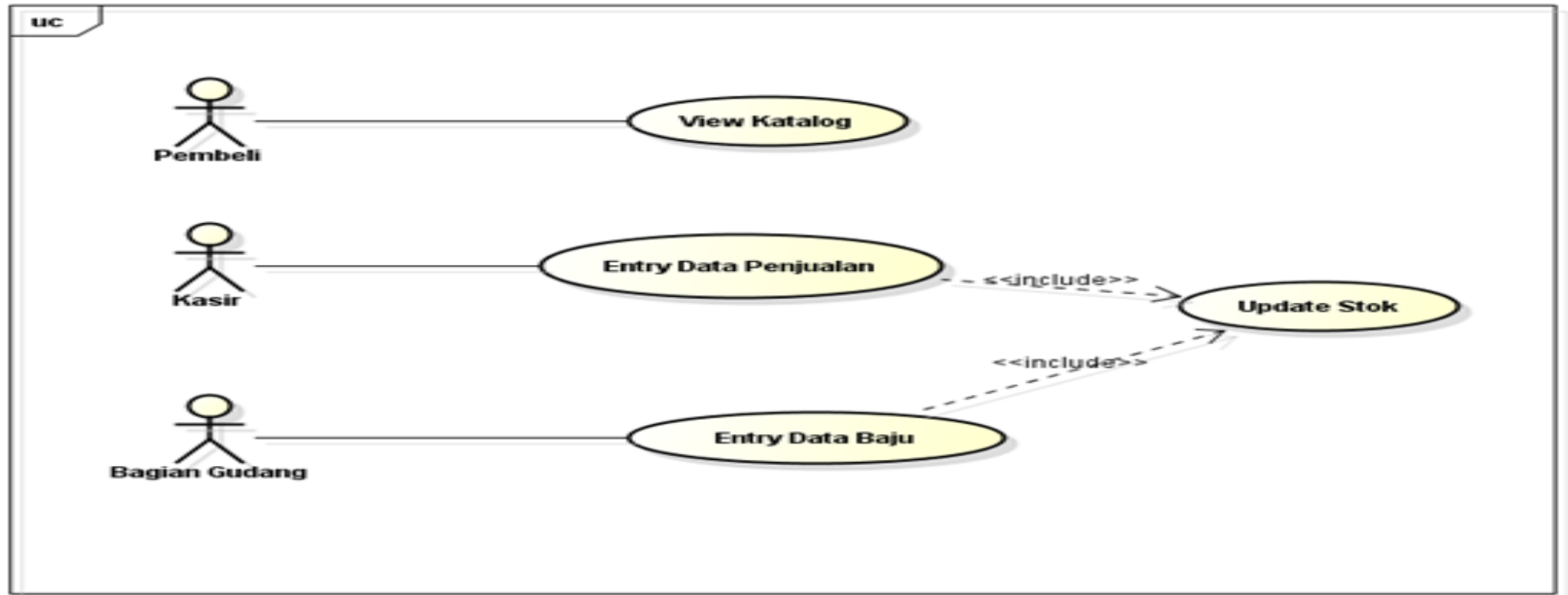
# Contoh Use Case Diagram

- Aktor menggambarkan orang, system atau external entitas yang menyediakan atau menerima informasi dari system.
- Tidak boleh ada komunikasi langsung antar aktor, peletakan aktor harus di sisi kanan atau kiri use case

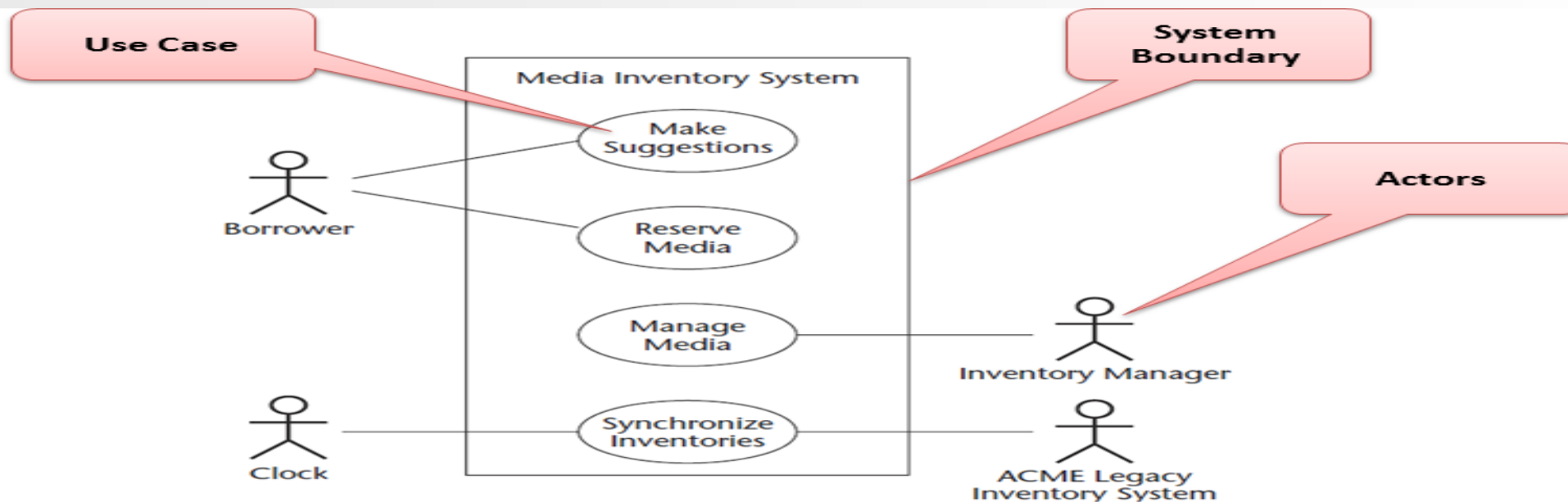


- Pemberian nama Use Case disesuaikan dengan fungsionalitas dari kegiatan yang di representasikan.
- Menggunakan kata kerja, antar use case harus memiliki nama yang berbeda (unik) dan berelasi min. dengan 1 aktor
- *Associations* digunakan untuk menggambarkan bagaimana actor terlibat dalam use case

# Contoh Use Case Diagram

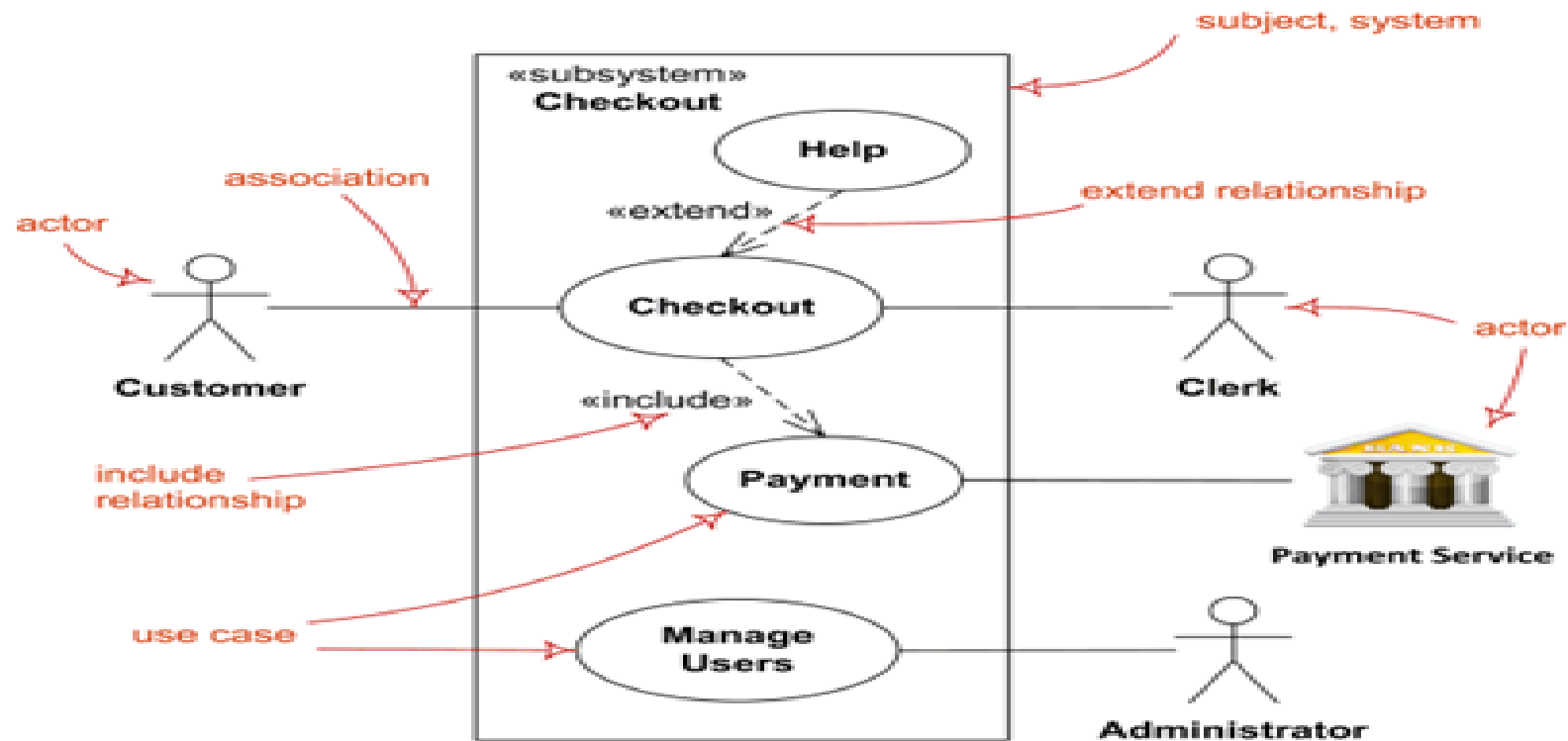


## Use-Case Diagram

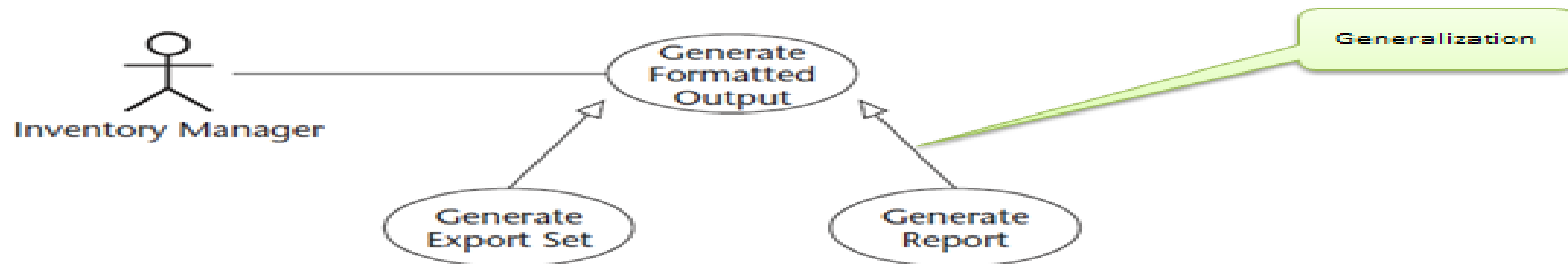


**Figure 3.1** A use-case diagram shows actors, use cases, and their relationships. The system is defined through the system boundaries.

## Use Case Diagram (more complicated)



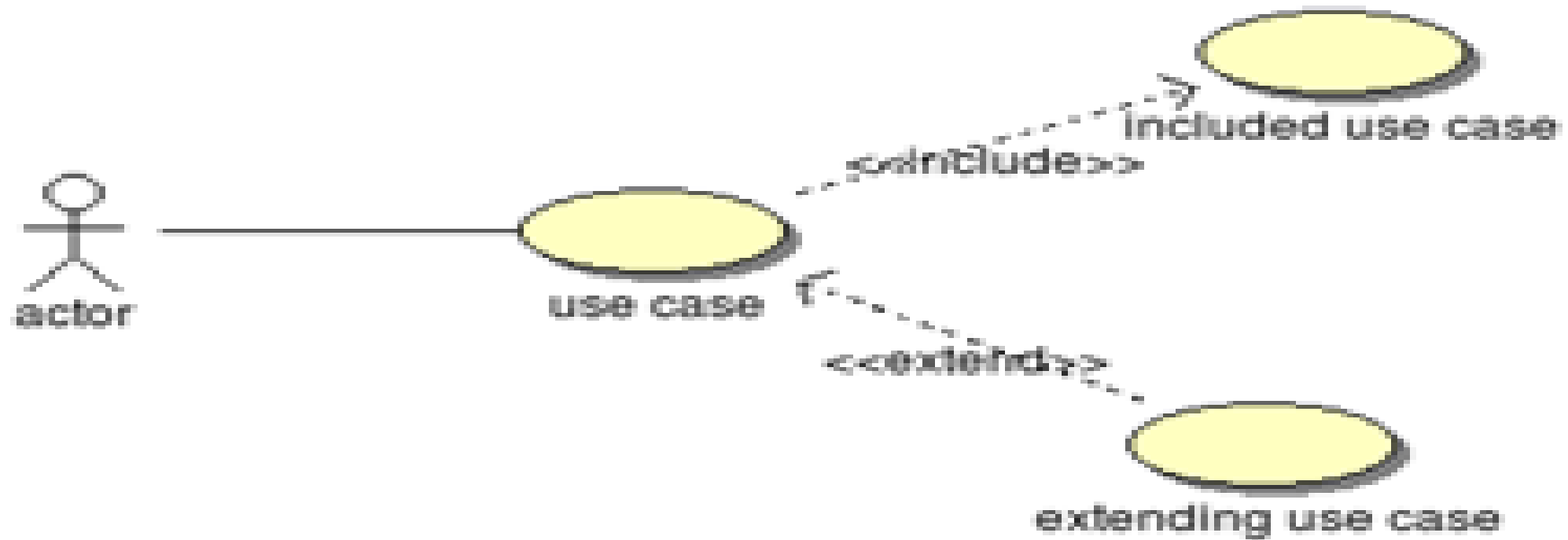
## Generalization's Sample



**Figure 3.6** Example of a generalization relationship between use cases, where Generate Formatted Output is the base use case.



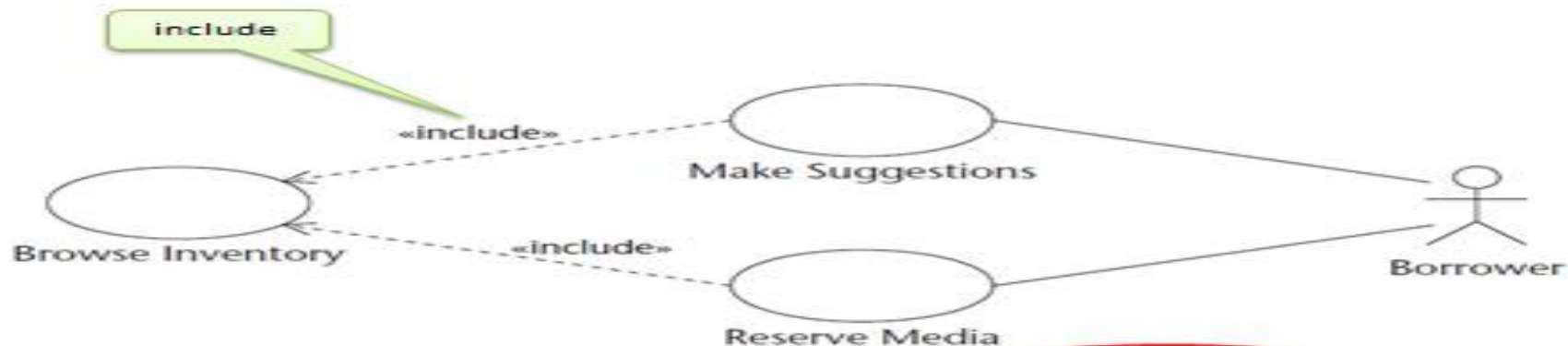
# Include vs Extend



# Include's Sample

→ Menspesifikasikan bahwa Use-case yang ini terlaksana ataupun otomatis dilakukan dengan Use Case lainnya.

## Include's Sample



**Figure 3.9** An include relationship shows how common behavior in a number of use cases can be described in a shared use case that is included in other use cases.

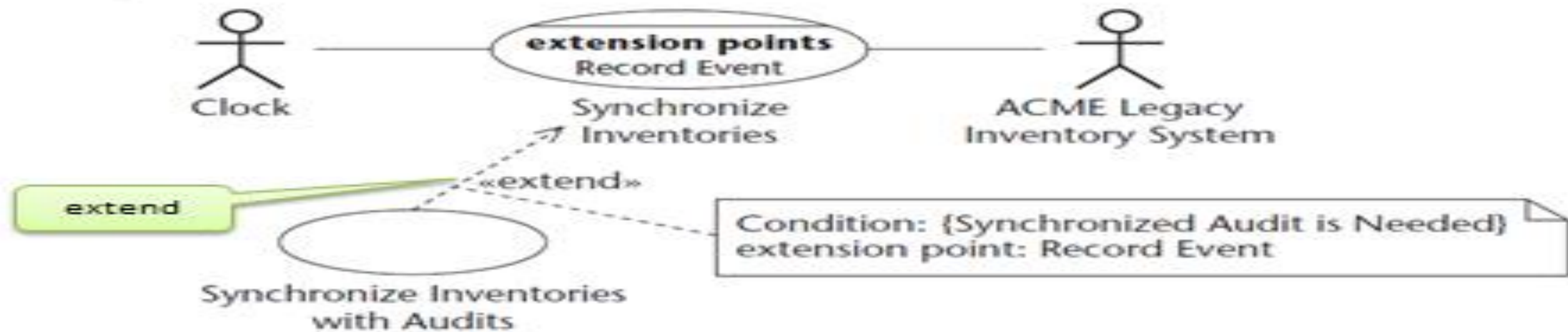
Notes:

- 1) Always happen
- 2) No conditional

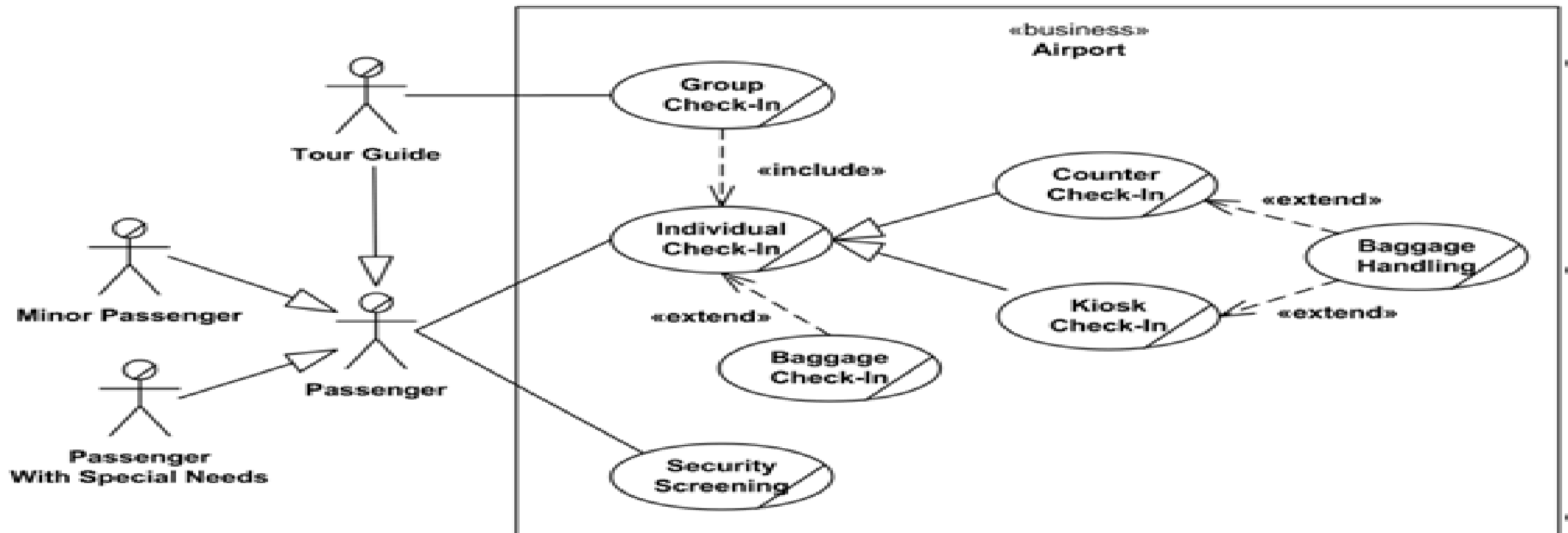
# Ekstend's Sample

→ Menspesifikasikan kondisi tertentu, dimana Use Case yang satu kemungkinan akan dilakukan kepada Use Case yang lain.

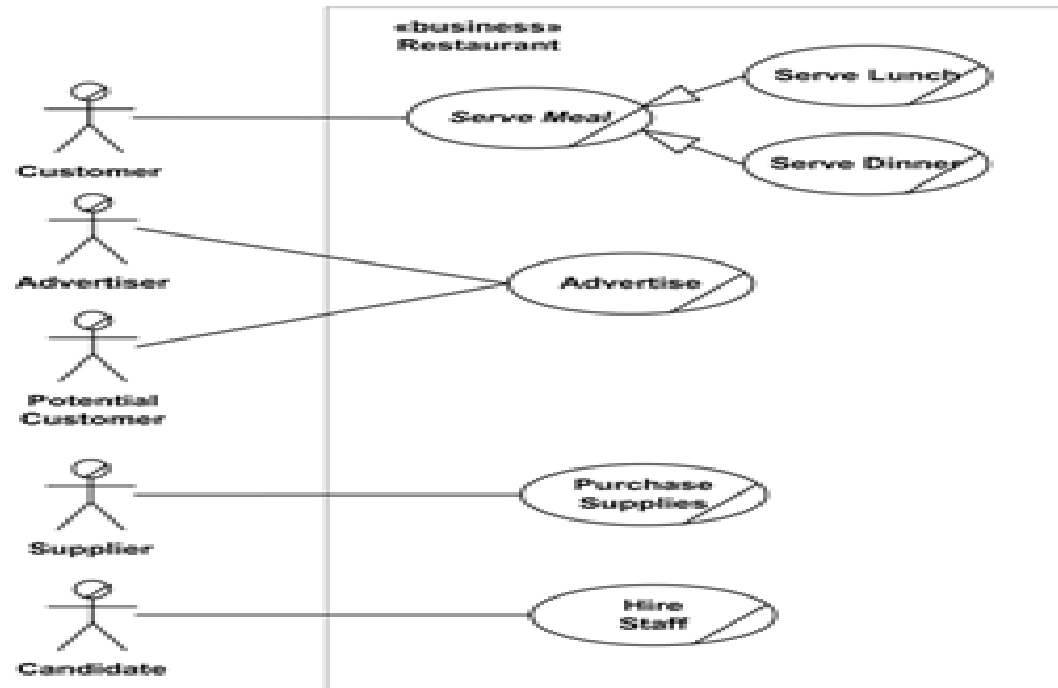
## Extend's Sample



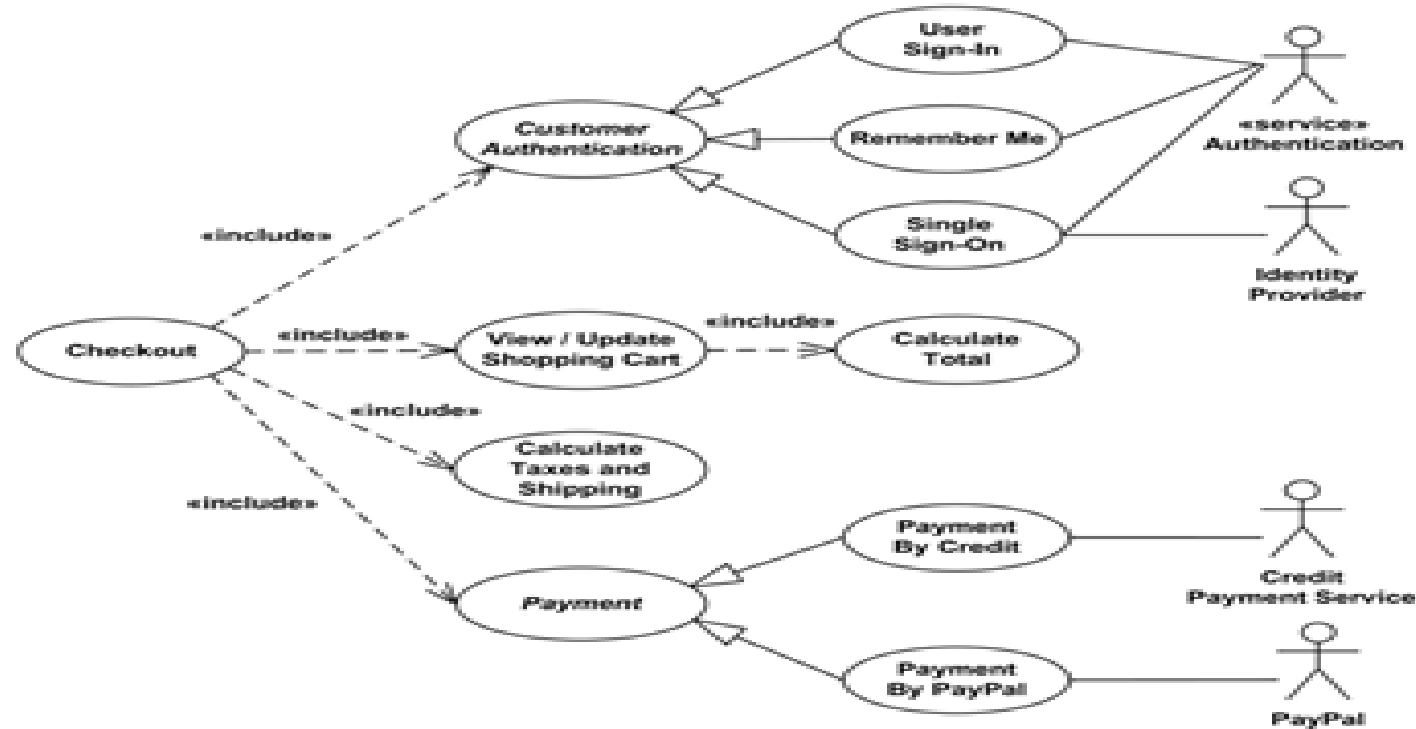
# Sample 1 : Airport Check-in



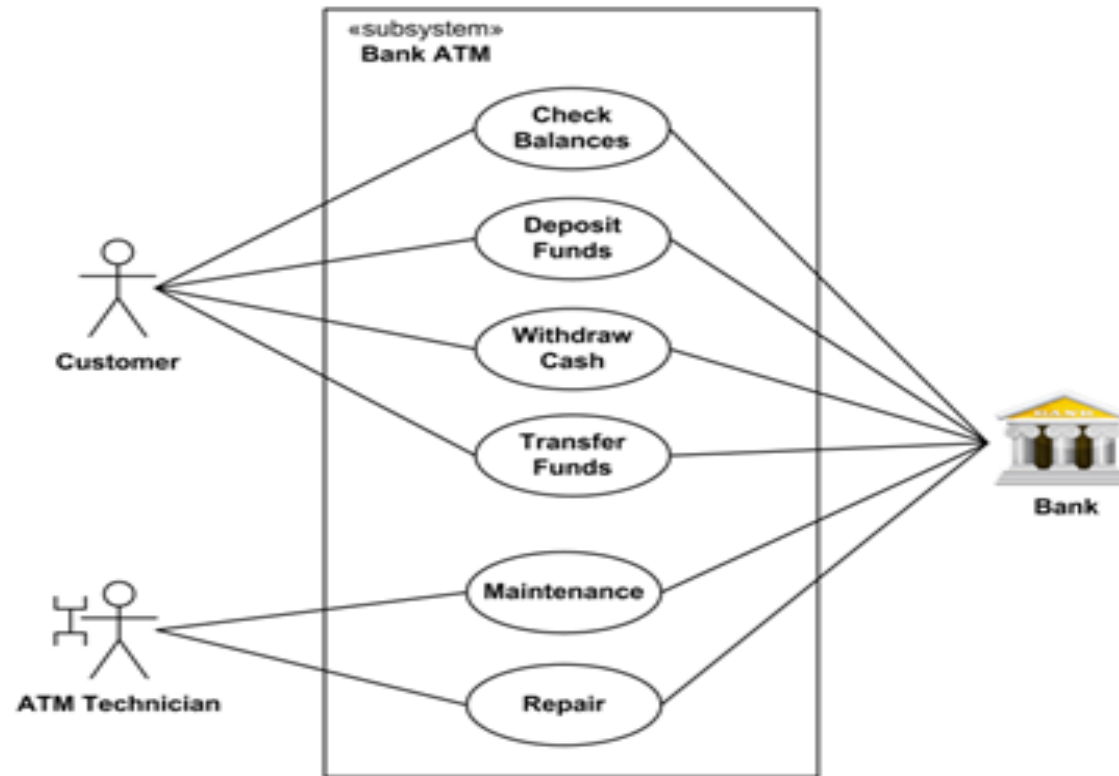
# Sample 2 : Restaurant



# Sample 3 : Online Shopping



# Sample 4 : Bank's ATM



# Sample 5 : Hospital





## Daftar Pustaka

1. UML Toolkit 2 e-book
2. UML, <http://www.uml-diagrams.org/>
3. Other online referensces