



Kompetensi

- Mahasiswa mengenali Class Diagram
- Mahasiswa memahami Fungsi dari setiap Atribut dan metoda pada class diagram.
- Mahasiswa dapat memahami hubungan antar komponen
- Mahasiswa dapat menggunakan modifier dengan tepat.



Class Vs Objek

Class vs Object?



Object #1, black, D-5623H, 2000cc



Object #2, white, D-2331M, 3000cc



Object #3, blue, B-234XL, 3500cc

There is similarity (for defined perspective), Should be categorized into one class

Class: truck

Attributes: Color Number CcSize

> Method: Add Delete Edit

Arry Akhmad Arman | School of Electrical Engineering and Informatics of ITB | 2012



Class and Objek Diagram

Class and Object Diagram

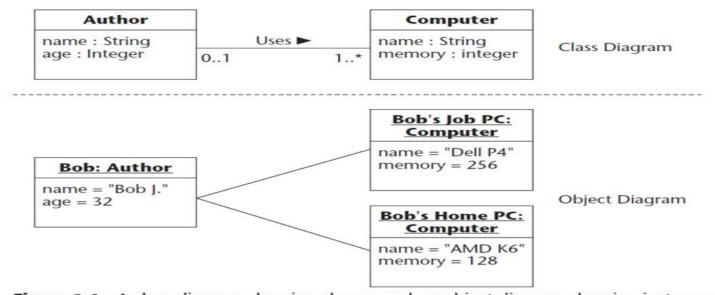


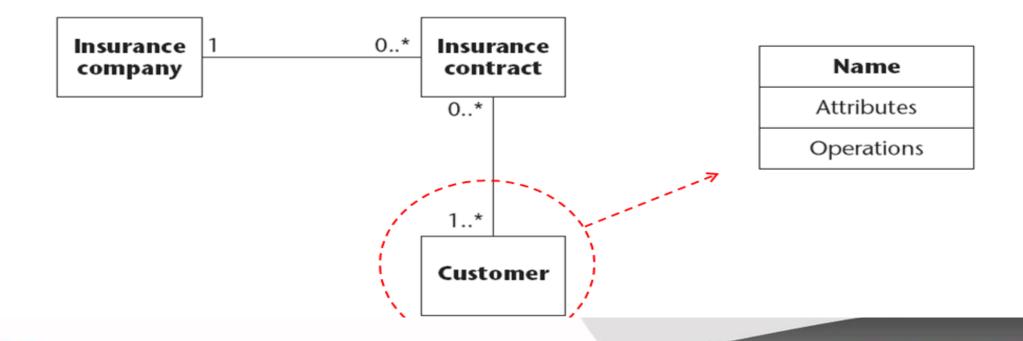
Figure 2.4 A class diagram showing classes and an object diagram showing instances of the classes.

Arry Akhmad Arman | School of Electrical Engineering and Informatics of ITB | 2012



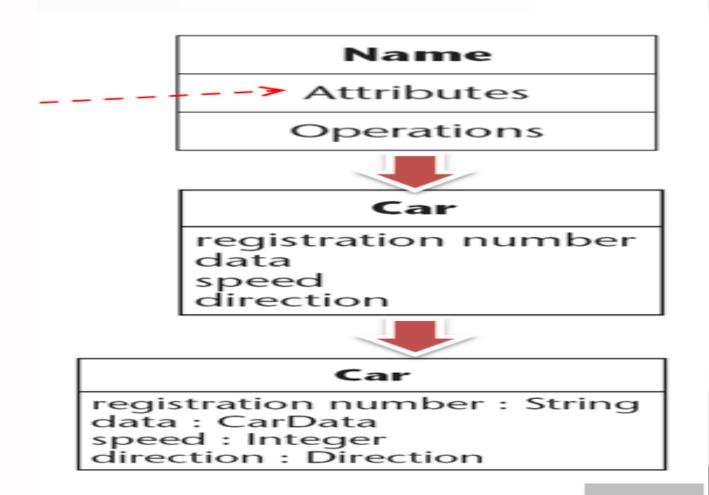
Contoh Class Diagram

Sample



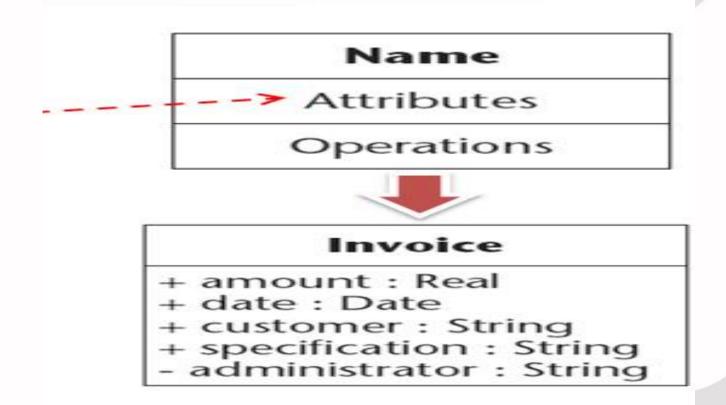


Class: Attributes





Class: Attributes Visibility





Attribut dan Metode pada Class Diagram

Atribut dan metoda dapat memiliki salah satu sifat (modifier)berikut :

- (-)Private, tidak dapat dipanggil dari luar class yang bersangkutan
- (+)Public, dapat dipanggil oleh siapa saja termasuk yang di luar class (other class).



Class: Attributes Default Value

Invoice

- + amount : Real
- + date : Date = Current date
- + customer: String
- + specification : String
- administrator : String(= "Unspecified"



Class: Operations/Methods

Car

+ registration number : String

- data : CarData

+ speed : Integer

+ direction: Direction

+ drive (speed : Integer, direction : Direction)

+ getData () : CarData



Class Diagram

- Class adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek.
 Class menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).
- Dalam setiap objek pada sistem memiliki tiga karakteristik yaitu:
 - State, merupakan suatu kondisi dari sebuah objek yang mungkin ada. Status dari objek akan berubah setiap waktu dan ditentukan oleh sebuah property serta relasi dengan objek lainya.
 - **Behavior,** menetukan bagaimana sebuah objek merespon permintaan dari objek lain serta melambangkan setiap hal yang dapat dilakukan. Sifat ini diimplementasikan dengan sejumlah operasi untuk objek.
 - Indentity, artinya pada setiap objek yang ada dalam suatu sistem merupakan sebuah hal yang unik (tidak terdapat kesamaan dengan objek lain).



Class Diagram

- Class diagram menggambarkan struktur dan deskripsi class, package dan objek beserta hubungan satu sama lain seperti containment, pewarisan, asosiasi, dan lain-lain.
- Class memiliki tiga area pokok :
- 1. Nama (dan stereotype)
- 2. Atribut
- 3. Metoda



Contoh Class Diagram

Accountitem

- Notes: string
- + Order: OrderID
- OrderBalance: Currency
- OrderStatus string
- +* GetItemBalance() : Currency
- GetOrderID() : OrderID

- Diagram Class memberikan pandangan secara luas dari suatu system dengan menunjukan kelaskelasnya dan hubungan mereka.
- Diagram Class bersifat statis; menggambarkan hubungan apa yang terjadi bukan apa yang terjadi jika mereka berhubungan.



Daftar Pustaka

- 1. UML Toolkit 2 e-book
- 2. UML, http://www.uml-diagrams.org/
- 3. Other online referensces