

Menentukan Class Diagram

Kompetensi

- Mahasiswa mengenali penamaan dan aturan Class Diagram
- Mahasiswa memahami Fungsi dari setiap Atribut dan metoda pada class diagram.
- Mahasiswa dapat menggunakan aturan dengan tepat.

Menentukan Class Diagram

- Information that should be stored or analyzed
- External Systems
- Reusable Pattern, Class Libraries, or Component
- Devices Connected to the System
- Organizational Parts
- The roles of the actor in business play

Information that should be stored or analyzed

- Jika ada informasi yang harus disimpan, diubah, dianalisis, atau ditangani dengan cara lain, maka itu adalah calon kemungkinan untuk kelas.
- Informasi juga dapat termasuk konsep yang harus selalu terdaftar dalam sistem atau peristiwa atau transaksi yang terjadi pada saat tertentu.

External Systems

- Apakah kita memiliki sistem eksternal?
- Jika demikian, maka sistem eksternal bisa dipandang sebagai kelas dimana sistem Anda berisi atau harus berinteraksi dengan sistem eksternal tersebut.

Reusable Pattern, Class Libraries, or Component

- Apakah ada pola yang akan digunakan kembali, class libraries, atau komponen ?
- Jika kita memiliki pola, class libraries, atau komponen dari proyek sebelumnya maka mereka juga merupakan candidates kelas.

Devices Connected to the System

- Apakah ada perangkat yang sistem harus tangani?
- Setiap perangkat teknis yang terhubung ke sistem berubah menjadi kandidat kelas.

Organizational Parts

- Apakah ada bagian organisasi di sistem?
- Merepresentasikan organisasi dapat dilakukan dengan kelas, terutama dalam bisnis model.

The roles of the actor in business play

→ Peran-peran Aktor dapat dilihat sebagai kelas, seperti user, operator sistem, pelanggan, dan sebagainya.

Daftar Pustaka

1. UML Toolkit 2 e-book
2. UML, <http://www.uml-diagrams.org/>
3. Other online referensces