El primer modelo de recomendación está basado en Content-Based filtering

Content-Based filtering

El contenido aquí se refiere a las características de los productos, la idea del filtrado es etiquetar productos que usan ciertas palabras clave, se identifica esas palabras clave para lograr recomendar diferentes productos con los mismos atributos.

Cosine Similarity

Este tipo de métrica se utiliza para calcular la similitud de datos textuales. Convertimos estos datos textuales en forma de vectores usando la vectorización tf-idf donde el score está entre 0 (sin similitud) y 1 (igual).

recommendGame: Esta función recibe el id del videojuego como parámetro y devuelve una lista de recomendación de 5 videojuegos similares al ingresado.

Name	Description		
idltem * requi	10		
	Execute	Clear	
Responses			
Curl -X 'GET' \ 'https://pi01-data-ft14-jcr.onrender.com/recommendGame/?idItem=10' \ -H 'accept: application/json' Request URL https://pi01-data-ft14-jcr.onrender.com/recommendGame/?idItem=10 Server response			
Code	Details		
200	Response body { "1": "Call Of Duty: World At War", "2": "Aces Of The Galaxy"", "3": "Timeshift"", "4": "Prototype"", "5": "Call Of Duty®: Modern Warfare® 2" } Download		

El segundo modelo de recomendación está basado en Collaborative Filtering

Collaborative Filtering

Un método que se basa únicamente en las interacciones pasadas que se han registrado entre usuarios y elementos, para generar nuevas recomendaciones. El filtrado colaborativo tiende a encontrar lo que les gustaría a usuarios similares y las recomendaciones que se deben brindar para clasificar a los usuarios en grupos de tipos similares y recomendar a cada usuario según la preferencia de su grupo.

Se abordó este modelo basado en el usuario donde en función de las calificaciones otorgadas a los videojuegos (metascore) se analizará y se recomendará un nuevo conjunto de videojuegos.

recommendUser: Esta función recibe el id de usuario como parámetro y devuelve una lista con 5 videojuegos recomendados para dicho usuario.

