

TALLER DE TRANSFORMACION DIGITAL

Fecha: 27 de mayo del 2022

Lugar: Guayllabamba – Quinta San Agustín

Asistentes: Dirección de Tecnologías de la Información y Dirección de Servicios, Procesos,

Cambio y Cultura.

Dirección de Tecnologías	Dirección de Procesos
Juan Pablo Cevallos	Leonardo Jaramillo
Andrea Valdivieso	Santiago Villafuerte
Mayra Guzman	Maria José Vizcaino
Vilma Avila	Edwin Grados
Edwin Chica	
Cesar Cobeña	
Nelly Cofre	
Daniel Uribe	
Jonathan Andrade	

CRONOGRAMA

Transformación Digital Agenda de trabajo		
Fecha del taller	27/5/2022	
Punto de encuentro	Ministerio del Deporte / 8:00am	
Hora	Actividad	Lidera la actividad
9:30	Dinámica de trabajo en equipo	Leonardo Jaramillo -
		Juan Pablo Cevallos
10:30	Actividad 1: Pensar fuera de la caja	Juan Pablo Cevallos
11:30	Coffe Break	
11:45	Conclusiones de la actividad 1	Juan Pablo Cevallos
12:30	Almuerzo	
13:30	Visión de Transformación Digital desde la	
	Coordinación de Planificación y Gestión	Javier Lozano
	Estratégica	
14:45	Actividad 2: Análisis de la lluvía de ideas -	Juan Pablo Cevallos
	Transformación Digital	
16:00	Conclusiones de la Jornada	Leonardo Jaramillo
17:00	Fin de la jornada	





1.- Dinámica de trabajo en equipo. - Esta dinámica estuvo a cargo de los Ing. Leonardo Jaramillo - Director de Procesos Cambio y Cultura; y, Ing. Juan Pablo Cevallos - Director de Tecnologías de la Información, todos los asistentes participaron en la actividad de integración.



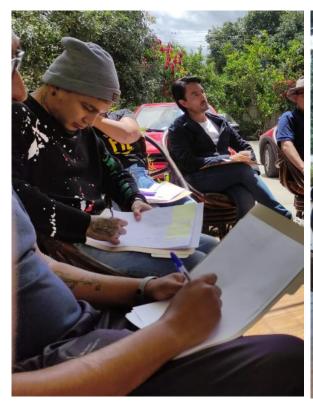


2.- Pensar fuera de la caja. - Estuvo a cargo de esta dinámica el Ing. Juan Pablo Cevallos – Director de Tecnologías de la Información, todos participaron en romper los esquemas de la zona de confort a través del pensamiento disruptivo.

















3.- Visión de Transformación Digital desde de la Coordinación de Planificación y Gestión Estratégica. - Esta actividad estuvo a cargo del Dr. Xavier Lozano – Coordinador General de Planificación y Gestión Estratégica, se realizado análisis de casos de uso de los posibles escenarios en la puesta en marcha del proceso de trasformación digital para el Ministerio.



4.- Análisis de lluvia de ideas – Transformación Digital, Esta actividad estuvo a cargo del Ing. Juan Pablo Cevallos – Director de Tecnologías de la Información, análisis con enfoqué en la metodología de la Arquitectura empresarial TOGAF y clasificación acorde a los dominios (arquitectura de información y datos, arquitectura de negocios y procesos, arquitectura de aplicaciones, arquitectura tecnológica y alineamiento estratégico).

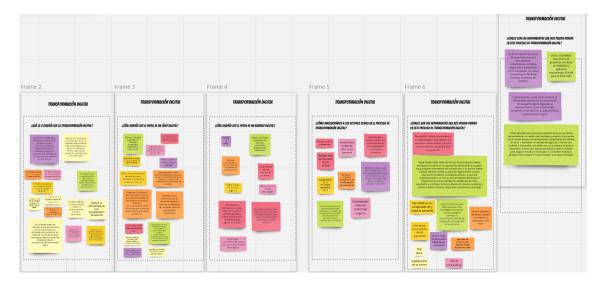
Reglas Brainstorming

- 1.- Todas las opiniones son anónimas
- 2.- Todas las ideas son bienvenidas, las ideas más locas son las más interesantes
- 3.- Pensar fuera de la caja
- 4.- Generar la mayor cantidad de ideas que puedas
- 5.- Titular las ideas
- 6.- Se prohíbe criticar ideas
- 7.- Son libres de agregar las Sticky notes que quieran





Previo al taller se elaboró un tablero de datos con 6 preguntas, para realizar el debate correspondiente a Transformación Digital.



Conclusiones. -

Dentro de las buenas practicas del manejo de los equipos de trabajo, es necesario realizar talleres frecuentes que promuevan la interrelación entre direcciones que comparten actividades relacionadas que permitan perfeccionar la entrega de servicios integrales.

Los insumos levantados en el taller serán de utilidad para a través del del marco de referencia TOGAF, se puedan diseñar estrategias para la sensibilización hacia el proceso de Transformación Digital del Ministerio del Deporte.

Es necesario replicar este taller con las áreas técnicas a fin de dar a conocer el proceso de transformación digital y su importancia.

Ing. Juan Pablo Cevallos

DIRECTOR DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN.

