

Курс „PHP Уеб Разработка“

програма 26.06.14г. (четвъртък)

Начало: 09:00ч.

1. Запознаване с обектно-ориентирано програмиране (ООП)

- разлика между процедурен и обектно-ориентиран код
- основи на ООП
- клас и инстанция
- свойства
- методи
- видимост (достъп) на свойствата/методите (public, private, protected)
- конструктор и деструктор (магически методи)
- гетъри (getters) и сетъри (setters)
- set/get (магически методи)
- разширяване на класове
- презаписване на методи
- статични свойства и методи
- интерфейси
- Dependency Injection

2. Шаблон за дизайн Singleton

3. Шаблон за дизайн Registry

4. Разяснения за ООП

Задача:

Направете клас, който може да има неограничен брой инстанции. Нека той да има свойство с някаква стойност. Направете така, че когато се извика метод на този клас без значение от коя инстанция, свойството за абсолютно всички инстанции на класа да стане NULL.