### examen mia carbone

### April 29, 2025

[1]: from pylab import \*

```
import copy
[11]: def fun(x,y,a,b,c,s,r,t):
          return a*(y-b*x**2+c*x-r)**2+s*(1-t)*np.cos(x)+s+5*x
      def grad(x,y,a,b,c,s,r,t):
          componente1=2*a*(y-b*x**2+c*x-r)*(-2*b*x+c)-s*(1-t)*np.sin(x)+5
          componente2=2*a*(y-b*x**2+c*x-r)
          return [componente1,componente2]
      #Definimios los parametros
      b=5.1/(4*np.pi**2)
      c=5/np.pi
      r=6
      s = 10
      t=1/(8*np.pi)
      x_0=6
      y_0=12
      alpha=0.01
      Nsteps=400
[46]: def algoritmo_2(beta):
          xk_algo2 = np.zeros(Nsteps+1)
          yk_algo2 = np.zeros(Nsteps+1)
          vk_x_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
          vk_y_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
          fK_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
          norma_grad_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
```

```
xk_algo2[0] = x_0
  yk_algo2[0] = y_0
  vk_x_algo2[0]=0
  vk_y_algo2[0]=0
  fK_algo2[0] = fun(x_0,y_0,a,b,c,s,r,t)
  for ii in range(Nsteps):
      calculo_gradiente=grad(xk_algo2[ii], yk_algo2[ii], a,b,c,s,r,t)
      vk_x_algo2[ii+1]=beta*vk_x_algo2[ii]+alpha*calculo_gradiente[0]
      vk_y_algo2[ii+1]=beta*vk_y_algo2[ii]+alpha*calculo_gradiente[1]
      xk_algo2[ii+1] = xk_algo2[ii] - vk_x_algo2[ii+1]
      yk_algo2[ii+1] = yk_algo2[ii] - vk_x_algo2[ii+1]
      ## calculamos la evolucion ee f y norma grad
      fK_algo2[ii+1]=fun(xk_algo2[ii],yk_algo2[ii],a,b,c,s,r,t)
      norma_grad_algo2[ii] = np.transpose(calculo_gradiente) @___
⇔calculo_gradiente
  return [xk_algo2,yk_algo2,fK_algo2,norma_grad_algo2]
```

```
[98]: def algoritmo 3(beta):
         # cambia el punto donde se evalua el granditne
         xk_algo2 = np.zeros(Nsteps+1)
         yk_algo2 = np.zeros(Nsteps+1)
         vk_x_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
         vk_y_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
         fK_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
         norma_grad_algo2=np.zeros(Nsteps+1)
         xk_algo2[0] = x_0
         yk_algo2[0] = y_0
         vk_x_algo2[0]=0
         vk_y_algo2[0]=0
         fK_algo2[0] = fun(x_0,y_0,a,b,c,s,r,t)
         for ii in range(Nsteps):
             calculo_gradiente=grad(xk_algo2[ii]-beta*vk_x_algo2[ii],_
       vk x algo2[ii+1]=beta*vk x algo2[ii]+alpha*calculo gradiente[0]
             vk_y_algo2[ii+1]=beta*vk_y_algo2[ii]+alpha*calculo_gradiente[1]
             xk_algo2[ii+1] = xk_algo2[ii] - vk_x_algo2[ii+1]
             yk_algo2[ii+1] = yk_algo2[ii] - vk_x_algo2[ii+1]
```

```
## calculamos la evolucion ee f y norma grad

fK_algo2[ii+1]=fun(xk_algo2[ii],yk_algo2[ii],a,b,c,s,r,t)

calculo_gradiente=grad(xk_algo2[ii], yk_algo2[ii], a,b,c,s,r,t)

norma_grad_algo2[ii]= np.transpose(calculo_gradiente) @__

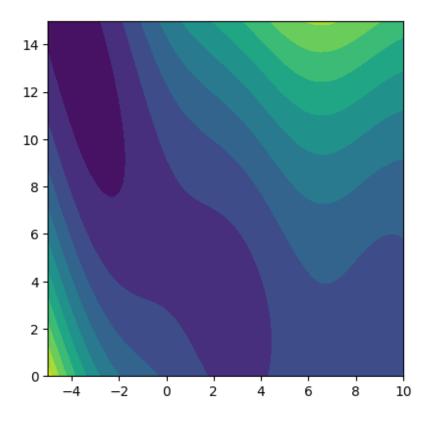
calculo_gradiente

return [xk_algo2,yk_algo2,fK_algo2,norma_grad_algo2]
```

```
[43]: def plotting(fk,norma):
    plt.plot(fk)
    plt.xlabel("Iteración")
    plt.ylabel(" evolucion f(x, y)")
    plt.title("Evolucion f")
    plt.grid(True)
    plt.show()

plt.plot(norma)
    plt.xlabel("Iteración")
    plt.ylabel(" norma grad f(x, y)")
    plt.title("Evolucion Norma gradiente")
    plt.grid(True)
    plt.show()
```

```
[12]: xx = np.linspace(-5 ,10, num=100)
yy = np.linspace(0,15, num=200)
X, Y = np.meshgrid(xx, yy, indexing='ij')
contourf(X, Y, fun(X, Y, a,b,c,s,r,t), levels=10)
gca().set_aspect('equal')
```



```
[27]: xk_algo1 = np.zeros(Nsteps+1)
   yk_algo1 = np.zeros(Nsteps+1)

fK_algo1=np.zeros(Nsteps+1)
   norma_grad_algo1=np.zeros(Nsteps+1)

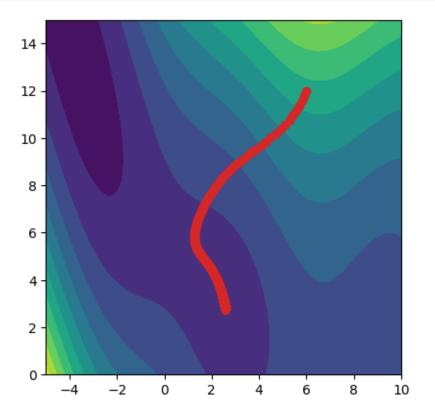
xk_algo1[0] = x_0
   yk_algo1[0] = y_0
   fK_algo1[0] = fun(x_0,y_0,a,b,c,s,r,t)

for ii in range(Nsteps):

   calculo_gradiente=grad(xk_algo1[ii], yk_algo1[ii], a,b,c,s,r,t)
    xk_algo1[ii+1] = xk_algo1[ii] - alpha*calculo_gradiente[0]
   yk_algo1[ii+1] = yk_algo1[ii] - alpha*calculo_gradiente[1]

## calculamos la evolucion ee f y norma grad
   fK_algo1[ii+1]=fun(xk_algo1[ii],yk_algo1[ii],a,b,c,s,r,t)
   norma_grad_algo1[ii] = np.transpose(calculo_gradiente) @ calculo_gradiente
```

gca().set\_aspect('equal')

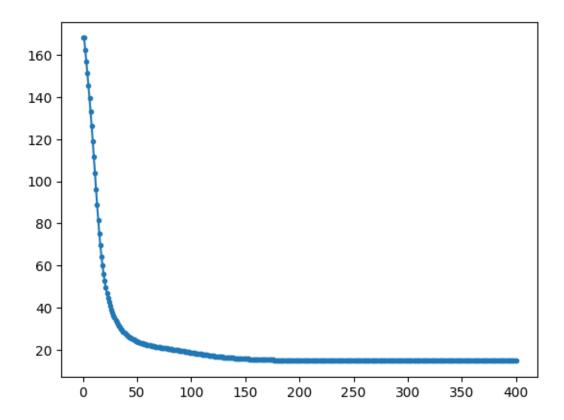


[]:

## 1 Evolucion de F

```
[20]: plot(fK_algo1, marker='.')
```

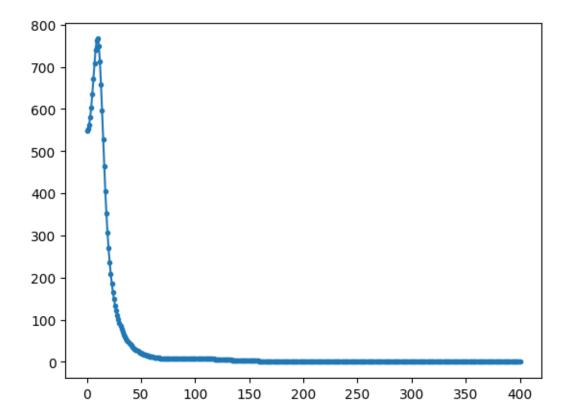
[20]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x116f0e5d0>]



# 2 Evolución de norma $\|\nabla f\|$

```
[28]: plot(norma_grad_algo1, marker='.')
```

[28]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x123b25410>]



### 3 Pregunta 1

El método 1 comparado con el resto tiene como un lag para converger. El gradiente y la funcion es mas estable, pero convergen mas lento

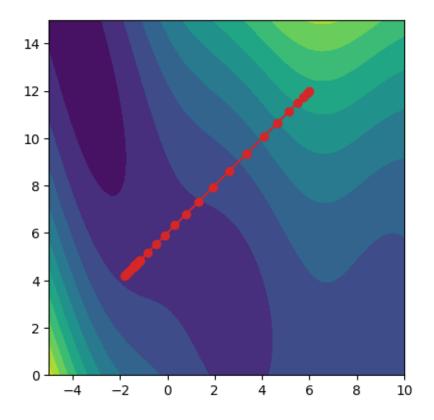
## 4 Evolución de norma $\|\nabla f\|$

## 5 Algoritmo 2

Modificamos el primero para agregarle un vector ponderado con el beta y luego restarlo.

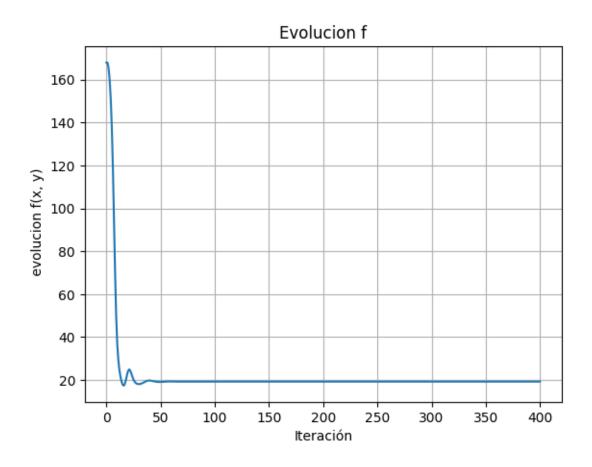
```
[47]: datos=algoritmo_2(0.8)

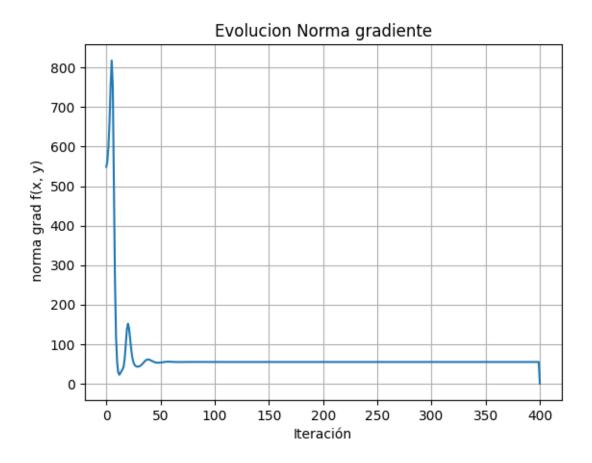
[]: contourf(X, Y, fun(X, Y, a,b,c,s,r,t), levels=10)
    plot(datos[0], datos[1], color='C3', marker='o')
    gca().set_aspect('equal')
```



# 6 Evolucion de f()

[49]: plotting(datos[2],datos[3])

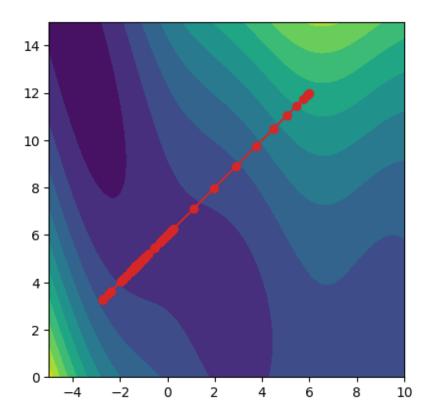




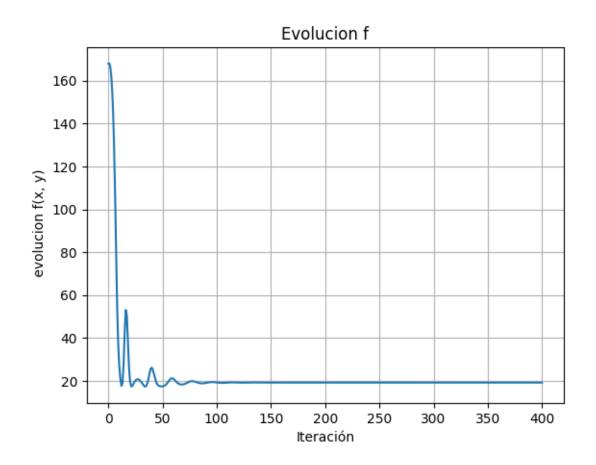
## 7 Algoritmo 2 con $\beta = 0.9$

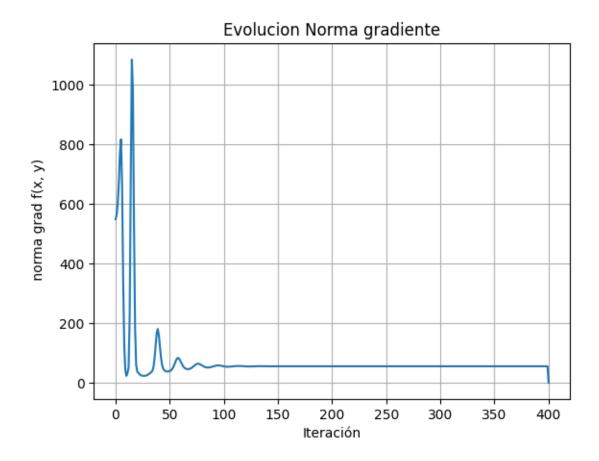
```
[52]: datos_09=algoritmo_2(0.9)

[53]: contourf(X, Y, fun(X, Y, a,b,c,s,r,t), levels=10)
    plot(datos_09[0], datos_09[1], color='C3', marker='o')
    gca().set_aspect('equal')
```



[]: plotting(datos\_09[2],datos\_09[3])

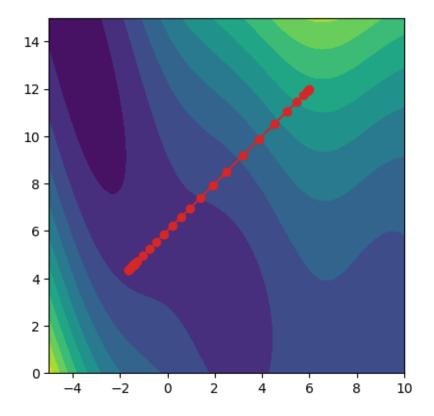




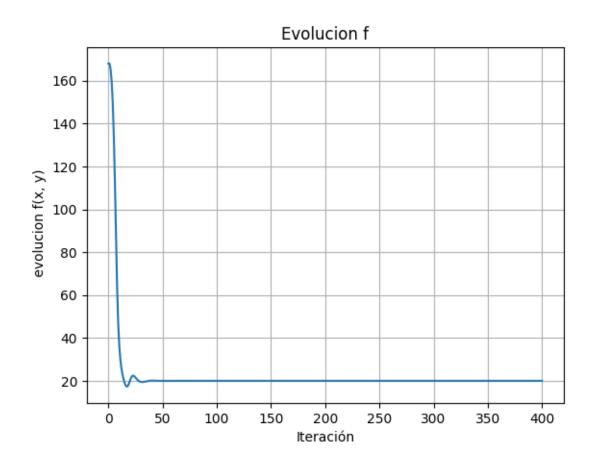
### 8 Algoritmo 3 con $\beta = 0.8$

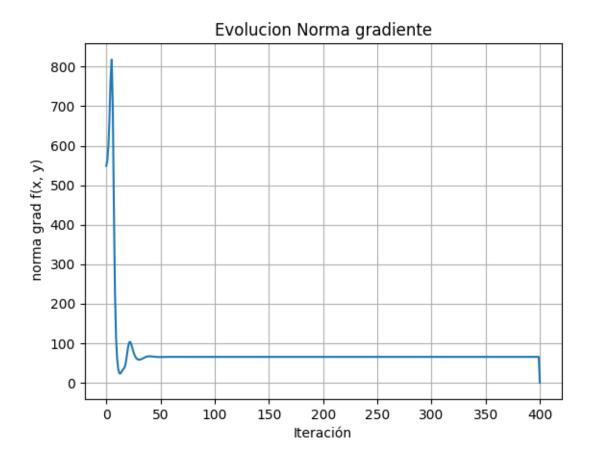
Respuesta pregunta 2. Este algoritmo parece converger mas rapido, no llegue a correr el ejemplo 4 y en teste caso llega apenas ante (parece) que el algoritmo 1

```
[99]: datos_algo3_0_8=algoritmo_3(0.8)
contourf(X, Y, fun(X, Y, a,b,c,s,r,t), levels=10)
plot(datos_algo3_0_8[0], datos_algo3_0_8[1], color='C3', marker='o')
gca().set_aspect('equal')
```



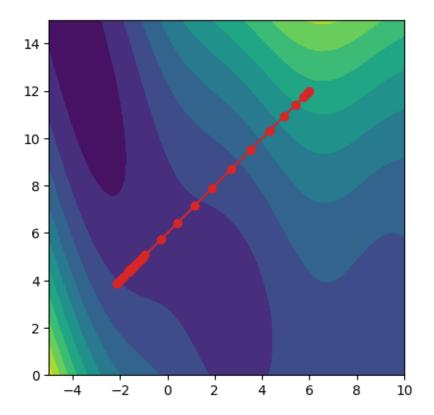
[100]: plotting(datos\_algo3\_0\_8[2],datos\_algo3\_0\_8[3])



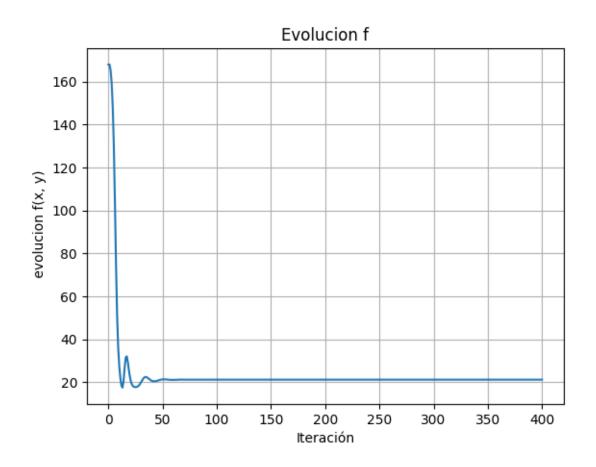


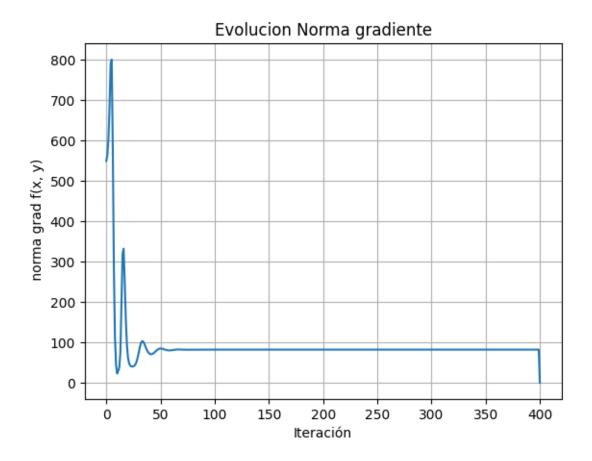
## 9 Algoritmo 3 con $\beta = 0.9$

```
[101]: datos_algo3_0_9=algoritmo_3(0.9)
  contourf(X, Y, fun(X, Y, a,b,c,s,r,t), levels=10)
  plot(datos_algo3_0_9[0], datos_algo3_0_9[1], color='C3', marker='o')
  gca().set_aspect('equal')
```



[102]: plotting(datos\_algo3\_0\_9[2],datos\_algo3\_0\_9[3])





### 10 Algoritmo 4

```
[114]: beta=0.9
    epsilon=1e-3
    xk_algo4 = np.zeros(Nsteps+1)
    yk_algo4 = np.zeros(Nsteps+1)

    rk_x_algo4=np.zeros(Nsteps+1)

    rk_y_algo4=np.zeros(Nsteps+1)

    dk_x_algo4=np.zeros(Nsteps+1)

    dk_y_algo4=np.zeros(Nsteps+1)

    pk_x_algo4=np.zeros(Nsteps+1)

    pk_y_algo4=np.zeros(Nsteps+1)

    fK_algo4=np.zeros(Nsteps+1)

    norma_grad_algo4=np.zeros(Nsteps+1)
```

```
xk_algo4[0] = x_0
yk_algo4[0] = y_0
rk_x_algo4[0]=0
rk_y_algo4[0]=0
dk_x_algo4[0]=0
dk_y_algo4[0]=0
pk_x_algo4[0]=0
pk_y_algo4[0]=0
fK_algo4[0] = fun(x_0,y_0,a,b,c,s,r,t)
for ii in range(Nsteps):
    calculo_gradiente=grad(xk_algo4[ii], yk_algo4[ii], a,b,c,s,r,t)
    rk_x_algo4[ii+1]=beta*rk_x_algo4[ii]+(1-beta)*(calculo_gradiente[0]**2)
    rk_y_algo4[ii+1]=beta*rk_y_algo4[ii]+(1-beta)*(calculo_gradiente[1]**2)
    sqr_val1=np.sqrt(dk_x_algo4[ii]+epsilon)
    sqr_val2=np.sqrt(rk_x_algo4[ii]+epsilon)
    pk_x_algo4[ii+1]=-(sqr_val1/sqr_val2)*calculo_gradiente[0]
    pk_y_algo4[ii+1]=-(np.sqrt(dk_y_algo4[ii]+epsilon)/np.

¬sqrt(rk_y_algo4[ii]+epsilon))*calculo_gradiente[1]
    dk_x_algo4[ii+1]=beta*dk_x_algo4[ii]+(1-beta)*pk_x_algo4[ii+1]**2
    \label{limit} $$ dk_y_algo4[ii+1]=beta*dk_y_algo4[ii]+(1-beta)*pk_y_algo4[ii+1]**2 $$
    xk_algo4[ii+1] = xk_algo4[ii] +pk_x_algo4[ii+1]
    yk_algo4[ii+1] = yk_algo4[ii] +pk_y_algo4[ii+1]
         ## calculamos la evolucion ee f y norma grad
    fK_algo4[ii+1]=fun(xk_algo4[ii],yk_algo4[ii],a,b,c,s,r,t)
    norma_grad_algo4[ii] = np.transpose(calculo_gradiente) @ calculo_gradiente
/var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/2846722976.py:5
: RuntimeWarning: overflow encountered in scalar multiply
  componente1=2*a*(y-b*x**2+c*x-r)*(-2*b*x+c)-s*(1-t)*np.sin(x)+5
/var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/3750894222.py:3
2: RuntimeWarning: overflow encountered in scalar power
  rk_y_algo4[ii+1]=beta*rk_y_algo4[ii]+(1-beta)*(calculo_gradiente[1]**2)
/var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/3750894222.py:4
1: RuntimeWarning: overflow encountered in scalar power
  dk_y_algo4[ii+1]=beta*dk_y_algo4[ii]+(1-beta)*pk_y_algo4[ii+1]**2
/var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/2846722976.py:2
: RuntimeWarning: overflow encountered in scalar power
  return a*(y-b*x**2+c*x-r)**2+s*(1-t)*np.cos(x)+s+5*x
/var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/3750894222.py:4
8: RuntimeWarning: overflow encountered in matmul
 norma_grad_algo4[ii] = np.transpose(calculo_gradiente) @ calculo_gradiente
```

```
/var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/2846722976.py:5
      : RuntimeWarning: invalid value encountered in sin
        componente1=2*a*(y-b*x**2+c*x-r)*(-2*b*x+c)-s*(1-t)*np.sin(x)+5
      /var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/3750894222.py:3
      7: RuntimeWarning: invalid value encountered in scalar divide
        pk_x_algo4[ii+1]=-(sqr_val1/sqr_val2)*calculo_gradiente[0]
      /var/folders/jr/t k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel 27795/3750894222.py:3
      8: RuntimeWarning: invalid value encountered in scalar divide
        pk y algo4[ii+1]=-
      (np.sqrt(dk_y_algo4[ii]+epsilon)/np.sqrt(rk_y_algo4[ii]+epsilon))*calculo_gradie
      nte[1]
      /var/folders/jr/t_k402pj3bg57t7p56rgmknr0000gn/T/ipykernel_27795/2846722976.py:2
      : RuntimeWarning: invalid value encountered in cos
        return a*(y-b*x**2+c*x-r)**2+s*(1-t)*np.cos(x)+s+5*x
[108]: contourf(X, Y, fun(X, Y, a,b,c,s,r,t), levels=10)
       plot(xk_algo4, yk_algo4, color='C3', marker='o')
       gca().set_aspect('equal')
              201
-5
                                            -3
                                                       -2
                                                                   -1
                                                                          1e301
```

#### 10.1 Respuesta pregunta 3.

Con 400 iteraciones no le veo mucho sentido, convergen bastante rápido y el algoritmo 1 parece haber sido una opcion simple y válida.

### 10.2 Respuesta pregunta 3.

El algoritmo 2 al pasar a 0.9 converge "mucho" mas lento y se hace algo inestable sobre el punto de convergencia. Con el algoritmo 3 pasa lo mismo pero se hace menos inestable y no converge tan lento