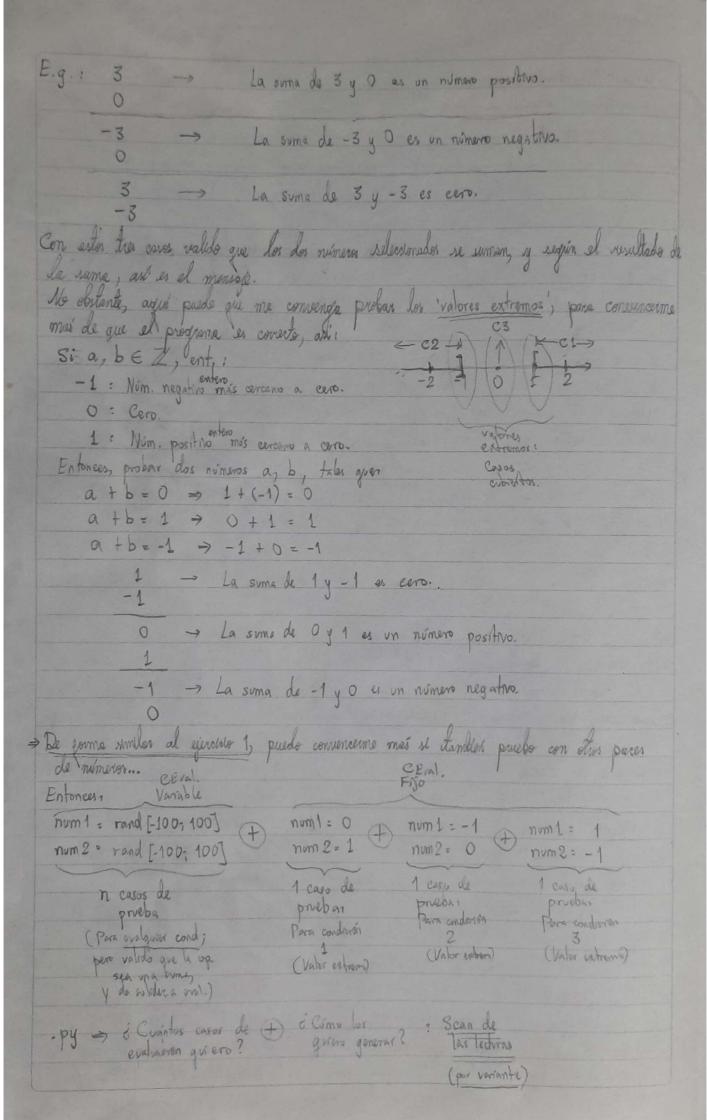
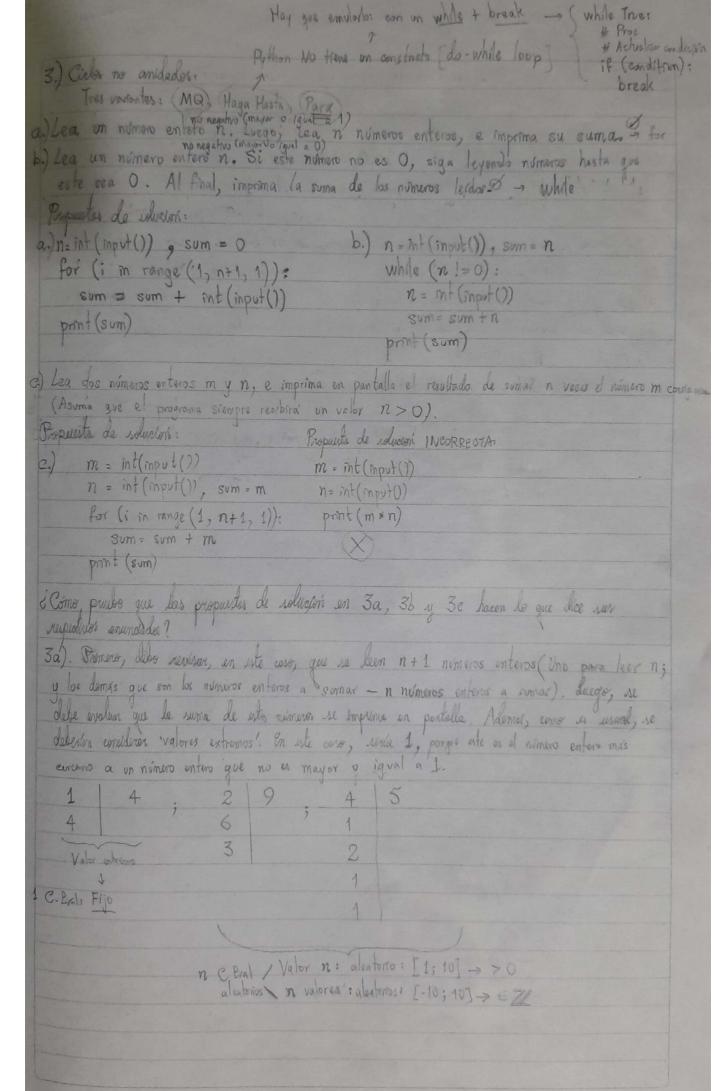
NOMBRE Girades de programadai	
INSTITUCION / 0	
	CURSO NOTA
1) Solo instructioner recuercialist	
2) Lea doe números enteros e imprima su suma en pantalla.	
Proporte de eduration	
num! = int(inpu!)	
num2 = iot (mout)	
print (num1 + num2)	
Como se que este programa sumana? (suma dos números en 1.) Se eccinno dos números enteros cualesquiera para probar el program	teros) Ambos
- 1.) Se ecesiono dos números enteros cualesquiera para probar el program	ma - Différentes a 0, idealmente.
2.) Miro si el resultado impreso en pantala es la suma de los	das números dados.
4+0=4 4+1=5	
A-0=4 4-1=3	5 Total and Super company
3. Si guero consenerme mas de que el programa, en quelo, su	me des números enteres, entreces
le puebe con cties les numeros enteres defrantes	+0 + (9/4)
Arch. Datos Entradas Arch. Datos Salida	
3 4	
1	
num!= random (-100, 100, cerrals) & Gen. num 2 = random (-100, 100, cerrals) Datos Entrada.	
2.) Conditionally no anidades	
Lea dos números entenos, y diga si la suma de estas e	es un nomero positivos negotivo
o cero.	
Propueta de indución	
numl 1 = int (in put)	
num 2 « int (input)	
if (num1 + num2 > 0):	
print (La suma de num1, 'y', num2, 'es un número posit	(original contraction)
elif (num 1 + num 2 < 0):	
print ('La suma de', num1, 'y', num2, 'es un número nega	tive)
else:	
print ('La suma de', num 1) 'y', num2, 'es eero')	
¿ Cems se que este programa fonciona?	7 Cada control
1) En este caso, no piedo simplemente relecciones des nún	num arteres resolventes sine our
accorde revises que pares de numeros enteres camples codo	une de les 3 conditions our
muetran mensaju en pantelle, y probar al mense un par	de números por coda condición.





(36) Person, dels rentier que se lon 1 número; luego, que se lean números lastro que el vitro
número marerado sea cero. (En este esso, note que, al jous que en el esso 3a, siempre se lears
al munos 1 numero enteros pero este puede ser < 1 en este caso) y la lectua de otros romeros
es similar (puro en es caso, el ultimo numero letho siempre es O; si el primer número es O,
no se lein inte números). El rente de la prieta ser similar al casa 3 a.
Valores astronos o claves a consideror ogul.
1) El primer número es 0. > No se leer números > No hay nada que mostrar = aus pritique 2) Se la e un número diferente de 0, y luego, un 0 > suma = el número dife de 0. > caso pritiques
3) Se lee un número diferente de 0, y luega, otro dif de 0, y un 0 ≥ suma = suma de los los demois cosas desertan sur pose realidar la nume entre las resmens leidar.
0 2 2 2 6
0 4 4
Valores extremos o n: H de datos a leer: aleatorio: [1; 10] Casos especiales n-1 datos a leer: aleatorio: [-10-107]
A I less comments and
Datos a leer fijor 1 dato a cert stompte 0 3 tijo
3c.)
Charles and the state of the st