前端面试（20分针完成）

一、填空

JS中的数据类型包含哪些(要求详细)以及基本数据类型和引用数据类型的本质区别：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

JS中如何的检测数据类型(写出四种方法)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ JS中判断某个值是否是一个有效数字的方法是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

想要接收函数执行的时候传递的参数，都可以如何的处理：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 将其他的数据类型转化为number类型的方式有那些：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

二、写出DOM中常用的方法和属性

有一个div:<div class=”w”name=”h”id=”div1”></div>我想获取这一个div你有几种解决办法(不考虑兼容)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

获取当前浏览器屏幕的宽度和高度(兼容所有的浏览器)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 获取上一个哥哥元素节点（兼容所有的浏览器）: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

动态创建一个div标签，并且添加到body的最后面位置：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 继续上一题，把刚才创建的克隆一份一模一样的，添加到刚才创建的div前面：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

三、知识和应用

我想删除数组中的最后一项，至少写出两种办法：\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 我想在数组的末尾增加一个元素，至少写出两种办法：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

基于原来的数组复制一份一模一样新的数组，不考虑原有数组是否改变的情况，请写出至少三种方案： \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

数组从小到大排序(可以处理10以上的数字)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 实现找到第n项到第m项的内容，返回一个新的数组(原有数组不变)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

四、写出下面表达式的运算结果

[]==false：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ ![]==false：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ []==![]：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Number(“13px”)==NaN：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 5+”3”-2：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

If(“3px”\*3){alert(“true”)}else{alert(“false”)}：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ If(“3px”+3){alert(“true”)}else{alert(“false”)}：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

If（document.body）{alert(“ok”);}else{alert(“no”)}：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ alert([])：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ null==undefined：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. <input type="button" value="按钮1"/><input type="button" value="按钮2"/><input type="button" value="按钮3"/><input type="button" value="按钮4"/><input type="button" value="按钮5"/>

var ary=[“red”,”yellow”,”pink”,”green”,”blue”];

以上是页面中的5个按钮，和一个存储五个颜色值的数组，要求实现一个方法bindEvent，循环给5个按钮绑定点击事件，当点击的时候，整个body的背景颜色正好可以和数组中的指定项颜色对应(例如：点击第三个按钮，body的背景颜色”pink”)，请按照你的思路来实现?

六、画图分析

var ary=[1,2,3,4];

function fn(ary){

ary[0]=0; ary=[0]; ary[0]=100; return ary;

}

var res=fn(ary); console.log(ary); console.log(res);

### 二、选择题：

**1、** console.log(a);

var a=12;

function fn(){

console.log(a);

var a=13;

}

fn();

console.log(a);

输出的三次分别是多少

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. console.log(a);

var a=12;

function fn(){

console.log(a);

a=13;

}

fn();

console.log(a);

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. console.log(a);

a=12;

function fn(){

console.log(a);

a=13;

}

fn();

console.log(a); 输出的三次分别是多少

A、undefined 12 13 B、undefined undefined 12

C、undefined undefined 13 D、有程序报错

1. var foo=1;   
    function bar(){

if(!foo){

var foo=10;

}  
 console.log(foo);

}  
 bar(); 输出的结果是多少

A、1 B、10 C、undefined D、报错

1. var n=0;

function a(){

var n=10;

function b(){

n++;

alert(n);

}

b();

return b;

}

var c=a();

c();

alert(n);

弹出三次的结果分别是什么？

A、1 1 1 B、11 11 0 C、11 12 0 D、11 12 12

1. var a=10,b=11,c=12;

function test(a){

a=1;var b=2;c=3;

}

test(10);

alert(a); alert(b); alert(c); 弹出的三个值分别是多少？

A、1 11 3 B、10 11 12 C、1 2 3 D、10 11 3

7、if(!("a" in window)){

var a=1;

}

alert(a);

弹出的a的值是？

A、1 B、undefined C、报错 D、以上答案都不对

8、var a=4;

function b(x,y,a) {

alert(a);

arguments[2]=10;

alert(a);

}

a=b(1,2,3); alert(a); 三次弹出的结果是

A、3 3 4 B、3 10 4 C、3 10 10 D、3 10 undefined

9、var foo='hello';

(function(foo){

console.log(foo);

var foo=foo||'world';

console.log(foo);

})(foo);

console.log(foo); 三次分别输出什么？

A、hello hello hello B、undefined world hello C、hello world world D、以上答案都不正确

10、var a=9;

function fn(){

a=0;

return function(b){ return b+a++; }

}

var f=fn()

var m=f(5);alert(m);

var n=fn()(5);alert(n);

var x=f(5);alert(x);

alert(a); 弹出的四次结果？

A、6 6 7 2 B、5 6 7 3 C、5 5 6 3 D、以上答案都不正确

### 三、思考题：

1. document.parentNode的值是什么，为什么
2. document.parentnode的值是什么，为什么 。
3. prototype是谁的属性，它起什么作用？\_\_proto\_\_是谁的属性，它有什么作用？prototype和\_\_proto\_\_有什么联系？
4. hasOwnProperty和in都是用来判断对象的属性的，这两个是怎么用的，有什么区别？
5. 什么是闭包，它有什么作用？
6. **附加题**

1、

function fn(i) {  
 return function (n) {  
 console.log(n + (i++));  
 }  
}  
var f = fn(10);  
f(20);  
fn(20)(40);  
fn(30)(50);  
f(30);

2、

var i = 10;  
function fn() {  
 return function (n) {  
 console.log(n + (++i));  
 }  
}  
var f = fn();  
f(20);  
fn()(20);  
fn()(30);  
f(30);

3、

var num = 10;  
var obj = {num: 20};  
obj.fn = (function (num) {  
 this.num = num \* 3;  
 num++;  
 return function (n) {  
 this.num += n;  
 num++;  
 console.log(num);  
 }  
})(obj.num);  
var fn = obj.fn;  
fn(5);  
obj.fn(10);  
console.log(num, obj.num);

4、

function Fn() {  
 this.x = 100;  
 this.y = 200;  
 this.getX = function () {  
 console.log(this.x);  
 }  
}  
Fn.prototype.getX = function () {  
 console.log(this.x);  
};  
Fn.prototype.getY = function () {  
 console.log(this.y);  
};  
var f1 = new Fn;  
var f2 = new Fn;  
console.log(f1.getX === f2.getX);  
console.log(f1.getY === f2.getY);  
console.log(f1.\_\_proto\_\_.getY === Fn.prototype.getY);  
console.log(f1.\_\_proto\_\_.getX === f2.getX);  
console.log(f1.getX === Fn.prototype.getX);  
console.log(f1.constructor);  
console.log(Fn.prototype.\_\_proto\_\_.constructor);  
f1.getX();  
f1.\_\_proto\_\_.getX();  
f2.getY();  
Fn.prototype.getY();

1. 我想通过下面的代码实现选项卡，请问是否可以实现？不能的话，说明原因，那么你有几种办法可以解决?

