

PROYECTO FIN DE GRADO CICLO SUPERIOR DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

PLANAZO

Desarrollo de una aplicación web para la gestión del ocio

2023-2024 M. CARMEN CISCAR ARROYO TUTOR – MÓNICA MARÍA MARCOS GUTIÉRREZ





PLANAZO	0
Introducción	3
Presentación	3
Motivación	3
Objetivo	3
Historias de usuario	4
Análisis Comparativo con Alternativas del Mercado para "Planazo"	6
Justificación del Proyecto Planazo	8
Tecnologías empleadas	9
Diagramas	10
Casos de uso	10
Diagrama de flujo	12
Diseño de base de datos	13
Prototipo de la Aplicación Web: Planazo	16
Definición API REST publicación servicios	19
Manual de Despliegue	25
Postmortem y Conclusiones del Proyecto	27
Anexo	30
Enlaces de Interés	33
Agradecimientos	34



Introducción

En la era actual, donde el tiempo libre es tan apreciado y las opciones de ocio parecen infinitas, surge la paradoja de la elección: tener tantas opciones que nos resulta difícil elegir. Esto es especialmente cierto cuando planeamos pasar tiempo con amigos, pareja o incluso con nuestras mascotas. Aquí es donde Planazo entra en juego, una aplicación innovadora diseñada para simplificar la toma de decisiones, sugerir nuevas experiencias y enriquecer nuestra vida social.

Presentación

Planazo es una aplicación web que propone automáticamente planes de ocio basados en el destino elegido por el usuario, haciendo combinaciones de las actividades que existen en su base de datos ordenadas por categorías. Su magia reside en la capacidad de generar combinaciones de actividades que prometen una experiencia completa y memorable, abarcando desde cenas en restaurantes hasta espectáculos o paseos en la naturaleza. La aplicación no solo busca ser un solucionador de indecisiones sino también una fuente de inspiración para aquellos que desean explorar nuevas experiencias, y en un futuro tal vez algo más.

Motivación

Planazo surge de la necesidad que tenemos al quedar con los amigos y no saber a dónde ir, ni que hacer, ya sea por no conocer la zona, por querer hacer algo diferente, o porque no hay manera de ponerse de acuerdo, o cuando viajamos en pareja, siempre tenemos que pasar mucho rato en internet buscando, que sería mejor ver, o donde comer.

Con mis amigos o mi pareja esta es una realidad del día a día, a eso podemos añadirle que soy una persona realmente indecisa, me he llegado a pasar horas en Google intentando buscar sitios y mirando reseñas, por no decidirme, o no encontrar suficiente información, por lo que al crear planazo podría cubrir esa necesidad que tengo en mi día y día, no tener que pensar tanto a la hora de decidir dónde vamos o que hacemos este sábado, solo tendría que limitarme a escoger una de las opciones que me ofrecería.

Sin duda me facilitaría la vida a mí, y a mucha gente que habrá por el mundo como yo.

Objetivo

Los objetivos de Planazo son claros y ambiciosos:

Simplificar la Planificación: Hacer que el proceso de decidir dónde ir y qué hacer sea más fácil y rápido, eliminando horas de búsqueda en internet.

Promover Experiencias Memorables: Enriquecer la vida social y personal de los usuarios al ofrecerles planes diversificados y adaptados a sus preferencias.

Fomentar la Exploración: Animar a los usuarios a descubrir nuevas actividades y lugares, impulsando el turismo local y las economías de las comunidades.

Tabla 1. Tabla de los estados de tareas



Historias de usuario

ID	NOMBRE	PRIORIDAD	DESCRIPCIÓN				
	USUARIO ANÓNIMO						
HU-1	Exploración de Destinos	Como visitante no registrado, quiero explorar diferentes destinos y atracciones para obtener ideas para mis próximas vacaciones sin comprometerme a crear una cuenta.					
HU-2	Visualización de Itinerarios	Alta	Deseo ver itinerarios de muestra para diferentes ciudades y actividades para entender cómo podría planificar mis días en varios destinos.				
HU-3	Acceso a Mapas	Media	Quiero acceder a mapas y rutas sin necesidad de registrarme, para tener una idea general de la ubicación de los hoteles, atracciones, y cómo desplazarme.				
HU-4	Lectura de reseñas	Alta	Ver opiniones y calificaciones de otros usuarios sobre servicios o productos				
HU-5	Registro o creación de cuenta	Alta	Registrarse, para acceder a funciones avanzadas o contenido exclusivo.				
HU-6	Contacto o soporte	Baja	Acceder a opciones de contacto o soporte sin estar registrado				



ID	NOMBRE	PRIORIDAD	DESCRIPCIÓN			
	USUARIO REGISTRADO					
HU-1	Hacer login	Alta	Como usuario registrado, quiero iniciar sesión para acceder a mi perfil			
HU-2	Editar perfil	Media	Deseo editar mi perfil para actualizar mi información personal y preferencias de viaje.			
HU-3	Restablecer contraseña	Alta	Necesito una opción para restablecer mi contraseña en caso de olvido para asegurar el acceso a mi cuenta.			
HU-4	Guardar actividades	Media	Guardar actividades favoritas			
HU-5	Listar actividades	Alta	Listar actividades al completo			
HU-6	Filtrar actividades	Alta	Filtrar actividades por categorías, o por palabra			
HU-7	Opinar y calificar	Baja	Dejar reseñas de lugares visitados o servicios utilizados			
HU-8	Hacer Logout	Alta	Cerrar la Sesión			



ID	NOMBRE	PRIORIDAD	DESCRIPCIÓN			
	ADMINISTRADOR					
HU-1 Gestión de contenido Actualizar, consultar, crear y borrar nueva informac sobre destinos, actividades, etc.			Actualizar, consultar, crear y borrar nueva información sobre destinos, actividades, etc.			
HU-2	Moderación de reseñas		Revisar y moderar reseñas de usuarios para mantener calidad y relevancia del contenido.			
HU-43	l (restion de l		Administrar cuentas de usuarios, incluyendo la activación, desactivación y atención a solicitudes especiales.			
HU-7	Atención de consultas		Contestar a la llegada de consultas mediante el formulario de contacto			

Análisis Comparativo con Alternativas del Mercado para "Planazo"

En el contexto de aplicaciones web destinadas a la planificación de actividades y ocio, "Planazo" se sitúa en un espacio competitivo con diversas alternativas que varían desde agencias de viajes en línea hasta plataformas específicas de recomendación de actividades. A continuación, se ofrece un breve análisis comparativo que destaca los puntos fuertes y débiles de "Planazo" en comparación con sus competidores más directos.

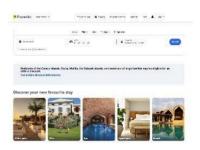
Alternativas Existentes



1. TripAdvisor

- Puntos Fuertes: Amplia base de datos de destinos y actividades con numerosas reseñas de usuarios. Fuerte reconocimiento de marca y alta confianza entre los consumidores.
- o **Puntos Débiles:** La información puede ser abrumadora; no ofrece personalización avanzada en las recomendaciones.





2. Expedia

- Puntos Fuertes: Integración de servicios de viaje que incluyen vuelos, hoteles y alquiler de coches junto con actividades, lo que permite una planificación de viaje integral.
- o **Puntos Débiles:** Enfocado más en la reserva y menos en la inspiración y personalización del viaje.





3. GetYourGuide

o **Puntos Fuertes:** Especializado en tours y actividades, con opciones fáciles de reservar y accesibles para usuarios registrados y no registrados. o **Puntos Débiles:** Limitado principalmente a actividades guiadas y tours, sin ofrecer una planificación completa del viaje.

Planazo



Algunos destinos populares

• Puntos Fuertes:

 Personalización: Planazo se diferencia por su enfoque en la personalización de la experiencia de ocio, adaptando las sugerencias no solo al destino sino también al perfil y preferencias del usuario.



- Experiencias Integradas: A diferencia de plataformas como Expedia, que se centran en la logística, Planazo se centra en la calidad y variedad de la experiencia de ocio, proponiendo combinaciones únicas de actividades que ofrecen una experiencia completa.
- Interfaz Amigable: Con una interfaz diseñada para ser intuitiva y amigable, Planazo facilita la exploración y la toma de decisiones sin la sobrecarga de información común en sitios como TripAdvisor.

Puntos Débiles:

- Reconocimiento de Marca: Como nueva entrada en el mercado, Planazo enfrenta el desafío de construir reconocimiento de marca y confianza entre los usuarios, especialmente en comparación con gigantes establecidos.
- Base de Datos de Actividades: Inicialmente, la cantidad y diversidad de actividades disponibles pueden ser limitadas en comparación con sitios que llevan años recopilando datos y colaboraciones.

Conclusión

"Planazo" se posiciona como una alternativa innovadora en el mercado de planificación de actividades, destacando especialmente por su capacidad de personalización y su enfoque en enriquecer la experiencia social y personal de los usuarios. Mientras que plataformas como TripAdvisor y Expedia dominan en términos de volumen y variedad, Planazo ofrece una aproximación más curada y personal que puede atraer a usuarios que buscan experiencias de ocio más significativas y bien integradas.

Justificación del Proyecto Planazo

Motivación y Origen del Proyecto

La motivación para desarrollar Planazo nace de una experiencia personal recurrente: la frustración de pasar horas navegando por diferentes sitios web y aplicaciones para encontrar algo interesante que hacer. Esta situación se repite tanto en contextos locales como durante viajes, donde la falta de conocimiento del área o las interminables listas de "atracciones recomendadas" pueden hacer que la planificación sea tediosa y consuma demasiado tiempo.

Con Planazo, mi objetivo fue crear una solución que no solo alivie la ansiedad de decidir y la sobrecarga de información sino que también motive a los usuarios a explorar actividades que quizás nunca habrían considerado. Al automatizar la sugerencia de planes, Planazo busca transformar la planificación de actividades de una tarea ardua a una experiencia rápida y fácil.

Propósito y Objetivos Clave

- 1. **Simplificación de la Planificación:** Reducir drásticamente el tiempo que los usuarios invierten en buscar y decidir qué hacer, proporcionando recomendaciones automatizadas que se adaptan a sus preferencias personales.
- 2. **Promoción de Experiencias Memorables:** Ofrecer una variedad de actividades que enriquezcan la vida social y personal de los usuarios, animándolos a salir de su zona de confort y probar nuevas experiencias.
- 3. **Fomento de la Exploración Local:** Impulsar el turismo local y las economías comunitarias al descubrir y promover destinos menos conocidos o valorados por los medios tradicionales.

Esta combinación de tecnología y enfoque centrado en el usuario coloca a Planazo en una posición única para revolucionar cómo las personas organizan su tiempo libre, eliminando barreras y promoviendo una participación más activa y satisfactoria en el mundo que les rodea.



Tecnologías empleadas

Para desarrollar Planazo, se ha optado por un conjunto de tecnologías modernas y eficientes que garantizan la escalabilidad, robustez y una experiencia de usuario fluida. Cada una de estas tecnologías juega un papel crucial en distintas partes del desarrollo del proyecto:



Spring Boot Framework de Java utilizado para crear microservicios y aplicaciones web de manera rápida y eficiente. Spring Boot simplifica el proceso de configuración y despliegue de aplicaciones, permitiendo a los desarrolladores concentrarse en la lógica de negocio sin tener que preocuparse por detalles de infraestructura. Es ideal para el backend de Planazo, dado que facilita la creación de APIs robustas y escalables que pueden manejar las operaciones de datos y la lógica de negocio de la aplicación.

Angular



Desarrollado por Google, Angular es conocido por su capacidad para construir aplicaciones web dinámicas y de una sola página (SPA). Su arquitectura basada en componentes permite a los desarrolladores construir interfaces de usuario complejas y altamente interactivas de manera modular y mantenible. Angular es la elección para el frontend de Planazo, proporcionando una experiencia de usuario fluida y atractiva.

MySQL Sistema de gestión de bases de datos relacional conocido por su fiabilidad, robustez y



facilidad de uso. MySQL se utiliza para almacenar y gestionar los datos de Planazo, incluyendo información de usuarios, planes de ocio, actividades y comentarios. Su compatibilidad con SQL (Structured Query Language) permite realizar consultas complejas y operaciones de datos de manera eficiente.



Docker

Una plataforma de contenedores que facilita el desarrollo, despliegue y ejecución de aplicaciones.



Docker permite a los desarrolladores empaquetar aplicaciones con todas sus dependencias en contenedores, asegurando consistencia entre los entornos de desarrollo, prueba y producción. Para Planazo, Docker simplifica el despliegue y la gestión de la aplicación, permitiendo una escalabilidad y portabilidad sin problemas.

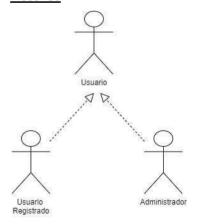
Conclusión

La combinación de estas tecnologías asegura que Planazo no solo cumpla con los requisitos funcionales y de rendimiento del presente, sino que también esté preparado para futuras expansiones y mejoras. Este stack tecnológico proporciona las bases para un sistema seguro, escalable y de alto rendimiento, clave para el éxito y la adopción de Planazo en el mercado competitivo actual.

Diagramas

Casos de uso

Actores

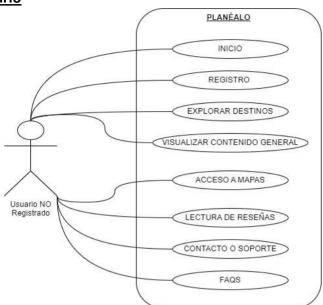


Los usuarios son todas aquellas personas que acceden a la aplicación web a través de Internet sin necesidad de autentificarse. Los usuarios registrados son los que se registran en el sistema y hacen login, el administrador, que acceden a la vista administrador de la aplicación mediante un nombre de usuario y contraseña.

Figura2. Actores de casos de uso



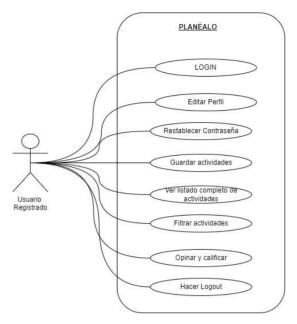
Casos de uso del usuario



Dado que este tipo de actor, que también podría denominarse usuario anónimo o visitante, no se ha identificado ante el sistema, las acciones que podrá realizar serán limitadas, centrándose en la obtención de información general de la aplicación. Sin embargo, puede acceder a la zona de registro y crear una cuenta para poder autentificarse.

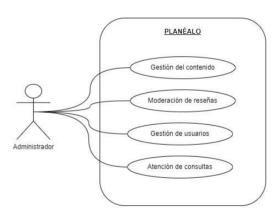


Casos de uso del usuario registrado



Este tipo de usuario podrá realizar acciones especificas a las que solo se tendrá acceso al hacer login, tales como editar perfil, guardar actividades, añadir opiniones, ver el listado completo de actividades y filtrar, etc., además podrá cerrar la sesión.

Casos de uso del administrador

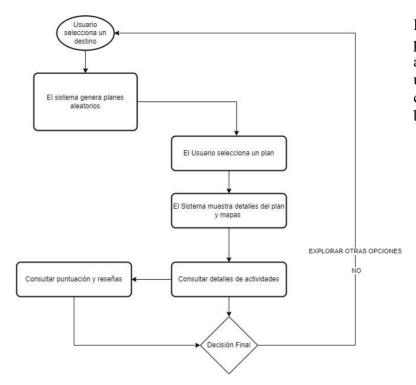


Este tipo de usuario representa al administrador de la aplicación. Podrá realizar las acciones de dar el alta y baja de usuarios, añadir, borrar o modificar destinos, actividades, etc.

Diagrama de flujo

Selección de un plan de ocio con opciones





En esta sección se detalla el proceso principal de esta aplicación, la selección de un plan de ocio con sus correspondientes variantes básicas.

Diseño de base de datos

El diseño de la base de datos para Planazo se centra en almacenar información sobre usuarios, actividades, y destinos. Aquí se describe la estructura definitiva, en su primera versión, más adelante sería posible ampliar su funcionalidad:

Base de Datos Planazo v.01





Usuarios

Almacena la información de los usuarios registrados en la aplicación.

- id: Identificador único del usuario (INT).
- apellido: Apellido del usuario (VARCHAR).
- email: Correo electrónico del usuario (VARCHAR).
- nombre: Nombre del usuario (VARCHAR).
- password: Contraseña del usuario, almacenada como hash (VARCHAR).

Usuario Rol

Define los roles asignados a los usuarios, pudiendo ser roles como administrador, editor, etc.

- usuario_id: Clave foránea que referencia al id de un usuario (INT).
- rol: Tipo de rol asignado al usuario (ENUM).

Actividades

Detalla las actividades disponibles para los usuarios, cada una asociada a un destino específico.



- id: Identificador único de la actividad (INT).
- categoría: Categoría de la actividad (ENUM).
- descripción: Descripción detallada de la actividad (VARCHAR).
- dirección: Dirección donde se realiza la actividad (VARCHAR).
- horario: Horario de disponibilidad de la actividad (VARCHAR).
- imagen: URL de una imagen representativa de la actividad (VARCHAR).
- nombre: Nombre de la actividad (VARCHAR).
- puntuacion: Puntuación media de la actividad (DOUBLE).
- **destino_id**: Clave foránea que referencia al id de un destino (INT).

Destinos

Almacena información sobre los diferentes destinos disponibles en la aplicación.

- id: Identificador único del destino (INT).
- imagen: URL de una imagen representativa del destino (VARCHAR).
- nombre: Nombre del destino (VARCHAR).

Comentarios

Permite a los usuarios dejar comentarios y puntuaciones sobre actividades.

- id: Identificador único del comentario (INT).
- descripcion: Texto del comentario (VARCHAR).
- puntuacion: Puntuación otorgada por el usuario (DOUBLE).
- titulo: Título del comentario (VARCHAR).
- actividad_id: Clave foránea que referencia al id de una actividad (INT).
- usuario_id: Clave foránea que referencia al id de un usuario (INT).

Usuario Actividad Favorita

Gestiona la relación de actividades favoritas de cada usuario.

- usuario_id: Clave foránea que referencia al id de un usuario (INT).
- actividad_id: Clave foránea que referencia al id de una actividad (INT).



Prototipo de la Aplicación Web: Planazo

El prototipo de la aplicación web "Planazo" fue elaborado utilizando la herramienta de diseño Figma, facilitando una representación visual detallada y funcional del producto final anticipado. A continuación, se describen los elementos clave del prototipo y su contribución al desarrollo del proyecto.

Desarrollo del Prototipo

1. Componentes Individuales:

 Inicialmente, se diseñaron componentes individuales que conforman las bases del sistema de diseño de la aplicación. Esto incluye botones, campos de entrada, tarjetas de información, y más, asegurando consistencia y reusabilidad a lo largo del diseño.

2. Vistas y Navegación:

 Posteriormente, estos componentes se integraron en vistas más complejas, simulando las pantallas de usuario finales. Se prestó especial atención a la navegación y a la experiencia del usuario, asegurando que el flujo entre las diferentes pantallas fuera intuitivo y eficiente.



Prototipo (Figma)

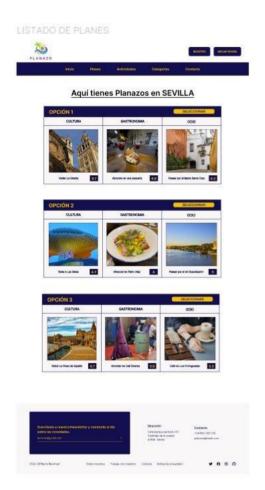




Interacciones y Flujos de Usuario:

• Se definieron y prototiparon interacciones clave para demostrar cómo los usuarios interactuarían con la interfaz, desde el registro hasta la creación de planes de viaje personalizados. Esto incluye animaciones y transiciones para mejorar la interactividad y la respuesta visual del prototipo.

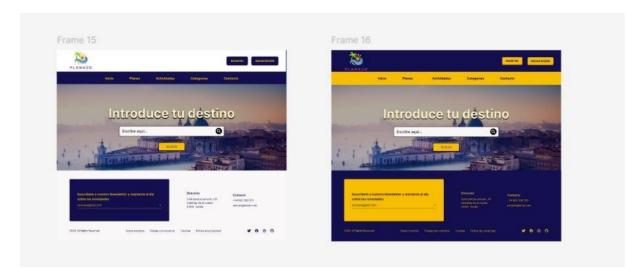




Fidelidad del Diseño

• El diseño mantuvo una alta fidelidad desde el prototipo hasta la implementación final, con mínimas desviaciones. Esto se logró gracias a una planificación detallada y colaboraciones efectivas entre los equipos de diseño y desarrollo. Las imágenes adjuntas ilustran comparativas directas entre el prototipo y la aplicación final, destacando la precisión en la ejecución.





Imágenes del Prototipo

Las imágenes adjuntas en esta sección son extractos del prototipo realizado en Figma. Estas muestras incluyen:

- Pantalla de Inicio: Donde los usuarios pueden introducir su destino deseado.
- **Listado de Planes:** Muestra diferentes opciones de planes disponibles en una localidad específica, como Sevilla.
- Vistas Detalladas: Incluyen la interacción dentro de la aplicación, como la búsqueda y filtrado de opciones.

Cada imagen va acompañada de una descripción que explica su propósito y cómo se relaciona con las funcionalidades generales de la aplicación.

Anexos

 Se incluye un anexo completo con todas las vistas del prototipo para referencia detallada, accesible para el equipo de desarrollo y partes interesadas para una comprensión más profunda del diseño y flujo esperado.



Definición API REST publicación servicios

Aquí se definen los servicios ofrecidos por la aplicación.

Endpoints de Actividades

Endpoint	Método HTTP	Parámetros	Descripción	Entidades/Servici
Enapoint	Wietodo HTTP	Parametros	Descripcion	os Involucrados
/api/actividades	GET	Ninguno	Obtiene el listado de actividades	ActividadService
/api/actividades/{i d}	GET	id: Identificador de la actividad (en ruta)	Obtiene los detalles de una actividad específica.	ActividadService
/api/actividades	POST	Objeto Actividad (en cuerpo)	Crea una nueva actividad.	ActividadService
/api/actividades/{i d}	PUT	id: ID de la actividad (en ruta), Objeto Actividad (en cuerpo)	Actualiza una actividad existente.	ActividadService
/api/actividades/{i d}	DELETE	id: ID de la actividad (en ruta)	Elimina una actividad existente.	ActividadService
/api/actividades/{i d}/puntuacionPro medio	GET	id: Identificador de la actividad	Calcula y devuelve la puntuación promedio de una actividad.	ActividadServicio



EndPoints de Destinos

Endpoint	Método HTTP	Parámetros	Descripción	Entidades/Servici os Involucrados
				os involucrados
/api/destinos	GET	Ninguno	Obtiene todos los destinos disponibles.	DestinoServicio
/api/destinos/{id}	GET	id: Identificador del destino	Obtiene un destino específico por su ID.	DestinoServicio
/api/destinos	POST	Objeto Destino (en cuerpo)	Crea un nuevo destino.	DestinoServicio
/api/destinos/{id}	PUT	id: ID del destino, Objeto Destino (en cuerpo)	Actualiza un destino existente.	DestinoServicio
/api/destinos/{id}	DELETE	id: Identificador del destino	Elimina un destino específico por su ID.	DestinoServicio
/api/destinos/{des tino_Id}/actividad es	POST	destino_Id: ID del destino, Objeto Actividad (en cuerpo)	Agrega una actividad a un destino específico.	DestinoServicio, ActividadServicio
/api/destinos/{id} /actividades	GET	id: Identificador del destino	Obtiene las actividades asociadas a un destino específico.	DestinoServicio, ActividadServicio



/api/destinos/bus car/{nombre}	GET	nombre: Nombre del destino	Obtiene un destino por su nombre.	DestinoServicio
-----------------------------------	-----	-------------------------------	---	-----------------

Endpoints de Usuarios

Endpoints de Usuario				
Endpoint	Método HTTP	Parámetros	Descripción	Entidades/Servici os Involucrados
/api/usuarios	GET	Ninguno	Obtiene el listado de usuarios	UsuarioService
/api/usuarios/{id}	GET	id: Identificador del usuario (en ruta)	Obtiene los detalles de un usuario específico.	UsuarioService
/api/usuarios	POST	Objeto Usuario (en cuerpo)	Crea un nuevo usuario.	UsuarioService
/api/usuarios/{id}	PUT	id: ID del usuario (en ruta), Objeto Usuario (en cuerpo)	Actualiza un usuario existente.	UsuarioService
/api/usuarios/{id}	DELETE	id: ID del usuario (en ruta)	Elimina un usuario.	UsuarioService



/detalles	GET	email	Obtiene un usuario por su email	UsuarioService
/{usuarioId}/activi dades	POST	Id: ID del usuario, Actividad(en cuerpo)	Añade una actividad a favoritos de usuario	UsuarioService
/{id}/actividades	GET	Id: ID del usuario(en ruta)	Muestra el listado de actividades Favoritas del usuario	UsuarioService
/{usuariold}/favori tos/{actividadId}	DELETE	ld: ID del usuario(en ruta)	Borra una actividad del listado de favoritas	UsuarioService

Endpoints de Autenticación

Endpoint	Método HTTP	Parámetros	Descripción	Entidades/Servici os Involucrados
/authenticate/sign in	POST	Objeto SigninRequest (en cuerpo)	Autentica un usuario y retorna un JWT.	AuthenticationSer vice
/authenticate/sign up	POST	Objeto SignupRequest (en cuerpo)	Registra un nuevo usuario y retorna un JWT.	AuthenticationSer vice



Endpoint de Archivos

Endpoint	Método HTTP	Parámetros	Descripción	Entidades/Servici os Involucrados
/api/files/upload	POST	Archivo (en cuerpo, tipo multipart/formdata)	Sube un archivo y retorna la URL del archivo subido.	FileService

Endpoint de Comentarios

Endpoint	Método HTTP	Parámetros	Descripción	Entidades/Servici os Involucrados
/api/comentarios	GET	Ninguno	Obtiene el listado de comentarios	ComentarioServic e
/api/comentario/{ id}	GET	id: Identificador del usuario (en ruta)	Obtiene los detalles de un comentario específico.	ComentarioServic e
/api/comentarios	POST	Objeto Comentario (en cuerpo)	Crea un nuevo comentario en una actividad.	ComentarioServic e
/api/comentarios	PUT	Objeto Comentario (en cuerpo)	Crea un nuevo comentario en una actividad.	ComentarioServic e



/api/comentarios/ {id}	DELETE	id: Identificador del comentario	Elimina un comentario específico por su ID, si existe.	ComentarioServici o
/api/comentarios/ usuarios/{usuariol d}/comentarios	GET	usuariold: ID del usuario	Obtiene todos los comentarios realizados por un usuario específico.	ComentarioServici o
/api/comentarios/ actividades/{activi dadId}/comentari os	GET	actividadId: ID de la actividad	Obtiene todos los comentarios asociados a una actividad específica.	ComentarioServici o



Manual de Despliegue

Descripción General

Este documento describe el procedimiento para desplegar las aplicaciones Angular y Spring Boot que forman parte de Planazo, utilizando Docker para la orquestación con Docker-compose.

Requisitos

Docker y Docker Compose instalados en el sistema de despliegue. Software requerido instalado y funcionando.

Estructura de Archivos

La estructura de archivos del proyecto se describe a continuación:

```
PFG_CarmenCiscar /
                  # Documentación del proyecto
   - docs/
   – files/
                 # Archivos estáticos y de configuración
                    # Código fuente del frontend Angular
   – src-angular/
   ---- src/
    — Dockerfile
                    # Dockerfile para construir la imagen del frontend
   package.json
   - src-api/
                           # Código fuente del backend Spring Boot
        ---planazo/
                                 # Dockerfile para construir la imagen del backend
                  - pom.xml
  — docker-compose.yml # Configuración de Docker Compose para orquestar los servicios └─
README.md
```



Construcción y Despliegue con Docker Compose

Dockerfile para Angular

```
# Etapa de ejecución para Nginx

| COPY --from=build-step /app/dist/server /usr/share/nginx/server

| COPY --from=build-step /app/dist/server /usr/share/nginx/server

| Expose 80 | Expose 9, "daemon off;" |
```

DockerCompose

Dockerfile para Spring Boot



Instrucciones de Despliegue

Para desplegar la aplicación:

Clona el repositorio en tu máquina local o servidor.

Navega al directorio raíz de Planazo(PFG_CarmenCiscar).

Ejecuta docker-compose up --build para construir y levantar todos los servicios.

Accede a la aplicación a través del navegador utilizando el puerto configurado,

http://localhost: para Angular,

http://localhost:8080 para springboot

Postmortem y Conclusiones del Proyecto

Resumen del Proyecto

Planazo nació de una necesidad muy común: simplificar la elección de actividades para hacer en nuestro tiempo libre. Lo diseñamos para ayudar a decidir más rápido qué hacer, dónde ir, y cómo aprovechar al máximo el tiempo, especialmente cuando estamos con amigos, pareja o incluso nuestras mascotas. Utilizamos Angular para el frontend, Spring Boot para el backend, MySQL para la base de datos y Docker para desplegar todo sin complicaciones.

Cómo me fue con el Proyecto

El desarrollo de Planazo fue toda una aventura. Empezamos con mucha energía, planificando y diseñando todo con detalle. Pasamos por varias etapas: desde dibujar cómo se vería todo hasta el lanzamiento final. Adoptamos un enfoque ágil, lo que nos permitió ajustar cosas sobre la marcha según lo que necesitábamos en ese momento.

Los Tropiezos

- **Integración de Tecnologías:** La integración entre Angular y Spring Boot presentó desafíos, especialmente en la autenticación y manejo de sesiones.
- **Despliegue con Docker:** La configuración inicial de Docker fue complicada, requiriendo ajustes para optimizar la construcción y el despliegue de contenedores.
- La base de datos: tuvimos que asegurarnos de que las consultas fueran rápidas y eficientes, lo cual no fue tarea fácil.



Lo que Aprendimos

- **Importancia del Diseño Previo:** Un diseño detallado y la planificación antes de la codificación son cruciales.
- **Documentación Continua:** Mantener la documentación actualizada durante todo el proceso ayuda a evitar confusiones y facilita las iteraciones.
- **Probar todo meticulosamente** es crucial, especialmente bajo condiciones que se asemejen lo más posible a un entorno real de uso.

Ideas para Mejorar

- Revinar los Dockerfiles para que sean más eficientes y hacer actualizaciones más ágiles.
- Pulir la interfaz de usuario para que sea aún más amigable y bonita.
- Gestionar mejor el tiempo a ultima hora se nos hecho el tiempo encima.

¿Es Viable Planazo en la Vida Real?

Por supuesto que si. Planazo ya se ve y funciona genial, y con algunos ajustes basados en feedback real de los usuarios podría ser incluso mejor, con una bbdd real, y un poco más de tiempo para añadir funcionalidades extra, podría ser el Instagram o el tripadvisor del futuro, ¿¿quien sabe??

Conclusiones

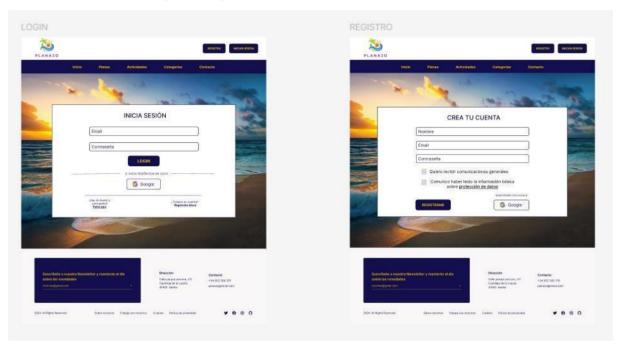
Llegar hasta aquí no fue fácil, pero cada obstáculo fue una lección aprendida. Estoy super orgullosa de lo que hemo logrado con Planazo. Nos propusimos hacer algo útil y creo que lo hemos conseguido, la aplicación es una simple muestra de lo mucho que se puede conseguir con esfuerzo y dedicación.

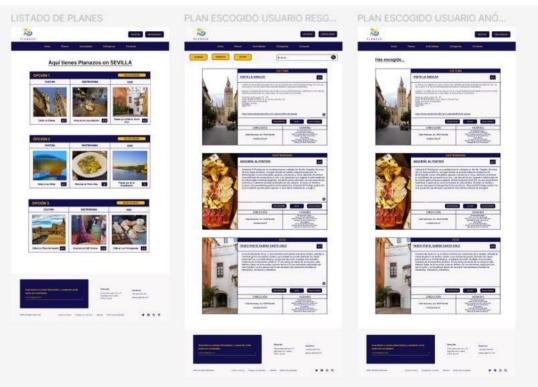




Anexo

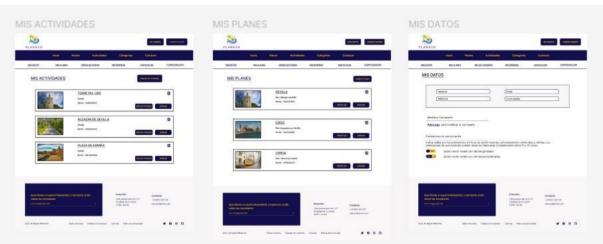
1. Prototipo Figma (Imágenes faltantes)

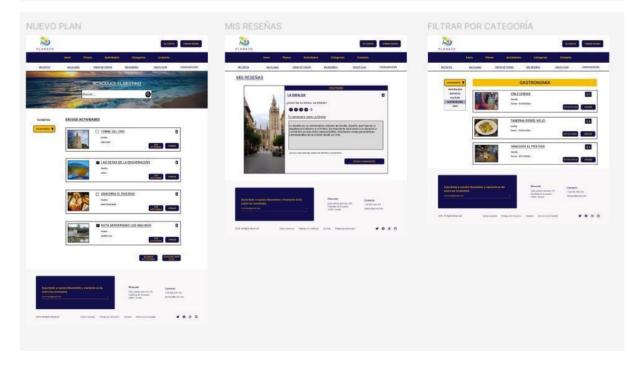






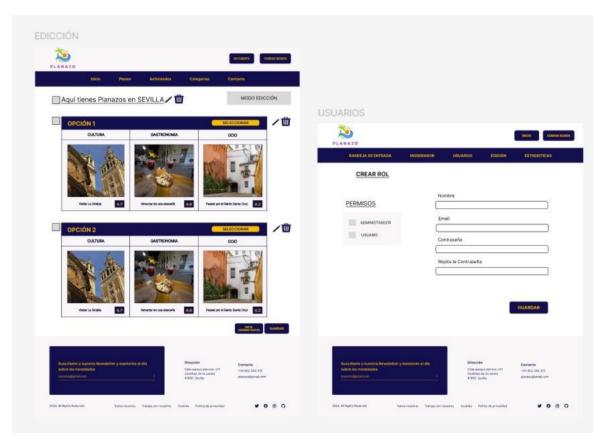














Enlaces de Interés

- Prototipo Figma https://www.figma.com/design/LmoNm907IT91mquY8iqPC4/Prototipo-Planazo?node-id=0-

1&t=GAE1lHuXsDbbylx9-1

- Repositorio GitHub

https://github.com/carcisa/PFG CarmenCiscar



Agradecimientos

A MIS PROFESORES

A todos y cada uno de los profesores que he tenido en estos cuatro años de estudio que ha durado mi aprendizaje, de todos y cada uno de ellos he aprendido.

Me llevo conmigo lo compartido, risas, historias, y grandes recuerdos. He tenido la suerte de encontrar no solo a grandes docentes, si no a grandes personas con las que he tenido el placer de recorrer este camino, a todos ellos, gracias por acompañarme.

A MI PAREJA

Por vivir conmigo la más bonita historia de amor jamás contada, por alentarme, cuidarme, amarme y sobre todo nunca dejarme caer, gracias por haberme elegido.

А мі ніјо

Por el cual empecé esta andadura, para que tuviera una madre más presente, para pasar más tiempo juntos, y el que ha tenido que sufrir más mi ausencia, espero que aún no sea tarde, gracias por quererme a pesar de todos mis fallos como mamá.