



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## Administración de sistemas con Python (8409 lectures)

Per Antoni Aloy López, <u>aaloy</u> (http://trespams.com)
Creado el 04/08/2001 12:16 modificado el 04/08/2001 12:16

Este pequeño artículo tiene por fin dar a conocer las posibilidades de Python como lenguaje para la administración de sistemas. Muestra el uso de la clase Cmd la cual nos permite implementar de manera rápida y fácil nuestro propio intérprete de comandos.

## Utilizando Python para administrar nuestro sistema

Es habitual que con el paso del tiempo uno llege a tener una gran colección de rutinas, scripts y demás que le ayuden ha automatizar las tareas más habituales.

El problema estas rutinas tienden a desparramarse por los distintos directorios, tenemos que recordar porqué escribimos esa rutina y para qué servía.

Python nos proporciona un mecanismo muy sencillo y a la vez potente para mantener estas rutinas a través de un único interfaz y constuirnos un entorno más amigable: la **librería cmd**.

cmd contiene una única classe Cmd que implementa un procesador de comandos básico. Deberemos crear un descendiente de esa clase e implementar los métodos do\_<nombre de funcion> y help\_<nombre de funcion>. Podemos crear tantos procesadores de comandos como queramos e incluso anidar procesadores de comandos.

## Un ejemplo muy básico de la utilización de esta clase.

Supongamos que somos ludópatas compulsivos y queremos agrupar todas las rutinitas que hemos ido creando a lo largo del tiempo para generar las apuestas.

Creemos un archivo llamado juegos.py con nuestro editor favorito

## Tecleemos:

```
#!/usr/bin/env python
from cmd import Cmd
import sys
"""emplo de utilización de la classes Cmd
  Antoni Aloy
class TestCmd(Cmd):
  def __init__(self):
     Cmd.__init__(self)
  def do_exit(self,arg):
     sys.exit()
  def help_exit(self):
     print "Cierra la sesión"
   def do_primitiva(self, arg):
     from random import Random
     aleat = Random()
     numeros = range(1,50)
      aleat.shuffle(numeros)
      laSuerte=numeros[0:6]
      laSuerte.sort()
```



```
print laSuerte
def help_help(self):
    print "Muestra la ayuda disponible"
def help_primitiva(self):
    print "Nos hace la primitiva"
if __name__=='__main__':
    mySession = TestCmd()
    mySession.cmdloop()
```

Ahora no nos queda más que ejecutar el intérprete de Python con este programa como argumento o darle permisos de ejcución para poder iniciarlo directamente.

Podemos ejecutar tanto rutinas escritas en Python como cualquier otra utilidad, ya que Python nos proporciona funciones para ejecutar comandos del sistema o programas externos y capturar su salida, pero eso ya es otra historia...

E-mail del autor: aaloy \_ARROBA\_ bulma.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <a href="http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=784">http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=784</a>