



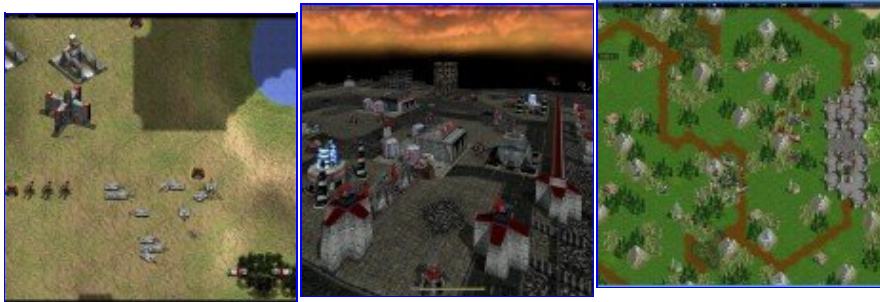
Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

## Juegos para Linux (24035 lectures)

Per René Mérou, [H](http://h.says.it/) (<http://h.says.it/>)

Creado el 24/12/2008 00:03 modificado el 15/06/2012 05:36

(1) (2) (2) ¿Buscáis juegos para GNU/Linux?



Hace unos meses me dediqué unas horas por la noche a prepararle un Debian lleno de juegos para mi pequeño. Le dije que los contase y me quede muy sorprendido cuando me dijo que eran **quinientos y pico**.

Pero aunque decir que podemos instalar 500 juegos es mucho, aún hay más. Es sorprendente ver cómo van evolucionando los juegos libres.

Actualización 2012/06/15: Estos días estuve en Berlin, en el LinuxTag y allá vi un puesto en el que se hablaba de juegos comerciales en linux. Os paso una lista visual.

Actualización 2009/01/11: Añadida página sobre el Debian Open Rating System para saber elegir entre los juegos.

(2) (2) (3)

Actualización 2009/01/10: He remodelado el artículo y he añadido una referencia al instalador de juegos Djl.








A veces puede parecer que no podemos jugar porque no tenemos un servidor al que conectarse en nuestro juego para buscar contrincantes, solo un lugar donde poner una IP. Pero la solución es simple: usar los chats del estilo del de Djl.

## Índice

1	<a href="#">Índice</a> <sup>(4)</sup>	Ésta página.
---	---------------------------------------	--------------



2	<a href="#">Fuentes de juegos</a> <sup>(5)</sup>	Los mejores sitios que conozco para buscar juegos. <sup>(6)</sup>	
3	<a href="#">Debian Open Rating System</a> <sup>(7)</sup>	<sup>(7)</sup> Otro detalle especial del software libre, clasificación de los juegos.	
4	<a href="#">Dijl</a> <sup>(8)</sup>	<sup>(8)</sup> Un instalador de juegos con chat con el que encontrar contrincantes.	
5	<a href="#">Capturas</a> <sup>(9)</sup>	<p><sup>(9)</sup>No hay como una captura para hacerse</p> <p>a</p> <p>la idea rápida de cómo es un juego.</p>	
6	<a href="#">Juegos comerciales</a> <sup>(10)</sup>	<sup>(10)</sup> Quizás no sepáis que también se pueden jugar en linux estos juegos: DOOM3, ANKH heart of osiris, X the threat, PREY, KOHAN, X reunion, machinarium, robin hood, QUAKE 4, tribes 2, jack keane, darwinia, cold war, ANKH special edition, uplink, shadow grounds, creatures internet edition, survivor, neverwinter nights, unrcal tournament, jets and guns, knights and merchants, ...	
7	<a href="#">Comentarios</a> <sup>(11)</sup>	Agradezco vuestros comentarios, es parte de lo que me anima a seguir escribiendo en Bulma.	



Captura de un final muy especial de una partida de red de Battle of Wesnoth

## Fuentes de juegos

[Linux juegos](#)<sup>(12)</sup> es un blog de juegos al estilo de bulma pero solo para juegos y no para el software libre en general. Noticias, nuevas versiones, ...

Ellos dicen de si mismos esto:

[LinuxJuegos.com](#)<sup>(13)</sup> es un weblog dedicado al software de entretenimiento y juegos sobre la plataforma GNU/Linux y similares (BEOS, MacOS X, etc ). Entre sus fuentes de información se encuentran The Linux Game Tome, [Linux-Gamers.net](#)<sup>(14)</sup>, [Icculus.org](#)<sup>(15)</sup> y otras webs de referencia en inglés. (os pongo enlace debajo de los nombres para que podáis visitarlos)

[happypenguin](#)<sup>(16)</sup> fue la respuesta de tuxed cuando le pregunté por juegos libres. "es la biblia del juego en Linux". Creedme cuando os digo que sabe de juegos, está en la organización de la [Termens Lan Party](#)<sup>(17)</sup>. Para el año 2002 tenían ya 1000 juegos o items relacionados con juegos y no han parado de crecer.

Más fuentes:

[Los 25 juegos para Linux más conocidos](#)<sup>(18)</sup> con un montón de capturas que te dan una buena idea de cómo son de avanzados los juegos. Una web muy currada, sí señor.

Si tienes un pequeño: [juegoslinux.com](#)<sup>(19)</sup> te clasifica un poco los juegos.

En kriptopolis tienen una interesante [lista de juegos](#)<sup>(20)</sup>.

En rangit entre la publicidad encontramos un [top 25 de los mejores juegos para linux](#)<sup>(21)</sup>.

Una seleccion de [Los 100 mejores juegos para Linux](#)<sup>(22)</sup> con capturas. No los comenta pero las capturas dicen mucho por si mismas.

[Juegos libres](#)<sup>(23)</sup> es un blog de juegos libres o gratuitos.

Para windowseros que quieran sus juegos en Linux: [Juegos para linux gratis](#)<sup>(24)</sup>. Al menos usa Gnu/Linux.





Y aunque yo no creo que esos sean los mejores, os paso los llamados por [vidaextra](#)<sup>(25)</sup> [Top 8 de juegos para Linux de 2007](#)<sup>(26)</sup>

Alternativas libres nos muestra eso, alternativas a programas no libres, en este caso nos interesan los juegos: [Alternativas libres](#)<sup>(27)</sup>



[Games for Linux](#)<sup>(28)</sup>[en] es un sitio con bastante información aunque parece que no actualizan desde enero del 2007. Pero me ha guiado a [Linux game database](#)<sup>(29)</sup>[en] que si es una autentica pasada.

## Debian Open Rating System

[Miriam](#)<sup>(30)</sup>, que fue una de las primeras personas en enseñarme a hacer paquetes de Debian y a la que tengo mucho aprecio como comprenderéis lleva este interesante proyecto en Debian. Se trata de un proceso para etiquetar los juegos, con un software que ella misma ha desarrollado, de forma que podamos saber, por ejemplo, si queremos o no instalárselo a nuestra pequeña sobrinita.

Existen juegos que uno no querría instalar a una niña de tres años para que jugase con ellos y otros que sí, a ella o a otra persona con edad o características diferentes. Este sistema de clasificación nos permite tener cuidado con los contenidos que nos gustaría evitar, o elegir los juegos según las habilidades necesarias para jugar; y además, podemos buscar determinados aspectos positivos del juego.

Como indica Miriam en [sus transparencias de su charla en Alacant](#)<sup>(31)</sup>, el sistema está adaptado a Debian, es personalizable, multicultural, objetivo, extensible, libre, sencillo, gratis y funciona por la aportación de voluntarios.

Como actualmente hay muchos cientos de juegos diferentes libres disponibles, gracias a este sistema podemos elegir juegos según toda una serie de interesantes parámetros. Veamos algunos:

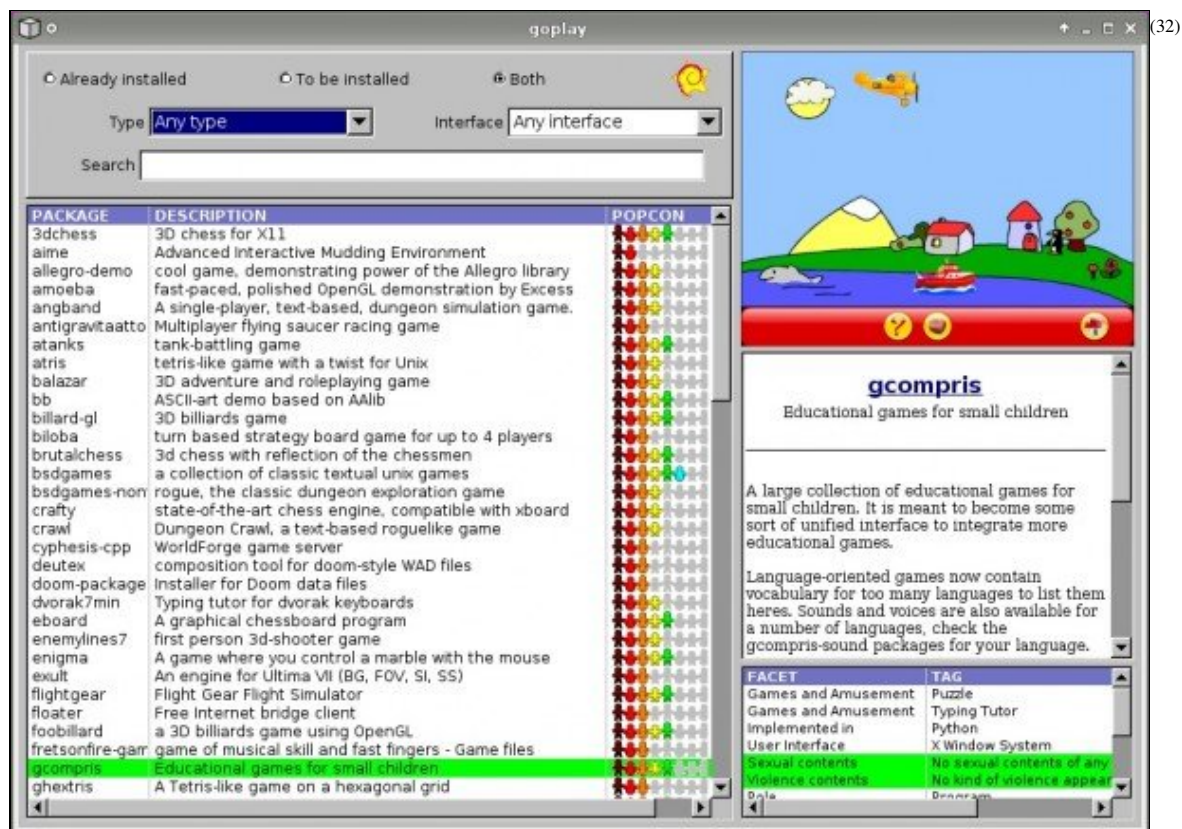
- Violencia
- Contenidos sexuales
- Temas sensibles
- Experiencias sensoriales
- Nivel de madurez intelectual
- Habilidad psicomotriz
- Tipo de relaciones sociales
- Habilidades que puede desarrollar
- Contenidos educativos

Y de cada uno de ellos, todo un abanico de posibilidades. Por ejemplo, sobre habilidades que puede desarrollar:

- Visión espacial (spatial)
- Coordinación mano-ojo (coordination)
- Habilidades lógicas (logic)
- Abstracción (abstraction)
- Múltiples tareas (multitask)
- Estrategia (strategy)
- Liderazgo (leadership)
- Decisiones rápidas (responsiveness)
- Habilidades sociales (social)
- Creatividad (creativity)
- Ritmo (rhythm)
- Habilidades musicales (music)



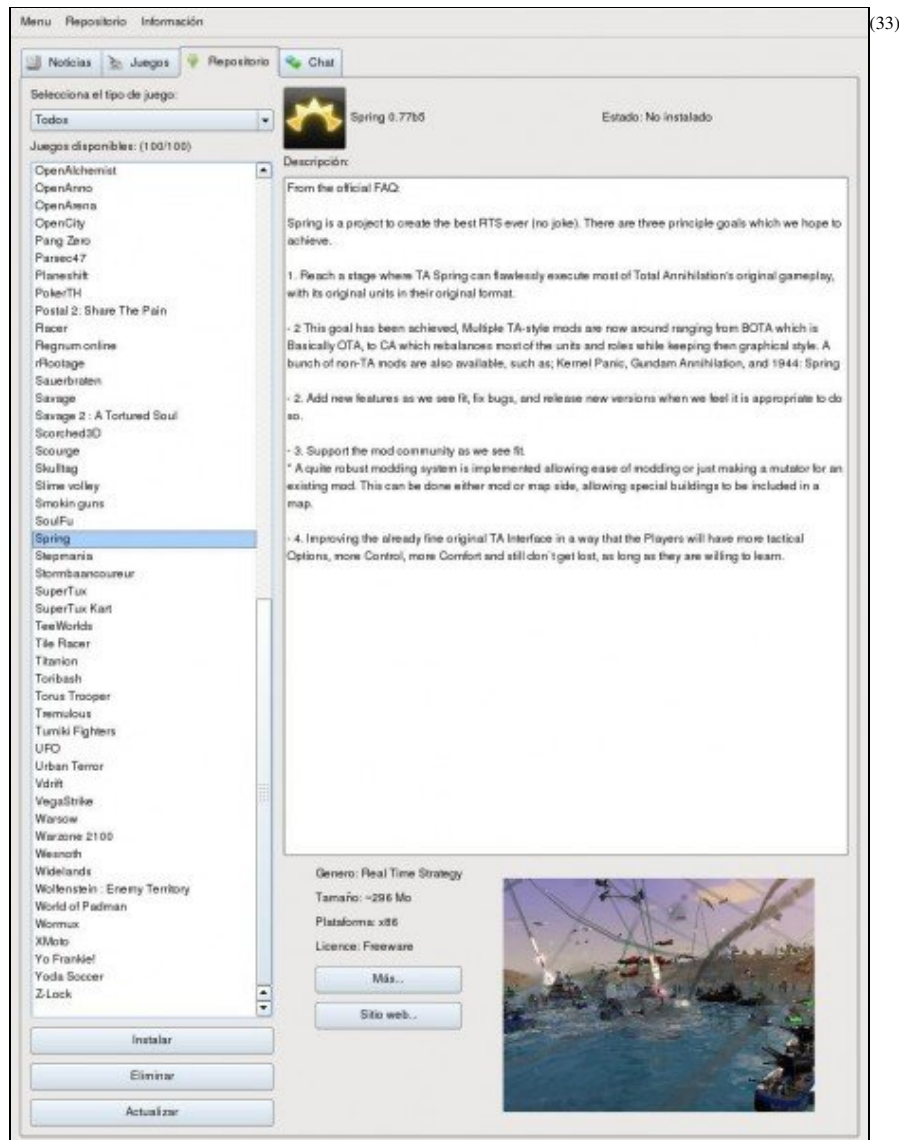
Y solo os he pasado algunas notas de sus transparencias, echadles un vistazo y veréis como hay mucho más.



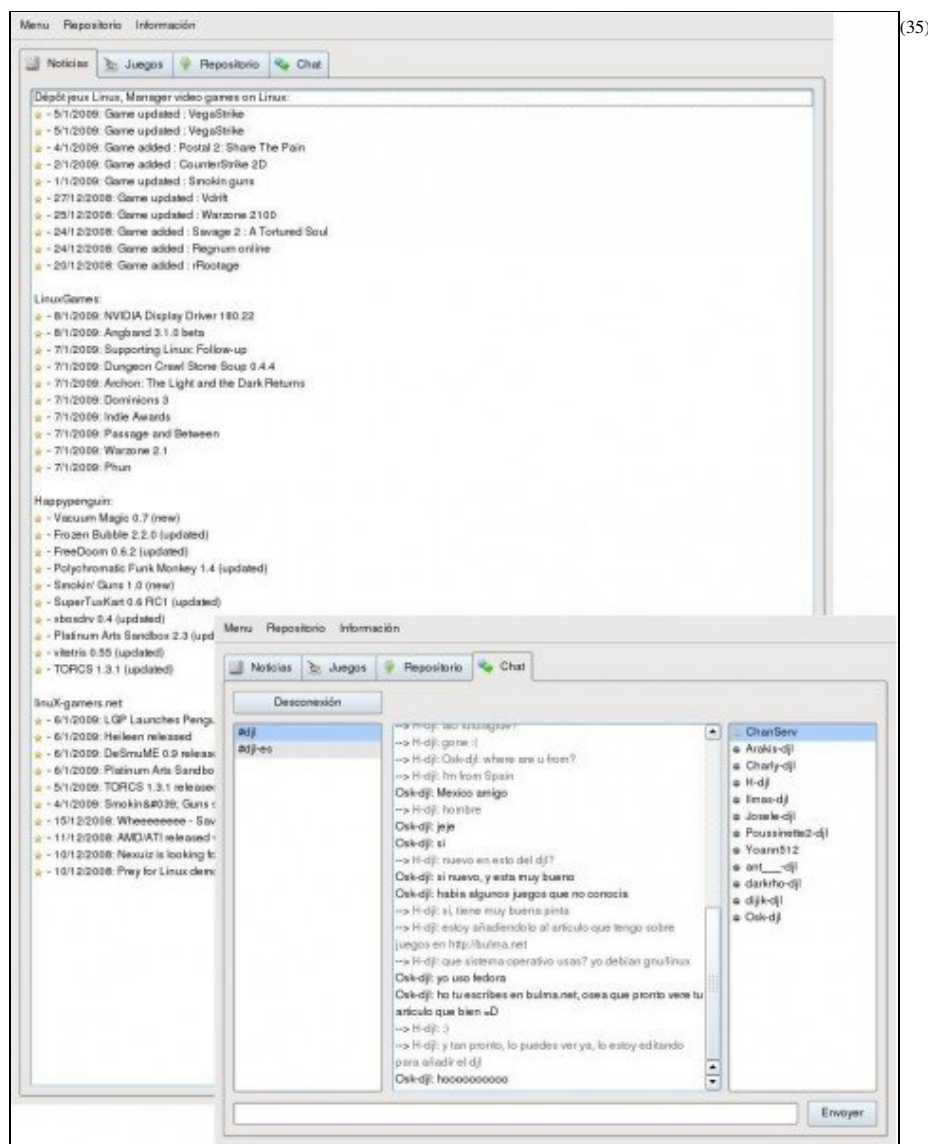
Captura de la versión que aún circula. Miriam me acaba de comentar que está mejorándola mucho.

## Djl

El Djl o deposito de juegos linux es un programa que permite estar al día de las actualizaciones de los juegos, instalarlos y chatear con otros jugadores. Personalmente me pareció muy interesante porque es una muy buena colección de juegos, algunos de los cuales no conocía de antes.



Captura de la pantalla principal para instalar juegos del [Dij](#)<sup>(34)</sup>.



Captura de las pantallas de noticias y de chat [Djl](#)<sup>(34)</sup>.

Hasta el día de hoy dudaba un poco de como encontrar contrincantes para algunos juegos que no parecen tener un servidor de juegos en alguna parte. Ahora ya se que por chat no habrá problemas. Incluso viendo en el mismo canal gentes de diferentes juegos.

Siendo justo debo añadir que te permite instalarte juegos no libres también, aunque te explica que licencias tienen. La licencia de Djl es GPL3.

## Capturas





Captura de un final realmente espectacular de [Battle of Wesnoth](#)<sup>(37)</sup>. ¡Sobrevivió!.



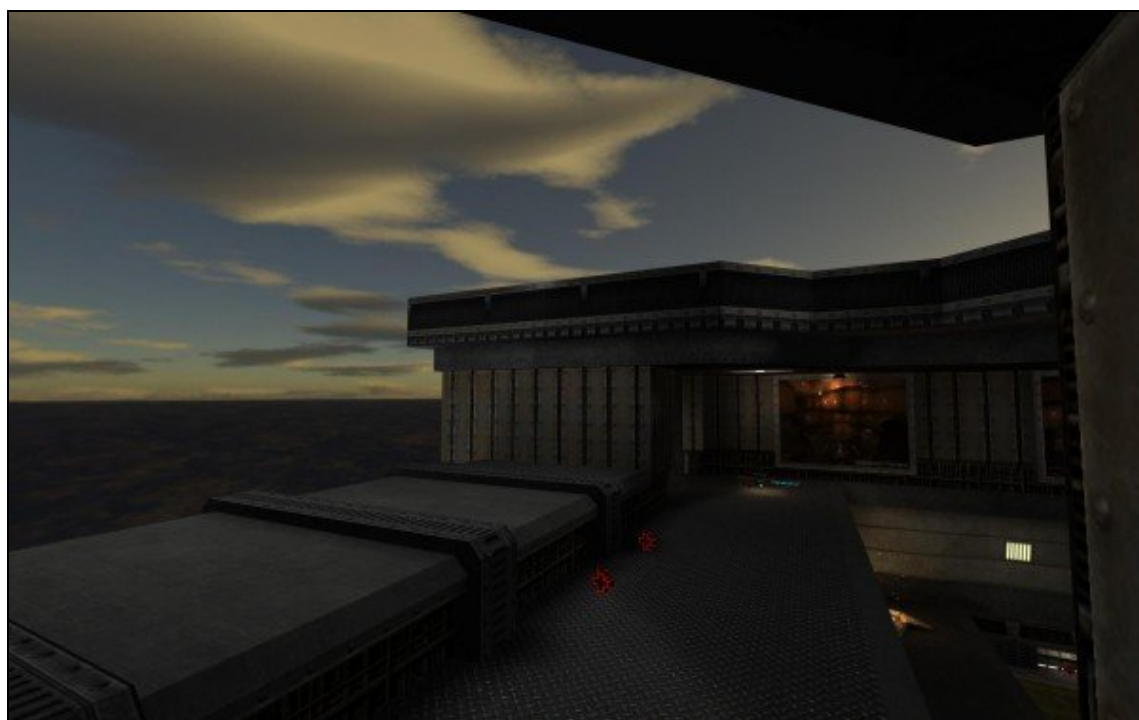
Una captura de [Warzone 2100](#)<sup>(39)</sup>.





(40)

Captura de [Bos Wars](#)<sup>(41)</sup>.



(42)

Captura de [Nexuiz](#)<sup>(43)</sup>, para disfrutar disparando.



Captura de [Bzflag](#)<sup>(45)</sup>, para disfrutar disparando con tanques, un clásico libre.



Otra captura de [Bzflag](#)<sup>(45)</sup>, se forman escenarios de todo tipo :).





Captura de [SuperTux](#)<sup>(48)</sup>, aventuras para peques :).



Captura de [ExtremeTuxRacer](#)<sup>(50)</sup>, una pasada de disfrutar del 3D.

Personalmente he jugado con software no libre y fue precisamente en un juego en el que era el top ranking mundial por meses en el que me hicieron una jugarreta los de Activision, a mi y al resto de muchos millones de compradores del juego, provocando que el juego fuese injugable. Lo expliqué en mi primer artículo en Bulma hará una década. Hace tiempo que no he querido volver a jugar con juegos no libres y bueno, hoy en día no lo hago por valores. No acepto software que no respeta mis libertades.





Pero bueno, al lector igual le interese y en el LinuxTag celebrado este año he visto que había unos cuantos juegos comerciales que se jugaban en linux. No sé bien si directamente o con wine alguno en especial pero, he hecho una foto para pasarla aquí. En Berlín los chicos de [HOLARSE](#)<sup>(51)</sup> dicen que se pueden jugar en Linux.



doom, ankh heart of osiris, x the threat, prey, kohan, x reunion, machinarium, robin hood, quaque 4, tribes 2, jack keane, darwinia, cold war, ankh special edition, uplink, shadow grounds, creatures internet edition, survivor, neverwinter nights, unreal tournament, jets and guns, knights and merchants, ...

Para acabar, quizás os interese conocer las [5 razones](#)<sup>(53)</sup> que dió [Wolfire Games](#)<sup>(54)</sup>[en] para desarrollar juegos para Linux y Mac.

Ya sabéis, la mejor forma de decir que algo te gusta es contribuir. :)

Mi nick alla es trebol6 o H, me conecto desde el konversation al servidor donde está: freenode al canal djl y djl-es. Así, si alguien pone mi nombre recibo señal sonora. El programa un no lo implementa y es útil para poder responder a tiempo.

Happy gaming :)

---

#### Lista de enlaces de este artículo:

1. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347321/captura-de-battle-of-wesnoth>
2. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475>
3. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347573/captura-de-nexuiz>
4. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475&nIdPage=1>
5. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475&nIdPage=2>
6. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347580/laternativas-libres-a-juegos-comunes>
7. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475&nIdPage=3>
8. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475&nIdPage=4>
9. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475&nIdPage=5>
10. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475&nIdPage=6>
11. <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475&nIdPage=7>
12. <http://www.linuxjuegos.com/>
13. <http://linuxjuegos.com>
14. <http://linux-gamers.net>
15. <http://icculus.org>
16. <http://www.happypenguin.org/>
17. <http://www.termenslanparty.com/>
18. [http://www.theinquirer.es/2008/04/13/los\\_25\\_juegos\\_para\\_linux\\_mas\\_conocidos.html](http://www.theinquirer.es/2008/04/13/los_25_juegos_para_linux_mas_conocidos.html)
19. <http://www.juegoslinux.com/>
20. <http://www.kriptopolis.org/juegos-linux>
21. <http://rangit.com/software/top-8-linux-games-of-2007/>
22. <http://www.novermod.com/2008/04/13/los-100-mejores-juegos-para-linux/>



23. <http://www.juegoslibres.net/>
24. <http://www.webadictos.com.mx/2008/06/14/juegos-para-linux-gratis/>
25. <http://www.vidaextra.com>
26. <http://www.vidaextra.com/2007/05/26-top-8-de-juegos-para-linux-de-2007>
27. <http://www.freealts.com/task.php?task=games&view=alt>
28. <http://games.linux.sk/index.php?action=about>
29. <http://www.lgdb.org/>
30. <http://www.miriamruiz.es/weblog/>
31. [http://www.miriamruiz.es/slides/debian\\_open\\_rating\\_system\\_2008.pdf](http://www.miriamruiz.es/slides/debian_open_rating_system_2008.pdf)
32. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347584/captura-de-goplay>
33. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347585/captura-del-djl>
34. [http://www.djl-linux.org/index\\_en.php?Pics](http://www.djl-linux.org/index_en.php?Pics)
35. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347593/captura-de-djllinux>
36. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347601/final-espectacular-de-una-batalla-de-wesno>
37. <http://www.wesnoth.org/wiki/Screenshots>
38. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347344/captura-del-juego-warzone-2100>
39. <http://wz2100.net/screenshots>
40. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347390/captura-de-bos-wars>
41. <http://www.boswars.org/screenshots.shtml>
42. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347579/captura-de-nexuiz>
43. <http://www.alientrap.org/nexuiz/>
44. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347492>
45. <http://bzflag.org/screenshots/>
46. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347618/captura-de-bzflag>
47. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347539/captura-de-supertux>
48. <http://supertux.lethargik.org/screenshots.html>
49. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1347624/captura-de-extremetuxracer>
50. <http://extremetuxracer.com/?screenshots>
51. <http://www.holarse-linuxgaming.de>
52. <https://n-1.cc/pg/photos/view/1356143/juegos-comerciales-para-linux-en-el-linuxt>
53. <http://www.congdegnu.es/2009/01/04/5-razones-para-desarrollar-juegos-para-linux->
54. <http://blog.wolfire.com/2008/12/why-you-should-support-mac-os-x-and-linux/>

---

E-mail del autor: ochominutosdearco\_ARROBA\_gmail.com

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=2475>