



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegits

Cómo empezar a usar Gnome 2.6 (12190 lectures)

Per **Daniel Lombraña González**, [televinex](http://www.sleon.org) (<http://www.sleon.org>)

Creado el 23/03/2004 23:35 modificado el 23/03/2004 23:35

En este pequeño Howto explico de manera rápida los entresijos de Garnome para poder usarlo como escritorio Gnome. A el día 24 de este mes sale la nueva versión: 2.6 con muchas nuevas características. Espero que con esto os pique la curiosidad.

Garnome y su flexibilidad

Hace tiempo que me pasé a gnome como escritorio de trabajo para mi GNU/Linux. ¿Por qué me gusta? La verdad es que no sabría explicarlo, simplemente me gusta. Como ya he dicho antes el objetivo de este artículo es que podais probar y disfrutar este escritorio en cualquier distribución, para eso vamos a hacer uso de **GARNOME**.

¿Qué es garnome?

Garnome son una serie de scripts que nos compilan todo el escritorio Gnome, (lo podemos personalizar no os preocupeis), en la carpeta que querais. Por defecto os compila el escritorio en vuestro HOME. Esta característica para mi tiene muchas ventajas: Nos permite, siempre y cuando **/home** sea una partición, que no dependamos de la distribución que tengamos, pues con montar /home ya tendríamos nuestro Gnome. Podemos tener diferentes versiones en carpetas distintas: **/home/garnome2.X** etc. Borrar el escritorio es tan sencillo como borrar su carpeta de instalación y añadir software es muy sencillo.

También puede tener algún inconveniente, sobre todo si la máquina es multiusuario de verdad, es decir, hay más gente que usa realmente la máquina. Si quieres que ese sea el escritorio por defecto habrá que buscar otra carpeta de instalación y ajustar permisos, pero este apartado no entra dentro del objetivo del artículo. Aquí el objetivo es para ti, para un usuario solo.

Lo primero de todo: obtener garnome

Bien, lo primero es descargar una versión de garnome. Hay muchas y muy variadas. La página desde la que podeis bajar garnome es la siguiente:

<http://www.gnome.org/~jdub/garnome/>

Todo en inglés, pero no es complicado. Buscáis la versión que quereis, siempre os comentan las características de cada una de las versiones y las instrucciones para instalar garnome. Si os gusta el riesgo, bajaros la última versión, no se tienen muchos problemas, pero al ser una versión muy reciente suelen salir a la luz bugs, que ya puestos es bueno reportarlos.

Bueno, una vez descargado lo descomprimís en vuestra carpeta **HOME**. Se os creará una carpeta con el siguiente nombre:

`/home/user/garnome-version`

Ahí vamos a tener una estructura de directorios que a continuación explicamos: (puede variar de una versión a otra pero lo básico no)



gar.conf.mk -> este archivo es donde configuramos datos como dónde queremos que se instale Gnome

gnome -> carpeta que tiene todos los "paquetes" del escritorio de gnome

meta -> carpeta que tiene "meta-paquetes" es decir el del escritorio de gnome, el paquete de Ofimática pa

misc -> carpeta que contiene paquetes que son de gnome, pero que son necesarios para ejecutar gnome

mono -> carpeta con el entorno Mono

Como veis no es muy complicado. Todo bien ordenadito.

Comenzamos

Lo primero es decidir en qué carpeta lo vamos a instalar. Yo actualmente cambio un pequeño detalle en el directorio destino, más que nada para probar varias versiones a la vez. Editais el archivo **gar.conf.mk** y buscáis lo siguiente:

```
main_prefix ?= $(HOME)/garnome
```

Lo que haremos será añadir la versión de gnome a la carpeta, es decir:

```
main_prefix ?= $(HOME)/garnome2.4 si es la versión gnome 2.4 la que vamos a instalar.
```

Guardais los cambios y nos movemos hacia la carpeta: meta/gnome-desktop. Aquí tendréis un archivo que se llama Makefile y que vamos a ver para que os hagais a la idea de lo que es un meta-paquete. Si editais el archivo vereis la siguiente información:

GARNAME = gnome-desktop -> nombre de lo que vamos a compilar

GARVERSION = 1 -> versión

CATEGORIES = meta -> categoría

LIBDEPS = -> lista de paquetes y orden de lo que vamos a compilar

Yo aquí modifico qué paquetes no quiero, por ejemplo los juegos. Buscad qué quereis o qué no quereis instalar y borrar sin miedo de la línea **LIBDEPS** aquellos paquetes que no queráis. Para quitar por ejemplo los juegos eliminarías lo siguiente: **gnome/gnome-games**. Guardais los cambios y empieza la fiesta.

Ahora simplemente teneis que ejecutar el siguiente comando:

```
make install
```

Con esto empezará a

descargar los archivos necesarios y empezará a compilar. Tarda un rato, pero todo depende de la máquina y de la conexión que tengais a Internet.

Miraros las dependencias, está tanto en la página como en el Readme del tar.bz que os descargasteis. Generalmente siempre da algún error debido a alguna librería que no tenemos instalada, para esto la solución es instalarla en función de vuestra distribución.

Arrancando Garnome

Una vez que os ha terminado de compilar, querreis arrancarlo. Para ello en su página viene un pequeño script para que os arranque garnome. Es muy sencillo y lo reproduzco aquí: crearemos un script que se llamará **garnome-session** y que tendrá este contenido:

```
#!/bin/sh
```



```
GARNOME=$HOME/garnomeX.Y

PATH=$GARNOME/bin:$PATH
LD_LIBRARY_PATH=$GARNOME/lib:$LD_LIBRARY_PATH
PYTHONPATH=$GARNOME/lib/python2.2/site-packages
PKG_CONFIG_PATH=$GARNOME/lib/pkgconfig:/usr/lib/pkgconfig
GDK_USE_XFT=1
XDG_DATA_DIRS=$GARNOME/share
export PATH LD_LIBRARY_PATH PYTHONPATH PKG_CONFIG_PATH GDK_USE_XFT XDG_DATA_DIRS

exec $GARNOME/bin/gnome-session
```

Lo guardais en un sitio desde el que lo podais ejecutar, le dais permisos de ejecución y listo.
 Ahora si estáis usando *startx* tendréis que poner en el **.xinitrc** que quereis *garnome-session*.
 Si usais **Xsession** en GDM entonces lo teneis que poner en *.xsession*. Ambos archivos serían así:

```
#!/bin/sh
exec garnome-session
```

Con esto solo os queda arrancar las X y usar GNOME.

Añadiendo paquetes a mi Garnome

Bueno, en este punto vamos a ver cómo podemos añadir paquetes o compilar otros que están en nuestro garnome y que no se han compilado todavía. Como vimos antes tenemos una carpeta que se llama **garnome-version/gnome**. Ahí tenemos todos los paquetes que trae nuestra garnome. Hay muchos, pero vamos a instalarnos **Gimp** porque es un gran software y seguro que quereis editar imágenes. Este método vale para todos los paquetes que están dentro de gnome.

Primero accedemos a *\$(HOME)/garnomeX.Y/gnome*. Haceis un *ls* para que veais la cantidad de paquetes que hay, accedeis a gimp encontrareis dos archivos:

```
Makefile
checksums
```

Como este paquete gimp ya está en nuestra carpeta gnome sólo tenemos que hacer *make install* para que empiece la fiesta de la compilación y esperar para ejecutarlo. Sin embargo ahora vamos a modificar algo para hacer esto más divertido.

Editamos el archivo **Makefile**, y encontraremos lo siguiente:

```
GARNAME = gimp          -> nombre de la aplicación
GARVERSION = 1.3.14    -> versión de la aplicación
CATEGORIES = gnome     -> categoría de la aplicación

DISTFILES = $(GARNAME)-$(GARVERSION).tar.bz2 -> si está comprimido con bzip2 o con gzip
```

En estas partes podemos modificar la versión a una más actual. Sin embargo esto nos va a servir para luego añadir paquetes que no están en la carpeta gnome.
 Más abajo hay cosas importantes:

```
MASTER_SITES = ftp://ftp.gimp.org/pub/gimp/v1.3/v$(GARVERSION)/ -> lugar desde el que vamos a descargar 1.

LIBDEPS = gnome/gtk+ gnome/libart_lgpl -> librerías de las que depende
```



El **MASTER_SITES** es la localización de la que vamos a descargar el programa. **LIBDEPS** son las librerías que necesita el programa para poder compilarse. Estas librerías son referencias a librerías de Gnome, no del sistema. Mi recomendación es que una vez que teneis el escritorio compilado y funcionando, es que siempre comenteis la línea **LIBDEPS** con una **#** porque os evitais la compilación de cosas que ya tendréis compiladas. Si os da error descomentarlo, porque entonces es que no se habían compilado esas librerías.

Finalmente queda las opciones que podemos pasarle al **configure** del programa:

```
CONFIGURE_ARGS = $(DIRPATHS)
```

Aquí simplemente se añaden opciones igual que si ejecutamos `./configure --opción` el **--opción** se añade en esa línea y listo. Guardamos y `make install`. Se descarga el archivo y gnome mira que el *checksum* del archivo descargado y el que tiene en el archivo checksums coincide. Sino es así da un error. La manera de subsanarlo, -es mala pero a veces la versión que te has descargado del software ha cambiado un poco y da estos errores-, es ejecutando lo siguiente:

```
md5sum download/software-version.tar.bz > checksums

make install
```

Y arreglado, empieza la compilación.

Con todo esto hemos visto como añadir y tocar un poco la estructura de los paquetes de gnome. Hay veces que salen programas que no están en la carpeta gnome y queremos probarlos o usarlos. Para ello nos vamos a la carpeta gnome, creamos una carpeta con el nombre del nuevo programa. Copiamos un Makefile, por ejemplo el del X-Chat y lo dejamos en la raíz de nuestro nuevo programa. Lo editamos y ponemos:

```
GARNAME = nombre del programa

GARVERSION = versión del programa

CATEGORIES = gnome

DISTFILES = $(GARNAME)-$(GARVERSION).tar.[gz|bz]

MASTER_SITES = dirección de dónde se va a descargar el archivo

#LIBDEPS = lo comentamos
```

```
CONFIGURE_ARGS = $(DIRPAT
```

Hay más cosas que no tocamos, con esto tendríamos todo listo. Ejecutamos `make install`, se descarga el archivo y os dará un error debido a que no existe el archivo checksums. Lo creamos con `md5sum download/programa > checksums`, volvemos a ejecutar `make install` y a esperar.

Como veis es muy sencillo, siempre son los mismos pasos:

```
Buscar en gnome si ya existe el paquete

    Si existe, ejecutar make install y esperar

    Sino

        crear una carpeta con el nombre del programa

        copiar un makefile en esta carpeta
```



```
modificarlo para adaptarlo a este programa  
  
ejecutar make install dará error porque no existe checksums  
  
ejecutar md5sum download/programa > checksums  
  
ejecutar make install de nuevo y esperar
```

Una vez hecho esto, sólo queda disfrutar.

Como último comentario indicar que la carpeta gnome-version contiene todos los fuentes y objetos con lo que ocupa un montón esa carpeta. Una vez lo tengais funcionando, iros a la carpeta gnome y ejecutar make clean, os borra todo excepto los Makefile y checksums volviendo a ganar mucho espacio.

A disfrutar.

E-mail del autor: teleyinex_ARROBA_confluencia.net

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1995>