



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Más de 256 colores en XWindow (6280 lectures)

Per **Antonio Tejada Lacaci**, [Wildfred](#) ()

Creado el 16/12/1999 00:00 modificado el 16/12/1999 00:00

Ahí va un truco clásico para que en XWindow os salgan más de 256 colores (p.ej. 16 bits): basta con añadir la línea `DefaultColorDepth 16` a la sección `Screen` activa del fichero `/etc/X11/XF86Config`.

Tened en cuenta que el fichero `XF86Config` tendrá más de una sección `Screen`, pero sólo una de ellas es la activa, es decir, la que se tiene en cuenta cuando arrancas el servidor X, en función del servidor X que realmente estás usando como `XF86_SVGA`, `XF86_VGA`, etc.

Este truco es equivalente a llamar a `startx` desde línea de comando con

`startx -- -bpp 16`

o a añadir `-bpp 16` a la variable `serverargs` del fichero `/usr/X11R6/bin/startx`

o a poner la línea

`X :0 -bpp 16`

en el fichero `/etc/X11/xinit/xserverrc` o de `~/.xserverrc` (normalmente no existe ninguno de estos ficheros).

La única diferencia de estos métodos con el primero es que los métodos anteriores no sirven si usas `xdm` o `wdm`, ya que emplean otra manera de llamar a las X en las que no interviene ni `startx` ni otros ficheros que se ejecutan antes que el `xinit`.

Si deseáis otra profundidad de color mayor que 16 bits por píxel, basta con sustituir el 16 por la profundidad deseada (normalmente 24 o 32).

E-mail del autor: wildfred_ARROBA_teleline.es

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: <http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=193>