



Bisoños Usuarios de GNU/Linux de Mallorca y Alrededores | Bergantells Usuaris de GNU/Linux de Mallorca i Afegitons

Aceleración en la Ati Radeon 8500 (22436 lectures)

Per Rafa Dorado, MrFlopis ()

Creado el 08/09/2002 20:16 modificado el 09/09/2002 21:19

Este artículo pretende explicar la experienciar personal en la hora de instalar una **Radeon 8500**, o cualquier otra basada en el r200 de Ati, con **aceleración gráfica 2d/3d**.

Vamos a enseñarles a los "Nvidia-users" que las Ati tienen mucho que decir :)

Actualización 9/9/02

Incluído cómo configurar los drivers oficiales de Ati.

He añadido al artículo, cómo instalar los drivers de ati, así que para no liarnos la guía se divide en:

- 1. Configuración del Kernel⁽¹⁾
- 2. Instalación de los drivers de dri.sourceforge(2)
- 3. Instalación de los drivers de Ati⁽³⁾
- 4. Varios y Documentación (4)

Configuración del Kernel

La configuración del Kernel 2.4.x es común a ambos drivers y es esta:

Marcar estas 2 opciones:

- * Enable Loadable Module Suport
- * Character devices/AGP support

Deshabilitar esta:

*Character devices/Direct Rendering Manager

Drivers de <u>Dri.sourceforge(5)</u>

Configuración de las X

He usado las 4.2.1 pre1 que los usuarios de debian las podéis encontrar añadiendo esta línea a vuestro sources.list:

deb http://people.debian.org/~branden/ sid/\$(ARCH)/



Los usuarios de otras distribuciones podréis encontrar las X en Xfree86(6)

Una vez descargadas e instaladas debéis aseguraros de que cargue el módulo dri y el driver sea "radeon" haciendo un:

```
flopis:~# cat /etc/X11/XF86Config-4|more
```

Debéis ver algo como esto:

```
Section "Module"

Load "dri"

Load "freetype"

Load "glx"

Load "type1"

Section "Device"

Identifier "8500"

Driver "radeon" --->Driver

VideoRam 65536 ---->Cantidad de Ram de la tarjeta

Option "AGPMode" "4" ---> Para habilitar el bus AGP a 4x
```

Si no os sale, pues editáis el archivo y lo ponéis por ejemplo:

```
flopis:~# nano /etc/X11/XF86Config-4
```

Una vez hecho esto podemos descargar los drivers de aquí⁽⁷⁾

Cuando hayáis descargado y descomprimido los drivers, entráis en la consola y ejecutáis el install.sh así:

```
flopis:/home/flopis/dripkg# sh install.sh
```

Os empezará a explicar brevemente lo que va a hacer, en principio a mí no me dio ningún error, pero fijaros bien en que os instale los módulos y lo más importante **el módulo para el kernel**

Ahora solo nos queda instalar el módulo en el kernel, que lo hacemos de la siguiente manera:

```
insmod radeon
```

Después de esto ya está, reiniciamos las X y a disfrutar.

Para comprobar que ha funcionado puedes hacer lo siguiente:

```
glxinfo
```

Os tendría que salir algo así:

```
flopis@flopis:~$ glxinfo
name of display: :0.0
display: :0 screen: 0
```



direct rendering: Yes

Si os sale, perfecto ya tenéis la Ati lista, si no, echad un vistazo a los logs /var/logs/XFree86.log y fijaros si tenéis el módulo radeon bien instalado, lo podéis verificar de esta manera:

lsmod

Drivers de Ati (8)

Configuración de las X

Comentar que el driver de ati, trae un configurador propio tipo xf86config, lo podéis configurar con ese o simplemente editar vuestro actual XF86Config-4 de forma que quede así:

```
Section "Module"
              "dri"
       Load
              "freetype"
       Load
       Load
              "glx"
            "type1"
       Load
Section "Device"
                   "8500"
       Identifier
       Driver
                     "fglr200"
       VideoRam
                      65536
```

Una vez hecho esto podemos **descargar los drivers** de <u>aquí</u>⁽⁹⁾

Antes de nada indicar los requisitos indispensables para usar estos drivers:

Linux based on libc 6.2 (glibc 2.2)

X 4.2

Una vez descargados debemos instalarlos de la siguiente forma:

```
flopis:/home/flopis# rpm -i --nodeps fglr200-glc22-4.2.0-1.4.3.i586.rpm
```

Quizás deberías probar sin "--nodeps" pero a mí me hizo falta, ya que decía que no tenías las libc 6.2 cuando sí las tenía.

No os preocupéis si os da algún "Warning" cuando lo instaléis, de hecho a mí no me cargó el módulo en el kernel por esa causa, hice un simple "insmod fglr200" y listo.

Si por alguna casualidad tampoco os deja hacer el "insmod", ojo que algún warning sí da pero lo comprobáis con el "Ismod" a ver si os sale, si no es así debéis hacer esto:

```
flopis:/lib/modules/fglr200/build_mod#
flopis:/lib/modules/fglr200/build_mod# sh make.sh
```



flopis:/lib/modules/fglr200/build_mod# cd ..
flopis:/lib/modules/fglr200/# sh make_install.sh

Con esto os compilará el módulo y lo cargará si no lo hace lo mismo que antes "insmod".

Para comprobar que ha funcionado se hace de la misma manera que con el otro driver

Varios y Documentación

Varios

Debéis saber que si intentáis probar los 2 drivers, surgen conflictos con la librería libdri.a

Todavía no he probado el framebuffer si alguien lo hace por favor que lo comunique

El rendimiento de ambos drivers es bastante parejo, aunque recomiendo el de ati por tener soporte completo (Opinión Personal)

Si yo lo he conseguido quiere decir que la dificultad es nula

Documentación

Provecto DRI(5)

Xfree86(10)

Ati Drivers (11)

El Salvador de todo mal xD(12)

Espero comentarios de los que lo prueben ;) y por supuesto si hay algún fallo en el artículo o si alguno conoce otro método mejor que lo diga.

Lista de enlaces de este artículo:

- 1. http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1488
- 2. http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1488&nIdPage=2
- 3. http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1488&nIdPage=3
- 4. http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1488&nIdPage=4
- 5. http://dri.sourceforge.net
- 6. http://bulma.net/www.xfree86.org
- 7. http://dri.sourceforge.net/snapshots/r200-20020908-linux.i386.tar.bz2
- 8. http://www.ati.com
- 9. http://mirror2.ati.com/drivers/linux/fglr200-glc22-4.2.0-1.4.3.i586.rpm
- 10. http://www.xfree86.org
- 11. http://www.ati.com/support/drivers/linux/linuxradeon8500x420143.html
- 12. http://www.google.com

E-mail del autor: rafa_dorado _ARROBA_ yahoo.es

Podrás encontrar este artículo e información adicional en: http://bulma.net/body.phtml?nIdNoticia=1488