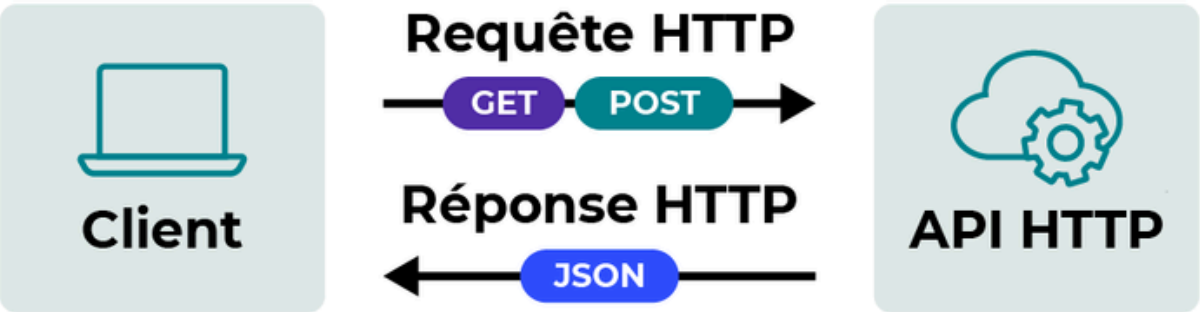


Développement d'une interface client serveur

Ce projet est un espace de dessin où chaque utilisateur peut poser des pixels, et donc le développement d'une interface d'échange pour un client avec le serveur.



Schéma d'un échange entre un client et un serveur



langages utilisés

Interface HTML

La guerre des pixels

Nom	Equipe	Derniere modification	Banni
-----	--------	-----------------------	-------

Canvas

Entrer son identifiant

Temps d'attente avant modification

Choisir une couleur

Choisir votre équipe

équipe 1

équipe 2

équipe 3

équipe 4

Dernière information retournée par le serveur

utilisateur inconnu