

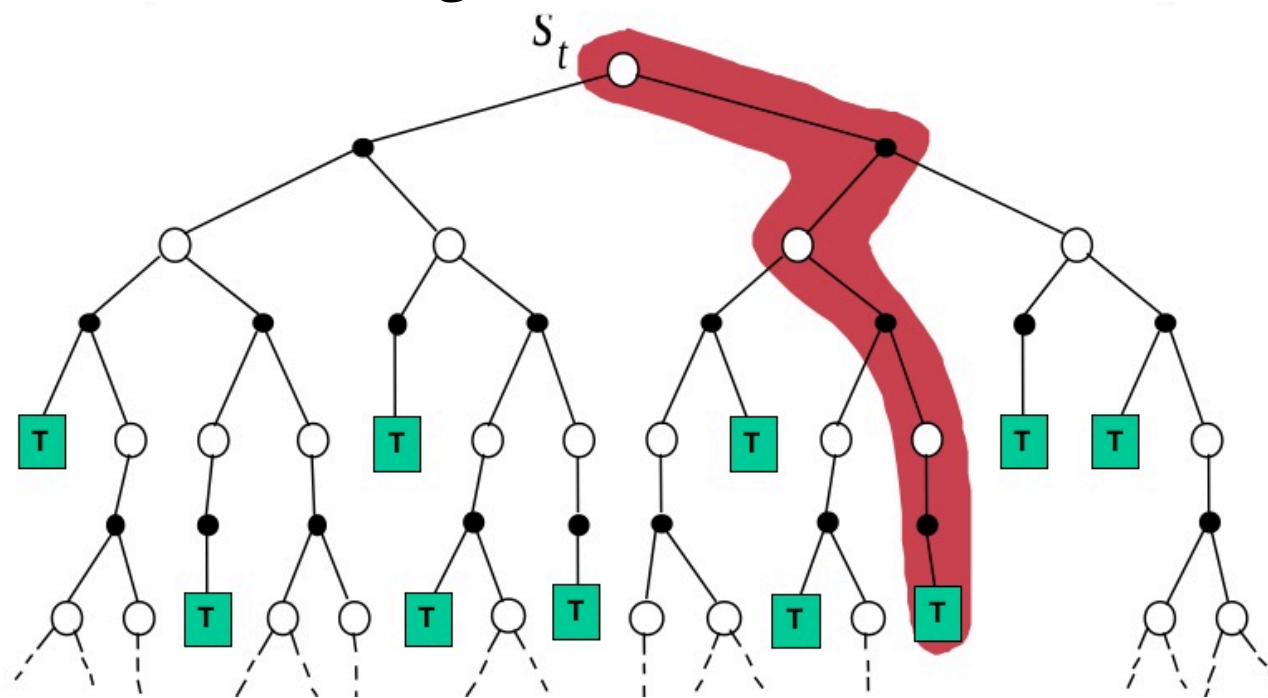
Développement d'une IA



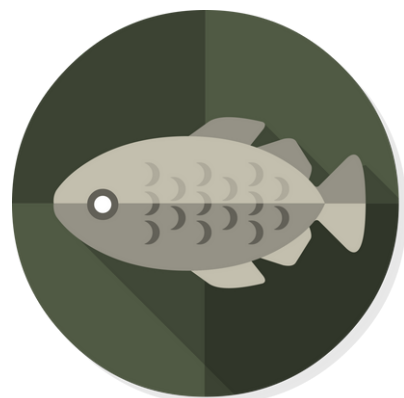
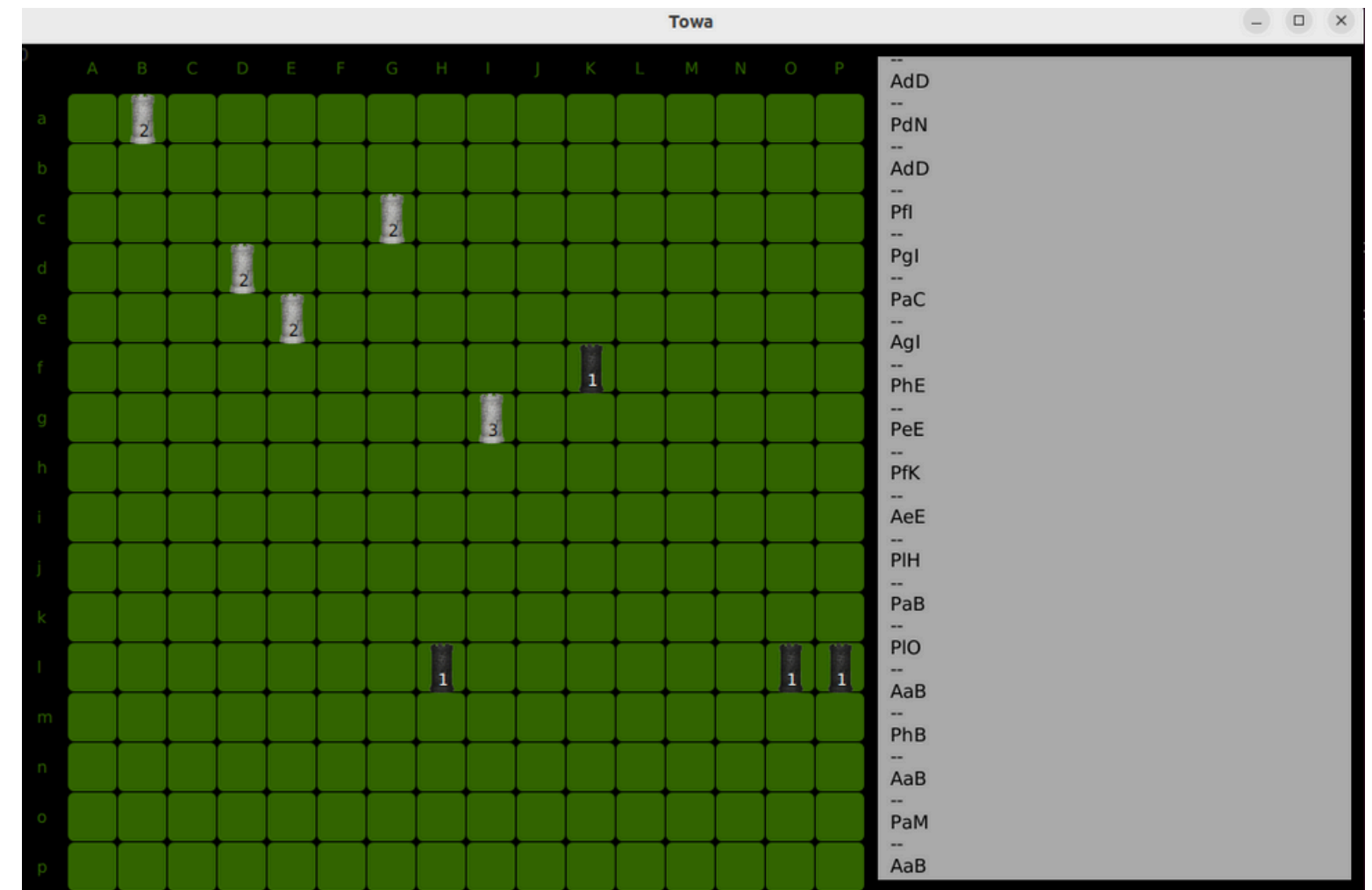
Programmation d'un algorithme capable de
jouer intelligemment à un jeu de plateau

Calcul du meilleur coup parmi + de 256 choix/tour

Schéma de l'algorithme (Monte-Carlo)



représentation graphique de deux IA jouant l'une contre l'autre



Inspiration de stockfish
l'IA la plus puissante utilisée aux échecs