

Recherche d'algorithme rapide

Programmation et recherche d'un algorithme
de génération de labyrinthe rapide

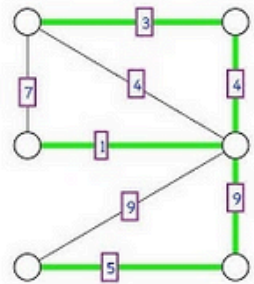
Application des graphes sur un labyrinthe



Utilisation de l'algorithme
de kruskal aléatoire

Algorithme de Kruskal :

construire un arbre couvrant de poids minimal



Résultats et temps de création du labyrinthe

