






Alexandre Le Gal

Objectif: Réaliser un stage informatique
début Avril en développement
d'application

 alexandrelegal02@gmail.com

 +33 69 33 07 01

 08 avenue du Poitou
33600 Pessac

 [github](#)

[Portfolio](#)

Parcours

2023 - en cours:

BUT 2nde année (Bachelor Universitaire
Technologique) informatique à l'IUT
Bordeaux-Gradignan, BAC+3

+ Août 2024 - Décembre 2024:

Tutorat d'étudiants BUT de 1ère année

2020 - 2023:

Baccalauréat général au Lycée Pape
Clément à Pessac (33), Mention Très bien
spécialités: Mathématiques - NSI

+ Option mathématiques expertes

Projets

Voir [Portfolio](#) pour plus de détails

Générateur de labyrinthe:

- C#

Création d'un générateur de labyrinthe et
recherche de l'algorithme le plus rapide pour
ce faire.

IA de jeu de plateau:

- Java

Développement d'une IA capable de jouer
intelligemment à un jeu de plateau et faire
des choix complexes en utilisant l'algorithme
de Monte-Carlo.

Compétences informatiques

Langages

- Java
- C#
- Python
- C++
- C

Outils

- Git
- Win'Design

Web

- JavaScript
- HTML
- CSS
- PHP

Base de données

- SQL

Langues



Anglais: écrit et compris



Espagnol: écrit

Centres d'intérêt



Jeux de rôles (Maître du jeu et joueur)



Jeux de réflexion (échecs, sudoku, etc...)