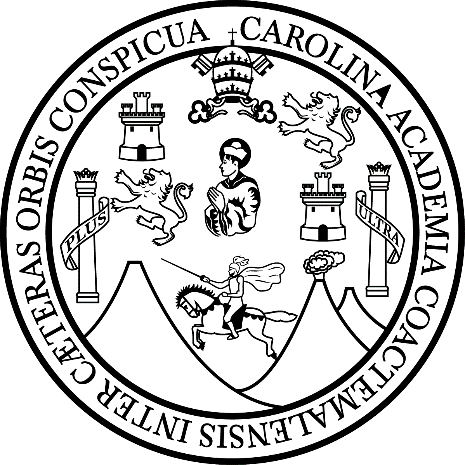
**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas



PROYECTO 2

Manual de usuario

**Rodrigo Eduardo Carcuz Ortega**

201700633

Guatemala de la Asunción 30 de abril de 2021

Contenido

[Objetivo General: 2](#_Toc69083725)

[Objetivos Específicos: 2](#_Toc69083726)

[RESUMEN : 2](#_Toc69083727)

[Cargar archivo 3](#_Toc69083728)

[Ordenar 4](#_Toc69083729)

[Generar reporte 6](#_Toc69083730)

# Objetivo General:

● Aplicar los conocimientos adquiridos en el curso sobre el lenguaje ensamblador.

# Objetivos Específicos:

● Aplicar el conocimiento de operaciones básicas a nivel ensamblador.

● Conocer el funcionamiento de las interrupciones.

● Comprender el uso de la memoria en los programas informáticos.

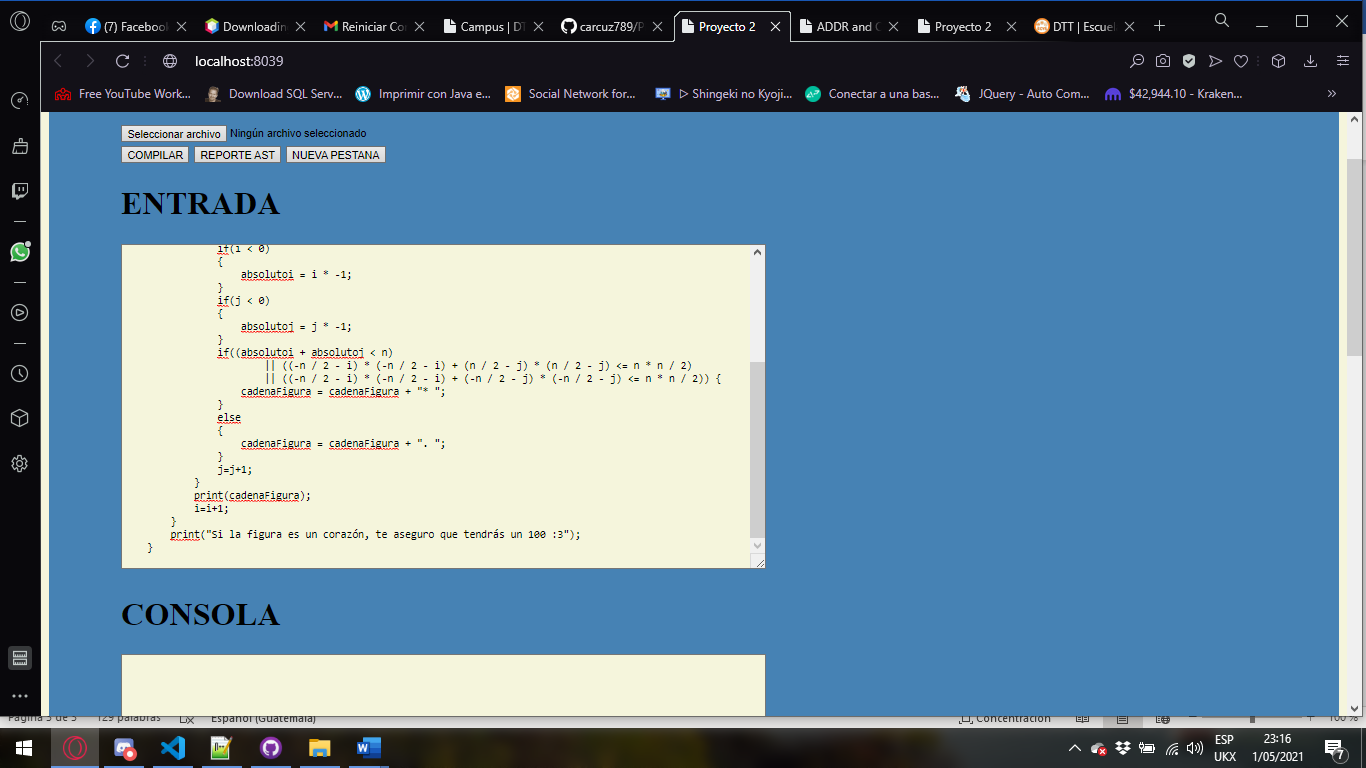
● Consolidar el uso del modo video en lenguaje a bajo nivel.

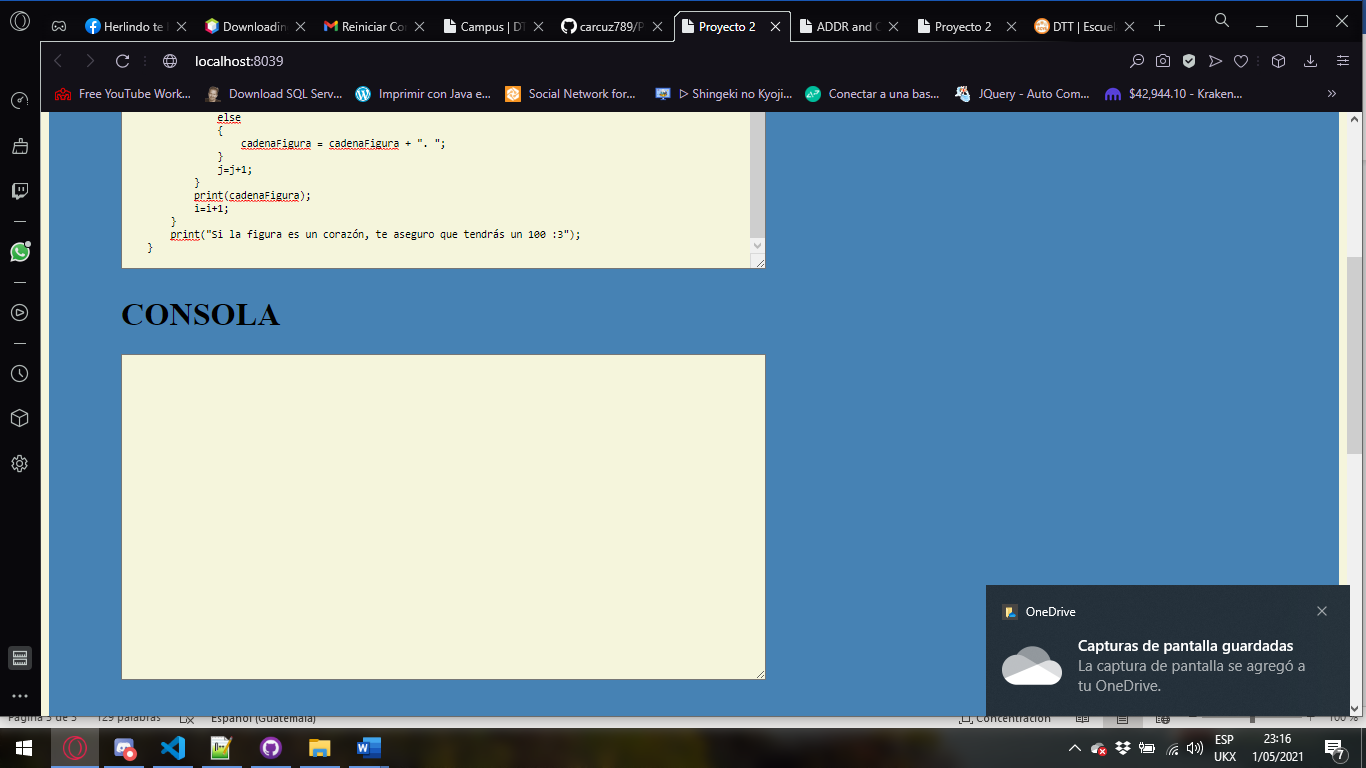
● Emplear y manipular la paleta de colores del modo video.

● Realizar cálculos para implementar los delays en bajo nivel.

# FUNCIONAMIENTO

Tenemos una interfaz amigable con el usuario mediante el cual podemos hacer lo requerido por el usuario .





En la consola podemos apreciar como se muestra el resultado de los métodos y funciones



En la tabla de símbolos se describe todo el proceso

