# TRU

### BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO Trường Đại học GTVT Khoa Công nghệ thông tin

# MINISTRY OF EDUCATION AND TRAINING University of Transport and Communications Faculty of Information Technology

## ĐÈ CƯƠNG HỌC PHẦN

# Phát triển ứng dụng dApp (dApp development)

1. Thông tin tổng quát (general information)

- Tên học phần:	Blockchain co bản
- Mã số học phần:	IT1.303.3
- Ngành/Chuyên ngành đào tạo	Khoa học máy tính
- Thuộc khối kiến thức/ kỹ năng:	
☐ Kiến thức cơ sở ngành ☐ I	Kiến thức chuyên môn ngành nâng cao
☑ Kiến thức chuyên ngành ☐ K	iến thức chuyên môn sâu về nguyên lý, lý thuyết
- Số tín chỉ:	3
+ Số tiết lý thuyết học trực tiếp (LT):	21
+ Số tiết học trực tuyến nếu có (TT):	9
+ BTL	10
+ Thiết kế môn học	
+ Số tiết Thảo luận,Bài tập	15
+ Số tiết,thực hành,thí nghiệm (TN/TH):	15
+ Số tiết tự học (TH):	
- Học phần tiên quyết:	
- Học phần học trước:	An toàn bảo mật thông tin, Lập trình hướng
	đối tượng, Lập trình web, Mạng máy tính
- Học phần song hành:	
- Yêu cầu khác đối với học phần:	Phòng học có máy chiếu/Bảng thông minh

### 2. Mô tả học phần (course descriptions)

- Học phần cung cấp cho sinh viên những kiến thức cơ bản trong phát triển các mạng Blockchain như mã hóa thông tin, hàm băm, chữ ký số, tiền mã hóa, sổ cái, ví, địa chỉ ví, các thuật toán đồng thuận, phi tập trung (DAO), hợp đồng thông minh, kỹ thuật lập trình với Blockchain, ....
- Sinh viên có thể vận dụng kiến thức về Blockchain, hợp đồng thông minh để phát triển một ứng dụng phi tập trung đơn giản trên một số nền tảng blockchain công khai như Cardano, Etherium,....
- Trang bị kỹ năng phân tích và đánh giá khả năng ứng dụng các mạng Blockchain vào trong cơ quan, doanh nghiệp, kỹ năng lựa chọn các giải pháp, công nghệ, phương tiện và cách thức áp dụng công nghệ Blockchain vào giải quyết các bài toán thực tế.

- 3. Nguồn học liệu (learning resources: course books, reference books, and softwares)
- [1]. Arvind Narayanan, Joseph Bonneau, Edward Felten, Andrew Miller, and StevenGoldfeder, Bitcoin and Cryptocurrency Technologies: A Comprehensive Introduction, Princeton University Press, 2016.
- [2]. Imran Bashir, Mastering Blockchain, CRC Press, 2021.
- [3]. Andreas M. Antonopoulos, Mastering Bitcoin, Second edition, O'Reilly, 2017
- [4]. Andreas M. Antonopoulos and Dr. Gavin Wood, Mastering Ethereum, First edition, O'Reilly, 2019
- [5]. Narayan Prusty, Building Blockchain Projects, Develop real-time practical DApps using Ethereum and JavaScript, Packt Publishing, 2017.
- [6]. Cardano Blockchain Certified Associate (CBCA) Course, https://academy.cardanofoundation.org
- [7]. Daniel Drescher, *Blockchain Basics: A Non-Technical Introduction in 25 Steps*, ISBN-13 (pbk): 978-1-4842-2603-2, DOI 10.1007/978-1-4842-2604-9, 2020.
- [8]. Jonh Greene, Cardano for the Masses, Nhà xuất bản, 2022

#### 4. Mục tiêu học phần (course goals)

Mục tiêu (G.x)	Mô tả mục tiêu		
<b>G.</b> 1	Hiểu, áp dụng các thuật toán mã hóa, toàn vẹn dữ liệu, chữ ký số, sổ cái, ví, địa chỉ ví, tiền mã hóa, chuỗi khối, thuật toán đồng thuận, khái niệm hợp đồng thông minh, phi tập trung, tiền mã hóa, blockchain công khai, blockchain riêng trong việc phát triển các ứng dụng phi tập trung.		
G.2	Có kỹ năng đánh giá, lựa chọn những lĩnh vực có thể đưa Blockchain vào ứng dụng, phát triển, triển khai các ứng dụng phi tập trung.	CĐR9 (2.1, 2.2)	

## 5. Chuẩn đầu ra học phần (course learning outcomes)

CĐR HP	Mô tả CĐR học phần [2]	Mức độ chung HP theo Bloom [3]		
cấp độ 3 (G.x.y) [1]		Mức độ bloom	% thời lượng	
G.1.1	Hiểu các thuật toán mã hóa, hàm băm, toàn vẹn dữ liệu, chữ ký số, chuỗi khối, sổ cái, ví, địa chỉ ví, tiền mã hóa, thuật toán đồng thuận.	1.2 - TUA3	15%	
G1.2	Áp dụng hợp đồng thông minh, tiền mã hóa, blockchain công khai trong việc phát triển các ứng dụng phi tập trung trên Cardano, Etherium,	1.2 - TUA3	35%	
G.2.1	Có kỹ năng phát triển, triển khai các ứng dụng phi tập	2.3.(1-4)	10%	

1 6	trung trên các nền tảng Blockchain phổ biến	-TUA2		
	Có kỹ năng đánh giá, lựa chọn những lĩnh vực có thể	4.3.(2-3) -	10%	
000	đưa Blockchain vào ứng dụng	TUA2	1070	

6. Đánh giá học phần (course assessment)

Thành phần đánh giá	Hình thức đánh giá (A.x.y)	CĐR học phần liên quan(G.x.y)	Tiêu chí đánh giá	Tỷ lệ % điểm
A1. Đánh	A.1.1 Điểm danh		Chuyên cần	10%
	A1.2. Bài kiểm tra	G.1.1	Trả lời chính xác các câu hỏi	30%
	trắc nghiệm	G.1.2		
A2. Đánh	A2.1. Thực hành	G.1.1	- Trả lời chính xác các câu hỏi	
giá kết thúc		G.1.2	- Chương trình hoạt động đúng	60%
học phần		G.2.1	đắn	2373
		G.2.2		

# 7. Khung kế hoạch giảng dạy

TT	Nội dung [2]	Số tiết	CĐR HP [3]	Hoạt động dạy và học [4]	Bài đánh giá [5]
1	Chương 1. Các kiến thức cơ sở 1.1. Mã hóa 1.2. Hàm băm 1.3. Chữ ký số 1.4. Hệ phi tập trung 1.5. Hệ phân tán 1.6. Mạng ngang hàng	3 LT 3 BT		Giảng viên:  - Giảng mục 1.1-1.6  Sử dụng phương pháp truyền đạt thuyết giảng (lecturing)  - Ra bài tập, hướng dẫn sinh viên về tìm đọc tài liệu về các kiến thực lý thuyết đã học  Sinh viên:  - Học ở lớp: Nghe giảng lý thuyết, làm bài tập nhóm  - Học ở nhà: Làm bài tập củng cố kiến thức lý thuyết đã học	

2	Chương 2. Các khái niệm				
_	của Blockchain			Giảng viên:	
	2.1. Khái niệm			- Giảng mục 2.1-1.8	A1.2
	2.2. Lịch sử ra đời của	6 LT	G1.1	Sử dụng phương pháp truyền	
	Blockchain	3 BT		đạt thuyết giảng (lecturing)	
	2.3. Các loại mạng	9		- Ra bài tập, hướng dẫn sinh	
	Blockchain			viên về tìm đọc tài liệu về	
	2.4. Tiền mã hóa và	1		Blockchain.	,
	tokenomics			Sử dụng phương pháp học	
	2.5. NFT			nhóm (Team-based-learning)	
	2.6. Ví và địa chi			Sinh viên:	
	2.7. Số cái (ledge)			- Học ở lớp: Nghe giảng lý	
	2.8. Các lĩnh vực ứng dụng	0 0 —		thuyết, làm bài tập nhóm	- 17
		4		- Học ở nhà: Làm bài tập củng	
				cố kiến thức về Blockchain	
3	Chương 3. Các thuật toán		G1.1	Giảng viên:	
. 3	đồng thuận Blockchain	6 LT	01.1	- Giảng mục 3.1- 3.9	F E
	3.1. Thuật toán đồng thuật	3 BT		Sử dụng phương pháp truyền	1 - 1 - 1
	Blockchain là gì?				
	3.2. Sự quan trọng của thuật			đạt thuyết giảng (lecturing)	
	toán đồng thuận đối với			- Ra bài tập, hướng dẫn sinh	
	Blockchain			viên làm bài tập về khai thác	
	3.3. Dung sai lõi Byzantine			bitcoin, hướng dẫn sinh viên	-
	(BFT)			thực hành các thuật toán đồng	
	3.4 Thuật toán bằng chứng			thuận của bitcoin.	
	công việc (PoW)			Sử dụng phương pháp truyền	
	3.5. Thuật toán bằng chứng		r	đạt đôi bạn cùng tiến	
	cổ phần (PoS)			Sinh viên:	
	3.6. Thuật toán bằng chứng			- Học ở lớp: Nghe giảng lý	-
	cổ phần được ủy quyền		-	thuyết, làm bài tập nhóm, thực	-
	(DPoS)			hành trên phòng máy tính.	
	3.7. Thuật toán bằng bằng	-		- Học ở nhà: Làm bài tập củng	
	chứng lịch sử (PoH)		1	cố kiến thức lý thuyết đã học	
	3.8. Thuật toán bằng chứng				
	về thẩm quyền (PoA)				
	3.9. Thuật toán bằng chứng		,		
	±4 (n. (n. (n. (n. (n. (n. (n. (n. (n.	-	l la	ี่ยนoc quet bang CamSca	anner

4	Chương 4. Một số nền tảng			Giảng viên:	A1.2
	Blockchain	3 LT	G1.1	- Giảng mục 4.1 - 4.4	
	4.1. Bitcoin	3 BT	G1.2	Sử dụng phương pháp truyền	
	4.2. Ethereum	3 TH		đạt thuyết giảng (lecturing)	
	4.3. Cardano			- Ra bài tập, hướng dẫn sinh	
	4.4. Một số nền tảng khác			viên làm bài tập về khai thác	
				bitcoin, hướng dẫn sinh viên	, ' -
				thực hành tạo ví, thực hiện các	
				giao dịch trên mạng Test net	4
				của Cardano Blockchain.	- 1
				Sử dụng phương pháp truyền	
				đạt đôi bạn cùng tiến	
				(peer-to-peer) hoặc phương	4 4, 5
				pháp học nhóm	
				(Team-based-learning).	
				Sinh viên:	
				- Học ở lớp: Nghe giảng lý	
				thuyết, thực hành trên phòng	
				máy tính.	
				- Học ở nhà: Thực hành các	
				kiến thức đã học	

5	Chương 5. Xây dựng ứng		G2.1	Giảng viên:	A.2
	dụng phi tập trung	12 LT	G2.2	- Giảng mục 5.1, 5.2, 5.3	
	dụng phi tập trung 5.1. Tổng quan xây dựng ứng dụng phi tập trung 5.2 Công nghệ, công cụ trong phát triển ứng dụng dapp 5.3 Xây dựng ứng dụng dapp trên nền tảng cardano 5.4 Xây dựng ứng dụng dapp trên nền tảng khác	12 LT 03 BT 12 TH	G2.2	- Giảng mục 5.1, 5.2, 5.3  Sử dụng phương pháp truyền đạt thuyết giảng (lecturing)  - Ra bài tập, hướng dẫn sinh viên lập trình một hợp đồng thông minh đơn giản trên nền tảng Cardano, Etherium.  Sử dụng phương pháp truyền đạt học nhóm  (Team-based-learning).  Sinh viên:  - Học ở lớp: Nghe giảng lý thuyết, làm bài tập nhóm, thực	
				hành trên phòng máy tính.  - Học ở nhà: Thực hành lập trình các hợp đồng thông minh theo yêu cầu của giảng viên.	

8. Quy định của học phần (course requirements and expectations)

Sinh viên phải tham dự đầy đủ các bài kiểm tra, phải tham gia ít nhất 70% buổi học trên lớp hoặc trực tuyến, tham gia làm bài kiểm tra giữa kỳ mới được tính điểm đánh giá kết thúc học phần.

9. Phụ trách học phần

- Khoa/ Bộ môn: Khoa học máy tính

- Địa chi và email liên hệ: Phòng 309 Nhà A9

TRƯỞNG KHOA CNTT

TỔ TRƯỞNG TỔ SOẠN THẢO

TRUONG DAI HOC GIAO THÔNG

KHOA CÔNG NGHỆ THỐI

TS. Hoàng Văn Thông

TS. Nguyễn Đức Dư