

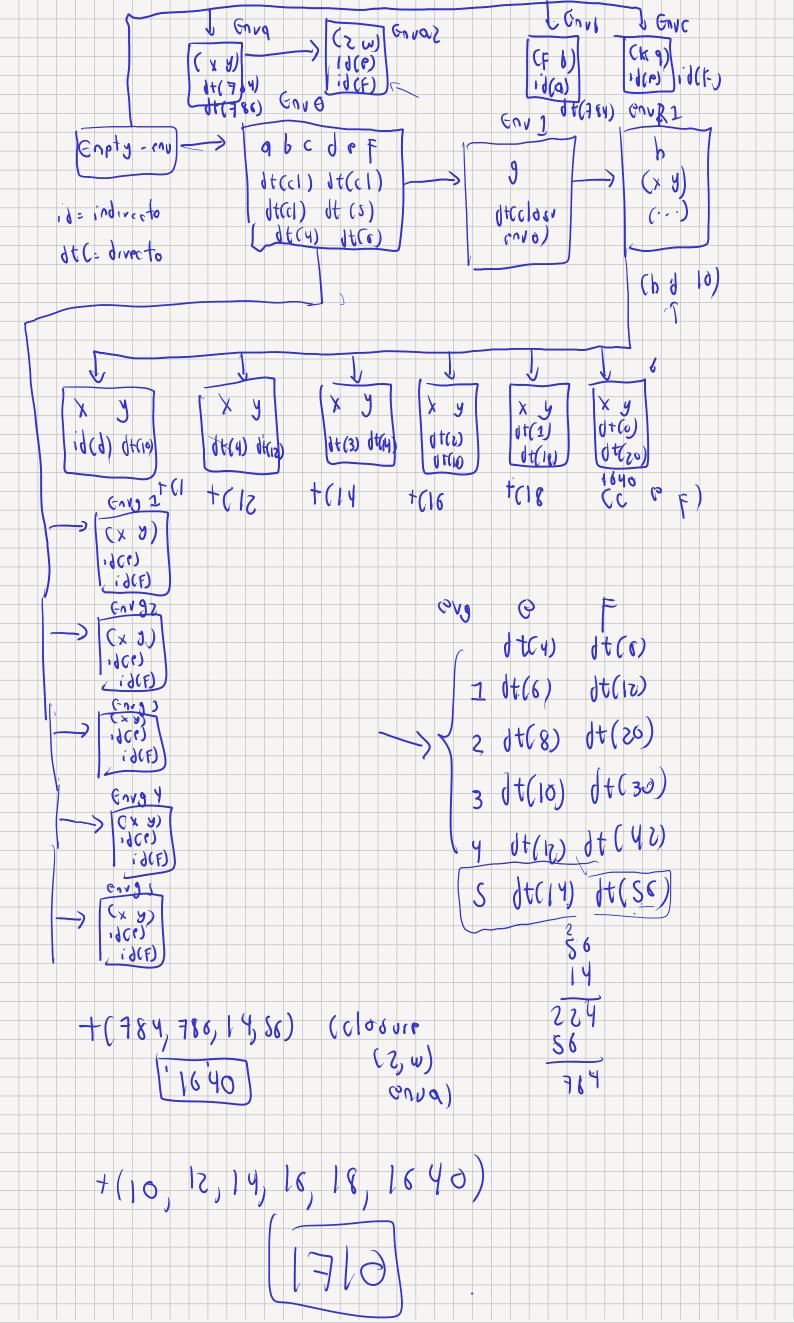
Fundamentos de lenguajes de programación Duración 2.5 horas

Carlos Andres Delgado S, Msc carlos.andres.delgado@correounivalle.edu.co 13 de Octubre de 2022

1. (50 puntos) Considerando el ambiente inicial vacío y considerando para por referencia,

```
let
a = proc (x,y) proc(z,w) + (x,y,z,w) 
b = proc (f,b) (f b + (b,2))
c = proc (k,q) *(k,q)
e = 4
f = 6
in
    let
          g = proc(x, y)
                 begin
                    set x = +(x,2);
                    set y = +(x,y);
                    +(x,y)
                 \quad \text{end} \quad
    in
          letrec
                 h(x,y) =
                       if > (x, 0)
 in
    (h d + (e, f))
```

El resultado es 1710. Dibuje los ambientes asociados a esta expresión Recuerde indicar donde hay targets directos e indirectos.



2. (50 puntos) Añada los diccionarios al interpretador de asignación (disponible en el campus), estos corresponden a la siguiente gramática:

Por ejemplo un diccionario puede ser:

```
{altura:10, peso:200, edad:300}
```

- a) (20 puntos) Genere la representación de los diccionarios dentro su lenguaje. Para esto debe agregar el caso a la expresión gramátical y generar una representación dentro evaluar-expresion.
- b) (15 puntos) Genere la expresión:

access la cual recibe un diccionario y una llave, este permite retornar el valor almacenado con la llave correspondiente.

```
let
   q= {altura:10, peso:200, edad:300}
   in
   access(q,edad)
```

Debe retornar

```
300
```

c) (15 puntos) Cree la primitiva dict->keys este retorna una lista con lids asociados al diccionario. Ejemplo

```
let
   q= {altura:10, peso:200, edad:300}
   in
       dict->keys(q)
```

Debe retornar

```
(altura, peso, edad)
```