

Fundamentos de análisis y diseño de algoritmos

Universidad del Valle

Facultad de Ingeniería

**Escuela de Ingeniería de sistemas y
computación**

Septiembre 2017

Divide y vencerás

Introducción

Ejemplos

**Cálculo de complejidad de algoritmos
recursivos**

Divide y vencerás

Introducción

Algoritmos en la computación

Dividir y conquistar

- Considera recursividad
- **Dividir** el problema en subproblemas. Dividir hasta problema trivial
- **Conquistar** los subproblemas (solucionarlos recursivamente)
- **Combinar** las soluciones de los subproblemas para crear la solución al problema original

Divide y vencerás

Ejemplos

Algoritmos en la computación

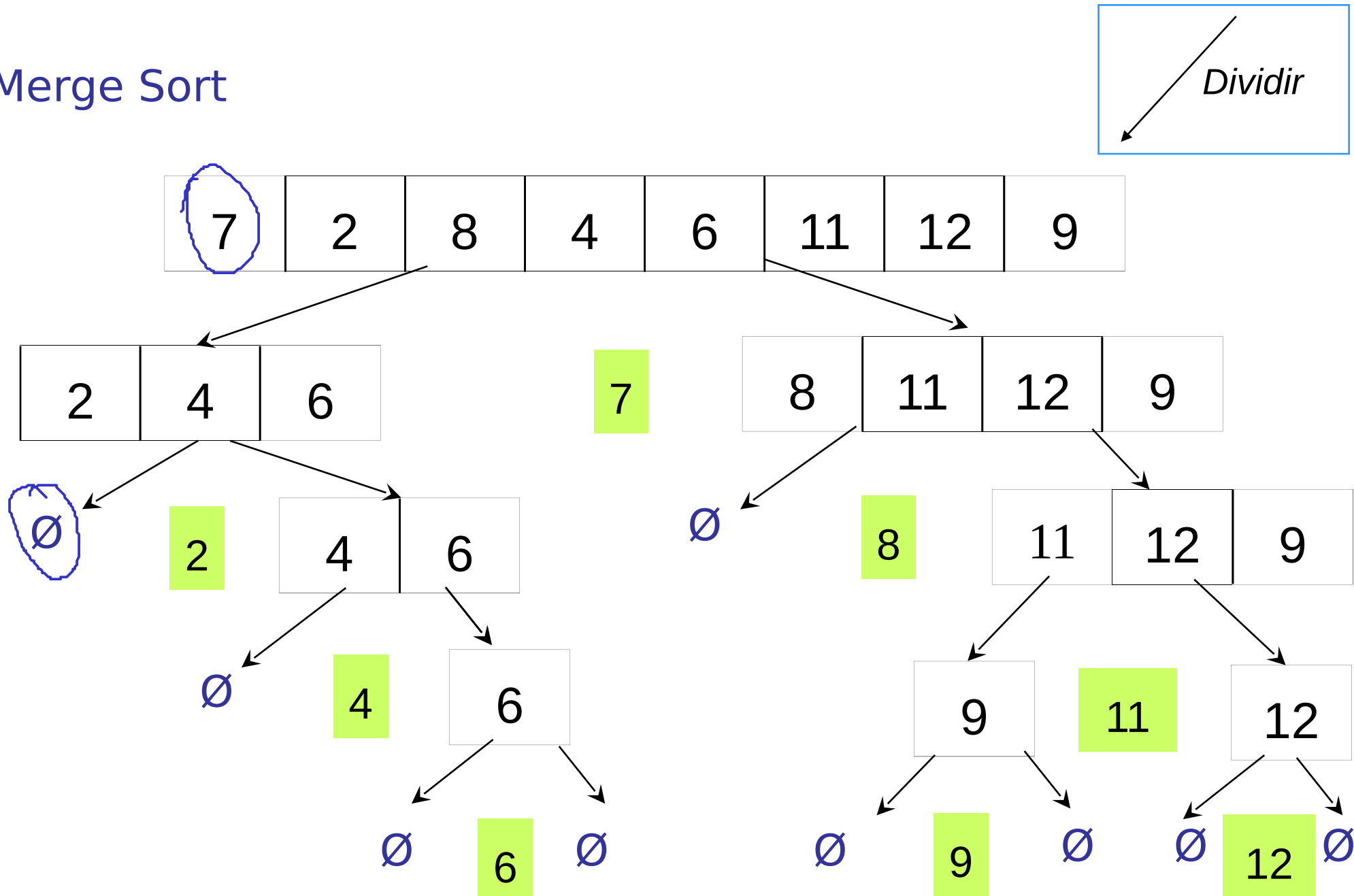
Algoritmo MergeSort

El caso trivial del algoritmo es ordenar una lista vacía (está ordenado por defecto)

- Elija un pivote (primer elemento de la lista)
- Genere dos listas: uno con los mayores y otros con los menores o iguales (sin incluir el pivote)
- Ordene estas dos listas, y aplique la estrategia hasta llegar al caso trivial
- Mezcle las listas de los menores o iguales con el pivote y la lista con los mayores

Algoritmos en la computación

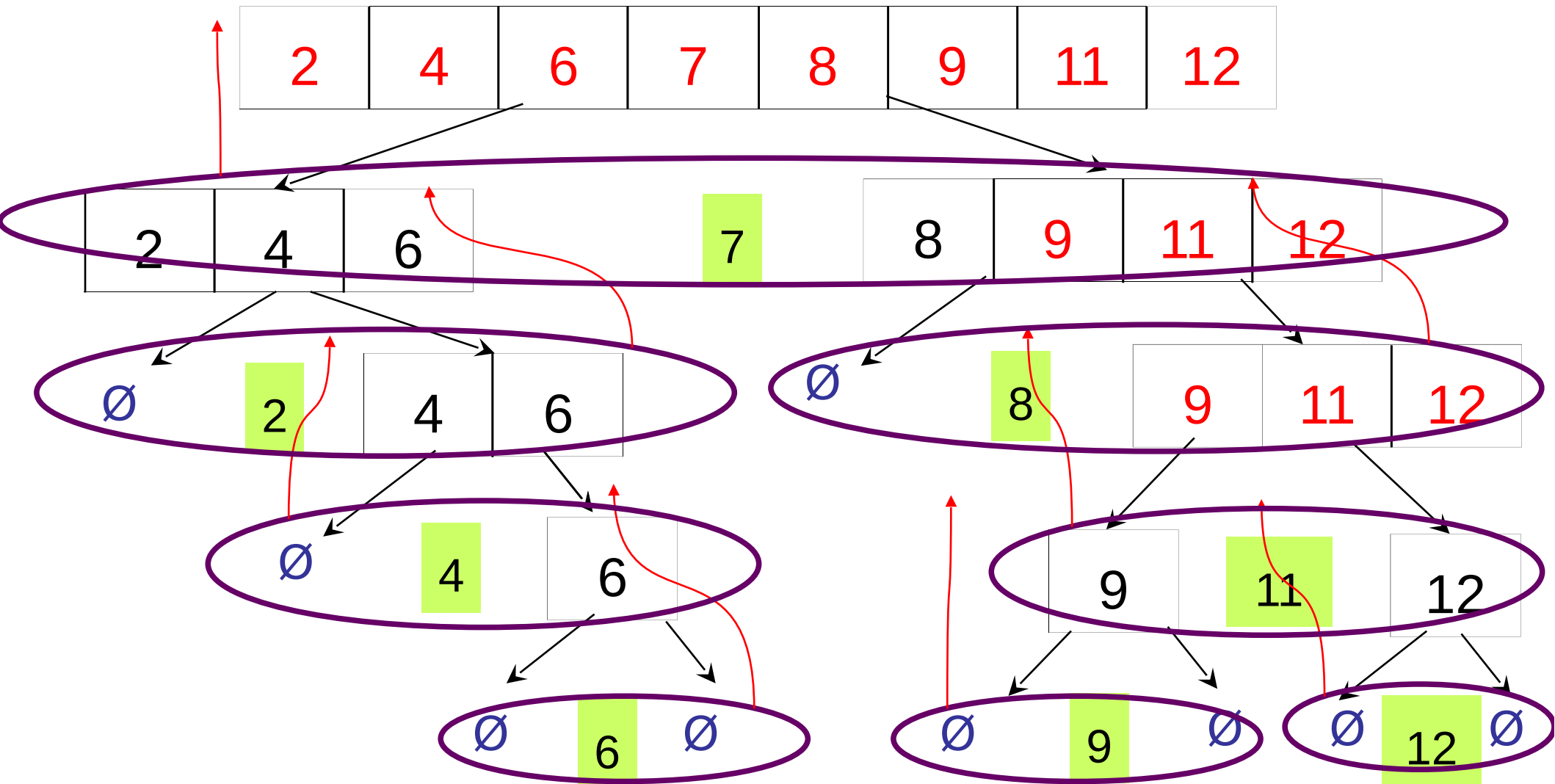
Merge Sort



Algoritmos en la computación

Merge Sort

Conquistar



11 3 4 9 10 7 6

3 4 6 7 9 10 11

3 4 9 10 7 6

11

~~Ø~~

3 4 6 7 9 10

~~Ø~~ | 3 | ~~Ø~~ 9 10 7 6

4 6 7 9 10

~~Ø~~ 4 9 10 7 6

6 7 9 10

6 7 7 6 9 10

6 7 Ø

~~Ø~~ 10 ~~Ø~~

~~Ø~~ 6 ~~Ø~~

Algoritmos en la computación

Buscar el máximo de una lista

Dividir divida la lista a la mitad sucesivamente,

Conquistar Llegar al caso trivial de tener un elemento. Este será el mayor de la lista.

Combinar Combinar sucesivamente las listas, dejando como primer elemento el mayor. Así, al llegar a la lista completa el primer elemento será el mayor

3 4 8 18 9 11 4

18 3 4 8 11 9 4

18 3 4 8 3 4 8 18

9 11 4

11 9 4

4 3 3 4 8 18 9

9 11 4 11 9

3 4

8 18

9 11

Algoritmos en la computación

Búsqueda binaria

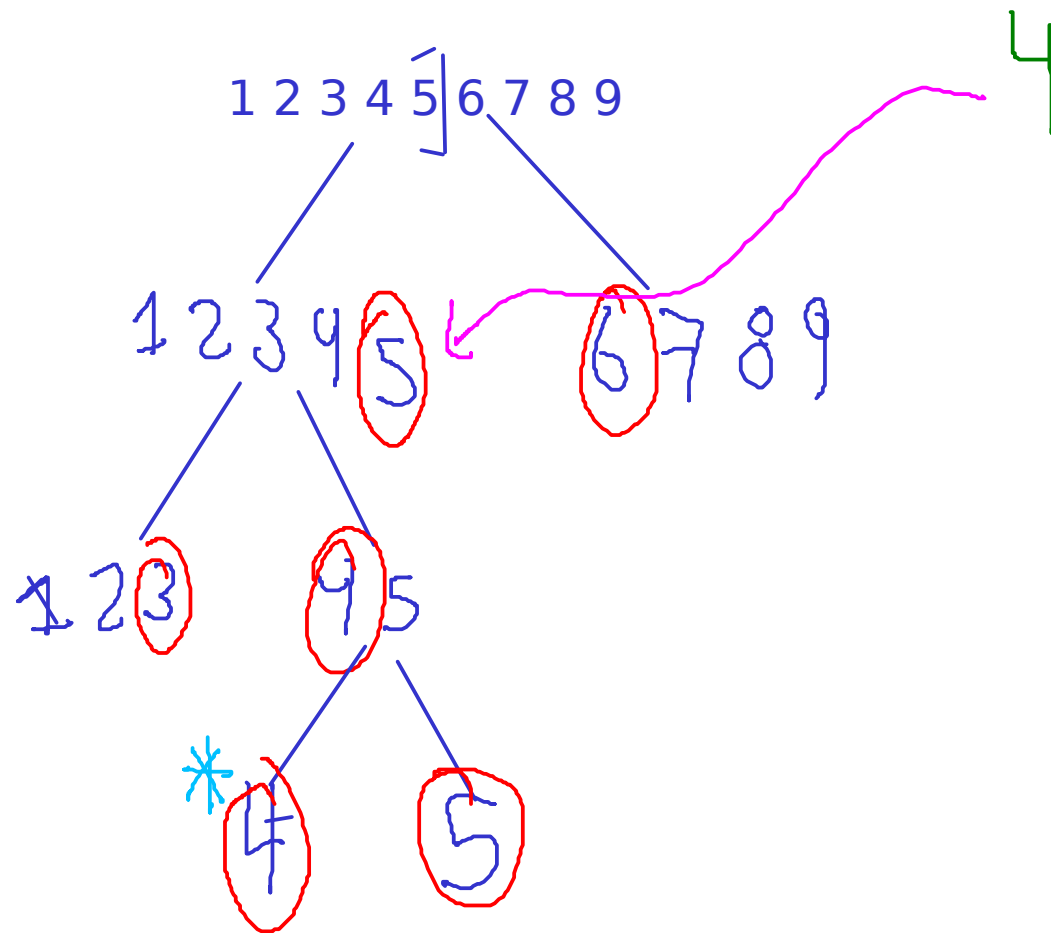
Suponga que la lista está ordenada y que busca un elemento x

Dividir divida la lista a la mitad,

Conquistar Examine el ultimo elemento de la primera lista y el primero de la segunda. Si el primero es menor o igual que x , repita dividir sobre la primera lista. En caso contrario hagalo sobre la segunda.

Combinar El espacio de búsqueda irá reduciéndose hasta encontrar el elemento.

¿Cual es el costo computacional?. ¿Si la lista está desordenada, vale la pena ordenar y aplicar este algoritmo?



Divide y vencerás

**Cálculo de complejidad de algoritmos
recursivos**

Análisis de algoritmos recursivos

Un algoritmo recursivo tiene las siguientes partes:

- 1) Una condición de parada
- 2) Un llamado recursivo

El análisis de estos algoritmos lo realizaremos analizando

- 1) Su complejidad en un llamado
- 2) Cómo es el llamado recursivo y cómo cambia la entrada a medida que se realizan los llamados
- 3) Cómo es la forma de la entrada para llegar a la condición de parada

Análisis de algoritmos recursivos

Ejemplo, pensemos en este algoritmo para calcular la serie de Fibunnaci para un número (n) dado

Recuerda:

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2), f(0) = 1, f(1) = 1$$

fibunnaci(n)

Si $n = 0$ retorne 1

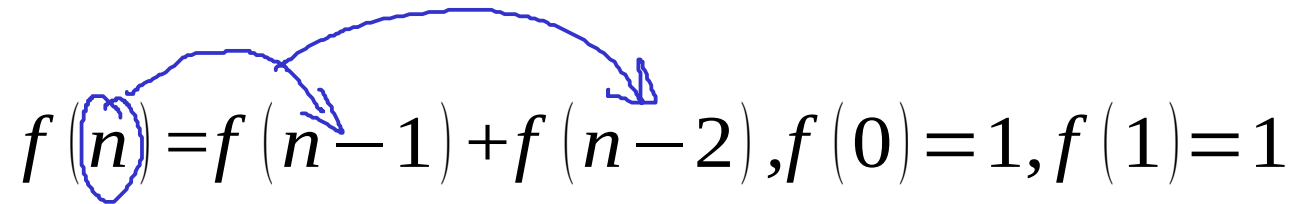
Sino si $n = 1$ retorne 2

Sino fibunnaci(n - 1) + fibunnaci(n - 2)

Análisis de algoritmos recursivos

Si

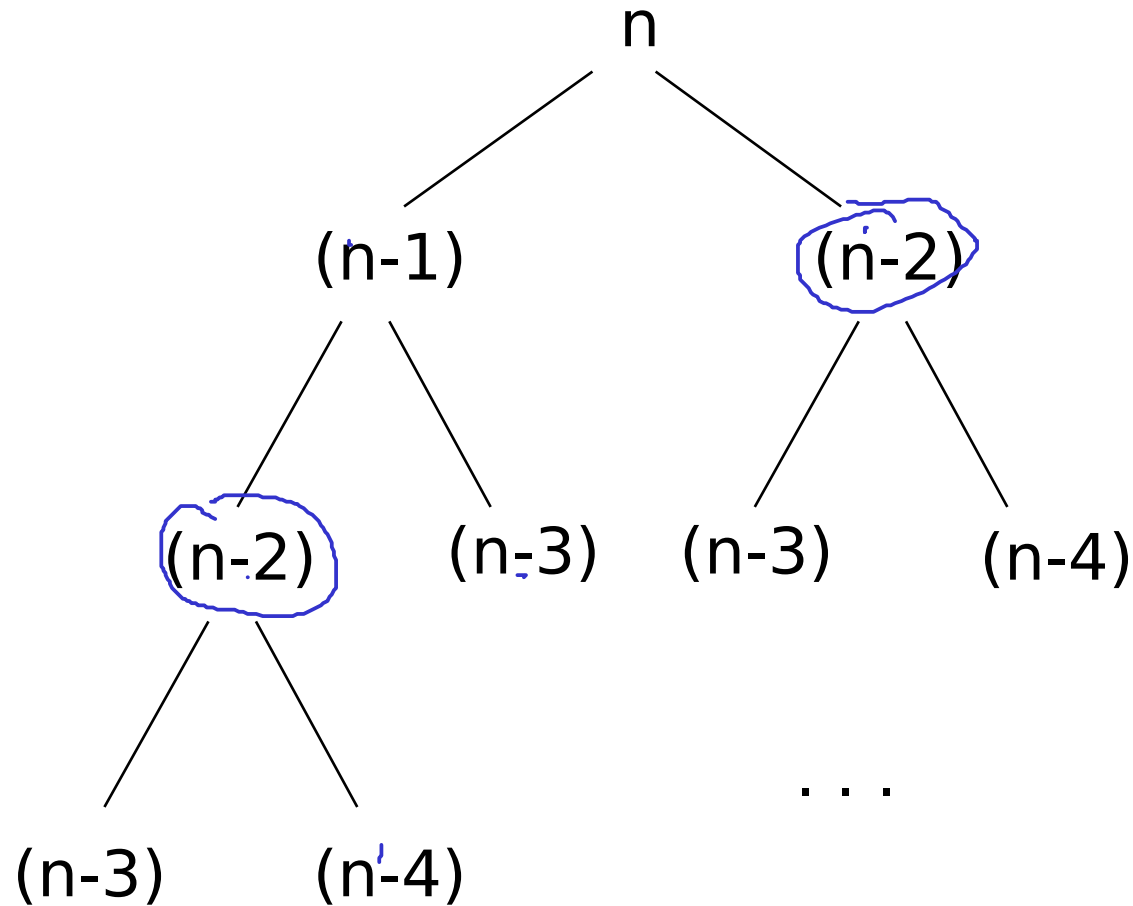
Recuerda:

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2), f(0) = 1, f(1) = 1$$


fibunnaci(n)

0/1 ↓ Si n = 0 retorne 1
Sino si n = 1 retorne 2

| Sino fibunnaci(n - 1) + fibunnaci(n - 2)



Análisis de algoritmos recursivos

Si observamos para cada llamado de n se realiza el llamado para $n-1$ y $n-2$, la parada se encuentra cuando $n=0$ y $n=1$ entonces, la complejidad de este algoritmo está dada por la relación

$$T(n) = T(n-1) + T(n-2) + O(1)$$

Se cuenta $O(1)$ en cada llamado debido a la verificaciones que debe realizar, las cuales son ejecutadas en **tiempo constante**

Si observa en las condiciones de parada el tiempo también es constante, entonces:

$$T(0) = O(1), T(1) = O(1)$$

$$r^2 - r - 1$$

$$\frac{1 \pm \sqrt{1 - 4(-1)(1)}}{2}$$

$$r = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$$

$$T(n) = a \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n + b \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n$$

$$T_p = c$$

$$c = c + c + d \quad c = d$$

$$T(n) = a \left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n + b \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n + d$$

$$O(r^n)$$

Análisis de algoritmos recursivos

Siempre que se trabaje con algoritmos recursivos el cálculo de la complejidad va tener la forma

$$T(n) = T(x_1) + T(x_2) + \dots T(x_n) + f(n)$$

Donde $T(x_i)$ indica cómo cambia la entrada en cada llamado recursivo y $f(n)$ representa la complejidad de los procesos realizados en **un sólo** paso.

Análisis de algoritmos recursivos

Tarea

Analizar el algoritmo Merge Sort para estas condiciones

Mejor caso

Particiones: $n/2$ y $n/2$ complejidad ordenar $O(1)$.

Caso promedio

Particiones: $n/8$, $7n/8$ complejidad ordenar $O(n)$

Peor caso

Particiones $n/2$ y $n/2$ complejidad ordenar $O(n)$

Major case

$$T(n) \leq 2T(n/2) + O(1)$$

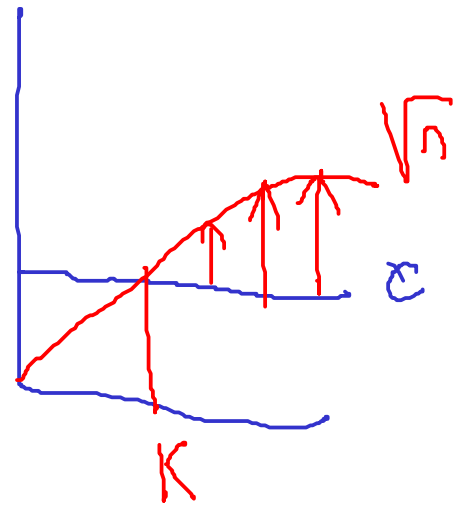
$$a=2 \quad b=2 \quad f(n) = O(1) = c$$

$$\log_2 2 = 1$$

$$C = O(\sqrt{n})$$

$$f(n) = O(n^{1-\epsilon})$$

$$T(n) = \Theta(n)$$



$$T(n) = T\left(\frac{n}{8}\right) + T\left(7\frac{n}{8}\right) + O(n)$$

$$O(n \log n)$$

For case

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n \log n$$

Análisis de algoritmos recursivos

Tarea

Análizar algoritmos que tienen el siguiente comportamiento.

Algoritmo 1

Particiones: $n - 2$ y $n - 4$, complejidad cada paso $O(n)$

Algoritmo 2

Particiones: $n/2$ y $n/3$, complejidad cada paso $O(\log(n))$

Análisis de algoritmos recursivos

Tarea

Analizar el siguiente algoritmo:

Algoritmo(n)

Si $n = 0$ retorne 1

Si $n = 1$ retorne 2

Sino Si ~~es par~~ retorne $n + f(\lfloor n/2 \rfloor)$

Conquistar

$O(1)$

Combinar

Dividir

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(1)$$

$$\begin{aligned} T(0) &= O(1) \\ T(1) &= O(1) \end{aligned}$$

Encontrar la moda de un vector

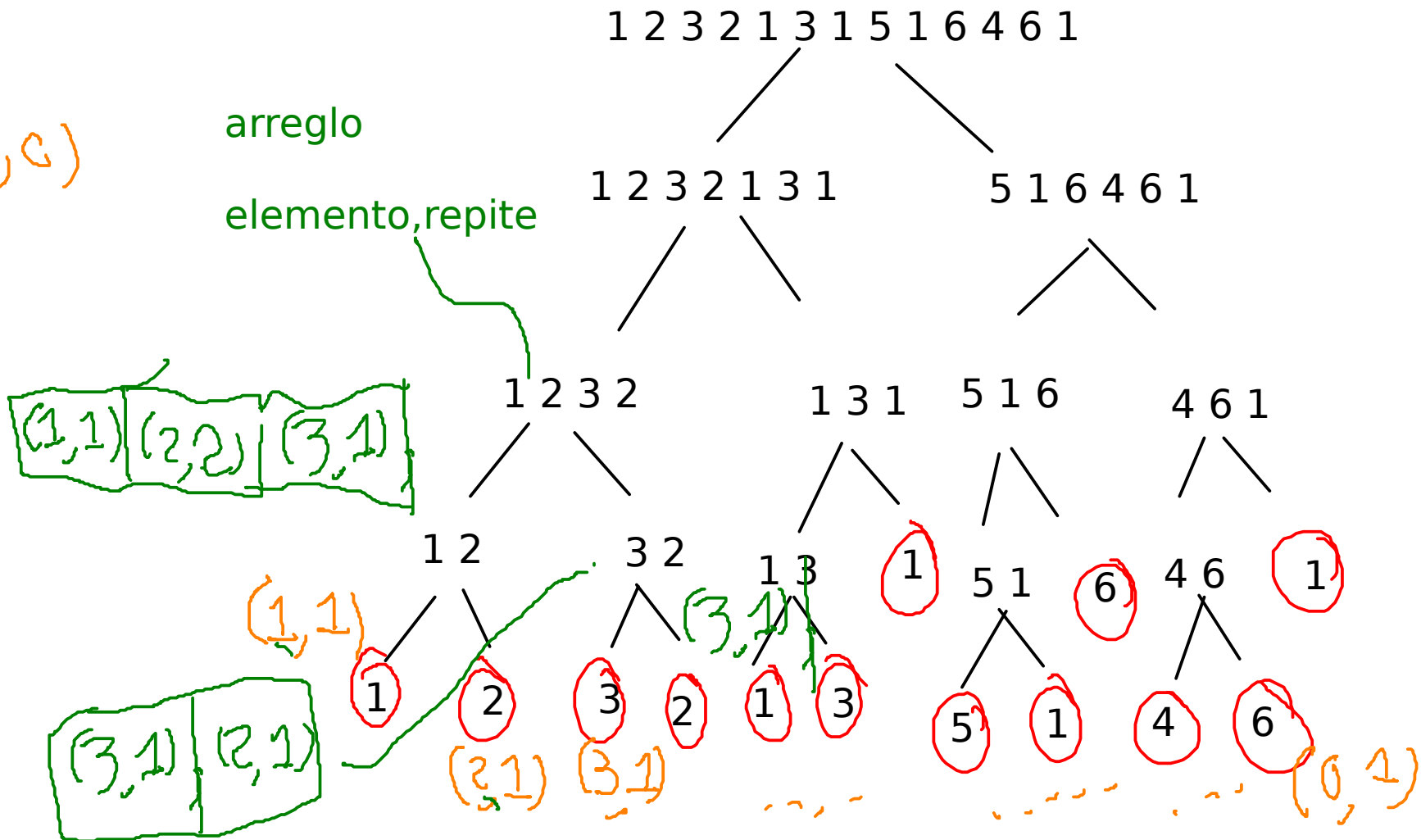
Ejemplo

$$T(n) = 2T(n/2) + O(n)$$

(n, c)

arreglo

elemento, repite



Referencias

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. 2009. Introduction to Algorithms, Third Edition (3rd ed.). The MIT Press. Chapter 4

Gracias

Próximo tema:

Estructuras de datos