

Segundo examen opcional FUNDAMENTOS DE ANALISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS

Duración: 1.5 horas Carlos Andres Delgado S, Ing * Junio de 2015

Importante: Muestre el proceso que realizó en cada punto, ya que el procedimiento tiene un gran valor en la calificación del parcial.

1. Ordenamiento [30 puntos]

- 1. (20 puntos) Aplique el algoritmo Heapsort para ordenar el arreglo $A = \{4, 5, 8, 1, 2, 10\}$. Muestre cada uno de los pasos utilizando una representación de montones.
- 2. (10 puntos) Explique brevemente un algoritmo que ordene en tiempo O(n) números entre 0 y n.

2. Programación dinámica y voraz [70 puntos]

Para el cálculo de la función de Ackermann se utiliza la siguiente expresión:

$$A(n,m) = \left\{ \begin{array}{ccc} n+1 & \text{Si } m=0 \\ A(m-1,1) & \text{Si } m>0 \wedge n=0 \\ A(m-1,A(m,n-1)) & \text{Si } m>0 \wedge n>0 \end{array} \right.$$

Pista: Si se utiliza una función recursiva, se pueden generar soluciones solapadas que lleven a cálculos repetidos.

- 1. (15 puntos) Escriba una función recursiva (en pseudocódigo) que permita cuyas entradas son n y m y su salida es un número entero (Solución ingenua)
- 2. (40 puntos) Escriba una función (en pseudocódigo) utilizando programación dinámica. Explique como caracterizó la estructura óptima y cómo se construye la solución óptima. Recuerde que en una solución dinámica debe evitar cálculos innecesarios.
- 3. (15 puntos) Compare la solución ingenua y la dinámica para el siguiente cálculo A(3,5) ¿Cual hace menos operaciones? ¿Justifique su respuesta?

^{*}carlos.andres.delgado@correounivalle.edu.co