Estrategias para representar datos Implementación: Se refiere como se guardan los datos en el computador int: cadena 32 bits string: array de cadenas de 8 bits (ASCII extendido) doudle: cadena de 64 bits ¿Donde la damos el significado? Interfaz: Es lo que ve el programador, operaciones y formas de representación de los datos, int: 1 2 3 ... TAD: Tipo abstracto de dato: Soporta el cambio de implementación (el programador no se da cuenta de ello) Cuando usted diseña tipos de datos (TAD) con este esquema LAS FUNCIONES DEL PUNTO DE VISTA DEL PROGRAMDOR NO CAMBIAN. 1) Define los constructores 2) Define los observadores - Definir predicados para cada variante del tipo de dato - Definir extractores por cada parte del tipo de dato Dos ejemplos: lista y otro con los ambientes. <enviroment> ::= '() empty-env() ::= <list id> <list val> <enviroment> extend-env(lid lval env) (extend-env '(x y z) '(1 2 3) (extend-env '(a b c) (456) (empty-env) )



