### Fundamentos de lenguajes de programación Semántica de los Conceptos Fundamentales de Lenguajes de Programación

Facultad de Ingeniería. Universidad del Valle

Marzo de 2018





1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



## Un interpretador más complejo

- Nuestro lenguaje será extendido para incorporar condicionales y ligadura local (asignación).
- El lenguaje consistirá de las expresiones especificadas anteriormente y de expresiones para condicionales if ... then ... else y para el operador de ligadura local let.
- Para este lenguaje se extiende el conjunto de valores expresados y denotados de la siguiente manera:

```
Valor Expresado = Número + Booleano
Valor Denotado = Número + Booleano
```



## Un interpretador más complejo Gramática

La gramática para el lenguaje será la siguiente:

```
⟨programa⟩ ::= ⟨expresión⟩
                      a-program (exp)
⟨expresión⟩ ::= ⟨número⟩
                      lit-exp (datum)
                    (identificador)
                      var-exp (id)
              ::= \langle primitiva \rangle (\{\langle expresión \rangle\}^{*(,)})
                       primapp-exp (prim rands)
```



## Un interpretador más complejo Gramática

```
if \( \text{expresion} \) then \( \text{expresion} \) else \( \text{expresion} \)
if-exp \( (\text{test-exp true-exp false-exp} ) \)

::= \( \text{\left(identificador\rangle = \left(expresion\rangle\right)}^* \) in \( \text{expresion} \rangle \)
\( \text{let-exp (ids rands body)} \)
\( \left( \text{primitiva} \rangle \) ::= \( + | - | * | \) add1 \| sub1 \)
```



#### Un interpretador más complejo Especificación Léxica

La especificación léxica será la misma del lenguaje anterior:



La especificación de la gramática es la siguiente:

```
(define grammar-simple-interpreter
  '((program (expression) a-program)
    (expression (number) lit-exp)
    (expression (identifier) var-exp)
    (expression (primitive "(" (separated-list expression ",
        ")")")
                           1000
        primapp-exp)
    (expression ("if" expression "then" expression "else"
        expression)
        if-exp
    (expression ("let" (arbno identifier "=" expression) "in
        " expression)
        let-exp)
    (primitive ("+") add-prim)
    (primitive ("-") subtract-prim)
    (primitive ("*") mult-prim)
    (primitive ("add1") incr-prim)
    (primitive ("sub1") decr-prim)
```

## Un interpretador más complejo Sintaxis Abstracta

La sintaxis abstracta está construida de la siguiente manera.

```
(define-datatype program program?
  (a-program
    (exp expression?)))
```



## Un interpretador más complejo Sintaxis Abstracta

```
(define-datatype expression expression?
  (lit-exp
    (datum number?))
  (var-exp
    (id symbol?))
  (primapp-exp
    (prim primitive?)
    (rands (list-of expression?)))
  (if-exp
    (test-exp expression?)
    (true-exp expression?)
    (false-exp expression?))
  (let-exp
    (ids (list-of symbol?))
    (rans (list-of expression?))
    (body expression?)))
```

## Un interpretador más complejo Sintaxis Abstracta

```
(define-datatype primitive primitive?
  (add-prim)
  (substract-prim)
  (mult-prim)
  (incr-prim)
  (decr-prim))
```



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



- Para determinar el valor de una expresión condicional (if-exp  $exp_1$   $exp_2$   $exp_3$ ) es necesario determinar el valor de la subexpresión  $exp_1$ .
- Si este valor corresponde al valor booleano true, el valor de toda la expresión if-exp debe ser el valor de la subexpresión exp<sub>2</sub>.
- En caso contrario, el valor de la expresión if-exp debe ser el valor de la subexpresión  $exp_3$ .



- Para poder determinar si el valor de una expresión es un valor booleano (verdadero o falso), es necesario dar alguna representación a este tipo de dato.
- Para no tener que definir un nuevo tipo de dato que maneje booleanos, falso se representará con cero y cualquier otro valor representará verdadero (como en C).



Para esto se implementa la función true-value?. Esta función recibe un argumento y determina si corresponde al valor booelano falso (es igual a cero) o al valor booelano verdadero (cualquier otro valor).

```
(define true-value?
  (lambda (x)
          (not (zero? x))))
```



De esta manera, el comportamiento de los condicionales en el interpretador, se obtiene agregando la siguiente clausula en el procedimiento eval-expression:

```
(if-exp (test-exp true-exp false-exp)
  (if (true-value? (eval-expression test-exp env))
        (eval-expression true-exp env)
        (eval-expression false-exp env)))
```



- Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(4 \ 2 \ 5)$  el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión: if (x,4) then +(y,11) else \*(y,10)
- Primero se evalua la subexpresión (x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión \*(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



- Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(4 \ 2 \ 5)$  el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

if 
$$-(x,4)$$
 then  $+(y,11)$  else  $*(y,10)$ 

- Primero se evalua la subexpresión (x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión \*(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



- Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(4 \ 2 \ 5)$  el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

if 
$$-(x,4)$$
 then  $+(y,11)$  else  $*(y,10)$ 

- Primero se evalua la subexpresión (x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión \*(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



- Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(4 \ 2 \ 5)$  el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

if 
$$-(x,4)$$
 then  $+(y,11)$  else  $*(y,10)$ 

- Primero se evalua la subexpresión (x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión \*(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



1 Un interpretador más complejo

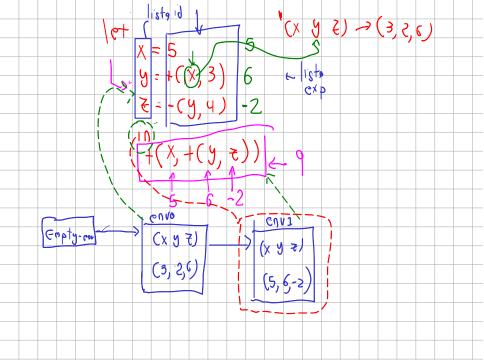
2 Evaluación de expresiones condicionales



## Semántica de la ligadura local

- Hasta el momento, todas las expresiones del lenguaje se evalúan en el mismo ambiente ( el ambiente inicial).
- La expresión let permite la creación de ligaduras locales a variables nuevas.
- Típicamente, la expresión let crea un nuevo ambiente que extiende el ambiente principal (sobre el que se evalúa el let) con las variables y valores especificados en el contenido de la expresión.





### Semántica de la ligadura local

- Para determinar el valor de una expresión (let-exp ids exps body) es necesario evaluar las partes derechas de las declaraciones (correspondientes a las expresiones exps) en el ambiente anterior.
- Posteriormente, debe crearse un nuevo ambiente extendiendo el ambiente anterior con las variables de la declaración y sus valores (obtenidos al evaluar las expresiones exps).
- Finalmente, se evalúa la expresión body en el nuevo ambiente extendido.



## Semántica de la ligadura local

De esta manera, el comportamiento del operador de ligadura local, se obtiene agregando la siguiente clausula en el procedimiento eval-expression:



- Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(4 \ 2 \ 5)$  el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

```
let
    x = -(y,1)
in
    let
    x = +(x,2)
in
    add1(x)
```



- Primero se evalua la subexpresión -(y,1) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let exterior.
- El valor de la subexpresión -(y,1) es 1 por lo que se crea un ambiente  $env_1$  que extiende el ambiente anterior  $env_0$  con la variable x y el valor 1.
- Posteriromente se evalúa la expresión:

```
let  x = +(x,2)  in  addl(x)
```

en el ambiente *env*<sub>1</sub>.



- Primero se evalua la subexpresión -(y,1) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let exterior.
- El valor de la subexpresión -(y,1) es 1 por lo que se crea un ambiente  $env_1$  que extiende el ambiente anterior  $env_0$  con la variable x y el valor 1.
- Posteriromente se evalúa la expresión:

```
let

x = +(x,2)

in

add1(x)
```

en el ambiente *env*<sub>1</sub>.



- Primero se evalua la subexpresión -(y,1) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let exterior.
- El valor de la subexpresión -(y,1) es 1 por lo que se crea un ambiente  $env_1$  que extiende el ambiente anterior  $env_0$  con la variable x y el valor 1.
- Posteriromente se evalúa la expresión:

en el ambiente env<sub>1</sub>.



- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente  $env_2$  que extiende el ambiente  $env_1$  con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env<sub>2</sub>.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente  $env_2$  que extiende el ambiente  $env_1$  con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env<sub>2</sub>.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



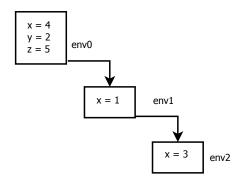
- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente  $env_2$  que extiende el ambiente  $env_1$  con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env<sub>2</sub>.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente  $env_2$  que extiende el ambiente  $env_1$  con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env<sub>2</sub>.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



Los ambientes creados en la evaluación de la expresión anterior se pueden visualizar así:







### Interpretador

Finalmente, el procedimiento eval-expression se define así:

```
(define eval-expression
  (lambda (exp env)
    (cases expression exp
      (lit-exp (datum) datum)
      (var-exp (id) (apply-env env id))
      (primapp-exp (prim rands)
                   (let ((args (eval-rands rands env)))
                     (apply-primitive prim args)))
      (if-exp (test-exp true-exp false-exp)
              (if (true-value? (eval-expression test-exp env
                  (eval-expression true-exp env)
                  (eval-expression false-exp env)))
      (let-exp (ids rands body)
               (let ((args (eval-rands rands env)))
                 (eval-expression body
                                   (extend-env ids args env))
                                       )))))
```

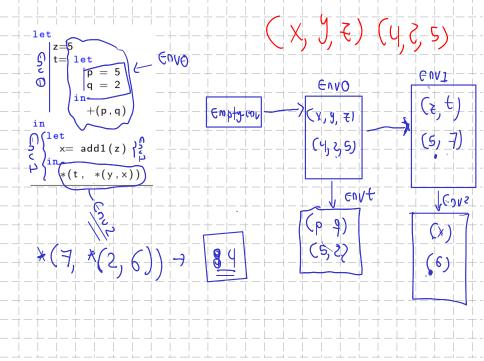
Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(4 \ 2 \ 5)$  el ambiente inicial de computación. Evaluar:

```
let
    z=5
    t=sub1(x)
in
    let
    x= -( t, 1)
    in
    let
    y= 4
    in
    *(t, -(z, -(x,y)))
```



Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(4 \ 2 \ 5)$  el ambiente inicial de computación. Evaluar:

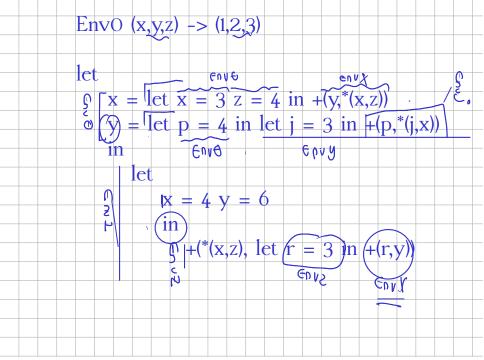
```
let
    z=5
    t= let
        p = 5
        q = 2
        in
        +(p,q)
in
    let
        x= add1(z)
    in
        *(t, *(y,x))
```

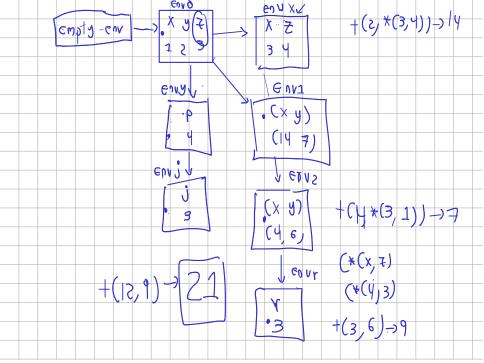


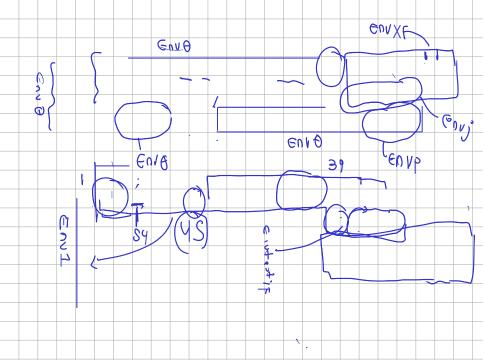
Sea el ambiente  $env_0$  con símbolos  $(x \ y \ z)$  y valores  $(3\ 7\ 1)$  el ambiente inicial de computación. Evaluar:

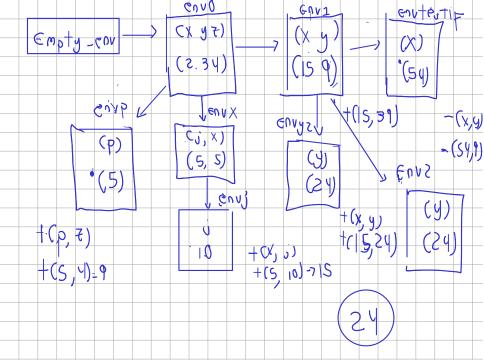
```
let
   v=5
  m= let
       t = sub1(y)
      in
       *(t,x)
in
  let.
    y = if sub1(y) then +(add1(y), m) else sub1(+(y,m))
  in
    let
     t = -(y,m)
    in
      +(t, +(v, -(z, 3)))
```

Dibuje los ambientes creados en la evaluación de la expresión.









### Preguntas

?



#### Próxima sesión

■ Semántica de la creación y aplicación de procedimientos.

