Fundamentos de lenguajes de programación Semántica de los Conceptos Fundamentales de Lenguajes de Programación

Facultad de Ingeniería. Universidad del Valle

Marzo de 2018





1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



Un interpretador más complejo

- Nuestro lenguaje será extendido para incorporar condicionales y ligadura local (asignación).
- El lenguaje consistirá de las expresiones especificadas anteriormente y de expresiones para condicionales if ... then ... else y para el operador de ligadura local let.
- Para este lenguaje se extiende el conjunto de valores expresados y denotados de la siguiente manera:

```
Valor\ Expresado = Número + Booleano \ Valor\ Denotado = Número + Booleano \
```



Un interpretador más complejo Gramática

La gramática para el lenguaje será la siguiente:

```
⟨programa⟩ ::= ⟨expresión⟩
                      a-program (exp)
⟨expresión⟩ ::= ⟨número⟩
                      lit-exp (datum)
                    (identificador)
                      var-exp (id)
              ::= \langle primitiva \rangle (\{\langle expresión \rangle\}^{*(,)})
                       primapp-exp (prim rands)
```



Un interpretador más complejo Gramática

```
if \( \left( \texpresion \rangle \texpresion \rangle \texpresion \rangle \)
if \( \texpresion \rangle \texpresion \rangle \texpresion \rangle \)
if \( \texpresion \rangle \texpresion \rangle \rangle \rangle \texpresion \rangle \rangle \rangle \texpresion \rangle \r
```



Un interpretador más complejo Especificación Léxica

La especificación léxica será la misma del lenguaje anterior:



La especificación de la gramática es la siguiente:

```
(define grammar-simple-interpreter
  '((program (expression) a-program)
    (expression (number) lit-exp)
    (expression (identifier) var-exp)
    (expression (primitive "(" (separated-list expression ",
        ")")")
        primapp-exp)
    (expression ("if" expression "then" expression "else"
        expression)
        if-exp)
    (expression ("let" (arbno identifier "=" expression) "in
        " expression)
        let-exp)
    (primitive ("+") add-prim)
    (primitive ("-") subtract-prim)
    (primitive ("*") mult-prim)
    (primitive ("add1") incr-prim)
    (primitive ("sub1") decr-prim)
```

Un interpretador más complejo Sintaxis Abstracta

La sintaxis abstracta está construida de la siguiente manera.

```
(define-datatype program program?
  (a-program
    (exp expression?)))
```



Un interpretador más complejo Sintaxis Abstracta

```
(define-datatype expression expression?
  (lit-exp
    (datum number?))
  (var-exp
    (id symbol?))
  (primapp-exp
    (prim primitive?)
    (rands (list-of expression?)))
  (if-exp
    (test-exp expression?)
    (true-exp expression?)
    (false-exp expression?))
  (let-exp
    (ids (list-of symbol?))
    (rans (list-of expression?))
    (body expression?)))
```

Un interpretador más complejo Sintaxis Abstracta

```
(define-datatype primitive primitive?
  (add-prim)
  (substract-prim)
  (mult-prim)
  (incr-prim)
  (decr-prim))
```



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



- Para determinar el valor de una expresión condicional (if-exp exp_1 exp_2 exp_3) es necesario determinar el valor de la subexpresión exp_1 .
- Si este valor corresponde al valor booleano true, el valor de toda la expresión if-exp debe ser el valor de la subexpresión exp₂.
- En caso contrario, el valor de la expresión if-exp debe ser el valor de la subexpresión exp_3 .



- Para poder determinar si el valor de una expresión es un valor booleano (verdadero o falso), es necesario dar alguna representación a este tipo de dato.
- Para no tener que definir un nuevo tipo de dato que maneje booleanos, falso se representará con cero y cualquier otro valor representará verdadero (como en C).



Para esto se implementa la función true-value?. Esta función recibe un argumento y determina si corresponde al valor booelano falso (es igual a cero) o al valor booelano verdadero (cualquier otro valor).

```
(define true-value?
  (lambda (x)
          (not (zero? x))))
```



De esta manera, el comportamiento de los condicionales en el interpretador, se obtiene agregando la siguiente clausula en el procedimiento eval-expression:

```
(if-exp (test-exp true-exp false-exp)
  (if (true-value? (eval-expression test-exp env))
        (eval-expression true-exp env)
        (eval-expression false-exp env)))
```



- Sea el ambiente env_0 con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(4 \ 2 \ 5)$ el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

if
$$-(x,4)$$
 then $+(y,11)$ else $*(y,10)$

- Primero se evalua la subexpresión -(x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión *(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



- Sea el ambiente env_0 con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(4 \ 2 \ 5)$ el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

if
$$-(x,4)$$
 then $+(y,11)$ else $*(y,10)$

- Primero se evalua la subexpresión -(x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión *(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



- Sea el ambiente env_0 con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(4 \ 2 \ 5)$ el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

if
$$-(x,4)$$
 then $+(y,11)$ else $*(y,10)$

- Primero se evalua la subexpresión -(x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión *(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



- Sea el ambiente env_0 con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(4 \ 2 \ 5)$ el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:

if
$$-(x,4)$$
 then $+(y,11)$ else $*(y,10)$

- Primero se evalua la subexpresión (x,4). Dado que x vale 4 en el ambiente en el que se evalúa la expresión, el valor de la expresión es 0.
- Como el valor de la subexpresión -(x,4) es 0, se evalúa la subexpresión *(y,10).
- Finalmente, el valor de toda la expresión if es 20.



1 Un interpretador más complejo

2 Evaluación de expresiones condicionales



Semántica de la ligadura local

- Hasta el momento, todas las expresiones del lenguaje se evalúan en el mismo ambiente (el ambiente inicial).
- La expresión let permite la creación de ligaduras locales a variables nuevas.
- Típicamente, la expresión let crea un nuevo ambiente que extiende el ambiente principal (sobre el que se evalúa el let) con las variables y valores especificados en el contenido de la expresión.



Semántica de la ligadura local

- Para determinar el valor de una expresión (let-exp ids exps body) es necesario evaluar las partes derechas de las declaraciones (correspondientes a las expresiones exps) en el ambiente anterior.
- Posteriormente, debe crearse un nuevo ambiente extendiendo el ambiente anterior con las variables de la declaración y sus valores (obtenidos al evaluar las expresiones exps).
- Finalmente, se evalúa la expresión body en el nuevo ambiente extendido.

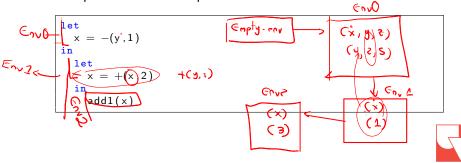


Semántica de la ligadura local

De esta manera, el comportamiento del operador de ligadura local, se obtiene agregando la siguiente clausula en el procedimiento eval-expression:



- Sea el ambiente env_0 con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(4 \ 2 \ 5)$ el ambiente inicial de computación.
- Se quiere evaluar la expresión:



- Primero se evalua la subexpresión -(y,1) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let exterior.
- El valor de la subexpresión -(y,1) es 1 por lo que se crea un ambiente env_1 que extiende el ambiente anterior env_0 con la variable x y el valor 1.
- Posteriromente se evalúa la expresión:

```
let  x = +(x,2)  in  add1(x)
```

en el ambiente *env*₁.



- Primero se evalua la subexpresión -(y,1) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let exterior.
- El valor de la subexpresión -(y,1) es 1 por lo que se crea un ambiente env_1 que extiende el ambiente anterior env_0 con la variable x y el valor 1.
- Posteriromente se evalúa la expresión:

```
let

x = +(x,2)

in

add1(x)
```

en el ambiente *env*₁.



- Primero se evalua la subexpresión -(y,1) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let exterior.
- El valor de la subexpresión -(y,1) es 1 por lo que se crea un ambiente env_1 que extiende el ambiente anterior env_0 con la variable x y el valor 1.
- Posteriromente se evalúa la expresión:

```
let

x = +(x,2)

in

add1(x)
```

en el ambiente env₁.



- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente env_2 que extiende el ambiente env_1 con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env₂.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente env_2 que extiende el ambiente env_1 con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env₂.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



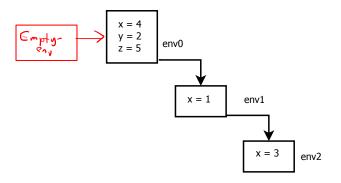
- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente env_2 que extiende el ambiente env_1 con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env₂.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



- Se evalua la subexpresión +(x,2) correspondiente a la parte derecha de la única declaración en el let interior.
- El valor de la subexpresión +(x,2) es 3 por lo que se crea un ambiente env_2 que extiende el ambiente env_1 con la variable x y el valor 3.
- Posteriromente se evalúa la expresión add1(x) en el ambiente env₂.
- Finalmente, el valor de la expresión original es 4.



Los ambientes creados en la evaluación de la expresión anterior se pueden visualizar así:







Interpretador

Finalmente, el procedimiento eval-expression se define así:

```
(define eval-expression
  (lambda (exp env)
    (cases expression exp
      (lit-exp (datum) datum)
      (var-exp (id) (apply-env env id))
      (primapp-exp (prim rands)
                   (let ((args (eval-rands rands env)))
                     (apply-primitive prim args)))
      (if-exp (test-exp true-exp false-exp)
              (if (true-value? (eval-expression test-exp env
                  (eval-expression true-exp env)
                  (eval-expression false-exp env)))
      (let-exp (ids rands body)
               (let ((args (eval-rands rands env)))
                 (eval-expression body
                                   (extend-env ids args env))
                                       )))))
```

Sea el ambiente env₀ con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(4\ 2\ 5)$ el ambiente inicial de computación. Evaluar: ENVO numeros let $\hat{\epsilon}_{\mathsf{kp}}$ (x 97 Empty-rnu (475 sub1(x) 60 04 in let Enva x = -(t, 1)in (+'5) let (5.3)in (z, -(x, y))Gny 2 Eny3 (x)

Sea el ambiente env_0 con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(4 \ 2 \ 5)$ el ambiente inicial de computación. Evaluar:

```
let
    z=5
    t= let
        p = 5
        q = 2
        in
        +(p,q)
in
    let
    x= add1(z)
    in
    *(t, *(y,x))
```

Sea el ambiente env_0 con símbolos $(x \ y \ z)$ y valores $(3\ 7\ 1)$ el ambiente inicial de computación. Evaluar:

```
let
   y=5
  m= let
       t = sub1(y)
      in
       *(t,x)
in
  let.
    y = if sub1(y) then +(add1(y), m) else sub1(+(y,m))
  in
    let
     t = -(y,m)
    in
      +(t, +(v, -(z, 3)))
```

Dibuje los ambientes creados en la evaluación de la expresión.

Preguntas

?



Próxima sesión

■ Semántica de la creación y aplicación de procedimientos.

.



