# Seminario de deep learning y redes n•••euronales Procesamiento de datos

Carlos Andrés Delgado S. Msc

Universidad San Buenaventura, Cali

Febrero de 2021

# Contenido

- 1 Introducción
- 2 Consideraciones de procesamiento de datos
- 3 Procesamiento de las entradas
- 4 Procesamiento de las salidas
- 5 Análisis de rendimiento de las redes neuronales

# Contenido

- 1 Introducción
- 2 Consideraciones de procesamiento de datos
- 3 Procesamiento de las entradas
- 4 Procesamiento de las salidas
- 5 Análisis de rendimiento de las redes neuronales

#### Aplicaciones de las redes Neuronales

Las redes Neuronales pueden aplicarse a problemas de:

- Reconocimiento de imágenes ← Metrico los ses
- Reconocimiento de voz ← \\\ = (000)
- Análisis y filtrado de señales ←
- Clasificación
- - [---] [20 ]s.



500×400

#### Modelo de Red Neuronal

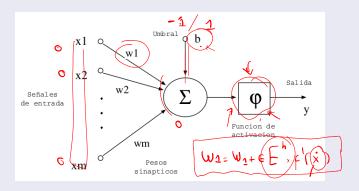


Figura 1: Modelo de red neuronal. Tomado de: [?]

#### Modelo de Red Neuronal

La salida de la red neuronal z obedece a:

$$z = \varphi(\sum_{i=1} m w_i x_i + b)$$

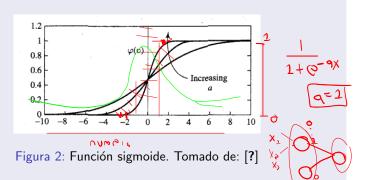
En forma vectorial:

$$z = \varphi(wx^T + b)$$

Donde  $\varphi$  es una función conocida como función de activación:

¿Como podemos procesar texto o imágenes aquí? ¿Que debemos considerar?

#### Funciones de activación



¿Como debemos ingresar los datos a la red Neuronal, para usar apropiadamente las funciones de activación?

# Contenido

- 1 Introducción
- 2 Consideraciones de procesamiento de datos
- 3 Procesamiento de las entradas
- 4 Procesamiento de las salidas
- 5 Análisis de rendimiento de las redes neuronales

## Consideraciones

#### Introducción al procesamiento de datos

- Reducir el tamaño del espacio de entrada: Reducir el número de variables de entrada es un objetivo común en el preprocesamiento
- 2 Normalización: Para muchos problemas es necesario ajustar los valores de variables a:
  - Valores de operación de funciones de activación ✓
  - Mejorar la distribución de los datos
- **Importante:** Estas estrategias se deben aplicar a todos los datos (entrenamiento, prueba o futuros) que ingresen a la red Neuronal. > Scale

## Consideraciones

#### Introducción al procesamiento de datos

- Mantener la relación: La transformación de datos es problema de mapeo de datos. Se trata de conservar el significado de las entradas.
- 4 Reducción del ruido: Eliminar datos ruidosos o sin contextos en el problema, ayuda a mejorar la precisión de los algoritmos



## Consideraciones

#### Introducción al procesamiento de datos

Los algoritmos de procesamiento de datos pueden verse de la siguiente forma:



Figura 3: Estrategia de preprocesamiento

# Contenido

- 1 Introducción
- 2 Consideraciones de procesamiento de datos
- 3 Procesamiento de las entradas
- 4 Procesamiento de las salidas
- 5 Análisis de rendimiento de las redes neuronales





- Para que las redes neuronales puedan procesar correctamente los datos, debemos asegurarnos que sus entradas estén dentro de los rangos de las funciones de activación.
- Así mismo, se debe asegurar que estos se encuentran apropiadamente distribuidos.
- Se busca garantizar que los diferentes valores de entrada que se puedan presentar, sean reconocidos por la red Neuronal.
  - Excluir los valores únicos, ya que estos no presentan patrones, por ejemplo ID.
- Para el manejo de datos, vamos a utilizar las librerias Sklearn y Pandas.

#### Preprocesamiento

Inicialmente, se debe realizar una limpieza de datos no deseados:

- Se deben eliminar los duplicados, para esto contamos con drop duplicates que nos ofrece Pandas.
- Eliminar valores nulos, con esto contamos con dropna
- Binarizar, categorizar y discretizar valores continuos. Este proceso depende del problema

### Categorizar

#### **Binarizar**

Para esto contamos con sklearn.preprocessing.Binarizer

- Se selecciona un valor conocido como limite
- Los valores mayores o iguales se transforman en 1 y los menores en 0
- Debe usarse con cuidado, ya que representa pérdida de información



#### Binarizar

#### Factorización

Transformar datos categoricos/cadenas de texto en número

```
Male= 0
Female = 1
Edad
[0, 5) = 0
[5 10) = 1
[10,15) = 2
....
[60,70) = 8
```

Sexo

#### Normalización Min-Max

- La normalización es un algoritmo de escalamiento lineal
- Se busca que los datos se escalen y queden en un rango 0-1 o -1 1.
- En Sklearn contamos con la clase sklearn.preprocessing.MinMaxScaler() para realizar este proceso.

## Normalización Min-Max

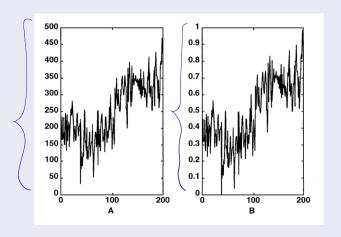


Figura 4: Normalización Min-Max [Li, 2000]

#### Normalización Zscore

- Se busca que los datos correspondan a una distribución normal con media cero y varianza 1.
- Este algoritmo está basado en la desviación estándar de los datos.
- En Sklearn contamos con la clase

  sklearn.preprocessing.StandardScaler() para realizar este proceso.

#### Normalización Zscore

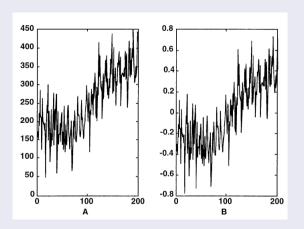


Figura 5: Normalización ZScore [Li, 2000]

#### Reducir el tamaño del espacio de entrada:

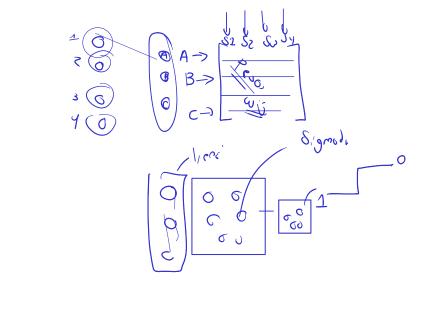
- Si el número de datos no es tan grande comparado con el número de variables de entrada, podemos reducir su espacio
- Existen muchas estrategias para el procesamiento de datos, una de ellas es el análisis de componentes principales (PCA)[Li, 2000].

#### Análisis de componentes principales

- Es un utilizado para determinar si un espacio m-dimensiones es significante a partir de un espacio n-dimensional.
- En términos prácticos consiste en reducir el número de entradas de m a n.
- Se utiliza una transformación que toma m características de entrada y la transforma en n.

#### Análisis de componentes principales

- Dado un conjunto de entrenamiento con N características  $x = \{x_1, x_2, ..., x_N\}$  y n patrones
- Se puede plantear una transformación y = Wx el cual transforma las N características en m minimizando el error cuadrático de reconstrucción. En otras palabras, se minimiza la pérdida de información.
- En Sklearn contamos con la clase
   sklearn.decomposition.PCA para realizar este proceso.



# Contenido

- 1 Introducción
- 2 Consideraciones de procesamiento de datos
- 3 Procesamiento de las entradas
- 4 Procesamiento de las salidas
- 5 Análisis de rendimiento de las redes neuronales

#### Introducción

- Hasta el momento hemos manejado clasificadores binarios, por ejemplo, hombre o mujer, si o no.
- Para los clasificadores binarios, basta con tener una neurona de salida, cuya función de salida es un escalón.
- Sin embargo, para muchos problemas tenemos más de dos clases o salidas enteras.

### Estrategias de procesamiento

- Hasta el momento hemos manejado clasificadores binarios, por ejemplo, hombre o mujer, si o no.
- Para los clasificadores binarios, basta con tener una neurona de salida, cuya función de salida es un escalón.
- Sin embargo, para muchos problemas tenemos más de dos clases o salidas reales.



#### Binarización salidas

- Podemos aplicarla si existe un número finito de clases.
- Consiste en convertir cada clase en una salida binaria, 0 si no se cumple y 1 si se cumple.
- Esto implica un aumento en el número de salidas.
- Ver archivo 4-BinarizarSalidas.py.



#### Datos continuos

- Se deben categorizar por rangos. Por lo que, debemos conocer los valores mínimo y máximo.
- Una vez esté realizado este paso, se deben binarizar.

## Categorías de Texto

- Se deben categorizar al igual que las entradas. Tener presente que debe existir un número finito de clases.
- Posteriormente binarizarlos.

# Contenido

- 1 Introducción
- 2 Consideraciones de procesamiento de datos
- 3 Procesamiento de las entradas
- 4 Procesamiento de las salidas
- 5 Análisis de rendimiento de las redes neuronales

#### Introducción

- La precisión no es siempre la mejor medida para calificar que tan buena es una red Neuronal
- Puede suceder que la red sea muy buena prediciendo una clase y otras no. Si hay un gran número de datos de la clase que se predice correctamente, puede ocultarnos la realidad: La red no está dando buenos resultados para un problema dado
- Una herramienta que nos permite ver mejor el desempeño es la matriz de confusión

#### Matriz de confusión

- Nos permite estudiar el desempeño de cada una de las clases individualmente
- Permite analizar las situaciones:
  - Falsos positivos: La red indica que es de la clase y realmente no lo es
  - 2 Verdaderos positivos: Es de la clase y realmente lo es
  - 3 Verdaderos negativos: No es de la clase y esto es cierto
  - 4 Falsos negativos: No es de clase, pero realmente si es de la clase

#### Matriz de confusión

Un ejemplo es la clasificación de animales

	Valor predecido				
Valor Real		Lobo	Zorro	Caballo	Elefante
	Lobo	2	1	0	0
	Zorro	3	3	4	2
	Caballo	1	1	1	6
	Elefante	2	0	7	4

Figura 6: Ejemplo matriz de confusión

#### Matriz de confusión

- En Sklearn contamos con la función sklearn.metrics.confusion\_matrix para generar la matriz de confusión.
- Se puede elegir estudiar con todos los datos disponibles, los de entrenamiento o los de prueba.
- Revisar: 6-MatrizConfusion.py

#### Curva ROC

- La Curva ROC nos permite comparar el desempeño de dos o mas algoritmos de predicción
- Utiliza los elementos calculados en la matriz de confusión para generar una gráfica
- El desempeño de un algoritmo es el área por debajo de esta cuerva.

## Curva ROC

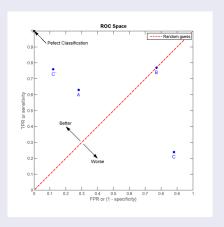


Figura 7: Ejemplo curva ROC: Tomado de Wikipedia

#### Curva ROC

Tomemos un ejemplo sencillo con un clasificador binario para una población P=99:

- $TPR = \frac{VP}{VP + FN} = 0.588$  Tasa positiva
- $FPR = \frac{FP}{FP+VN} = 0.366$  Tasa negativa
- $ACC = \frac{TP + VN}{P} = 0,666$  Precisión

El punto en la curva ROC corresponde a (TRP, 1-FPR) osea (0,588,0,634). La curva se genera a partir de la distribución logística.

# Curva ROC P(FP) 100% Figura 8: Generación de curva ROC: Tomado de Wikipedia Revisar 7-CurvaROC.py

## Referencias I

Curso de modelos computacionales.

http://www.lcc.uma.es/~munozp/.

Accessed: Ocubre-2017.

Du, K.-L. and Swamy, M. N. S. (2010).

Neural Networks in a Softcomputing Framework.

Springer Publishing Company, Incorporated, 1st edition.

Heaton, J. (2008).

Introduction to Neural Networks with Java.

Heaton Research.

Li, H. (2000).

Fuzzy Neural Intelligent Systems: Mathematical Foundation and the Applications in Engineering.

CRC Press.