

Arquitectura de computadores I

Presentación del curso
carlos.andres.delgado@correounivalle.edu.co

Carlos Andrés Delgado S.

Facultad de Ingeniería. Universidad del Valle

Agosto de 2017



Contenido

1 Reglas

2 Conocimientos previos

3 Herramientas

Contenido

1 Reglas

2 Conocimientos previos

3 Herramientas

- Toda comunicación del docente será por el campus virtual. Recomendando enlace el correo institucional a su cuenta, para que le lleguen los mensajes.
- Existe una bitácora en el campus virtual, que puede consultar para saber en que tema va el curso.
- El contacto del estudiante con el docente, será a través de correo electrónico.
- Si considera que el correo no es lo ideal para su pregunta, podemos organizar una videollamada.

Sobre el correo electrónico

- El tiempo de respuesta depende de la disponibilidad del docente, se hará lo más rápido posible, pero puede tardar en algunos casos, como los fines de semana o en horas de la noche.
- Al escribirme, es importante me indiquen de que curso son, para darle la asesoría apropiada.
- Se atenderán dudas de asignaciones (entrega, quices, parciales, etc) hasta 48 horas antes de su realización
- Comprendo que desean los resultados de las evaluaciones lo más rápido posible y me comprometo a ello, pero no contestaré correos presionando por estas.
- Pueden preguntar lo que quieran. Sin embargo, los invito que antes de preguntar, se intente solucionar el problema, para aprovechar la asesoría docente al máximo.

Sobre las entregas

- Las entregas se realizarán por el campus virtual. En el caso de los quices será en la clase.
- El enlace del campus virtual tiene una hora de cierre fija. Sin embargo, puede entregar un poco más tarde (el enlace lo permitirá hasta 2 horas después del cierre) con una penalización de acuerdo al tiempo de entrega tardía.
- El curso tiene acceso de invitados (entrada sin sesión), por lo que debe tener cuidado no se le cierre la sesión.
- Si el campus falla, esperar a que se arregle para enviar su entrega. Avisarme por correo de la falla.
- En ningún caso, aceptaré entregas por correo electrónico.

Contenido

1 Reglas

2 Conocimientos previos

3 Herramientas

Conocimientos previos

General

- Manejo básico de un computador
- Entendimiento básico de las partes de un computador
- Matemática fundamental
- Entendimiento de gráficas

Contenido

1 Reglas

2 Conocimientos previos

3 Herramientas

Del libro

Este curso está inspirado en el libro *Organización y Arquitectura de Computadores* de William Stallings, el autor provee algunos recursos en:

- Del libro en:
<http://williamstallings.com/ComputerOrganization/>
- De diferentes temas ciencias de la computación
<http://www.computersciencestudent.com/>

Externos

Material adicional disponible en:

- Páginas de manufactureras de Hardware
- CPU Info center
- Comité técnico de IEEE
- Grupo de intereses de ACM

¿Preguntas?

Próximo tema:
Introducción