

Matemáticas discretas II: Teoría de Grafos II

Universidad del Valle
EISC

Septiembre 2017

1 Grafos complementarios

2 Grafos planos

3 Representación de grafos

4 Conectividad

1 Grafos complementarios

2 Grafos planos

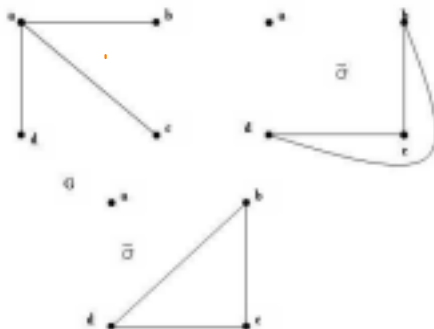
3 Representación de grafos

4 Conectividad

Grafo complementario

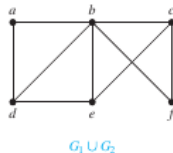
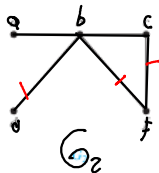
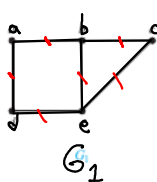
Sea G un grafo simple no dirigido sin bucles con n vértices. El complementario de G , se denota como \overline{G} . \overline{G} de un grafo simple G tiene los mismos vértices que G . Dos vértices son adyacentes en \overline{G} **sii** estos dos vértices no son adyacentes en G .

Si $G = K_n$, \overline{G} es un grafo con n vértices y ninguna arista. A este grafo se le llama **grafo nulo**.



Unión de grafos

La unión de dos grafos simples $G_1 = (V_1, E_1)$ y $G_2 = (V_2, E_2)$ es el grafo simple con el conjunto de vértices $V_1 \cup V_2$ y el conjunto de aristas $E_1 \cup E_2$. La unión de G_1 y G_2 es denotada por $G_1 \cup G_2$.



Grafos complementarios y K_n

Teorema

Si G es un grafo simple con n vértices, entonces la unión de G y \overline{G} es K_n .

Dem// La unión de G y \overline{G} contienen una arista entre cada par de n vértices. Por lo tanto, esta unión es K_n .

Ejercicio

Si la secuencia de grado de un grafo simple G es d_1, d_2, \dots, d_n , ¿Cuál es la secuencia de grado de \overline{G} ?

$$\{ n - 1 - d_n, n - 1 - d_{n-1}, \dots, n - 1 - d_2, n - 1 - d_1 \}$$

Problema

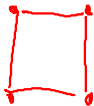
Si el grafo simple G tiene v vértices y e aristas, ¿Cuántas aristas tiene \overline{G} ?

$$G \quad d_1, d_2, d_3, \dots, d_n$$

$$\overline{G} = \underbrace{(n-1)}_{K_n} - d_1, (n-1) - d_2, (n-1) - d_3, \dots$$

$$K_n$$

$$G \cup \overline{G} = K_n$$

K_3  $\overline{K_3}$  C_4  $\overline{C_4}$  W_4  $\overline{W_4}$ 

¿Cuántas aristas tiene el complementario de K_n ?

$$a) \quad 2e = \sum_{v \in V} \delta(v)$$

$$\underbrace{(\overbrace{(n-1), (n-1), \dots, (n-1)}^n)}$$

$$b) \quad G \rightarrow \{d_1, d_2, d_3, \dots, d_n\}$$

$$\overline{G} \rightarrow \{(n-1)-d_1, (n-1)-d_2, \dots, \dots\}$$

$$\overline{K_n} = \overset{0}{(n-1) \cancel{-(n-1)}}, \overset{0}{(n-1) \cancel{-(n-1)}}, \dots, \overset{0}{(n-1) \cancel{-(n-1)}}$$

$$2e = 0 \quad e = 0$$

¿Secuencia de grado del complementario de C_n ?

$$C_n = \underbrace{\{2, 2, 2, 2, 2, 2, \dots, 2\}}_{n \text{ veces}}, \quad 2e = \sum_{v \in V} \delta(v)$$

$$\overline{C_n} = \{ (n-1)-2, (n-1)-2, \dots, (n-1)-2 \}$$

$$\overline{C_n} = \{ (n-3), (n-3), \dots, (n-3) \}$$

$$\sum \delta(v) = n(n-3)$$

$$2e = n(n-3)$$

$$e = \frac{n(n-3)}{2}$$

¿Cuántas aristas tiene el grafo complementario $\overline{W_n}$?

$W_n = \{ \underbrace{3, 3, 3, \dots, 3}_{n \text{ veces}}, n \}$


$\overline{W_n} = \{ \underbrace{n-3, n-3, \dots, n-3}_{n(n-3)}, n \}$

$2e = n(n-3) \quad e = \frac{n(n-3)}{2}$

¿Cuántas aristas tiene un grafo complementario de $K_{n,m}$?

- 1) Obtener la secuencia de grado
- 2) Obtener la secuencia de grado del complementario
- 3) Utilizan HandShaking

$K_{n,m} = \{ \underbrace{n, n, n, \dots, n}_m, \underbrace{m, m, \dots, m}_n \}$
 $\ncong V$
 $V = n + m$
 $K_{n+m} = \{ \underbrace{n+m-1, n+m-1, \dots, n+m-1}_{n+m} \}$



$m(m-1) + n(n-1)$

$$K_{n,m} = \{ \underbrace{(n+m-1)-n, (n+m-1)-n, \dots, (n+m-1)-n}_{m \text{ vértices}}, \underbrace{(n+m-1)-m, (n+m-1)-m, \dots, (n+m-1)-m}_{n \text{ vértices}} \}$$

$$m(m-1) + n(n-1)$$

$$2e = m(m-1) + n(n-1)$$

$$e = \frac{m(m-1) + n(n-1)}{2}$$

1 Grafos complementarios

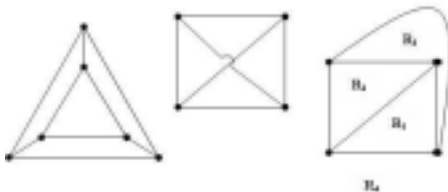
2 Grafos planos

3 Representación de grafos

4 Conectividad

Grafo plano.

Un grafo (o multigrafo) G es plano si podemos dibujar G en el plano de modo que sus aristas se intersectan sólo en los vértices de G . Este dibujo se conoce como una inmersión (*embedding*) de G .



Al igual que K_4 también K_1 , K_2 , K_3 son planos a diferencia de K_5 que no lo es.

Teorema

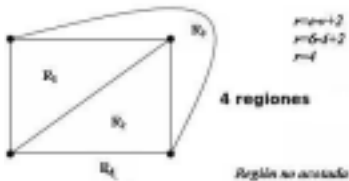
Sea G un grafo simple conexo con e aristas y v vértices. Sea r el número de regiones de una representación plana de G . Entonces, $r = e - v + 2$

Observación

Sea $G = (V, E)$ un grafo plano sin bucles con $|V| = v$, $|E| = e > 2$, y r regiones, entonces $3r \leq 2e$ y $e \leq 3v - 6$

Ejemplo. El grafo K_4 , tiene $|V| = 4$, $|E| = 6 > 2$, además cumple con las dos condiciones: (ver grafo)

- $3r \leq 12 \rightarrow r \leq 4$
- $e \leq 3(4) - 6, \quad e \leq 6, 6 \leq 6$



$$4 = 6 - 4 + 2$$

$$4 = 4 \checkmark$$

$$3(4) \leq 2(6)$$

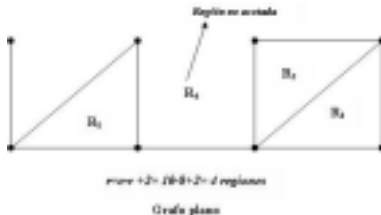
$$12 \leq 12 \checkmark$$

$$e \leq 3v - 6$$
$$6 \leq 6 \checkmark$$

Ejemplo. Sea el grafo K_5 , tiene $|V| = 5$, y $2e = 4 \cdot 5$, $e = 10$ no cumple con la condición:

■ $e \leq 3(5) - 6$, $e \leq 9$, $10 \leq 9$

Ejemplo. Cálculo de las regiones en un grafo planar.

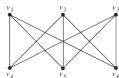


$$\frac{5(5-1)}{2} = 10$$

$$r = 10 - 5 + 2 = 7$$

$$3r \leq 2e$$

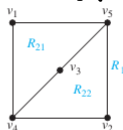
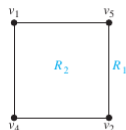
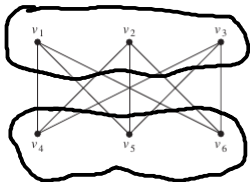
$$21 \leq 20 \quad \times$$



$|V| = 6$ y $|E| = 9$, $e \leq 3(6) - 6$,
 $e \leq 12$ Por lo tanto $9 \leq 12$
 y r ????

¿Es $K_{3,3}$ plano?

Sea $G = (V, E)$ un grafo plano sin bucles con $|V| = v$, $|E| = e > 2$, y r regiones, entonces $3r \leq 2e$ y $e \leq 3v - 6$



$$v = e - v + 2$$

$$r = 9 - 6 + 2 = 5$$

$$K_{n,m} = n \cdot m$$

$$- 3r \leq 2e$$

$$15 \leq 18r$$

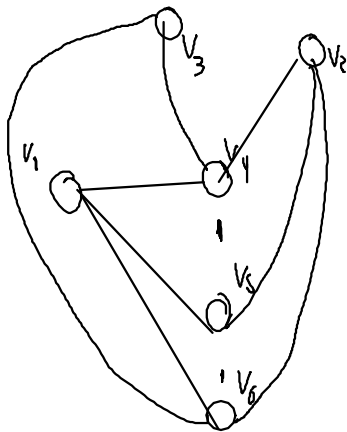
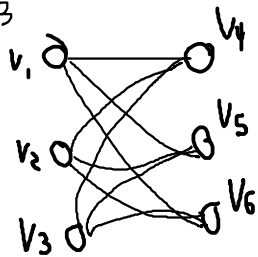
$$e \leq 3v - 6$$

$$9 \leq 18 - 6$$

$$9 \leq 12$$

- Sea v_1, v_4, v_5, v_2 un subgrafo con dos regiones R_1 y R_2 que forman una curva cerrada, entonces, el vértice v_3 estaría en R_1 o en R_2 . Cuando v_3 está en R_2 al interior de la curva cerrada, las aristas $\{v_3, v_4\}$ y $\{v_3, v_5\}$ separan a R_2 en dos regiones, R_{21} y R_{22} , sigue siendo plano.
- Entonces no hay manera de colocar el vértice v_6 sin cruzar, si v_6 está en R_1 , entonces el lado $\{v_3, v_6\}$ no se puede dibujar sin cruzar. Si v_6 está en R_{21} , entonces $\{v_2, v_6\}$ no se puede ser dibujado sin cruzar. Si v_6 está en R_{22} , entonces $\{v_1, v_6\}$ no puede dibujar sin cruzar.
- De manera similar cuando $v_3 \in R_1$.

$K_{3,3}$



1 Grafos complementarios

2 Grafos planos

3 Representación de grafos

4 Conectividad

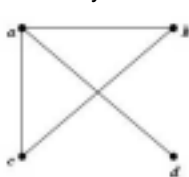
Matriz de Adyacencia

Sea $G = (V, E)$ un grafo simple con $|V| = n$, la matriz de adyacencia es la **matriz booleana** de $n \times n$ tal que:

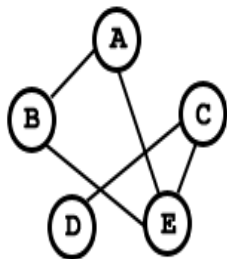
$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } \{v_i, v_j\} \text{ es una arista de } G, \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$

- hay $n!$ matrices de adyacencia distintas para un grafo de n vértices.
- todos los grafos no dirigidos, incluyendo multigrafos, pseudografos, tienen matrices simétricas

Ejemplo. La matriz de adyacencia de un grafo simple



~~$$\begin{matrix} & a & b & c & d \\ \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix} & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$~~



	A	B	C	D	E
A	0	1	0	0	1
B	1	0	0	0	1
C	0	0	0	1	1
D	0	0	1	0	0
E	1	1	1	0	0

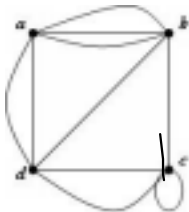
$\theta(n^2)$

La matriz de adyacencia de un grafo no dirigido

La matriz de adyacencia de un grafo no dirigido con bucles y con aristas paralelas tiene las siguientes características:

- Un bucle en el vértice a_i se representa por medio de un 1 en la posición (i, i) de la matriz.
- Cuando hay aristas múltiples, la matriz de adyacencia deja de ser booleana, ya que el elemento de la posición (i, j) es igual al número de aristas asociadas a $\{v_i, v_j\}$

Ejemplo. Matriz de adyacencia de un **pseudografo**.

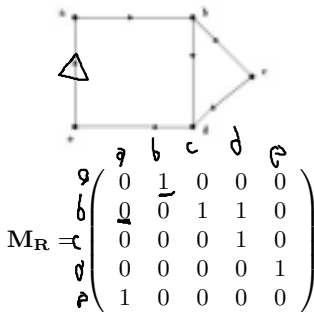


	a	b	c	d
a	0	3	0	2
b	3	0	1	1
c	0	1	1	2
d	2	1	2	0

Matriz de adyacencia de un grafo dirigido

La Matriz de adyacencia de un grafo dirigido $G = (V, E)$ tiene 1 en la posición (i, j) si hay arista de v_i a v_j , siendo v_1, v_2, \dots, v_n un listado arbitrario de los vértices del grafo dirigido. entonces:

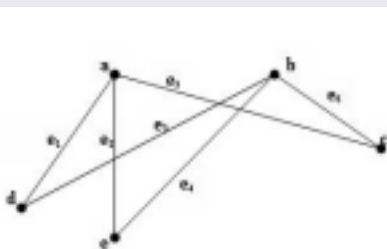
$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } \{v_i, v_j\} \text{ es una arista de } G, \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$



Matriz de incidencia

Sea $G = (V, E)$ un grafo no dirigido, supongamos que v_1, v_2, \dots, v_n son los vértices y e_1, e_2, \dots, e_m las aristas de G . Entonces, la matriz de incidencia con respecto a este ordenamiento de V y E es la matriz $M = [m_{ij}]$ de $n \times m$ dada por:

$$m_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si la arista } \{e_j\} \text{ es incidente con } \{v_i\} \\ 0 & \text{en caso contrario} \end{cases}$$



↓ ↓

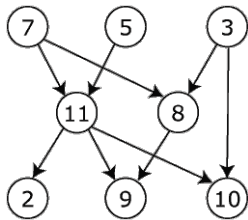
	e_1	e_2	e_3	e_4	e_5	e_6
a	1	1	0	0	1	0
b	0	0	1	1	0	1
c	0	0	0	0	1	1
d	1	0	1	0	0	0
e	0	1	0	1	0	0

~~~~~  
? ? ? ? ? ?



# Listas de incidencia

$\{ \{v_1, v_2\}, \{v_1, v_9\}, \dots \}$



|    | 2 | 3 | 5 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|----|---|---|---|---|---|---|----|----|
| 2  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0  | 0  |
| 3  | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1  | 0  |
| 5  | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0  | 1  |
| 7  | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0  | 1  |
| 8  |   |   |   |   |   | 1 |    |    |
| 9  |   |   |   |   |   |   |    |    |
| 10 |   |   |   |   |   |   |    |    |
| 11 |   |   |   |   |   |   |    |    |

- 1 Grafos complementarios
- 2 Grafos planos
- 3 Representación de grafos
- 4 Conectividad**

## Teorema

Sea  $M_R = (m_{ij})$  la matriz de adyacencia de un grafo.

$$M_R \otimes M_R = M_R^2$$

$$M_R \otimes M_R \otimes M_R = M_R^3$$

$$\vdots$$

$$\underbrace{M_R \otimes M_R \otimes M_R \dots \otimes M_R}_n = M_R^n$$

- $\otimes$  es el producto booleano.
- 1 en  $M_R^n$  en un grafo dirigido significa que se puede ir del nodo  $i$  al  $j$  recorriendo exactamente  $n$  aristas en el grado.

**Ejemplo** Sea el siguiente grafo y su matriz de adyacencia.



$$M_R = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

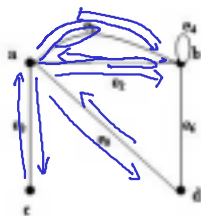
$$M_R^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

El 1 en  $M_R^2(1, 3)$  significa que hay un camino de longitud 2 de a -c: a,b,c.

**Ejemplo.** Sea el siguiente pseudografo obtener la cuantía de los caminos de longitud 2.

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 2 | 1 | 1 |
| 2 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 2 | 1 | 1 |
| 2 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 0 | 0 |



$$0 + 4 + 1 + 1$$

$$M_R = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$M_R^2 = \begin{matrix} & a & b & c & d \\ \begin{matrix} a \\ b \\ c \\ d \end{matrix} & \begin{pmatrix} 6 & 3 & 0 & 2 \\ 3 & 6 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

El 6 significa que hay 6 caminos de longitud 2 de a-a:

## Matriz de Conectividad

La matriz de conectividad se define como:

$$M_R^\infty = M_R \vee \underline{M_R^2} \vee \underline{M_R^3} \dots \vee \underline{M_R^n}$$

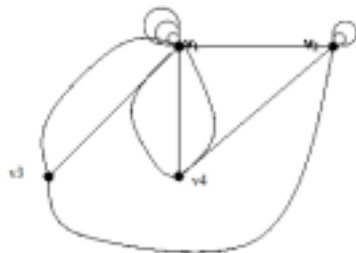
**Ejemplo** Obtener la matriz de conectividad para el siguiente grafo.



$$M_R = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$M_R^\infty = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{matrix} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

## Matrices de Pseudografos



|    | v1 | v2 | v3 | v4 |
|----|----|----|----|----|
| v1 | 3  | 1  | 2  | 3  |
| v2 | 1  | 2  | 1  | 1  |
| v3 | 2  | 1  | 0  | 0  |
| v4 | 3  | 1  | 0  | 0  |

# Conectividad

$$W^1 \neq M_R^1$$

$$W^0 = M_R$$

CONECTIVIDAD POR WARSHALL

$$W^1 = W^0 \vee (W^0_{i1} \wedge W^0_{1j}) \quad i, j \geq 1, k \leq n$$

$$W^k = W^{k-1} \vee (W^{k-1}_{ik} \wedge W^{k-1}_{kj})$$

$$W^n = M_R^\infty$$

$k \rightarrow 1, n$

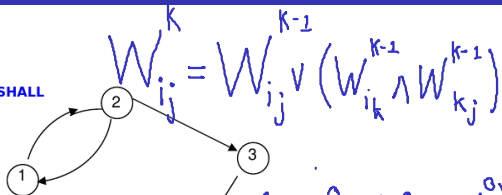
$$M_R = W^0$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$W^1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$W^3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$W^4 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$



$$W_{ij}^k = W_{ij}^{k-1} \vee (W_{ik}^{k-1} \wedge W_{kj}^{k-1})$$

$$W_{13}^1 = W_{13}^0 \vee (W_{11}^0 \wedge W_{13}^0)$$

$$0 \vee (0 \wedge 0)$$

$$W^2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

SUBROUTINE WARSHALL (M)

FOR K := 1 TO N

FOR I := 1 TO N

FOR J := 1 TO N

M[I,J] := M[I,J] OR M[I,K] AND M[K,J]

END SUBROUTINE;

$$W_{34} = W_{34}^0 \vee 1$$



## Camino

Es una trayectoria que comienza en un vértice  $v_0$  y termina en un vértice  $v_n$  donde se pueden repetir aristas y vértices. Un camino se puede representar como una sucesión de vértices  $v_0, v_1 \dots v_{n-1}, v_n$  o como una sucesión de aristas

$$(v_0, v_1), (v_1, v_2) \dots (v_{n-1}, v_n)$$

## Camino simple

Es un camino que NO repite aristas.

## Camino cerrado o circuito

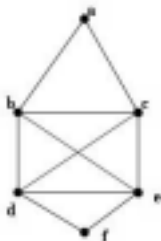
Es un camino que comienza y termina en el mismo vértice y puede repetir aristas y vértices.

## Circuito simple

Es un camino cerrado en el que no se pueden repetir aristas.

## Longitud de un camino

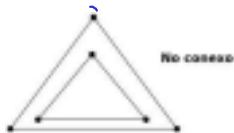
Es el número de aristas que recorre el camino. Un camino de longitud  $n$  debe tener  $n + 1$  vértices. Para el siguiente grafo:



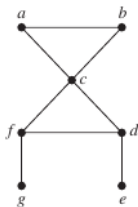
- Un camino simple de longitud 4 que empiece en b: **b,a,c,e,f**
- Un camino cerrado de longitud 5 que inicie en f: **f,d,c,d,e,f**
- Un camino de longitud 5 de d-c: **d,b,c,b,c,d**
- Un circuito simple de longitud 4 que empiece en c: **c,b,d,e,c**

## Grafo conexo

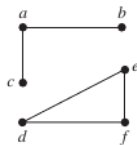
Un grafo  $G = (V, E)$  no dirigido es conexo si para cualquiera  $a, b \in V$ , existe un camino o trayectoria de cualquier longitud.



$G_1$  es conexo y  $G_2$  no es conexo



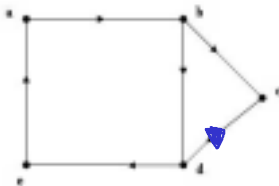
$G_1$



$G_2$

## Débilmente conexo

Se dice que un grafo dirigido es *débilmente conexo* si hay un camino entre cada dos vértices del grafo no dirigido subyacente.



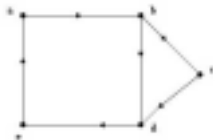
|                     |                     |                     |
|---------------------|---------------------|---------------------|
| <b>a-b:</b> a,b     | <b>b-a:</b> b,d,e,a | <b>a-e:</b> a,b,d,e |
| <b>e-a:</b> e,a     | <b>a-c:</b> a,b,c   | <b>c-a:</b> c,d,e,a |
| <b>a-d:</b> a,b,c,d | <b>d-a:</b> d,e,a   | <b>c-b:</b> c,d,b   |
| <b>b-c:</b> b,c     |                     |                     |

Por lo tanto, también es débilmente conexo. si obtenemos el grafo no dirigido subyacente encontramos que existe un camino para cualquiera dos vértices.

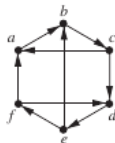
## Grafo fuertemente conexo

### Conexidad en grafos dirigidos

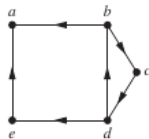
Se dice que un grafo dirigido es *fuertemente conexo* si hay un camino de  $a$  a  $b$  y un camino de  $b$  a  $a$  para cualquiera dos vértices  $a$  y  $b$  en el grafo.



$H$  es débilmente conexo y  $G$  es fuertemente conexo

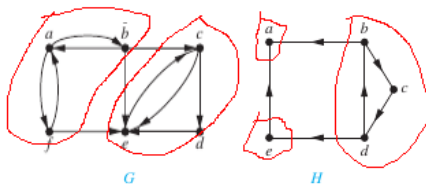


$G$



$H$

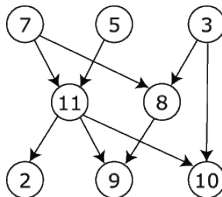
## Componentes fuertemente conexos



- El grafo  $H$  tiene 3 componentes fuertemente conexas; el vértice  $a$  y el vértice  $e$  por ser subgrafos y el componente que es un subgrafo consistente de los vértices  $\{b, c, d\}$
- El grafo  $G$  tiene dos componentes fuertemente conexas que son los subgrafos formados por los vértices  $\{a, b, f\}$  y  $\{c, d, e\}$

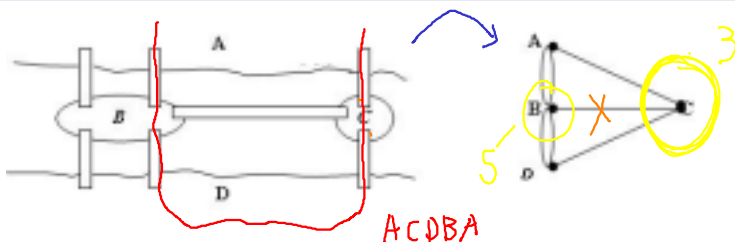
## Grafo acíclico dirigido

Es un grafo que no tiene ciclos.



## Problema de los puentes de Königsberg

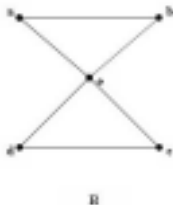
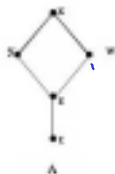
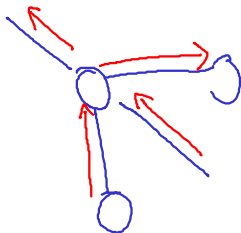
Partir de cualquier lugar (A,B,C y D) caminar sobre cada puente exactamente una vez y regresar a la posición inicial de partida.



## Circuito de Euler

Un **circuito de Euler** en un grafo  $G$  es un *circuito simple* que pasa exactamente una vez por cada arista de  $G$ . Un **camino de Euler** en  $G$  es un camino simple que pasa exactamente una vez por cada arista.





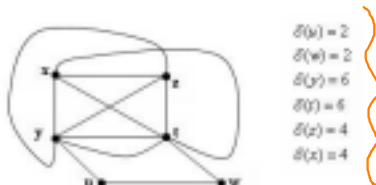
En el grafo  $A$  hay una *camino de Euler*  $t, z, w, x, y, z$  se pueden repetir vértices pero no aristas. En el grafo  $B$  hay un *circuito euleriano*:  $a, e, c, d, e, b, a$

## Teorema

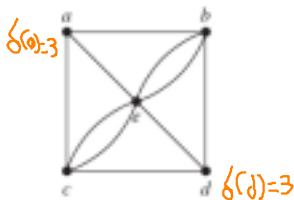
Un **pseudografo** conexo contiene un *circuito euleriano* si y sólo si, cada uno de sus vértices tiene grado par.



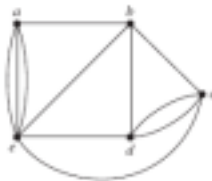
**Ejemplo.** Sea el siguiente grafo tiene un circuito euleriano  
 $z, y, t, y, x, z, t, x, t, w, u, y, z$



Hay camino de Euler y circuito de Euler

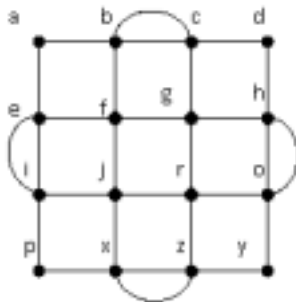


$\{ a, e, c, e, b, e, d, b, a, c, d$



$a, b, c, d, c, e, d, b, e, a, e, a$

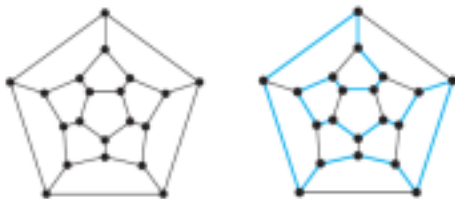
Un circuito de Euler.



Circuito de Euler: [a,b,c,b,f,g,c,d,h,g,r,o,h,o,y,z,r,j,x,z,x,p,i,j,f,e,i,e,a](#)

## Circuito de Hamilton

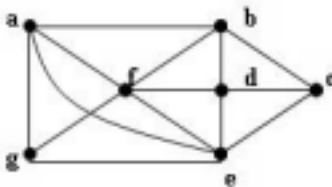
Un **camino de Hamilton** en un grafo  $G$  es un *camino simple* que pasa exactamente una vez por cada vértice, y un **circuito de Hamilton** en un grafo  $G$  es un *circuito simple* que pasa exactamente una vez por cada vértice. Es decir, el camino simple  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  en el grafo  $G = (V, E)$  es un camino de Hamilton si  $V = \{x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n\}$  y  $x_i \neq x_j$  para  $0 \leq i < j \leq n$ , y un circuito simple  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n, x_0$  ( $n > 0$ ) es un circuito de Hamilton si  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}, x_n$  es un camino de Hamilton.



20 ciudades son visitadas pasando exactamente una vez.

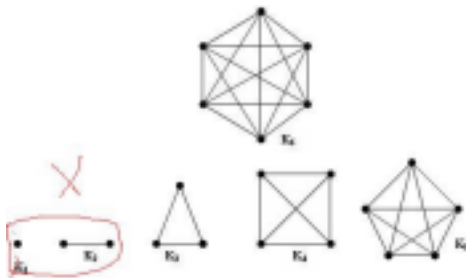


El grafo  $A$  tiene un camino hamiltoniano  $t, z, y, x, w$  y el grafo  $B$  tiene un camino hamiltoniano  $a, b, e, d, c$ . Ninguno de los dos grafos tiene circuito hamiltoniano. El siguiente grafo tiene el circuito hamiltoniano  $a, b, c, d, e, f, g, a$



## Hamilton y $K_n$

Muestre que  $K_n$  tiene un circuito de Hamilton siempre que  $n \geq 3$



De los circuitos especiales se puede decir:

- Que son *circuitos simples*. En el caso del circuito de Euler se pueden repetir vértices pero en el caso del circuito de Hamilton NO.
- Los caminos especiales son *caminos simples*. En el camino de Euler se pueden repetir vértices. Pero en el camino de Hamilton no se pueden repetir vértices.

# Preguntas al publico

$C_n$

¿Circuito Euleriano?



$k_n$

$d(v_i) = n-1$

$\overline{C}_n$

¿Euleriano?

$$\delta(v_i) = \underline{(n-1)} - 2$$

$$n \geq 3$$

↳ impar

$K_{n,m}$  -

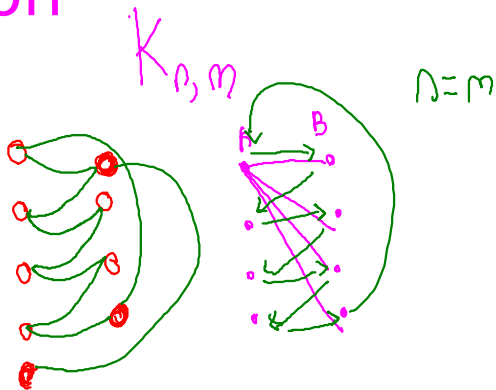
$\underbrace{n, n, n}_m$

$\underbrace{m, m, m}_m$

$n, m$  son  
Pares



# Hamilton





Kenneth H. Rosen.

*Discrete Mathematics and Its Applications.*

McGraw-Hill Higher Education, 7th edition, 2011.

Chapter 10. Graphs.