

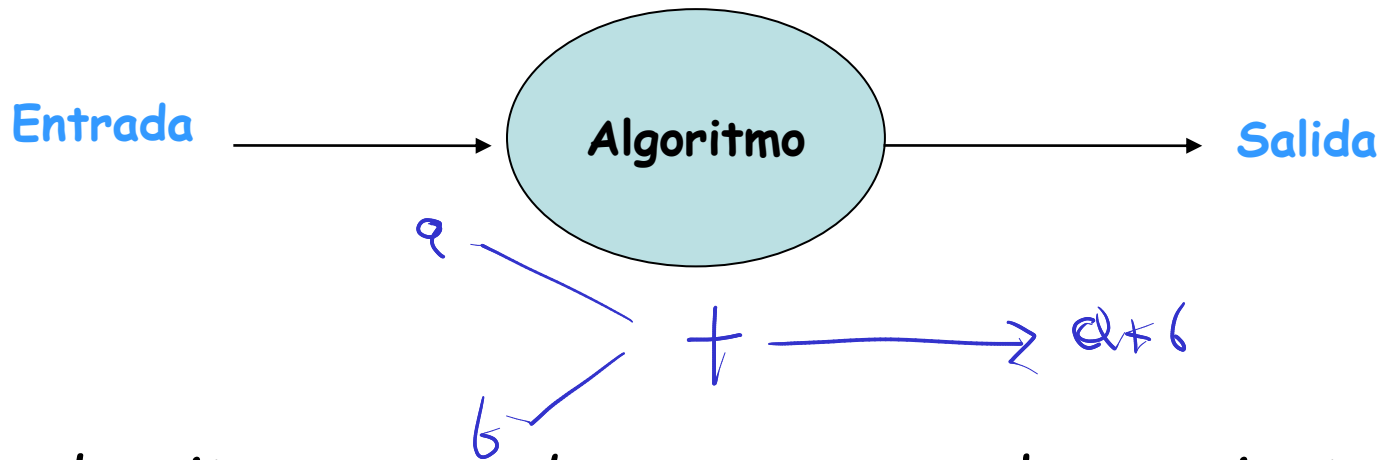
# Fundamentos de análisis y diseño de algoritmos

Algoritmos en la computación

# Algoritmos en la computación

---

Un algoritmo es un **procedimiento computacional** que toma un valor o conjunto de valores como entrada y produce un valor o conjunto de valores como salida

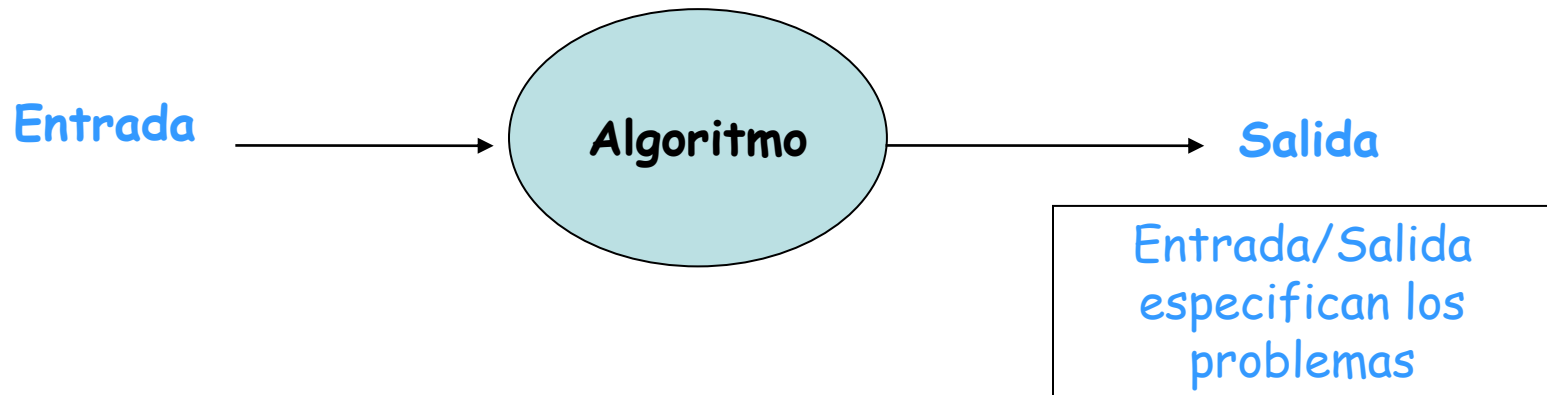


*"Un algoritmo se puede ver como una herramienta para resolver un problema computacional bien especificado"*

# Algoritmos en la computación

---

Un algoritmo es un **procedimiento computacional** que toma un valor o conjunto de valores como entrada y produce un valor o conjunto de valores como salida



*"Un algoritmo se puede ver como una herramienta para resolver un problema computacional bien especificado"*

# Algoritmos en la computación

## Problema 1: Cambio de monedas

**Entrada:**  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$  tal que  $P \in \mathbb{N}$   
 $a_i \in A, a_i \in \mathbb{N}$

**Salida:**  $A' = \langle a'_1, a'_2, \dots, a'_n \rangle$  tal que  $\sum_{m \in A'} m = P$  y  $|A'|$   
es mínimo

$\rightarrow O(2^n)$

200, 200, 200, 80, 80, 100  
480 100

$\{\emptyset, 1200, 1200, 1200, 1801, 1801, 1801\}$

# Algoritmos en la computación

---

## Problema 1: Cambio de monedas

El problema de cambio de monedas aborda la forma de encontrar el número mínimo de monedas (de ciertas denominaciones) de tal manera que las monedas seleccionadas sumen una cantidad dada.



# Algoritmos en la computación

Problema 2: ???

Primos

Entrada:  $n \in \mathbb{Z}^+$

Salida: 1, si  $n=1$

1, si  $n=2$

1, si  $n > 2$  y  $n \bmod i \neq 0 \forall i \in \{2, \dots, n-1\}$  ←

0, si  $n > 2$  y  $\exists x$  |  $n \bmod x = 0 \wedge x \in \{2, \dots, n-1\}$

in	out
1	1
2	1
→ 3	<u><math>3 \bmod 2 = 1</math></u>   1
4	$4 \bmod 2 = 0$ $4 \bmod 3 = 1$   0
5	$5 \bmod 2 = 1$ $5 \bmod 3 = 2$ $5 \bmod 4 = 1$   1

6	$6 \bmod 2 = 0$ $6 \bmod 3 = 0$ $6 \bmod 4 = 2$ $6 \bmod 5 = 1$   0
---	--

# Algoritmos en la computación

---

Problema 3: ??? Ordenar  
menor a mayor

Entrada:  $S = \langle a_1, a_2, \dots, a_n \rangle$

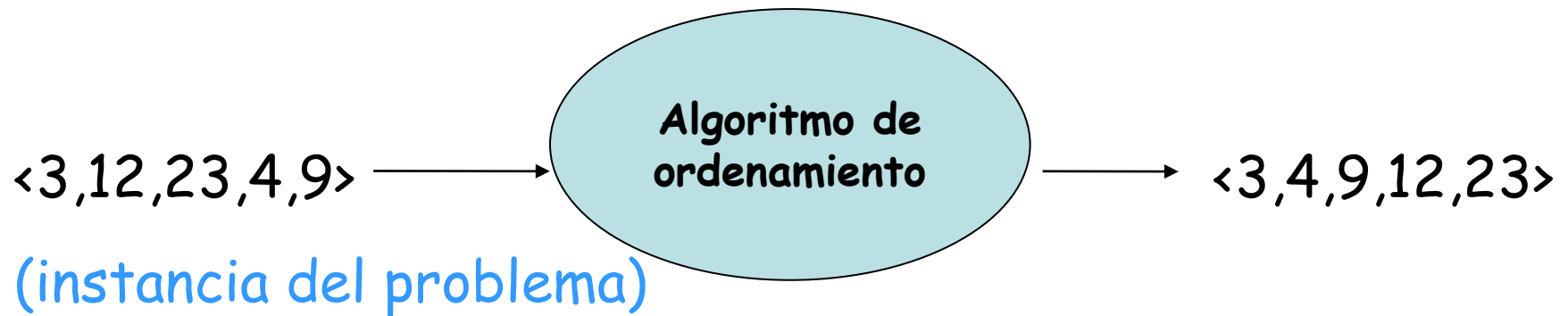
Salida: una permutación de  $S$ ,  $S' = \langle a'_1, a'_2, \dots, a'_n \rangle$  tal que  
 $a'_1 < a'_2 < \dots < a'_n$

$$P(n, n) = n!$$

# Algoritmos en la computación

---

Instancia de un problema



*Una instancia es una entrada válida para el algoritmo*

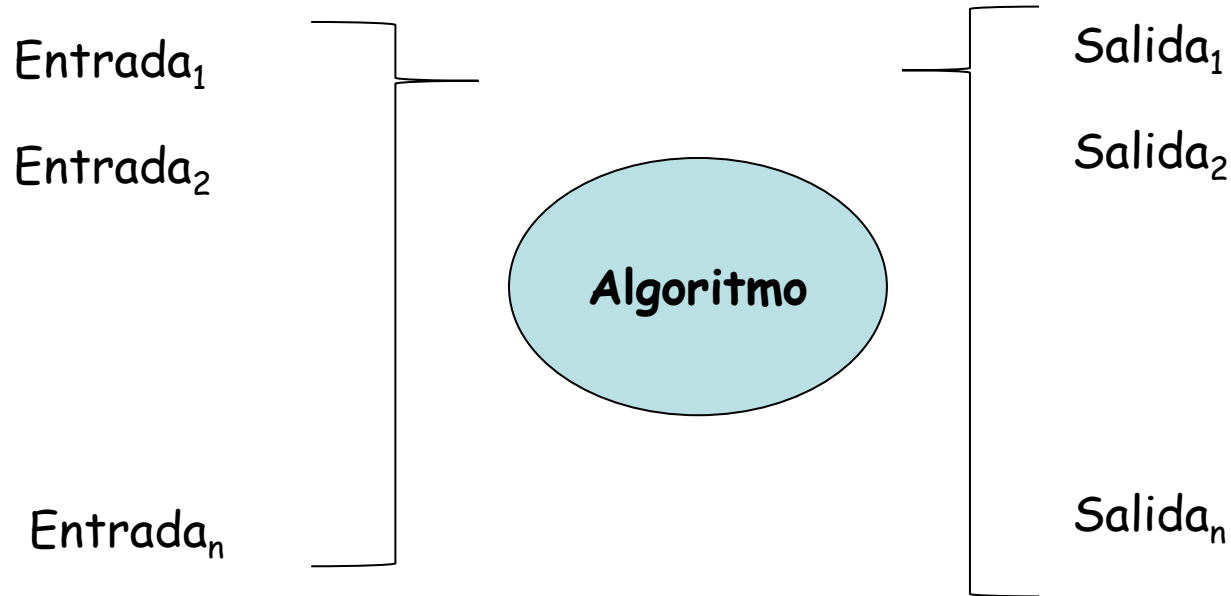


# Algoritmos en la computación

---

## Correctitud

Se dice que un algoritmo es **correcto**, si para cada *instancia*, el algoritmo termina con la salida correcta



# Algoritmos en la computación

```
primo(int n){  
    if (n == 1)  
        return 1;  
    if (n % 2 == 0)  
        return 0;  
    else  
        return 1;  
}
```

$n$	$S_n$
1	1
→ 2	0 <del>X</del>

Para cada instancia, el algoritmo termina con la salida correcta

¿Es el algoritmo primo correcto?

K/ No

# Algoritmos en la computación

```
primo(int n){  
  if (n == 1)  
    return 1;  
  else {  
    → int c = 0;  
    for (int i = 2; i < n; i++) {  
      if (n % i == 0)  
        → c++;  
    }  
    if (c == 0)  
      return 1;  
    else  
      return 0;  
  }  
}
```

*Para cada instancia, el algoritmo termina con la salida correcta*

*¿Es el algoritmo primo correcto?*

Sí

# Algoritmos en la computación

```
primo(int n){  
  if (n == 1)  
    return 1;  
  else {  
    int c = 0;  
    for (int i = 3; i < n; i++) {  
      if (n % i == 0)  
        c++;  
    }  
    if (c == 0)  
      return 1;  
    else  
      return 0;  
  }  
}
```

*Para cada instancia, el algoritmo termina con la salida correcta*

*¿Es el algoritmo primo correcto?*

n	s.o.
1	1
2	1
3	1
4	1

# Algoritmos en la computación

---

Tipos de problemas solucionados utilizando algoritmos:

- **Genoma humano:** Identificar genes en secuencias de ADN que llegan hasta los 3200 millones de pares de bases nitrogenadas (A,T,C,G). ¿Que pasaría si lo hacemos manualmente?
- **Búsquedas en Internet:** Dada la cantidad de información indexada, responder de forma correcta la solicitud de una búsqueda en Internet. ¿Que pasaría si buscamos manualmente en cada página?

# Algoritmos en la computación

---

Tipos de problemas solucionados utilizando algoritmos:

- **Tratamiento de colisiones de objetos:** Detectar una colisión entre dos cuerpos en un espacio 3D
- **Búsquedas sobre videos:** En un biblioteca, un usuario desea encontrar todos los videos donde aparezca la mascota de Univalle (La ardilla extraña)

# Algoritmos en la computación

---

## Análisis de algoritmos

*Meta: Comparar algoritmos que resuelven un mismo problema*

- Correctitud  $\leftarrow$  *Iterativa*

- Eficiencia

- Tiempo  $O(f(n))$   $\Omega(f(n))$   $\Theta(f(n))$

- Espacio

- Estructuras de datos utilizadas

- Modelo computacional

- El tipo y número de datos con los cuales trabaja (escalabilidad)

# Algoritmos en la computación

---

## ¿Cómo hacer análisis de algoritmos?

- Calcular tiempo de computación\*
  - Espacio (memoria)
  - Analizar las estructuras de datos utilizadas
  - Identificar el tipo y número de datos de entrada al algoritmo
- + medidas de análisis (tiempo de ejecución)
- medidas experimentales



# Algoritmos en la computación

---

## ¿Cómo hacer análisis de algoritmos?

- Calcular tiempo de computación\*
  - Espacio (memoria)
  - Analizar las estructuras de datos utilizadas
  - Identificar el tipo y número de datos de entrada al algoritmo
- + medidas de análisis (tiempo de ejecución)
- medidas experimentales

# Algoritmos en la computación

```
primo(int n) {  
    if (n == 1) ← 1  
        return 1; ← 1  
    else {  
        int c = 0; ← 1  
        for (int i = 2; i < n; i++) { ?  
            if (n % i == 0) ?  
                c++;  
        }  
        if (c == 0)  
            return 1;  
        else  
            return 0; } 1  
    }  
}
```

*¿De qué depende la cantidad de operaciones básicas que realizará el algoritmo para un llamado específico?*

# Algoritmos en la computación

---

El tiempo de computo depende del tamaño de la entrada, los tiempos serán diferentes si se ordenan 10 números que si se ordenan 10000.

Además, es posible que para dos entradas de igual tamaño, el tiempo sea diferente. Esto depende, de qué tan ordenado ya se encontraba la secuencia de entrada

# Algoritmos en la computación

---

El tiempo de computo  $T$  de un algoritmo depende del tamaño de la entrada,

$T(n)=f(n)$ , donde  $n$  es el tamaño de la entrada

# Algoritmos en la computación

---

El tiempo de computo  $T$  de un algoritmo depende del tamaño de la entrada:

$T(n)=f(n)$ , donde  $n$  es el tamaño de la entrada

$$T_1(n)=3n^2$$

$$T_2(n)=6n^3$$

por ejemplo, para  $n=100$ , se tiene:

$$T_1(n)=3*100^2=30.000$$

$$T_2(n)=6*100^3=6.000.000$$

# Algoritmos en la computación

---

El **tiempo de computo**  $T$  de un algoritmo depende del tamaño de la entrada,

$T(n)=f(n)$ , donde  $n$  es el **tamaño de la entrada**

$$T_1(n)=3n^2$$

$$T_2(n)=6n^3$$

por ejemplo, para  $n=100$ , se tiene:

$$T_1(n)=3*100^2=30.000$$

$$T_2(n)=6*100^3=6.000.000$$

***Operaciones primitivas***

***Pasos***

***Instrucciones***

# Algoritmos en la computación

---

Note que los pasos ejecutados se calculan  
independientemente de la máquina y de la implementación

# Algoritmos en la computación

---

Analicemos un ejemplo (Algoritmo de ordenamiento insertion-sort)

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$		
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$		
3 $i \leftarrow j-1$		
4     while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$		
5         do $A[i+1] \leftarrow A[i]$		
6 $i \leftarrow i-1$		
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$		

¡Sin temor!, vamos a explorar este algoritmo.



# Algoritmos en la computación

---

Este algoritmo recibe un arreglo de tamaño  $n$  y retorna el mismo arreglo ordenado de menor a mayor.

## Ejemplo

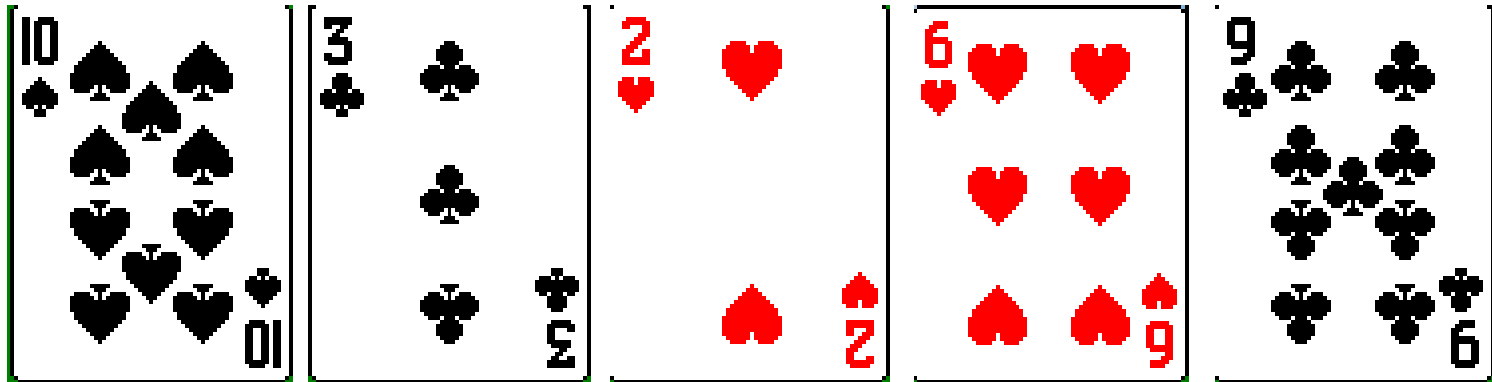
Entrada = {10,3,2,6,9}

Salida = {2,3,6,9,10}

# Algoritmos en la computación

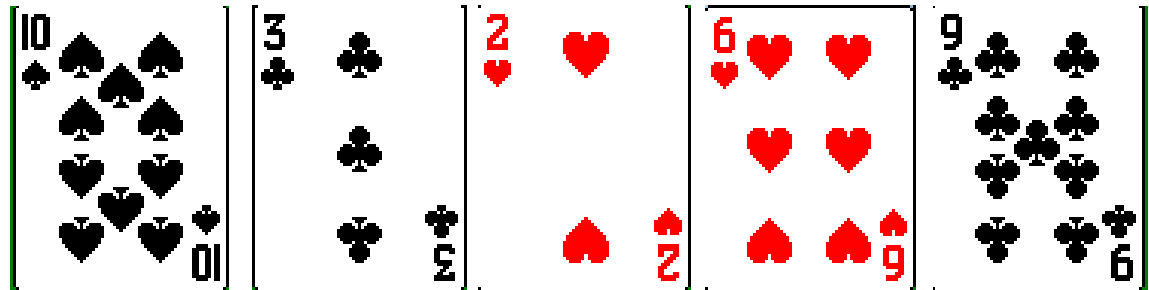
---

## Insertion sort



# Algoritmos en la computación

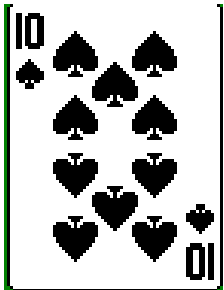
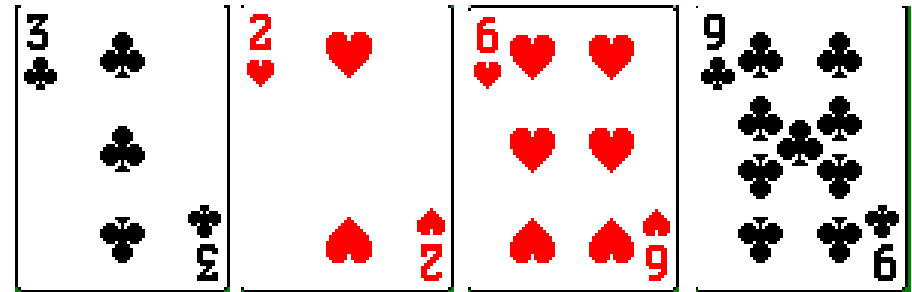
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$\rightarrow i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

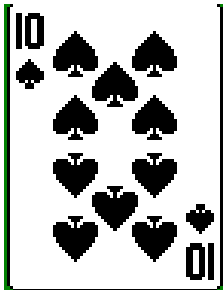
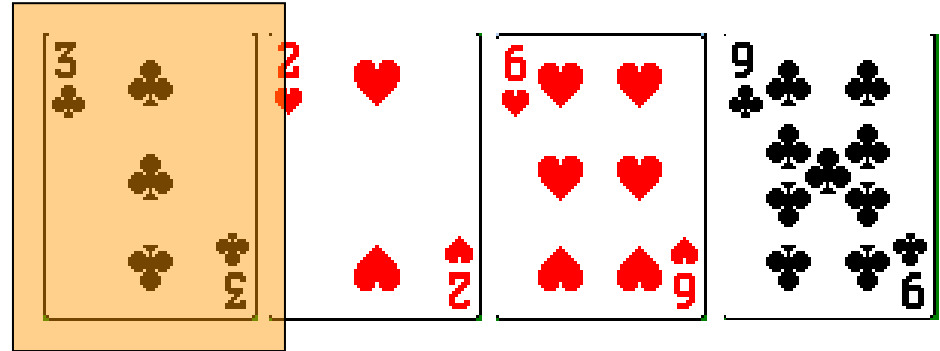
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

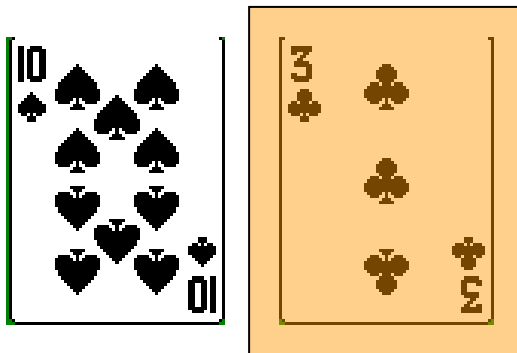
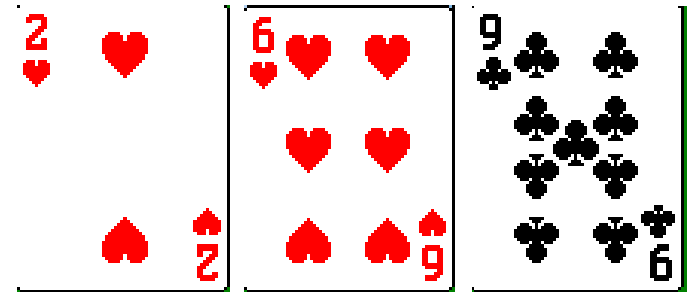
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

## Insertion sort

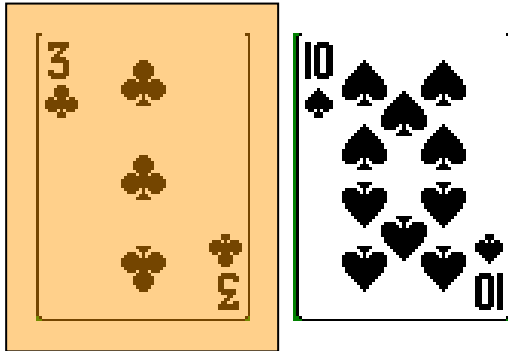
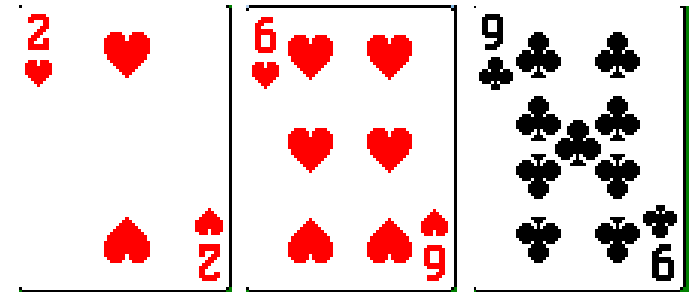


Se recorre de derecha a izquierda buscando el lugar que debe ocupar

1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j - 1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i - 1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

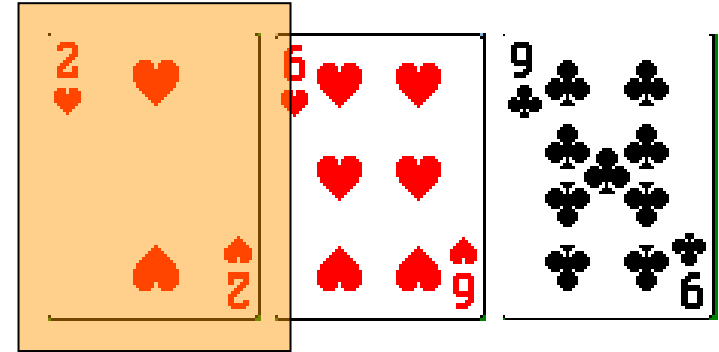
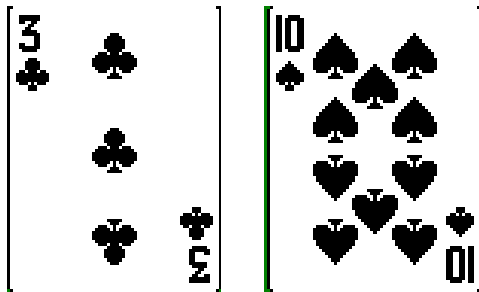
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

## Insertion sort

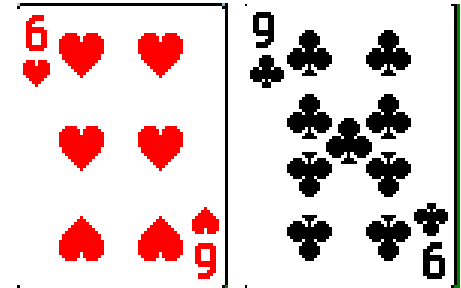
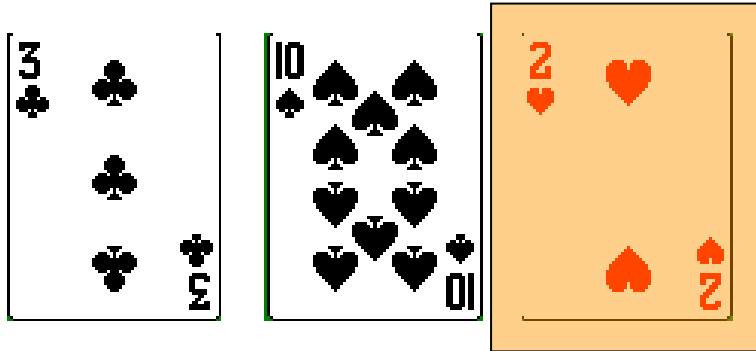


1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$



# Algoritmos en la computación

## Insertion sort

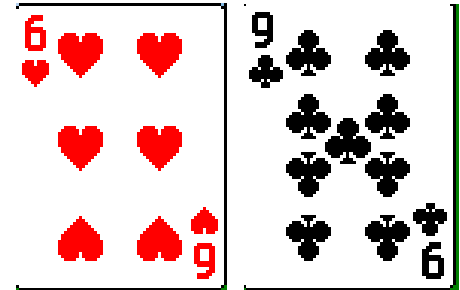
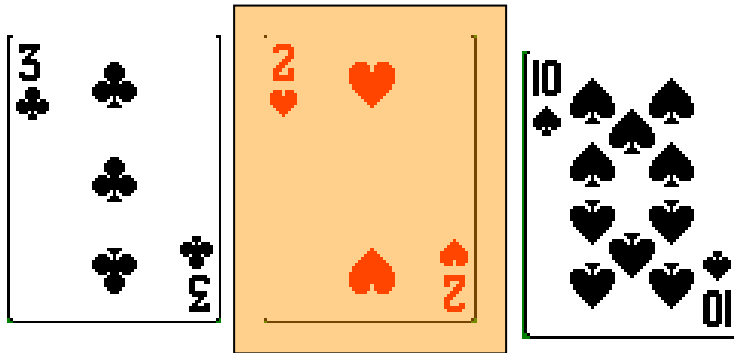


1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

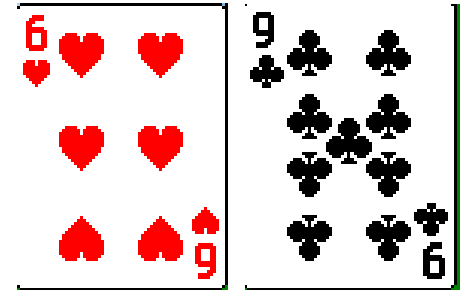
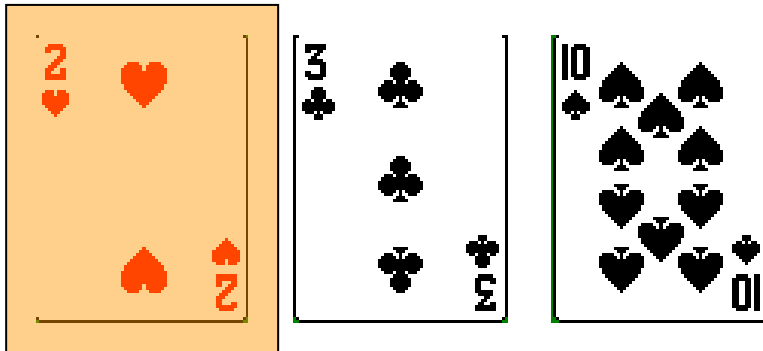
---

## Insertion sort



# Algoritmos en la computación

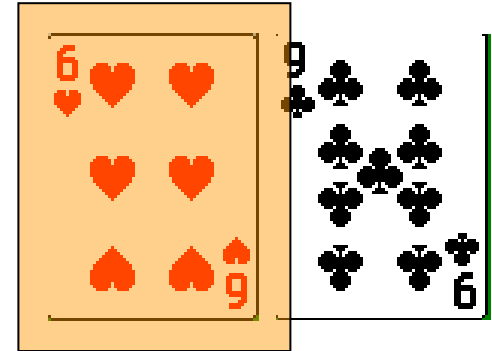
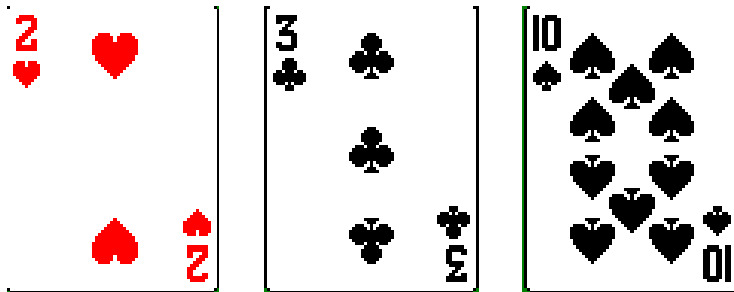
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

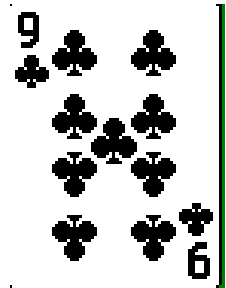
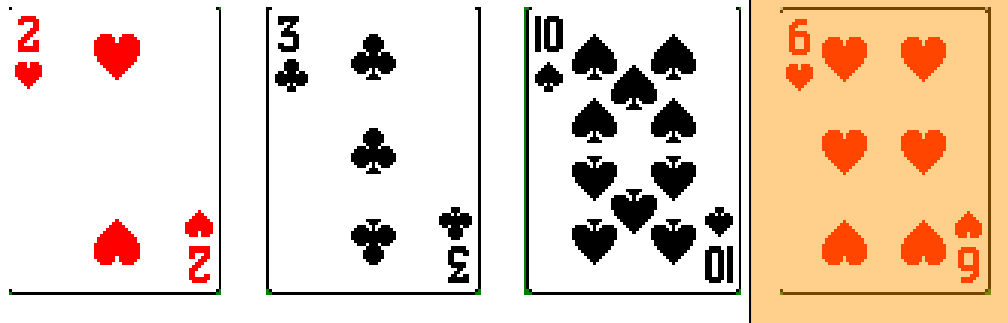
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

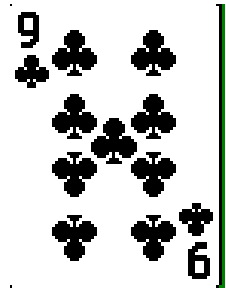
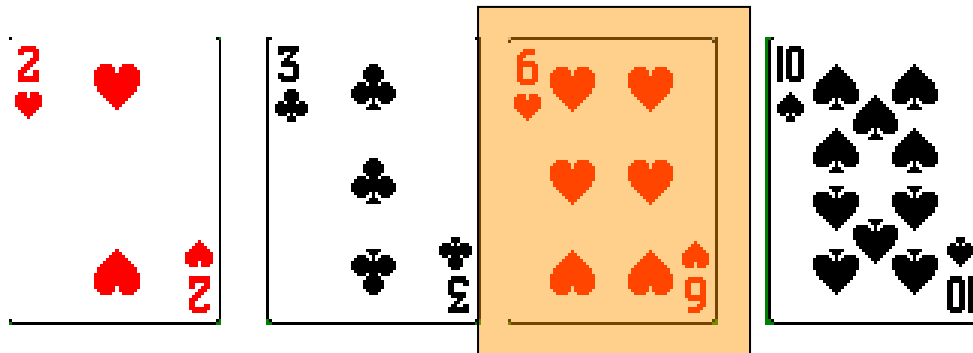
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

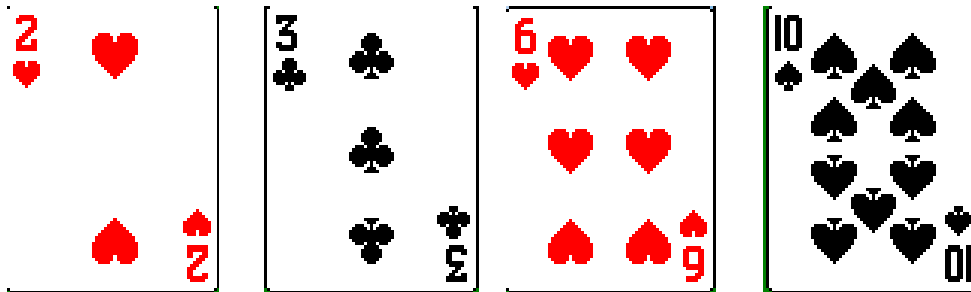
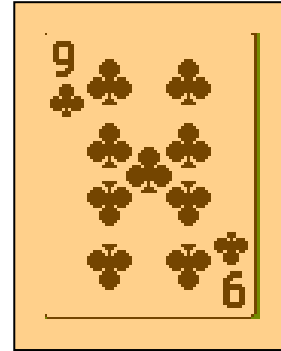
## Insertion sort



1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

## Insertion sort

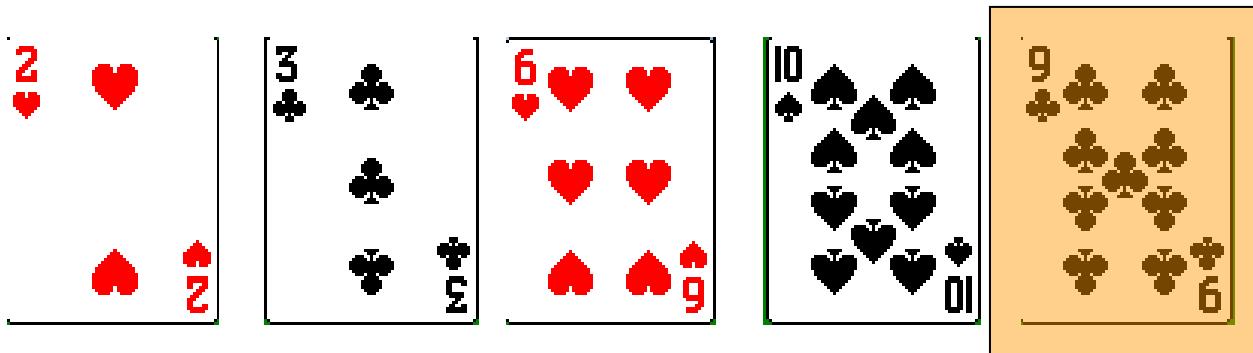


1	for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$
2	do $\text{key} \leftarrow A[j]$
3	$i \leftarrow j-1$
4	while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$
5	do $A[i+1] \leftarrow A[i]$
6	$i \leftarrow i-1$
7	$A[i+1] \leftarrow \text{key}$

# Algoritmos en la computación

---

## Insertion sort

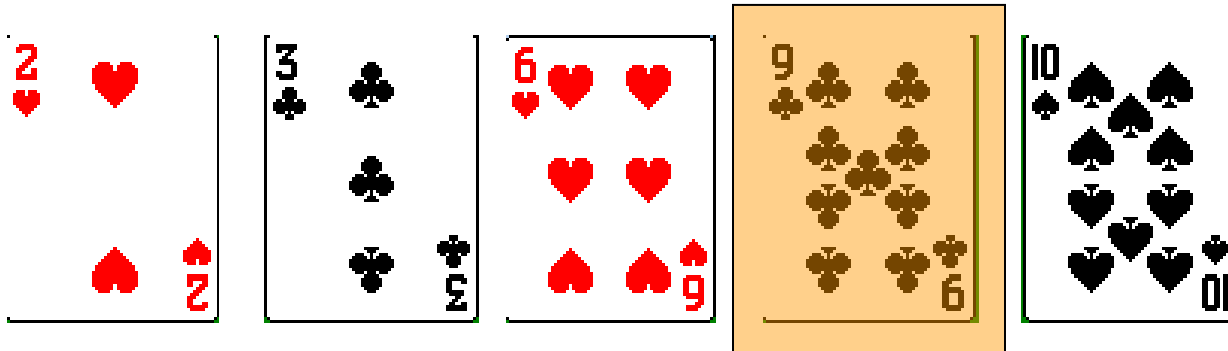




# Algoritmos en la computación

---

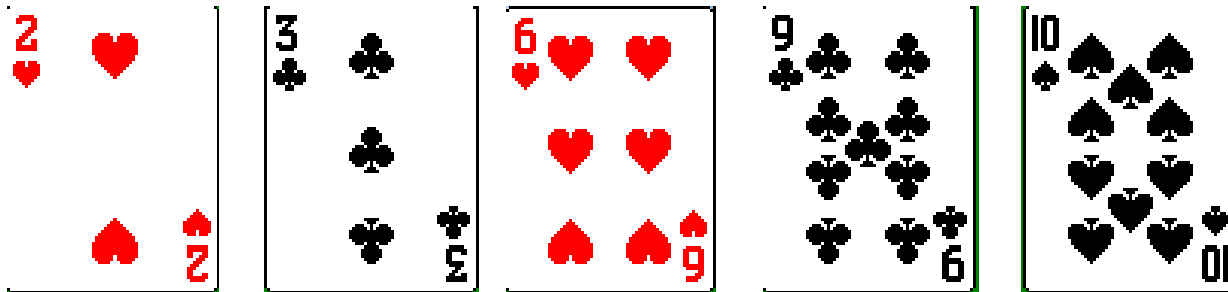
## Insertion sort



# Algoritmos en la computación

---

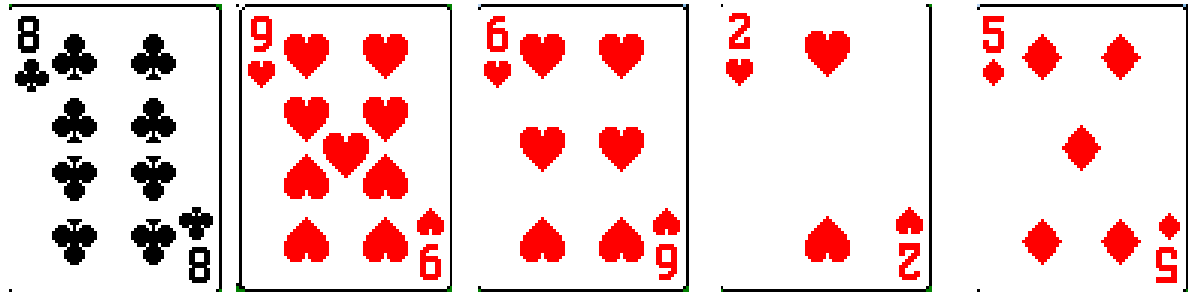
## Insertion sort



# Algoritmos en la computación

---

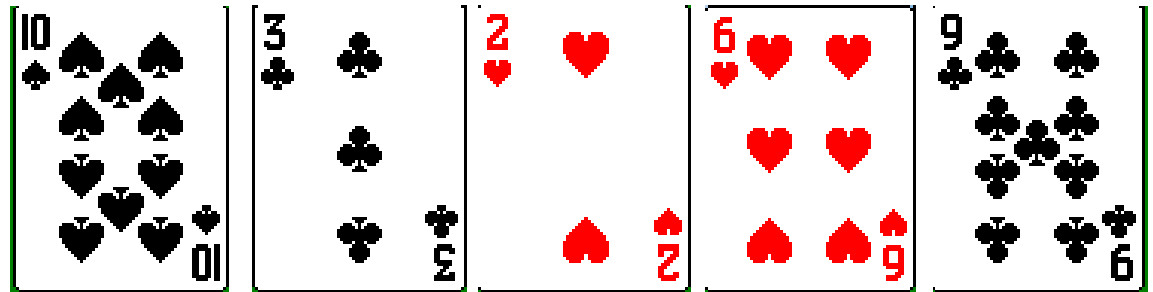
## Insertion sort



# Algoritmos en la computación

---

## Insertion sort



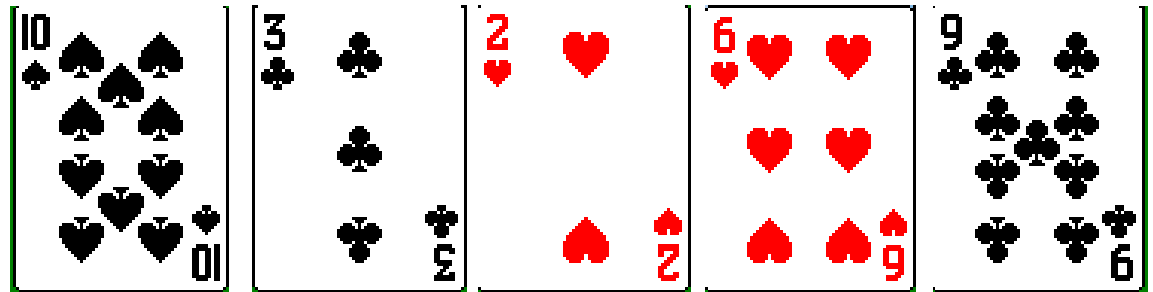
A:

10	3	2	6	9
----	---	---	---	---

# Algoritmos en la computación

## Insertion sort

Desarrolle el algoritmo  
INSERTION-SORT(A)



A:

10	3	2	6	9
----	---	---	---	---

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	
3 $i \leftarrow j - 1$	$c_3$	
4     while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5         do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i - 1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	


# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 1$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	
2        print $A[j]$	$c_2$	

# Algoritmos en la computación

---

for j ← 1 to 3            for (int j=1; j<=3; j++)



- j=1 ✓

- j=2 ✓

- j=3 ✓

- ~~j=4 ×~~



# Algoritmos en la computación

---

for j←1 to 3       $\longrightarrow$       for (int j=1; j<=3; j++)

j=1 √

j=2 √

j=3 √

j=4 ×

La cantidad de comparaciones en un for es:

**cantidad de números válidos + validación condición falsa (1)**

# Algoritmos en la computación

---

for j ← 1 to 3      →      for (int j=1; j<=3; j++)

j=1 ✓

j=2 ✓

j=3 ✓

j=4 ✗

Cantidad de comparaciones:

3 + 1

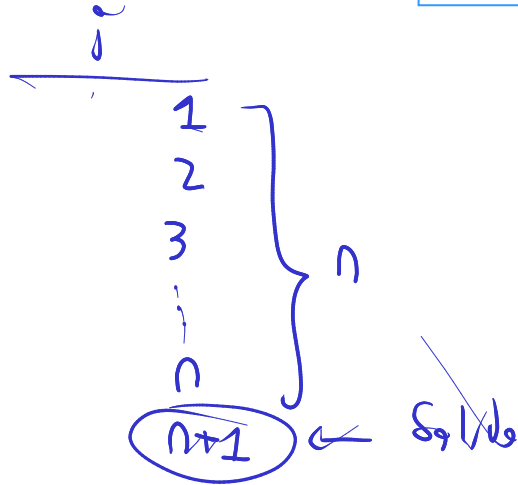
La cantidad de comparaciones en un for es:

**cantidad de números válidos + validación condición falsa (1)**

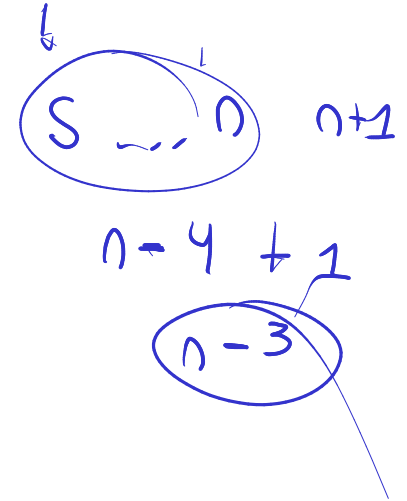
# Algoritmos en la computación

for  $j \leftarrow 1$  to  $n$

¿Cuántas veces se repite?



$$n + 1$$



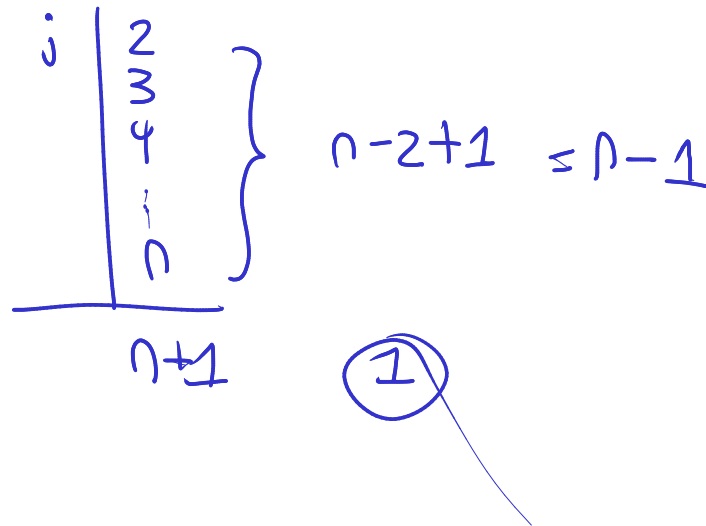
# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 1$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n+1$
2        print $A[j]$	$c_2$	$n$

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$ ?
2 print $A[j]$	$c_2$	$n-1$ ?



# Algoritmos en la computación

---

for  $j \leftarrow 2$  to 4       $\longrightarrow$       for (int  $j=2$ ;  $j \leq 4$ ;  $j++$ )

$j=2$  ✓

$j=3$  ✓

$j=4$  ✓

$j=5$  ✗

La cantidad de comparaciones en un for es:

**cantidad de números válidos + 1**

# Algoritmos en la computación

---

for  $j \leftarrow 2$  to 4       $\longrightarrow$       for (int  $j=2$ ;  $j \leq 4$ ;  $j++$ )

$\left\{ \begin{array}{l} j=2 \text{ v} \\ j=3 \text{ v} \\ j=4 \text{ v} \\ j=5 \text{ x} \end{array} \right.$

La cantidad de comparaciones en un for es:

$$(4 - 2 + 1) + 1$$

Comparación  
inicial

Validación  
condición falsa

for j←2 to 6       $\longrightarrow$       for (int j=2; j<=6; j++)

6 - 2 + 1 <sup>???</sup> + 1 = 6

includes physical

Solid

Handwritten addition:

$$\begin{array}{r} 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \\ \hline 7 \end{array}$$



# Algoritmos en la computación

---

for  $j \leftarrow 2$  to  $n$

$$\overset{\text{valor}_2}{\underbrace{n-2+1}} + \overset{\text{valor}_1}{\underbrace{1}}$$

$n$

La cantidad de comparaciones en el for es:

# Algoritmos en la computación

---

for  $j \leftarrow 2$  to  $n$

La cantidad de comparaciones en el for es:

$$(n-2+1) + 1 = n$$

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$ ???
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n - 1$
3 $i \leftarrow j - 1$	$c_3$	$n - 1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i - 1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n - 1$

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	???
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

# Algoritmos en la computación

---

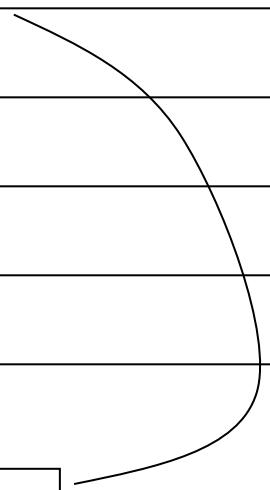
Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4             while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5                 do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4       while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5           do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

*Depende de qué tan ordenados  
se encuentran los datos en  $A$*



# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4       while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5           do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

*Para cada  $j$ , se puede repetir una cantidad diferente de veces*

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

*Sea  $t_j$ , la cantidad de comparaciones que se hacen en el while para cada valor de  $j$*

*Por ejemplo,  $t_2$ , es un número que indica cuántas veces se cumple la condición cuando  $j=2$*

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4       while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$t_2 + t_3 + t_4 + \dots + t_n$
5           do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

*Sea  $t_j$ , la cantidad de comparaciones que se hacen en el while para cada valor de  $j$*

*Por ejemplo,  $t_2$ , es un número que indica cuántas veces se cumple la condición cuando  $j=2$*

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2       do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4       while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$t_2 + t_3 + t_4 + \dots + t_n$
5               do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$(t_2-1) + (t_3-1) + (t_4-1) + \dots + (t_n-1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

# Algoritmos en la computación

---


Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2       do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4       while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$t_2 + t_3 + t_4 + \dots + t_n$
5               do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$(t_2-1) + (t_3-1) + (t_4-1) + \dots + (t_n-1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$(t_2-1) + (t_3-1) + (t_4-1) + \dots + (t_n-1)$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4     while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$t_2 + t_3 + t_4 + \dots + t_n$
5         do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$(t_2-1) + (t_3-1) + (t_4-1) + \dots + (t_n-1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$(t_2-1) + (t_3-1) + (t_4-1) + \dots + (t_n-1)$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	 $\sum_{j=2}^n t_j$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	
		$n-1$

$T(n) = ???$

# Algoritmos en la computación

---

Los algoritmos debemos analizarlos, con respecto a:

- **Mejor caso:** Configuración de instancia(s) para las cuales el algoritmo realiza el menor número de pasos para dar la solución.
- **Peor caso:** Configuración de instancia(s) para las cuales el algoritmo realiza el mayor número de pasos para dar la solución.
- **Caso promedio:** Configuración típica o más frecuente de las instancias, este caso se puede analizar
  - Suponer configuraciones de instancias entre el mejor y peor caso, por ejemplo, si en el peor caso se hacen  $x$  comprobaciones y en el mejor 1 comprobación, suponer  $x/2$  comprobaciones.
  - Con métodos estadísticos, para determinar la configuración esperada de las instancias



# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\sum_{j=2}^n t_j$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el mejor de los casos, cuánto vale  $t_j$ ?

# Algoritmos en la computación

1	2	3	4	5
2	3	10	16	19

j=2  
t<sub>2</sub>=?

key = 3  
i = 2  
① while 2 > 0 y 2 > 3 X  
1  
2 A[2] = 3 X

j = 3  
key = 10  
i = 2  
2) while 2 > 0 y 3 > 10 X

j = 4  
key = 16  
i = 3  
1) while 3 > 0 y 10 > 16 X

## INSERTION-SORT(A)

```
1 for j ← 2 to length[A]
2   do key ← A[j]
3     i ← j - 1
4     while i > 0 and A[i] > key
5       do A[i + 1] ← A[i]
6       i ← i - 1
7   A[i + 1] ← key
```

j = 5  
key = 19  
i = 4  
4 > 0 y 16 > 19 X

# Algoritmos en la computación

---

2	3	10	16	19
---	---	----	----	----

↑  
 $j=3$   
 $t_3=?$

## INSERTION-SORT(A)

```
1 for  $j \leftarrow 2$  to  $\text{length}[A]$ 
2     do  $\text{key} \leftarrow A[j]$ 
3      $i \leftarrow j-1$ 
4     while  $i > 0$  and  $A[i] > \text{key}$ 
5         do  $A[i+1] \leftarrow A[i]$ 
6          $i \leftarrow i-1$ 
7      $A[i+1] \leftarrow \text{key}$ 
```

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\sum_{j=2}^n t_j$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el mejor de los casos,  $t_j = 1$ .

$T(n) = ???$

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\sum_{j=2}^n 1$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	0
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	0
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el mejor de los casos,  $t_j = 1$ .

$T(n) = ???$

# Algoritmos en la computación

---

Para solucionar este caso, recordemos la forma cerrada de la sumatoria:

$$\sum_{i=1}^n C = C * n$$

Debido a que no la tenemos en la forma cerrada, debemos convertirla:

Entonces operando tenemos:

$$\sum_{i=2}^n 1 = \sum_{i=1}^n 1 - 1$$

$$\sum_{i=2}^n 1 = n - 1$$

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$n-1$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	0
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	0
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el mejor de los casos,  $t_j=1$ .

$$T(n) = n + 4(n - 1) = 5n - 4$$

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\sum_{j=2}^n t_j$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$\sum_{j=2}^n (t_j - 1)$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el peor de los casos, cuánto vale  $t_j$ ?



# Algoritmos en la computación

3	2	1	6	9
---	---	---	---	---

$j=2$   
 $t_2=?$   
 $j=2$  Key=2  $i=1$   
 $2 > 0$  y  $3 > 2$  ✓  
 $3 \ 3 \ 1 \ 6 \ 9$   
 $i=0$

$0 > 0$  ✗  
 $4) \ 2$   
 $5, 6) \ 1$   
~~2 3 1 6 9~~

$j=3$  Key=1  $i=2$

$2 > 0$  y  $2 > 1$  ✓  
 $2 \ 3 \ 3 \ 6 \ 9$

$i=1$   
 $1 > 0$  y  $2 > 1$  ✓  
 $2 \ 2 \ 3 \ 6 \ 9$

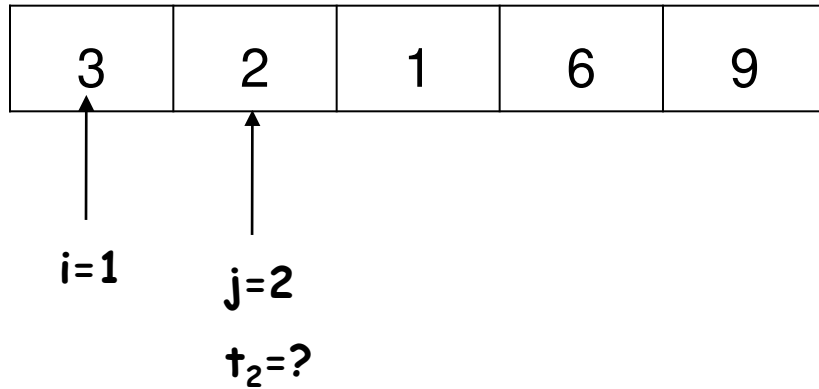
## INSERTION-SORT(A)

```

1 for j ← 2 to length[A]
2     do key ← A[j]
3     i ← j-1
4     while i > 0 and A[i] > key
5         do A[i+1] ← A[i]
6         i ← i-1
7     A[i+1] ← key
    
```

$i=0$   $0 > 0$  ✗  
 $1 \ 2 \ 3 \ 6 \ 9$   
 $8) \ 3$

# Algoritmos en la computación



## INSERTION-SORT(A)

```
1 for j ← 2 to length[A]
2     do key ← A[j]
3         i ← j - 1
4         while i > 0 and A[i] > key
5             do A[i+1] ← A[i]
6                 i ← i - 1
7         A[i+1] ← key
```

# Algoritmos en la computación

2	3	1	6	9
---	---	---	---	---

$i=0$

$j=2$

$t_2=?$

## INSERTION-SORT(A)

```
1 for  $j \leftarrow 2$  to  $\text{length}[A]$ 
2     do  $\text{key} \leftarrow A[j]$ 
3      $i \leftarrow j-1$ 
4     while  $i > 0$  and  $A[i] > \text{key}$ 
5         do  $A[i+1] \leftarrow A[i]$ 
6          $i \leftarrow i-1$ 
7      $A[i+1] \leftarrow \text{key}$ 
```

# Algoritmos en la computación

---

2	3	1	6	9
---	---	---	---	---

↑  
 $j=3$   
 $t_3=?$

## INSERTION-SORT(A)

```
1 for  $j \leftarrow 2$  to  $\text{length}[A]$ 
2     do  $\text{key} \leftarrow A[j]$ 
3      $i \leftarrow j-1$ 
4     while  $i > 0$  and  $A[i] > \text{key}$ 
5         do  $A[i+1] \leftarrow A[i]$ 
6          $i \leftarrow i-1$ 
7      $A[i+1] \leftarrow \text{key}$ 
```

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\sum_{j=2}^n j = 2+3+4+\dots+n$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$\sum_{j=2}^n (j-1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$\sum_{j=2}^n (j-1)$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el peor de los casos,  $t_j = j$ .

$T(n) = ???$

# Algoritmos en la computación

Para solucionar este caso, recordemos la forma cerrada de la sumatoria:

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$\sum_{i=1}^n C = C * n$$

Debido a que no la tenemos en la forma cerrada, debemos convertirla:

$$\sum_{j=2}^n 1 = \sum_{j=1}^n 1 - 1$$

Entonces operando tenemos:

$$\sum_{j=2}^n 1 = n - 1$$

$$\sum_{j=2}^n j = \frac{n(n+1)}{2} - 1$$

$$\sum_{j=2}^n (j-1) = \sum_{j=2}^n j - \sum_{j=2}^n 1$$

$$\sum_{j=2}^n (j-1) = \frac{n(n+1)}{2} - 1 - (n-1)$$

Dividimos la sumatoria  
Aprovechamos el anterior caso

# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\frac{n(n+1)}{2} - 1$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$\frac{n(n+1)}{2} - n$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$\frac{n(n+1)}{2} - n$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el peor de los casos,  $t_j = j$ .

$$T(n) = n + 3(n - 1) + 0,5 \cdot 3(n(n + 1)) - 2n - 1$$

$$T(n) = 1,5n^2 + 3,5n - 4$$

# Algoritmos en la computación

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\sum_{j=2}^n j/2$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$\sum_{j=2}^n (j/2-1)$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$\sum_{j=2}^n (j/2-1)$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el caso promedio, se supone que se necesitan  $j/2$  comparaciones, esto es,  $t_j = j/2$ .

$T(n) = ???$



# Algoritmos en la computación

---

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for $j \leftarrow 2$ to $\text{length}[A]$	$c_1$	$n$
2     do $\text{key} \leftarrow A[j]$	$c_2$	$n-1$
3 $i \leftarrow j-1$	$c_3$	$n-1$
4         while $i > 0$ and $A[i] > \text{key}$	$c_4$	$\frac{n(n+1)}{4} - \frac{1}{2}$
5             do $A[i+1] \leftarrow A[i]$	$c_5$	$\frac{n(n+1)}{4} - n$
6 $i \leftarrow i-1$	$c_6$	$\frac{n(n+1)}{4} - n$
7 $A[i+1] \leftarrow \text{key}$	$c_7$	$n-1$

En el caso promedio, se supone que se necesitan  $j/2$  comparaciones, esto es,  $t_j = j/2$ .

$$T(n) = n + 3(n-1) + 0.25 \cdot 3(n(n+1)) - 0.5 - 2n$$

$$T(n) = 0,75n^2 + 2,75n - 3,5$$

# Algoritmos en la computación

Calcule el tiempo de cómputo para el algoritmo

```
def programa1(mat1, mat2)
```

```
# suponga que len(mat1)=len(mat2)=n
```

Instrucción		Costo	
1	$i \leftarrow 1$	$c_1$	1
2	while $i \leq \text{len}(\text{mat1})$ <i>1, 2, 3, ..., n</i>	$c_2$	$n+1$
3	$j \leftarrow 1$	$c_3$	$n$
4	while $j \leq \text{len}(\text{mat2})$ <i>1 ... n (n+1)</i>	$c_4$	$n(n+1)$
5	$\text{mat3}[i][j] \leftarrow \text{mat1}[i][j] + \text{mat2}[i][j]$	$c_5$	$n^2$
6	$j \leftarrow j+1$	$c_6$	$n^2$
7	$i \leftarrow i+1$	$c_7$	$n$

# Algoritmos en la computación

Calcule el tiempo de  
cómputo para el  
algoritmo

def programa2(n)

Handwritten analysis of the algorithm's time complexity:

**Step 1:**  $i =$

	1	2	3	4	5	...	n
$i$	1	1	1	1	1	...	1
$t_i$	2	3	2	2	2	...	2
		3	3	3	3	...	3
			4	4	4	...	4
				5	5	...	5
					6	...	n+1

**Step 2:**  $2 + 3 + 4 + \dots + n + 1$

**Step 3:**  $\sum_{i=1}^n (i+1)$

Instrucción	Costo
1 $s \leftarrow 0$	$c_1$
2 $i \leftarrow 1$	$c_2$
3 while $i \leq n$	$c_3$
4 $t \leftarrow 0$	$c_4$
5 $j \leftarrow 1$	$c_5$
6 while $j \leq i$	$c_6$
7 $t \leftarrow t + 1$	$c_7$
8 $j \leftarrow j + 1$	$c_8$
9 $s \leftarrow s + t$	$c_9$
10 $i \leftarrow i + 1$	$c_{10}$

# Algoritmos en la computación

---

Calcule el tiempo de  
cómputo para el  
algoritmo

def programa3(n)

Instrucción	Costo
1 $i \leftarrow 1$	$c_1$
2 while $i \leq n$	$c_2$
3 $k \leftarrow i$	$c_3$
4   while $k \leq n$	$c_4$
5 $k \leftarrow k+1$	$c_5$
6 $k \leftarrow 1$	$c_6$
7   while $k \leq i$	$c_7$
8 $k \leftarrow k+1$	$c_8$
9 $i \leftarrow i+1$	$c_9$

# Algoritmos en la computación

---

Calcule el tiempo de  
cómputo para el algoritmo  
def programa4(n)

Suponga  $n$  impar

Instrucción	Costo
1 $i \leftarrow 1$	$c_1$
2 while $i \leq n$	$c_2$
3 $k \leftarrow i$	$c_3$
4 while $k \leq n$	$c_4$
5 $k \leftarrow k+2$	$c_5$
6 $k \leftarrow 1$	$c_6$
7 while $k \leq i$	$c_7$
8 $k \leftarrow k+1$	$c_8$
9 $i \leftarrow i+2$	$c_9$

Instrucción	Costo
1 $i \leftarrow 1$	$c_1$
2 while $i \leq n$	$c_2$
3 $k \leftarrow i$	$c_3$
4 while $k \leq n$	$c_4$
5 $k \leftarrow k+2$	$c_5$
6 $k \leftarrow 1$	$c_6$
7 while $k \leq i$	$c_7$
8 $k \leftarrow k+1$	$c_8$
9 $i \leftarrow i+2$	$c_9$

$$\begin{array}{c}
 \text{1} \\
 \boxed{1}, 3, 5, 7, \dots, n, n+2 = i \\
 \text{2} \quad \text{3} \quad \text{4} \quad \dots \quad \frac{n+1}{2} \quad \boxed{\frac{n+2+1}{2}}
 \end{array}
 \left. \vphantom{\begin{array}{c} 1 \\ 1, 3, 5, 7, \dots, n, n+2 = i \\ 2 \quad 3 \quad 4 \quad \dots \quad \frac{n+1}{2} \quad \frac{n+2+1}{2} \end{array}} \right\} \frac{n+3}{2}$$

$$c = \frac{i+1}{2}$$

$$\frac{n+3}{2} - 1 = \frac{n+3}{2} - \frac{2}{2} = \frac{n+1}{2}$$

$$\frac{n+1}{2}$$

Instrucción	Costo
1 $i \leftarrow 1$	$C_1$
2 while $k \leq n$	$C_2$
3 $k \leftarrow i$	$C_3$
4 while $k \leq n$	$C_4$
5 $k \leftarrow k+2$	$C_5$
6 $k \leftarrow 1$	$C_6$
7 while $k \leq i$	$C_7$
8 $k \leftarrow k+1$	$C_8$
9 $i \leftarrow i+2$	$C_9$

$$k = \frac{n+3}{2} - \frac{i-1}{2}$$

$$C = 1, 2, 3, 4, 5, \frac{n+1}{2}$$

$$C = \frac{i+1}{2}$$

$$2\left(C - \frac{1}{2}\right) \leq 2C - 1$$

$$\frac{n+3}{2} - \frac{2C-2}{2} \leq \frac{n+3}{2} - C - 1$$

4)  $i = 1, 3, 5, 7, \dots, n$  Validos

$$\begin{array}{cccccc}
 k = & 1 & 3 & 5 & 7 & 9 & \cancel{n} \\
 & 3 & 5 & 7 & 9 & 11 & n+2 \\
 & 5 & 7 & 9 & 11 & 13 & \\
 & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \\
 & n & n & n & n & n & \\
 & \frac{n+2}{2} & \frac{n+2}{2} & \frac{n+2}{2} & \frac{n+2}{2} & \frac{n+2}{2} & \\
 & \frac{n+3}{2} - 0 & \frac{n+3}{2} - 1 & \frac{n+3}{2} - 2 & \frac{n+3}{2} - 3 & \frac{n+3}{2} - 4 & 2
 \end{array}$$

$$2 = \frac{n+3}{2} - p$$

$$p = \frac{i-1}{2}$$

$$p = \frac{n+3}{2} - 2$$

$$p = \frac{n-1}{2}$$

$$4) \sum_{c=1}^{\frac{n+1}{2}} \left( \left( \frac{n+3}{2} \right) - c - 1 \right) = \left( \frac{n+1}{2} \right) \left( \frac{n+3}{2} \right) - \frac{\left( \frac{n+1}{2} \right) \left( \frac{n+1}{2} + 1 \right)}{2} - \left( \frac{n+1}{2} \right)$$



# Algoritmos en la computación

Calcule el tiempo de cómputo para el algoritmo

def programa5(n)

Suponga n como potencia de 2, es decir tiene la forma  $2^x$  con  $x \geq 0$

$i = 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, \dots, n, 2n$

$c = 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, \log_2(n)$

$c = \log_2(i)$

$\log_2(n) + 2$

Instrucción	Costo
1 $i \leftarrow 1$	$c_1$
2 while $i \leq n$ $\log_2(n) + 2$	$c_2$
3 $k \leftarrow i$ $\log_2(n) + 1$	$c_3$
4 while $k \leq n$	$c_4$
5 $k \leftarrow k + 2$	$c_5$
6 $k \leftarrow 1$ $\log_2(n) + 1$	$c_6$
7 while $k \leq i$	$c_7$
8 $k \leftarrow k + 1$ $\log_2(n) + 1$	$c_8$
9 $i \leftarrow 2i$ $\log_2(n) + 1$	$c_9$

# Algoritmos en la computación

---

## Diseño de algoritmos

Otras alternativas para el diseño de algoritmos son:

- Solución ingenua
- Dividir y conquistar
- Programación dinámica
- Técnicas voraces



# Algoritmos en la computación

---

## Análisis de algoritmos ordenamiento

<b>Computador de la Abuela</b>
$10^9$ instrucciones/seg (100MHz)

<b>Implementación 1</b>	<b>Implementación 2</b>
$2n^2$	$50n \cdot \lg n$

Ordenar un arreglo de  $10^8$  números

<b>Tiempo 1</b>	<b>Tiempo 2</b>
$2(10^8)^2 / 10^9 = 2 \times 10^7 \text{ segs} = 5555,6 \text{ horas}$	$(50 \cdot 10^8 \lg 10^8) / 10^9 = 40 \text{ segs} = 0,66 \text{ mins}$

# Algoritmos en la computación

---

## Análisis de algoritmos ordenamiento

<b>Computador última generación</b>
$10^{11}$ instrucciones/seg (10GHz)

<b>Implementación 1</b>	<b>Implementación 2</b>
$2n^2$	$50n \cdot \lg n$

Ordenar un arreglo de  $10^8$  números

<b>Tiempo 1</b>	<b>Tiempo 2</b>
$2(10^8)^2 / 10^{11} = 2 \times 10^5 \text{ segs} = 55,56 \text{ horas}$	$(50 \cdot 10^8 \lg 10^8) / 10^{11} = 0,4 \text{ segs}$

# Referencias

---

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. 2009. Introduction to Algorithms, Third Edition (3rd ed.). The MIT Press. Pages 5-29

# Gracias

---

Próximo tema:

Computación iterativa:

- Concepto de estado
- Transición de estados
- Invariante de ciclo

• Creditos

Creador material: Oscar Bedoya, PhD.

Modificación: Carlos A Delgado, Msc Feb 2023