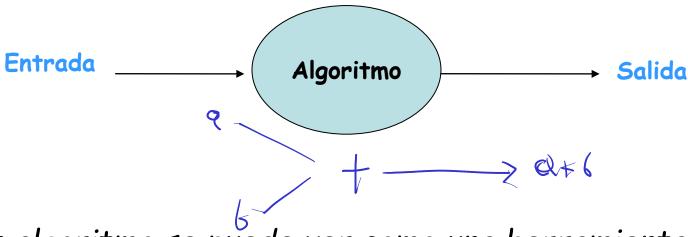
Fundamentos de análisis y diseño de algoritmos

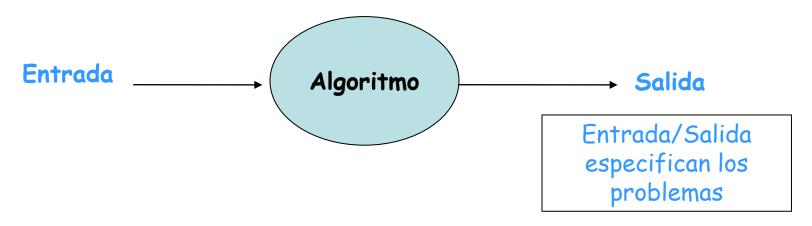
Algoritmos en la computación

Un algoritmo es un procedimiento computacional que toma un valor o conjunto de valores como entrada y <u>produce</u> un valor o conjunto de valores como salida



"Un algoritmo se puede ver como una herramienta para resolver un problema computacional bien especificado"

Un algoritmo es un procedimiento computacional que toma un valor o conjunto de valores como entrada y <u>produce</u> un valor o conjunto de valores como salida



"Un algoritmo se puede ver como una herramienta para resolver un problema computacional bien especificado"

Problema 1: Cambio de monedas

Entrada:
$$A=\{a_1, a_2, ..., a_n\}$$
 tal que $P\in \mathbb{N}$ $\{\emptyset, 12001,$

Salida: A'= tal que
$$\sum\limits_{m\in A'} m=P$$
 y $|A'|$

es mínimo

Problema 1: Cambio de monedas

El problema de cambio de monedas aborda la forma de encontrar el número mínimo de monedas (de ciertas denominaciones) de tal manera que las monedas seleccionadas sumen una cantidad dada.



Tomado de: https://www.istockphoto.com/es/fotos/us-coins

Problema 2: ???

Primos

Entrada: n∈Z+

Salida: 1, si n=1

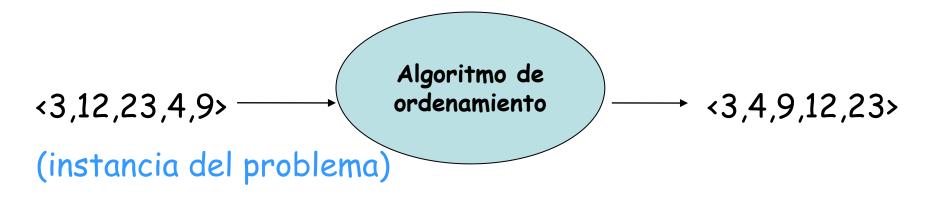
1, si n=2

1, si n>2 y n mod $i \neq 0 \ \forall i \in \{2, ..., n-1\}$

0, si n>2 y $\exists x \mid$ n mod x=0 \land x \in {2,, n-1}

G mod 2=0 G mod 3=0 G mod 3=0 G mod 5=1

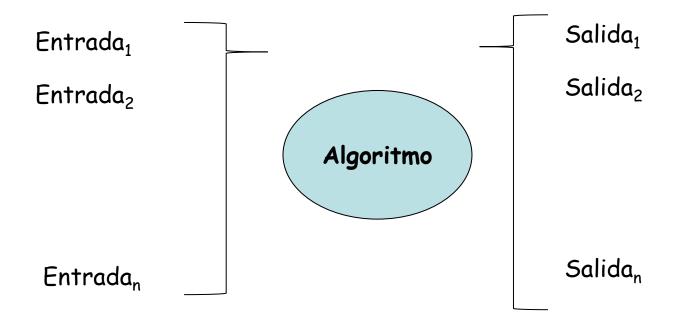
Instancia de un problema



Una instancia es una entrada válida para el algoritmo

Correctitud

Se dice que un algoritmo es correcto, si para cada instancia, el algoritmo termina con la salida correcta



```
primo(int n){
    if (n == 1)
       return 1;
    if (n % 2 == 0)
       return 0;
    else
       return 1;
```

Para cada instancia, el algoritmo termina con la salida correcta

¿Es el algoritmo <u>primo</u> correcto?

K/No

```
primo(int n){
if (n == 1)
      return 1;
   else {
   \rightarrowint c = 0;
      for (int i = 2; i < n; i++) {
  if (n % i == 0)
        ─ C++;
      if (c == 0)
          return 1;
      else
          return 0;
```

Para cada instancia, el algoritmo termina con la salida correcta

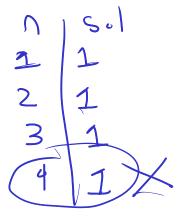
¿Es el algoritmo primo correcto?



```
primo(int n){
if (n == 1)
     return 1;
  else {
     int c = 0;
     for (int i = 3; i < n; i++) {
        if (n \% i == 0)
           C++;
     if (c == 0)
        return 1;
     else
        return 0;
```

Para cada instancia, el algoritmo termina con la salida correcta

¿Es el algoritmo primo correcto?



Tipos de problemas solucionados utilizando algoritmos:

- •Genoma humano: Identificar genes en secuencias de ADN que llegan hasta los 3200 millones de pares de bases nitrogenadas (A,T,C,G). ¿Que pasaría si lo hacemos manualmente?
- ·Búsquedas en Internet: Dada la cantidad de información indexada, responder de forma correcta la solicitud de una búsqueda en Internet. ¿Que pasaría si buscamos manualmente en cada página?

Tipos de problemas solucionados utilizando algoritmos:

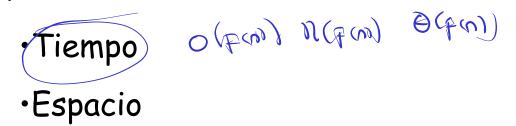
 Tratamiento de colisiones de objetos: Detectar una colisión entre dos cuerpos en un espacio 3D

·Búsquedas sobre videos: En un biblioteca, un usuario desea encontrar todos los videos donde aparezca la mascota de Univalle (La ardilla extraña)

Análisis de algoritmos

Meta: Comparar algoritmos que resuelven un mismo problema

- ·Correctitud It
- ·Eficiencia



- ·Estructuras de datos utilizadas
- ·Modelo computacional
- ·El tipo y número de datos con los cuales trabaja (escalabilidad)

¿Cómo hacer análisis de algoritmos?

- ·Calcular tiempo de computación*
- ·Espacio (memoria)
- ·Analizar las estructuras de datos utilizadas
- ·Identificar el tipo y número de datos de entrada al algoritmo
- + medidas de análisis (tiempo de ejecución) medidas experimentales

¿Cómo hacer análisis de algoritmos?

- ·Calcular tiempo de computación*
- ·Espacio (memoria)
- ·Analizar las estructuras de datos utilizadas
- ·Identificar el tipo y número de datos de entrada al algoritmo
- + medidas de análisis (tiempo de ejecución) medidas experimentales

```
primo(int n) {
   if (n == 1) \leftarrow 1
      return 1; 4
   else {
      int c = 0;

for (int i = 2; i < n; i++) { ?

if (n % i == 0) ?

c++;
      if (c == 0)
      return 1; else
          return 0;
```

¿De qué depende la cantidad de operaciones básicas que realizará el algoritmo para un llamado específico?

El tiempo de computo depende del tamaño de la entrada, los tiempos serán diferentes si se ordenan 10 números que si se ordenan 10000.

Además, es posible que para dos entradas de igual tamaño, el tiempo sea diferente. Esto depende, de qué tan ordenado ya se encontraba la secuencia de entrada

El tiempo de computo T de un algoritmo depende del tamaño de la entrada,

T(n)=f(n), donde n es el tamaño de la entrada

El tiempo de computo T de un algoritmo depende del tamaño de la entrada:

$$T_1(n)=3n^2$$

$$T_2(n)=6n^3$$

por ejemplo, para n=100, se tiene:

$$T_1(n)=3*100^2=30.000$$

$$T_2(n)=6*100^3=6.000.000$$

El tiempo de computo T de un algoritmo depende del tamaño de la entrada,

$$T_1(n)=3n^2$$

$$T_2(n)=6n^3$$

por ejemplo, para n=100, se tiene:

$$T_1(n)=3*100^2=30.000$$

$$T_2(n)=6*100^3=6.000.000$$

Operaciones primitivas Pasos

Instrucciones

Note que los pasos ejecutados se calculan independientemente de la máquina y de la implementación

Analicemos un ejemplo (Algoritmo de ordenamiento insertion-sort)

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 f	1 for j←2 to length[A]		
2	do key←A[j]		
3	i←j-1		
4	while i >0 and A[i] > key		
5	do A[i+1]←A[i]		
6	i←i-1		
7	A[i+1]←key		

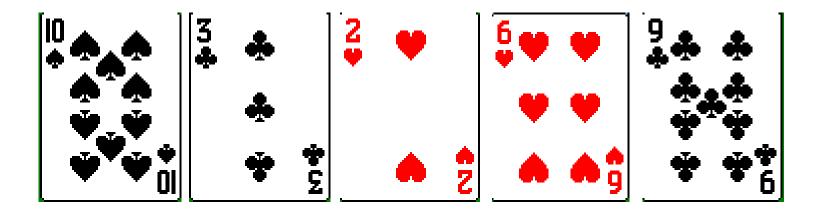
iSin temor!, vamos a explorar este algoritmo.

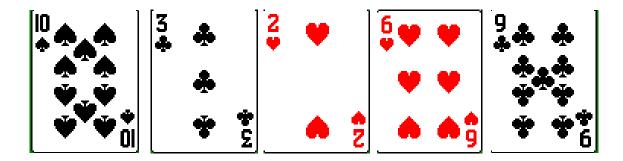
Este algoritmo recibe un arreglo de tamaño n y retorna el mismo arreglo ordenado de menor a mayor.

Ejemplo

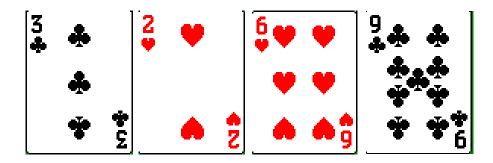
```
Entrada = \{10,3,2,6,9\}
```

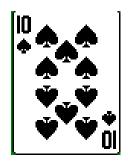
Salida =
$$\{2,3,6,9,10\}$$



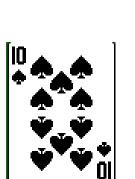


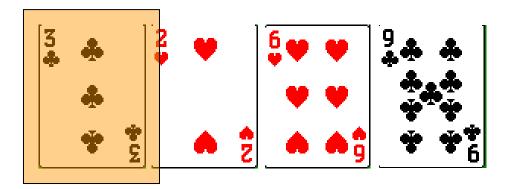
1 for $j\leftarrow 2$ to length[A]	
2	do key←A[j]
3	→ i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key





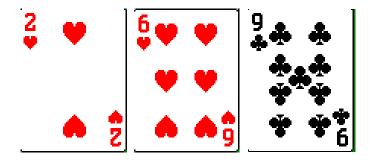
1	for $j \leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key

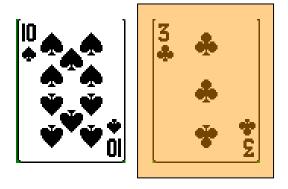




1	for $j \leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key

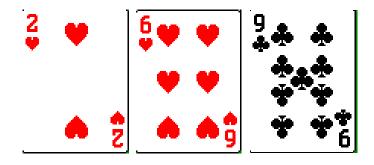
Insertion sort

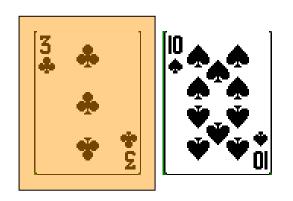




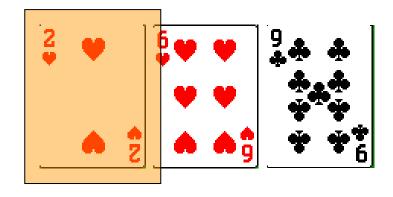
Se recorre de derecha a izquierda buscando <u>el lugar que</u> <u>debe ocupar</u>

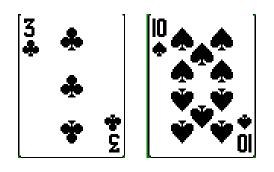
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key



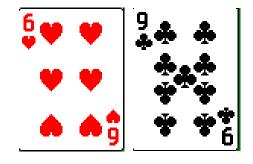


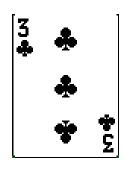
1	for $j \leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key

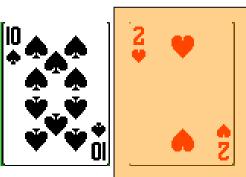




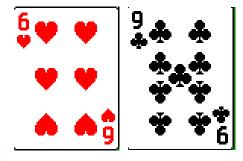
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key

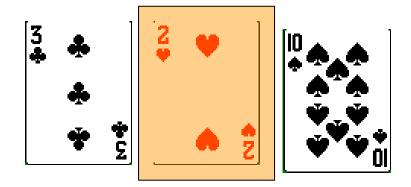


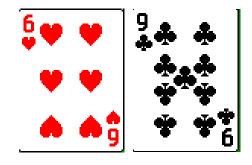


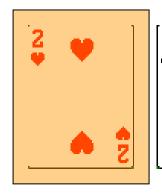


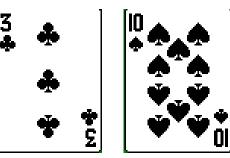
1	for $j \leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key
	-



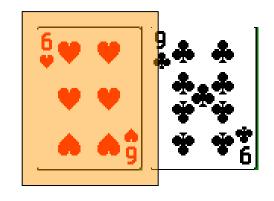


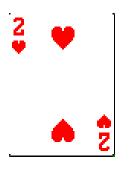


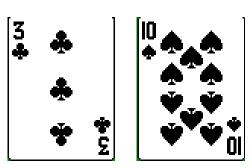




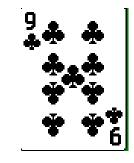
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key

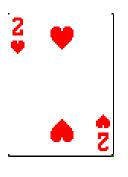


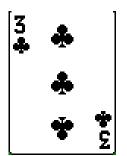


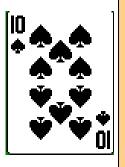


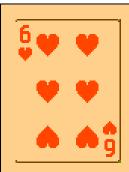
1	for $j \leftarrow 2$ to length[A]
_	
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key



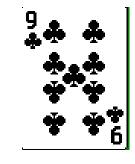


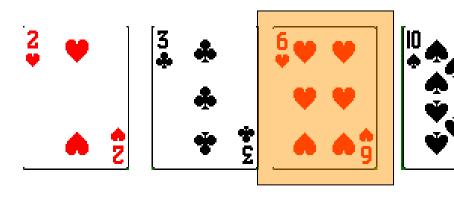


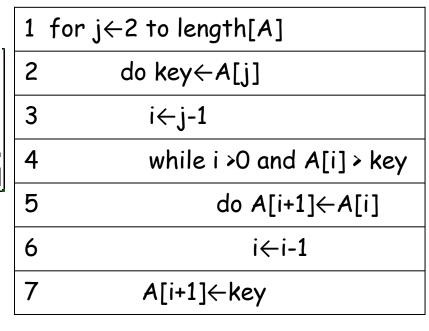


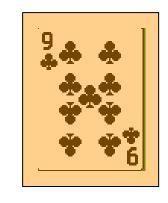


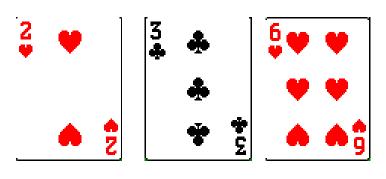
1	for $j \leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key

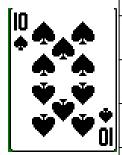




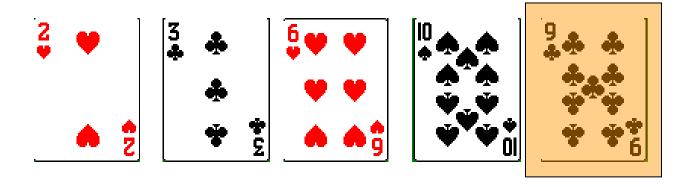


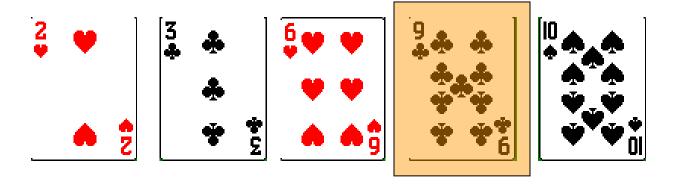


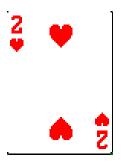


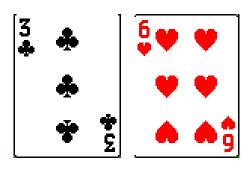


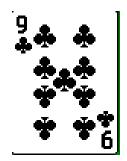
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]
2	do key←A[j]
3	i←j-1
4	while i >0 and A[i] > key
5	do A[i+1]←A[i]
6	i←i-1
7	A[i+1]←key

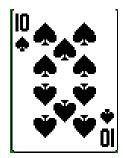


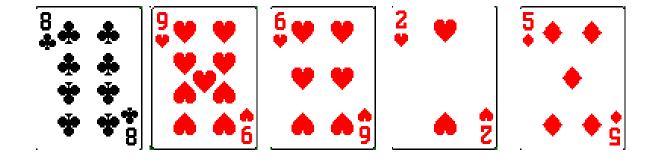




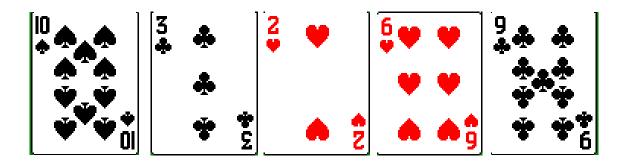








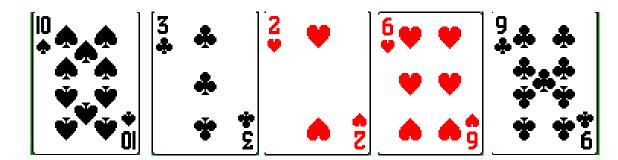
Insertion sort



A: 10 3 2 6 9

Insertion sort

Desarrolle el algoritmo INSERTION-SORT(A)



A: 10 3 2 6 9

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
	\bigcap		
1	for $j\leftarrow 2$ to $length[A]$	c ₁	
2	do key←A[j]	c ₂	
3	i←j-1	c ₃	
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for j←1 to length[A]	c ₁	
2 print A[j]	c ₂	

for $j \leftarrow 1$ to 3

for (int j=1; $j \leftarrow 3$; j++) $j=1 \lor$ $j=2 \lor$ $j=3 \lor$ $j=4 \times$

for
$$j \leftarrow 1$$
 to 3 for (int $j=1$; $j <= 3$; $j++$)
$$j=1 \lor$$

$$j=2 \lor$$

$$j=3 \lor$$

$$j=4 ×$$

La cantidad de comparaciones en un for es:

cantidad de números válidos + validación condición falsa (1)

for
$$j \leftarrow 1$$
 to 3

for (int $j=1$; $j <= 3$; $j++$)

$$j=1 \ \lor$$

$$j=2 \ \lor$$

$$j=3 \ \lor$$

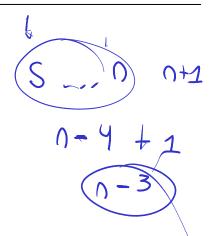
$$j=4 \ \times$$

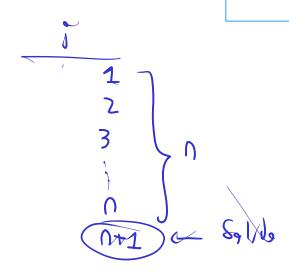
La cantidad de comparaciones en un for es:

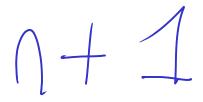
cantidad de números válidos + validación condición falsa (1)

for $j\leftarrow 1$ to n

¿Cuántas veces se repite?

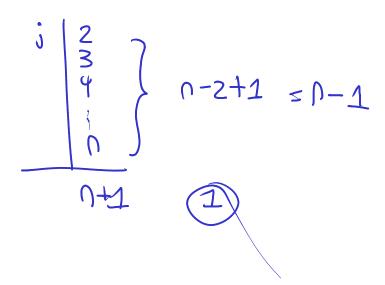






Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for j←1 to length[A]	c ₁	n+1
2 print A[j]	c ₂	n

Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for j←2 to length[A]	c ₁) ;
2 print A[j]	C ₂	N-1 ?



for
$$j \leftarrow 2$$
 to 4

for (int $j=2$; $j \leftarrow 4$; $j++$)

$$j=2 \lor$$

$$j=3 \lor$$

$$j=4 \lor$$

$$j=5 ×$$

La cantidad de comparaciones en un for es:

cantidad de números válidos + 1

for
$$j\leftarrow 2$$
 to 4 — for (int $j=2$; $j\leftarrow 4$; $j++$)

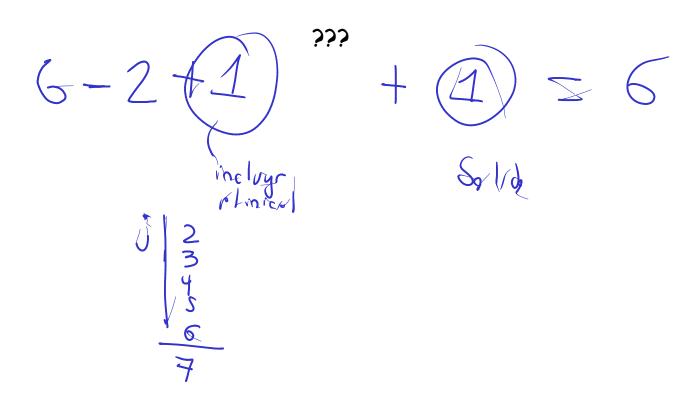
La cantidad de comparaciones en un for es:

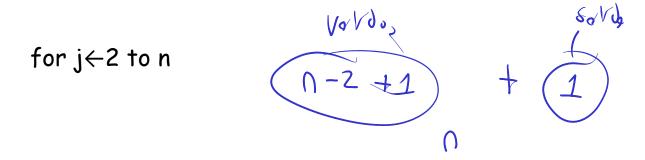
$$(4-2+1) + 1$$

Comparación inicial

Validación condición falsa

for
$$j \leftarrow 2$$
 to 6 for (int $j=2$; $j \leftarrow 6$; $j++$)





La cantidad de comparaciones en el for es:

for $j\leftarrow 2$ to n

La cantidad de comparaciones en el for es:

$$(n-2+1) + 1 = n$$

	Instrucción	Costo	Veces	que se repite
1 for j←	-2 to length[A]	c ₁	n	???
2	do·key←A[j]	c ₂	0 -1	
3	ʻi←j-1	c ₃	0-1	
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄		
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅		
6	i←i-1	c ₆		
7	·A[i+1]←key	c ₇	P-1	

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	
3	i←j-1	c ₃	
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for j←2 to length[A]		c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	???
3	i←j-1	c ₃	
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for j←2 to length[A]		c ₁	n
2	do key←A[j]	C ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for j←2 to length[A]		c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

Depende de qué tan ordenados se encuentran los datos en A

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

Para cada j, se puede repetir una cantidad diferente de veces

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for $j \leftarrow 2$ to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

Sea $\mathbf{t}_{\mathbf{j}}$, la cantidad de comparaciones que se hacen en el while para cada valor de j

Por ejemplo, t₂,es un número que indica cuántas veces se cumple la condición cuando j=2

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	† ₂ + † ₃ + † ₄ + + † _n
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

Sea t_j , la cantidad de comparaciones que se hacen en el while para cada valor de j

Por ejemplo, t₂,es un número que indica cuántas veces se cumple la condición cuando j=2

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	C ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	† ₂ + † ₃ + † ₄ + + † _n
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$(t_2-1)+(t_3-1)+(t_4-1)+ + (t_n-1)$
4	;, ; 1		
6	i←i-1	c ₆	
7	A[i+1]←key	c ₇	

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	C ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	† ₂ + † ₃ + † ₄ + + † _n
5	do A[i+1]←A[i]	C ₅	$(t_2-1)+(t_3-1)+(t_4-1)+ + (t_n-1)$
6	i←i-1	c ₆	$(t_2-1)+(t_3-1)+(t_4-1)++(t_n-1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	† ₂ + † ₃ + † ₄ + + † _n
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$(t_2-1)+(t_3-1)+(t_4-1)+ + (t_n-1)$
6	i←i-1	c ₆	$(t_2-1)+(t_3-1)+(t_4-1)+ + (t_n-1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

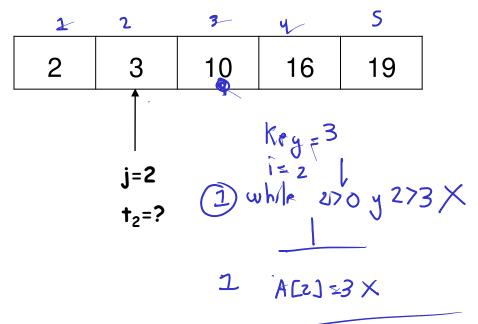
	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\sum_{i=2}^{n} t_i$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$\sum_{j=1}^{h-2} (t_j-1)$
6	i←i-1	c ₆	$\sum_{i=2}^{j+2} (t_j - 1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

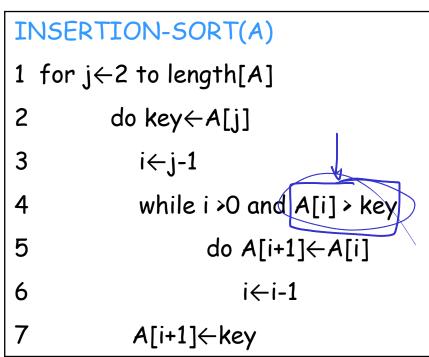
Los algoritmos debemos analizarlos, con respecto a:

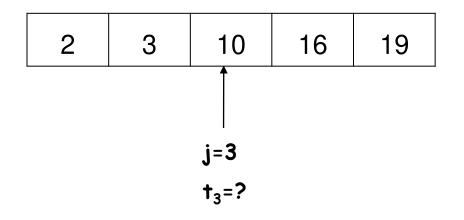
- Mejor caso: Configuración de instancia(s) para las cuales el algoritmo realiza el menor número de pasos para dar la solución.
- Peor caso: Configuración de instancia(s) para las cuales el algoritmo realiza el mayor número de pasos para dar la solución.
- Caso promedio: Configuración típica o más frecuente de las instancias, este caso se puede analizar
 - Suponer configuraciones de instancias entre el mejor y peor caso, por ejemplo, si en el peor caso se hacen x comprobaciones y en el mejor y comprobación, suponer x/2 comprobaciones.
 - ·Con métodos estadísticos, para determinar la configuración esperada de las instancias

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\sum_{i=2}^{n} t_{j}$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$\sum_{j=1}^{h-2} (t_j-1)$
6	i←i-1	c ₆	$\sum_{j=2}^{j+2} (t_j - 1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el mejor de los casos, cuánto vale ti?







```
INSERTION-SORT(A)

1 for j \leftarrow 2 to length[A]

2 do key \leftarrow A[j]

3 i \leftarrow j-1

4 while i > 0 and A[i] > key

5 do A[i+1] \leftarrow A[i]

6 i \leftarrow i-1

7 A[i+1] \leftarrow key
```

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\sum_{i=2}^{n} t_{j}$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$\sum_{j=1}^{k-2} (t_j - 1)$
6	i←i-1	c ₆	$\sum_{j=2}^{j\pi^2} (t_j - 1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el mejor de los casos, $t_j=1$. T(n)=???

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\sum_{i=2}^{n} 1$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	O
6	i←i-1	c ₆	O
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el mejor de los casos, $t_j=1$.

Para solucionar este caso, recordemos la forma cerrada de la sumatoria:

$$\sum_{i=1}^{n} C = C * n$$

Debido a que no la tenemos en la forma cerrada, debemos convertirla:

Entonces operando tenemos:

$$\sum_{i=2}^{n} 1 = \sum_{i=1}^{n} 1 - 1$$

$$\sum_{i=2}^{n} 1 = n-1$$

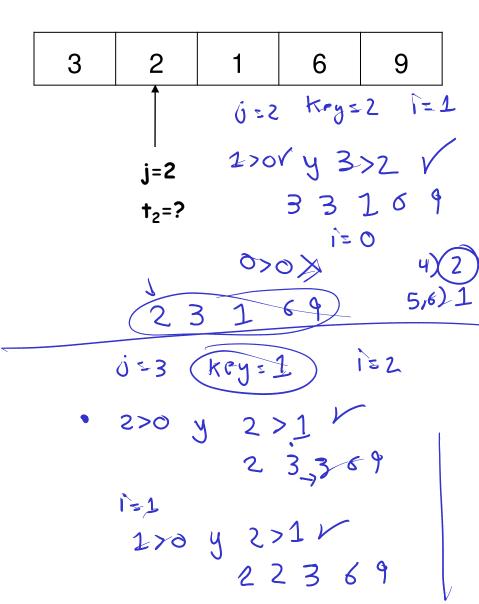
	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	n-1
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	0
6	i←i-1	c ₆	0
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

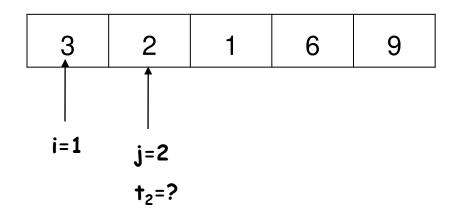
En el mejor de los casos, $t_j=1$.

$$T(n) = n + 4(n - 1) = 5n - 4$$

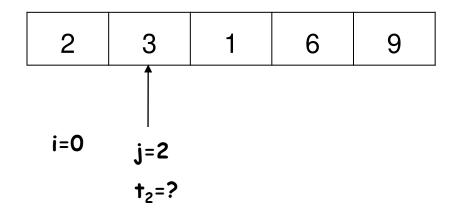
	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\sum_{i=2}^{n} t_{j}$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$\sum_{j=2}^{3_{\overline{n}}} (t_j - 1)$
6	i←i-1	c ₆	$\sum_{j=2}^{n} (t_j - 1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el peor de los casos, cuánto vale ti?

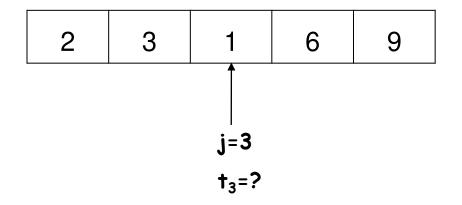




```
INSERTION-SORT(A)
1 for j←2 to length[A]
2      do key←A[j]
3      i←j-1
4      while i >0 and A[i] > key
5           do A[i+1]←A[i]
6           i←i-1
7      A[i+1]←key
```



```
INSERTION-SORT(A)
1 for j←2 to length[A]
2     do key←A[j]
3     i←j-1
4     while i >0 and A[i] > key
5      do A[i+1]←A[i]
6     i←i-1
7     A[i+1]←key
```



```
INSERTION-SORT(A)

1 for j \leftarrow 2 to length[A]

2 do key \leftarrow A[j]

3 i \leftarrow j-1

4 while i > 0 and A[i] > key

5 do A[i+1] \leftarrow A[i]

6 i \leftarrow i-1

7 A[i+1] \leftarrow key
```

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\sum_{j=2}^{n} j = 2 + 3 + 4 + - + n$
5	do A[i+1]←A[i]	C ₅	$\sum_{j=2}^{n} (j-1)$
6	i←i-1	c ₆	$\sum_{i=2}^{j\pi^2} (j-1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el peor de los casos, $t_i=j$.

Para solucionar este caso, recordemos la forma cerrada de la sumatoria:,

$$\sum_{i=1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2}$$

$$\sum_{i=1}^{n} C = C * n$$

Debido a que no la tenemos en la forma cerrada, debemos convertirla:

$$\sum_{j=2}^{n} 1 = \sum_{j=1}^{n} 1 - 1$$

Entonces operando tenemos:

$$\sum_{j=2}^{n} 1 = n-1 \qquad \sum_{j=2}^{n} j = \frac{n(n+1)}{2} - 1$$

$$\sum_{j=2}^{n} (j-1) = \frac{n(n+1)}{2} - 1 - (n-1)$$

$$\sum_{j=2}^{n} (j-1) = \sum_{j=2}^{n} j - \sum_{j=2}^{n} 1$$

Dividimos la sumatoria
Aprovechamos el anterior caso

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\frac{n(n+1)}{2} - 1$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$\frac{n(n+1)}{2}-n$
6	i←i-1	c ₆	$\frac{n(n+1)}{2}-n$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el peor de los casos, $t_i = j$.

$$T(n)= n + 3(n - 1) + 0.5*3(n (n + 1)) - 2n - 1$$

$$T(n) = 1.5n^2 + 3.5n - 4$$

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1 for	r j←2 to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\sum_{i=2}^{n} j/2$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$\sum_{j=1}^{k-2} (j/2-1)$
6	i←i-1	c ₆	$\sum_{j=2}^{j+2} (j/2-1)$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el caso promedio, se supone que se necesitan j/2 comparaciones, esto es, t_i =j/2.

$$T(n)=???$$

	Instrucción	Costo	Veces que se repite
1	for $j\leftarrow 2$ to length[A]	c ₁	n
2	do key←A[j]	c ₂	n-1
3	i←j-1	c ₃	n-1
4	while i >0 and A[i] > key	C ₄	$\frac{n(n+1)}{4} - \frac{1}{2}$
5	do A[i+1]←A[i]	c ₅	$\frac{n(n+1)}{4}-n$
6	i←i-1	c ₆	$\frac{n(n+1)}{4}-n$
7	A[i+1]←key	c ₇	n-1

En el caso promedio, se supone que se necesitan j/2 comparaciones, esto es, $t_i = j/2$.

$$T(n)= n + 3(n-1) + 0.25*3(n (n + 1)) - 0.5 - 2n$$

 $T(n) = 0.75n^2 + 2.75n - 3.5$

Calcule el tiempo de cómputo para el algoritmo def programa1(mat1, mat2)
suponga que len(mat1)=len(mat2)=n

Instrucción	Costo	
1 i=1	c ₁	1
2 while i <= len(mat1) 1, 2, 3, 0	c ₂	0+1
<i>3</i> j←1	c ₃	,
4 while j<=len(mat2) 1 n (n+1)	C ₄	n(n+1)
5 mat3[i][j]←mat1[i][j]+mat2[i][j]	c ₅	n²
6 j←j+1	c ₆	NZ
7 i—i+1	c ₇	\cap

Calcule el tiempo de cómputo para el algoritmo

def programa2(n)

) =				
1 2	3	4	S	~ N
0 1 1	1	1	1	1
2 3	2	2	2	5
3	3	3	3	3
	4	9	4	
ti		5	<u>S</u>	<u>n</u>
* 1			6	n+1
1	_	•		

Instrucción	Costo
1 s←0	c ₁
2 (i-1)	c ₂
3 while i<=n	c ₃
4	C ₄
5 j←1	c ₅
6 while j<=i	c ₆
7	c ₇
8 j←j+1	c ₈
9 s←s+t	c ₉
10 (i←i+1)	c ₁₀

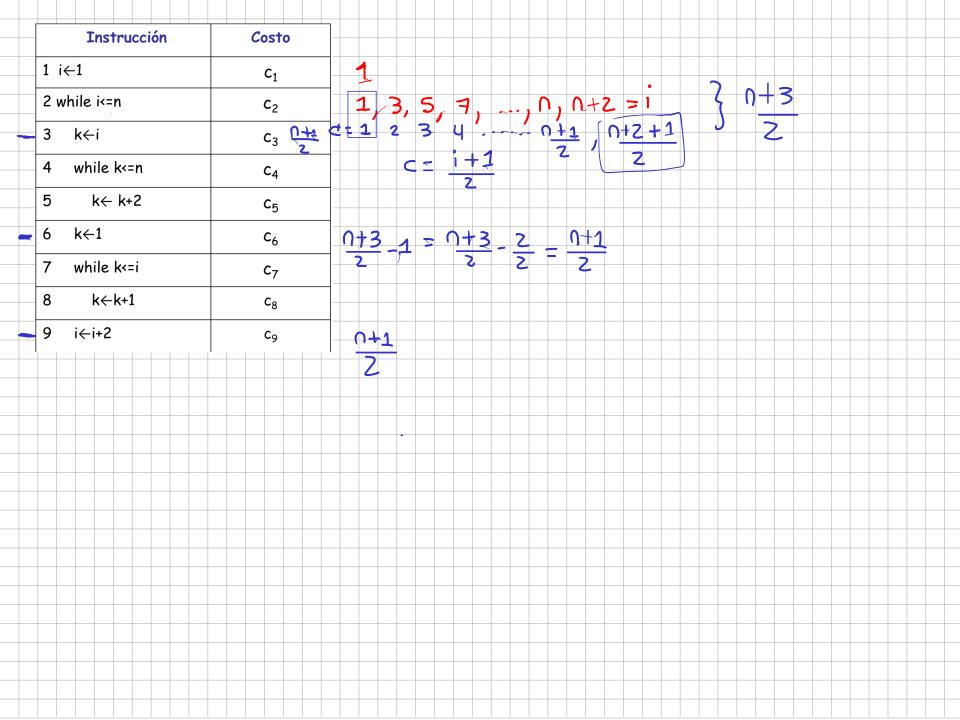
Calcule el tiempo de cómputo para el algoritmo def programa3(n)

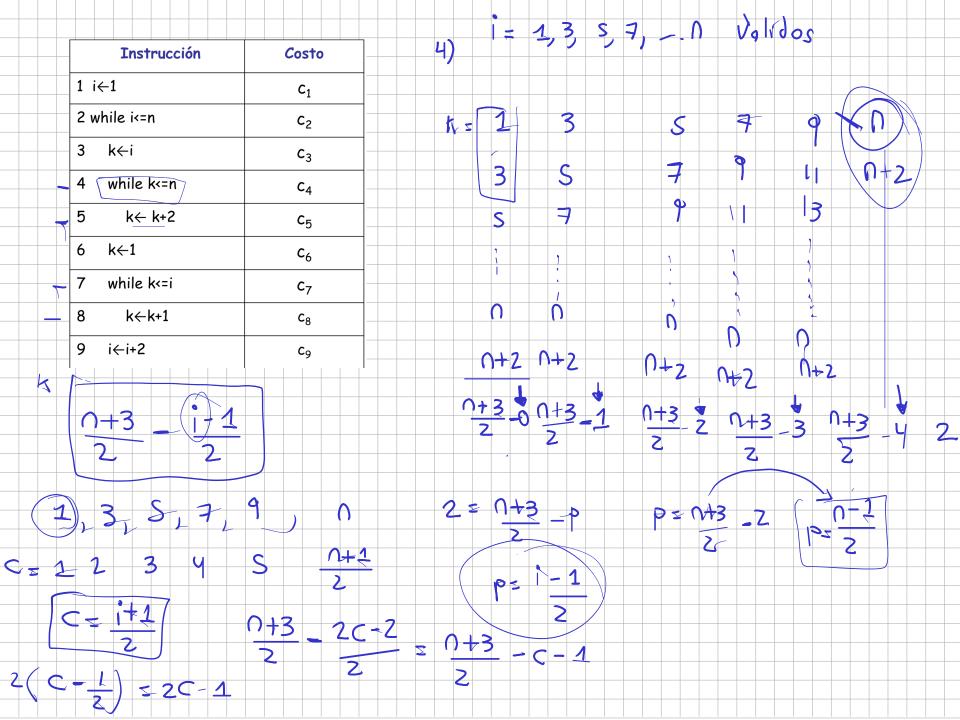
Instrucción	Costo
1 i←1	c ₁
2 while i<=n	c ₂
3 k←i	c ₃
4 while k<=n	C ₄
5 k← k+1	c ₅
6 k←1	c ₆
7 while k<=i	c ₇
8 k←k+1	C ₈
9 i←i+1	c ₉

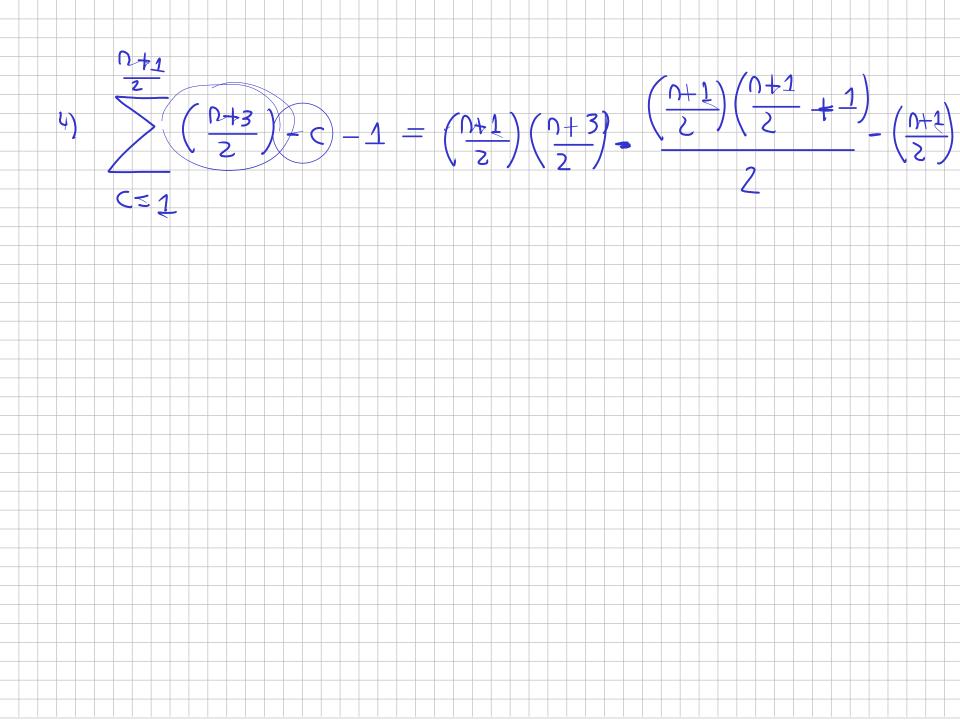
Calcule el tiempo de cómputo para el algoritmo def programa4(n)

Suponga n impar

Instrucción	Costo
1 i←1	c ₁
2 while i<=n	c ₂
3 k←i	c ₃
4 while k<=n	C ₄
5 k← k+2	c ₅
6 k←1	c ₆
7 while k<=i	c ₇
8 k←k+1	C ₈
9 i←i+2	c ₉







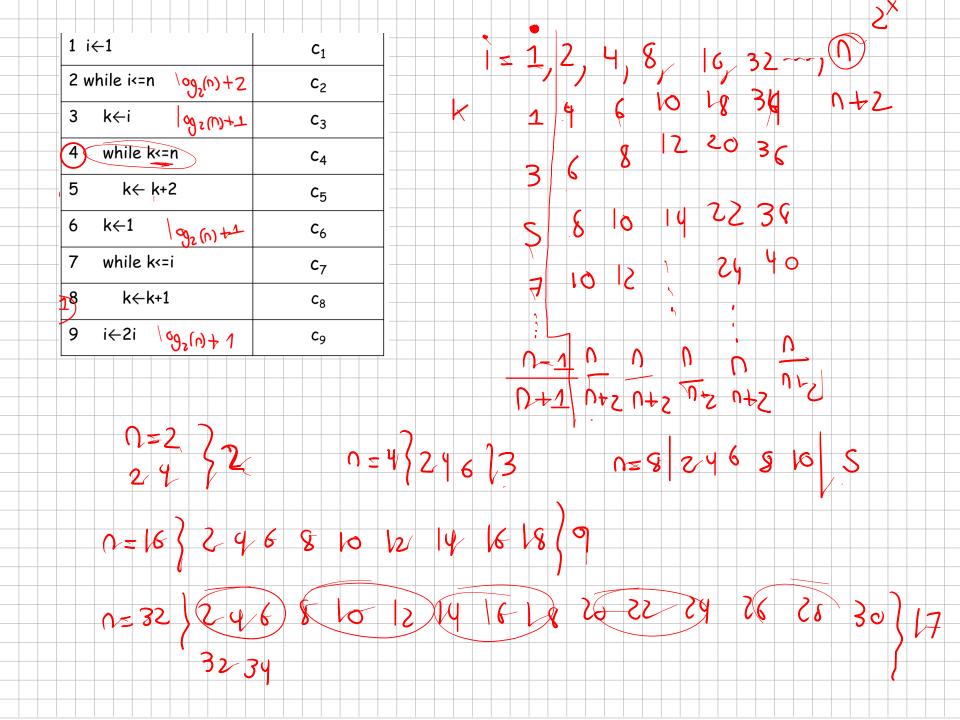
Calcule el tiempo de cómputo para el algoritmo

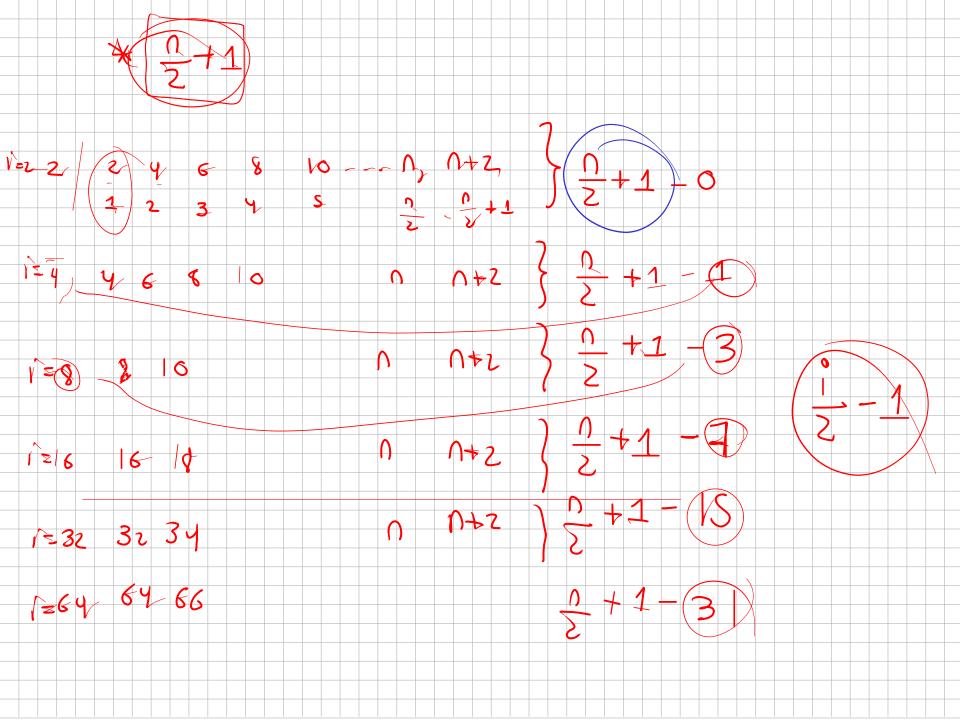
def programa5(n)

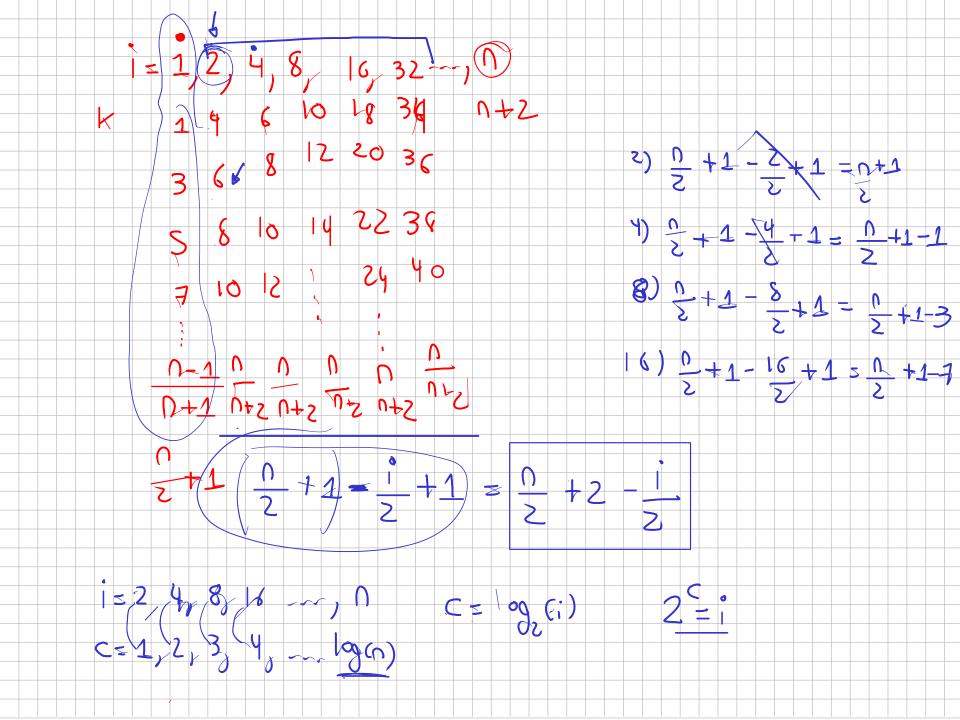
Suponga n como potencia de 2, es decir tiene la forma 2^x con $x \ge 0$

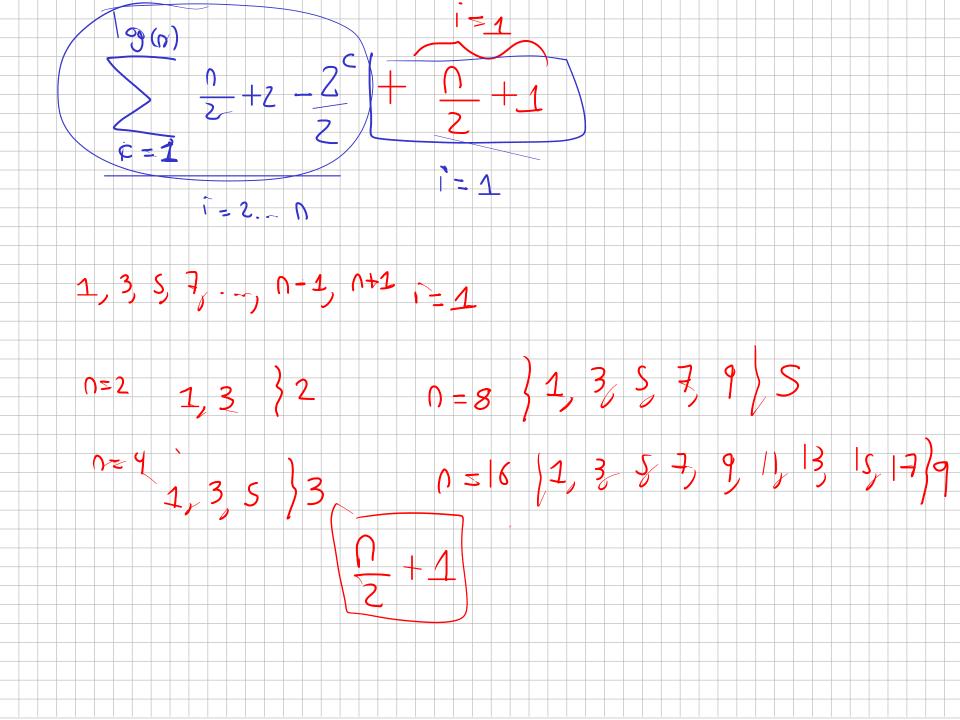


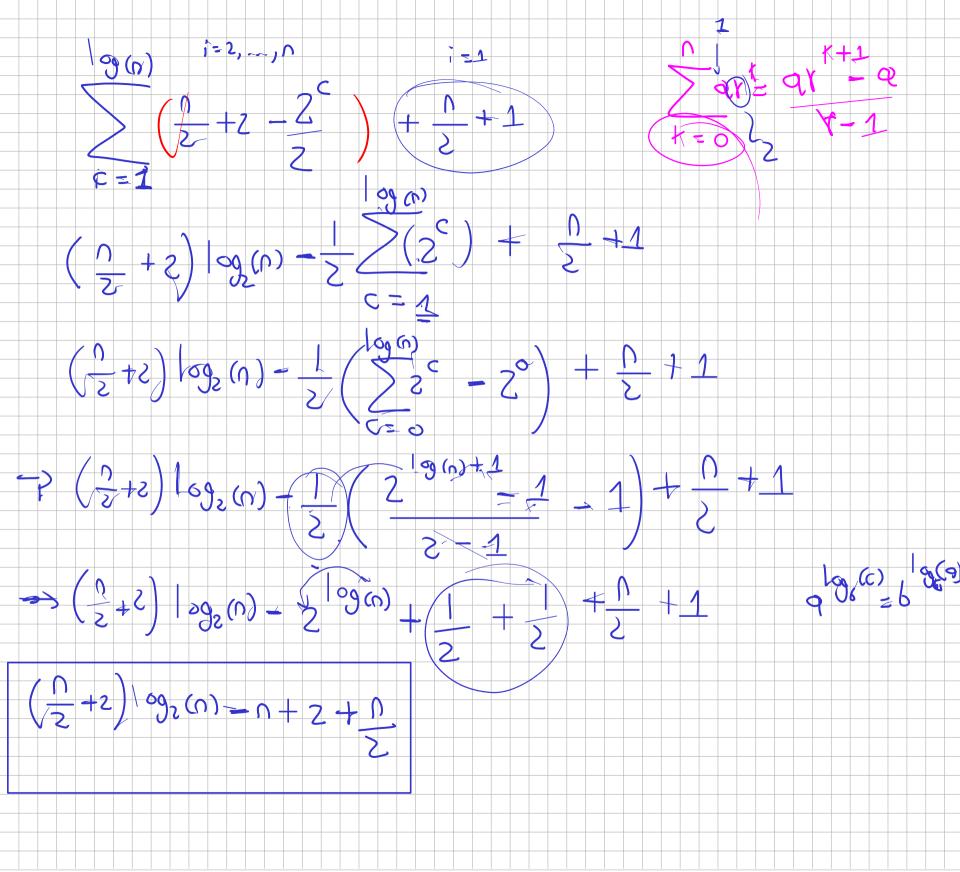
	Instrucción	Costo
1	i ← 1	c ₁
2	while i<=n $\sqrt{9}(n)+2$	c ₂
3	K←i og z (N)+1	c ₃
4	while k<=n	C ₄
5	k← k+2	c ₅
6	k←1 / 92(n)+1	c ₆
7	while k<=i	c ₇
18	k←k+1	c ₈
9	i←2i / ogz(n) + 1	C ₉











Diseño de algoritmos

Otras alternativas para el diseño de algoritmos son:

- ·Solución ingenua
- ·Dividir y conquistar
- ·Programación dinámica
- ·Técnicas voraces

Análisis de algoritmos ordenamiento

Computador de la Abuela	
109 instrucciones/seg (100MHz)	

Implementación 1	Implementación 2
2n ²	50n*lg n

Ordenar un arreglo de 108 números

Tiempo 1	Tiempo 2
2(10 ⁸) ² /10 ⁹ =2×10 ⁷ segs=5555,6horas	(50*10 ⁸ lg 10 ⁸⁾ /10 ⁹ =40segs=0,66 mins

Análisis de algoritmos ordenamiento

Computador última generación	
1011 instrucciones/seg (10GHz)	

Implementación 1	Implementación 2
2n ²	50n*lg n

Ordenar un arreglo de 108 números

Tiempo 1	Tiempo 2
2(10 ⁸) ² /10 ¹¹ =2×10 ⁵ segs=55,56horas	(50*10 ⁸ lg 10 ⁸⁾ /10 ¹¹ =0,4segs

Referencias

Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, and Clifford Stein. 2009. Introduction to Algorithms, Third Edition (3rd ed.). The MIT Press. Pages 5-29

Gracias

Próximo tema:

Computación iterativa:

- ·Concepto de estado
- ·Transición de estados
 - ·Invariante de ciclo

Creditos

Creador material: Oscar Bedoya, PhD.

Modificación: Carlos A Delgado, Msc Feb 2023