



2. Escriba expresiones de tipo que cumplan:

- (int * (int ->bool) * (int ->(bool ->int)) ->(int ->bool)
- (int * bool *(int->int) * int ->(bool->int)) ->(int ->(bool->int))
- (int * (bool->bool) * (int ->(bool->int)))->(bool->int)

```
2. Escriba expresiones de tipo que cumplan: 2
   • (int * (int ->bool) * (int ->(bool ->int)) ->(int ->bool)
 (int * (bool->bool) * (int ->(bool->int)))->(bool->int)
           then proc (int m)

>(x, m)
                      6/26 proc(, U+ V)
                        >(((z n) +100) n
      2. Escriba expresiones de tipo que cumplan:
          ■ (int * (int ->bool) * (int ->(bool ->int)) ->(int ->bool)
       ← (int * bool *(int->int) * int ->(bool->int)) ->(int ->(bool->int))
          ■ (int * (bool->bool) * (int ->(bool->int)))->(bool->int)
            f = proc(int x, bool y, (int->int) z, (int -> (bool->int)) w)
              if and(y, >(x, (z 10)))
                then w
                else
                   proc (int a)
                    proc(bool b)
                       ((w x) y)
           in f
```

```
2. Escriba expresiones de tipo que cumplan:
           ■ (int * (int ->bool) * (int ->(bool ->int)) ->(int ->bool)
           ■ (int * bool *(int->int) * int ->(bool->int)) ->(int ->(bool->int))
           ■ (int * (bool->bool) * (int ->(bool->int)))->(bool->int)
              let
                  f = proc(int x, (bool->bool) y, (int -> (bool->int)) z)
                       proc (bool a)
                            if (y true)
                            then ((z x) true)
                            else ((z + (x,2))) false)
              in f
        (30 puntos) Indique expresiones dentro del lenguaje visto en el curso que sean de tipo
          a) (int * (int->bool)) - (int->int)
          b) (int * int)->((int->bool)->int)
          a)
    let
                                                         let
         f = proc(int x, (int->bool) y)
                                                         f = proc(int x, int y)
            (proc (int b)
                                                              proc( (int->bool) a)
                  if (y x) then x else *(x,2)
                                                                   if (a x)
         in f
                                                                   then x
                                                                   else y
                                                         in f
En un ambiente de tipos inicial env0 = [j\rightarrowint, m\rightarrow bool].
  let fun_1 = \mathbf{proc} \ (int * (int \to bool) \to (int \to bool) \ g,
                                                           TF1=(( 1) + (1) + (1) + (1) + (1) + (1)
                   bool\ t, bool\ s, int\ x, int \rightarrow bool\ h)
                  if and(t, s) then (g \times h)
                                                               * 6 001 × 6001 × int * (int -> 6001)
      fun_3 = \mathbf{proc} \ (int \ w) 
                                                                  > (int > 6 00 l)
                  proc (int a)
                        > (w, a)
                                                             TF3 = (10+ -> (10+ -> 6001))
     let fun_2 = \mathbf{proc} \ (int \ x, int \to bool \ q)
                     if > (x,3) then proc (int z)
                                                           tfz=(int* (in+ > 6001)
                               else (fun_3 x)
        fun_4 = \mathbf{proc} \ (int \ k)
                    <(+(k, 5), 9)
                                                            + (in+ > 600)
       (fun_1 fun_2 m) true j fun_4) ( 1n + \rightarrow (60))
    TP4 =
```

