

Fundamentos de Programación Funcional y Concurrente

Funciones y los procesos que ellas generan

Juan Francisco Díaz Frías

Profesor Titular (1993-hoy)
juanfco.diaz@correounivalle.edu.co
Edif. B13 - 4009



Universidad del Valle

Septiembre 2023

Plan

1 Generalidades

2 Recursión

- Recursión lineal e iteración
- Recursión de árbol

Plan

1 Generalidades

2 Recursión

- Recursión lineal e iteración
- Recursión de árbol

Generalidades

- Funciones v.s. **Procesos computacionales**:
 - Una función especifica la evolución de un proceso computacional
 - Las reglas de evaluación de una función determinan el siguiente estado del proceso computacional.
- Objetivo: Hacer observaciones globales sobre el comportamiento de un proceso.
- Procesos más comunes:
 - **Recursión lineal** e **iteración**
 - **Recursión en árbol**

Recordar evaluación: Modelo de sustitución

La aplicación de funciones con parámetros ($f(e_1, \dots, e_n)$) se evalúa así:

- Evalúe los argumentos e_1, \dots, e_n de izquierda a derecha. Denotemos v_1, \dots, v_n los resultados de esas evaluaciones.
- Sustituya la aplicación de la función por su cuerpo (lado derecho del $=$) y,
- Sustituya en ese cuerpo, los parámetros formales por los argumentos actuales v_1, \dots, v_n
- Evalúe esta nueva expresión

Por ejemplo:

$sumOfSquares(3, 2 + 2)$

$\rightarrow sumOfSquares(3, 4)$

$\rightarrow square(3) + square(4)$

$\rightarrow 3 * 3 + square(4)$

$\rightarrow 9 + square(4)$

$\rightarrow 9 + 4 * 4$

$\rightarrow 9 + 16$

$\rightarrow 25$

Ejemplo: la función factorial (1)

- Considere la función factorial:

```
0 def factorial(n: Int): Int =  
1   if (n==0) 1 else n * factorial(n-1)
```

- ¿Cómo se evalúa *factorial*(4)?

factorial(4)

→ *if*(4 == 0) 1 *else* 4 * *factorial*(4 - 1)

→ 4 * *factorial*(3)

→ 4 * 3 * *factorial*(2)

→ 4 * 3 * 2 * *factorial*(1)

→ 4 * 3 * 2 * 1 * *factorial*(0)

→ 4 * 3 * 2 * 1 * 1

→ 24

Ejemplo: la función factorial (2)

- Considere la función factorial:

```
0 def factIter(cont: Int, prod: Int, n: Int): Int =  
1   if (cont > n) prod else factIter(cont+1, cont*prod, n)  
2  
3 def fact(n: Int) = factIter(1, 1, n)
```

- ¿Cómo se evalúa *fact*(4)?

fact(4)

→ *factIter*(1, 1, 4)

→ *if*(1 > 4) 1 *else factIter*(1 + 1, 1 * 1, 4)

→ *factIter*(2, 1, 4)

→ *if*(2 > 4) 1 *else factIter*(2 + 1, 2 * 1, 4)

→ *factIter*(3, 2, 4)

→ *if*(3 > 4) 2 *else factIter*(3 + 1, 3 * 2, 4)

→ *factIter*(4, 6, 4)

→ *if*(4 > 4) 6 *else factIter*(4 + 1, 4 * 6, 4)

→ *factIter*(5, 24, 4)

→ *if*(5 > 4) 24 *else factIter*(5 + 1, 5 * 24, 4)

→ 24

Comparación de procesos generados


Procesos


```
factorial(4)
→ if(4 == 0) 1 else 4 * factorial(4 - 1)
→ 4 * factorial(3)
→ 4 * 3 * factorial(2)
→ 4 * 3 * 2 * factorial(1)
→ 4 * 3 * 2 * 1 * factorial(0)
→ 4 * 3 * 2 * 1 * 1
→ 24
```

```
fact(4)
→ factIter(1, 1, 4)
→ if(1 > 4) 1 else factIter(1 + 1, 1 * 1, 4)
→ factIter(2, 1, 4)
→ if(2 > 4) 1 else factIter(2 + 1, 2 * 1, 4)
→ factIter(3, 2, 4)
→ if(3 > 4) 2 else factIter(3 + 1, 3 * 2, 4)
→ factIter(4, 6, 4)
→ if(4 > 4) 6 else factIter(4 + 1, 4 * 6, 4)
→ factIter(5, 24, 4)
→ if(5 > 4) 24 else factIter(5 + 1, 5 * 24, 4)
→ 24
```

Comparación:

	<i>factorial</i>	<i>fact</i>
Tiempo	$\sim 2n$	$\sim n$
Forma	Expansión-Contracción	Constante
Espacio	$\sim n$	$\sim \text{cte}$


 Recursivo Lineal


 Iterativo Lineal

OJO!

Proceso Recursivo \neq Función Recursiva

Ejercicio

Considere las siguientes dos versiones de la suma de dos números enteros:

- Versión 1:

```
0 def pred(a: Int) = a-1
1 def suc(a: Int) = a+1
2 def suma(a: Int, b: Int): Int = if (a==0) b else suc(suma(pred(a), b))
3 suma(4, 5)
```

- Versión 2:

```
0 def pred(a: Int) = a-1
1 def suc(a: Int) = a+1
2 def suma(a: Int, b: Int): Int = if (a==0) b else suma(pred(a), suc(b))
3 suma(4, 5)
```

- Ilustrar el proceso generado por cada procedimiento al evaluar *suma(4, 5)*. ¿Cómo son estos procesos?

```
def pred(a: Int) = a-1
def suc(a: Int) = a+1
def suma(a: Int, b: Int): Int = if (a==0) b else suc(suma(pred(a), b))
suma(4, 5)
```

a b
 $\text{suma}(4, 5)$
 $\text{suc}(\text{suma}(\overset{a}{3}, \overset{b}{5}))$ ①
 $\text{suc}(\text{suc}(\text{suma}(2, 5)))$ ②
 $\cdot \text{suc}(\text{suc}(\text{suc}(\text{suma}(1, 5))))$ ③
 $\cdot \text{suc}(\text{suc}(\text{suc}(\text{succ}(\text{suma}(0, 5)))))$
 $\cdot \text{suc}(\text{suc}(\text{suc}(\text{succ}(5))))$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_6$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_7$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_8$
 $\underbrace{\hspace{10em}}_9$

```
def pred(a: Int) = a - 1
def suc(a: Int) = a + 1
def suma(a: Int, b: Int): Int = if (a == 0) b else suma(pred(a), suc(b))
suma(4, 5)
```

suma(4, 5)

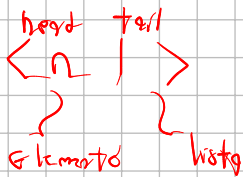
suma(3, 6)

suma(2, 7)

suma(1, 8)

suma(0, 9)

9



() Empty

$l = \text{List}(1, 4, 7, 9)$

Diagram showing the list $l = \text{List}(1, 4, 7, 9)$. The value 1 is under 'head' and the values 4, 7, 9 are under 'tail'.

$l.\text{head} = 1$

$l.\text{tail} = 4, 7, 9$

$l.\text{tail}.\text{head} = 4$

$l.\text{tail}.\text{tail} = 7, 9$

$l.\text{tail}.\text{tail}.\text{head} = 7$

$l.\text{tail}.\text{tail}.\text{tail} = ()$

$l.\text{tail}.\text{tail}.\text{tail}.\text{head} = 9$

$l.\text{tail}.\text{tail}.\text{tail}.\text{tail} = \text{Empty}$

Recursión de cola

- Cuando una función recursiva se invoca a sí misma como su última acción (y no antes), la pila de evaluación puede ser reutilizada. A este tipo de recursión se le denomina **recursión de cola**.
- Las funciones recursivas por la cola implementan **procesos iterativos**.
- Los lenguajes de programación **compilan** las recursiones de cola como iteraciones (optimización de código)

$$1 \times 1 \times 2 \times 3 \times 4 \times 5 \times 6 \times 7 \times 8 \times 9 \times 10 \times 11 \times 12 \times 13 \times 14$$

Divisor

①

$$1 \times 1 \times \dots \times 7$$

3

$$1 \times 1 \times 2 \times 3$$

$$4 \times 5 \times 6 \times 7$$

$$1 \times 1$$

$$2 \times 3 \times 4$$

$$5 \times 6$$

$$7 \times 8$$

$$1$$

$$6$$

$$20$$

$$42$$

$$6$$

$$840$$

$$5040$$

$$87178291200 =$$

②

$$8 \times 9 \times \dots \times 14$$

5

$$8 \times 9 \times 10 \times 11$$

6

$$12 \times 13 \times 14$$

$$8 \times 9$$

$$10 \times 11$$

$$12 \times 13$$

$$14$$

$$72$$

$$110$$

$$186$$

$$14$$

$$7920$$

$$2184$$

$$17297280$$

La función Factorial, en recursión de árbol (1)



$$n! = \underbrace{1 * 2 * 3 * \dots * (k-1)}_{P_1} * \underbrace{k * \dots * (n-1) * n}_{P_2}$$

Podríamos pensar entonces en dividir ese cálculo en dos.

- Considere la función *Producto* definida así:

$$\text{Producto}(a, b) = \begin{cases} 1 & \text{Si } a \geq b \\ a & \text{Si } a = b - 1 \\ \text{Producto}(a, m) * \text{Producto}(m, b) & \text{Sino, y } m = a + (b - a)/2 \end{cases}$$

Ent no te

$$n! = \text{Producto}(1, n + 1)$$

- Definida en Scala:

```

0  def producto(i: Int, j: Int): Int = {
1    // dado i < j, devuelve i*(i+1)*...*(j-1)
2    // dado i > j devuelve 1
3    if (i >= j) 1
4    else if (i == j - 1) i
5    else {
6      val m = i + (j - i) / 2
7      producto(i, m) * producto(m, j)
8    }
9  }
10 def fact(n: Int) = producto(1, n + 1)

```

La función Factorial, en recursión de árbol (2)

- Proceso para evaluar $fact(4)$:

$fact(4)$

→ $producto(1, 5)$

→ $if (1 \geq 5) 1 \text{ else } if (1 == 4) 1 \text{ else } \{val\ m = 1 + (5 - 1)/2; producto(1, m) * producto(m, 5)\}$

→ $producto(1, 3) * producto(3, 5)$

→ $producto(1, 2) * producto(1, 3) * producto(3, 5)$

→ $1 * producto(2, 3) * producto(3, 5)$

→ $1 * 2 * producto(3, 5)$

→ $1 * 2 * producto(3, 4) * producto(4, 5)$

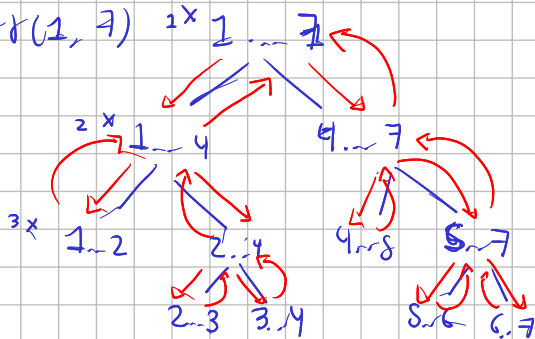
→ $1 * 2 * 3 * 4$

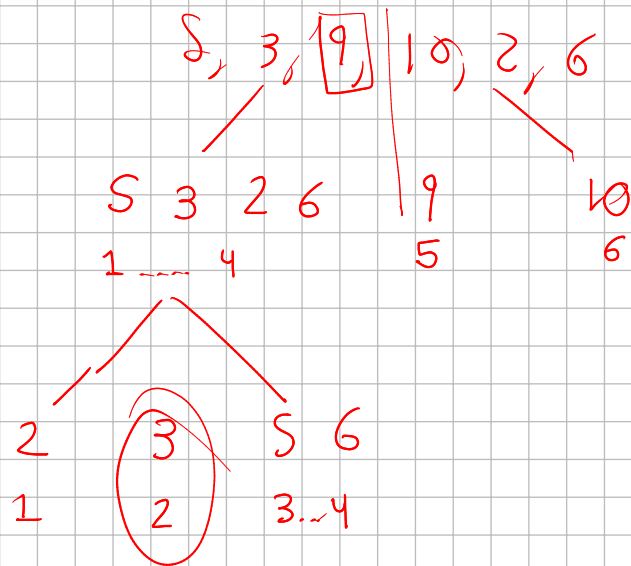
→ 24

- En general, se genera un árbol de evaluaciones

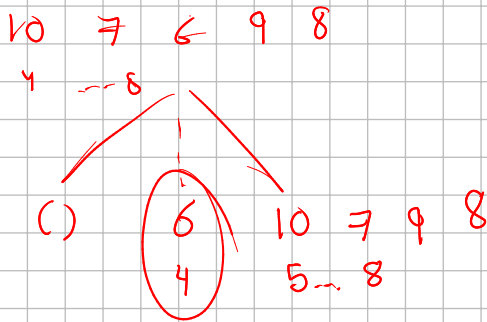
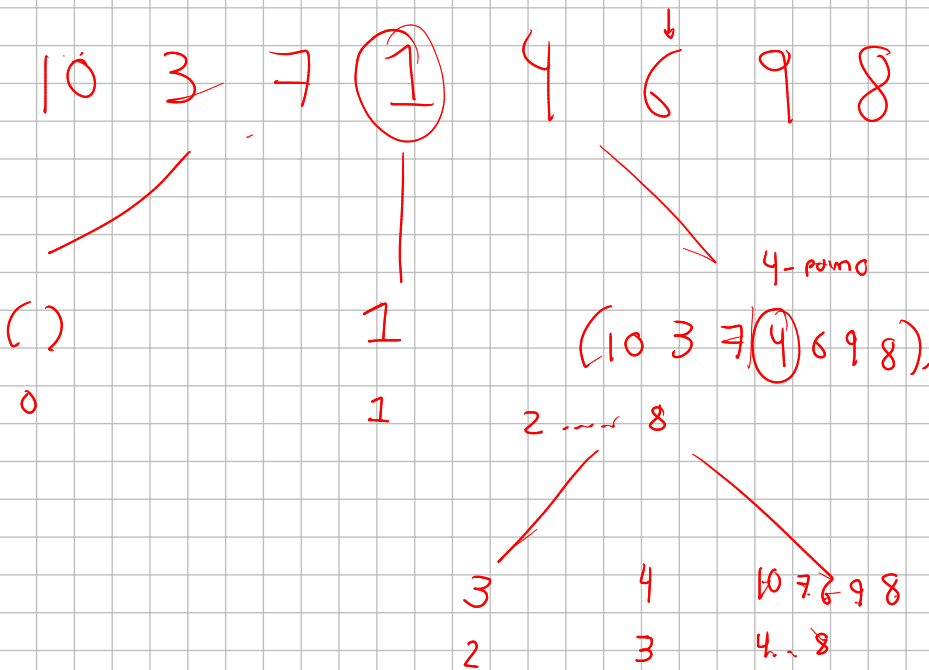
$f = \text{act}(8)$

$\text{prof}(1, 7)$



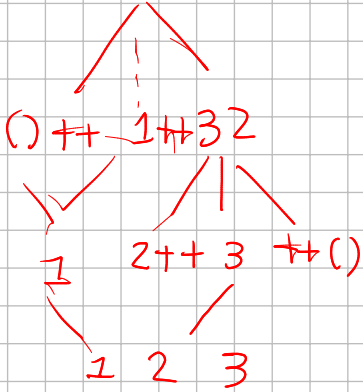
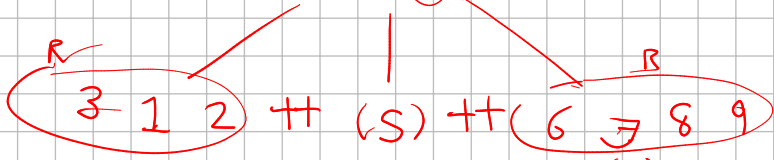


Sprung
2-Polms



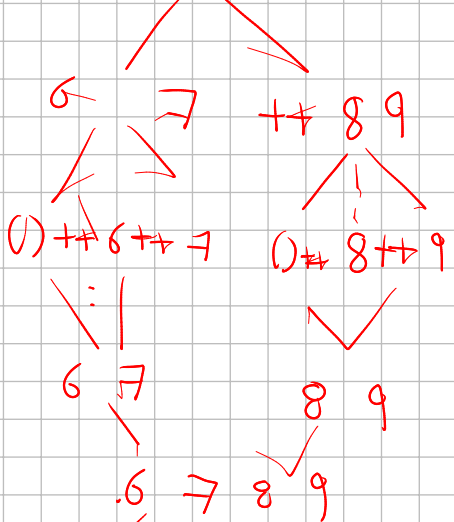
Order

3 6 2 8 7 8 9 2



1 2 3

1 2 3 8 6 7 8 9



6 7

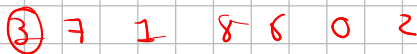
6 7 8 9

t_{gmI}

recursiva o la proc iterativa

my notes

nominalis



1 0 2

7 8 6

K-primo



102

1-3

3
4

7 8 6

§ 3

6

7

8

✓s

6

下

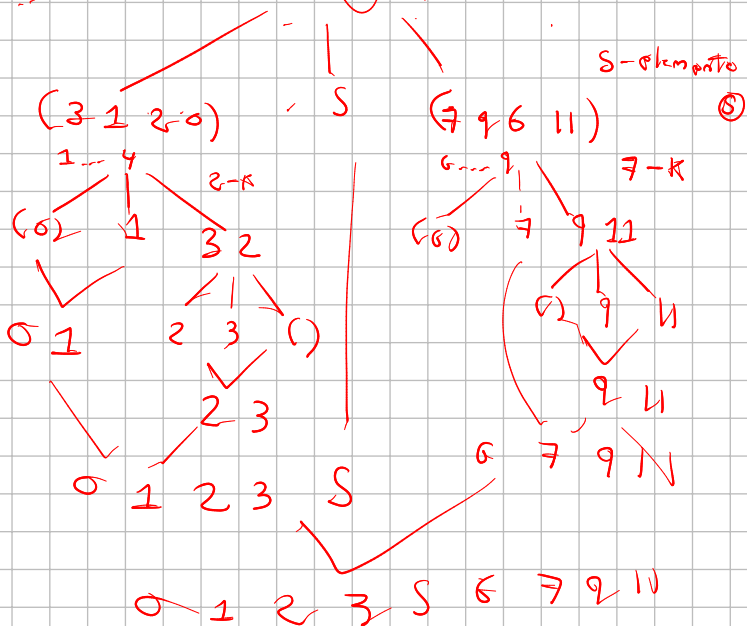
02

6

7

S

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 3 7 9 1 6 5 11 2 0



0 1 2 3 5 6 7 9 11