

Fundamentos de Programación Funcional y Concurrente

Funciones de alto orden

Juan Francisco Díaz Frias

Profesor Titular (1993-hoy)
juanfco.diaz@correounivalle.edu.co
Edif. B13 - 4009



Universidad del Valle

Septiembre 2023

Plan

1 Generalidades

2 Funciones como valores

- Funciones como parámetro
- Funciones anónimas
- Funciones como respuesta

Plan

1 Generalidades

2 Funciones como valores

- Funciones como parámetro
- Funciones anónimas
- Funciones como respuesta

Generalidades

- En general, los parámetros de las funciones no son solo números. Podrían ser también funciones.
- Frecuentemente el mismo patrón de programación es usado en diferentes funciones.
- Expresar esos patrones como conceptos implica poder pasar funciones como parámetros.
- Los lenguajes de programación funcional tratan las funciones como valores también. Se les denominan *valores de primera clase*
- Las funciones que reciben funciones como parámetro o que devuelven funciones como respuesta se denominan **Funciones de alto orden**

Ejemplo de trabajo

- Suponga que le piden calcular las siguientes tres sumas:

$$a + (a + 1) + (a + 2) + \dots + b$$

$$a^2 + (a + 1)^2 + (a + 2)^2 + \dots + b^2$$

$$a^2 + (a + 2)^2 + (a + 4)^2 + \dots + c^2, (b - 1) \leq c \leq b$$

- Y escribimos los siguientes tres programas en Scala:

```
0 def sumaEnteros (a: Int, b: Int): Int = if (a > b) 0 else a + sumaEnteros(a+1, b)
1 sumaEnteros(1, 10)
2 def sumaCuadrados (a: Int, b: Int): Int = if (a > b) 0 else a*a + sumaCuadrados(a+1, b)
3 sumaCuadrados(1, 10)
4 def sumaAlternada (a: Int, b: Int): Int = if (a > b) 0 else a + sumaAlternada(a+2, b)
5 sumaAlternada(1, 10)
```

- Todos los casos anteriores son casos especiales para calcular

$$\sum_{i=a}^b f(i)$$

para diferentes casos de f .

Sumando con funciones de alto orden

- Factoricemos lo común en una función de Scala parametrizada en f :

```
0 def suma(f: Int => Int, prox: Int => Int, a: Int, b: Int): Int =  
1   if (a > b) 0  
2   else f(a) + suma(f, prox, prox(a), b)
```

- Y hagamos nuestros cálculos a través de esa función, pasando los parámetros adecuados:

```
0 def ident(x: Int) = x  
1 def cuadrado(x: Int) = x * x  
2 def suc(x: Int) = x + 1  
3 def sum2(x: Int) = x + 2  
4 /* Sumar los enteros entre a y b */  
5 suma(ident, suc, 1, 10)  
6 /* Sumar los cuadrados de los enteros entre a y b */  
7 suma(cuadrado, suc, 1, 10)  
8 /* Sumar los enteros entre a y b de 2 en 2 */  
9 suma(ident, sum2, 1, 10)
```

- O definamos y usemos cada una de las funciones solicitadas:

```
0 def sumaEnteros2 (a: Int, b: Int): Int = suma(ident, suc, a, b)  
1 sumaEnteros2(1, 10)  
2 def sumaCuadrados2 (a: Int, b: Int): Int = suma(cuadrado, suc, a, b)  
3 sumaCuadrados2(1, 10)  
4 def sumaAlternada2 (a: Int, b: Int): Int = suma(ident, sum2, a, b)  
5 sumaAlternada2(1, 10)
```

Tipos de las funciones

- Nótese que las **funciones tienen tipo** (como todos los datos).
- El tipo $A \Rightarrow B$ es el tipo de las funciones que reciben valores de tipo A como argumento y devuelven valores de tipo B como resultado
- Por ejemplo $Int \Rightarrow Int$ es el tipo de las funciones que reciben valores de tipo Int como argumento y devuelven valores de tipo Int como resultado
- O $(Int, Int) \Rightarrow Boolean$ es el tipo de las funciones que reciben dos valores de tipo Int como argumento y devuelven un valor de tipo $Boolean$ como resultado

Ejercicios

- La función *suma* genera un proceso recursivo lineal. Escribir una función *suma* que genere más bien un proceso iterativo lineal.
- Escriba una función *producto* análogo al procedimiento *suma*. Defina *factorial* en función de este nuevo procedimiento.

Funciones anónimas

- Pasar funciones como parámetro, nos hizo crear (nombrar) muchas funciones pequeñas nuevas (*suc*, *sum2*, *ident*, *cuadrado*). Eso es tedioso en algunas ocasiones.
- Miremos lo que pasa con otros datos, como por ejemplo, las cadenas. No necesitamos definir una cadena para poder imprimirla. En lugar de:

```
0 def cad="abc"; println(cad)
```

podemos escribir directamente:

```
0 println("abc")
```

porque las cadenas existen como *literales*

- Análogamente, uno quisiera tener *literales de funciones* que nos permitan escribirlas sin darles un nombre. Es una manera de escribir **funciones anónimas**.

Sintaxis de funciones anónimas

- Por ejemplo, para referirnos a una función que eleva al cubo, sin nombrarla, escribiremos:

```
0 (x: Int) => x*x*x
```

Nótese que $(x : Int)$ es el **parámetro** de la función y $x * x * x$ es su **cuerpo**. El tipo del parámetro puede ser omitido si el compilador lo puede inferir.

- Si hay varios parámetros, se separarán por comas:

```
0 (x: Int, y: Int) => (x+y)/2
```

- Una función anónima $(x_1 : T_1, x_2 : T_2, \dots, x_n : T_n) \Rightarrow E$ se puede expresar en el lenguaje de la manera siguiente:

```
0 def f(x_1:T_1, x_2:T_2, ..., x_n:T_n) => E; f
```

donde f es un nombre arbitrario, fresco, que nunca ha sido usado en el programa.

La suma con funciones anónimas

- El ejercicio de la suma lo podemos reescribir con funciones anónimas:

```
0 def sumaEnteros2 (a: Int, b: Int): Int = suma(x => x, x => x+1, a, b)
1 sumaEnteros2(1,10)
2 def sumaCuadrados2 (a: Int, b: Int): Int = suma(x => x*x, x => x+1, a, b)
3 sumaCuadrados2(1,10)
4 def sumaAlternada2 (a: Int, b: Int): Int = suma(x => x, x => x+2, a, b)
5 sumaAlternada2(1,10)
```

- Haga el mismo ejercicio con el producto.
- ¿Podría escribir una función, más general, que generalice las funciones *suma* y *producto* ?

El ejemplo de la suma de nuevo

- Miremos de nuevo el ejemplo de la *suma*:

```
0 def sumaEnteros2 (a: Int, b: Int): Int = suma(x => x, x => x+1, a, b)
1 def sumaCuadrados2 (a: Int, b: Int): Int = suma(x => x*x, x => x+1, a, b)
2 def sumaAlternada2 (a: Int, b: Int): Int = suma(x => x, x => x+2, a, b)
```

Nótese que *a* y *b* pasan intactas de *sumaEnteros2*, *sumaCuadrados2*, *sumaAlternada2* a *suma*.

- ¿Se podría entonces escribir más corto lo mismo, teniendo en cuenta que esos parámetros no se tocan?

Funciones que devuelven funciones

- Reescribamos *suma* de la siguiente manera:

```
0 def suma2(f: Int => Int, prox: Int => Int): (Int, Int) => Int = {
1   def sumaF(a: Int, b: Int): Int = if (a > b) 0
2                                   else f(a) + sumaF(prox(a), b)
3   sumaF
4 }
```

suma ahora es una **función que devuelve otra función (*sumaF*) como resultado**.

- Podemos calcular las funciones *sumaEnteros2*, *sumaCuadrados2*, *sumaAlternada2* así:

```
0 def sumaEnteros2 = suma2(x=>x, x=>x+1 )
1 sumaEnteros2(1,10)
2 def sumaCuadrados2 = suma2(x=>x*x, x=>x+1)
3 sumaCuadrados2(1,10)
4 def sumaAlternada2 = suma2(x=>x, x=>x+2)
5 sumaAlternada2(1,10)
```

Currificación (del inglés *Currying*)

- Una práctica frecuente en la programación funcional es la denominada **currificación**
- Consiste en ver todas las funciones como funciones de un solo argumento. Mirémoslo con dos argumentos y luego generalizamos.
- Recordemos primero que en matemáticas se denota B^A como el conjunto de todas las funciones de $A \rightarrow B$:

$(a, b) \rightarrow C$
 $a \rightarrow C^b$
 $a \rightarrow (b \rightarrow C)$

$B^A = \{g | g : A \rightarrow B\}$

$A \xrightarrow{f} B$
 $A \times B \xrightarrow{f} C$
 B^A

- Sea $f : A \times B \rightarrow C$ una función de dos argumentos, tal que $f(a, b) \in C$. Sea $fc : A \rightarrow C^B$ tal que $fc(a) = g_a$ y $g_a : B \rightarrow C$ es tal que $g_a(b) = f(a, b)$. Decimos que **fc es la versión currificada de f** .
- Nótese que:

$$f(a, b) = (fc(a))(b)$$

$A \xrightarrow{f} C^B$

pero fc no sólo permite calcular f sino también otras funciones

$$\{fc(a) : a \in A\}$$

$$A \times B \xrightarrow{F} C$$

$$A \xrightarrow{f_C} C^B$$

$$A \xrightarrow{F_0} X \xrightarrow{F} C$$

$$A \longrightarrow B \quad B^A$$

Ejemplo sencillo de currificación

- Sea $\text{suma} : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ la función de dos argumentos, tal que $\text{suma}(a, b) = a + b$.
- Entonces $\text{sumac} : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}^{\mathbb{N}}$ es la función tal que $\text{sumac}(a) = g_a$ y $g_a : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ es tal que $g_a(b) = \text{suma}(a, b) = a + b$.
O sea, $\text{sumac}(a)$ es la función que le suma a a cualquier número natural.

$$suma(a, b) = (sumac(a))(b)$$

pero *sumac* no sólo permite calcular *suma* sino también otras funciones:

- $sumac(2)$ es la función que suma 2: $sumac(2)(b) = 2 + b$
- $sumac(5)$ es la función que suma 5: $sumac(5)(b) = 5 + b$

Ejemplo en Scala con la suma de cuadrados y de enteros

- Visitemos de nuevo el ejemplo que veníamos trabajando. La versión currificada quedaría así:

```
0 def suma4(f: Int => Int) (prox: Int => Int)(a: Int, b: Int): Int =  
1   if (a > b) 0  
2   else f(a) + suma4(f)(prox)(prox(a), b)  
3 suma4(x=>x) -  
4 suma4(x=>x)(x=>x+1) -  
5 suma4(x=>x)(x=>x+1)(1,10)  
6 suma4(x=>x*x)(x=>x+1)(1,10)  
7 suma4(x=>x)(x=>x+2)(1,10)
```

- Obsérvese la notación especial en Scala:

```
0 def f(arg1)(arg2)...(argn) = E
```

que realmente es azúcar sintáctico de:

```
0 def f(arg1)(arg2)...(arg_(n-1)) = (arg_n => E)
```

y finalmente (después de repetir n veces):

```
0 def f =(arg1 => (arg2 => ... => (arg_(n-1) => (arg_n => E)) ... )))
```

```

object Currilificacion1 {
  def main(args: Array[String]): Unit = {
    println(sumaCurri(x=>x) _) Funcion
    println(sumaCurri(x=>x) (x=>x+1) _)
    println(sumaCurri(x=>x) (x=>x+1) (1,10))
  }

  def sumaCurri(f: Int=>Int) (prox: Int=>Int) (a: Int, b: Int): Int = {
    if(a > b) 0
    else f(a) + sumaCurri(f)(prox)(prox(a), b)
  }
}

```

Handwritten annotations in the image include red numbers 1, 2, and 3 above the function signature, red arrows pointing to the lambda expressions and the return type, and a red circle around the return type 'Int'.

Algo más sobre tipos de las funciones

- ¿Cuál es el tipo de *suma4*?

```
0 def suma4(f: Int => Int) (prox: Int => Int)(a: Int, b: Int): Int =
1   if (a > b) 0
2   else f(a) + suma4(f)(prox)(prox(a), b)
```

$\text{suma4} : (\text{Int} \Rightarrow \text{Int}) \Rightarrow ((\text{Int} \Rightarrow \text{Int}) \Rightarrow ((\text{Int}, \text{Int}) \Rightarrow \text{Int}))$

- Nótese que los tipos de funciones son asociativos a la derecha:

$$\text{Int} \Rightarrow \text{Int} \Rightarrow \text{Int}$$

es equivalente a

$$\text{Int} \Rightarrow (\text{Int} \Rightarrow \text{Int})$$

Funciones como respuesta

- Considere el problema de, dada una función $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ calcular su derivada f' :

$$f'(x) \approx \frac{f(x + dx) - f(x)}{dx}, dx \rightarrow 0$$

- Una solución sencilla en Scala sería implementar una función *derivada* que reciba una función de entrada, y devuelva la derivada como salida:

```
0 def derivada (f: Double => Double, dx: Double) = (x: Double) => (f(x+dx) - f(x))/dx
```

- Luego se puede calcular la derivada de cualquier función:

```
0 def cube(x: Double) = x*x*x
1 def cubeD = derivada(cube, 0.0001)
2 cubeD(1)
3 cubeD(2)
4 cubeD(3)
```