



Fundamentos de compilación e interpretación de lenguajes de programación Primer exámen parcial, Duración 2 horas

Carlos Andres Delgado S, Msc carlos.andres.delgado@correounivalle.edu.co

03 de Abril de 2025

- 1. ¿Que se debe tener en cuenta al intentar implementar procedimientos recursivos con let?
 - a) Se requiere un nuevo tipo de expresión, ya que podríamos tener definiciones recursivas de ligaduras
 - b) let sólo sirve para ligar valores que no sean procedimientos
 - c) Se debe cambiar la forma de construir de clausura para tener el ambiente actual y no el anterior
 - d) Al extender del ambiente anterior, los procedimientos no se conocen a sí mismos
 - e) Las clausuras no contienen el cuerpo del procedimiento, por lo cual no puede conocerlo
- 2. En un TAD las funciones que contamos son constructores, predicados y extractores que permiten:
 - a) Extractores: Permiten conocer que variante pertenece un tipo de dato
 - b) Los predicados y extractores se denominan procedimientos observadores
 - c) Constructor: Permite crear un elemento perteneciente al TAD
 - d) Predicado: Permite insertar un elemento nuevo al TAD
 - e) Un programador puede usar los predicados para conocer los valores internos de un TAD
- Indique cuales de las siguientes opciones son correctas con respecto a la receta de diseño de tipos de datos recursivos
 - a) Incluir una función de validación de datos, esto para asegurar que los constructores trabajan apropiadamente
 - b) Incluir un extractor para cada pieza de dato
 - c) Incluir un constructor para cada clase de dato
 - d) Incluir una representación de listas o procedimientos para manejar el dato en Racket fácilmente

- e) Incluir un predicado para cada clase de dato en el tipo de dato
- 4. ¿Que es sintaxis concreta o representación externa?
 - a) Es el código binario generado por un compilador de un lenguaje.
 - b) Es código en un lenguaje de bajo nivel.
 - c) Es código en un lenguaje de alto nivel.
 - d) Es la representación de un tipo de dato a partir de su gramática.
 - e) Es una estrategia para transformar código en un lenguaje de bajo nivel a uno de alto nivel.
- 5. Un parser es un procedimiento que:
 - a) Determina si una variable esta ligada o no
 - b) Permite buscar los valores de ligaduras en los ambientes
 - c) Transforma sintaxis abstracta a concreta
 - d) Extrae las unidades significativas de la sintaxis concreta
 - e) Transforma sintaxis concreta a sintaxis abstracta
- 6. Dada la siguiente definición de TAD

¿Que declaraciones son correctas?

- a) (datoB 'x '(a b c) (datoA 5))
- b) (datoA 'x)
- c) (datoB 'z '(t u v) (datoB 'y '(a b c) (datoA 3)))
- d) (datoB 'p (datoB 'x '(a b c) (datoA 3)))
- e) (datoB 'z '(a b c))



¿Que limitación tiene SLLGEN con respecto a la gramáticas?

- 7. a) No se puede tener variables mutables
 - b) Sólo puede reconocer números enteros como datos
 - c) No se puede diferenciar casos que inician igual por la izquierda, ejemplo var x con var x = 10
 - d) Se deben hacer todos los datatypes con definedatatype para que el interprete funcione
 - e) No se pueden tener expresiones de más de una línea
- 8. Indique que es cierto con respecto a un tipo abstracto de dato (TAD):
 - a) Si la implementación interna cambia, el programador debe ajustar sus funciones
 - b) Tienen implementación e interfaz
 - c) Si la implementación interna cambia, el programador no nota la diferencia
 - d) Tienen Representación interna y predicados
 - e) Tienen dos casos, TAD vacío que es el base y TAD extendido que permite extender a partir de una definición anterior
- 9. Cuando cambiamos la representación interna de un tipo de dato (listas, procedimientos, bits, etc) ¿Que sucede con las funciones externas que usan la interfaz?
 - a) Cambian, es necesario reestructurar las funciones
 - b) Cambian levemente, es necesario ajustar los condicionales de las funciones
 - c) No cambian, pero el cambio de la representación puede implicar nuevas funciones auxiliares
 - d) No cambian, el cambio de representación no las afecta
 - e) Cambian, pero solo es necesario cambiar los condicionales y los llamados a los extractores
- 10. Un ambiente es un tipo de dato recursivo que:
 - a) El caso de ambiente vacío tiene una lista de identificadores y una lista de valores
 - b) Permite representar sintaxis abstracta desde sintaxis concreta
 - c) Tiene dos casos ambiente vacío y ambiente extendido
 - d) Tiene tres casos: ambiente vacío, ambiente extendido y ambiente sobreextendido
 - e) El caso de ambiente extendido contiene lista de identificadores, lista de valores y ambiente que extiende

Conteste las preguntas de 11 a 15 de acuerdo al siguiente código:

Considere el ambiente inicial env0 (x,y,z,f), (4,2,1, closure '(a,b) +(2,+(a,b)) empty-env) Dibuje los ambientes para la expresión:

```
let  \begin{array}{l} a = \text{let } x = +(x,z) \text{ in } (f \ x \ y) \\ b = \text{let } x = +(x,y) \text{ in } (f \ x \ z) \\ c = \text{let } x = +(x,x) \text{ in } (f \ y \ z) \\ \text{in} \\ \text{letrec} \\ g(x,y) = \text{if } > (y,0) \text{ then } +(*(2,\ x)\ ,(g\ +(x,1) \\ -(y,1))) \text{ else } \text{let } a = +(a,x) \text{ in } (f \ a \ b) \\ \text{in} \\ (\text{proc } (n,m) \ (g \ n \ m) \ b \ c) \\ \end{array}
```

- 11. ¿Cuantos ambientes del procedimiento f se generan?
 - a) 2
 - b) 3
 - c) 4
 - d) 5
 - e) 6
- 12. Para los valores de a, b, c es cierto que:
 - a) b = 6
 - b) a = 3
 - c) b = 5
 - d) a = 6
 - $e) \ a = 7$
- 13. El valor final de la expresión es:
 - a) 159
 - b) 144
 - c) 129
 - d) 122
 - e) 153
- 14. a = let x = +(x,z) in ¿Donde extiende el ambiente que contiene x = +(x,y)?
 - a) Ambiente del procedimiento de f que se invoca
 - b) Ambiente inicial env0
 - c) Ambiente vacio
 - d) Ambiente que contiene a,b,c
 - e) Ambiente recursivo de g(x,y)
- 15. Para los valores de a, b, c es cierto que:
 - a) c = 6
 - b) a = 6
 - c) c = 5
 - d) a = 9
 - e) a = 7