

## TAD

### Tipo abstracto de dato

Esto permite representar estructuras, conceptos a través de un lenguaje de programación.

Receta  $\frac{9}{6}$  bda.

### Receta para Huffman

- Cola de prioridad: Arbol
- Arbol directamente

### Para implementar un arbol

1. Clase nodo: nodo (valor, izq, der), hoja (letra, valor)
  2. Clase arbol: Puntero a la raiz, la implementación para las acciones: insertar, recorrer, etc.
- Esta clase va encargarse de crear el arbol (secuencia de nodos)